



Projektor cyfrowy  
**Podręcznik  
użytkownika**

# Gwarancja i informacje dotyczące prawa autorskiego

## Ograniczona gwarancja

Gwarancja BenQ na ten produkt obejmuje wszelkie defekty materiałowe i konstrukcyjne zaistniałe w normalnych warunkach użytkowania i składowania.

Podstawą zgłaszania wszelkich roszczeń gwarancyjnych jest poświadczenie daty sprzedaży. Jeśli w okresie gwarancyjnym wykryta zostanie usterka tego produktu, jedynym zobowiązaniem i działaniem naprawczym ze strony BenQ jest wymiana uszkodzonych części (wliczając robociznę). Aby uzyskać świadczenia gwarancyjne, o defektach produktu natychmiast powiadom swojego sprzedawcę.

Ważne: Powyższa gwarancja traci ważność, jeśli klient używa urządzenia niezgodnie z pisemnymi instrukcjami BenQ, w szczególności w warunkach wilgotności poza zakresem 10% do 90%, temperaturach poza zakresem 0°C do 35°C, na wysokościach powyżej 4920 stóp lub w zapyłonym otoczeniu. Gwarancja daje użytkownikowi określone prawa. W zależności od kraju użytkownik może także posiadać inne prawa.

Więcej informacji uzyskać można na stronie [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Prawa autorskie

Copyright © 2020 BenQ Corporation. Wszystkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być reprodukowana, przekazywana, przepisywana, zapisywana w systemie pamięci lub tłumaczona na jakikolwiek język lub język programowania, żadnymi środkami, elektronicznymi, mechanicznymi, magnetycznymi, optycznymi, chemicznymi, manualnymi lub innymi bez uprzedniej pisemnej zgody BenQ Corporation.

## Zastrzeżenia

BenQ Corporation nie podejmuje zobowiązań prawnych i nie udziela gwarancji, wyrażonych lub domniemanych, odnośnie zawartości niniejszego dokumentu, a w szczególności unieważnia wszelkie gwarancje, tytuły sprzedaży, czy fakt spełniania wymagań dla określonych zastosowań. Ponadto firma BenQ Corporation zastrzega sobie prawo do przeprowadzania aktualizacji niniejszej publikacji i wprowadzania od czasu do czasu zmian zawartości niniejszej publikacji, bez wymogu informowania kogokolwiek przez BenQ Corporation o takich aktualizacjach lub zmianach.

\*DLP, Digital Micromirror Device i DMD są znakami towarowymi firmy Texas Instruments. Pozostałe prawa autorskie należą do odpowiednich firm i organizacji.

## Patenty

Szczegółowe informacje na temat zakresu praw z patentu BenQ można znaleźć na stronie <http://patmarketing.benq.com/>.

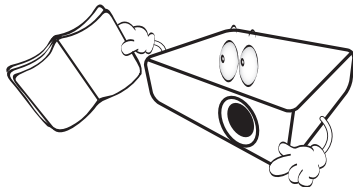
# Spis treści

<b>Gwarancja i informacje dotyczące prawa autorskiego</b> .....	<b>2</b>
<b>Ważne instrukcje bezpieczeństwa</b> .....	<b>4</b>
<b>Wprowadzenie</b> .....	<b>7</b>
Zawartość zestawu .....	7
Zewnętrzny widok projektora .....	9
Elementy sterujące i funkcje .....	10
<b>Ustawienie projektora</b> .....	<b>14</b>
Wybór miejsca .....	14
Uzyskiwanie preferowanego rozmiaru obrazu z projektora .....	15
Montaż projektora .....	17
Regulacja wyświetlanego obrazu .....	18
<b>Połączenie</b> .....	<b>20</b>
<b>Uruchamianie projektora</b> .....	<b>22</b>
<b>Obsługa (dla źródła Launcher)</b> .....	<b>26</b>
Before you get started.....	26
The AMS Service .....	27
Checking for system update .....	33
<b>BenQ Launcher</b> .....	<b>35</b>
<b>Obsługa (dla źródła innego niż Launcher)</b> .....	<b>75</b>
Korzystanie z menu projektora dla źródła innego niż Launcher .....	75
Zabezpieczanie projektora .....	76
Przełączanie sygnałów wejściowych .....	78
Obsługa menu.....	79
<b>Wyłączanie projektora</b> .....	<b>95</b>
Bezpośrednie wyłączenie projektora .....	95
<b>Konserwacja</b> .....	<b>96</b>
Jak dbać o projektor .....	96
Informacje o źródle światła .....	96
<b>Rozwiązywanie problemów</b> .....	<b>102</b>
<b>Dane techniczne</b> .....	<b>103</b>
Dane techniczne projektora .....	103
Wymiary .....	104
Tabela częstotliwości .....	105
<b>Załącznik: Obsługa (ze źródłem Launcher) dla wersji oprogramowania sprzętowego starszych od v01.00.19.00</b> .....	<b>108</b>
<b>BenQ Launcher</b> .....	<b>108</b>

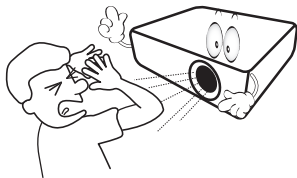
# Ważne instrukcje bezpieczeństwa

Projektor został zaprojektowany i przetestowany, aby spełniał najnowsze standardy bezpieczeństwa sprzętu elektronicznego i informatycznego. W celu zapewnienia bezpiecznego użytkowania produktu należy przestrzegać instrukcji zawartych w niniejszym podręczniku i oznaczeniach samego produktu.

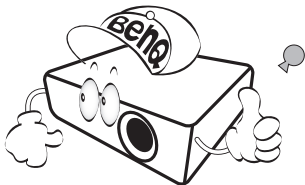
1. **Przed rozpoczęciem korzystania z projektora zapoznaj się z tym podręcznikiem. Zachowaj podręcznik.**



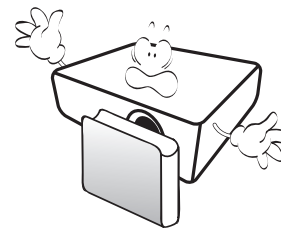
2. **W czasie działania projektora nie patrz prosto w obiektyw.** Intensywny promień światła może uszkodzić wzrok.



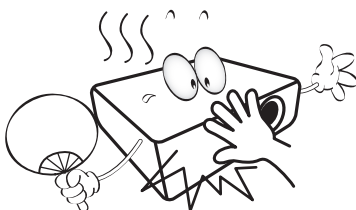
3. **Serwisowanie powierzaj tylko wykwalifikowanemu personelowi.**



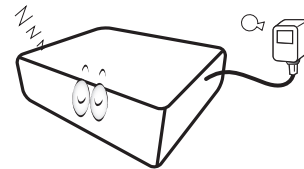
4. **Zawsze otwieraj przesłonę obiektywu (jeśli urządzenia ją posiada) lub zdejmuj nakładkę obiektywu (jeśli urządzenia ją posiada), kiedy lampa projektora jest włączona.**



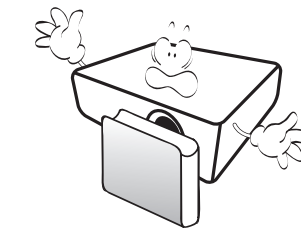
5. **Podczas działania lampa bardzo się rozgrzewa. Przed wymontowaniem zespołu lampy w celu wymiany pozwól projektorowi ostygnąć przez około 45 minut.**



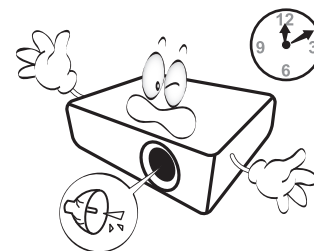
6. **W niektórych krajach napięcie w sieci jest NIESTABILNE. Ten projektor przeznaczony jest do bezpiecznego użytkowania w zakresie napięć od 100 do 240 V AC, ale może zawodzić w przypadku wystąpienia wahań napięcia  $\pm 10$  V. Na obszarach, gdzie istnieje takie ryzyko zaleca się użycie stabilizatora napięcia, listwy przeciwprzepięciowej lub zasilania awaryjnego UPS.**



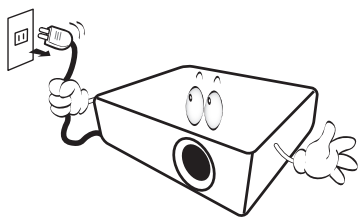
7. **Nie blokuj obiektywu żadnymi przedmiotami, gdy projektor jest włączony, gdyż może to spowodować nagrzanie, deformację lub nawet zapalenie się przedmiotów. Aby tymczasowo wyłączyć lampę, użyj funkcji "blank" (pustego ekranu).**



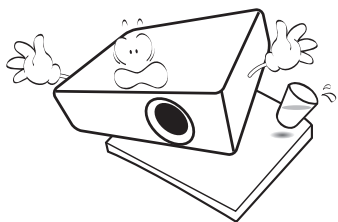
8. **Nie użytkuj lampy po zakończeniu okresu eksploatacji. Eksploatacja lampy ponad przewidziany dla niej okres może w niektórych sytuacjach spowodować jej pęknięcie.**



9. Nie wymieniaj modułu lampy lub jakichkolwiek części elektronicznych, jeśli projektor nie jest odłączony od sieci.

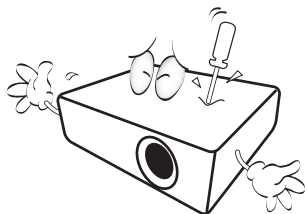


10. Nie umieszczaj urządzenia na niestabilnym wózku, stojaku lub stole. W razie upadku urządzenie może zostać poważnie uszkodzone.



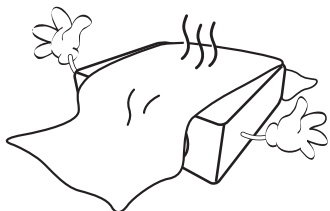
11. Nie próbuj samodzielnie rozmontowywać tego projektora. Wewnątrz znajdują się elementy pod niebezpiecznie wysokim napięciem, które mogą spowodować śmierć w momencie ich dotknięcia. Lampa zaopatrzona w osobną zdejmowaną pokrywę jest jedyną częścią, która może być serwisowana przez użytkownika.

W żadnym wypadku nie wolno usuwać ani zdejmować innych pokryw. Naprawy i serwisowanie powierzaj tylko wykwalifikowanym pracownikom serwisu.



12. Nie zakrywaj otworów wentylacyjnych.

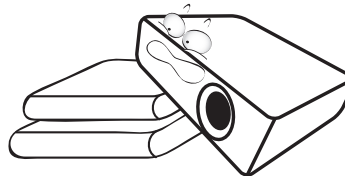
- Nie stawiaj projektora na kocu, pościeli ani innej miękkiej powierzchni.
- Nie przykrywaj urządzenia materiałem lub innymi przedmiotami.
- Nie umieszczaj w pobliżu urządzenia żadnych materiałów palnych.



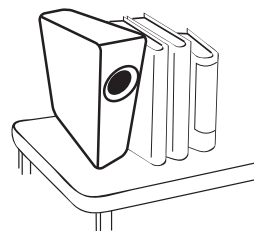
Jeżeli otwory wentylacyjne są mocno pozatykane, przegrzanie urządzenia może spowodować wybuch ognia w jego wnętrzu.

13. Umieszczaj włączony projektor na równej, poziomej powierzchni.

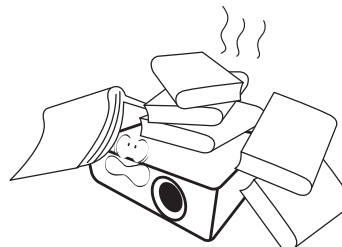
- Nie korzystaj z projektora, jeśli jest odchylony o ponad 10 stopni w lewo lub w prawo lub ponad 15 stopni w tył lub w przód. Korzystanie z projektora w pozycji odbiegającej od poziomu może spowodować wadliwe działanie lub uszkodzenie lampy.



14. Nie stawiaj projektora na żadnym z boków, w pozycji pionowej. Może to spowodować jego przewrócenie się i doprowadzić do urazów użytkownika lub uszkodzenia urządzenia.

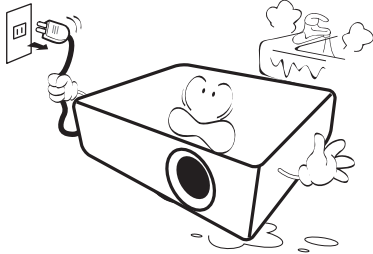


15. Nie stawaj na projektorze ani nie kładź na nim żadnych przedmiotów. Oprócz niebezpieczeństwa uszkodzenia projektora, takie postępowanie może prowadzić do wypadków i obrażeń.

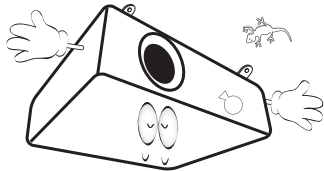


16. Kiedy projektor pracuje, możesz wyczuć, że z kratki wentylacyjnej wydostaje się gorące powietrze i nieprzyjemny zapach. Jest to normalne zjawisko i nie oznacza awarii produktu.

17. Nie umieszczaj w pobliżu urządzenia żadnych cieczy. Rozlanie płynu na projektor może spowodować jego uszkodzenie. Jeśli projektor ulegnie zamoczeniu, odłącz go od zasilania i skontaktuj się z firmą BenQ w celu przeprowadzenia jego naprawy.



18. Urządzenie potrafi wyświetlać odwrócone obrazy po zainstalowaniu go na suficie/ścianie.



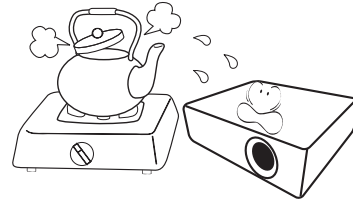
19. To urządzenie musi być uziemione.

! Hg - Ta lampa zawiera rtęć. Utylizować zgodnie z lokalnymi przepisami odnośnie utylizacji. Patrz [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).

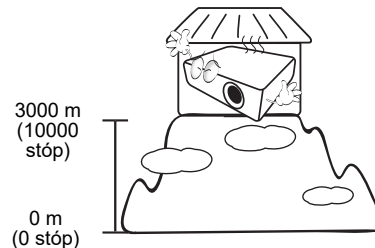
! Aby uniknąć uszkodzenia układów DLP, nigdy nie należy kierować mocnego promienia laserowego w obiektyw projekcyjny.

20. Nie umieszczaj projektora w żadnym z poniższych środowisk:

- Słabo wentylowana lub ograniczona przestrzeń. Zapewnij co najmniej 50 cm prześwitu między ścianami i projektorem oraz swobodny przepływ powietrza wokół niego.
- Miejsca o tendencji do mocnego nagrzewania się, takie jak wnętrze samochodu z zamkniętymi szybami.
- Miejsca, w których elementy optyczne narażone będą na działanie wysokiej wilgotności, kurzu lub dymu papierosowego, powodujących skrócenie czasu użytkowania projektora i pociemnienie obrazu.



- Miejsca w pobliżu czujników pożarowych
- Miejsca o temperaturze otoczenia powyżej 40°C / 104°F
- Miejsca na wysokości powyżej 3 tysięcy metrów (10000 stóp).

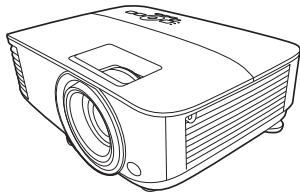


# Wprowadzenie

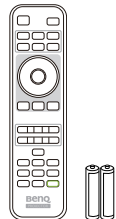
## Zawartość zestawu

Ostrożnie rozpakuj zestaw i upewnij się, czy zostały dostarczone wszystkie przedstawione poniżej składniki. W przypadku jakichkolwiek braków skontaktuj się ze sprzedawcą.

### Standardowe akcesoria



Projektor



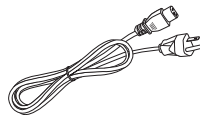
Pilot i baterie



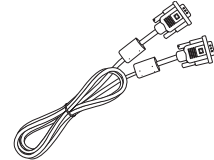
Skrócona instrukcja obsługi



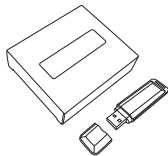
Karta gwarancyjna\*



Przewód zasilający



Przewód VGA



### Bezprzewodowy klucz sprzętowy



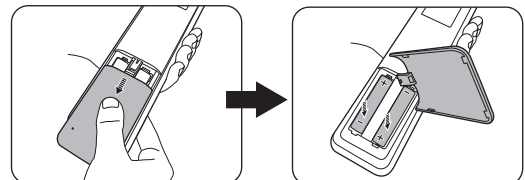
- Dostarczone akcesoria dostosowane są do regionu i mogą różnić się od tych, które przedstawiono na ilustracji.
- \*Karta gwarancyjna jest dostarczana jedynie w niektórych regionach. Szczegółowe informacje można uzyskać u sprzedawcy.

### Akcesoria dodatkowe

1. Zapasowy zestaw lampy
2. Okulary 3D

### Wymiana baterii pilota

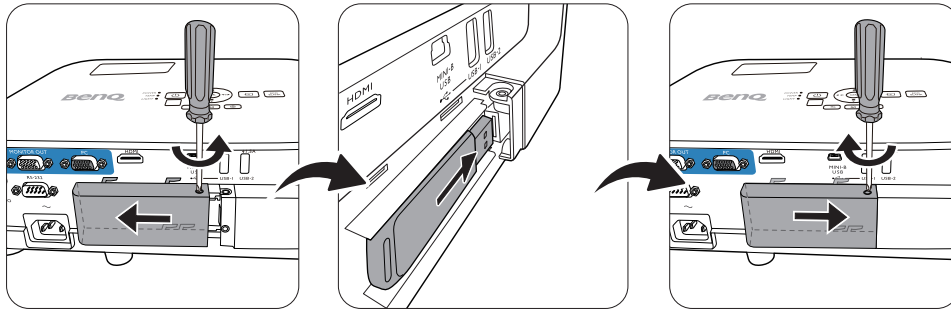
1. Naciśnij i otwórz pokrywę baterii do pozycji otwartej, tak jak pokazano na ilustracji.
2. Wyjmij stare baterie (jeśli to konieczne) i na ich miejsce włóż dwie baterie AAA. Koniec dodatni i koniec ujemny muszą być ustawione w odpowiednich pozycjach, tak jak pokazano na ilustracji.
3. Załóż pokrywę baterii tak, aby wskoczyła na miejsce.





- Unikaj pozostawiania pilota i baterii w nadmiernym ciepłe lub wilgotności, np. w kuchni, łazience, saunie, nasłonecznionym pokoju lub zamkniętym samochodzie.
- Wymieniaj tylko na baterie tego samego typu lub odpowiednik zalecany przez producenta baterii.
- Pozbywaj się zużytych baterii zgodnie z zaleceniami producenta baterii i lokalnymi przepisami ochrony środowiska.
- Nie należy wrzucać baterii do ognia. Stwarza to ryzyko wybuchu.
- Jeśli baterie są wyczerpane lub pilot nie będzie przez dłuższy czas używany, usuń baterie, aby zapobiec wyciekowi elektrolitu do pilota.

## Instalacja modułu bezprzewodowego

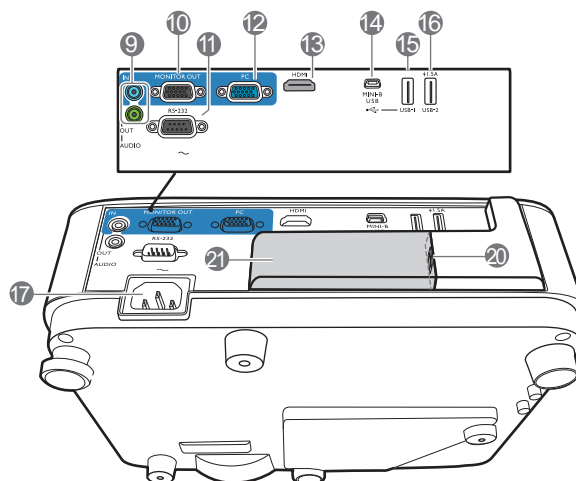
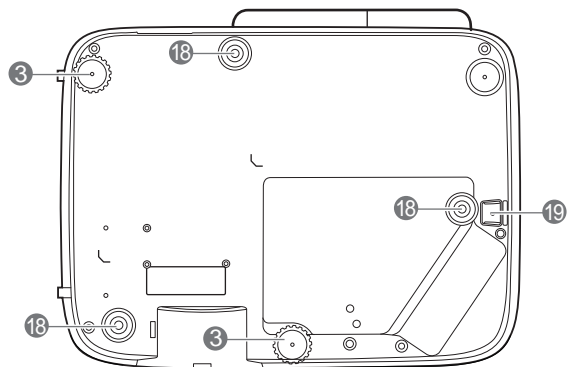
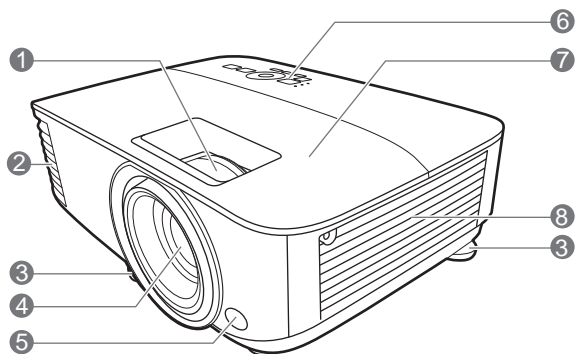


Projektor obsługuje połączenia Wi-Fi i/lub Bluetooth wyłącznie wtedy, gdy moduł bezprzewodowy (WDR02U) jest zainstalowany.

1. Poluzuj śrubę mocującą osłonę gniazd wejścia/wyjścia w celu zdjęcia osłony gniazd wejścia/wyjścia.
2. Zdjąć pokrywkę z dołączonego modułu bezprzewodowego i włożyć moduł w gniazdo **BEZPRZEWODOWY KLUCZ SPRZĘTOWY**.
3. Założyć osłonę gniazd wejścia/wyjścia na miejsce.



## Zewnętrzny widok projektora



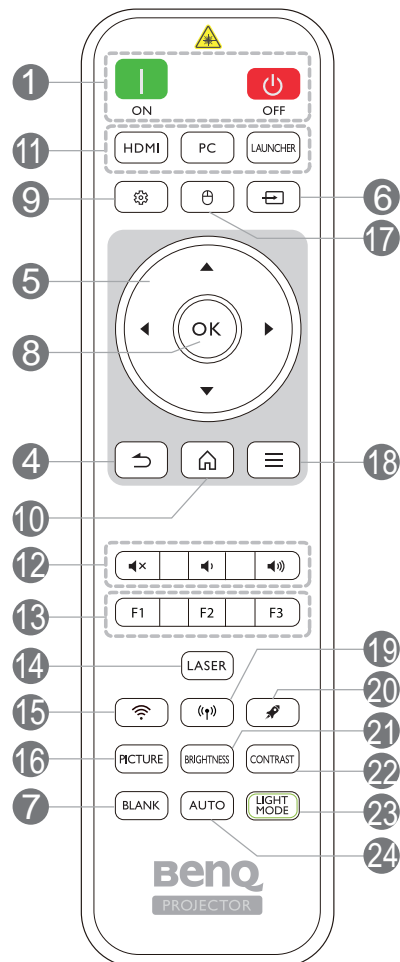
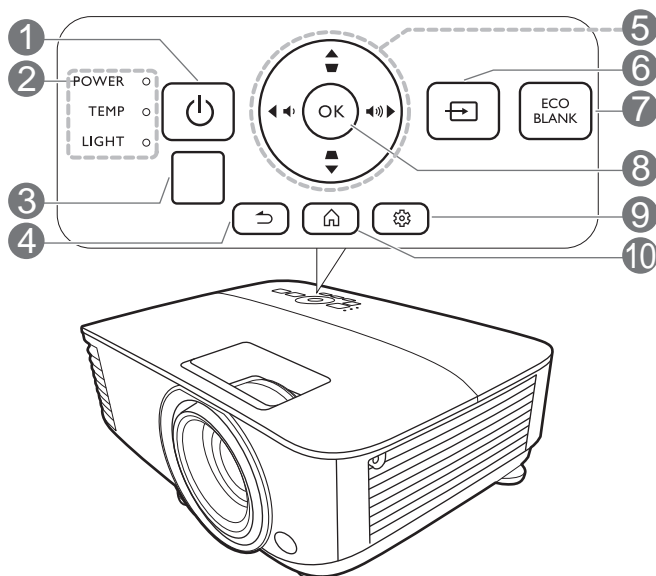
1. Pierścień ostrości i pierścień powiększenia
2. Wywietrznik (wylot powietrza)
3. Stopki regulujące
4. Obiektyw
5. Czujnik podczerwieni
6. Zewnętrzny panel sterowania  
(Patrz [Elementy sterujące i funkcje na stronie 10.](#))
7. Osłona lampy
8. Wywietrznik (wlot powietrza)
9. Wejścia sygnału Audio  
Wyjście sygnału Audio
10. Gniazdo wyjściowe sygnału RGB (PC)
11. Port RS-232
12. Gniazda sygnału RGB (PC)
13. Gniazdo wejścia HDMI
14. Port USB Mini-B
15. Port USB typu A
16. Port USB typu A
17. Gniazdo sieciowe przewodu zasilającego
18. Otwory do montażu projektora na ścianie
19. Sztaba zabezpieczająca
20. Gniazdo USB typu A (do modułu bezprzewodowego)
21. Osłona modułu bezprzewodowego

# Elementy sterujące i funkcje










## Projektor i pilot



- Wszystkie przyciski opisane w tym dokumencie można naciskać na pilocie lub projektorze.
- W Japonii pilot nie jest wyposażony we wskaźnik laserowy.



Nr		Kiedy źródło sygnału to BenQ Launcher	Kiedy źródło sygnału jest inne niż BenQ Launcher
1.	<b>POWER (zasilanie)</b> <b>ON (Wł.)</b> / <b>Off (Wył.)</b>	Przełączenie projektora pomiędzy trybem gotowości a stanem włączenia.	
2.	<b>Kontrolka POWER (Zasilanie)/Kontrolka TEMP (Temperatury)/Kontrolka LAMP (Lampy)</b>	(Patrz <a href="#">Kontrolki na stronie 101.</a> )	
3.	Czujnik podczerwieni		
4.	<b>(BACK (WSTECZ))</b>	Powrót do poprzedniego menu, menu głównych ustawień lub zamknięcie aplikacji.	Powrót do poprzedniego menu ekranowego lub zamknięcie menu ustawień.

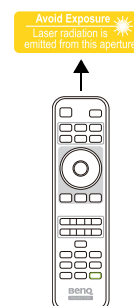
Nr		Kiedy źródło sygnału to BenQ Launcher	Kiedy źródło sygnału jest inne niż BenQ Launcher
5.	Przyciski strzałek (▲, ▼, ◀, ▶)	Poruszanie się w menu lub przełączanie między dostępnymi opcjami.	Kiedy menu ekranowe (OSD) jest włączone, przyciski są używane jako strzałki kierunku do wyborużądanego elementu menu i dokonania regulacji.
	Przyciski trapezu (△, ▽)	(Niedostępne).	Wyświetla ekran korekcji zniekształcenia trapezowego.
	Przyciski głośności (🔊/🔇)	(Niedostępne).	Zmniejszanie lub zwiększanie poziomu głośności projektora.
6.	 (SOURCE (ŹRÓDŁO))	Wyświetla pasek wyboru źródła.	
7.	<b>ECO BLANK (WYGASZENIE EKO), BLANK (PUSTY EKRAN)</b>	Pozwala na ukrycie wyświetlanego obrazu.  Nie blokuj obiektywu żadnym przedmiotem, ponieważ może to spowodować rozgrzanie się i deformację przedmiotu, a nawet pożar.	
8.	<b>OK</b>	Zatwierdzenie wybranego elementu menu.	Zatwierdzenie wybranego elementu menu ekranowego (OSD).
9.	 (MENU)	Otwarcie menu <b>Ustaw..</b>	Włączenie lub wyłączenie menu ekranowego (OSD) projektora.
10.	 (HOME (Wszystko))	Powrót do ekranu głównego.	(Niedostępne).
11.	Przyciski wyboru źródła: <b>HDMI, PC, LAUNCHER</b>	Wybór źródła sygnału do wyświetlania.	
12.	 x	Włączanie i wyłączanie dźwięku projektora.	
12.		Zmniejszanie poziomu głośności projektora.	
12.		Zwiększanie poziomu głośności projektora.	
13.	Przyciski sterujące: <b>F1, F2, F3</b>	Przyciski konfigurowalne, domyślnie otwierają ustawienia wyświetlania z urządzenia przenośnego z systemem iOS ( <b>F1</b> ) / ustawienia wyświetlania z urządzenia przenośnego z systemem Android ( <b>F2</b> ) / ustawienia wyświetlania z laptopa ( <b>F3</b> ).	(Niedostępne).
14.	<b>LASER (Wszystko)</b>	Emituje widzialne światło laserowe, dzięki czemu pilota można używać jako wskaźnika podczas prezentacji.	
15.	 (WiFi)	Otwarcie menu <b>Internet w Ustaw..</b>	(Niedostępne).
16.	<b>PICTURE (OBRAZ)</b>	Wybór dostępnego trybu obrazu.	
17.	 (Kursor)	Włączenie funkcji kursora.	(Niedostępne).

Nr	Kiedy źródło sygnału to BenQ Launcher	Kiedy źródło sygnału jest inne niż BenQ Launcher
18. ☰ (Menu Android)	Przejdźcie do menu <b>Ustaw..</b> . Jeśli wywołanie ustawień dotyczących aplikacji z aplikacji jest możliwe.	(Niedostępne).
19. «☎» (Hotspot)	Otwarcie menu <b>Hotspot</b> w <b>Ustaw..</b>	(Niedostępne).
20. ✂ (Kasowanie pamięci)	Przełączenie w tryb usuwania jednym przyciskiem (przyspieszonego).	(Niedostępne).
21. <b>BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)</b>	Regulacja jasności.	
22. <b>CONTRAST (KONTRAST)</b>	Regulacja kontrastu.	
23. <b>LIGHT MODE (TRYB ŚWIATŁA)</b>	Wyświetlenie menu <b>Tryb światła</b> do wyboru odpowiedniego trybu pracy lampy.	
24. <b>AUTO (AUTOMATYCZNY)</b>	(Niedostępne).	Automatyczny wybór najlepszych ustawień częstotliwości dla wyświetlanego obrazu, gdy podłączony jest sygnał PC (analogowy RGB).

## Obsługa wskaźnika LASEROWEGO

Wskaźnik laserowy to pomoc używana podczas prezentacji. Po naciśnięciu emituje czerwone światło. Promień lasera jest widzialny. Aby promień działał nieprzerwanie, należy nacisnąć i przytrzymać **LASER (Wszystko)**.

Wskaźnik laserowy nie jest zabawką. Rodzice powinni pamiętać o niebezpieczeństwie związanym z energią lasera i przechowywać pilota w miejscu niedostępnym dla dzieci.



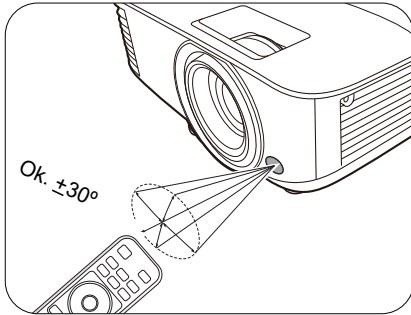
Nie patrz w światło lasera ani nie świeć laserem na siebie lub innych. Przed rozpoczęciem korzystania ze wskaźnika zapoznaj się z ostrzeżeniami z tyłu pilota.

## Skuteczny zasięg pilota

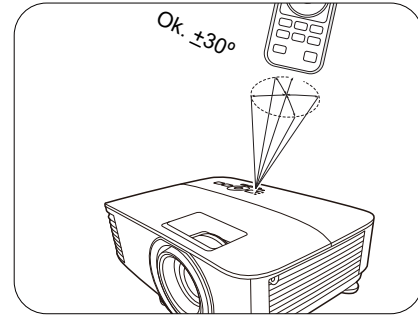
W celu poprawnego działania pilot musi być trzymany pod kątem nie większym niż 30 stopni w stosunku do czujników projektora (prostopadle). Odległość pomiędzy pilotem a czujnikami nie powinna przekraczać 8 metrów (~26 stóp).

Upewnij się, że pomiędzy pilotem a czujnikami podczerwieni projektora nie znajdują się żadne przeszkody, które mogłyby przesłaniać promień podczerwieni.

- Obsługa projektora z przodu



- Obsługa projektora od góry



# Ustawienie projektora

## Wybór miejsca

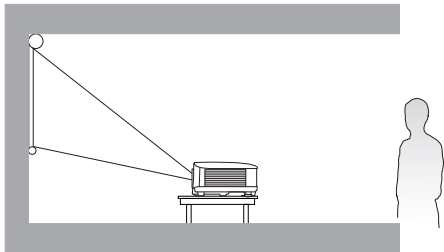
Zanim wybierzesz miejsce, w którym ustawisz projektor, weź pod uwagę następujące czynniki:

- Wielkość i pozycja ekranu
- Lokalizacja gniazdka zasilania
- Lokalizacja i odległość między projektorem a resztą sprzętu

Projektor można zainstalować w następujące sposoby.

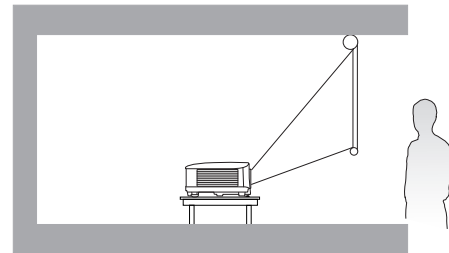
### 1. Przód – stół

Wybierz to ustawienie, jeśli projektor ma być umieszczony na stole przed ekranem. Jest to najbardziej powszechne ustawienie, umożliwiające szybką instalację i przenoszenie.



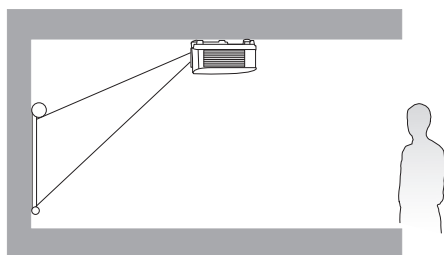
### 2. Tył – stół

Wybierz to położenie, gdy projektor umieszczony będzie na stole za ekranem. Potrzebny jest specjalny ekran do tylnej projekcji.



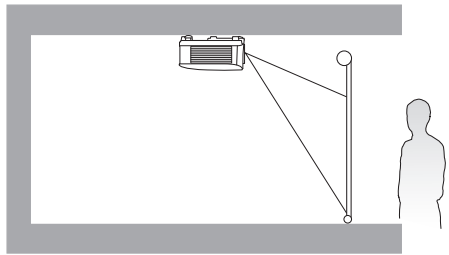
### 3. Przód – sufit

Wybierz to ustawienie, jeśli projektor zawieszony jest górną do dołu przed ekranem. W celu montażu projektora dokonaj zakupu zestawu do montażu sufitowego/ściennego BenQ u swojego sprzedawcy.



### 4. Tył – sufit

Wybierz to ustawienie, jeśli projektor zawieszony jest górną do dołu za ekranem. Do tego ustawienia wymagany jest zestaw do montażu sufitowego/ściennego BenQ oraz specjalny ekran do tylnej projekcji.



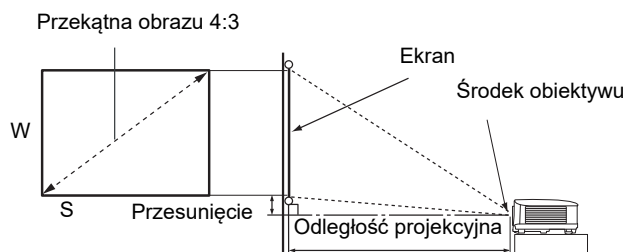
Po włączeniu projektora przejdź do **Menu Zaawansowane — Ustaw. > Instalacja projektora > Instalacja projektora** i naciśnij ◀/▶, aby wybrać ustawienie.

# Uzyskiwanie preferowanego rozmiaru obrazu z projektora

Odległość od obiektywu projektora do ekranu, ustawienie powiększenia (jeśli jest dostępne) oraz format wideo to czynniki, które mają wpływ na wielkość wyświetlanego obrazu.

## Rozmiary projekcji

### EX600



- Współczynnik formatu obrazu wynosi 4:3. Współczynnik wyświetlanego obrazu także wynosi 4:3

Wymiary ekranu			Odległość projekcyjna (mm)				Przesunięcie (mm)
Przekątna		Wys. (mm)	Szer. (mm)	Odległość min. (maks. powiększenie)	Średnia	Odległość maks. (min. powiększenie)	
cale	mm						
30	762	457	610	1195	1253	1311	45
40	1016	610	813	1593	1670	1748	61
50	1270	762	1016	1991	2088	2184	76
60	1524	914	1219	2390	2505	2621	91
70	1778	1067	1422	2788	2923	3058	107
80	2032	1219	1626	3186	3341	3495	122
90	2286	1372	1829	3584	3758	3932	137
100	2540	1524	2032	3983	4176	4369	152
110	2794	1676	2235	4381	4593	4806	168
120	3048	1829	2438	4779	5011	5243	183
130	3302	1981	2642	5178	5428	5679	198
140	3556	2134	2845	5576	5846	6116	213
150	3810	2286	3048	5974	6264	6553	229
160	4064	2438	3251	6372	6681	6990	244
170	4318	2591	3454	6771	7099	7427	259
180	4572	2743	3658	7169	7516	7864	274
190	4826	2896	3861	7567	7934	8301	290
200	5080	3048	4064	7965	8352	8738	305
250	6350	3810	5080	9957	10439	10922	381
300	7620	4572	6096	11948	12527	13106	457

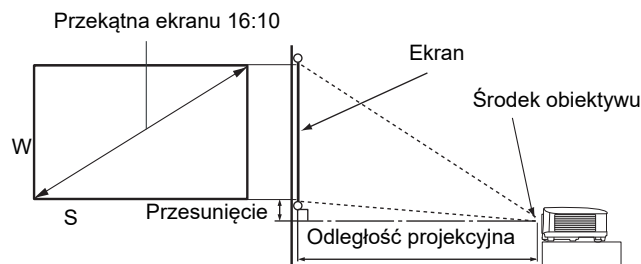
Na przykład, w przypadku korzystania z ekranu 120 cali zalecana odległość projekcyjna wynosi 5011 mm.

Jeśli zmierzona odległość projekcyjna wynosi 6200 mm, najbliższa wartość w kolumnie "**Odległość projekcyjna (mm)**" wynosi 6264 mm. W tym samym wierszu zawarta jest wartość wielkości wymaganego ekranu wynosząca 150 cali (około 3,8 m).



Aby zoptymalizować jakość projekcji, sugerujemy wyświetlanie obrazu na obszarze, który nie jest w szarym kolorze.

Wszystkie wymiary są przybliżone i mogą się różnić w zależności od rzeczywistych wielkości. Jeśli użytkownik planuje montaż projektora na stałe, firma BenQ zaleca sprawdzenie wielkości wyświetlanego obrazu i odległości projekcji, aby uwzględnić charakterystykę optyczną urządzenia. Umożliwi to określenie dokładnej pozycji instalacji, aby była najodpowiedniejsza dla danego miejsca.



- Współczynnik formatu obrazu wynosi 16:10. Współczynnik wyświetlanego obrazu także wynosi 16:10

Wymiary ekranu				Odległość projekcyjna (mm)			Przesunięcie (mm)
Przekątna		Wys. (mm)	Szer. (mm)	Odległość min.	Średnia	Odległość maks.	
cale	mm			(maks. powiększenie)		(min. powiększenie)	
30	762	406	646	1002	1050	1098	0
40	1016	538	862	1335	1400	1465	0
50	1270	673	1077	1669	1750	1831	0
60	1524	808	1292	2003	2100	2197	0
70	1778	942	1508	2337	2450	2563	0
80	2032	1007	1723	2671	2800	2929	0
90	2286	1212	1939	3005	3150	3295	0
100	2540	1346	2154	3339	3500	3662	0
110	2794	1481	2369	3672	3850	4028	0
120	3048	1615	2585	4006	4200	4394	0
130	3302	1750	2800	4340	4550	4760	0
140	3556	1885	3015	4676	4900	5126	0
150	3810	2019	3231	5008	5250	5492	0
160	4064	2154	3446	5342	5600	5859	0
170	4318	2289	3662	5676	5950	6225	0
180	4572	2423	3877	6009	6300	6591	0
190	4826	2558	4092	6343	6650	6957	0
200	5080	2692	4308	6677	7000	7323	0
250	6350	3365	5385	8346	8750	9154	0
300	7620	4039	6462	10016	10500	10985	0

Na przykład, w przypadku korzystania z ekranu 120 cali zalecana odległość projekcyjna wynosi 4200 mm.

Jeśli zmierzona odległość projekcyjna wynosi 5200 mm, najbliższa wartość w kolumnie "**Odległość projekcyjna (mm)**" wynosi 5250 mm. W tym samym wierszu zawarta jest wartość wielkości wymaganego ekranu wynosząca 150 cali (około 3,8 m).



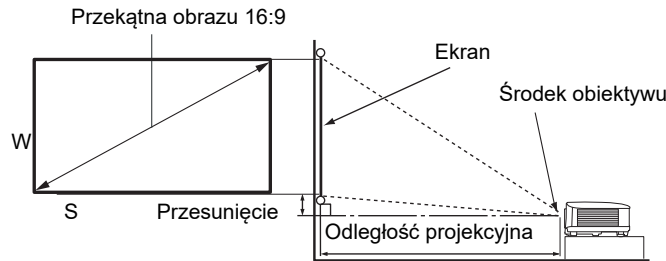
Aby zoptymalizować jakość projekcji, sugerujemy wyświetlanie obrazu na obszarze, który nie jest w szarym kolorze.

Wszystkie wymiary są przybliżone i mogą się różnić w zależności od rzeczywistych wielkości.

Jeśli użytkownik planuje montaż projektora na stałe, firma BenQ zaleca sprawdzenie wielkości wyświetlanego obrazu i odległości projekcji, aby uwzględnić charakterystykę optyczną urządzenia.

Umożliwi to określenie dokładnej pozycji instalacji, aby była najodpowiedniejsza dla danego miejsca.





- Współczynnik formatu obrazu wynosi 16:9. Współczynnik wyświetlanego obrazu także wynosi 16:9

Wymiary ekranu			Odległość projekcyjna (mm)			Przesunięcie (mm)	
Przekątna		Wys. (mm)	Szer. (mm)	Odległość min.	Średnia		Odległość maks.
cale	mm			(maks. powiększenie)			(min. powiększenie)
30	762	374	664	990	1039	1089	30
40	1016	498	886	1319	1386	1452	40
50	1270	623	1107	1649	1732	1815	50
60	1524	747	1328	1979	2079	2178	60
70	1778	872	1550	2309	2425	2541	70
80	2032	996	1771	2639	2772	2905	80
90	2286	1121	1992	2969	3118	3268	90
100	2540	1245	2214	3299	3465	3631	100
110	2794	1370	2435	3628	3811	3994	110
120	3048	1494	2657	3958	4158	4357	120
130	3302	1619	2878	4288	4504	4720	130
140	3556	1743	3099	4618	4850	5083	139
150	3810	1868	3321	4948	5197	5446	149
160	4064	1992	3542	5278	5543	5809	159
170	4318	2117	3763	5608	5890	6172	169
180	4572	2241	3985	5937	6236	6535	179
190	4826	2366	4206	6267	6583	6898	189
200	5080	2491	4428	6597	6929	7261	199
250	6350	3113	5535	8246	8661	9077	249
300	7620	3736	6641	9896	10394	10892	299

Na przykład, w przypadku korzystania z ekranu 120 cali zalecana odległość projekcyjna wynosi 4158 mm.

Jeśli zmierzona odległość projekcyjna wynosi 5200 mm, najbliższa wartość w kolumnie "Odległość projekcyjna (mm)" wynosi 5197 mm. W tym samym wierszu zawarta jest wartość wielkości wymaganego ekranu wynosząca 150 cali (około 3,8 m).



Aby zoptymalizować jakość projekcji, sugerujemy wyświetlanie obrazu na obszarze, który nie jest w szarym kolorze.

Wszystkie wymiary są przybliżone i mogą się różnić w zależności od rzeczywistych wielkości.

Jeśli użytkownik planuje montaż projektora na stałe, firma BenQ zaleca sprawdzenie wielkości wyświetlanego obrazu i odległości projekcji, aby uwzględnić charakterystykę optyczną urządzenia.

Umożliwi to określenie dokładnej pozycji instalacji, aby była najodpowiedniejsza dla danego miejsca.

## Montaż projektora

W razie konieczności instalacji projektora, zaleca się prawidłowe i bezpieczne zamocowanie z użyciem odpowiednio dopasowanego zestawu do montażu projektora BenQ.

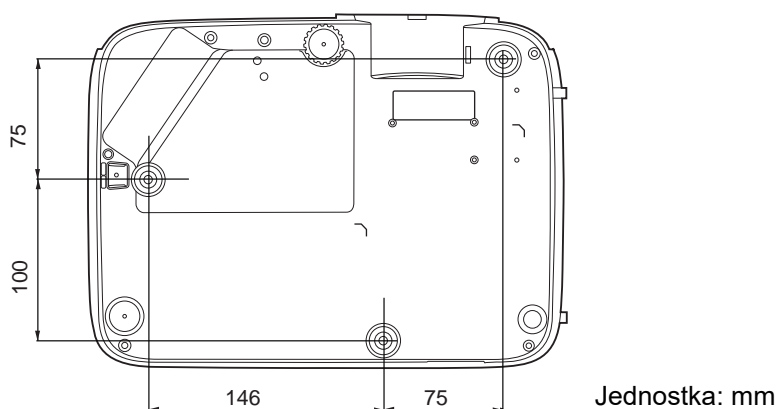
W przypadku użycia zestawu do montażu projektora innej marki, istnieje ryzyko, że projektor spadnie z powodu błędnego zamocowania śrubami nieodpowiedniej średnicy lub długości.

## Przed zamontowaniem projektora

- Zakup zestaw do montażu projektora BenQ dostępny w miejscu zakupu projektora BenQ.
- BenQ zaleca także zakup osobnego przewodu zabezpieczającego Kensington i zamocowanie go w otworze zamka Kensington projektora i u podstawy wspornika mocującego. Będzie on pełnił rolę dodatkowego zamocowania projektora, na wypadek gdyby wspornik mocujący poluzował się.
- Poproś sprzedawcę o przeprowadzenie instalacji projektora. Własnoręczna instalacja projektora może prowadzić do jego upadku i obrażeń ciała.
- Podejmij odpowiednie środki ostrożności, aby zapobiec upadkowi projektora, np. podczas trzęsienia ziemi.
- Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń produktu spowodowanych przez zamontowanie projektora z użyciem zestawu do montażu projektora marki innej niż BenQ.
- Uwzględnij temperaturę otoczenia w miejscu instalacji projektora pod sufitem/na ścianie. Jeśli używany jest grzejnik, temperatura pod sufitem/przy ścianie może być wyższa od oczekiwanej.
- Przeczytaj instrukcję obsługi zestawu montażowego i poznaj prawidłowy zakres momentu obrotowego. Dokręcenie z momentem obrotowym przekraczającym zalecany zakres może spowodować uszkodzenie projektora i jego upadek.
- Dopilnuj, aby gniazdo zasilania znajdowało się na dostępnej wysokości, aby można było łatwo odłączyć projektor od zasilania.

## Montaż pod sufitem/na ścianie - schemat

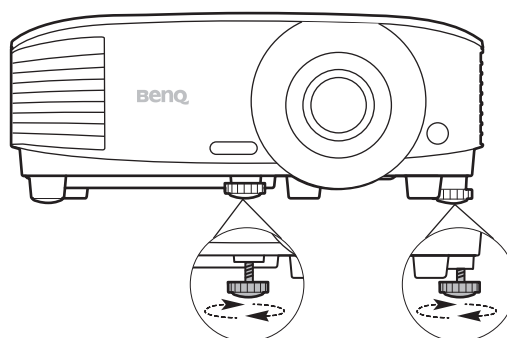
Śruba do montażu pod sufitem/na ścianie: M4  
(maks. L = 25 mm; min. L = 20 mm)




## Regulacja wyświetlanego obrazu

### Regulacja kąta projekcji

Jeśli projektor nie jest ustawiony na płaskiej powierzchni lub ekran i projektor nie są do siebie ustawione pod kątem prostym, wyświetlany obraz staje się trapezoidalny. Można kręcić stopkami regulatora w celu precyzyjnego wyregulowania kąta poziomego.




Aby schować stopki regulatora, kręć w przeciwnym kierunku.

 Nie patrz w obiektyw, jeśli lampa jest włączona. Silne światło lampy może spowodować uszkodzenie oczu.

## Automatyczna regulacja obrazu

W niektórych sytuacjach może zaistnieć konieczność dostrojenia jakości obrazu. W tym celu naciśnij **AUTO (AUTOMATYCZNY)**. W przeciągu 3 sekund, wbudowana, inteligentna funkcja automatycznego dostrajania przestawi funkcje częstotliwości i zegara, wybierając najlepszą jakość obrazu.

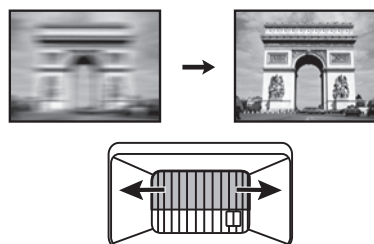
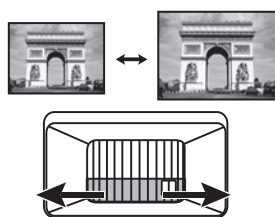
Informacja o aktualnym źródle zostanie wyświetlona w rogu ekranu na 3 sekundy.

 Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli wybrany został sygnał komputerowy (analog RGB).

## Precyzyjna regulacja wielkości i wyrazistości obrazu

Użyj pierścienia powiększenia, aby wyregulować wielkość wyświetlanego obrazu.

Ustaw ostrość obrazu za pomocą pierścienia ostrości.



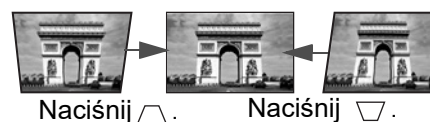
## Korekcja zniekształceń trapezowych

Korekcja trapezowa odnosi się do sytuacji, gdy projektowany obraz ulega zniekształceniu trapezowemu wskutek ustawienia projektora pod kątem.

Aby temu zaradzić, musisz wykonać korekcję manualną poprzez wykonanie poniższych kroków.

1. Wykonaj jeden z poniższych kroków, aby wyświetlić stronę korekty trapezu.

- Naciśnij  $\triangle$  /  $\nabla$  na projektorze lub pilocie.
- Przejdź do **Menu Zaawansowane — Wyświetlacz > Korekcja trapezowa** i naciśnij **OK**.

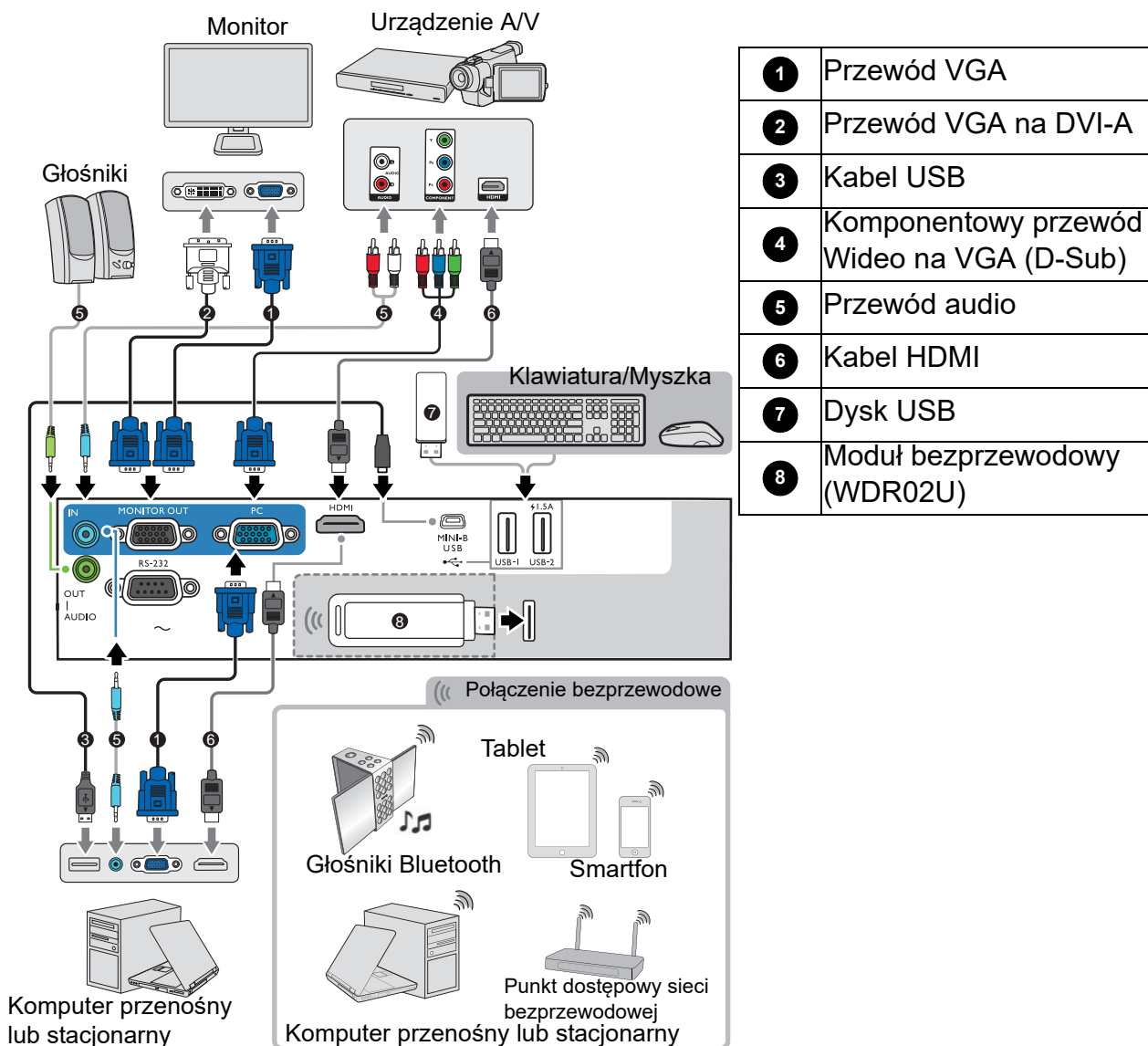


2. Następnie zostanie wyświetlony ekran korekcji **Korekcja trapezowa**. Naciśnij przycisk  $\triangle$ , aby skorygować zniekształcenia trapezowe w górnej części obrazu. Naciśnij przycisk  $\nabla$ , aby skorygować zniekształcenia trapezowe w dolnej części obrazu.

# Połączenie



Podłączając źródło sygnału do projektora pamiętaj, aby:

1. Wyłączyć wszystkie urządzenia zanim zaczniesz je podłączać.
2. Upewnić się, że zostały użyte prawidłowe przewody sygnałowe dla danego źródła.
3. Dobrze podłączyć kable.



- W przedstawionych powyżej połączeniach użyto przewodów, z których niektóre mogą nie być dołączone do zestawu projektora (patrz [Zawartość zestawu na stronie 7](#)). Są one ogólnie dostępne w sklepach z elektroniką.
- Rysunki połączeń mają wyłącznie charakter pomocniczy. Gniazda umieszczone z tyłu projektora mogą się różnić w zależności od modelu projektora.
- Wiele laptopów nie włącza zewnętrznych portów video po podłączeniu do projektora. Zazwyczaj zewnętrzny ekran można włączyć i wyłączyć kombinacją klawiszy, taką jak FN + przycisk funkcyjny z symbolem monitora. Naciśnij klawisz FN i odpowiednio zaznaczony klawisz funkcyjny. Zapoznaj się z dokumentacją laptopa, aby poznać kombinację klawiszy.
- Jeśli wybrany obraz video nie jest wyświetlany po włączeniu projektora, a zostało wybrane prawidłowe źródło video, upewnij się, czy urządzenie video jest włączone i działa prawidłowo. Upewnij się także, że przewody sygnałowe są prawidłowo podłączone.

Należy podłączyć projektor do źródła wideo z użyciem jednej z metod podłączenia, z których jednak każda oferuje obraz innej jakości.

Złącze		Jakość obrazu
<b>HDMI</b>		Najlepsza
<b>Wideo komponentowe (przez wejście RGB)</b>		Lepsza

## Podłączanie dźwięku



Projektor jest wyposażony we wbudowany głośnik (głośniki) monofoniczny zapewniający podstawowe funkcje audio podczas prezentacji danych jedynie do celów biznesowych. Nie są przeznaczone ani przystosowane do odtwarzania dźwięku stereo przy zastosowaniach takich jak kino domowe lub sala kinowa. Wszystkie wejściowe sygnały stereo (jeśli podłączone) są sumowane i odtwarzane przez monofoniczny głośnik projektora.

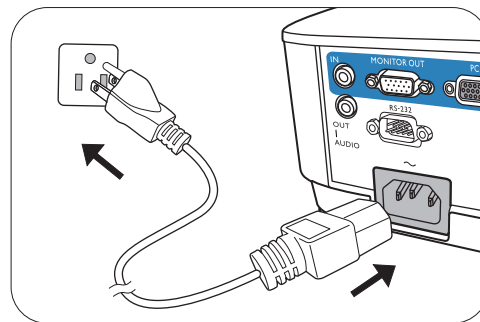
Wbudowany głośnik projektora zostanie wyciszony w momencie podłączenia kabla do gniazda **AUDIO OUT (WYJŚCIE AUDIO)**.



- Projektor odtwarza jedynie zsumowany dźwięk mono, nawet jeśli podłączony jest dźwięk stereo.
- Jeśli wybrany obraz wideo nie jest wyświetlany po włączeniu projektora, a zostało wybrane prawidłowe źródło wideo, upewnij się, czy urządzenie wideo jest włączone i działa prawidłowo. Upewnij się także, że przewody sygnałowe są prawidłowo podłączone.

# Uruchamianie projektora

1. Podłącz przewód zasilający. Włącz gniazdko ściennie (jeśli ma włącznik). Po podłączeniu zasilania kontrolka zasilania na projektorze świeci na pomarańczowo.
2. Aby uruchomić projektor, naciśnij  na projektorze albo  na pilocie. Kontrolka zasilania miga na zielono, a następnie świeci światłem stałym, gdy projektor jest włączony.





Procedura uruchamiania trwa około 30 sekund. Na późniejszym etapie uruchamiania jest wyświetlane logo startowe.

(W razie konieczności) Obróć pierścień ostrości, aby wyregulować ostrość obrazu.



- Z urządzeniem używaj tylko oryginalnych akcesoriów (np. przewodu zasilania), aby uniknąć potencjalnych zagrożeń, takich jak porażenie prądem i pożar.
- Jeśli projektor jest nadal gorący po poprzedniej pracy, przed włączeniem zasilania lampy będzie chłodził ją przez około 90 sekund.

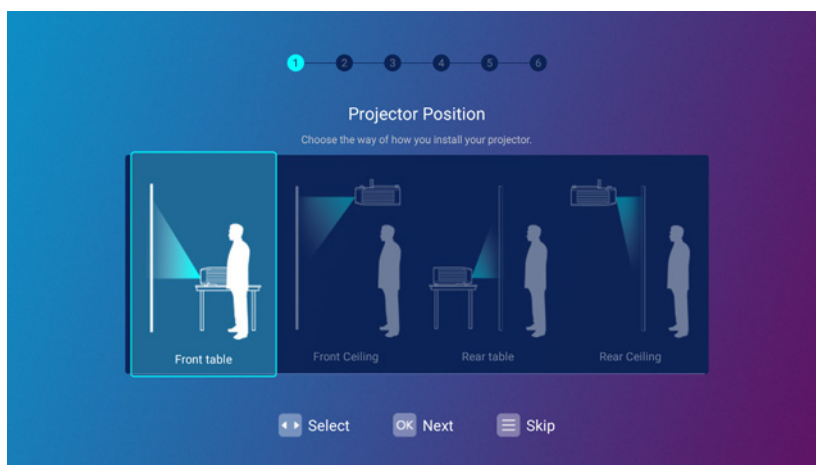
3. Jeżeli projektor został włączony po raz pierwszy, kreator konfiguracji pomoże w odpowiednim skonfigurowaniu projektora. Jeśli to już zostało zrobione, można pominąć tę procedurę.
  - Przy pomocy przycisków strzałek (▲, ▼, ◀, ▶) poruszaj się w menu.
  - Potwierdź wybrany element przyciskiem **OK**.
  - Użyj przycisku cofania  w celu powrotu do poprzedniego menu.
  - Użyj przycisku menu  do pominięcia menu.



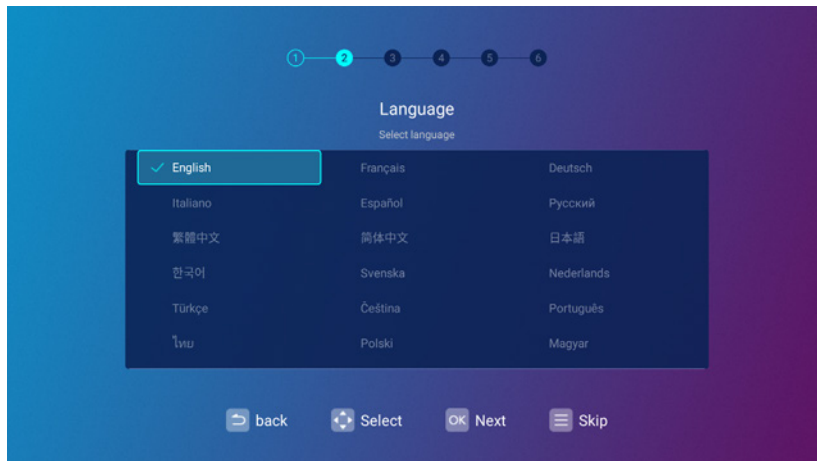
Ilustracje kreatora konfiguracji przedstawione poniżej mają charakter poglądowy i mogą różnić się od faktycznego wyglądu poszczególnych ekranów.


Krok 1:

Wybór **Położenie projektora**.

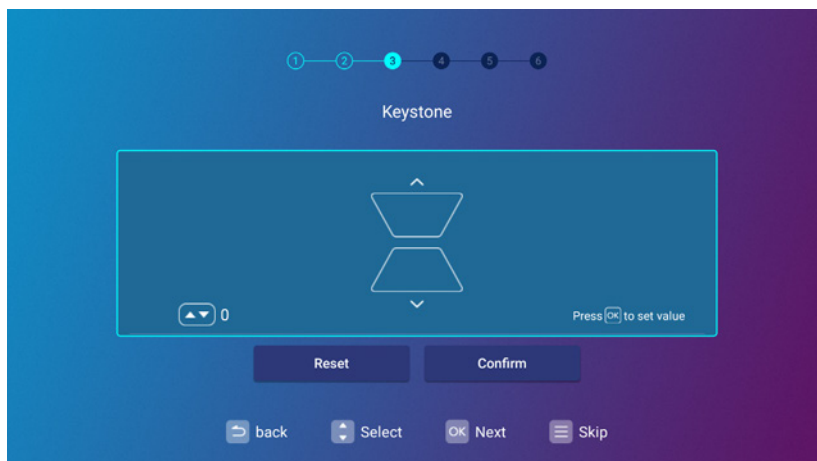


Krok 2:  
Wybór **Język**.

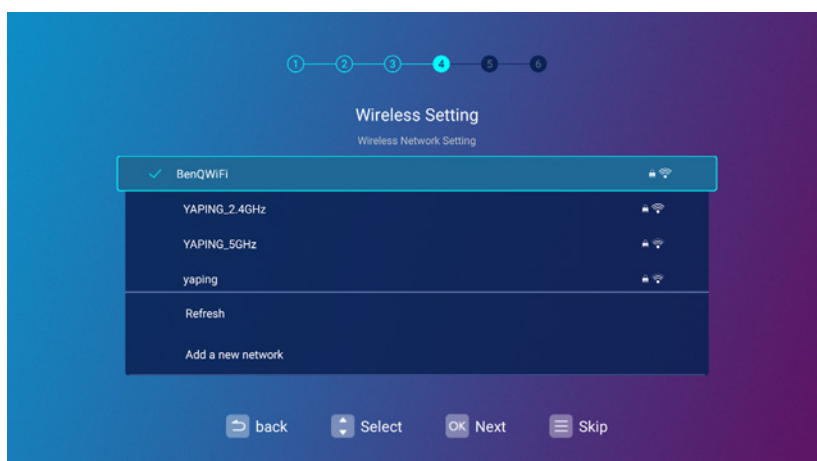


 Dostępne języki mogą się różnić w zależności od regionu i mogą się zmienić bez uprzedniego powiadomienia.

Krok 3:  
Regulacja **Korekcja trapezowa**.



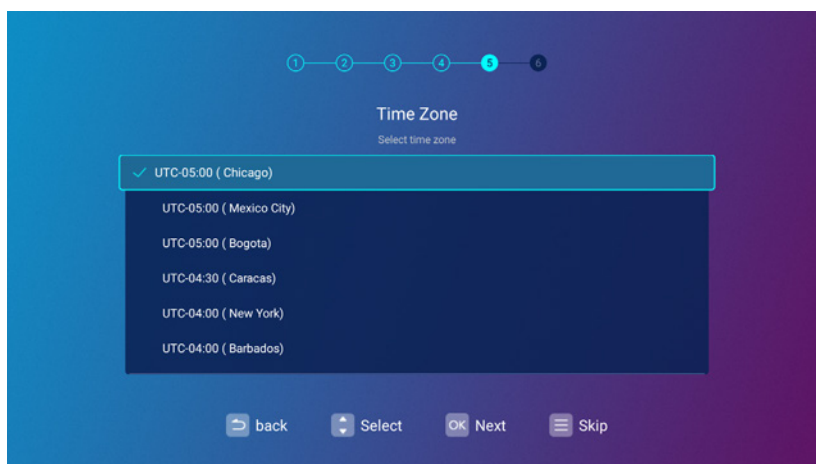
Krok 4:  
Konfiguracja **Ustawienia bezprzewodowej sieci LAN** poprzez wybranie sieci bezprzewodowej i wprowadzenie hasła.





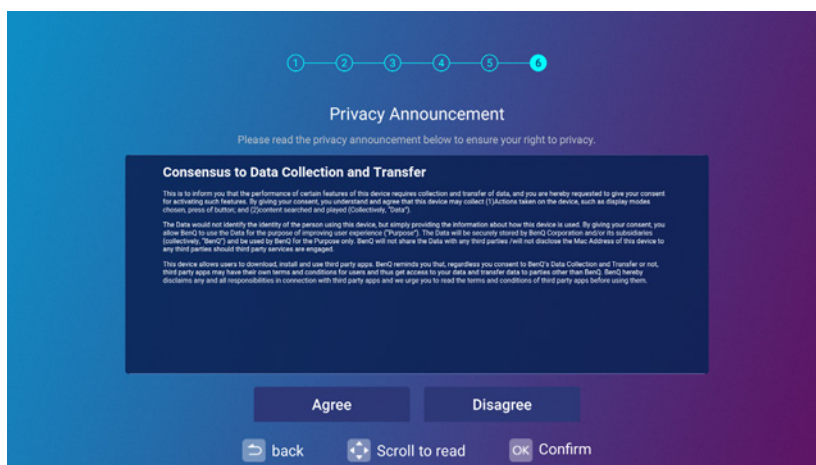
Krok 5:

Określenie **Strefa czasowa**.



Krok 6:

Przeczytanie **Powiadomienie dotyczące prywatności** i naciśnięcie **OK** w celu potwierdzenia akceptacji oświadczenia.

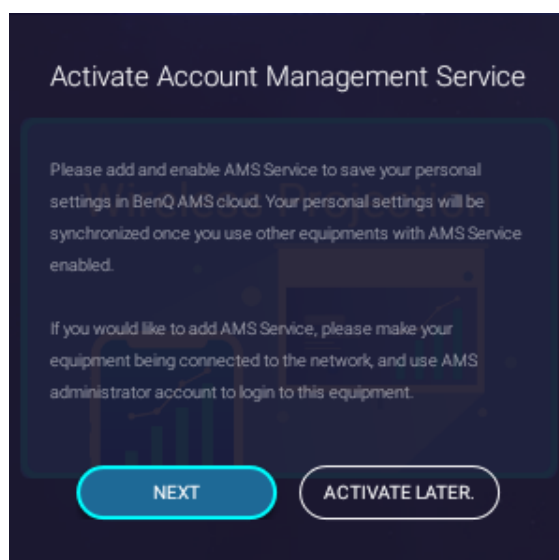


Aby w przyszłości wycofać akceptację umowy dotyczącej prywatności, można to zrobić w menu **Ogólne > Informacje > Powiadomienie dotyczące prywatności** w menu **BenQ Launcher Ustaw..** Więcej informacji znajduje się w sekcji [About na stronie 69](#).


Po zakończeniu powyższych czynności projektor wyświetli zapytanie o chęć włączenia funkcji AMS.

Jeśli nie pojawi się monit wymagający włączenia funkcji AMS, zalecamy zaktualizowanie oprogramowanie sprzętowego w celu poprawy wrażeń z obsługi. Szczegóły znajdują się w sekcji [System Update na stronie 145](#). Jeśli wolisz nie aktualizować oprogramowania sprzętowego, patrz [Załącznik: Obsługa \(ze źródłem Launcher\) dla wersji oprogramowania sprzętowego starszych od v01.00.19.00 na stronie 108](#) w celu uzyskania informacji na temat wymaganych czynności.





Teraz dostępne są trzy sposoby pracy z tym projektorem. W zależności od potrzeb, konieczne jest wykonanie różnych czynności.

Scenariusze	Dostępne funkcje	Operacje
Dostęp do <b>BenQ Launcher</b> z użyciem konta AMS	<p>Wszystkie funkcje <b>BenQ Launcher</b>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Usługa AMS (<a href="#">na stronie 27</a>)</li> <li>• Połączenie Wi-Fi (<a href="#">na stronie 41</a>)</li> <li>• Połączenie Bluetooth (<a href="#">na stronie 55</a>)</li> <li>• Połączenie z pamięcią USB (<a href="#">na stronie 53</a>)</li> <li>• Aplikacje (<a href="#">na stronie 58</a>)</li> <li>• Łączność HID (np. połączenie z myszką i klawiaturą)</li> </ul>	<p>Jeśli już zarejestrowałeś konto administratora na witrynie AMS, wybierz <b>DALEJ</b> w wyskakującym okienku. Więcej informacji znajduje się w sekcji <a href="#">Binding an AMS administrator account to your projector na stronie 28</a>.</p>
Dostęp do <b>BenQ Launcher</b> bez usługi AMS	<p>Wszystkie funkcje <b>BenQ Launcher</b> z wyjątkiem usługi AMS.</p>	<p>Jeśli jeszcze nie masz konta administratora AMS, wybierz <b>WŁĄCZ PÓŹNIEJ</b> w wyskakującym okienku i naciśnij <b>OK</b>. Usługa AMS będzie wyłączona dla projektora do czasu jej ręcznego włączenia w menu <b>Ustaw..</b> Patrz <a href="#">Enabling AMS na stronie 27</a>, aby uzyskać więcej informacji na temat ręcznego włączenia usługi AMS.</p>
Tradycyjny projektor	<p>Tylko projekcja przewodowa, bez sieci i łączności HID</p>	<p>Naciśnij <b>HDMI</b> lub <b>PC</b> na pilocie lub  (<b>SOURCE (ŹRÓDŁO)</b>) i wybierz <b>HDMI</b> lub <b>PC/YPbPr</b>.</p>



Aby uzyskać więcej informacji na temat rejestracji konta administratora AMS, patrz [Before you get started na stronie 26](#).

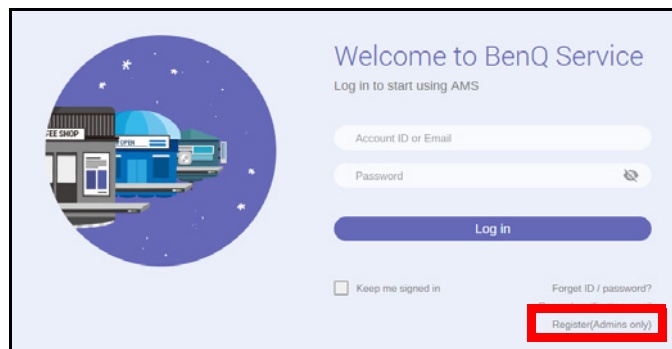
# Obsługa (dla źródła Launcher)

## Before you get started

One of the key features for this projector is its use of the Account Management System (AMS) service which allows you to create and manage individual login accounts for the projector. By using the AMS service you will be able to:

- Customize the projector's workspace for each login
- Access files stored in cloud storage accounts (such as Google Drive, Dropbox, and others) directly from the projector
- Manage authorization for each login, including limiting access to various projector's functions.

In order to use the AMS service it is highly recommended that you first register for an AMS administrator account before you begin the initial start-up process for the projector. To register for an AMS account open the BenQ Service website (<https://service-portal.benq.com/login>) using a Chrome or Firefox browser, click the **Register (Admins only)** link, and proceed with the registration process.



For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.



The images in this document are for reference only. The user interface may be subject to change without prior notice.

# The AMS Service

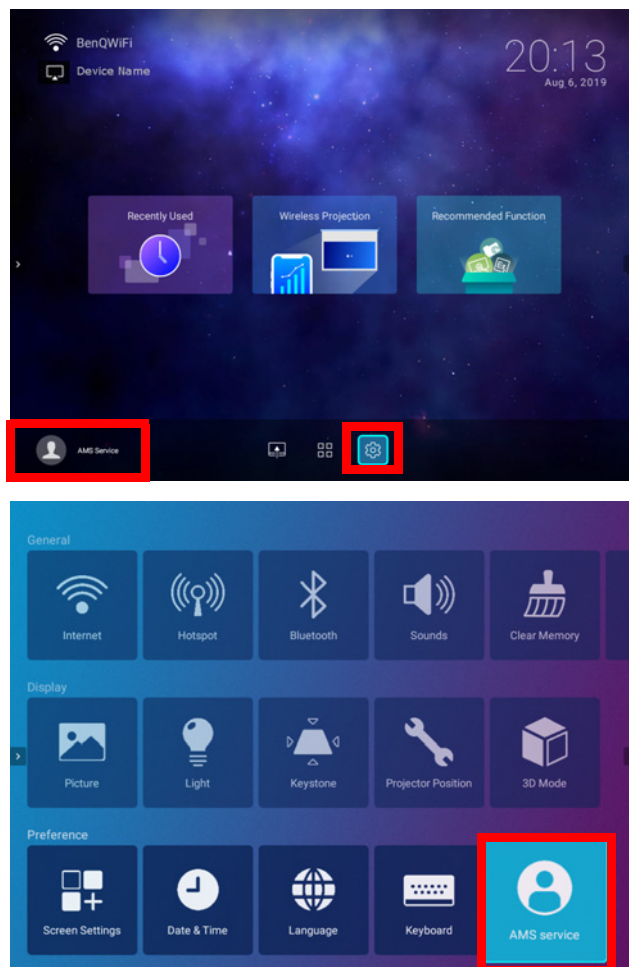
As mentioned previously the AMS service is a key feature of this projector that allows you to customize the projector's workspace, access files stored in cloud storage accounts directly from the projector, and manage access to various projector's functions based on a user's login.

For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.

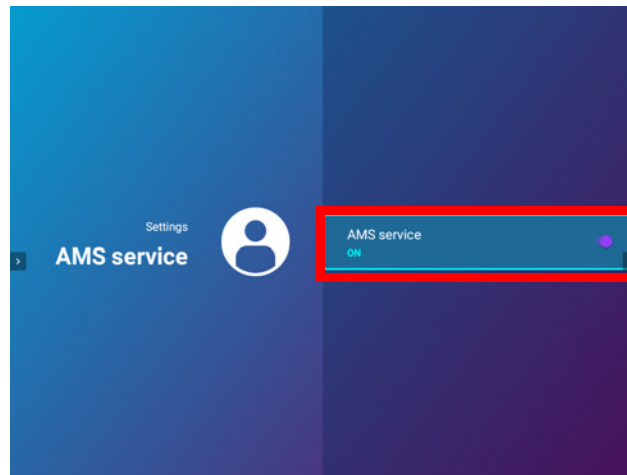
## Enabling AMS

If the AMS service was not enabled in the setup wizard procedure during your initial startup. You will have to manually enable AMS. To manually enable AMS:

1. Ensure that you have already created an AMS administrator account. See [Before you get started on page 26](#) for more information on registering for an AMS administrator account.
2. Choose one of the following methods:
  - Select **AMS Service** on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.
  - Select the **Settings** menu button on the **BenQ Launcher** home screen, and press **OK**. Then select **AMS Service** in the **Preference** section of the **Settings** menu and press **OK**.



3. In the **AMS Service** screen press **OK** so that the **AMS Service** switch is set to **On**.



Once the AMS function is enabled on your projector you must bind your AMS administrator account to the projector before you can utilize the AMS service.

## Binding an AMS administrator account to your projector

Once you have enabled the AMS function the next step is to bind an AMS administrator account to your projector so as to designate a specific administrator for your projector (i.e. to ensure that only one administrator is authorized to manage the projector).

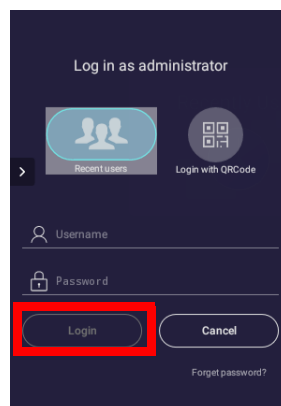


Before binding an administrator account to your projector, you must first ensure that the following conditions are met for your projector:

- You have successfully registered for an AMS administrator account. See [Before you get started on page 26](#) for more information on registering for an AMS administrator account.
- Your projector is connected to a wireless network with Internet access. See [Connecting the projector to a wireless network on page 41](#) for more information on connecting to a wireless network.
- **AMS Service** is enabled for your projector. See [Enabling AMS on page 27](#) for more information on enabling **AMS Service**.

After enabling the AMS function a **Log in as administrator** window will pop-up. To bind an administrator account to your projector:

Enter the **Username** and **Password** for your AMS administrator account in the **Log in as administrator** window, select **Login** and press **OK**. If you do not want to bind an account to the projector select **Cancel** and press **OK**.



Once you have submitted your administrator account's login information a message will appear indicating that you have successfully bound your administrator account to the projector. To double check whether the binding process is successful you can check the **Device information** menu in the AMS service account menu, see [The Account Menu on page 31](#) for more information.

## AMS Accounts

Once your AMS administrator account has been successfully bound to the projector, users can login to an account before they use the projector and depending on the type of account they are using and the settings configured for the account, they will be able to use customized interfaces and designated features, as well as access personal cloud storage.

The following is a list of the types of logins available for the projector:

**Administrator** – This account must be created/registered via the AMS website and includes full access to the projector's features and **Settings** menus.

**User** – This account must be created by the administrator via the AMS website and is allowed access to the projector's features and **Settings** menus based on default authorizations and configurations set by the administrator. Users can customize the interface they view on the projector, such as configuring the app shortcuts or linking to personal cloud accounts, by logging into the AMS website and adjusting their preferences.

**Guest** – This is the default setting when no account has been logged into the projector. It features limited access to the projector's features and **Settings** menus.

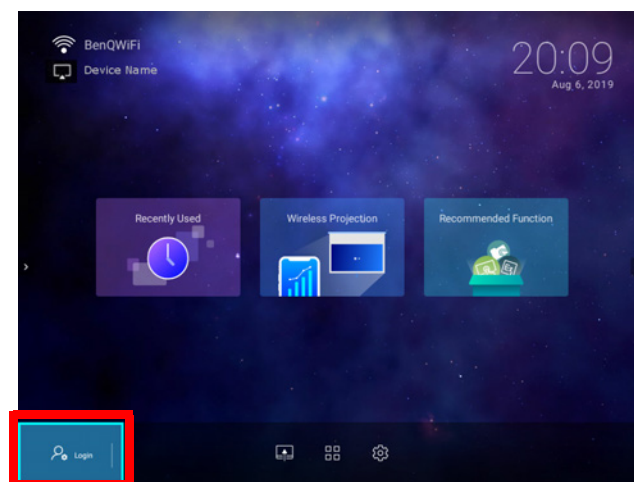
## Logging in



Before logging in on your projector, you must first ensure that the following conditions are met for your projector:

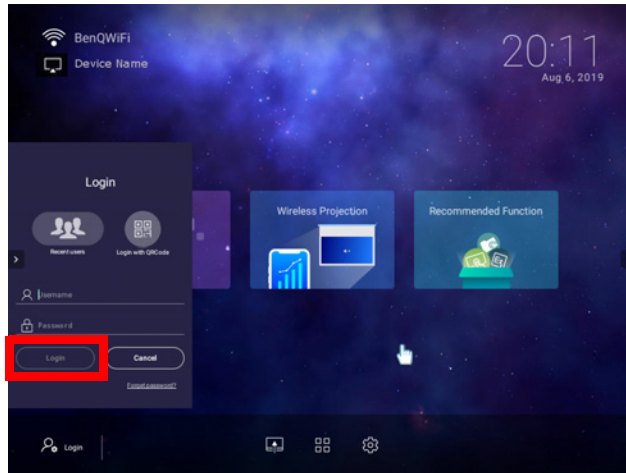
- Your projector is connected to a wireless network with Internet access. See [Connecting the projector to a wireless network on page 41](#) for more information on connecting to a wireless network.
- **AMS Service** is enabled for your projector. See [Enabling AMS on page 27](#) for more information on enabling **AMS Service**.

To log in to the projector using an AMS account, select **Login** on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.



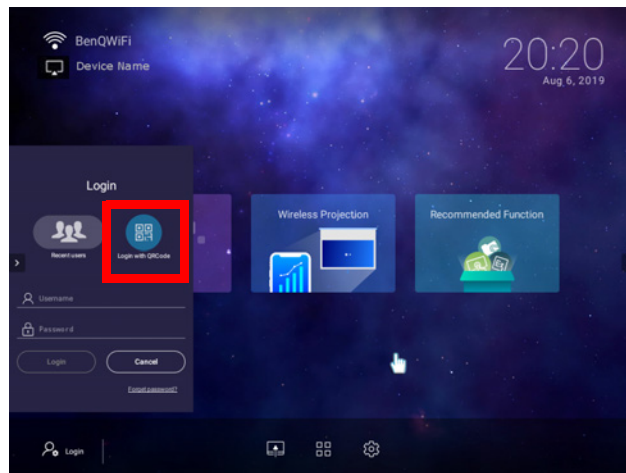
Use either one of the following methods to complete the log in process:

- Enter the **Username** and **Password** for your AMS account in the **Login** window, and then select **Login** and press **OK**.



You can select **Recent users** in the **Login** window and press **OK** to select a **Username** from a list of a recently used logins.

- Select **Login with QR Code** in the **Login** window and press **OK**. Scan the QR code that appears with your mobile device and open the link provided to log in via your mobile device.

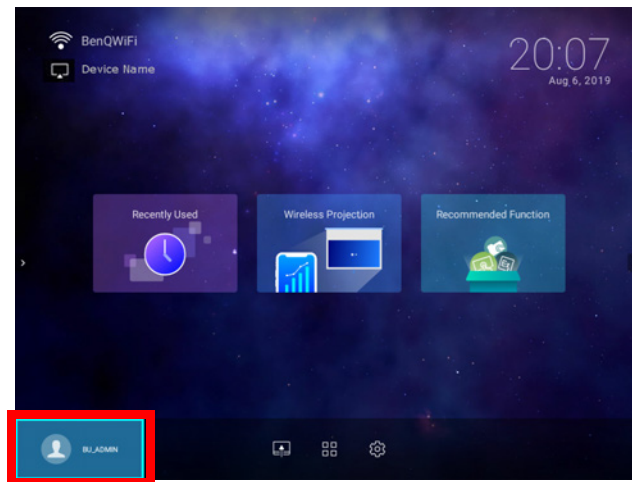


If your projector is not connected to a wireless network with Internet access, only accounts that are listed in the **Available offline accounts** list of the administrator's account menu will be able to login to AMS. See [The Account Menu on page 31](#), for more information on the account menu,.

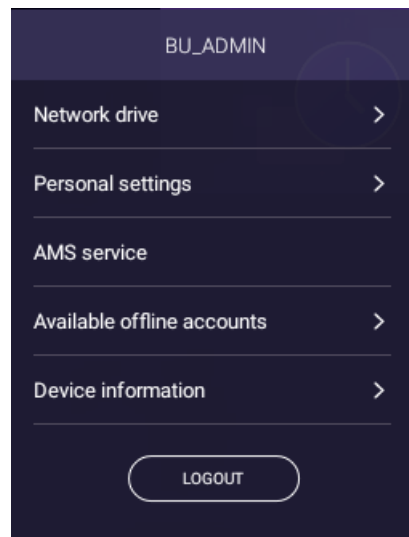



## The Account Menu


When you are logged into the projector using an AMS account, the bottom-left corner of the **BenQ Launcher** home screen will identify the account that is currently logged in. Select the icon for the account name and press **OK** to open a menu of account related options.



The account menu features the following options:



Item	Description
<b>Network drive</b>	Opens your personal files via the <b>AMS Files</b> app, where you can access files stored on the cloud storage account that you've linked to your AMS account or on the internal storage. See <a href="#">AMS Files on page 58</a> for more information of the features of the <b>AMS Files</b> app.
<b>Personal settings</b>	Allows you to set the amount of idle time before the projector automatically logs you out. The options include <b>10 minutes, 20 minutes, 30 minutes, 40 minutes, 50 minutes, and 60 minutes.</b>
<b>AMS service</b>	Allows you to disable <b>AMS Service</b> .  This option is not available for User accounts.
<b>Available offline accounts</b>	Lists the accounts that are available to login when the projector does not have access to the Internet.

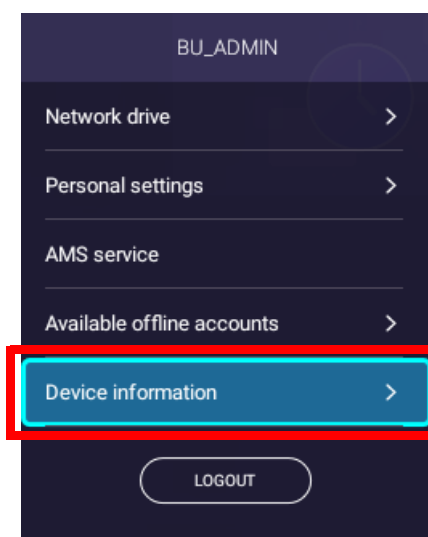
Item	Description
<b>Device information</b>	Lists the information for the administrator account that is bound to the projector, including an option to <b>UNBIND</b> the account from your projector.  The <b>UNBIND</b> option only appears for the administrator.
<b>LOGOUT</b>	Logs your account out of the projector.

### Unbinding an administrator account from the projector

In instances when you want to switch an administrator account for the projector, you will have to first unbind the current administrator account from the projector.

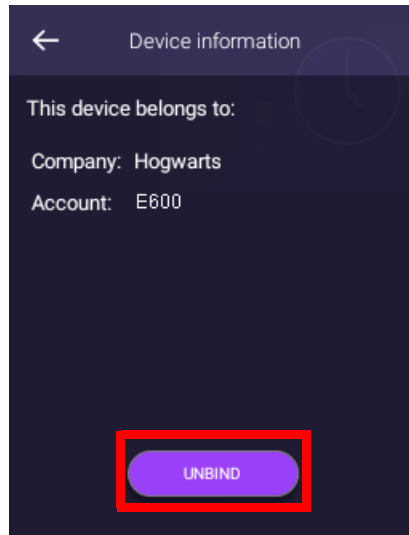
To unbind an administrator account:

1. Log in on the projector using the **Username** and **Password** for the current administrator. See [Logging in on page 29](#) for more information on how to log in on the projector.
2. Enter the account menu. See [The Account Menu on page 31](#) for more information on the account menu.
3. Select **Device information** in the account menu and press **OK**.





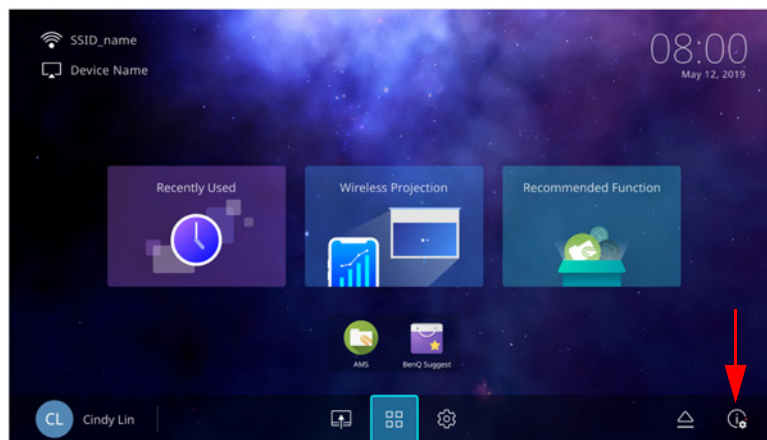
4. Select **UNBIND** and press **OK**.



## Checking for system update

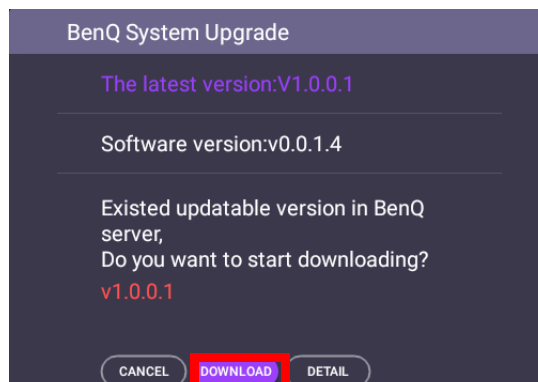
It is suggested that users regularly update their projector with the latest version of the firmware to optimize the user experience. The projector uses Over-the-Air (OTA) updates to install the update file wirelessly.

When a new version is available on the BenQ OTA server, a message will pop up once the projector is connected to a wireless network. You can find the availability of a new firmware version from the notification icon on the lower-part of the **BenQ Launcher** home screen.

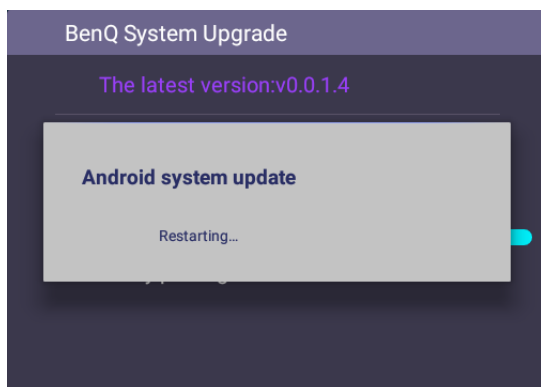


Follow the steps below to begin updating the firmware:

1. Select **DOWNLOAD** to download the update file.




2. Once the download is completed, the projector will restart automatically. Do not turn off or unplug the projector before the projector is finished updating and **BenQ Launcher** reappears on the screen.





# BenQ Launcher

BenQ Launcher is the projector’s operating system that allows you to wirelessly cast your device’s screen, play files, run apps, as well as adjust projector settings.


 Use the buttons on the projector, the remote control, or connect a USB mouse to the projector’s **USB-1** or **USB-2** ports to navigate **BenQ Launcher** and operate its functions.

## The BenQ Launcher home screen

Upon initial start up or when **BenQ Launcher** is selected in the input source menu, the projector will display **BenQ Launcher**. If the projector is projecting from an input source (e.g. **HDMI** or **PC/YPbPr**), you can return to **BenQ Launcher** mode by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher** in the input source menu.


 When the **Auto Source** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector’s OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default every time it is powered on. If the **Auto Source** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [Ustaw. on page 91](#).



 Actual screen may vary based on your **BenQ Launcher** firmware version.

The **BenQ Launcher** home screen features six main components:

No.	Component	Description
1	Status Bar	Icons that display the time, Bluetooth, wireless status, and device name.
2	Main Menu	Shortcuts to recently used apps/documents, instructions on how to project wirelessly, and recommended features/functions. See <a href="#">Using the Main Menu on page 37</a> for more information regarding the Main Menu.

No.	Component	Description
3	Sidebar	A menu of quick navigation buttons. See <a href="#">Using the sidebar on page 40</a> for more information regarding the sidebar buttons.
4	App Shortcuts	 <p>A customizable list of shortcuts for installed apps. See <a href="#">Using the App Shortcuts on page 38</a> for more information regarding the app shortcuts.</p> <p>No app shortcuts appear on the default home screen. To add app shortcuts to the home screen, use either the <b>Screen Settings</b> sub-menu in the <b>Settings</b> menu or the AMS website. See <a href="#">Screen Settings on page 72</a> or refer to the <b>AMS User Manual</b> which you can download at the following URL:  <a href="https://www.benq.com/en-us/business/index.html">https://www.benq.com/en-us/business/index.html</a> &gt; your Projector Model &gt; <b>Downloads &gt; User Manual.</b></p>
5	AMS Service Menu	Allows you to login to the projector using your AMS Service account. See <a href="#">The AMS Service on page 27</a> for more information regarding the AMS Service.
6	Toolbar	Buttons for the input source, all apps, and <b>Settings</b> menu. See <a href="#">Using the Toolbar on page 39</a> for more information regarding the toolbar.



Press the down button ▼ to access the **Source** menu, App shortcuts, and **Settings** menus.

## Navigating the **BenQ Launcher** home screen

1. From the **BenQ Launcher** home screen, press ▲/▼/◀/▶ to select the desired function and press **OK**.
2. Follow on-screen instructions for further operations.

## Inputting text

Various menus within **BenQ Launcher** may require that you input text. You may either connect a keyboard to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector or follow the steps below:

1. Select the text field where you want to input text.
2. Press **OK** and a full alphanumeric keyboard will appear on screen.
3. Press ▲/▼/◀/▶ to navigate the keyboard, and press **OK** to select the letter/key/symbol you want to enter into the text field.
4. Press the back button ↶ at anytime to exit out of the keyboard.



Actual keyboard types may vary based on your language preference setting. See [Keyboard on page 74](#) for more information.

## Using the Main Menu

The Main Menu includes buttons to access the following functions:

- **Recently Used** - A menu of recently opened apps or documents. See [Recently Used on page 68](#) for more details on the **Recently Used** menu.
- **Wireless Projection** - Instructions on projecting from your an iOS, Android, or Windows device. See [Wireless Connections on page 41](#) for more details on projecting wirelessly.
- **Recommended Function** - Introductions to recommended functions for your projector. See [Recommended Function on page 37](#) for more details.



## Recommended Function

The **Recommended Function** feature is a shortcut to recommended apps for your projector.

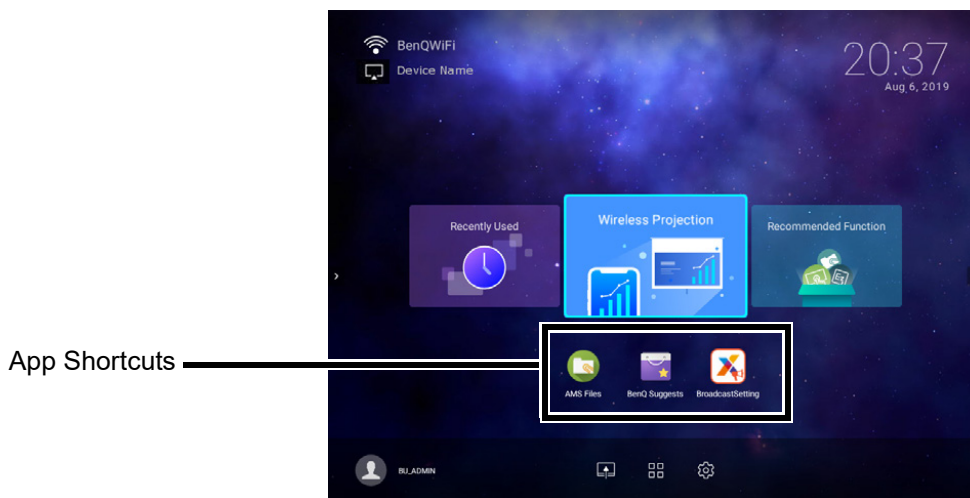
## Using the App Shortcuts

The App Shortcuts menu is a list of shortcuts for installed apps which can be customized by the user via either the **Screen Settings** sub-menu in the **Settings** menu or the AMS service website for AMS login accounts. See [Screen Settings on page 72](#) for details on customizing the app shortcuts menu via the **Screen Settings** sub-menu, or refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL:

<https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.



- If **AMS Service** is disabled on the projector, the list of app shortcuts can only be customized via the **Screen Settings** sub-menu, and the selected shortcuts will appear on the home screen at all times.
- If **AMS Service** is enabled on the projector, only the list of app shortcuts that are customized for the AMS account that is logged in will appear.






To access all the apps installed on the projector, see [All Apps on page 68](#). For details on how to re-order the shortcuts see [Screen Settings on page 72](#).

## Using the Toolbar

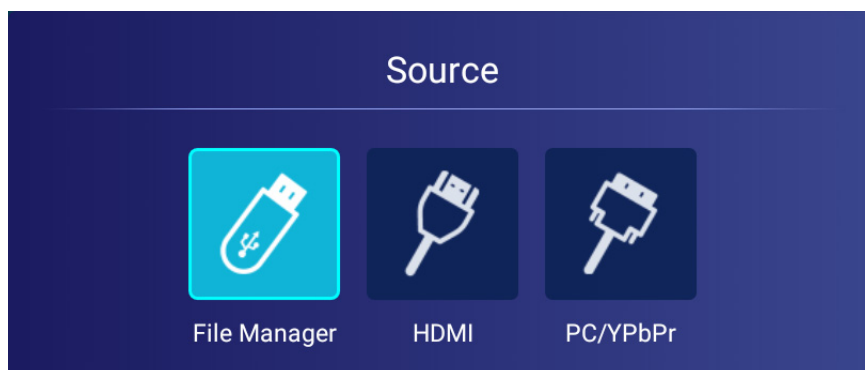
The tool bar features buttons to access the input source menu, the all apps menu, and the **Settings** menu.



Button	Description
	Select to open the input source menu.
	Select to open the all apps menu. See <a href="#">All Apps on page 68</a> for more details on the all apps menu.
	Select to open the <b>Settings</b> menu. See <a href="#">About the Settings menu on page 63</a> for more information on the <b>Settings</b> menus


## The Input Source menu

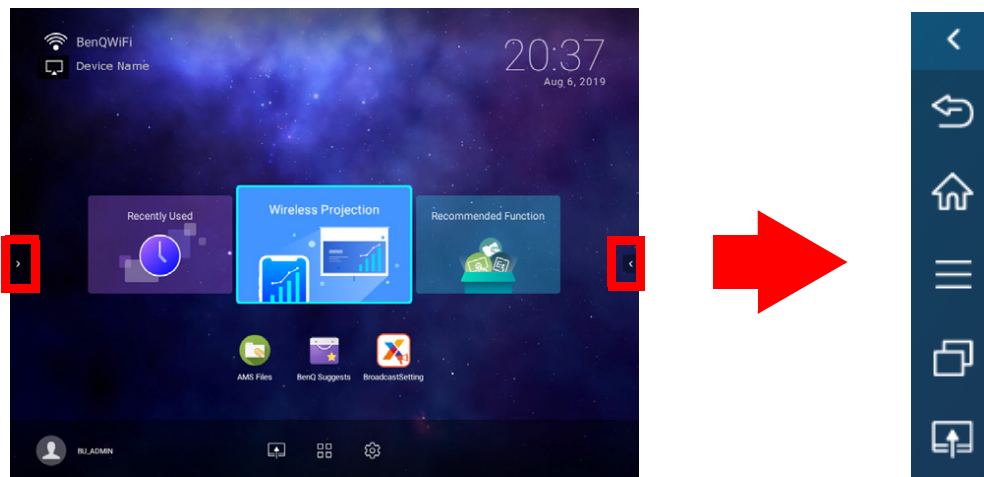
The input source displays the input source options: **File Manager** (for storage devices connected to the **USB-1** or **USB-2** port), **HDMI**, or **PC/YPbPr**. Select the desired input source and press **OK** to begin viewing video from that source. See [Połączenie on page 20](#) for more information on connecting input sources.








## Using the sidebar

For situations where the projector is out of the reach of the user (for example, when the projector is mounted on the ceiling) and as a result the buttons on the projector are not accessible, **BenQ Launcher** features sidebars on both the left and right side of the screen that can be called out at anytime to access a set of virtual buttons. To call out the sidebar on a screen, click the arrow buttons on the left or right side of the screen.

 An HID-protocol device (e.g. a mouse) must be connected to the projector to be able to use the side bar.



The following buttons are included in the sidebar:

Icon	Description
	Select to go back to the previous screen.
	Select to return to the <b>BenQ Launcher</b> home screen.
	Select to open Android-based context menus.
	Select to edit the <b>Recently Used</b> apps menu.
	Select to open the input source menu

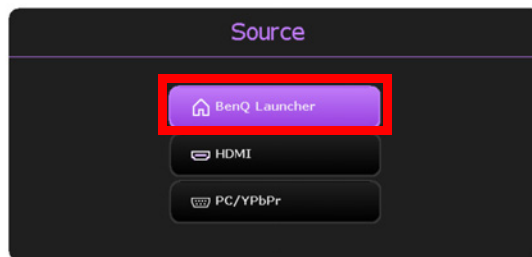


## Switching to **BenQ Launcher** from an input source

When **HDMI** or **PC/YPbPr** is selected in the source menu, the projector will exit the **BenQ Launcher** interface to project video from the input source (e.g. a Blu-Ray/DVD player, set-top box, or PC). The projector will remain outside of the **BenQ Launcher** interface as long as the **HDMI** or **PC/YPbPr** input source is selected or (depending on **Auto Source** settings) until the projector is powered off and back on again.

As a result, anytime the user wants to wirelessly cast their device's screen, view media files stored on a flash drive, or run apps, they must return to the **BenQ Launcher** interface. To return to **BenQ Launcher**:

1. Press the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control.
2. Select **BenQ Launcher** in the source menu.



When the **Auto Source** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector's OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default once it is powered on. If the **Auto Source** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [Ustaw. on page 91](#).

## Wireless Connections

### Connecting the projector to a wireless network

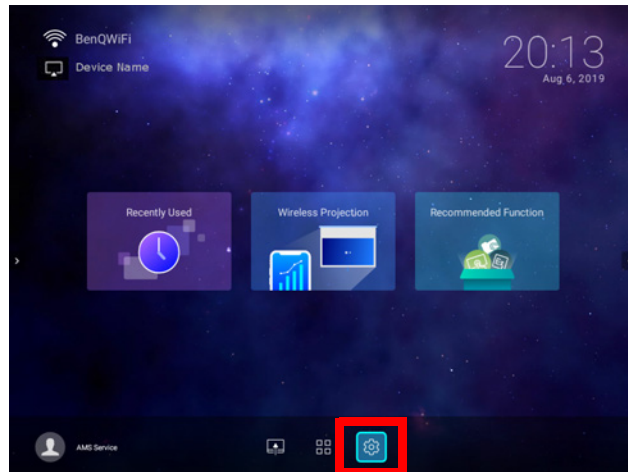
Before you can project wirelessly via the projector, you must first connect the projector to a wireless network. To connect your projector to a wireless network, or to switch wireless networks:



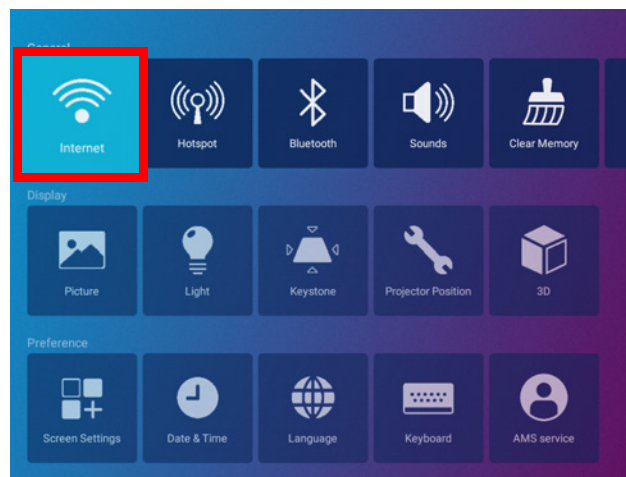
If you have already connected the projector to a wireless network during the setup wizard you may skip the steps in this section.

1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [Instalacja modułu bezprzewodowego on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Uruchamianie projektora on page 22](#)).

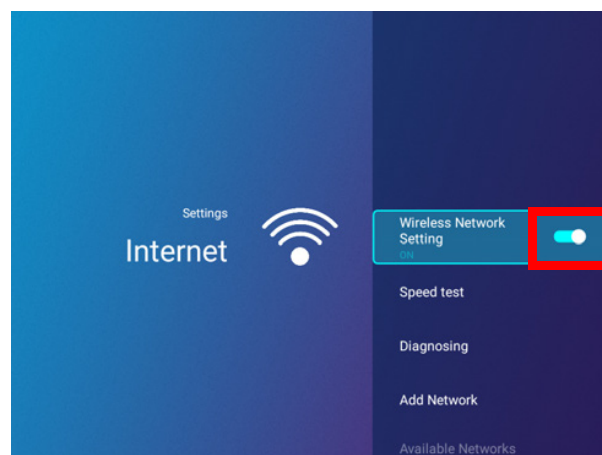
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.



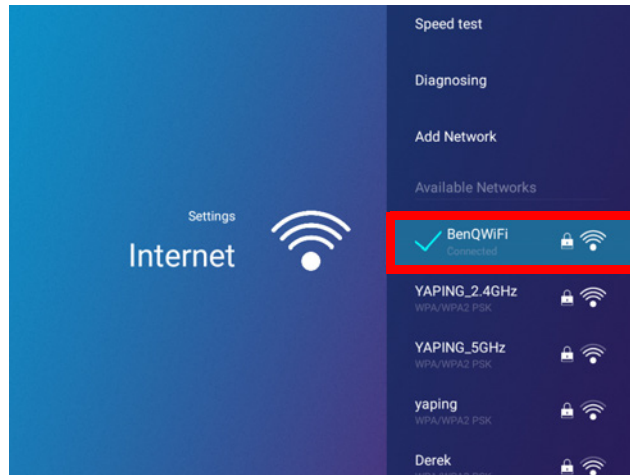
4. Select **Internet** in the **General** section of the **Settings** menu and then press **OK**.



5. Select **Wireless Network Settings** and press **OK** to enable.




6. Select the SSID for the wireless AP you want to connect to and press **OK**.



- To connect to a hidden wireless network select **Add A Network** and enter the SSID, security setting, and password for the network.
- The list of available wireless networks will be refreshed every 10 seconds. If the desired SSID is not listed please wait for refreshing to complete.

7. If you chose a secured SSID for the first time, a window appears prompting you to enter the appropriate password. Use the virtual keypad to enter the password. After you have entered the password, select **Next** and the projector will automatically connect.



- The password will be stored in the projector's memory. In the future, if you select the same SSID again, you will not be prompted to enter a password unless you delete the SSID from the projector's memory.
- If the password is typed incorrectly, you can select either re-enter the password or press the back button  to return to the list of SSIDs.

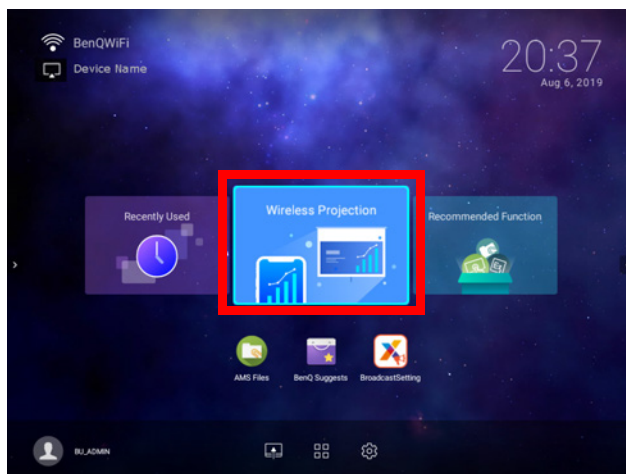
8. Once you have successfully connected to the wireless AP, a wireless connection icon will appear at the top left corner of the **BenQ Launcher** interface. You can now connect your devices wirelessly to the projector to cast your device's screen.



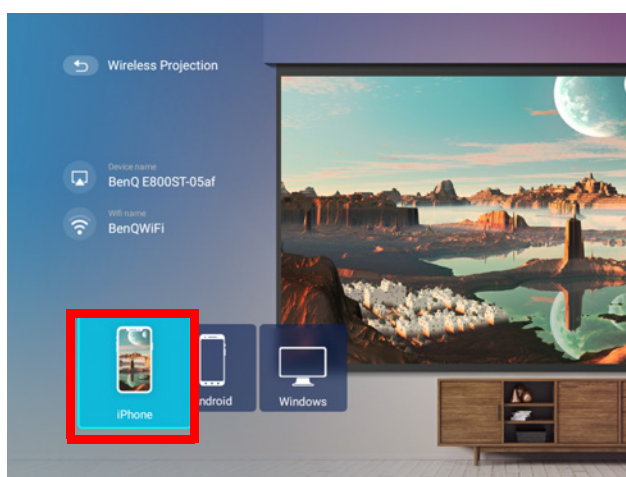
## Wireless Projection for iOS & macOS®

To connect an iOS device to the projector and cast your device's screen via AirPlay:

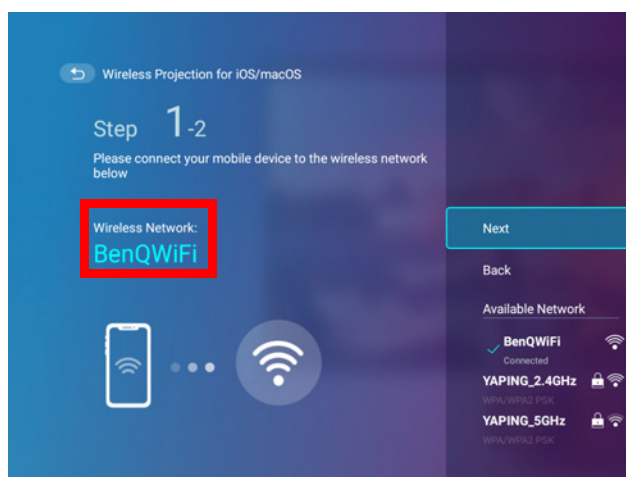
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



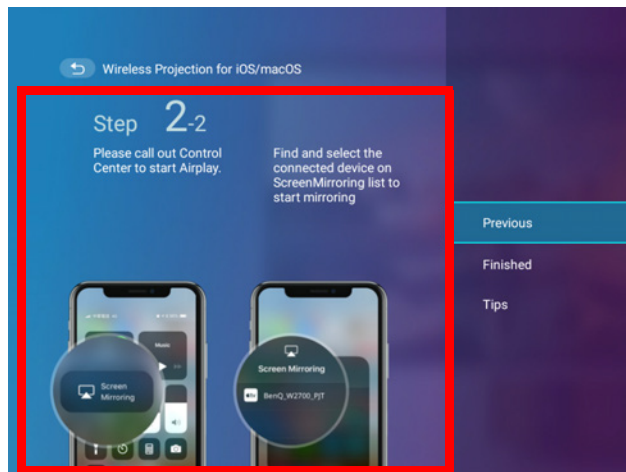
2. In the **Wireless Projection** menu, select **iPhone** and press **OK**.



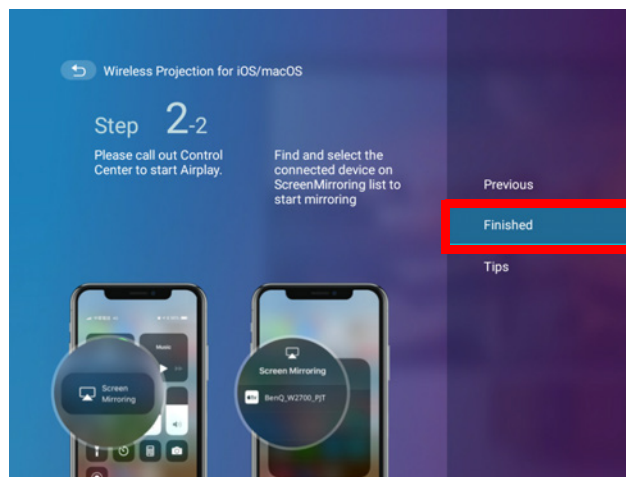
3. On your iOS mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for iPhone** screen and then select **Next**.



4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for iPhone** screen to project your iOS device's screen via AirPlay.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for iPhone** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

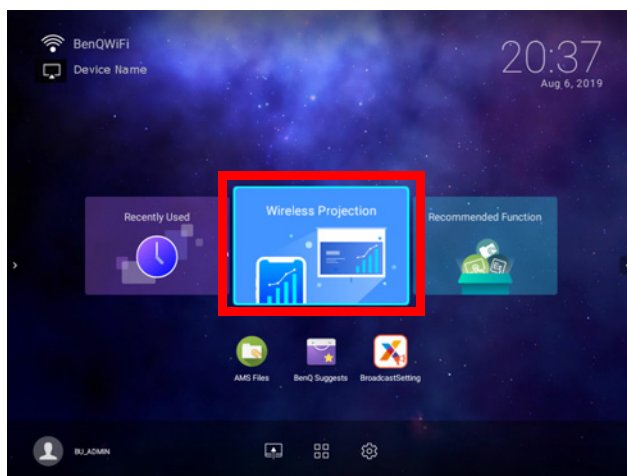
Once you have finished projecting, disable AirPlay on your iOS device to end the connection.



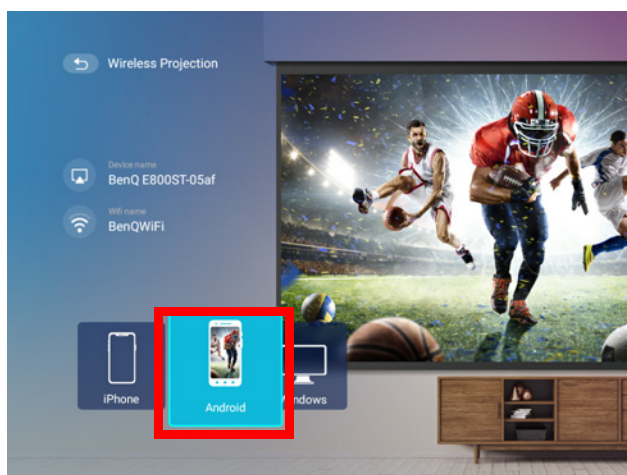
## Wireless Projection for Android™

To connect an Android™ device to the projector and cast your device's screen:

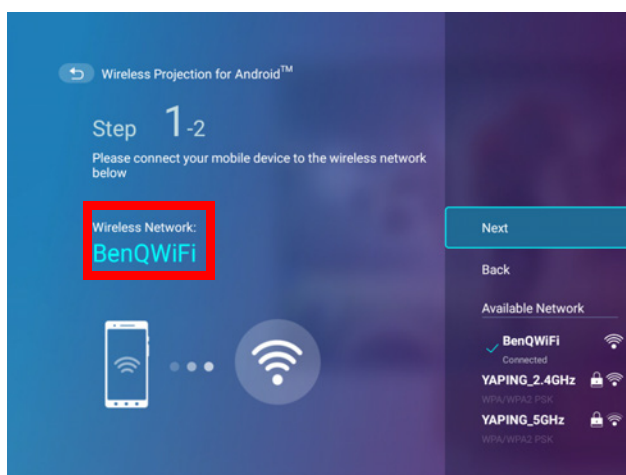
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



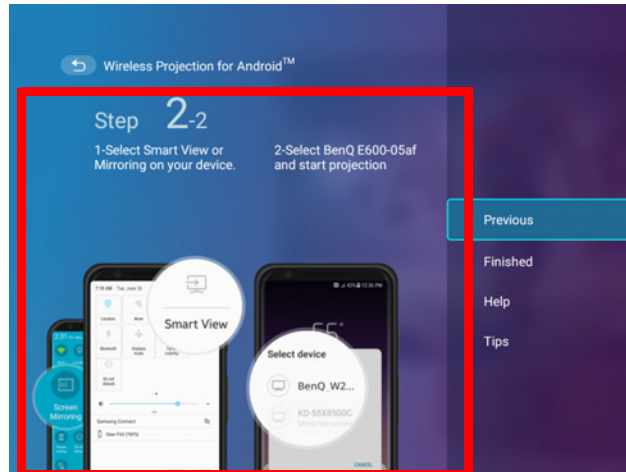
2. In the **Wireless Projection** menu, select **Android** and press **OK**.



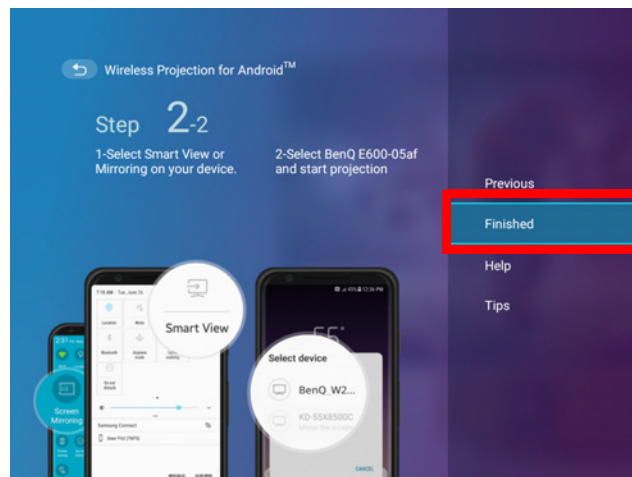
3. On your Android mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for Android™** screen and then select **Next**.



4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for Android™** screen to project your Android device's screen.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for Android™** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

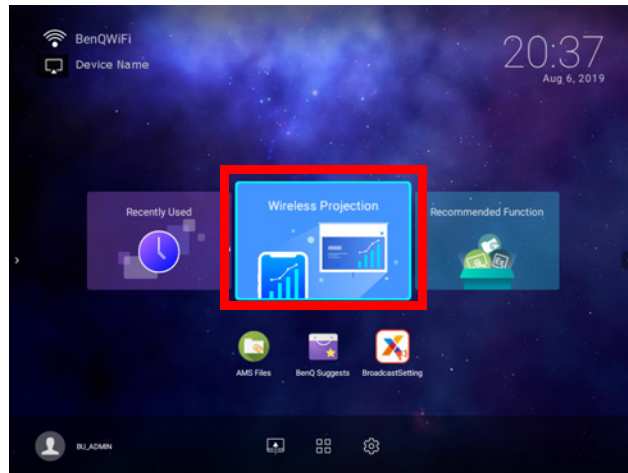
Once you have finished projecting, disable screencasting on your Android device to end the connection.



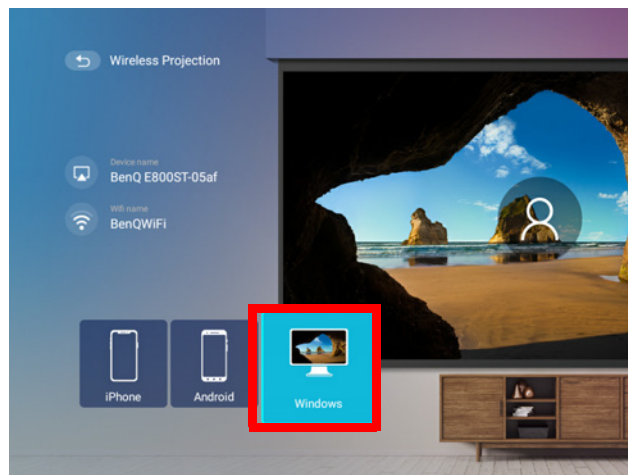
## Wireless Projection for PC

To connect an PC to the projector and cast your PC's screen:

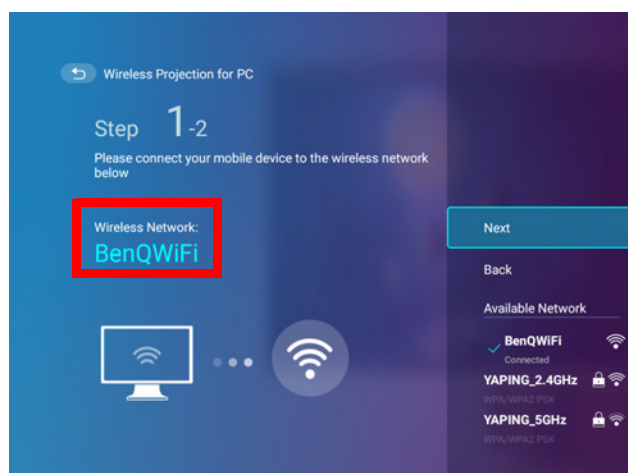
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



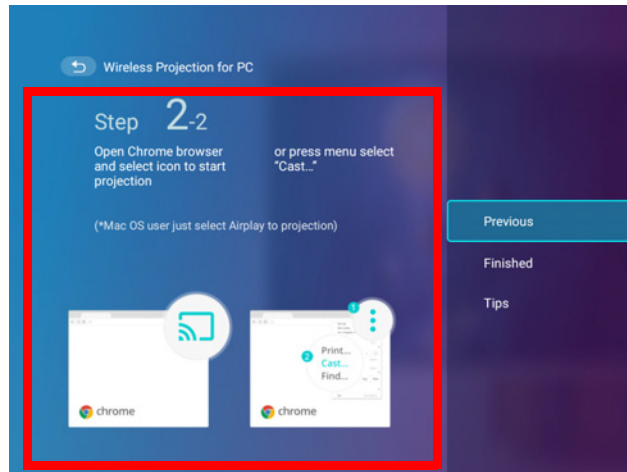
2. In the **Wireless Projection** menu, select **Windows** and press **OK**.



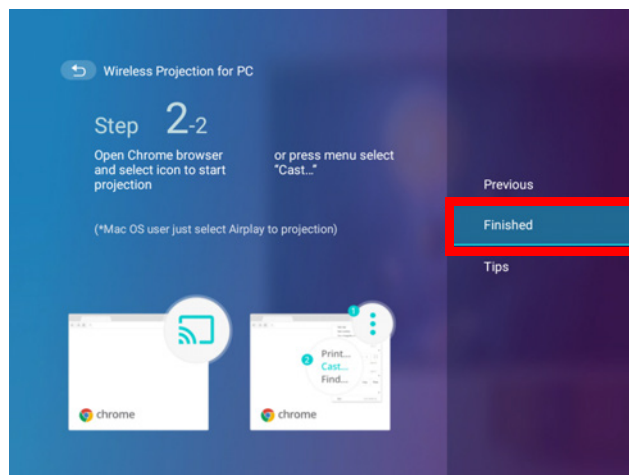
3. On your PC's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for Windows** screen and then select **Next**.



4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for Windows** screen to project your PC's screen.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for Windows** menu to finish the tutorial and return to the home screen.





The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the PC.

Once you have finished projecting, disable screencasting on your PC to end the connection.


## YouTube Broadcast

To connect a mobile device to the projector and broadcast your device's YouTube screen:

1. Make sure your projector and the mobile device are connected to the same wireless AP. To connect your projector to a wireless network, see [Connecting the projector to a wireless network on page 41](#).
2. Launch the YouTube app on your mobile device.
3. On the upper-right corner of your YouTube screen, click the  icon.
4. A list of available devices is displayed. Choose to connect to your projector. The YouTube screen is casting to your projector. Note that options and procedures may vary by app version or OS version. Follow the on-screen instructions to select your projector to cast.
5. To end the connection / broadcasting, click the  icon on the upper-right corner of your device's YouTube screen.

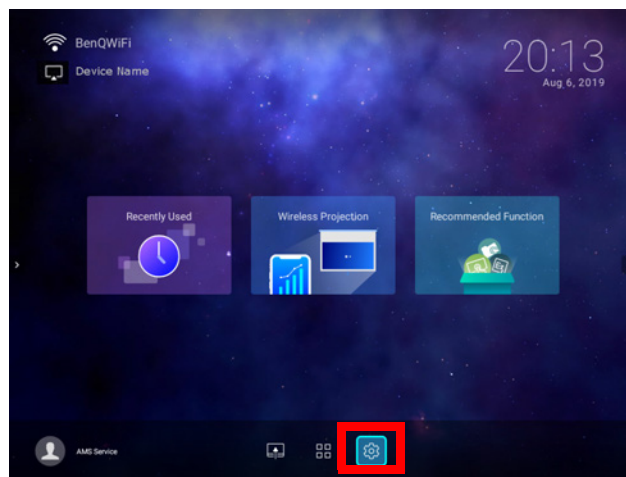
## Wireless Hotspot

In situations where the projector is out-of-range of a wireless network (for example while on a camping trip), you can configure the projector to act as a wireless hotspot to create a closed network for devices to connect directly to the projector via a wireless connection and to project files from their local storage.

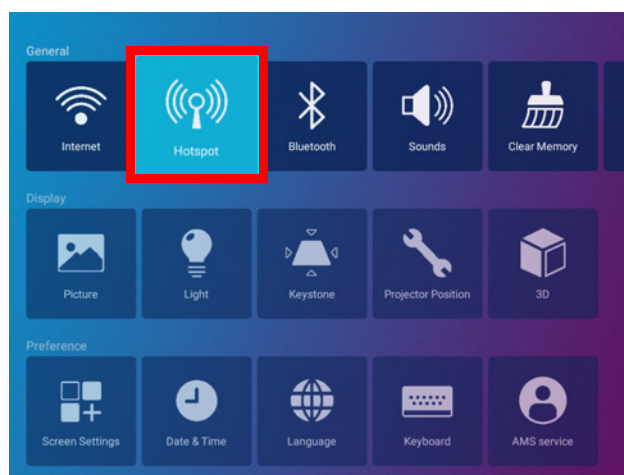
 The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

To create a wireless hotspot:

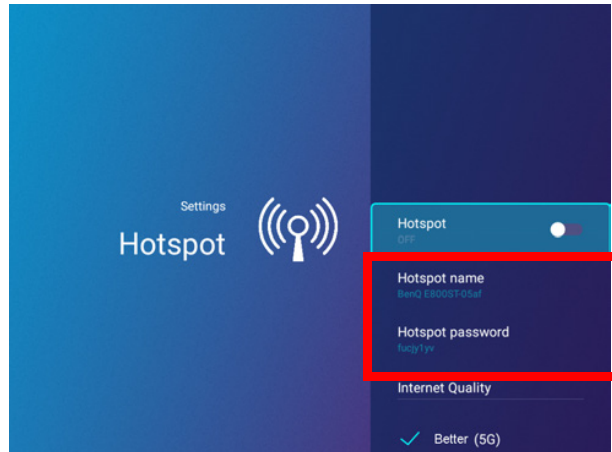
1. Install the wireless dongle provide into the wireless dongle port (see [Instalacja modułu bezprzewodowego on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Uruchamianie projektora on page 22](#)).
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.




4. Select **Hotspot** and press **OK**.

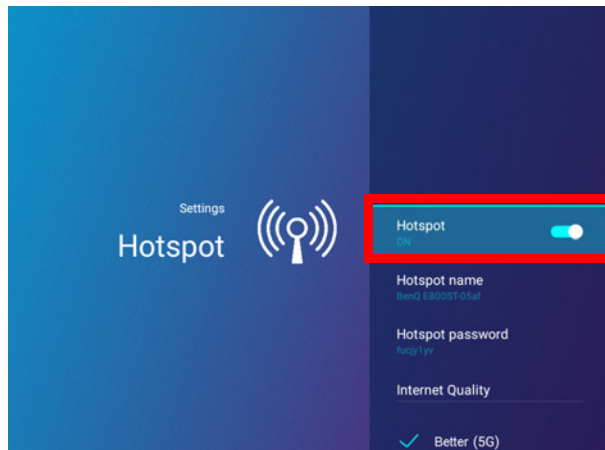



5. (Optional) Select **Hotspot Name** and/or **Hotspot Password** and press **OK** to change the name and/or password of the wireless hotspot.



 You can only change the **Hotspot Name** and **Hotspot Password** when **Hotspot** is disabled.

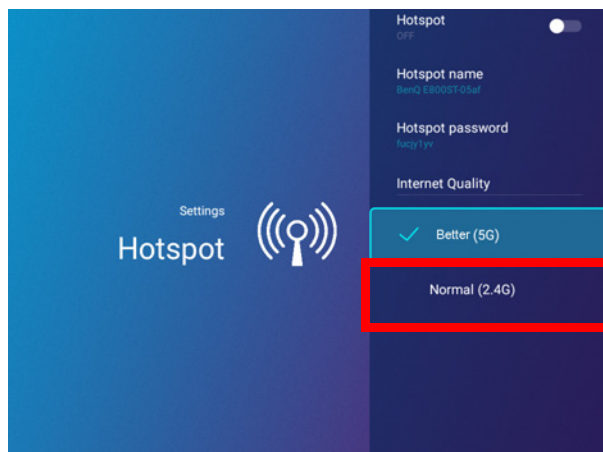
6. Select **Hotspot** and press **OK** to enable wireless hotspot.



 The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

7. Once wireless hotspot is enabled, use the name shown in the **Hotspot Name** field as the SSID to connect to from your mobile device's wireless menu and use the password shown in the **Hotspot Password** field as the connection password.

8. If the wireless hotspot can not be found by your device, select **Normal (2.4G)** under the **Internet Quality** heading.




After the wireless hotspot is setup, follow the corresponding connection instructions described in the previous section(s) to connect to the projector directly and cast your device's screen.

## External Storage Connections


### Connecting a flash drive

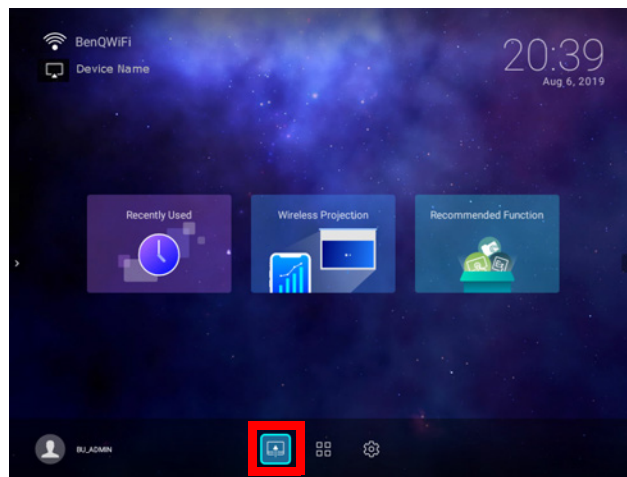
Connect a USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector to play files stored on the flash drive.



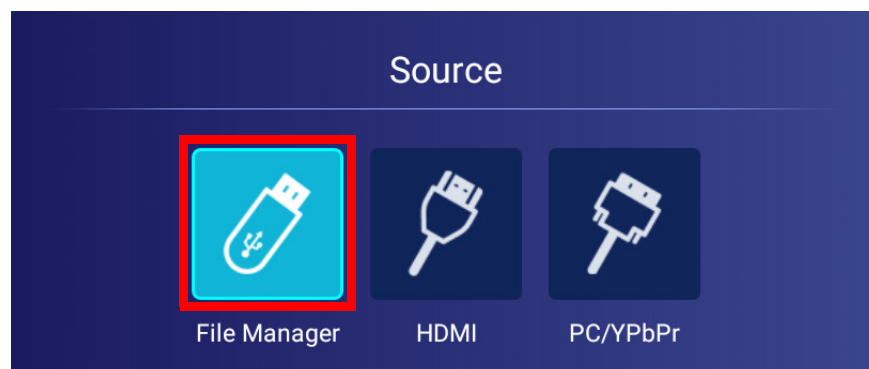
If you want to play media from a flash drive while the projector is set to the **HDMI** or **PC/YPbPr** input source, you must first return to the **BenQ Launcher** interface by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher**.

To play files stored on a flash drive:

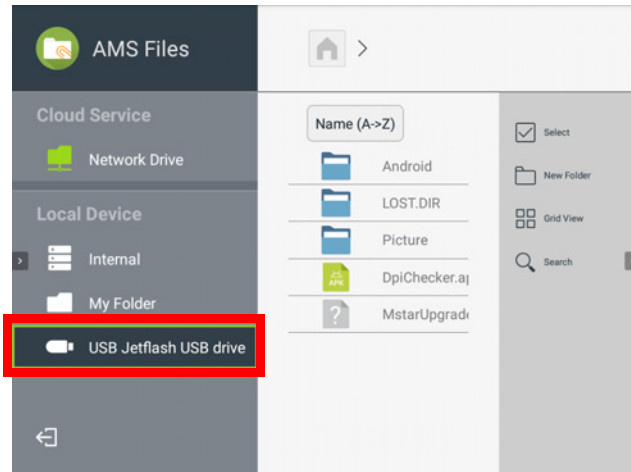
1. Connect the USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector.
2. Choose one of the following options:
  - Press the source button  on the projector or remote control.
  - Select the source button on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.



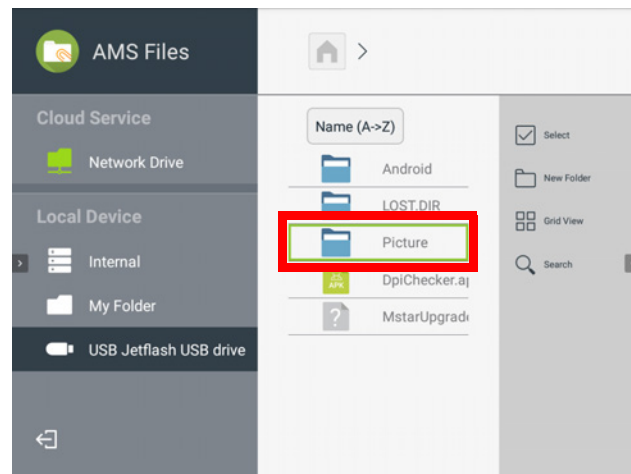
3. Select **File Manager** in the **Source** menu and press **OK**.



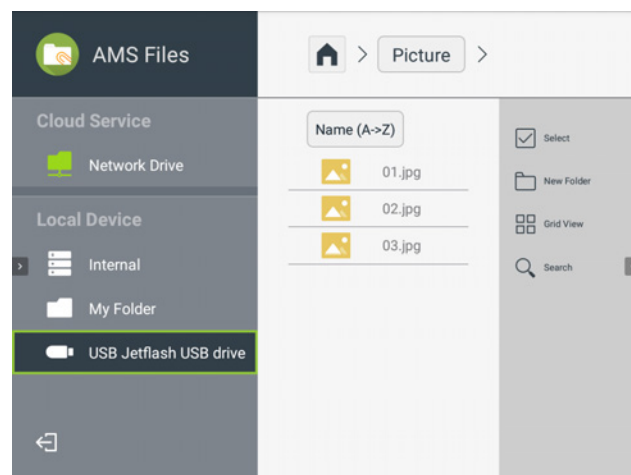
4. The **AMS Files** app will launch. Select the flash drive where the media file you want to play is located in the **Local Device** list and press **OK**.



5. Navigate to the folder where the media file you want to play is located and press **OK**.




6. Select the media file you want to play and press **OK**.



7. The media file will open in the media player app.



To remove a USB flash drive properly, click  from the bottom-right corner of the **BenQ Launcher** home screen and select the flash drive from the list. Follow the on-screen instructions to remove.





## Bluetooth Connections

The projector is able to connect to a Bluetooth-enabled speaker or headphones to output audio directly for greater sound, particularly in outdoor settings.



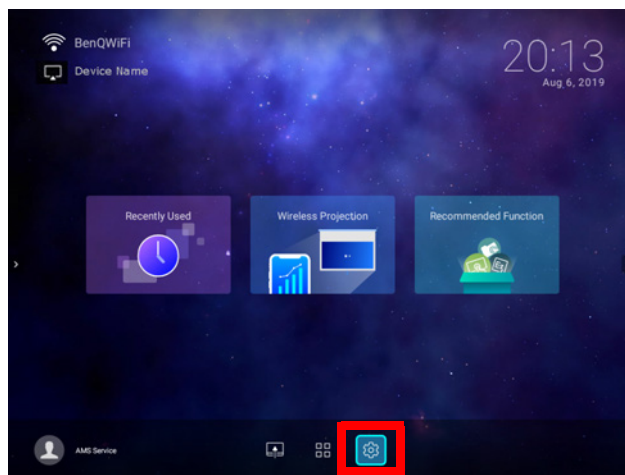
- The Bluetooth connection does not support any data transfer as the projector only allows Bluetooth connections for audio output.
- You may not use the projector to broadcast audio from a Bluetooth-enabled mobile device.

## Pairing/Connecting to a Bluetooth speaker or headphones

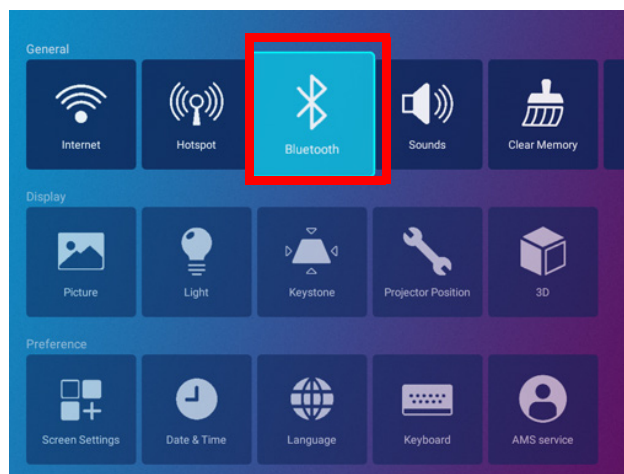
Pairing is the process by which your projector creates a connection to a Bluetooth speaker or headphones for the first time. Once both devices have been successfully paired each device will have the corresponding device's pairing information stored internally and both will be able to connect automatically when they are within an ~5 meter range of each other and Bluetooth is enabled on the projector.

To pair your projector to a Bluetooth speaker or headphones:

1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [Instalacja modułu bezprzewodowego on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Uruchamianie projektora on page 22](#)).
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.

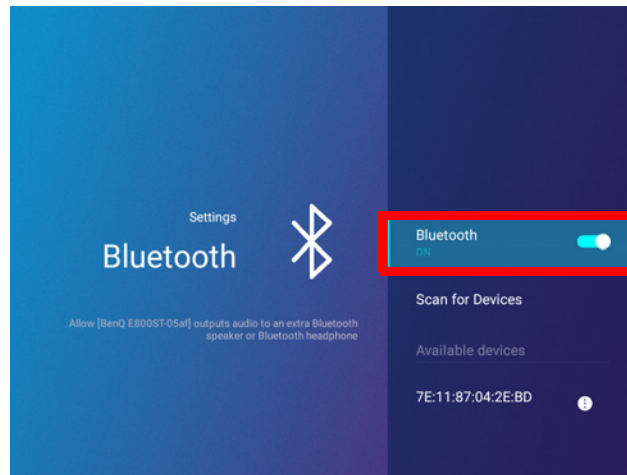


4. Select **Bluetooth** and press **OK**.



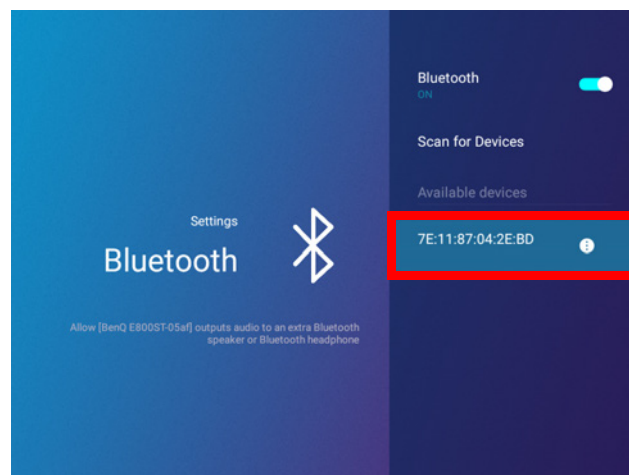


5. Select **Bluetooth** and press **OK** to enable Bluetooth.



6. Activate Bluetooth-pairing mode on the speaker or headphones.

7. Select the speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.



8. When the projector and speaker or headphones have successfully connected the device listing in the Bluetooth setting menu will be labeled **Connected**, you can now output the audio from the projector to the speaker or headphone.

Once you have successfully paired your projector with the Bluetooth speaker, pairing information will be stored on both devices and a connection will automatically be made when Bluetooth is enabled on both devices and both devices are within range of each other.



- If you replace the wireless dongle on your projector anytime after you have paired your projector with a Bluetooth device you will need to re-pair your projector to the device in order to create a Bluetooth connection.
- The quality of the Bluetooth transmission may depend on the quality of the Bluetooth signal along with the compatibility of the mobile device.

## Ending the Bluetooth connection

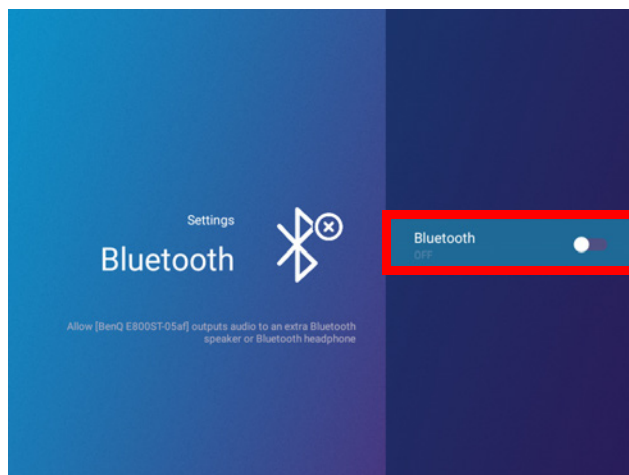
In cases where you want to disconnect a speaker or headphones from the projector and connect to another speaker or headphones follow the steps below:

1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.
3. Select the already connected speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.
4. Confirm that you want to disconnect the speaker or headphones from the projector.
5. Activate Bluetooth-pairing mode on the new speaker or headphones.
6. Select the new speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.

## Deactivating the Bluetooth speaker or headphones

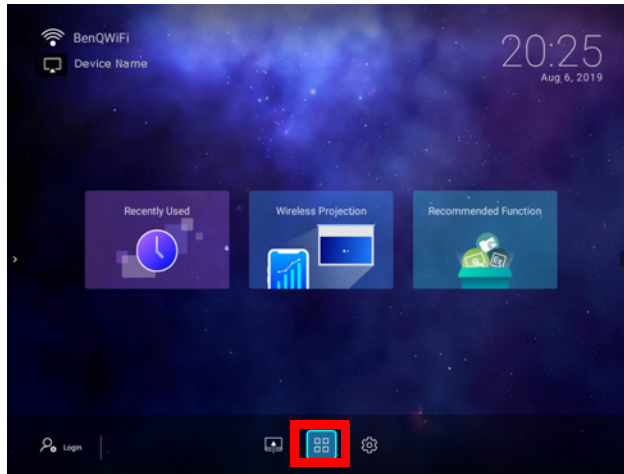
To deactivate Bluetooth on the projector so that it no longer outputs its audio to a separate speaker or headphones:

1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.
3. Select **Bluetooth** and press **OK** to disable Bluetooth.



## Apps

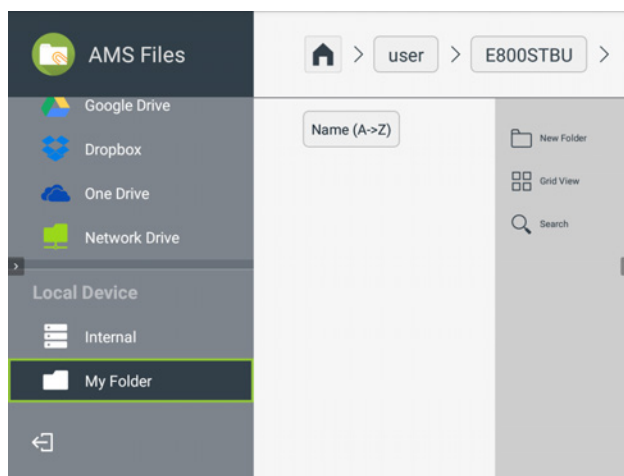
To access all the apps installed on the projector, select the all apps button in the tool bar section of **BenQ Launcher**. Your projector comes pre-installed with the following apps: **File Manager**, **BenQ Suggests**, **X-Sign Broadcast**, and **WPS Office**.



Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before opening any apps from the **Shortcut** section.

## AMS Files


The **AMS Files** app allows you to browse, open, and manage files stored on cloud-based storage drives linked to the corresponding AMS login account, the projector's internal storage, or in connected storage devices (e.g. a USB flash drive).



The main menu classifies storage types into three categories:

**Cloud Service** - Allows you to access files stored on cloud-based storage services (e.g. Google Drive, Dropbox, One Drive, etc.) linked to your AMS login account.



- To access cloud-based files your projector must be connected to a wireless network with Internet access and logged in using an AMS account which has a cloud service linked to it. See [Linking a cloud storage drive to your AMS login on page 59](#) for more details.
- A link icon  next to **Google Drive**, **Dropbox**, or **One Drive** in the **AMS Files** menu indicates that the corresponding cloud storage account has been bound to the current AMS login account.

**Network Drive** - Allows you to access files stored on a network-based storage space (e.g. a server). In order to link to the network drive you must first obtain information for the server including domain name, IP address, and login information and enter it into the **Network Drive** menu.

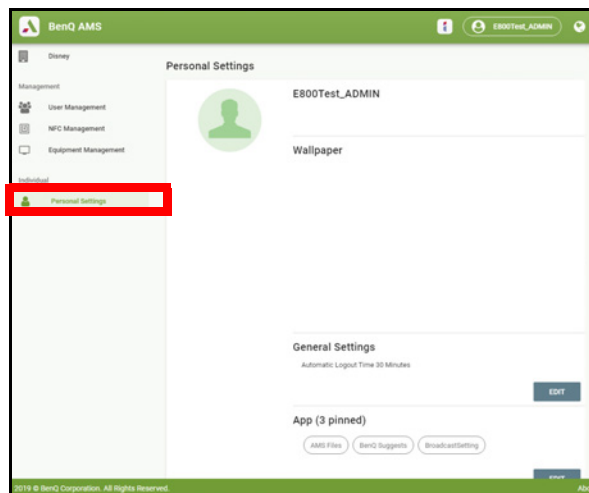
**Local Device** - Allows you to access files stored on the projector's internal drive (either generally or in each AMS login account's personal folder), or on external flash drives connected to the projector's **USB-1** or **USB-2**. See [Connecting a flash drive on page 53](#) for details on accessing files on external flash drives.

## Linking a cloud storage drive to your AMS login

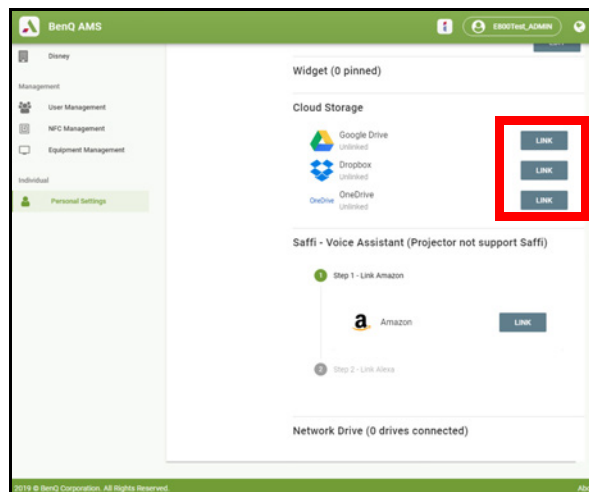
By linking a cloud-based storage drive to your AMS login, you will be able use **File Manager** to access any files stored on the drive from any device.

To link a cloud storage drive to your AMS login:

1. Log into the AMS website using the account you want to link a cloud drive to.
2. Click on **Personal Settings** in the sidebar.



3. Scroll down to the **Cloud Storage** section and click the **LINK** button next to the cloud storage service you want to link to your AMS account.



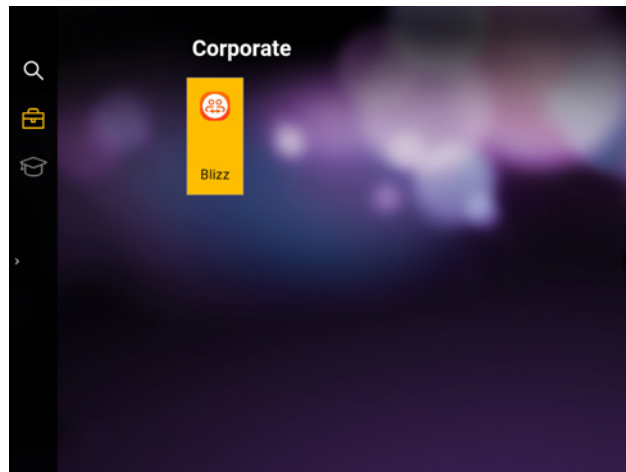
4. Enter the sign-in information for your cloud storage account in the sign-in page that opens.

Once a cloud storage drive is linked, you can view any file stored on that drive via the **File Manager** app after logging into your AMS account on the projector.

For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.

## BenQ Suggests

The **BenQ Suggests** allows you to view apps suggested by BenQ for download.



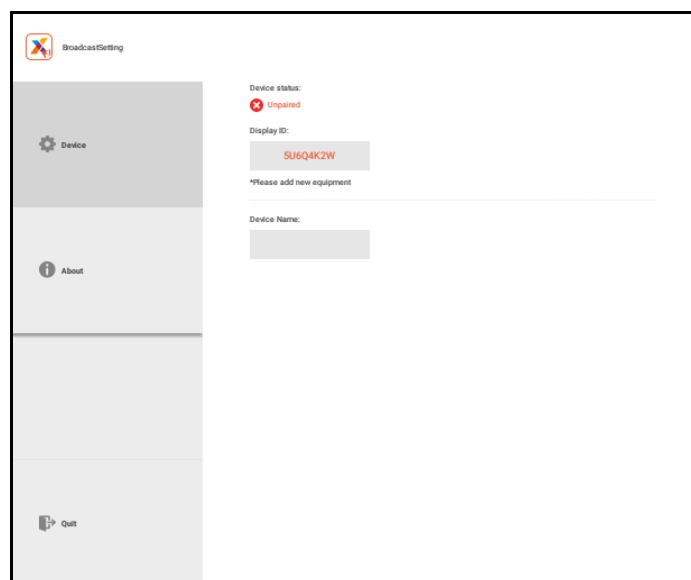
Select the category on the left panel to browse the suggested apps based on the type. Select an app from the selected category and press **OK** to view a basic description of the app and access the download link.



Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before downloading any apps from **BenQ Suggests**.

## X-Sign Broadcast

**X-Sign Broadcast** is an app that allows the projector to broadcast announcements or messages created and scheduled on the X-Sign website using a BenQ Identity and Access Management (IAM) account.

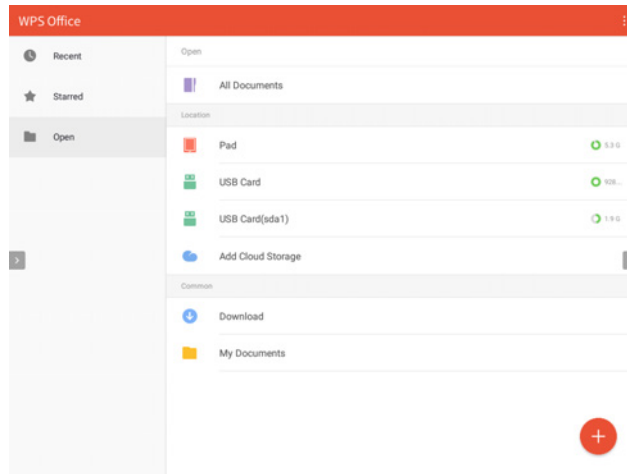


For a full description of the features of **X-Sign Broadcast**, including instructions on how to create, schedule, and broadcast messages, refer to the **X-Sign Broadcast User Manual** which you can download at the following URL:


<https://www.benq.com/en-us/business/ifp/x-sign-broadcast/download.html>.

## WPS Office

The **WPS Office** app allows you to open document files including PDFs as well as Microsoft Word, PowerPoint and Excel documents.



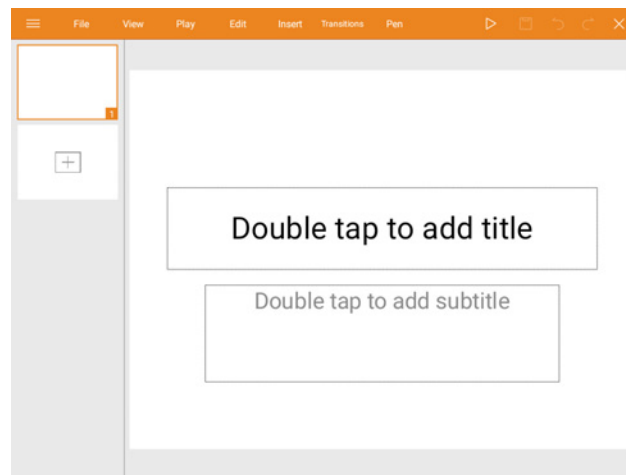
To edit a file with **WPS Office**:

1. Open the file using the steps described in [Connecting a flash drive on page 53](#).
2. Select **Open** (  ) on the left panel to browse and open a file located in either the projector's internal memory or an external storage device.

Select the function menu on the top panel to access the file format's various functions.



The description below is for a PowerPoint file, the function menus for other file formats will vary.



Function	Description
<b>File</b>	Select to open, save, share, print, and manage your presentations.
<b>View</b>	Select to change or edit the presentation views.
<b>Play</b>	Select to start or set up a slide show.
<b>Edit</b>	Select to edit the content or format of the slides.
<b>Insert</b>	Select to insert tables, pictures, charts, comments, video, or audio.
<b>Transitions</b>	Select to apply or adjust the timing of a transition.

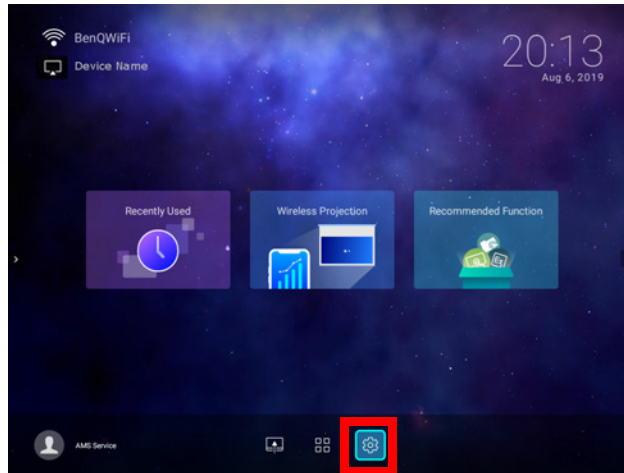
Function	Description
<b>Pen</b>	Select to write, draw, paint or sketch to the slides.
<b>Play</b> (▶)	Select to start a slide show.
<b>Save As</b> (📁)	Select to save the presentation file on either the display's internal memory, an external storage device, or cloud storage.
<b>Undo</b> (↶)	Select to undo an action.
<b>Redo</b> (↷)	Select to redo the last action.
<b>Close</b> (✕)	Select to close the presentation file.
<b>Back</b> (←)	Select to return to the previous page.
<b>Next</b> (→)	Select to go to the next page.
<b>Exit</b> (↶)]	Select to exit WPS Office.

# Navigating the **Settings** Menu

## About the **Settings** menu

To let you make various adjustments or settings on the projector, its wireless connections, and the projected image, **BenQ Launcher** provides a **Settings** menu. Under the **Settings** menu are sub-menus for various settings.

To access the **Settings** menu, in the **BenQ Launcher** home screen select the **Settings** button.



If the projector is not of the latest version of firmware, a red dot will appear on the **Settings** icon. In such a circumstance, users can go to the **About > Software Update** menu and then select **Update** to start firmware update. The red dot will disappear when the projector is updated with the latest version of firmware. See [Checking for system update on page 33](#) for more information.

Under the **Settings** menu there are three subcategories: **General**, **Display**, and **Preference**.



The sub-menus in the **Display** category feature only a partial number of items that adjust your projector's display settings, for a full menu of display related settings enter the **Advanced** OSD settings menu. See [Menu Zaawansowane. on page 86](#) for a listing of the full **Display** settings.

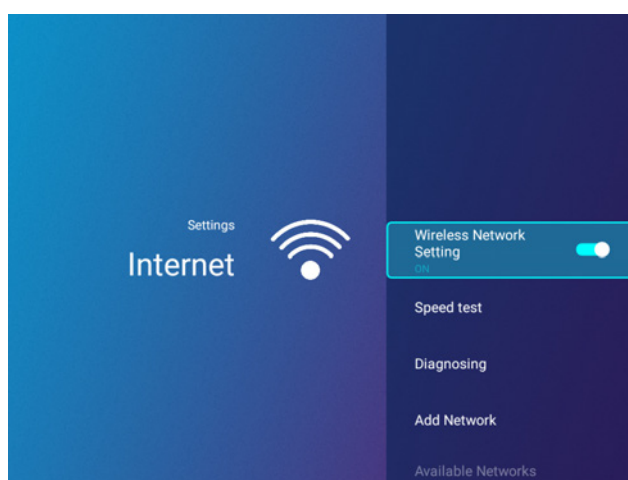




## Using the **Settings** menu

To access the various **Settings** menus:

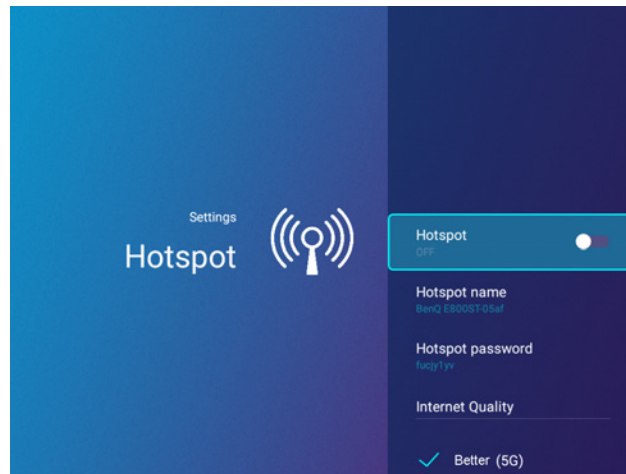
- Use the left and right arrow keys (◀/▶) to move through the main **Settings** menus.
- Use **OK** to select the desired menu.
- When configuring items within a menu:
  - Use the up and down arrow keys (▲/▼) to move to the item you want to configure.
  - Use left and right arrow keys (◀/▶) to toggle through the available options.
  - Use **OK** to enable/disable options or select sub-menu options.
- Use the back button ↶ to return to the main **Settings** menu.
- Use the home button 🏠 to return to the **BenQ Launcher** home screen.



## Internet



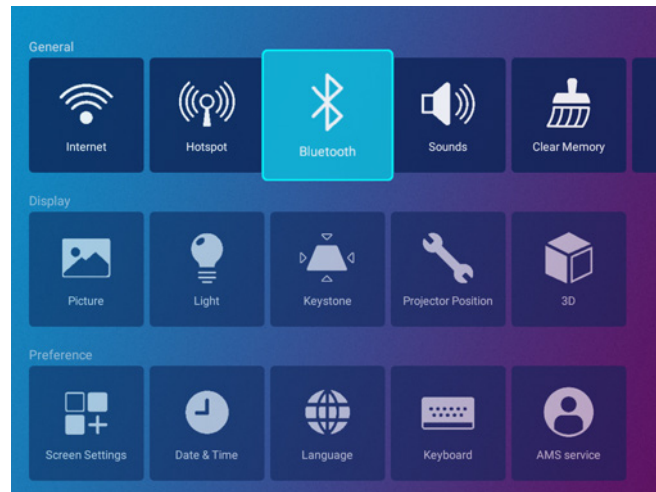
<b>Wireless Network Settings</b>	<p>Enables a wireless network connection for the projector. See <a href="#">Connecting the projector to a wireless network on page 41</a> for details.</p>  <p>This function is only available when <b>Hotspot</b> is disabled.</p>
<b>Speed Test</b>	<p>Tests the speed of the projector's Internet connection.</p>
<b>Diagnosing</b>	<p>Diagnoses the status of the projector's Internet connection.</p>
<b>Add Network</b>	<p>Allows you to add a specific network that may be hidden or undetected in the <b>Available Networks</b>. Once selected you will be prompted to enter the SSID and security settings for the network.</p>
<b>Available Networks</b>	<p>Lists the available wireless access points which the projector can connect to. See <a href="#">Connecting the projector to a wireless network on page 41</a> for details.</p>  <p><b>Available Networks</b> is only available when <b>Wireless Network Settings</b> is disabled.</p>




# Hotspot



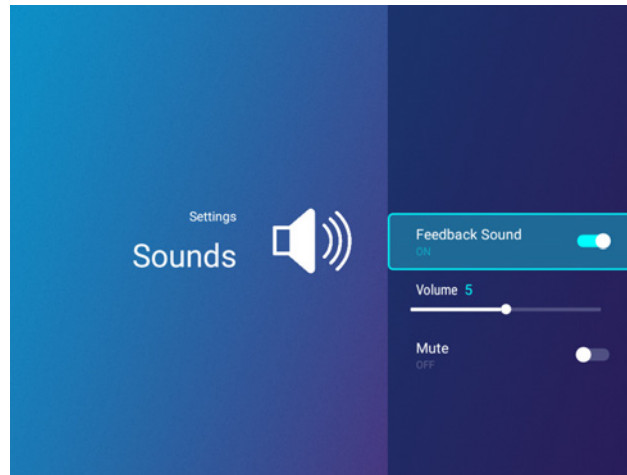
<b>Hotspot</b>	Enables wireless hotspot for the projector, allowing other devices to connect to the projector directly. See <a href="#">Wireless Hotspot on page 50</a> for details.
<b>Hotspot Name</b> 	Sets the name for the projector's wireless hotspot, which appears in the wireless network list for devices looking to connect directly to the projector. The default name for the projector's wireless hotspot is "BenQ E600-xxxx". The final four digits are the last four digits of its MAC Address.
<b>Hotspot Password</b> 	Sets the password for the projector's wireless hotspot. The password needs to be at least 8 characters.
<b>Internet Quality</b>	Sets the frequency for the projector's wireless hotspot signal. Available options include <b>Better (5G)</b> and <b>Normal (2.4G)</b> .

## Bluetooth



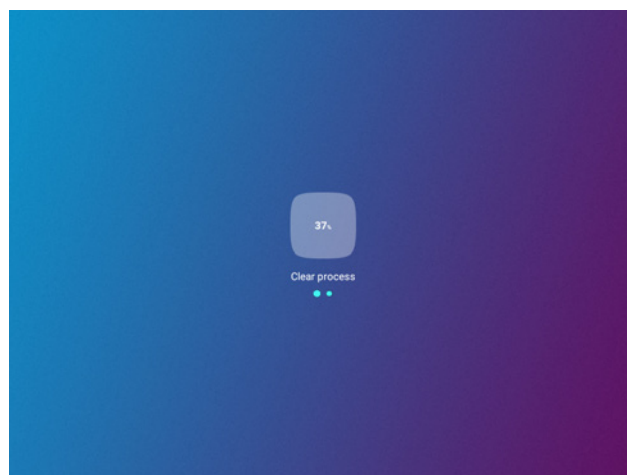
<b>Bluetooth</b>	Enables Bluetooth for the projector, allowing the projector to output its audio to a Bluetooth speaker or headphones.
<b>My Devices</b>	<p>Lists of previously paired Bluetooth devices.</p>  <p>This function is only accessible when <b>Bluetooth</b> is enabled.</p>
<b>Scan for Devices</b>	<p>Refreshes the list of devices.</p>  <p>This function is only available when <b>Bluetooth</b> is enabled.</p>
<b>Available Devices</b>	<p>Lists the available Bluetooth devices which the projector can pair and connect to.</p>  <p>This function is only available when <b>Bluetooth</b> is enabled.</p>

## Sounds



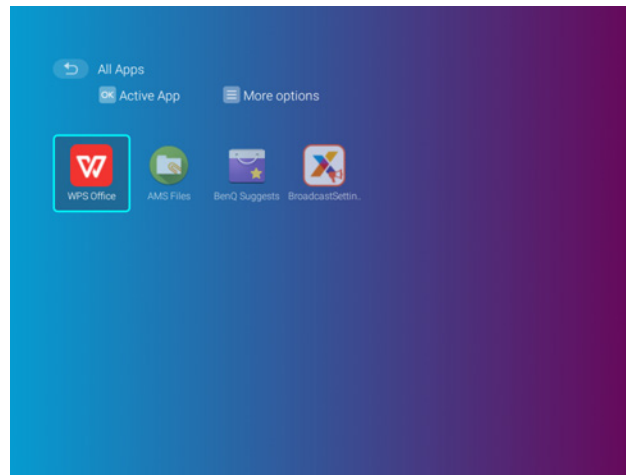
<b>Feedback Sound</b>	Enables/Disables feedback on the audio provided by the projector.
<b>Volume</b>	Adjusts the sound level for the projector.
<b>Mute</b>	Disables/Enables audio for the projector.

## Clear Memory



Clears out the memory of unnecessary files and boosts available RAM.

## All Apps



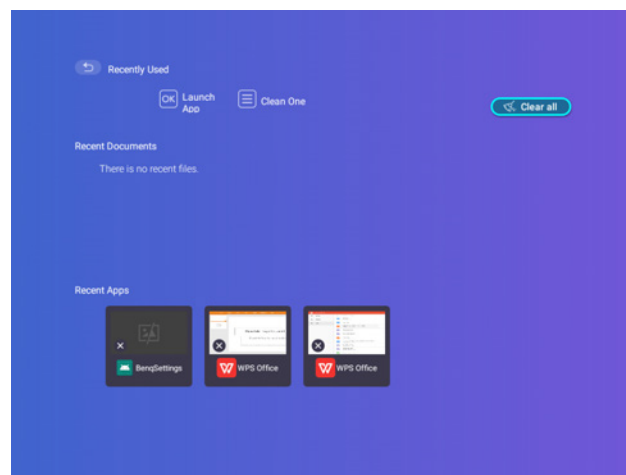
Select the **All Apps** menu to access all the apps that have been installed on the projector.

- Select an app and press **OK** to launch the app.
- Select an app and press the menu button ( ≡ ) to uninstall the app.



When **AMS Service** is enabled, **Guest** AMS accounts will not be allowed to uninstall apps in this menu.

## Recently Used



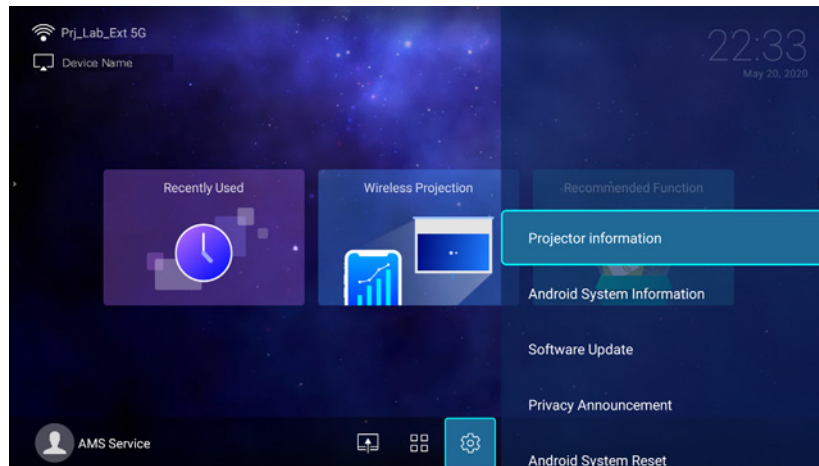
Select the **Recently Used** menu to access a list of apps that have been recently used.

- Select any icon and press the down button ( ▼ ) to remove the icon from the list of recently used apps.
- Select any icon and press the menu button ( ≡ ) to clear all icons from the list of recently used apps.

## About

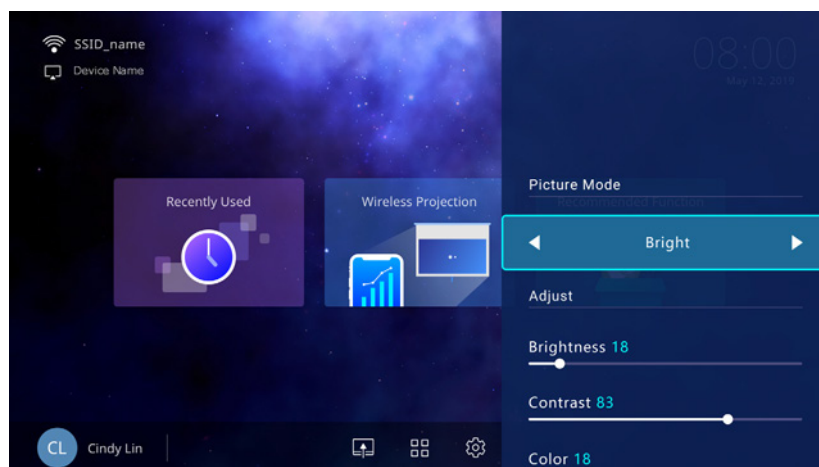


When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.



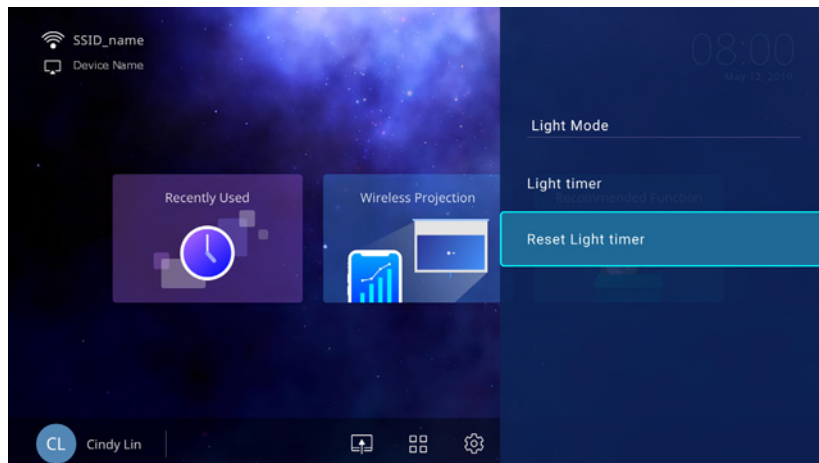
<b>Projector Information</b>	Displays information on the current status of the projector including the current <b>Native Resolution</b> , <b>Picture Mode</b> , <b>Light Mode</b> , <b>Light Usage Time</b> , <b>Firmware Version</b> , and <b>Service Code</b> .
<b>Android System Information</b>	Displays information on the Android operating system including <b>Android Version</b> , <b>Ram</b> , <b>System storage</b> , <b>Internal storage</b> , and <b>MAC address</b> .
<b>Software Update</b>	Allows you to update the Android operating system via an Over-The-Air (OTA) update or a USB flash drive. For more information see <a href="#">Checking for system update on page 33</a> .
<b>Privacy Announcement</b>	Allows you to view and accept or reject BenQ's privacy policy.
<b>Android System Reset</b>	Returns all settings to the factory preset values.

## Picture



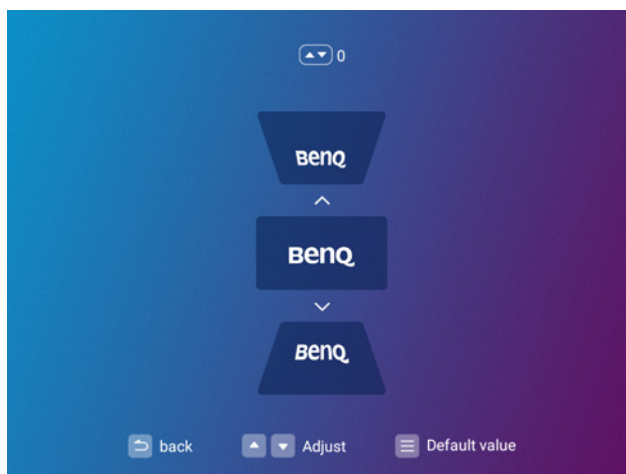
The options available for the **Picture** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane. on page 86](#) for the **Picture** settings options.

## Light Settings



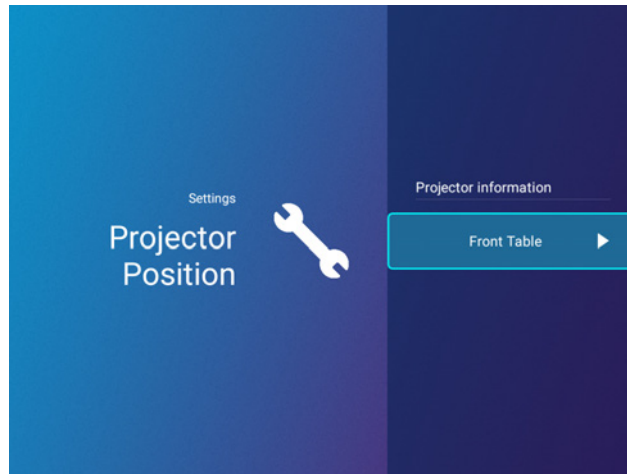
The options available for the **Light Settings** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane. on page 86](#) for the **Light Settings** settings options.

## Keystone



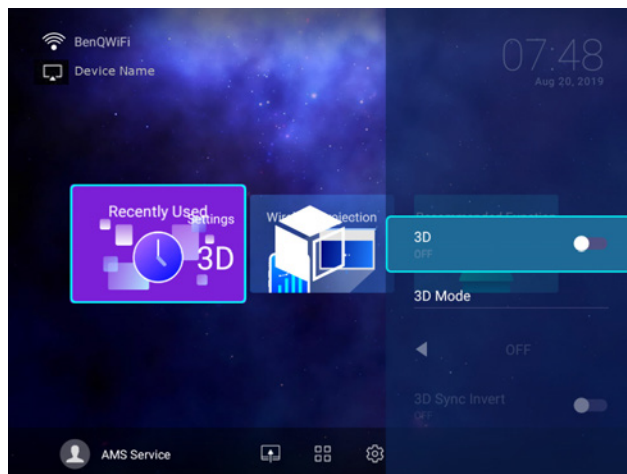
The options available for the **Keystone** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane. on page 86](#) for the **Keystone** settings options.

## Projector Position



The options available for the **Projector Position** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane. on page 86](#) for the **Projector Position** settings options.

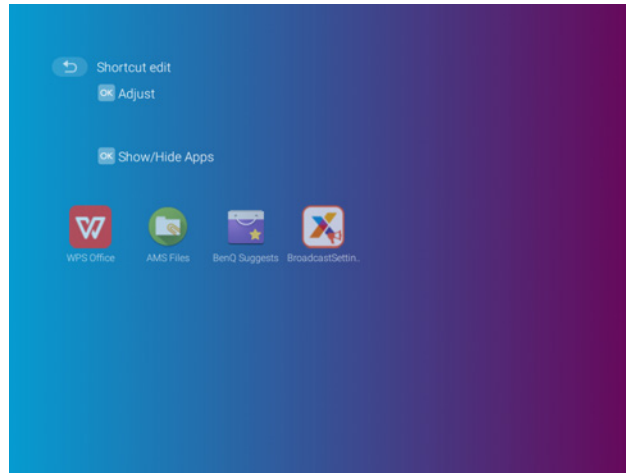
## 3D



The options available for the **3D** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane. on page 86](#) for the **3D** settings options.



## Screen Settings



### Shortcut

Sets which app shortcuts are displayed on the **BenQ Launcher** home screen and their sequence. The home screen requires at least one shortcut and allows up to ten shortcuts.

- **Auto:** Enables the projector to automatically arrange the sequence of app shortcuts on the home screen so that the most recently used app will appear first in the row.
- **Manual:** Enables the user to manually arrange which app shortcuts to be displayed on the home screen and their sequence. Press **OK** on an app in the **Adjust** menu and then press ◀/▶ to adjust the sequence of the apps in the apps shortcuts section. Press **OK** on an app in the **Show/Hide Apps** menu to check (show) or uncheck (hide) the shortcuts.

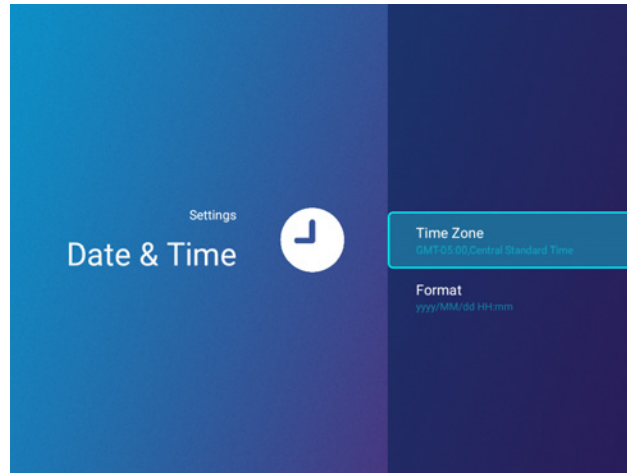



This function is only available when **Auto** is disabled.

## Date & Time



- When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.
- The projector's date and time information is linked to/synched with the Internet, and cannot be manually set. In instances when the projector does not have access to the Internet, the date and/or time information displayed may be incorrect.

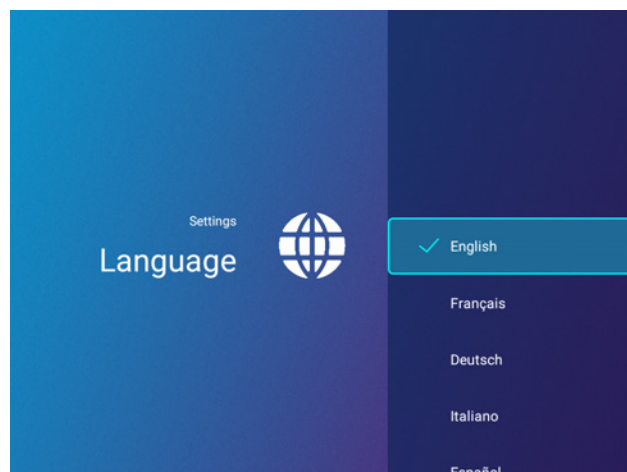


<b>Time Zone</b>	Sets the time zone for the projector  The <b>Time Zone</b> setting must be set to the correct region for the projector in order for the <b>X-Sign Broadcast</b> app to work correctly.
<b>Format</b>	Sets the date and time format as either <b>HH:MM</b> or <b>YYYY/MM/DD HH:MM</b> .

## Language




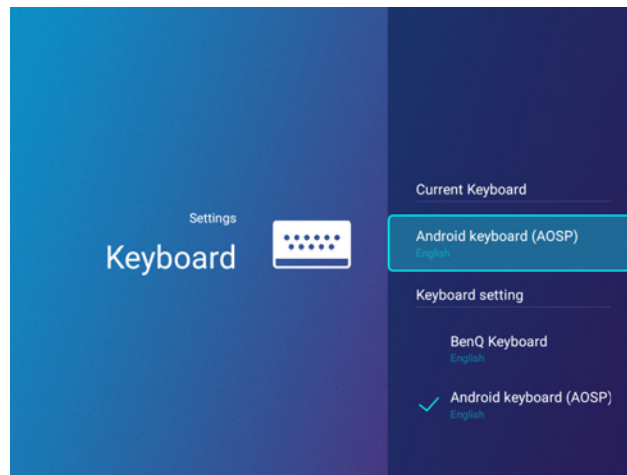
- When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.




Sets the language for **BenQ Launcher**.


## Keyboard

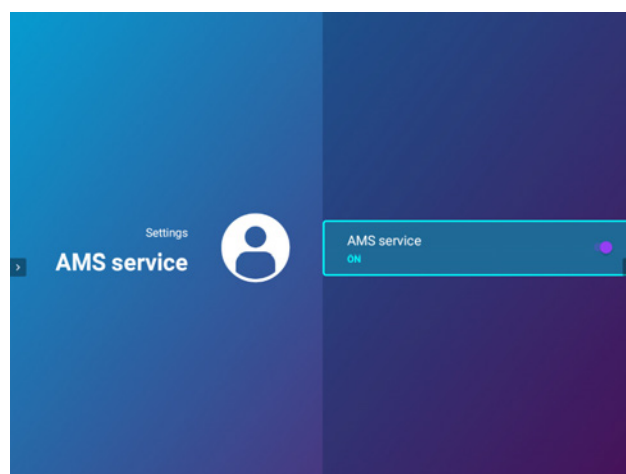
 When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.



<b>Current Keyboard</b>	Displays the current keyboard setting.
<b>Keyboard Settings</b>	Sets the projector's virtual keyboard for inputting text. The available options are <b>BenQ Keyboard</b> and <b>Android keyboard (AOSP)</b> .  To input Chinese characters, set the language preference to traditional Chinese or simplified Chinese, and set the keyboard to <b>BenQ Keyboard</b> .

## AMS Service

 When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** or **User** AMS accounts.



Select whether to enable or disable the BenQ Account Management System.

# Obsługa (dla źródła innego niż Launcher)

## Korzystanie z menu projektora dla źródła innego niż Launcher

Kiedy sygnał źródłowy to **HDMI** lub **PC/YPbPr**, można korzystać z 2 rodzajów menu ekranowych do przeprowadzania różnych regulacji i konfiguracji ustawień.

- Menu ekranowe **Podst**: zawiera podstawowe funkcje menu. (Patrz [Menu Podst na stronie 79](#))
- Menu ekranowe **Zaawansowane**.: zawiera pełne funkcje menu. (Patrz [Menu Zaawansowane na stronie 80](#))

Aby wyświetlić menu ekranowe, naciśnij  na projektorze lub pilocie.

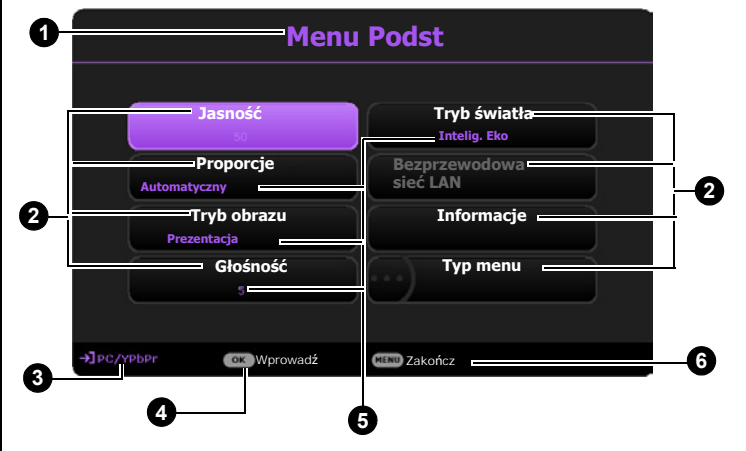

- Używaj przycisków strzałek (**▲/▼/◀/▶**) na projektorze lub pilocie, aby przechodzić pomiędzy poszczególnymi elementami menu.
- Naciśnij **OK** na projektorze lub pilocie, aby potwierdzić wybór.

Przy pierwszym użyciu projektora (po zakończeniu konfiguracji wstępnej), wyświetlone zostaje podstawowe menu ekranowe.




Ilustracje interfejsu ekranowego przedstawione poniżej mają charakter referencyjny i mogą różnić się od faktycznego wyglądu poszczególnych ekranów.

Poniżej przedstawiono opis menu **Podst**.

	<b>1</b> Rodzaj menu	<b>4</b> Naciśnij <b>OK</b> , aby otworzyć menu.
	<b>2</b> Menu główne	<b>5</b> Stan
	<b>3</b> Aktualny sygnał wejściowy	<b>6</b> Naciśnij  , aby powrócić do poprzedniej strony albo wyjść z menu.

Jeżeli chcesz przełączyć menu ekranowe **Podst** na menu ekranowe **Zaawansowane**., wykonaj poniższe instrukcje:

1. Przejdź do **Podst Menu > Typ menu**.
2. Naciśnij **OK** i naciskaj **▲/▼**, aby wybrać **Zaawansowane**.. Włączając projektor następnym razem, możesz wyświetlić menu ekranowe **Zaawansowane**., naciskając .

Poniżej przedstawiono opis menu **Zaawansowane**.

	<p>1 Główne menu i ikona menu głównego</p>	<p>5 Naciśnij ↶, aby powrócić do poprzedniej strony.</p>
	<p>2 Menu podrzędne</p>	<p>6 Naciśnij ⚙️, aby powrócić do poprzedniej strony albo wyjść z menu.</p>
<p>3 Aktualny sygnał wejściowy</p>	<p>7 Stan</p>	
<p>4 Naciśnij OK, aby otworzyć menu.</p>		

Podobnie, jeżeli chcesz przełączyć menu ekranowe **Zaawansowane** na menu ekranowe **Podst**, wykonaj poniższe instrukcje:

1. Przejdź do **Menu Zaawansowane**. — **System** > **Menu ustawień** i naciśnij **OK**.
2. Wybierz **Typ menu** i **OK**.
3. Naciśnij **▲/▼**, aby wybrać **Podst**. Włączając projektor następnym razem, możesz wyświetlić menu ekranowe **Podst**, naciskając **⚙️**.

## Zabezpieczanie projektora

### Korzystanie z przewodu zabezpieczającego

Projektor należy zamontować w bezpiecznym miejscu pozwalającym na zabezpieczenie przed kradzieżą. Jeśli nie jest to możliwe, można zakupić blokadę w celu zabezpieczenia projektora. Listwę zabezpieczającą można umieścić na spodzie projektora. Patrz punkt 19 na [stronie 9](#).

### Korzystanie z funkcji hasła

#### Ustawianie hasła

1. Przejdź do **Menu Zaawansowane**. — **Ustaw.** > **Ustawienia zabezpieczeń**. Naciśnij przycisk **OK**. Zostanie wyświetlony ekran **Ustawienia zabezpieczeń**.
2. Wyróżnij **Zmień hasło** i naciśnij **OK**.

3. Cztery przyciski strzałek (▲, ►, ▼, ◀) odpowiadają 4 cyfrom (1, 2, 3, 4). Za pomocą przycisków strzałek wprowadź sześć cyfr wybranego hasła.
4. Potwierdź nowe hasło, wprowadzając je ponownie. Po ustawieniu hasła menu ekranowe powróci do ekranu **Ustawienia zabezpieczeń**.
5. Aby włączyć funkcję **Blokada włączania**, naciśnij ▲/▼, aby wyróżnić **Blokada włączania**, po czym naciskaj ◀/► w celu wybrania **Wł.**. Wprowadź hasło ponownie.

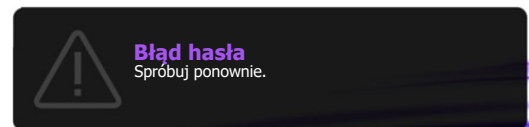


- Podczas wprowadzania hasła zamiast cyfr na ekranie wyświetlane są gwiazdki. Zapisz wybrane hasło przed lub bezpośrednio po jego wprowadzeniu, aby można było je odnaleźć w przypadku zapomnienia.
- Po ustaleniu hasła i włączeniu blokady zasilania projektora nie można będzie używać, jeśli prawidłowe hasło nie zostanie wprowadzone przy każdym uruchomieniu urządzenia.

## W przypadku zapomnienia hasła

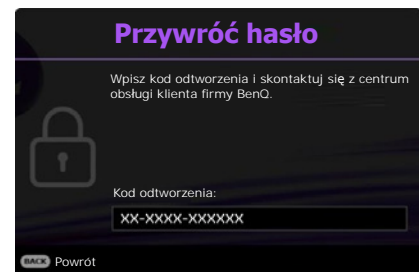
W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego hasła wyświetlony zostanie komunikat o błędzie hasła widoczny po prawej stronie, a następnie komunikat **Wprowadź bieżące hasło**. Jeśli całkowicie zapomnisz hasła, skorzystaj z procedury przypominania hasła. Patrz [Procedura przypominania hasła na stronie 77](#).

Wprowadzenie 5 razy z rzędu nieprawidłowego hasła powoduje automatyczne wyłączenie projektora.



## Procedura przypominania hasła

1. Naciśnij i przytrzymaj **AUTO (AUTOMATYCZNY)** przez 3 sekundy. Projektor wyświetli na ekranie zakodowany numer.
2. Zapisz numer i wyłącz projektor.
3. O pomoc w odkodowaniu poproś lokalne centrum serwisowe BenQ. Może zaistnieć potrzeba przedstawienia dowodu zakupu w celu sprawdzenia, czy jesteś uprawnionym użytkownikiem urządzenia.



## Zmiana hasła

1. Przejdź do **Menu Zaawansowane. — Ustaw. > Ustawienia zabezpieczeń > Zmień hasło**.
2. Naciśnij przycisk **OK**. Pojawi się komunikat „**Wprowadź bieżące hasło**”.
3. Wprowadź stare hasło.
  - Jeśli hasło jest prawidłowe, ponownie pojawi się komunikat „**Wprowadź nowe hasło**”.
  - W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego hasła, wyświetlony zostanie komunikat o błędzie hasła, a następnie komunikat „**Wprowadź bieżące hasło**” w celu ponownego wprowadzenia. Można nacisnąć ↶, aby anulować zmiany, albo spróbować wprowadzić inne hasło.
4. Wprowadź nowe hasło.
5. Potwierdź nowe hasło, wprowadzając je ponownie.

## Wyłączanie funkcji hasła

Aby wyłączyć funkcję ochrony hasłem, przejdź do **Menu Zaawansowane. — Ustaw. > Ustawienia zabezpieczeń > Blokada włączania** i naciśnij **◀/▶**, aby wybrać **Wył.**. Pojawi się komunikat „**Wprowadź bieżące hasło**”. Wprowadź aktualne hasło.

- Jeśli hasło jest prawidłowe, menu ekranowe powróci do ekranu **Ustawienia zabezpieczeń**. Podczas ponownego uruchomienia projektora wprowadzenie nowego hasła nie będzie konieczne.
- W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego hasła, wyświetlony zostanie komunikat o błędzie hasła, a następnie komunikat „**Wprowadź bieżące hasło**” w celu ponownego wprowadzenia. Można nacisnąć **↶**, aby anulować zmiany, albo spróbować wprowadzić inne hasło.



Mimo, że funkcja hasła została wyłączona, stare hasło należy zapisać w celu ewentualnego włączenia funkcji ochrony hasłem poprzez wprowadzenie starego hasła.

## Przełączanie sygnałów wejściowych

Projektor może być jednocześnie podłączony do wielu urządzeń. Jednocześnie może jednak wyświetlać tylko jeden obraz pełnoekranowy. Podczas uruchamiania projektor automatycznie wyszukuje dostępne sygnały.

Kiedy menu **Zaawansowane. Menu - Ustaw. > Autom. wyszukiw. źródła to Wł.**, projektor automatycznie wyszuka **BenQ Launcher**.

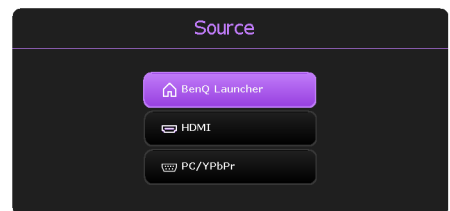
Aby wybrać źródło:

1. Naciśnij **☰**. Pojawi się pasek wyboru źródła.
2. Naciśnij **▲/▼** do momentu wybraniażądanego sygnału, po czym naciśnij **OK**.

Po wykryciu sygnału w rogu ekranu przez kilka sekund będzie wyświetlana informacja o wybranym źródle. W przypadku podłączenia wielu urządzeń do projektora, powtórz czynności 1-2, aby wyszukać kolejny sygnał.



W celu uzyskania najlepszych rezultatów wyświetlania obrazu należy wybrać i użytkować źródło sygnału wejściowego, które wysyła sygnał z rozdzielczością natywną. Wszystkie pozostałe rozdzielczości będą skalowane przez projektor w zależności od ustawienia formatu obrazu, które może powodować pewne zniekształcenie obrazu lub utratę wyrazistości. Patrz [Proporcje obrazu na stronie 84](#).





## Obsługa menu

Menu ekranowe może różnić się w zależności od wybranego typu sygnału wejściowego oraz od modelu projektora.

Elementy menu są dostępne pod warunkiem wykrycia co najmniej jednego poprawnego sygnału przez projektor. Jeśli do projektora nie podłączono żadnego sprzętu lub nie wykrył on sygnału, dostępna jest ograniczona liczba elementów menu.

### System menu

#### Menu Podst

<b>Menu główne</b>	<b>Opcje</b>
<b>Jasność</b>	<b>0~50~100</b>
<b>Proporcje obrazu</b>	<b>Automatyczny/Rzeczywiste/4:3/16:9/16:10</b>
<b>Tryb obrazu</b>	<b>Jasny/Prezentacja/Infografika/Video/sRGB/(3D)/Użytkownik 1/Użytkownik 2</b>
<b>Głośność</b>	<b>0~5~10</b>
<b>Tryb światła</b>	<b>Normalny/Ekonomiczny/Intelig. Eko/LampSave</b>
<b>Informacje</b>	<b>Standardowa rozdzielczość</b>
	<b>Wykryta rozdzielczość</b>
	<b>Źródło</b>
	<b>Tryb obrazu</b>
	<b>Tryb światła</b>
	<b>Format 3D</b>
	<b>System kolorów</b>
	<b>Czas użycia światła</b>
	<b>Wersja oprogramowania</b>
	<b>Kod serwisowy</b>
<b>Typ menu</b>	<b>Podst/Zaawansowane.</b>

## Menu Zaawansowane.

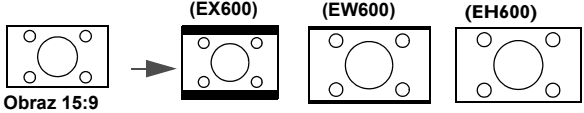
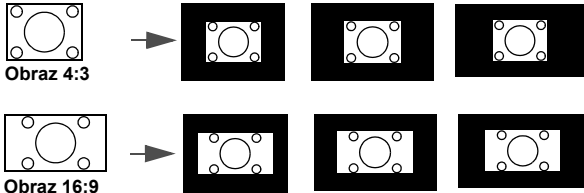
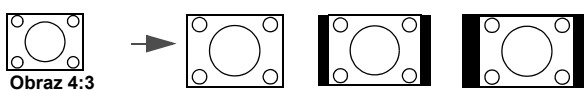
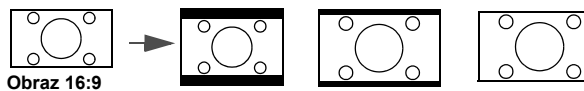
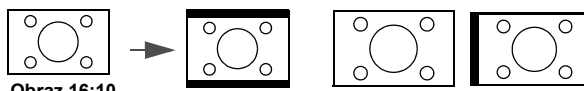
Menu główne	Podmenu	Opcje	
Obraz	Tryb obrazu	Jasny/Prezentacja/Infografika/ Video/sRGB/(3D)/Użytkownik 1/ Użytkownik 2	
	Tryb odniesienia	Jasny/Prezentacja/Infografika/ Video/sRGB/(3D)	
	Jasność	0~50~100	
	Kontrast	-50~0~50	
	Kolor	-50~0~50	
	Ostrość	0~15~31	
	Brilliant Color	Wł./Wył.	
		Temper. kolorów	Zimno/Normalny/Ciepło
		Regulowanie temper. koloru	Wzmocnienie R (0~50~100)
			Wzmocnienie G (0~50~100)
			Wzmocnienie B (0~50~100)
			Przesunięcie R (-50~0~50)
			Przesunięcie G (-50~0~50)
			Przesunięcie B (-50~0~50)
		Zaawansowane ustawienia koloru	R (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)
			G (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)
			B (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)
			C (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)
			M (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)
		Zarządzanie kolorami	Y (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)
	Wył./Jasnożółty/Różowy/ Jasnozielony/Niebieski/Tablica		
	Kolor ściany	Wył./Jasnożółty/Różowy/ Jasnozielony/Niebieski/Tablica	
	Resetuj obraz	Resetuj/Anuluj	

<b>Menu główne</b>	<b>Podmenu</b>	<b>Opcje</b>	
	Proporcje obrazu	Automatyczny/Rzeczywiste/4:3/16:9/16:10	
	Korekcja trapezowa	-40~0~40	
	Wzór testu	Wł./Wył.	
	Regulacja PC i YPbPr	Faza Wielkość horyz.	
	Położenie	H?-5~0~5 V?-5~0~5	
Wyświetlacz	3D	Tryb 3D	Automatyczny/Góra-dół/Kolejność ramek/Pakowanie ramek/Obok siebie/Wył.
		Odwr. synch. 3D	Wyłącz/Odwrócony
		Zastosuj ustawienia 3D	Ustawienia 3D 1/Ustawienia 3D 2/Ustawienia 3D 3/Wył.
		Zapisz ustawienia 3D	Ustawienia 3D 1/Ustawienia 3D 2/Ustawienia 3D 3
		Format HDMI	Automatyczny/RGB Ograniczony/RGB Pełny/YUV Ograniczony/YUV Pełny
Zmiana rozmiaru obrazu	Zoom cyfrowy	1,0X~1,8X/2,0X	
	Cyfrowe pomniejszanie i przesuwanie	0,75X~1,0X	
	Resetuj wyświetlacz	Resetuj/Anuluj	

Menu główne	Podmenu	Opcje		
	Instalacja projektora	Przód – stół/Tył – stół/Tył – sufit/ Przód – sufit		
	Zdalny odbiornik	Przód/Góra/Przód+Góra		
	Autom. wyszukiw. źródła	Wł./Wył.		
	Autosynch.	Wł./Wył.		
Ustaw.	Ustawienia św.	Tryb światła	Normalny/Ekonomiczny/Intelig. Eko/LampSave	
		Reset licz. św.	Resetuj/Anuluj	
		Czas użycia światła		
	Ustawienia operacyjne	Szybkie chłodzenie	Wł./Wył.	
		Licznik wygaszenia	Wyłącz/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min	
		Komunikat przypomnienia	Wł./Wył.	
		Tryb dużej wysokości	Wł./Wył.	
		Ustawienia wł./wył. zasilania	Bezpośrednie zasilanie wł.	
			Zasilanie sygnału wł.	
			Automatyczne wyłączenie Licznik wyłączenia zasilania	
	Natych. ponow. uruch.	Wł./Wył.		
	Ustawienia zabezpieczeń	Blokada klawiszy panelu	Wł./Wył.	
		Zmień hasło		
		Blokada włączania	Wł./Wył.	
	Prędkość transmisji	9600/14400/19200/38400/57600/ 115200		
	Korektor HDMI HDMI	Automatyczny/Niższa/Niska/ Średnia/Wysoka/Wyższa		
	Resetuj ustawienia	Resetuj/Anuluj		

Menu główne	Podmenu	Opcje
System	Język	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska /Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/Пolski/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind/Ελληνικά/العربية/हिंदी/ Tiếng Việt/فارسی
	Ust. gotow.	Tryb gotowości Eco/Normalny
	Ustawienia tła	Audio przejście Wył./Wejście audio/HDMI
	Menu ustawień	Tło BenQ/Czarny/Niebieski/Fioletowy
		Ekran powitalny BenQ/Czarny/Niebieski
	Ustawienia dźwięku	Typ menu Podst./Zaawansowane.
		Menu czasu wyświetlania 5 s/10 s/20 s/30 s/Zawsze
		Wycisz Wł./Wył.
	Domyślna wartość fabryczna	Głośność 0~5~10
		Dźwięk włączania/wyłączania Wł./Wył.
	Resetuj system	Resetuj/Anuluj
	Informacje	Standardowa rozdzielczość
		Wykryta rozdzielczość
		Źródło
Tryb obrazu		
Tryb światła		
Format 3D		
System kolorów		
Czas użycia światła		
Wersja oprogramowania		
Kod serwisowy		

## Menu Podst

<p><b>Jasność</b></p>	<p>Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz. Wyreguluj to ustawienie tak, aby czarne obszary obrazu były rzeczywiście ciemne, ale żeby widoczne w nich były detale.</p>
<p><b>Proporcje obrazu</b></p>	<p>Istnieje kilka opcji regulacji formatu obrazu w zależności od źródła sygnału.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <p>• <b>Automatyczny:</b> Skaluje obraz proporcjonalnie, aby dopasować wyjściową rozdzielczość projektora w poziomie lub pionie.</p>  </li> <li> <p>• <b>Rzeczywiste:</b> Wyświetla obraz w oryginalnej rozdzielczości i zmienia jego rozmiary, aby dopasować do obszaru wyświetlania. W przypadku sygnałów źródłowych o niższej rozdzielczości obraz zostanie wyświetlony w oryginalnych rozmiarach.</p>  </li> <li> <p>• <b>4:3:</b> Skaluje obraz tak, aby wyświetlać go w środku ekranu o proporcjach obrazu 4:3.</p>  </li> <li> <p>• <b>16:9:</b> Skaluje obraz tak, aby wyświetlać go w środku ekranu o proporcjach obrazu 16:9.</p>  </li> <li> <p>• <b>16:10:</b> Skaluje obraz tak, aby wyświetlać go w środku ekranu o proporcjach obrazu 16:10.</p>  </li> </ul>

<p><b>Tryb obrazu</b></p>	<p>W projektorze zostało zapisane kilka gotowych trybów obrazu, które można wybrać dla zastosowania w danym środowisku pracy i przy danym typie sygnału wejściowego.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Jasny:</b> Maksymalna jasność wyświetlanego obrazu. Ten tryb jest odpowiedni dla miejsc, w których wymagana jest największa jasność, np. w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.</li> <li>• <b>Prezentacja:</b> Przeznaczony do prezentacji. W tym trybie jasność jest podbita i dostosowana do kolorów z komputera i laptopa.</li> <li>• <b>Infografika:</b> Idealnie nadaje się do prezentacji łączących tekst z grafiką dzięki wysokiej jasności barw i lepszej gradacji kolorów, co pozwala na wyraźniejsze wyświetlanie szczegółów.</li> <li>• <b>Video:</b> Nadaje się do wyświetlania filmów w oświetleniu otoczenia. Dynamiczne detale kolorów zostają zachowane dzięki technologii poprawy jakości BenQ.</li> <li>• <b>sRGB:</b> Maksymalna czystość kolorów RGB, umożliwiająca najbliższe rzeczywistości odtworzenie obrazów, niezależnie od ustawienia jasności. Tryb najbardziej odpowiedni do wyświetlania zdjęć wykonanych odpowiednio skalibrowanym aparatem kompatybilnym z sRGB i do przeglądania grafiki z komputera i oprogramowania do tworzenia rysunków, takiego jak AutoCAD.</li> <li>• <b>3D:</b> Odpowiedni do odtwarzania obrazów i wideoklipów 3D.</li> <li>• <b>Użytkownik 1/Użytkownik 2:</b> Przywołuje ustawienia spersonalizowane w oparciu o aktualnie dostępne tryby obrazu. Patrz <a href="#">Tryb odniesienia na stronie 86</a>.</li> </ul>
<p><b>Głośność</b></p>	<p>Regulacja poziomu dźwięku.</p>
<p><b>Tryb światła</b></p>	<p>Patrz <a href="#">Konfiguracja Tryb światła na stronie 97</a>.</p>
<p><b>Informacje</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Standardowa rozdzielczość:</b> Wyświetla naturalną rozdzielczość projektora.</li> <li>• <b>Wykryta rozdzielczość:</b> Pokazuje naturalną rozdzielczość sygnału wejściowego.</li> <li>• <b>Źródło:</b> Pokazuje obecne źródło sygnału.</li> <li>• <b>Tryb obrazu:</b> Wyświetlanie wybranego trybu w menu <b>Obraz</b>.</li> <li>• <b>Tryb światła:</b> Wyświetlanie wybranego trybu w menu <b>Ustawienia św..</b></li> <li>• <b>Format 3D:</b> Pokazuje aktualny tryb 3D.</li> <li>• <b>System kolorów:</b> Pokazuje format systemu wejściowego.</li> <li>• <b>Czas użycia światła:</b> Wyświetla liczbę godzin, przez które lampa była używana.</li> <li>• <b>Wersja oprogramowania:</b> Pokazuje wersję oprogramowania projektora.</li> <li>• <b>Kod serwisowy:</b> Pokazuje nr seryjny projektora.</li> </ul>
<p><b>Typ menu</b></p>	<p>Przełącza na menu ekranowe <b>Zaawansowane..</b> Patrz <a href="#">Korzystanie z menu projektora dla źródła innego niż Launcher na stronie 75</a>.</p>



## Menu Zaawansowane.

### Obraz

<b>Tryb obrazu</b>	<p>W projektorze zostało zapisane kilka gotowych trybów obrazu, które można wybrać dla zastosowania w danym środowisku pracy i przy danym typie sygnału wejściowego.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Jasny:</b> Maksymalna jasność wyświetlanego obrazu. Ten tryb jest odpowiedni dla miejsc, w których wymagana jest największa jasność, np. w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.</li><li>• <b>Prezentacja:</b> Przeznaczony do prezentacji. W tym trybie jasność jest podbita i dostosowana do kolorów z komputera i laptopa.</li><li>• <b>Infografika:</b> Idealnie nadaje się do prezentacji łączących tekst z grafiką dzięki wysokiej jasności barw i lepszej gradacji kolorów, co pozwala na wyraźniejsze wyświetlanie szczegółów.</li><li>• <b>Video:</b> Nadaje się do wyświetlania filmów w oświetleniu otoczenia. Dynamiczne detale kolorów zostają zachowane dzięki technologii poprawy jakości BenQ.</li><li>• <b>sRGB:</b> Maksymalna czystość kolorów RGB, umożliwiająca najbliższe rzeczywistości odtworzenie obrazów, niezależnie od ustawienia jasności. Tryb najbardziej odpowiedni do wyświetlania zdjęć wykonanych odpowiednio skalibrowanym aparatem kompatybilnym z sRGB i do przeglądania grafiki z komputera i oprogramowania do tworzenia rysunków, takiego jak AutoCAD.</li><li>• <b>3D:</b> Odpowiedni do odtwarzania obrazów i wideoklipów 3D.</li><li>• <b>Użytkownik 1/Użytkownik 2:</b> Przywołuje ustawienia spersonalizowane w oparciu o aktualnie dostępne tryby obrazu. Patrz <a href="#">Tryb odniesienia na stronie 86</a>.</li></ul>
<b>Tryb odniesienia</b>	<p>Dostępne są 2 tryby definiowane przez użytkownika, jeśli dostępne tryby obrazu nie są odpowiednie do potrzeb użytkownika. Można również użyć trybu obrazu jako punktu wyjściowego (z wyjątkiem trybu <b>Użytkownik 1/Użytkownik 2</b>), a następnie dostosować ustawienia do własnych potrzeb.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Przejdź do <b>Obraz &gt; Tryb obrazu</b>.</li><li>2. Naciskaj ◀/▶, aby wybrać <b>Użytkownik 1</b> lub <b>Użytkownik 2</b>.</li><li>3. Naciśnij ▼, aby wyróżnić <b>Tryb odniesienia</b>, a następnie naciskaj ◀/▶, aby wybrać tryb obrazu najbardziej zbliżony do własnych potrzeb.</li><li>4. Naciśnij ▼, aby wybrać pozycję menu, która ma być zmieniona, a następnie ustaw wartość. Dokonane ustawienia określają wybrany tryb użytkownika.</li></ol>
<b>Jasność</b>	<p>Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz. Wyreguluj to ustawienie tak, aby czarne obszary obrazu były rzeczywiście ciemne, ale żeby widoczne w nich były detale.</p>
<b>Kontrast</b>	<p>Im wyższa wartość, tym większy kontrast. Użyj tego parametru do ustawienia szczytowego poziomu bieli po poprzednim dostosowaniu ustawienia Jasność do wybranego źródła sygnału wejściowego i otoczenia projekcji.</p>

<b>Kolor</b>	Niższe ustawienie daje kolory mniej nasycone. Zbyt wysokie ustawienie daje zbyt silne kolory, wyglądające nierealistycznie.
<b>Ostrość</b>	Im wyższa wartość tym ostrzejszy obraz.
<b>Brilliant Color</b>	Ta funkcja wykorzystuje nowy algorytm przetwarzania kolorów i ulepszenia systemowe, które umożliwiają osiągnięcie większej jasności, a zarazem prawdziwszych i bardziej wyrazistych kolorów obrazu. Umożliwia uzyskanie jasności o 50% większej w obrazach z pośrednim tonem, powszechnym dla obrazów wideo i naturalnych scen, dzięki czemu projektor odtwarza obrazy w realistycznych i prawdziwych kolorach. Jeśli jakość obrazu jest odpowiednia, wybierz <b>Wł.</b> Po wybraniu <b>Wył.</b> funkcja <b>Temper. kolorów</b> nie jest dostępna.

## Zaawansowane ustawienia koloru

### Temper. kolorów

Dostępne jest kilka gotowych ustawień temperatury kolorów. Dostępne ustawienia różnią się w zależności od wybranego typu sygnału.

- **Normalny:** Zachowanie normalnego odcienia bieli.
- **Zimno:** Biel obrazu przesunięta jest w stronę niebieskiego.
- **Ciepło:** Obrazy wydają się czerwono-białe.

### Regulowanie temper. koloru

Można również ustawić preferowaną temperaturę barw, regulując ustawienia następujących opcji.

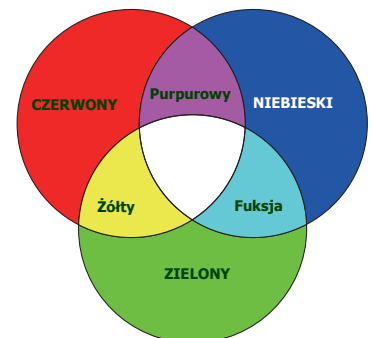
- **Wzmocnienie R/Wzmocnienie G/Wzmocnienie B:** Regulacja poziomów kontrastu czerwonego, zielonego i niebieskiego.
- **Przesunięcie R/Przesunięcie G/Przesunięcie B:** Regulacja poziomów jasności czerwonego, zielonego i niebieskiego.

### Zarządzanie kolorami

Ta funkcja pozwala na regulację sześciu zestawów kolorów (RGBCMY). Po wybraniu jednego koloru, można niezależnie regulować jego zakres i nasycenie, zgodnie z preferencjami.

- **Kolor podstawowy:** Wybiera kolor spośród **R** (Czerwony), **G** (Zielony), **B** (Niebieski), **C** (Fuksja), **M** (Purpurowy) lub **Y** (Żółty).

- **Barwa:** Barwa służy do regulacji balansu barw. Zwiększenie wartości powoduje obejmowanie barw o składowych zbliżonych do barw sąsiadujących w kolejności przeciwnej do wskazówek zegara. Zmniejszanie wartości powoduje zastosowanie efektu w kolejności zgodnej ze wskazówkami zegara. Skorzystaj z ilustracji w celu uzyskania informacji na temat wzajemnych relacji barw.



- Na przykład po wyborze czerwonego i ustawieniu wartości na 0, w wyświetlanym ekranie wybierany będzie tylko czysty czerwony. Zwiększenie wartości spowoduje ujęcie koloru czerwonego zbliżonego do żółtego, a zmniejszenie wartości spowoduje ujęcie koloru czerwonego zbliżonego do purpurowego.

- **Nasycenie:** Dostosuj wartości zgodnie ze swoimi preferencjami. Wszelkie dokonane regulacje są natychmiast aktywne. Na przykład po wyborze czerwonego i ustawieniu wartości na 0, zmienione zostanie nasycenie tylko czystej czerwieni.

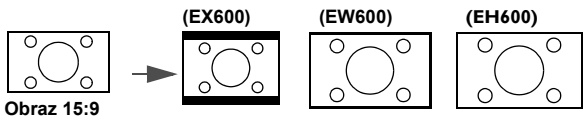
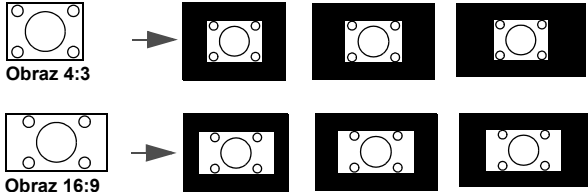
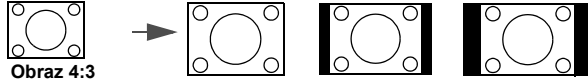
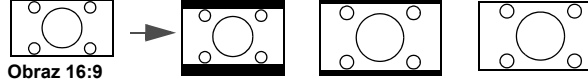
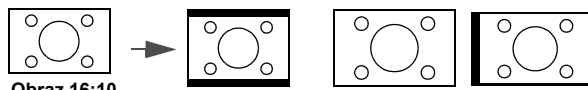
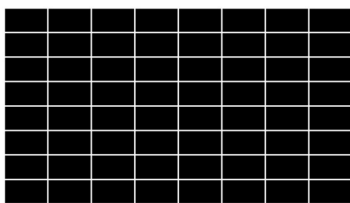





**Nasycenie** określa „ilość” koloru na obrazie wideo. Niższe ustawienie daje kolory mniej nasycone; ustawienie „0” usuwa ten kolor całkowicie z obrazu. Jeśli nasycenie jest zbyt wysokie, kolor będzie zbyt mocny i nierealistyczny.



- **Wzmocnienie:** Dostosuj wartości zgodnie ze swoimi preferencjami. Poziom kontrastu wybranego podstawowego koloru zostanie zmieniony. Wszelkie dokonane regulacje są natychmiast aktywne.

<p><b>Zaawansowane ustawienia koloru</b></p>	<p><b>Kolor ściany</b></p> <p>W przypadku wyświetlania na kolorowej powierzchni, na przykład na ścianie pomalowanej na kolor inny, niż biały, funkcja Kolor ściany umożliwia korekcję kolorów wyświetlanego obrazu, aby zapobiec potencjalnym różnicom w kolorach pomiędzy źródłowym i wyświetlanym obrazem. Do wyboru jest kilka wstępnie skalibrowanych kolorów: <b>Jasnożółty</b>, <b>Różowy</b>, <b>Jasnozielony</b>, <b>Niebieski</b> oraz <b>Tablica</b>.</p>
<p><b>Resetuj obraz</b></p>	<p>Przestawia wszystkie przeprowadzone regulacje dla menu <b>Obraz</b> na wartości fabryczne.</p>

## Wyświetlacz

<p><b>Proporcje obrazu</b></p>	<p>Istnieje kilka opcji regulacji formatu obrazu w zależności od źródła sygnału.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <p><b>Automatyczny:</b> Skaluje obraz proporcjonalnie, aby dopasować wyjściową rozdzielczość projektora w poziomie lub pionie.</p>  </li> <li> <p><b>Rzeczywiste:</b> Wyświetla obraz w oryginalnej rozdzielczości i zmienia jego rozmiary, aby dopasować do obszaru wyświetlania. W przypadku sygnałów źródłowych o niższej rozdzielczości obraz zostanie wyświetlony w oryginalnych rozmiarach.</p>  </li> <li> <p><b>4:3:</b> Skaluje obraz tak, aby wyświetlać go w środku ekranu o proporcjach obrazu 4:3.</p>  </li> <li> <p><b>16:9:</b> Skaluje obraz tak, aby wyświetlać go w środku ekranu o proporcjach obrazu 16:9.</p>  </li> <li> <p><b>16:10:</b> Skaluje obraz tak, aby wyświetlać go w środku ekranu o proporcjach obrazu 16:10.</p>  </li> </ul>
<p><b>Korekcja trapezowa</b></p>	<p>Koryguje zniekształcenia trapezowe obrazu. Patrz <a href="#">Korekcja zniekształceń trapezowych na stronie 19</a>.</p>
<p><b>Wzór testu</b></p>	<p>Dostosuj rozmiar ekranu i sprawdź, czy wyświetlany obraz jest wolny od zniekształceń.</p> 

<p><b>Regulacja PC i YPbPr</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Faza:</b> reguluje fazę zegara w celu redukcji zniekształcenia obrazu. Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli wybrany został sygnał komputerowy (analogowy RGB) lub YPbPr.</li> <li>• <b>Wielkość horyz.:</b> Regulacja szerokości wyświetlanego obrazu. Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli wybrany został sygnał komputerowy (analog RGB).</li> </ul> 
<p><b>Położenie</b></p>	<p>Wyświetla ekran regulacji położenia. Aby przesunąć wyświetlany obraz, użyj przycisków strzałek. Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli wybrany został sygnał komputerowy (analog RGB).</p>
<p><b>3D</b></p>	<p>Ten projektor posiada funkcję 3D, która umożliwia oglądanie filmów, wideo i transmisji sportowych 3D w bardziej realistyczny sposób, z przedstawieniem głębi obrazu. Aby oglądać obrazy 3D musisz używać okularów 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tryb 3D:</b> Ustawienie domyślne to <b>Wył.</b>. Aby projektor automatycznie wybierał odpowiedni format 3D po wykryciu treści 3D, wybierz <b>Automatyczny</b>. Jeśli projektor nie może rozpoznać formatu 3D, naciskaj <b>▲/▼</b>, aby wybrać tryb 3D spośród opcji <b>Góra-dół</b>, <b>Kolejność ramek</b>, <b>Pakowanie ramek</b> i <b>Obok siebie</b>.</li> </ul>  <p>Kiedy funkcja 3D jest włączona:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Poziom jasności wyświetlanego obrazu ulegnie zredukowaniu.</li> <li>• Następujących ustawień nie można wyregulować: <b>Tryb obrazu</b>, <b>Tryb odniesienia</b>.</li> <li>• Opcję <b>Korekcja trapezowa</b> można wyregulować tylko w ograniczonym zakresie.</li> <li>• <b>Odwr. synch. 3D:</b> Gdy stwierdzisz odwrócenie głębi obrazu, włącz tę funkcję, aby skorygować problem.</li> <li>• <b>Zastosuj ustawienia 3D:</b> Po zapisaniu ustawień 3D można je zastosować, wybierając zapisany zestaw ustawień 3D. Po zastosowaniu ustawień projektor automatycznie odtworzy zawartość 3D, jeśli jest zgodna z zapisanymi ustawieniami 3D.</li> </ul>  <p>Dostępne są wyłącznie zestawy ustawień 3D z zapamiętanymi danymi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zapisz ustawienia 3D:</b> Jeśli zawartość 3D zostanie pomyślnie wyświetlona po wprowadzeniu odpowiednich zmian ustawień, można włączyć tę funkcję i wybrać zestaw ustawień 3D w celu zapisania bieżących ustawień 3D.</li> </ul>
<p><b>Format HDMI</b></p>	<p>Wybiera odpowiedni format barw w celu zoptymalizowania jakości projekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automatyczny:</b> Automatycznie wybiera odpowiednią przestrzeń kolorów i poziom szarości dla źródłowego sygnału HDMI.</li> <li>• <b>RGB Ograniczony:</b> Wykorzystuje ograniczony zakres RGB 16-235.</li> <li>• <b>RGB Pełny:</b> Wykorzystuje pełny zakres RGB 0-255.</li> <li>• <b>YUV Ograniczony:</b> Wykorzystuje ograniczony zakres YUV 16-235.</li> <li>• <b>YUV Pełny:</b> Wykorzystuje pełny zakres YUV 0-255.</li> </ul>

<b>Zmiana rozmiaru obrazu</b>	<p><b>Zoom cyfrowy</b></p> <p>Powiększenie lub zmniejszenie wyświetlanego obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Po wyświetleniu paska regulacji, naciskaj ▲/▼ raz za razem, aby pomniejszyć lub powiększyć obraz dożądanego rozmiaru.</li> <li>Naciśnij <b>OK</b>, aby otworzyć menu przesuwania.</li> <li>Naciskaj strzałki (▲, ▼, ◀, ▶) na projektorze lub pilocie, aby przesuwać powiększony obszar w obrazie.</li> </ol>  <p>Obraz można przesuwać dopiero po jego powiększeniu. Podczas wyszukiwania szczegółów, można dalej powiększać obraz.</p>
	<p><b>Cyfrowe pomniejszanie i przesuwanie</b></p> <p>Powoduje pomniejszenie i/lub przesunięcie obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Po wyświetleniu paska regulacji, naciskaj ◀/▶ raz za razem, aby pomniejszyć lub powiększyć obraz dożądanego rozmiaru.</li> <li>Naciśnij <b>OK</b>, aby włączyć funkcję cyfrowego przesuwania.</li> <li>Po włączeniu funkcji cyfrowego przesuwania, naciskaj strzałki kierunkowe (▲, ▼, ◀, ▶) w celu przesunięcia obrazu.</li> <li>Aby przywrócić oryginalne rozmiary obrazu, naciśnij przycisk <b>AUTO (AUTOMATYCZNY)</b>.</li> </ol>  <p>Obraz można przesuwać dopiero po jego pomniejszeniu.</p>
<b>Resetuj wyświetlacz</b>	Przestawia wszystkie przeprowadzone regulacje dla menu <b>Wyświetlacz</b> na wartości fabryczne.

## Ustaw.

<b>Instalacja projektora</b>	Patrz <a href="#">Wybór miejsca na stronie 14.</a>
<b>Zdalny odbiornik</b>	Umożliwia włączenie wszystkich lub tylko wybranego odbiornika w projektorze.
<b>Autom. wyszukiw. źródła</b>	Umożliwia automatyczne wyszukiwanie sygnałów wejściowych przez projektor.
<b>Autosynch.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Wł.:</b> Pozwala projektorowi na automatyczny wybór najlepszych ustawień częstotliwości dla wyświetlanego obrazu, gdy podłączony jest sygnał PC (analogowy RGB) i wciśnięte zostanie <b>AUTO (AUTOMATYCZNY)</b>.</li> <li><b>Wył.:</b> Projektor nie reaguje po wciśnięciu <b>AUTO (AUTOMATYCZNY)</b>.</li> </ul>
<b>Ustawienia św.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Tryb światła:</b> Patrz <a href="#">Konfiguracja Tryb światła na stronie 97.</a></li> <li><b>Reset licz. św.:</b> Patrz <a href="#">Zerowanie licznika lampy na stronie 100.</a></li> <li><b>Czas użycia światła:</b> Wyświetla liczbę godzin, przez które lampa była używana.</li> </ul>

### Szybkie chłodzenie

Wybranie **Wł.** powoduje włączenie funkcji i skrócenie czasu chłodzenia projektora z normalnych 90 do około 15 sekund.

### Licznik wygaszenia

Ustawienie czasu wyświetlania pustego ekranu, gdy nie są wykonywane żadne czynności. Po upływie tego czasu wyświetlanie obrazu włączy się ponownie. Jeśli zapisane okresy nie są odpowiednie dla Twoich potrzeb, wybierz **Wyłącz**. Niezależnie od tego, czy **Licznik wygaszenia** jest włączony, możesz użyć większości przycisków na projektorze lub pilocie, aby przywrócić obraz.

### Komunikat przypomnienia

Włącza lub wyłącza komunikaty przypomnień.

### Tryb dużej wysokości

W obszarach położonych 1500–3000 m nad poziomem morza i o temperaturze otoczenia pomiędzy 0°C–30°C zaleca się korzystanie z funkcji **Tryb dużej wysokości**.



Praca w trybie „**Tryb dużej wysokości**” może zwiększyć hałas projektora w decybelach, ponieważ konieczna jest większa prędkość działania wentylatora w celu zwiększenia chłodzenia i wydajności.

W przypadku korzystania projektora w środowiskach ekstremalnych innych niż opisano powyżej, może on wykazywać objawy automatycznego wyłączenia w celu ochrony projektora przed przegrzaniem. W takich przypadkach należy włączyć Tryb dużej wysokości, aby rozwiązać te problemy. Nie jest to jednak stan, w którym projektor może działać we wszystkich nieprzyjaznych środowiskach.



Funkcja **Tryb dużej wysokości** nie powinna być używana na wysokościach od 0 do 1500 m i przy temperaturze od 0°C do 35°C. Uruchomienie funkcji w tych warunkach spowoduje przechłodzenie projektora.

### Ustawienia wł./wył. zasilania

- **Bezpośrednie zasilanie wł.:** Umożliwia włączanie projektora bezpośrednio po podłączeniu do niego przewodu zasilającego.
- **Zasilanie sygnału wł.:** Określa, czy projektor włączany jest bezpośrednio bez naciskania przycisku  **POWER** lub  **ON (Wł.)**, gdy znajduje się on w stanie gotowości i wykryje sygnał VGA lub HDMI z zasilaniem 5 V.
- **Automatyczne wyłączenie:** Umożliwia automatyczne wyłączenie się projektora, jeśli po określonym czasie nie zostanie wykryte źródło sygnału, co pozwala na oszczędzanie lampy.
- **Licznik wyłączenia zasilania:** Regulacja ustawień licznika automatycznego wyłączenia.



### Natych. ponow. uruch.

Pozwala na natychmiastowe ponowne uruchomienie projektora w czasie 90 sekund od jego wyłączenia.



<b>Ustawienia zabezpieczeń</b>	Patrz <a href="#">Korzystanie z funkcji hasła na stronie 76</a> .
<b>Prędkość transmisji</b>	Wybiera prędkość transmisji identyczną z Twoim komputerem, aby umożliwić połączenie projektora przy użyciu odpowiedniego kabla RS-232 oraz zaktualizować lub pobrać oprogramowanie projektora. Ta funkcja przeznaczona jest dla wykwalifikowanego personelu serwisowego.
<b>Korektor HDMI</b>	Dostosowuje ustawienia wzmocnienia korektora dla sygnału HDMI. Im wyższe ustawienie, tym większa wartość wzmocnienia. Jeśli projektor wyposażony jest w więcej niż jedno złącze HDMI, przed dostosowaniem wartości najpierw wybierz złącze HDMI.
<b>Resetuj ustawienia</b>	Przestawia wszystkie przeprowadzone regulacje dla menu <b>Ustaw.</b> na wartości fabryczne.

## System





<b>Język</b>	Pozwala ustawić język menu ekranowych.
<b>Ust. gotow.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tryb gotowości</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Eco:</b> Projektor pracuje w normalnym trybie gotowości, zużywając poniżej 0,5 W energii.</li> <li>• <b>Normalny:</b> Umożliwia projektorowi oferowanie funkcji przekazywania sygnału audio w trybie gotowości.</li> </ul> </li> <li>• <b>Audio przejście:</b> Projektor może odtwarzać dźwięk, kiedy znajduje się w stanie gotowości, a odpowiednie gniazda są prawidłowo podłączone do urządzeń. Naciśnij ◀/▶, aby wybrać źródło. Patrz <a href="#">Połączenie na stronie 20</a>, aby sprawdzić jak dokonać połączenia.</li> </ul>
<b>Ustawienia tła</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tło:</b> Ustawia kolor tła projektora.</li> <li>• <b>Ekran powitalny:</b> Umożliwia wybór ekranu wyświetlanego przy uruchomieniu projektora.</li> </ul>
<b>Menu ustawień</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Typ menu:</b> Przełącza na menu ekranowe <b>Podst.</b></li> <li>• <b>Menu czasu wyświetlania:</b> Ustawienie czasu, przez jaki menu ekranowe pozostaje aktywne po ostatnim naciśnięciu przycisku.</li> </ul>
<b>Ustawienia dźwięku</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Wycisz:</b> Tymczasowe wyłączenie dźwięku.</li> <li>• <b>Głośność:</b> Regulacja poziomu dźwięku.</li> <li>• <b>Dźwięk włączania/wyłączenia:</b> Włączenie lub wyłączenie sygnału dźwiękowego emitowanego podczas rozruchu lub wyłączenia projektora.</li> </ul>  <p>Jedynym sposobem na zmianę opcji <b>Dźwięk włączania/wyłączenia</b> jest ustawienie tutaj <b>Wł.</b> lub <b>Wył.</b>. Ustawienie wyciszenia lub zmiana poziomu dźwięku nie ma wpływu na <b>Dźwięk włączania/wyłączenia</b>.</p>
<b>Domyślna wartość fabryczna</b>	<p>Przywraca wszystkie wartości ustawień fabrycznych.</p>  <p>Pozostaną tylko następujące ustawienia: <b>Korekcja trapezowa, Instalacja projektora, Czas użycia światła, Tryb dużej wysokości, Ustawienia zabezpieczeń, Prędkość transmisji, Korektor HDMI.</b></p>

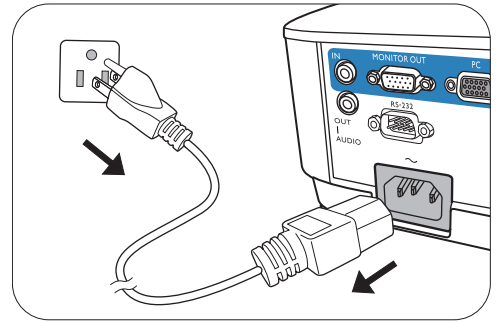
<b>Resetuj system</b>	Przestawia wszystkie przeprowadzone regulacje dla menu <b>System</b> na wartości fabryczne.
-----------------------	---

## Informacje

<b>Informacje</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Standardowa rozdzielczość:</b> Wyświetla naturalną rozdzielczość projektora.</li> <li>• <b>Wykryta rozdzielczość:</b> Pokazuje naturalną rozdzielczość sygnału wejściowego.</li> <li>• <b>Źródło:</b> Pokazuje obecne źródło sygnału.</li> <li>• <b>Tryb obrazu:</b> Wyświetlanie wybranego trybu w menu <b>Obraz</b>.</li> <li>• <b>Tryb światła:</b> Wyświetlanie wybranego trybu w menu <b>Ustawienia św..</b></li> <li>• <b>Format 3D:</b> Pokazuje aktualny tryb 3D.</li> <li>• <b>System kolorów:</b> Pokazuje format systemu wejściowego.</li> <li>• <b>Czas użycia światła:</b> Wyświetla liczbę godzin, przez które lampa była używana.</li> <li>• <b>Wersja oprogramowania:</b> Pokazuje wersję oprogramowania projektora.</li> <li>• <b>Kod serwisowy:</b> Pokazuje nr seryjny projektora.</li> </ul>
-------------------	--



# Wyłączanie projektora

1. Naciśnij  na projektorze lub  na pilocie; wyświetlony zostanie komunikat potwierdzenia. W przypadku braku reakcji w ciągu kilku sekund komunikat zniknie.
2. Ponownie naciśnij  lub . Kontrolka zasilania miga na pomarańczowo i lampa wyłącza się, a wentylatory pracują jeszcze przez ok. 90 sekund, aby ochłodzić projektor.
3. Po zakończeniu procesu chłodzenia kontrolka zasilania świeci ciągłym światłem pomarańczowym, a wentylatory zatrzymują się. Odłącz przewód zasilający od gniazdka w ścianie.



- W celu ochrony lampy projektor nie będzie reagował na jakiegokolwiek polecenia podczas procesu chłodzenia.
- Aby skrócić czas chłodzenia, można aktywować funkcję Szybkie chłodzenie. Patrz [Szybkie chłodzenie na stronie 92](#).
- Należy unikać włączania projektora natychmiast po jego wyłączeniu, ponieważ zbyt wysoka temperatura może skrócić okres eksploatacji lampy.
- Żywotność lampy będzie różna w zależności od warunków użytkowania.

## Bezpośrednie wyłączenie projektora

Przewód zasilania AC może zostać odłączony zaraz po wyłączeniu projektora. W celu ochrony lampy odczekaj 10 minut przed ponownym uruchomieniem projektora. W razie próby ponownego uruchomienia projektora wentylatory mogą włączyć się na kilka minut, aby ochłodzić lampę. W takim przypadku, naciśnij  lub  ponownie po zatrzymaniu się wentylatorów i zmianie koloru kontrolki zasilania na pomarańczowy.

# Konserwacja

## Jak dbać o projektor

### Czyszczenie obiektywu

Obiektyw należy czyścić zawsze, gdy pojawią się na nim drobiny kurzu i zabrudzenia. Przed rozpoczęciem czyszczenia obiektywu należy wyłączyć projektor i odczekać, aż ostygnie.

- Do usuwania zanieczyszczeń użyj sprężonego powietrza.
- Jeśli pojawi się brud lub smar, użyj papieru do obiektywów lub delikatnie przetrzyj obiektyw miękkim materiałem, zwilżonym środkiem do czyszczenia obiektywów.
- Nigdy nie używaj szorstkich materiałów, alkalicznych/kwasowych środków czyszczących, proszków do szorowania ani roztworów lotnych, takich jak alkohol, benzen, rozcieńczalnik lub środek owadobójczy. Użycie takich środków lub długotrwały kontakt z materiałami gumowymi lub winylowymi może spowodować uszkodzenie obudowy projektora.

### Czyszczenie obudowy projektora

Przed oczyszczeniem obudowy wyłącz projektor z użyciem procedury wyłączania opisanej w sekcji [Obsługa menu na stronie 79](#) i odłącz przewód zasilający.

- Aby usunąć zabrudzenia i kurz, przetrzyj obudowę miękką szmatką nie zostawiającą włókien.
- W celu usunięcia opornych zabrudzeń lub plam zwilż miękki materiał wodą i detergentem o neutralnym pH. Następnie przetrzyj obudowę.



Nie używaj wosku, alkoholu, benzenu, rozpuszczalnika lub innych detergentów chemicznych. Mogą one uszkodzić obudowę.

### Przechowywanie projektora

W razie konieczności przechowywania projektora przez dłuższy czas, należy postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami:

- Dopilnuj, by temperatura i wilgotność w miejscu przechowywania mieściły się w zakresie zalecanym dla projektora. Odwołaj się do sekcji [Dane techniczne na stronie 103](#) lub zapytaj sprzedawcę o zakres.
- Schowaj nóżki do regulacji.
- Wyjmij baterię z pilota.
- Zapakuj projektor do oryginalnego lub podobnego opakowania.

### Transport projektora

Zalecane jest transportowanie projektora w oryginalnym lub podobnym opakowaniu.

## Informacje o źródle światła

### Informacje dotyczące czasu użytkowania źródła światła

Gdy projektor działa, czas (w godzinach) użytkowania światła jest automatycznie obliczany przez wbudowany zegar. Metoda obliczania odpowiednika godzin lampy jest następująca:

1. **Czas użycia światła** =  $(x+y+z+a)$  godz., gdzie:

Czas korzystania w trybie **Normalny** =  $x$  godzin

Czas korzystania w trybie **Ekonomiczny** = y godzin

Czas korzystania w trybie **Intelig. Eko** = z godzin

Czas korzystania w trybie **LampSave** = a godzin

2. Ekwiwalent godz. źródła światła =  $\alpha$  godzin

$\alpha = x(A' / X) + y(A' / Y) + z(A' / Z) + a(A' / A)$ , gdzie

X = czas eksploatacji lampy w trybie **Normalny**

Y = czas eksploatacji lampy w trybie **Ekonomiczny**

Z = czas eksploatacji lampy w trybie **Intelig. Eko**

A = czas eksploatacji lampy w trybie **LampSave**

A' to najdłuższy okres eksploatacji lampy spośród parametrów X, Y, Z, A



W przypadku samodzielnego obliczania ekwiwalentu godziny pracy lampy uzyska się prawdopodobnie odchylenie od wartości wyświetlanej w menu OSD, ponieważ system projektora oblicza czas używania w każdym trybie lampy w „Minutach”, a potem zaokrągla tę wartość do godzin widocznych w menu OSD.



W przypadku czasu używania w każdym trybie lampy pokazywanego w menu OSD:

- Czas używania jest kumulowany i zaokrąglany w dół do liczby całkowitej w **godzinach**.
- Kiedy czas używania jest krótszy niż 1 godzina, menu pokazuje 0 godzin.

Aby uzyskać informacje o czasie użytkowania lampy:

1. Przejdź do **Menu Zaawansowane. — Ustaw. > Ustawienia św.** i naciśnij **OK**. Zostanie wyświetlony ekran **Ustawienia św.**.
2. Naciśnij **▼**, aby wybrać **Czas użycia światła**, a następnie naciśnij **OK**. Zostanie wyświetlona informacja **Czas użycia światła**.

Informacje dotyczące czasu pracy lampy dostępne są także w menu **Informacje**.

## Przedłużanie trwałości lampy

- Konfiguracja **Tryb światła**

Przejdź do **Menu Zaawansowane. — Ustaw. > Ustawienia św. > Tryb światła** i wybierz odpowiednią moc lampy projektora spośród dostępnych wartości.

Przestawienie projektora w tryb **Ekonomiczny**, **Intelig. Eko** lub **LampSave** zwiększa trwałość lampy.

Tryb lampy	Opis
<b>Normalny</b>	Zapewnia pełną jasność lampy
<b>Ekonomiczny</b>	Obniża jasność w celu wydłużenia żywotności lampy i redukuje odgłos wentylatora
<b>Intelig. Eko</b>	Automatycznie ustawia moc lampy w zależności od poziomu jasności wyświetlanych treści, jednocześnie zapewniając optymalną jakość obrazu
<b>LampSave</b>	Automatycznie ustawia moc lampy w zależności od poziomu jasności wyświetlanych treści, jednocześnie zapewniając większą trwałość lampy

- Ustawienia **Automatyczne wyłączenie**

Ta funkcja umożliwia automatyczne wyłączenie się projektora, jeśli po określonym czasie nie zostanie wykryte źródło sygnału, co pozwala na oszczędzanie lampy.

Aby ustawić **Automatyczne wyłączenie**, przejdź do **Menu Zaawansowane. — Ustaw. > Ustawienia operacyjne > Ustawienia wł./wył. zasilania > Automatyczne wyłączenie** i naciśnij **◀/▶**.

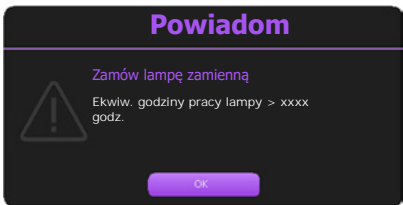
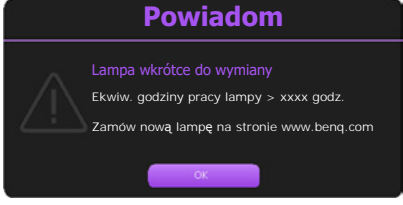
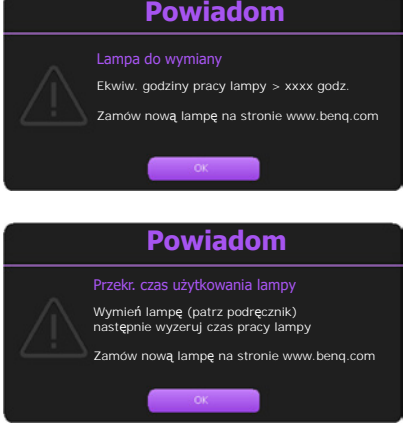
## Czas wymiany lampy

Gdy **Kontrolka lampy** zaświeci lub wyświetlony zostanie komunikat wskazujący, że nadszedł czas wymiany lampy, przed wymianą lampy skonsultuj się z dealerem lub odwiedź stronę <http://www.BenQ.com>. Stara lampa może powodować nieprawidłowe działanie projektora, a w niektórych przypadkach może nawet wybuchnąć.



- Widoczna jasność wyświetlanego obrazu będzie się wahać w zależności od warunków oświetleniowych otoczenia i ustawień kontrastu/jasności wybranego wejścia sygnału.
- Jasność lampy zmniejsza się z czasem i może różnić się w zależności od specyfikacji producenta lamp. Takie zachowanie jest normalne i prawidłowe.
- W przypadku nadmiernej temperatury lampy świecą kontrolki **Kontrolka LAMP (Lampy)** i **Kontrolka TEMP (Temperatury)**. Wyłącz zasilanie i odczekaj 45 minut na ostygnięcie projektora. Jeśli po włączeniu zasilania kontrolki LAMP i TEMP nadal się świecą, skontaktuj się ze sprzedawcą. Patrz [Kontrolki na stronie 101](#).

Poniższe komunikaty ostrzegawcze przypominają o konieczności wymiany lampy.

	<p>Zainstaluj nową lampę w celu zapewnienia optymalnej pracy urządzenia. Naciśnij <b>OK</b>, aby zamknąć komunikat.</p>
	<p>Zaleca się wymianę lampy po osiągnięciu przez nią tej liczby godzin pracy. Lampa jest materiałem eksploatacyjnym. Jasność lampy spada z czasem użytkowania. Jest to normalne zjawisko. Można wymieniać lampę od razu po zauważeniu, że poziom jasności znacznie spadł. Naciśnij <b>OK</b>, aby zamknąć komunikat.</p>
	<p>Lampa <b>MUSI</b> zostać wymieniona, zanim będzie można dalej eksploatować projektor. Naciśnij <b>OK</b>, aby zamknąć komunikat.</p>



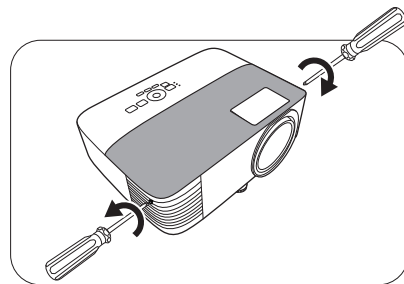
Symbole „XXXX” oznaczają numery, które mogą się różnić w zależności od modelu.

## Wymiana lampy (TYLKO DLA PRACOWNIKÓW SERWISU)



- Aby zmniejszyć ryzyko porażenia prądem, przed wymianą lampy zawsze wyłączaj projektor i odłączaj przewód zasilający.
- Aby zmniejszyć ryzyko poważnych oparzeń, pozwól projektorowi ostygnąć przez przynajmniej 45 minut przed wymianą lampy.
- Aby zmniejszyć ryzyko poranienia palców i uszkodzenia wewnętrznych części, zachowaj szczególną ostrożność w przypadku konieczności usuwania potłuczonego, ostrego szkła lampy.
- Aby zmniejszyć ryzyko obrażeń palców i/lub pogorszenia jakości obrazu poprzez dotknięcie soczewki, nie dotykaj pustej oprawy lampy po jej wyjęciu.
- Ta lampa zawiera rtęć. Zapoznaj się z lokalnymi przepisami dotyczącymi szkodliwych odpadów w celu prawidłowej utylizacji lampy.
- Aby zapewnić optymalną wydajność projektora, zaleca się zakup odpowiedniej zapasowej lampy do projektora.
- W przypadku wymiany lampy w projektorze zawieszonym spodem do góry, upewnij się, że pod gniazdem lampy nie przebywają żadne osoby, aby uniknąć możliwych obrażeń lub uszkodzeń oczu spowodowanych potłuczonym szkłem lampy.
- W przypadku obsługi pękniętych lamp należy zapewnić odpowiednią wentylację pomieszczenia. Zalecamy użycie maski przeciwgazowej, okularów ochronnych, gogli lub osłony na twarz oraz odzieży ochronnej, w tym m.in. rękawic.

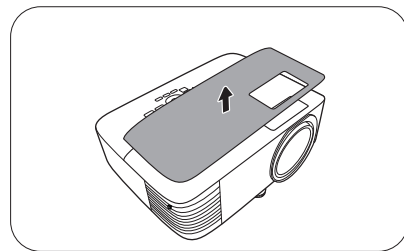
1. Wyłącz projektor i odłącz go od gniazda sieciowego. Jeśli lampa jest gorąca, w celu uniknięcia poparzeń odczekaj około 45 minut, aż do jej ostygnięcia.
2. Odkręcaj śruby mocujące pokrywę lampy po jednej ze stron projektora, aż pokrywa lampy poluzuje się.



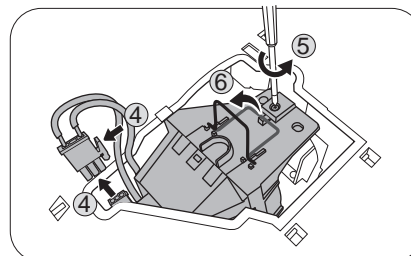
3. Zdejmij pokrywę lampy z projektora.



- Nie włączaj zasilania, gdy pokrywa lampy jest otwarta.
- Nie wkładaj palców pomiędzy lampę i projektor. Ostre krawędzie wewnątrz projektora mogą spowodować obrażenia



4. Odłącz złącze lampy.
5. Odkręć śrubę(y) mocującą(e) lampę wewnątrz.
6. Podnieś uchwyt do pozycji pionowej.

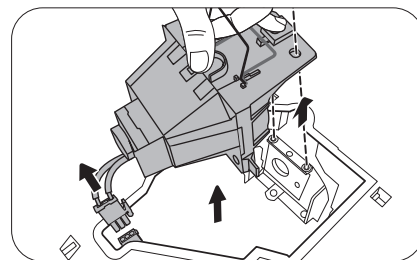




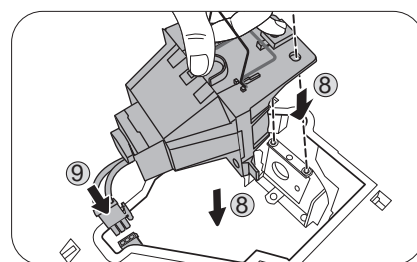
7. Za pomocą uchwytu powoli wyciągnij lampę z projektora.



- Zbyt szybkie wyciągnięcie może spowodować pęknięcie lampy i rozsypanie się szkła we wnętrzu projektora.
- Nie umieszczaj lampy w miejscach narażonych na zachłapanie wodą, w zasięgu dostępnym dla dzieci lub w pobliżu palnych materiałów.
- Nie wkładaj rąk do wnętrza projektora po wyjęciu z niego lampy. Ostre krawędzie wewnątrz projektora mogą spowodować obrażenia. Jeśli dotkniesz optycznych elementów we wnętrzu, może to spowodować nierówność kolorów i zniekształcenie wyświetlanych obrazów.



8. Włóż nową lampę w sposób przedstawiony na rysunku. Dopasuj złącze lampy i dwa ostro zakończone punkty z projektorem i lekko wepchnij lampę do położenia zablokowanego.



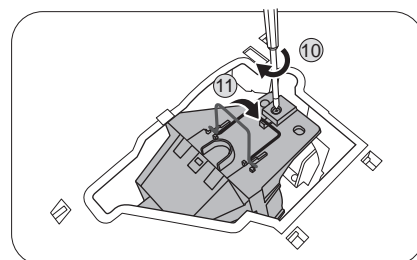
9. Włóż złącze lampy.

10. Dokręć śrubę(y) mocującą(e) lampę.

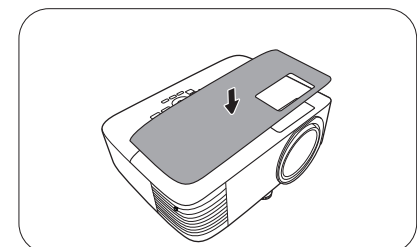
11. Upewnij się, że uchwyt jest całkowicie płasko złożony i zablokowany.



- Luźna śruba może powodować słabe połączenie i w rezultacie wadliwe działanie urządzenia.
- Nie dokręcaj śruby zbyt mocno.



12. Ponownie załóż pokrywę lampy z projektora.



13. Dokręć śrubę, którą przykręcana jest pokrywa lampy.



- Luźna śruba może powodować słabe połączenie i w rezultacie wadliwe działanie urządzenia.
- Nie dokręcaj śruby zbyt mocno.

14. Podłącz zasilanie i ponownie uruchom projektor.

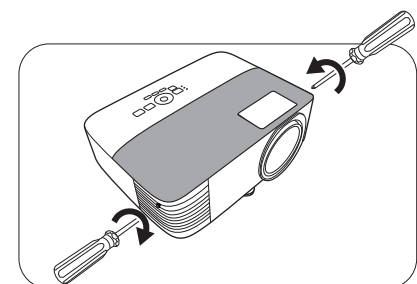
### Zerowanie licznika lampy

15. Po logo startowym, otwórz menu ekranowe (OSD).

Przejdź do **Zaawansowane. Menu - Ustaw.** > **Ustawienia lampy** i naciśnij **OK**. Pojawi się ekran **Ustawienia lampy**. Wyróżnij **Resetuj licznik lampy** i naciśnij **OK**. Pojawi się komunikat ostrzegawczy z pytaniem czy licznik lampy ma być wyzerowany. Wybierz **Resetuj** i naciśnij **OK**. Czas pracy lampy zostanie ustawiony na zero.



- Jeśli lampa nie jest nowa lub wymieniona, nie zeruj licznika, ponieważ może to spowodować jej uszkodzenie.



## Kontrolki

Kontrolka			Stan i opis
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
<b>Stany zasilania</b>			
			Stan gotowości
			Uruchamianie
			Normalna praca
			Normalne chłodzenie podczas wyłączenia
			Pobierz
			Nieudane uruchomienie CW
<b>Stany lampy</b>			
			Błąd lampy podczas normalnej pracy
			Lampa nie świeci
			Upłynął okres eksploatacji lampy
			Pokrywa lampy nie jest zamknięta
<b>Stany temperatury</b>			
			Błąd wentylatora 1 (rzeczywista prędkość wentylatora wykracza poza żądaną prędkość)
			Błąd wentylatora 2 (rzeczywista prędkość wentylatora wykracza poza żądaną prędkość)
			Błąd temperatury 1 (temperatura poza ograniczeniem)

	○: Wył.	: Pomarańczowa włączona	: Zielona włączona	: Czerwona włączona
		: Miga na pomarańczowo	: Miga na zielono	: Miga na czerwono

# Rozwiązywanie problemów

**?** Projektor się nie włącza.

Przyczyna	Rozwiązanie
Przewód zasilający nie dostarcza prądu.	Podłącz jeden koniec przewodu zasilania do wejścia zasilania AC projektora i podłącz drugi koniec przewodu zasilania do gniazdka zasilania. Jeśli gniazdko ma włącznik, upewnij się, że jest włączony.
Próba ponownego włączenia projektora w czasie procesu ochładzania.	Czekaj, aż proces ochładzania dobiegnie końca.

**?** Brak obrazu

Przyczyna	Rozwiązanie
Źródło wideo nie jest włączone lub podłączone poprawnie.	Włącz źródło sygnału wideo i upewnij się, czy przewody zostały podłączone prawidłowo.
Projektor nie jest prawidłowo podłączony do urządzenia źródłowego.	Sprawdź połączenia.
Sygnał wejściowy został nieprawidłowo wybrany.	Wybierz poprawny sygnał wejściowy przyciskiem <b>SOURCE (ŹRÓDŁO)</b> .
Osłona obiektywu jest nadal zamknięta.	Otwórz osłonę obiektywu.

**?** Rozmyty obraz

Przyczyna	Rozwiązanie
Ostrość obiektywu projekcyjnego nie została prawidłowo ustawiona.	Wyreguluj ostrość za pomocą pierścienia ostrości.
Projektor jest ustawiony nieprawidłowo względem ekranu.	Zmień kąt ustawienia projektora względem ekranu i wysokość ustawienia projektora (w razie konieczności).
Osłona obiektywu jest nadal zamknięta.	Otwórz osłonę obiektywu.

**?** Pilot nie działa.

Przyczyna	Rozwiązanie
Baterie się wyczerpały.	Wymień obie baterie na nowe.
Między pilotem i projektorem znajduje się jakaś przeszkoda.	Usuń przeszkodę.
Projektor znajduje się za daleko.	Stań w odległości do 8 metrów (26 stóp) od projektora.

**?** Hasło jest nieprawidłowe.

Przyczyna	Rozwiązanie
Zapomniałeś hasła.	Patrz <a href="#">Procedura przypominania hasła na stronie 77</a> .

# Dane techniczne

## Dane techniczne projektora



Wszystkie specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

### Parametry optyczne

Rozdzielczość

**EX600:** 1024 x 768 XGA

**EW600:** 1280 x 800 WXGA

**EH600:** 1920 x 1080 1080p

System wyświetlacza

1-CHIP DMD

Obiektyw

F = 2,56 do 2,68, f = 22 ~ 24,1 mm

Zakres wyraźnej ostrości

**EX600:**

2,38–7,15 m przy ustawieniu krótkiej ogniskowej

2,62–7,87 m przy ustawieniu długiej ogniskowej

**EW600:**

2–6 m z ust. Wide, 2,2–6,6 m z ust. Tele

**EH600:**

1,98–5,94 m przy ustawieniu krótkiej ogniskowej

2,18–6,53 m przy ustawieniu długiej ogniskowej

Lampa

Lampa 200 W

### Parametry elektryczne

Zasilanie

Prąd zmienny 100–240 V, 50–60 Hz  
(automatycznie)

Zużycie energii

320 W (maks.); < 0,5 W (gotowość)

### Parametry mechaniczne

Ciężar

2,5 kg (5,5 funta)

### Wyjścia

Wyjście RGB

D-Sub 15-stykowe (żeńskie) x 1

Głośnik

2 watów x 1

Wyjście sygnału audio

Złącze PC audio x 1

### Sterowanie

USB

Typu A 1 A

Typu A 1,5 A

Typu A dla modułu bezprzewodowego: 1,5 A

Mini-B x 1

Port szeregowy RS-232

9 styków x 1

Odbiornik podczerwieni x 2

### Wejścia

Wejście komputerowe

Wejście RGB

D-Sub 15-stykowe (żeńskie) x 1

Wejście sygnału wideo

Wejście sygnału SD/HDTV

Analogowe - komponentowe  
(przez wejście RGB)

Cyfrowe - HDMI x 1

Wejście sygnału audio

Wejście audio

Złącze PC audio x 1

### Wymagania środowiskowe

Temperatura pracy

0°C–40°C na poziomie morza

Względna wilgotność pracy

10–90% (bez kondensacji)

Wysokość robocza

0–1499 m przy 0°C–35°C

1500–3000 m przy 0°C–30°C (z

włączoną funkcją Tryb dużej wysokości)

Temperatura przechowywania

-20°C–60°C na poziomie morza

Wilgotność przechowywania

10%–90% wilgotności względnej (bez kondensacji)

Wysokość przechowywania

30°C na wys. 0~12 200 m nad poziomem morza

Transport

Zalecamy użycie oryginalnego lub równoważnego opakowania

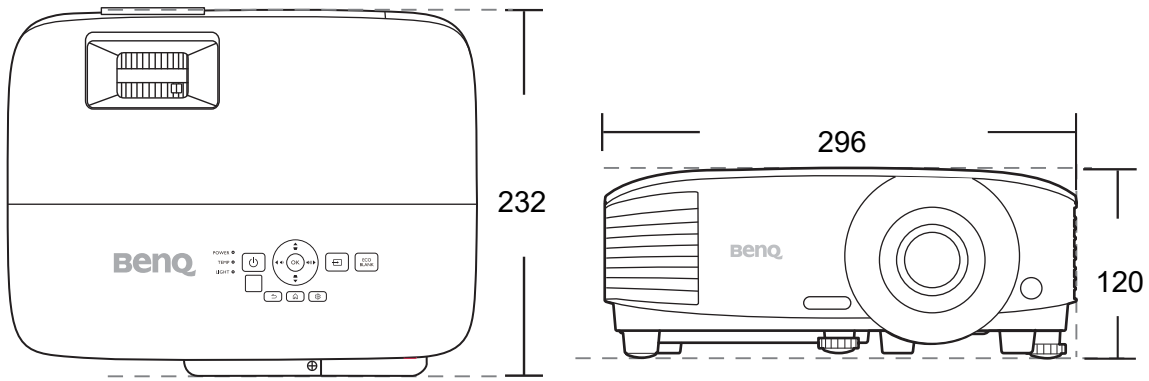
Naprawy

Wejdź na poniższą witrynę internetową i wybierz swój kraj, aby uzyskać informacje na temat dostępnych usług serwisowych

<https://www.benq.com/en-us/business/welcome>

## Wymiary

296 mm (szer.) x 120 mm (wys.) x 232 mm (gł.)



Jednostka: mm

# Tabela częstotliwości

## Obsługiwane częstotliwości dla wejścia komputerowego

Rozdzielczość	Tryb	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliw. pikseli (MHz)	Format 3D		
					Kolejność ramek	Góra-dół	Obok siebie
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Redukcja maskowania)	119,854	77,425	83,000	Obsługiwana		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Redukcja maskowania)	119,989	97,551	115,5	Obsługiwana		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ taktowanie dla notebooków	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ taktowanie dla notebooków	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Redukcja maskowania)	119,909	101,563	146,25	Obsługiwana		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Obsługiwana	Obsługiwana
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		Obsługiwana	Obsługiwana
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Obsługiwana	Obsługiwana
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Obsługiwana	Obsługiwana
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Obsługiwana	Obsługiwana
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Obsługiwana	Obsługiwana
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Obsługiwana	Obsługiwana
640 x 480 przy 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 przy 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 przy 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 przy 75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



Wartości synchronizacji przedstawione powyżej mogą nie być obsługiwane w zależności od pliku EDID i karty graficznej VGA. Istnieje możliwość, że niektóre synchronizacje nie będą mogły zostać wybrane.

## Obsługiwane częstotliwości dla wejścia HDMI (HDCP)

- Obsługiwane częstotliwości dla komputera

Rozdzielczość	Tryb	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliw. pikseli (MHz)	Format 3D		
					Kolejność ramek	Góra-dół	Obok siebie
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Redukcja maskowania)	119,854	77,425	83,000	Obsługiwana		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Redukcja maskowania)	119,989	97,551	115,5	Obsługiwana		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 przy 60Hz	Taktowanie Notebooka BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 przy 65Hz	Taktowanie Notebooka BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Redukcja maskowania)	119,909	101,563	146,25	Obsługiwana		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Obsługiwana	Obsługiwana
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Obsługiwana	Obsługiwana
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Obsługiwana	Obsługiwana
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Obsługiwana	Obsługiwana
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Obsługiwana	Obsługiwana
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Obsługiwana	Obsługiwana
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Obsługiwana	Obsługiwana
640 x 480 przy 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 przy 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 przy 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 przy 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 przy 60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		Obsługiwana	Obsługiwana
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (redukcja maskowania)	59,950	74,038	154,000		Obsługiwana	Obsługiwana



Wartości synchronizacji przedstawione powyżej mogą nie być obsługiwane w zależności od pliku EDID i karty graficznej VGA. Istnieje możliwość, że niektóre synchronizacje nie będą mogły zostać wybrane.

• Obsługiwane częstotliwości dla wideo

Taktowanie sygnału	Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pikseli (MHz)	Format 3D			
					Kolejność ramek	Pakowanie ramek	Góra-dół	Obok siebie
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	Obsługiwana			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Obsługiwana			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				Obsługiwana
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				Obsługiwana
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5				Obsługiwana
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5				Obsługiwana

Obsługiwane czasy dla wejścia komponentowego-YPbPr

Taktowanie sygnału	Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pikseli (MHz)	Format 3D Kolejność ramek
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	Obsługiwana
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Obsługiwana
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Obsługiwana
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



Wyświetlanie sygnału 1080i(1125i) przy 60Hz lub 1080i(1125i) przy 50Hz może spowodować nieznaczne wibracje obrazu.




# Załącznik: Obsługa (ze źródłem Launcher) dla wersji oprogramowania sprzętowego starszych od v01.00.19.00

## BenQ Launcher

BenQ Launcher is the projector's operating system that allows you to wirelessly cast your device's screen, play files, run apps, as well as adjust projector settings.

- Use the remote control or connect a USB mouse to the projector's **USB-1** or **USB-2** ports to navigate **BenQ Launcher** and operate its functions.

## The BenQ Launcher home screen

Upon initial start up or when **BenQ Launcher** is selected in the input source menu, the projector will display **BenQ Launcher**. If the projector is projecting from an input source (e.g. **HDMI** or **PC**), you can return to **BenQ Launcher** mode by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher** in the input source menu.

- When the **Auto Source Search** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector's OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default every time it is powered on. If the **Auto Source Search** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [Ustaw. on page 91](#).



- Actual screen may vary based on your **BenQ Launcher** firmware version.

The **BenQ Launcher** home screen features five main sections:

- Status Bar icons - Icons that display the time, Bluetooth, and wireless status.
- Wireless Projection buttons - Provides instructions on how to project wirelessly via iOS/Android devices or a laptop/PC.

- **Source** menu - Allows you to select open media files from storage devices connected to the **USB-1** or **USB-2** ports, or video input source connected to the **HDMI** or **PC** ports for projection.
- App Shortcuts - Quick access to the pre-installed **File Manager**, **BenQ Suggests**, along with other installed apps.
- **Settings** menus - Shortcuts to the settings menus to adjust wireless network, Bluetooth and other settings.



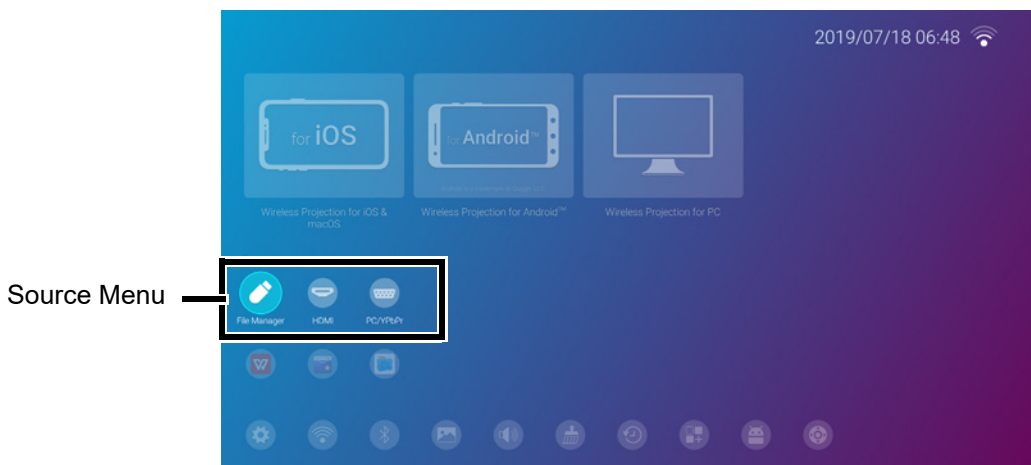
Press the down button ▼ to access the **Source** menu, App shortcuts, and **Settings** menus.


## Navigating the **BenQ Launcher** home screen

1. From the **BenQ Launcher** home screen, press ▲/▼/◀/▶ to select the desired function and press **OK**.
2. Follow on-screen instructions for further operations.

## Using the source menu

Press the down button ▼ from the **BenQ Launcher** home screen to access the **Source** menu, which displays the input source options: **USB**, **HDMI**, and **PC**. Press **OK** to select the desired input source. See [Połączenie on page 20](#) for more information.

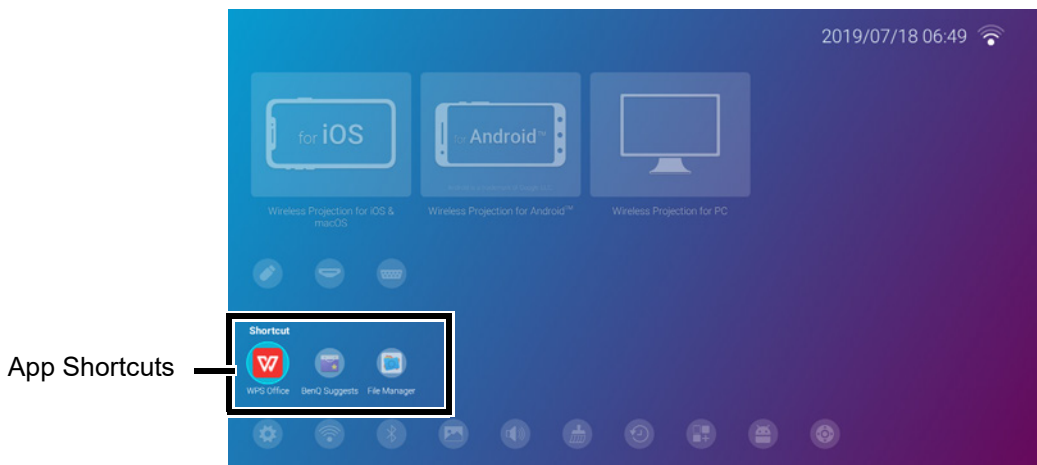


You may also press the source button  from any screen within **BenQ Launcher** to access the **Source** menu.

## Using the app menu

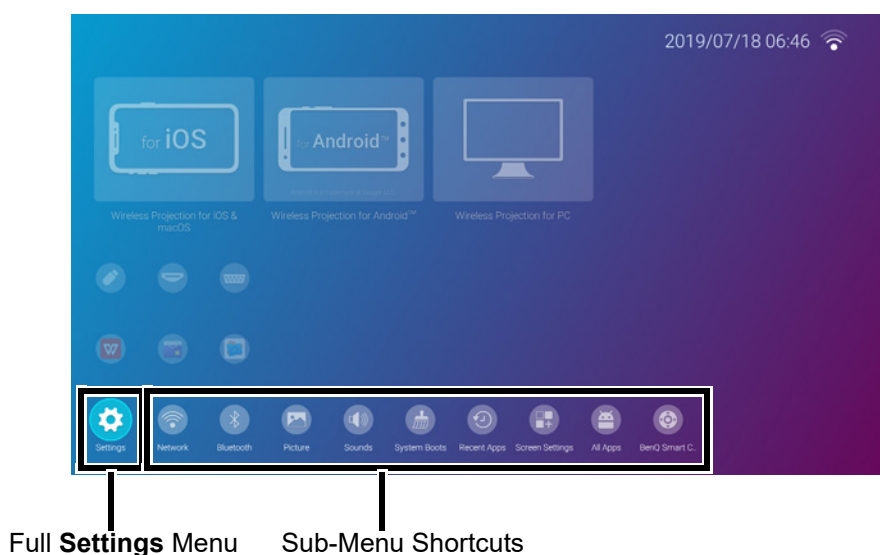
Press the down button ▼ twice from the **BenQ Launcher** home screen to access the app shortcuts menu, which displays the pre-installed **BenQ Suggests**, and **File Manager** apps as well as other apps that have been installed on the projector.

To access all the apps installed on the projector, see [All Apps on page 135](#). For details on how to re-order the shortcuts see [Screen Settings on page 139](#).



## Using the **BenQ Launcher Settings** menus

Press the down button ▼ three times from the **BenQ Launcher** home screen to access the settings menu section, which features a button for the projector's full settings menu as well as shortcut buttons for various sub-menus within the settings menus.




Actual screen may vary based on your **BenQ Launcher** firmware version.

For more information on the settings menu see [About the Settings menu on page 130](#).

## Inputting text

Various menus within **BenQ Launcher** may require that you input text. You may either connect a keyboard to the **USB-1** port at the rear of the projector or follow the steps below:

1. Select the text field where you want to input text.
2. Press **OK** and a full alphanumeric keyboard will appear on screen.
3. Press ▲/▼/◀/▶ to navigate the keyboard, and press **OK** to select the letter/key/symbol you want to enter into the text field.

4. Press the back button  at anytime to exit out of the keyboard.



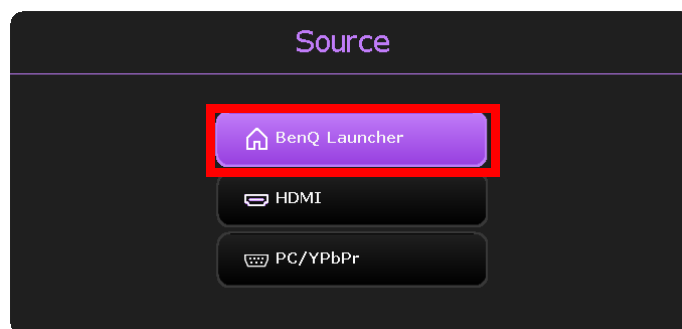
Actual keyboard types may vary based on your language preference setting. See [Keyboard on page 141](#) for more information.

## Switching to **BenQ Launcher** from an input source

When **HDMI** or **PC** is selected in the source menu, the projector will exit the **BenQ Launcher** interface to project video from the input source (e.g. a Blu-Ray/DVD player, set-top box, or PC). The projector will remain outside of the **BenQ Launcher** interface as long as the **HDMI** or **PC** input source is selected or (depending on **Auto Source Search** settings) until the projector is powered off and back on again.

As a result, anytime the user wants to wirelessly cast their device's screen, view media files stored on a flash drive, or run apps, they must return to the **BenQ Launcher** interface. To return to **BenQ Launcher**:

1. Press the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control.
2. Select **BenQ Launcher** in the source menu.



When the **Auto Source Search** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector's OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default once it is powered on. If the **Auto Source Search** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [Ustaw. on page 91](#).

## Wireless Connections

### Connecting the projector to a wireless network

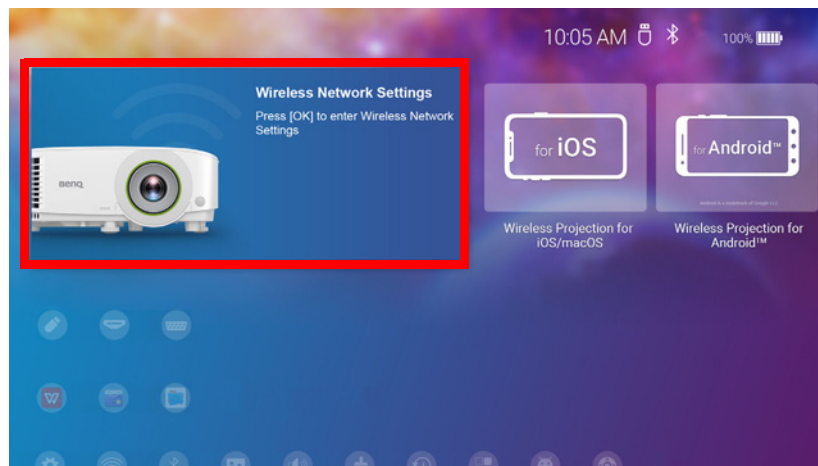
Before you can project wirelessly via the projector, you must first connect the projector to a wireless network. To connect your projector to a wireless network, or to switch wireless networks:



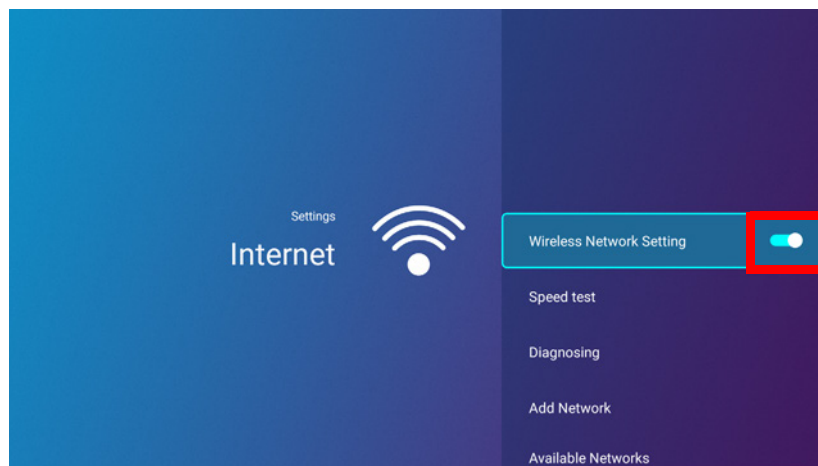
If you have already connected the projector to a wireless network during the setup wizard you may skip the steps in this section.

1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [Instalacja modułu bezprzewodowego on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Załącznik: Obsługa \(ze źródłem Launcher\) dla wersji oprogramowania sprzętowego starszych od v01.00.19.00 on page 108](#)).

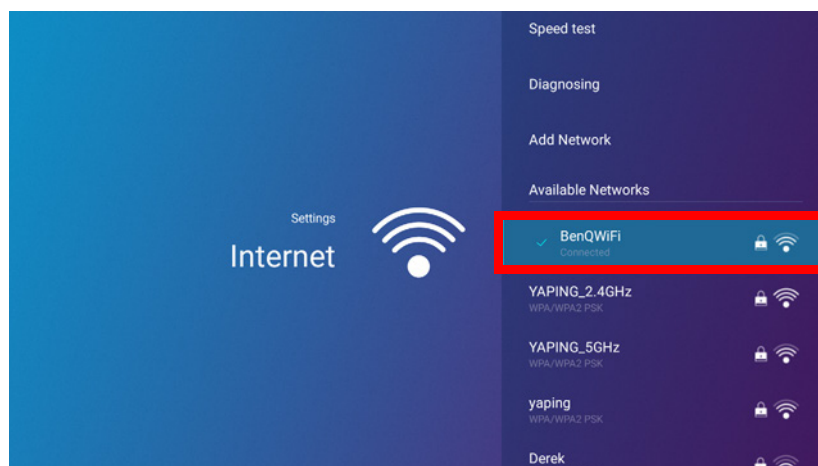
3. On the home screen of the BenQ Launcher interface, select **Wireless Network Settings** and press **OK** to access the wireless settings menu.



4. Select **Wireless Network Settings** and press **OK** to enable.




5. Select the SSID for the wireless AP you want to connect to and press **OK**.



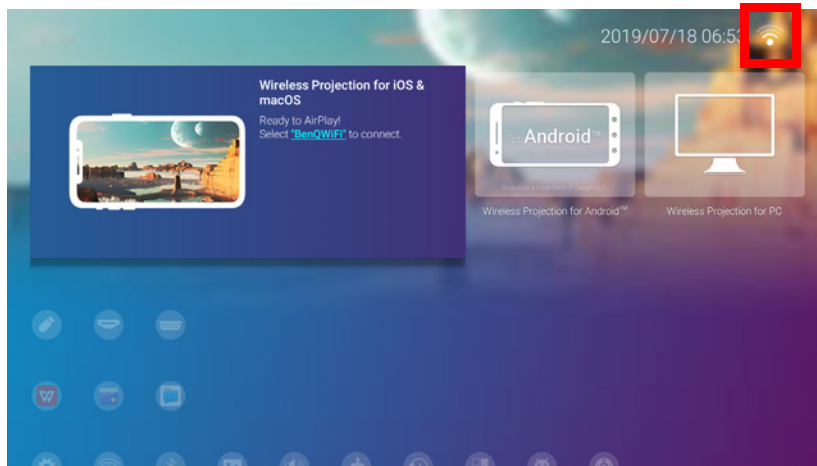
- To connect to a hidden wireless network select **Add A Network** and enter the SSID, security setting, and password for the network.
- The list of available wireless networks will be refreshed every 10 seconds. If the desired SSID is not listed please wait for refreshing to complete.

6. If you chose a secured SSID for the first time, a window appears prompting you to enter the appropriate password. Use the virtual keypad to enter the password. After you have entered the password, select **Next** and the projector will automatically connect.



- The password will be stored in the projector's memory. In the future, if you select the same SSID again, you will not be prompted to enter a password unless you delete the SSID from the projector's memory.
- If the password is typed incorrectly, you can select either re-enter the password or press the back button  to return to the list of SSIDs.

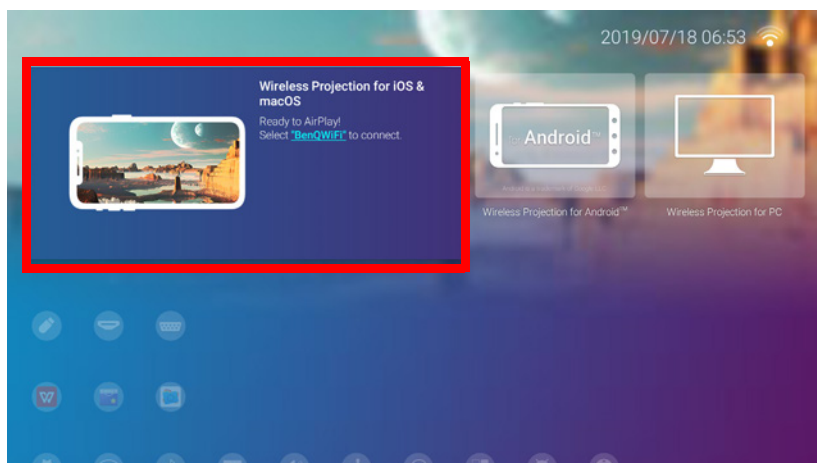
7. Once you have successfully connected to the wireless AP a wireless connection icon will appear at the top right corner of the **BenQ Launcher** interface. You can now connect your devices wirelessly to the projector to cast your device's screen.



## Wireless Projection for iOS & macOS®

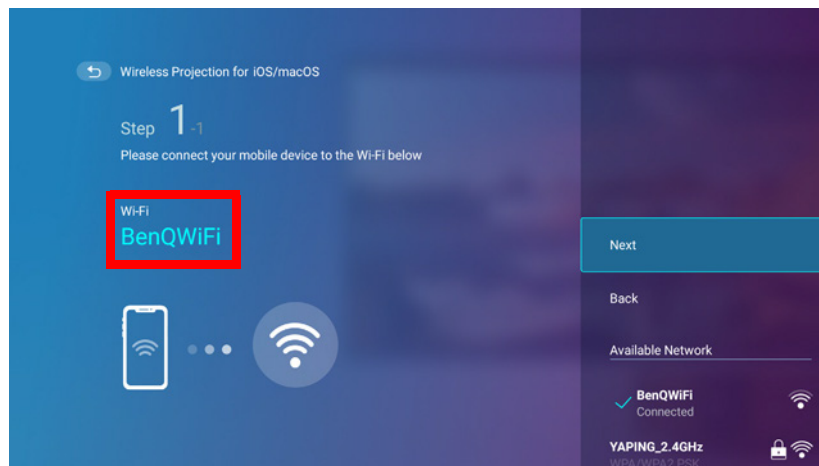
To connect an iOS device to the projector and cast your device's screen via AirPlay:

1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection for iOS & macOS** and press **OK**.

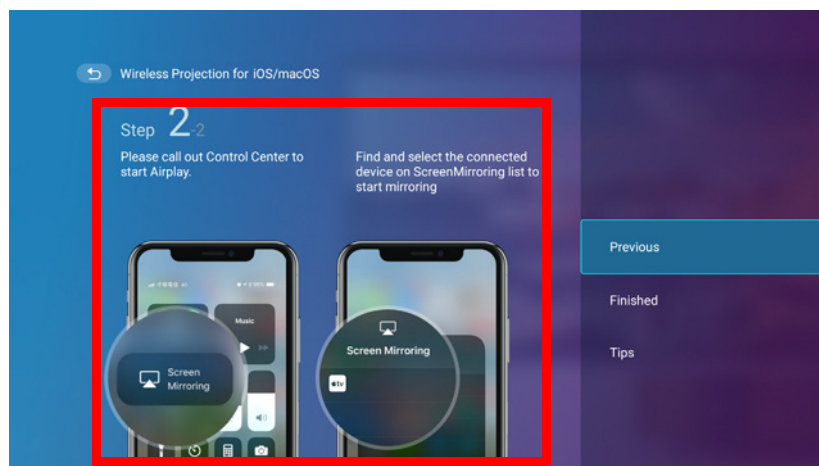




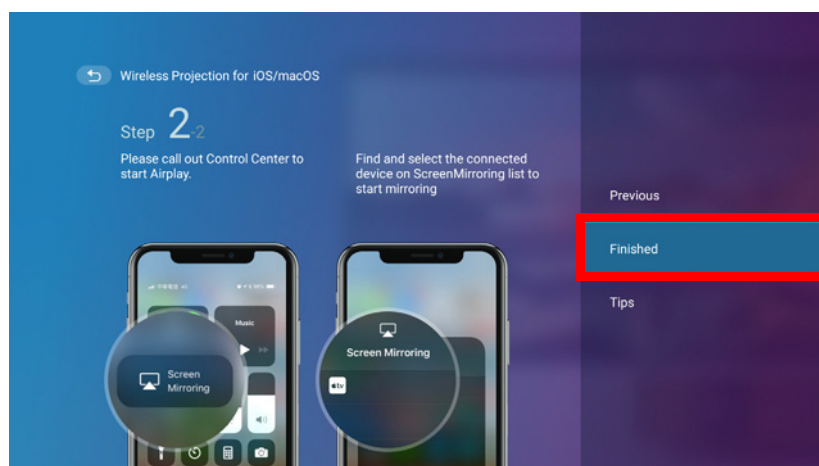
2. On your iOS mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for iOS & macOS** screen and then select **Next**.




3. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for iOS & macOS** screen to project your iOS device's screen via AirPlay.



4. Select **Finished** on the **Wireless Projection for iOS & macOS** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



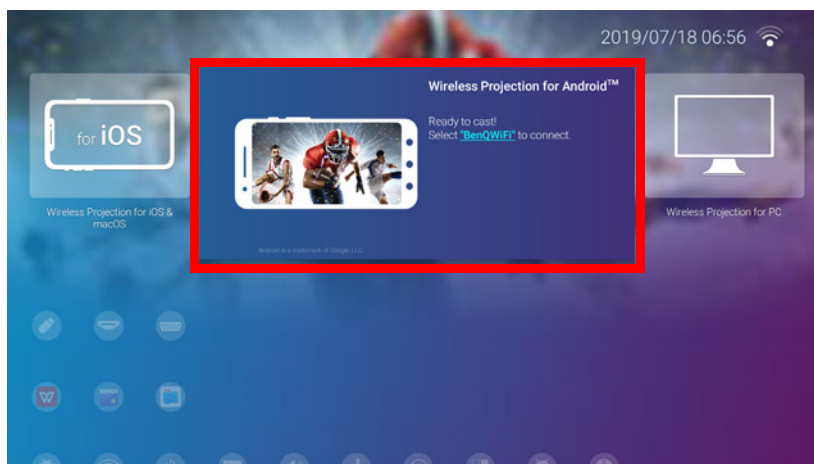
 The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

Once you have finished projecting, disable AirPlay on your iOS device to end the connection.

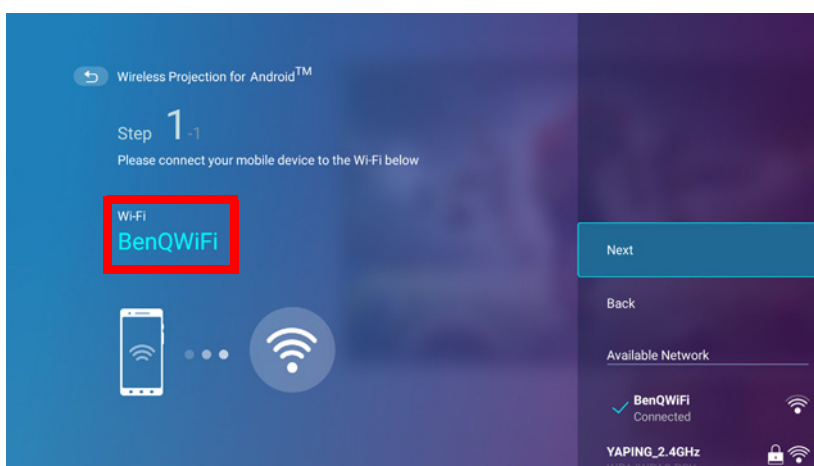
## Wireless Projection for Android™

To connect an Android™ device to the projector and cast your device's screen:

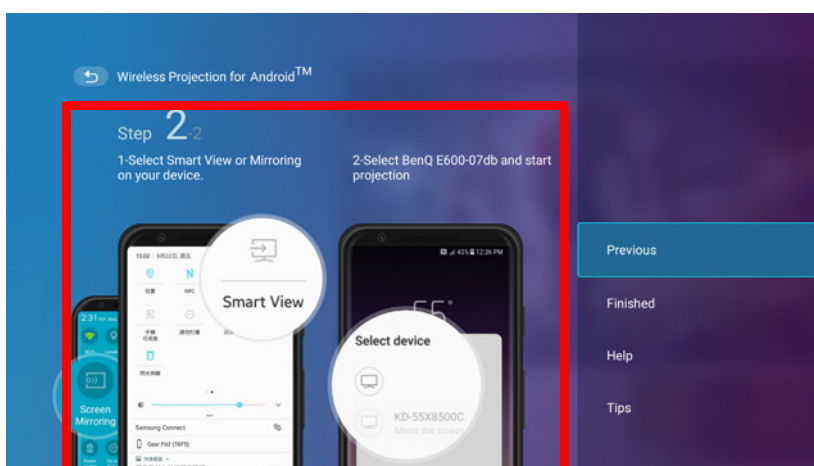
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection for Android™** and press **OK**.



2. On your Android mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for Android™** screen and then select **Next**.

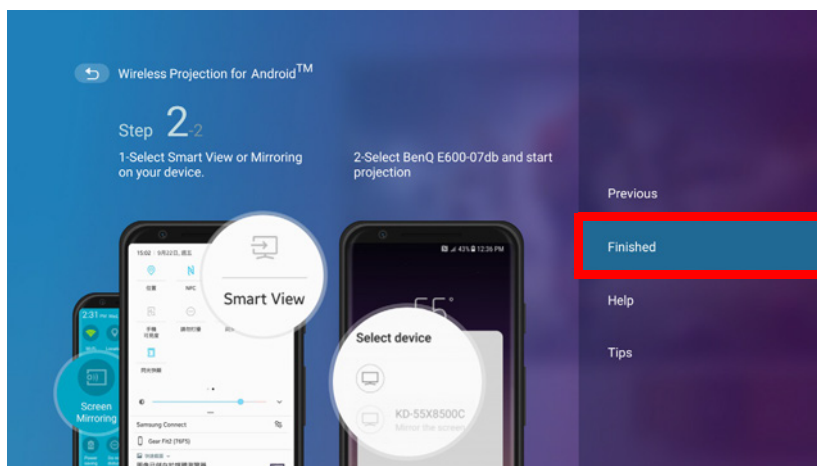



3. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for Android™** screen to project your Android device's screen.





4. Select **Finished** on the **Wireless Projection for Android™** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



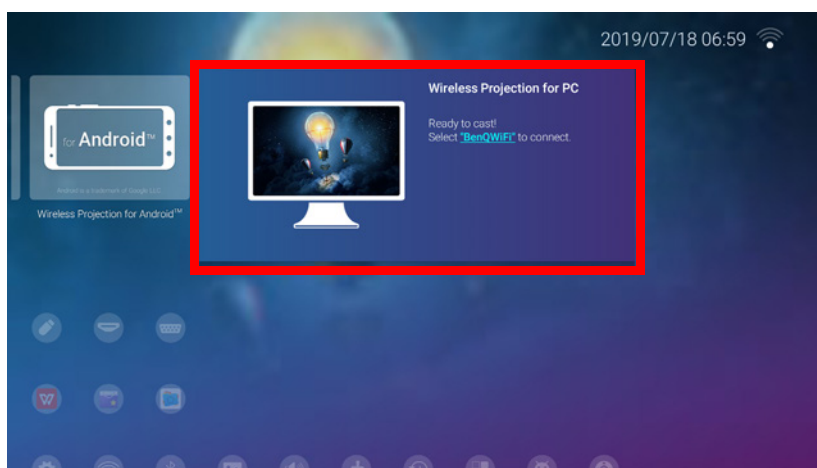
 The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

Once you have finished projecting, disable screencasting on your Android device to end the connection.

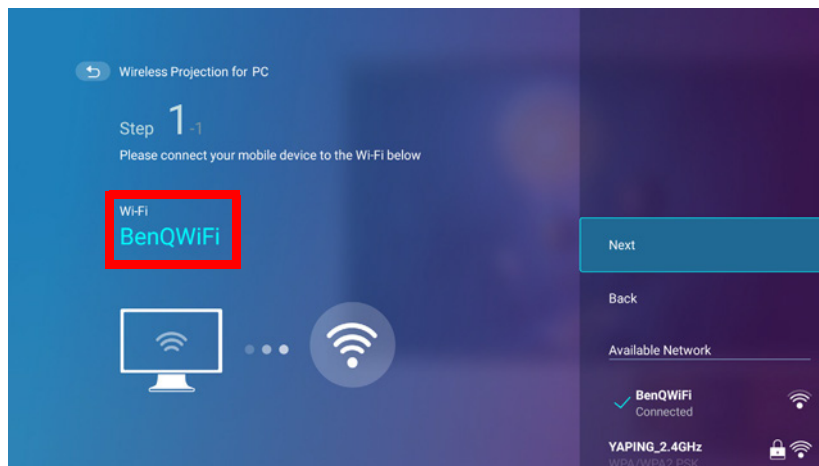
## Wireless Projection for PC

To connect an PC to the projector and cast your PC's screen:

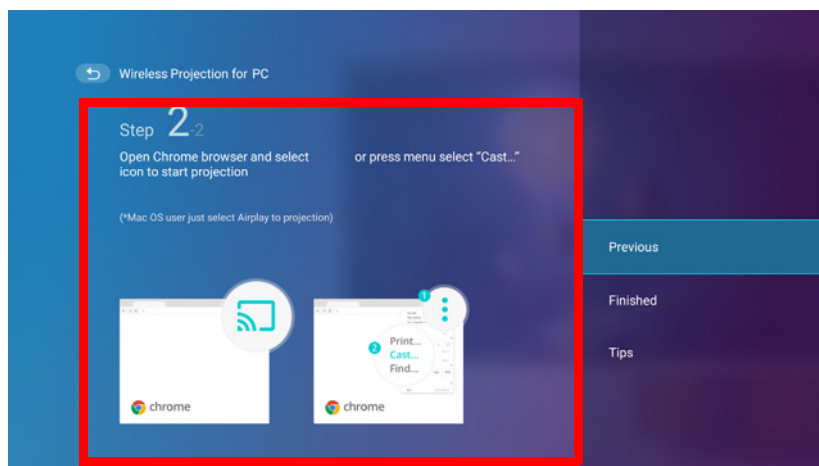
1. On the home screen of the BenQ Launcher interface, select **Wireless Projection for PC** and press **OK**.



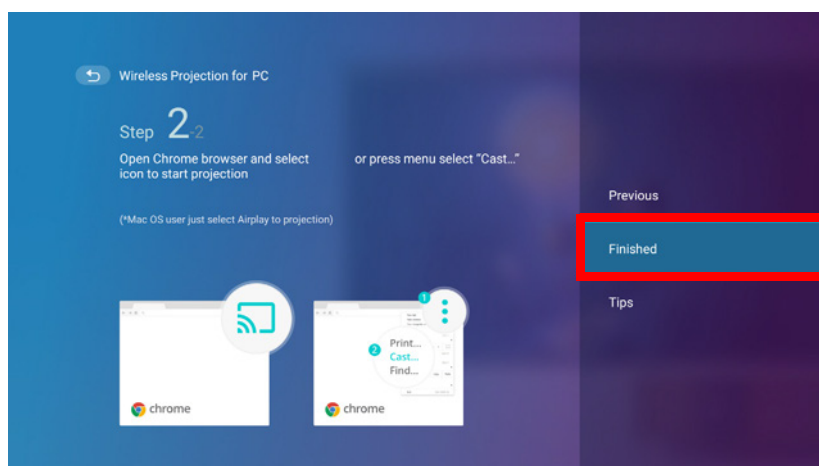
2. On your PC's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for PC** screen and then select **Next**.



3. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for PC** screen to project your PC's screen.



4. Select **Finished** on the **Wireless Projection for PC** menu to finish the tutorial and return to the home screen.




The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the PC.

Once you have finished projecting, disable screencasting on your PC to end the connection.

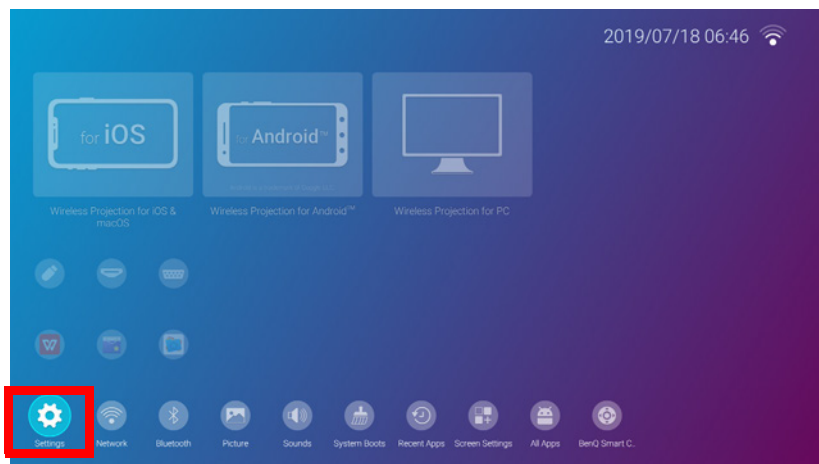
## Wireless Hotspot

In situations where the projector is out-of-range of a wireless network (for example while on a camping trip), you can configure the projector to act as a wireless hotspot to create a closed network for devices to connect directly to the projector via a wireless connection and to project files from their local storage.

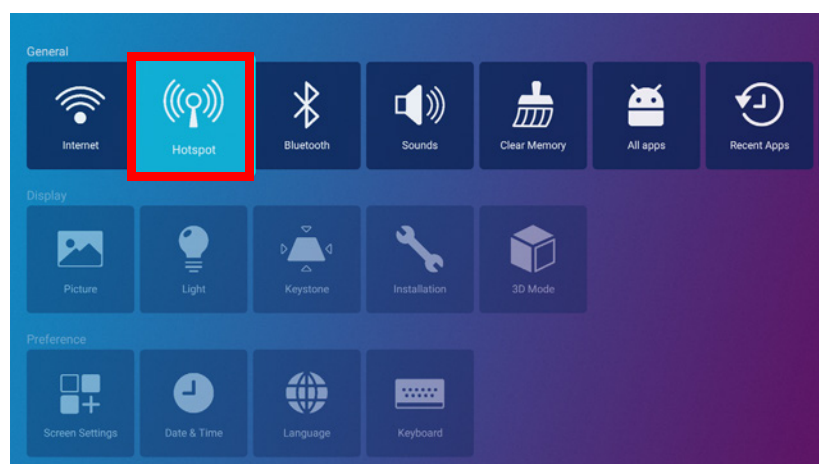
 The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

To create a wireless hotspot:

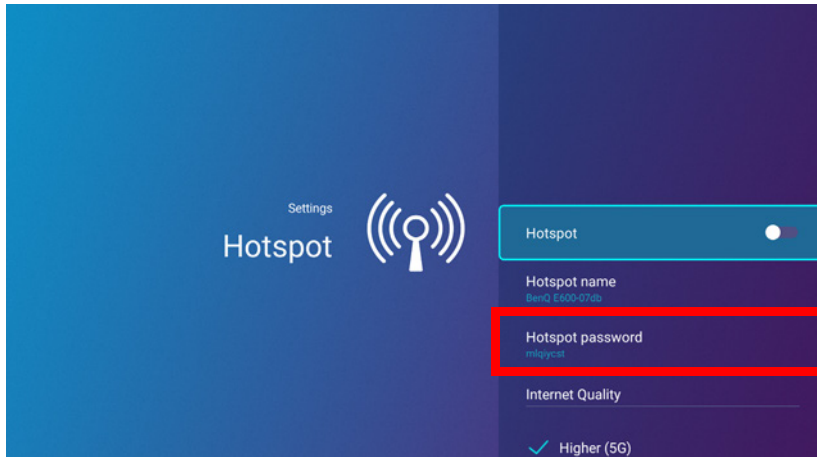
1. Install the wireless dongle provide into the wireless dongle port (see [Instalacja modułu bezprzewodowego on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Załącznik: Obsługa \(ze źródłem Launcher\) dla wersji oprogramowania sprzętowego starszych od v01.00.19.00 on page 108](#)).
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, press the down arrow ▼ key the three times to navigate to the **Settings** menus.
4. Select **Settings** and press **OK**.



5. Select **Hotspot** and press **OK**.

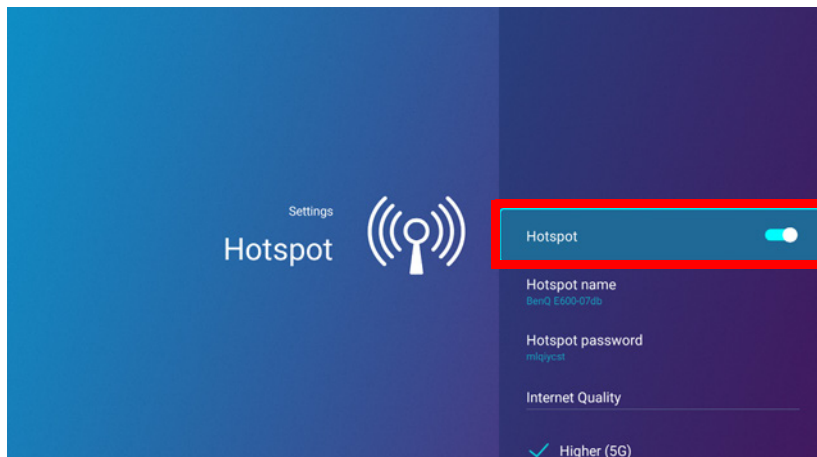


6. (Optional) Select **Hotspot Password** and press **OK** to change the password of the wireless hotspot.

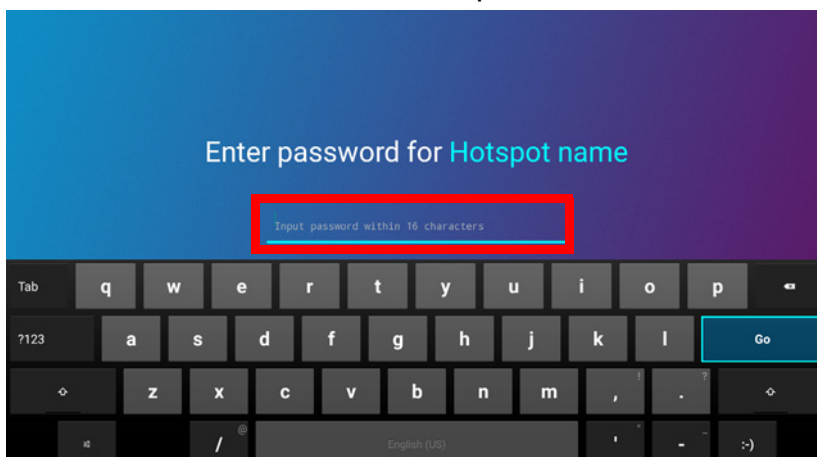


The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

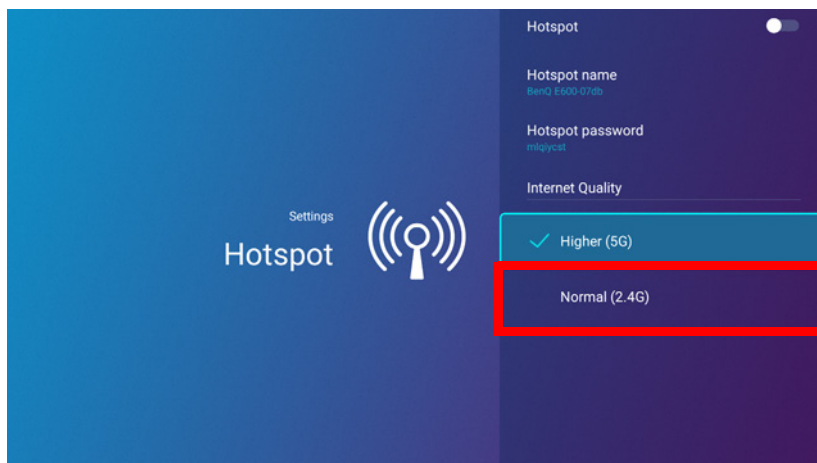
7. Select **Hotspot** and press **OK** to enable wireless hotspot.



8. Once wireless hotspot is enabled, use the name shown in the **Hotspot Name** field as the SSID to connect to from your mobile device's wireless menu and use the password shown in the **Hotspot Password** field as the connection password.



9. If the wireless hotspot can not be found by your device, select **Normal (2.4G)** under the **Internet Quality** heading.




After the wireless hotspot is setup, follow the corresponding connection instructions described in the previous section(s) to connect to the projector directly and cast your device's screen.

# External Storage Connections

## Connecting a flash drive

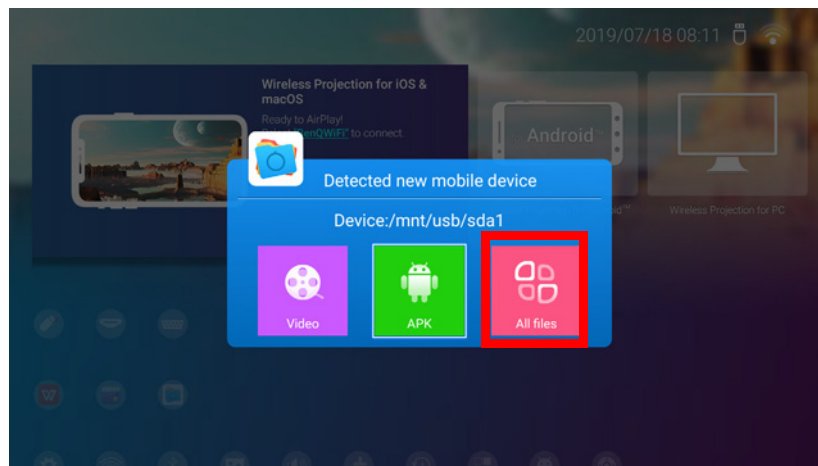
Connect a USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector to play files stored on the flash drive.




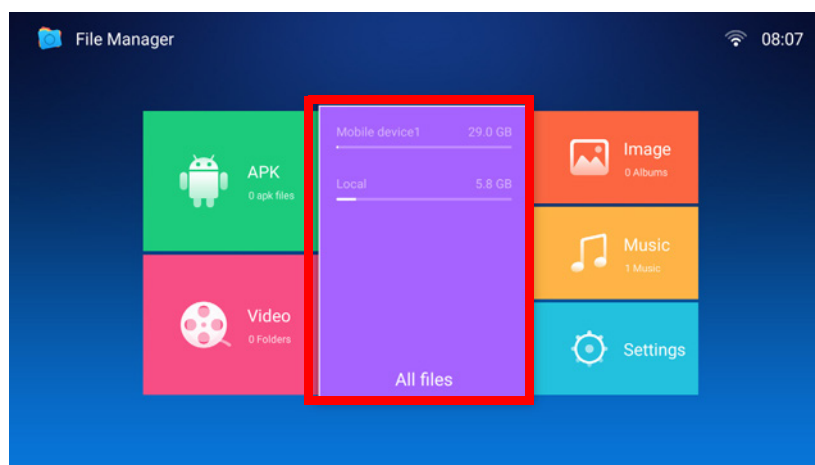
- If you want to play media from a flash drive while the projector is set to the **HDMI** or **PC** input source, you must first return to the **BenQ Launcher** interface by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher**.
- A red dot will appear above the **USB** icon in the **Source** menu anytime a USB-A flash drive is connected to the projector.

To play files stored on a flash drive:

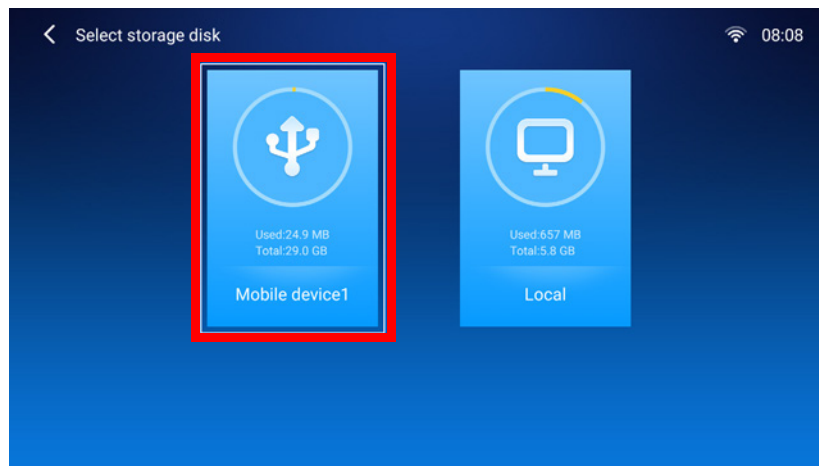
1. Connect the USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector.
2. A pop-up notification from the **File Manager** app will appear indicating that a storage device is detected. Select **All Files** and press **OK** to open the device.



- If you do not want to open the media file immediately after connecting the storage device, press the back button  to remain on the current screen.
- If you are trying to open a media file from a storage device that was already previously connected, select **USB** in the **Source** menu, press **OK**, and select **All Files**.

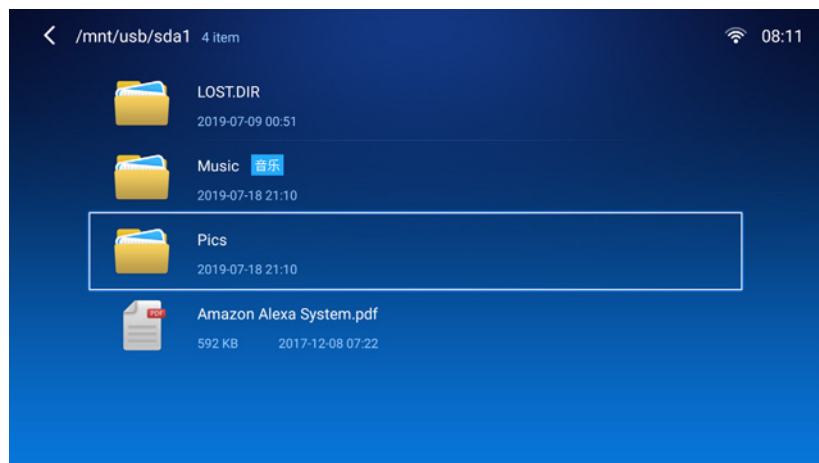


3. The **File Manager** app will launch and show selections for your connected device, select **Mobile Device1** and press **OK**.

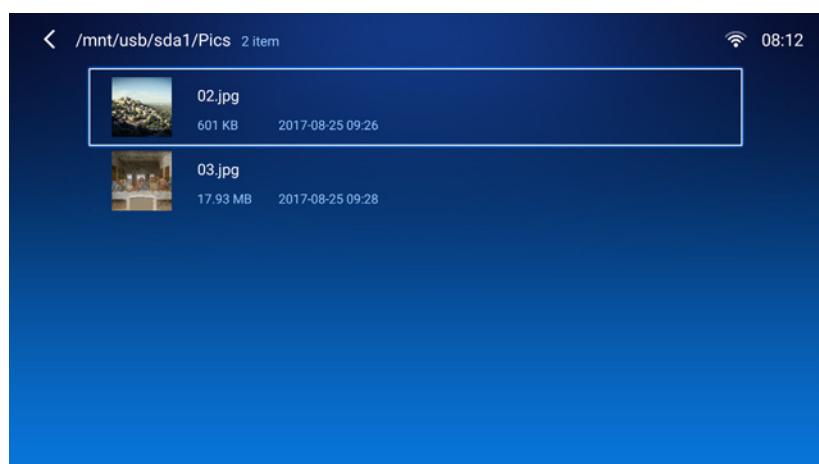


If flash drives are connected to both USB-A ports at the rear of the projector, select **Mobile Device1** for the storage device that was connected first or **Mobile Device2** for the storage device that was connected most recently.

4. Navigate to the folder where the media file you want to play is located and press **OK**.

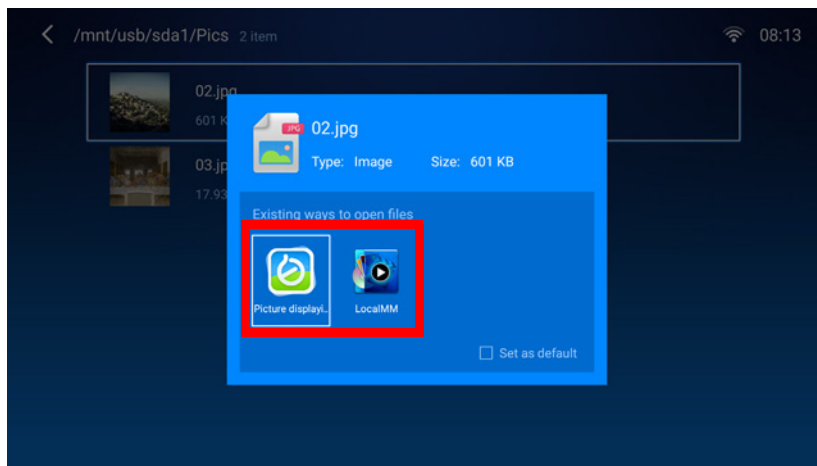



5. Select the media file you want to play and press **OK**.





6. A prompt will appear asking you to choose a media player app, select the app you want to use to open the media file and press **OK**.

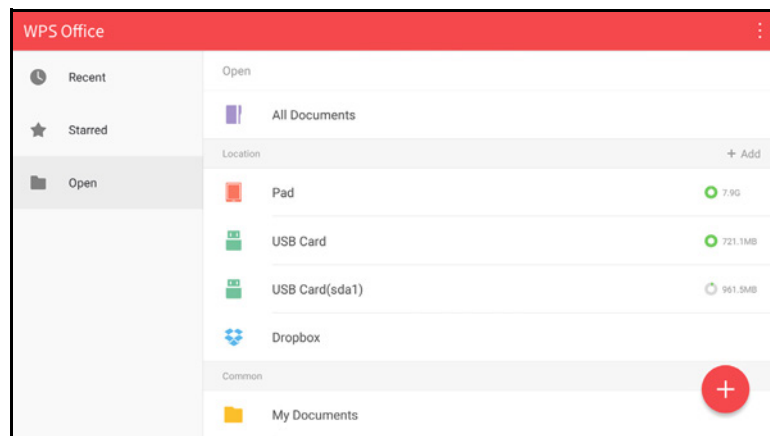


-  Check the **Set as default** box to configure the selected media player app as the default app for opening the type of media file (e.g. video, photo, music) of the selected file.


7. The media file will open in the selected media player app.

### Using WPS Office to view documents

The **WPS Office** app allows you to open document files including PDFs as well as Microsoft Word, PowerPoint and Excel documents.



To edit a file with **WPS Office**:

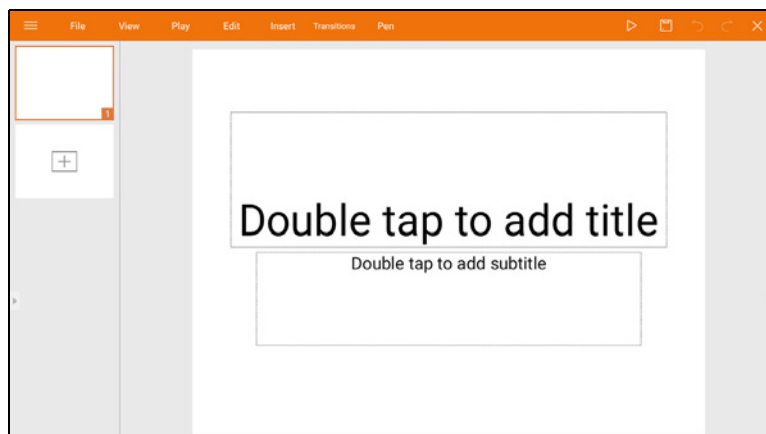
1. Select **Open** (  ) on the left panel to browse and open a file located in either the projector's internal memory or an external storage device.



Select the function menu on the top panel to access the file format's various functions.



The description below is for a PowerPoint file, the function menus for other file formats will vary.



Function	Description
<b>File</b>	Select to open, save, share, print, and manage your presentations.
<b>View</b>	Select to change or edit the presentation views.
<b>Play</b>	Select to start or set up a slide show.
<b>Edit</b>	Select to edit the content or format of the slides.
<b>Insert</b>	Select to insert tables, pictures, charts, comments, video, or audio.
<b>Transitions</b>	Select to apply or adjust the timing of a transition.
<b>Pen</b>	Select to write, draw, paint or sketch to the slides.
<b>Play (▶)</b>	Select to start a slide show.
<b>Save As (📁)</b>	Select to save the presentation file on either the display's internal memory, an external storage device, or cloud storage.
<b>Undo (↶)</b>	Select to undo an action.
<b>Redo (↷)</b>	Select to redo the last action.
<b>Close (✕)</b>	Select to close the presentation file.
<b>Back (←)</b>	Select to return to the previous page.
<b>Next (→)</b>	Select to go to the next page.
<b>Exit (⌫)</b>	Select to exit WPS Office.

## Bluetooth Connections

The projector is able to connect to a Bluetooth-enabled speaker or headphones to output audio directly for greater sound, particularly in outdoor settings.



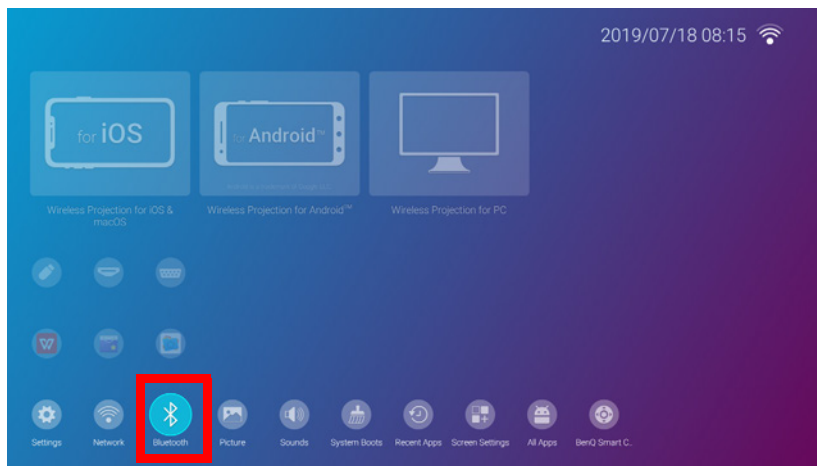
- The Bluetooth connection does not support any data transfer as the projector only allows Bluetooth connections for audio output.
- You may not use the projector to broadcast audio from a Bluetooth-enabled mobile device.

## Pairing/Connecting to a Bluetooth speaker or headphones

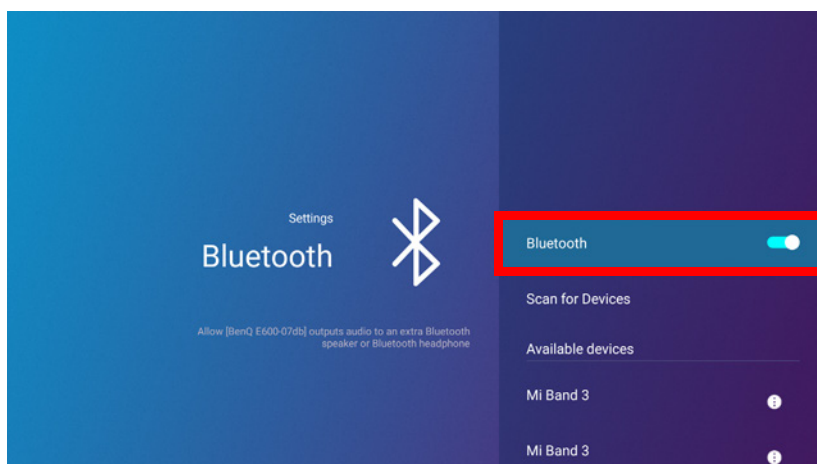
Pairing is the process by which your projector creates a connection to a Bluetooth speaker or headphones for the first time. Once both devices have been successfully paired each device will have the corresponding device's pairing information stored internally and both will be able to connect automatically when they are within an ~10 meter range of each other and Bluetooth is enabled on the projector.

To pair your projector to a Bluetooth speaker or headphones:

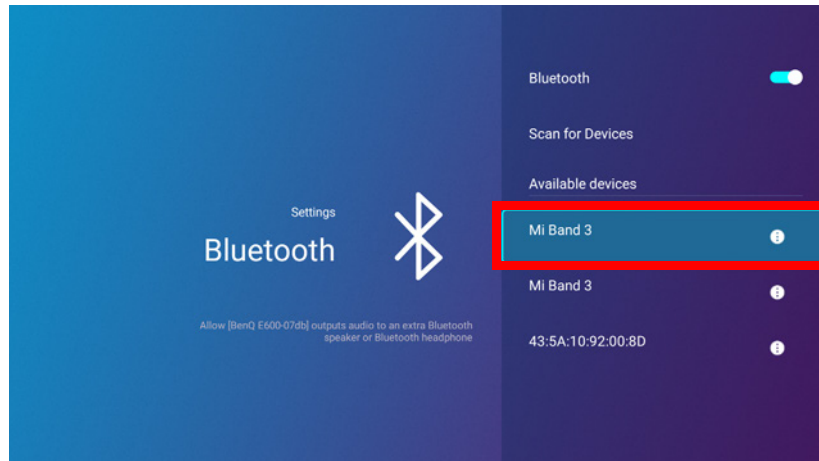
1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [Instalacja modułu bezprzewodowego on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Załącznik: Obsługa \(ze źródłem Launcher\) dla wersji oprogramowania sprzętowego starszych od v01.00.19.00 on page 108](#)).
3. Press the down arrow key ▼ and right arrow ► key to navigate to the settings sub-menu shortcuts.
4. Select **Bluetooth** and press **OK**.



5. Select **Bluetooth** and press **OK** to enable Bluetooth.



6. Activate Bluetooth-pairing mode on the speaker or headphones.
7. Select the speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.



8. When the projector and speaker or headphones have successfully connected the device listing in the Bluetooth setting menu will be labeled **Connected**, you can now output the audio from the projector to the speaker or headphone.

Once you have successfully paired your projector with the Bluetooth speaker, pairing information will be stored on both devices and a connection will automatically be made when Bluetooth is enabled on both devices and both devices are within range of each other.



- If you replace the wireless dongle on your projector anytime after you have paired your projector with a Bluetooth device you will need to re-pair your projector to the device in order to create a Bluetooth connection.
- The quality of the Bluetooth transmission may depend on the quality of the Bluetooth signal along with the compatibility of the mobile device.

## Ending the Bluetooth connection

In cases where you want to disconnect a speaker or headphones from the projector and connect to another speaker or headphones follow the steps below:

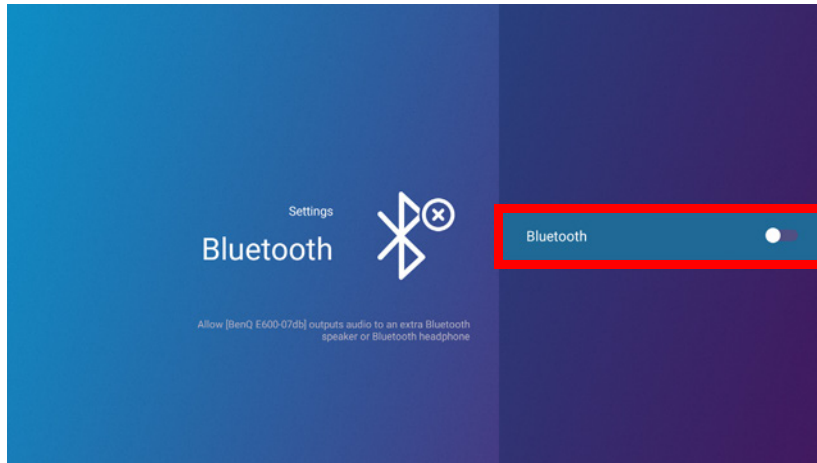
1. Press the down arrow key ▼ and right arrow ► key to navigate to the settings sub-menu shortcuts.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.
3. Select the already connected speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.
4. Confirm that you want to disconnect the speaker or headphones from the projector.
5. Activate Bluetooth-pairing mode on the new speaker or headphones.
6. Select the new speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.

## Deactivating the Bluetooth speaker or headphones

To deactivate Bluetooth on the projector so that it no longer outputs its audio to a separate speaker or headphones:

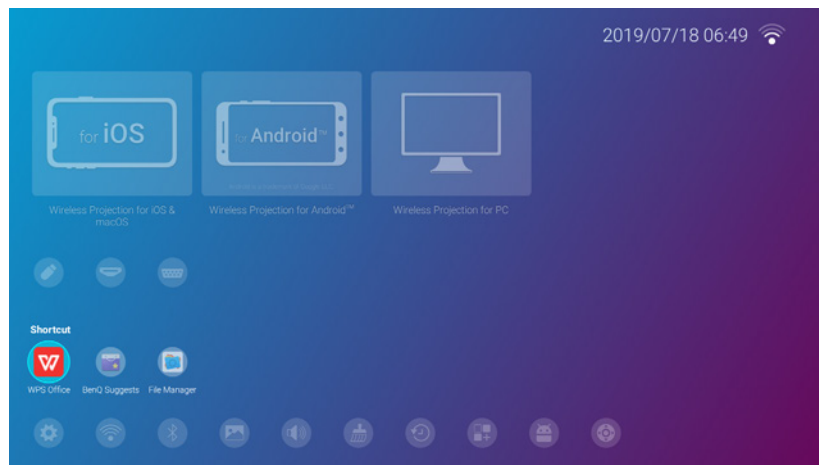
1. Press the down arrow key ▼ and right arrow ► key to navigate to the settings sub-menu shortcuts.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.

3. Select **Bluetooth** and press **OK** to disable Bluetooth.



## Apps

The **Shortcut** section of **BenQ Launcher** features shortcuts to the pre-installed **File Manager**, and **BenQ Suggests** apps, as well as a customizable selection of downloaded apps.



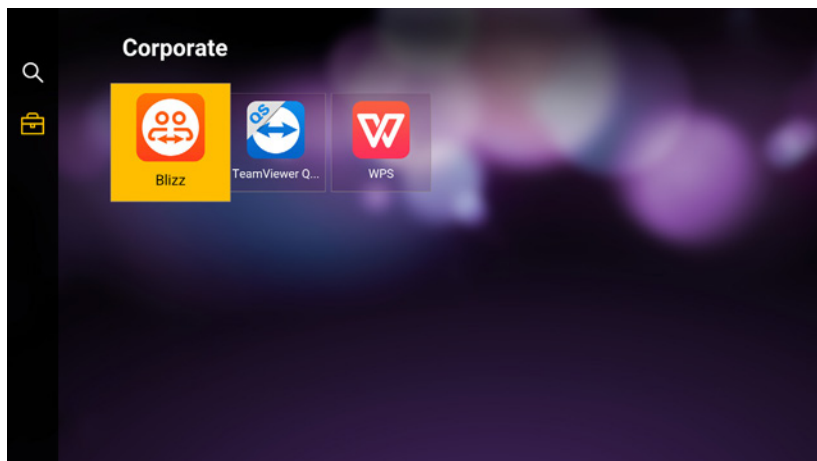
Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before opening any apps from the **Shortcut** section.

To access all the apps installed on the projector, select **All Apps** in the **Settings** menu, see [All Apps on page 135](#).

To configure the apps that appear in the **Shortcut** section, see [Screen Settings on page 139](#).

## BenQ Suggests

The **BenQ Suggests** allows you to view apps suggested by BenQ for download.



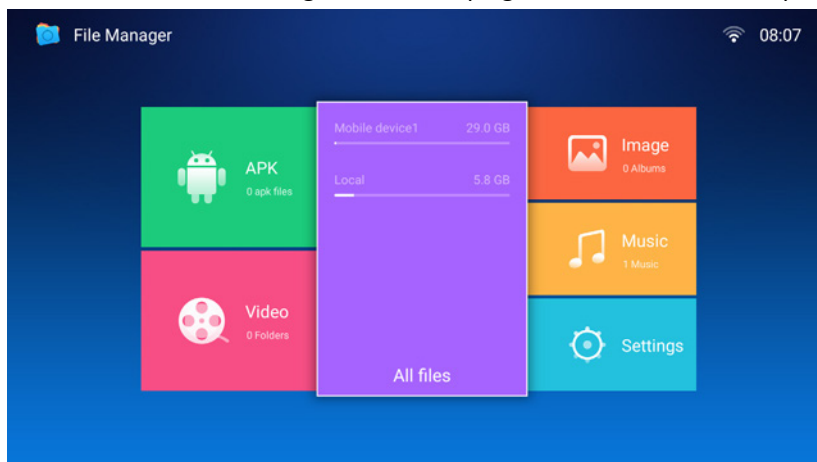
Select the category on the left panel to browse the suggested apps based on the type. Select an app from the selected category and press **OK** to view a basic description of the app and access the download link.







Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before downloading any apps from **BenQ Suggests**.

## File Manager

The **File Manager** app allows you to browse, open, and manage files stored on your projector's internal storage or in connected storage devices (e.g. a USB flash drive).



Function	Description
<b>APK</b>	<p>Select to open the list of available installation files for Android apps stored internally or on an external storage device.</p>  <p>For APK files located on external storage devices, the files must be saved in the outer most directory of the storage device to be able to be detected by <b>File Manager</b>.</p>

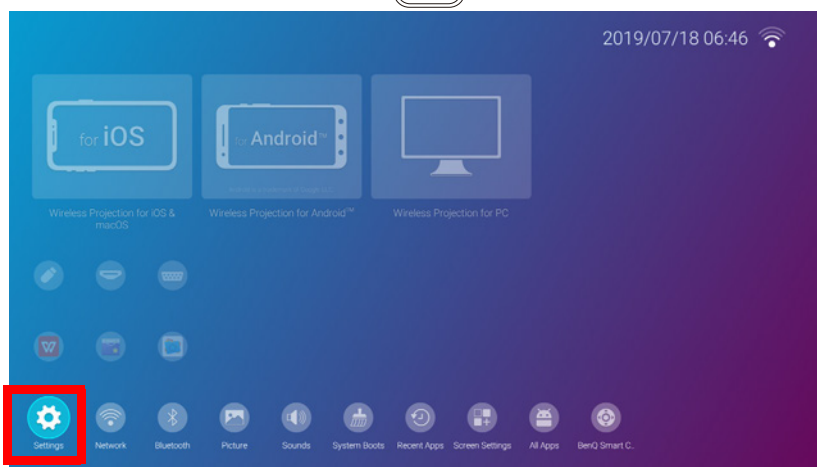
Function	Description
<b>Video</b>	<p>Select to open the list of available video files stored internally or on an external storage device.</p>  <p>For video files located on external storage devices, the files must be saved in the outer most directory of the storage device to be able to be detected by <b>File Manager</b>.</p>
<b>All Files</b>	<p>Select to browse the various storage options for the projector including internal storage or connected external storage devices. Select <b>Local</b> to browse the projector's internal storage, select <b>Mobile Device1</b> or <b>Mobile Device2</b> to browse external storage devices. For information on opening media files located on external storage devices, see <a href="#">Connecting a flash drive on page 121</a>.</p>
<b>Image</b>	<p>Select to open the list of available image files stored internally or on an external storage device.</p>  <p>For image files located on external storage devices, the files must be saved in the outer most directory of the storage device to be able to be detected by <b>File Manager</b>.</p>
<b>Music</b>	<p>Select to open the list of available music files stored internally or on an external storage device.</p>  <p>For music files located on external storage devices, the files must be saved in the outer most directory of the storage device to be able to be detected by <b>File Manager</b>.</p>
<b>Settings</b>	<p>Select to configure file management settings including options for <b>Display Mode</b>, <b>Auto cleaning up APK file</b>, <b>Image view</b>, <b>Quick Open</b>, <b>Hidden File</b>, and <b>Clear Association</b>.</p>


# Navigating the **Settings** Menu

## About the **Settings** menu

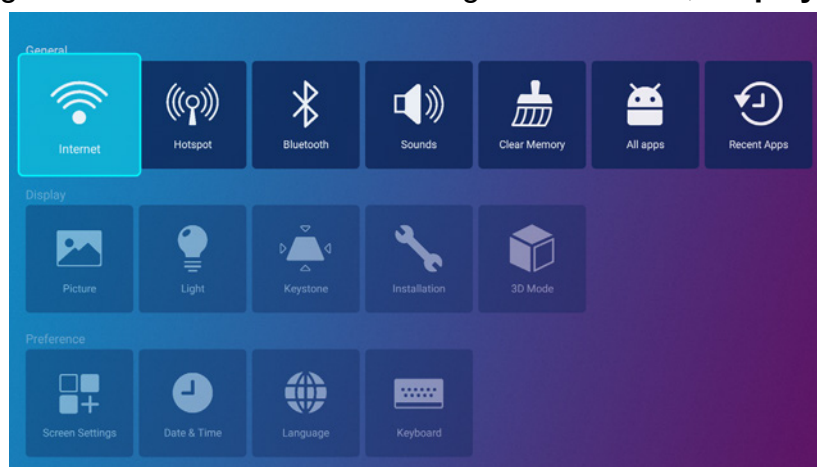
To let you make various adjustments or settings on the projector, its wireless connections, and the projected image, **BenQ Launcher** provides a **Settings** menu. Under the **Settings** menu are sub-menus for various settings.


To access the **Settings** menu, in the **BenQ Launcher** home screen press the down button ▼ three times, and then select **Settings**.



 If the projector is not of the latest version of firmware, a red dot will appear on the **Settings** icon. In such a circumstance, users can go to the **About > Software Update** menu and then select **Update** to start firmware update. The red dot will disappear when the projector is updated with the latest version of firmware. See [System Update on page 145](#) for more information.

Under the settings menu there are three subcategories: **General**, **Display**, and **Preference**.



 The sub-menus in the **Display** category feature only a partial number of items that adjust your projector's display settings, for a full menu of display related settings enter the **Advanced OSD** settings menu. See [Menu Zaawansowane. on page 80](#) for a listing of the full **Display** settings.

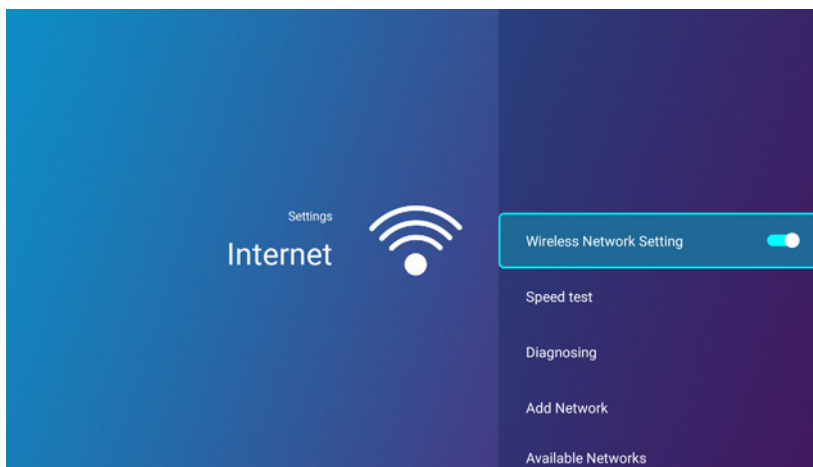




## Using the **Settings** menu

To access the various settings menus:

- Use the left and right arrow keys (◀/▶) to move through the main settings menus.
- Use **OK** to select the desired menu.
- When configuring items within a menu:
  - Use the up and down arrow keys (▲/▼) to move to the item you want to configure.
  - Use left and right arrow keys (◀/▶) to toggle through the available options.
  - Use **OK** to enable/disable options or select sub-menu options.
- Use the back button ↶ to return to the main settings menu.
- Use the home button 🏠 to return to the **BenQ Launcher** home screen.

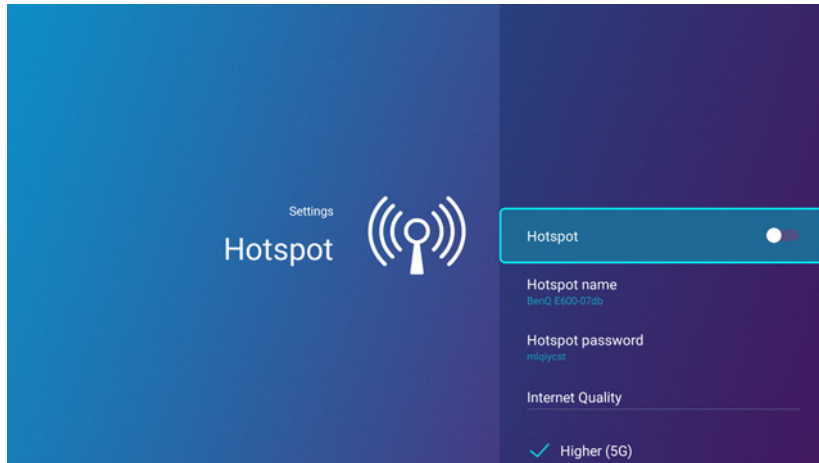
## Internet





<p><b>Wireless Network Settings</b></p> 	<p>Enables a wireless network connection for the projector. See <a href="#">Connecting the projector to a wireless network on page 111</a> for details.</p> <p>This function is only available when <b>Hotspot</b> is disabled.</p>
<p><b>Speed Test</b></p>	<p>Tests the speed of the projector's Internet connection.</p>
<p><b>Diagnosing</b></p>	<p>Diagnoses the status of the projector's Internet connection.</p>
<p><b>Add Network</b></p>	<p>Allows you to add a specific network that may be hidden or undetected in the <b>Available Networks</b>. Once selected you will be prompted to enter the SSID and security settings for the network.</p>
<p><b>Available Networks</b></p> 	<p>Lists the available wireless access points which the projector can connect to. See <a href="#">Connecting the projector to a wireless network on page 111</a> for details.</p> <p><b>Available Networks</b> is only available when <b>Wireless Network Settings</b> is disabled.</p>

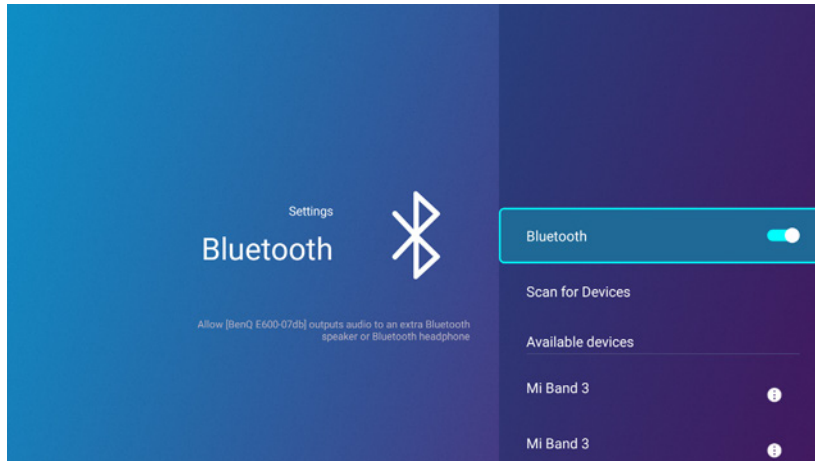


## Hotspot



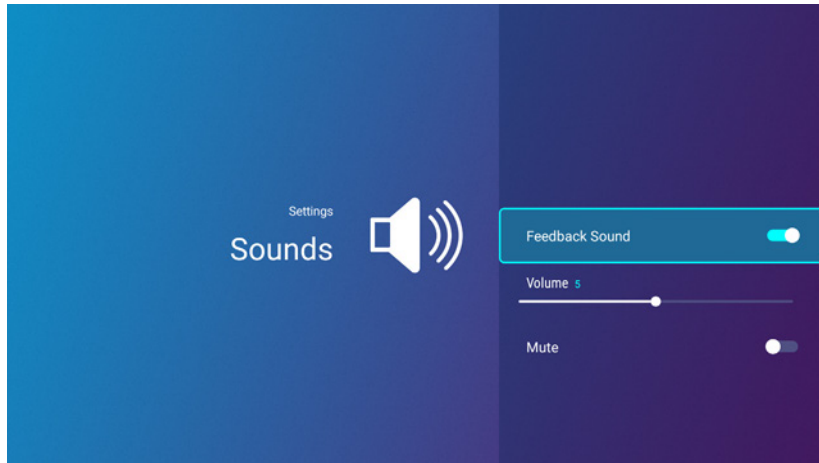
<b>Hotspot</b>	Enables wireless hotspot for the projector, allowing other devices to connect to the projector directly. See <a href="#">Wireless Hotspot on page 118</a> for details.
<b>Hotspot Name</b>	 Sets the name for the projector's wireless hotspot, which appears in the wireless network list for devices looking to connect directly to the projector. The default name for the projector's wireless hotspot is "BenQ E600-xxxx". The final four digits are the last four digits of its MAC Address.
<b>Hotspot Password</b>	 Sets the password for the projector's wireless hotspot. The password needs to be at least 8 characters.
<b>Internet Quality</b>	Sets the frequency for the projector's wireless hotspot signal. Available options include <b>Higher (5G)</b> and <b>Normal (2.4G)</b> .

## Bluetooth



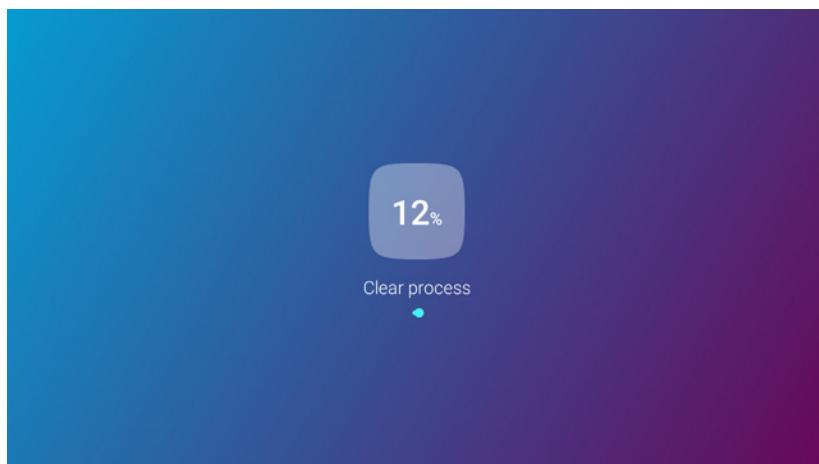
<b>Bluetooth</b>	Enables Bluetooth for the projector, allowing the projector to output its audio to a Bluetooth speaker or headphones.
<b>My Devices</b>	<p data-bbox="371 860 432 920"></p> <p data-bbox="371 936 1078 965">This function is only accessible when <b>Bluetooth</b> is enabled.</p>
<b>Scan for Devices</b>	<p data-bbox="371 1048 432 1108"></p> <p data-bbox="371 1124 1059 1153">This function is only available when <b>Bluetooth</b> is enabled.</p>
<b>Available Devices</b>	<p data-bbox="371 1272 432 1332"></p> <p data-bbox="371 1348 1059 1377">This function is only available when <b>Bluetooth</b> is enabled.</p>

## Sounds



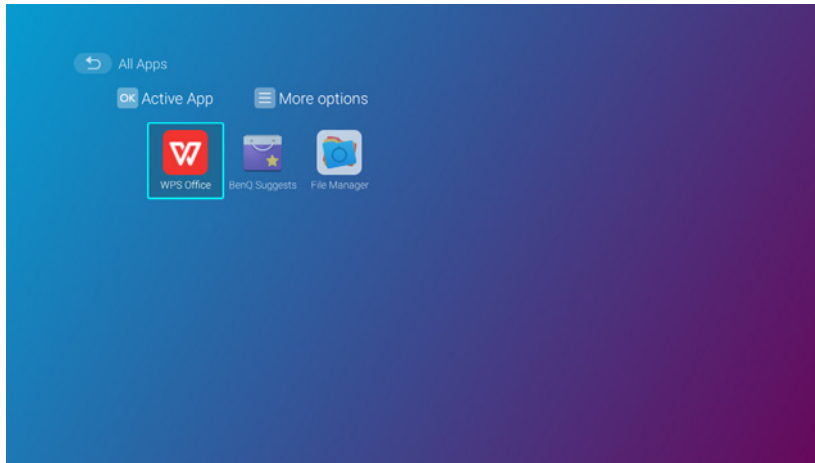
<b>Feedback Sound</b>	Enables/Disables feedback on the audio provided by the projector.
<b>Volume</b>	Adjusts the sound level for the projector.
<b>Mute</b>	Disables/Enables audio for the projector.

## Clear Memory




Clears out the memory of unnecessary files and boosts available RAM.

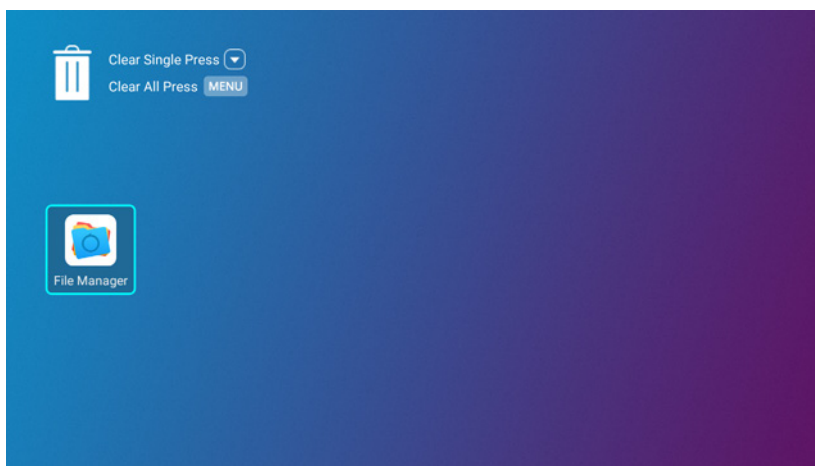
## All Apps





Select the **All Apps** menu to access all the apps that have been installed on the projector.

- Select an app and press **OK** to launch the app.
- Select an app and press the menu button (  ) to uninstall the app.

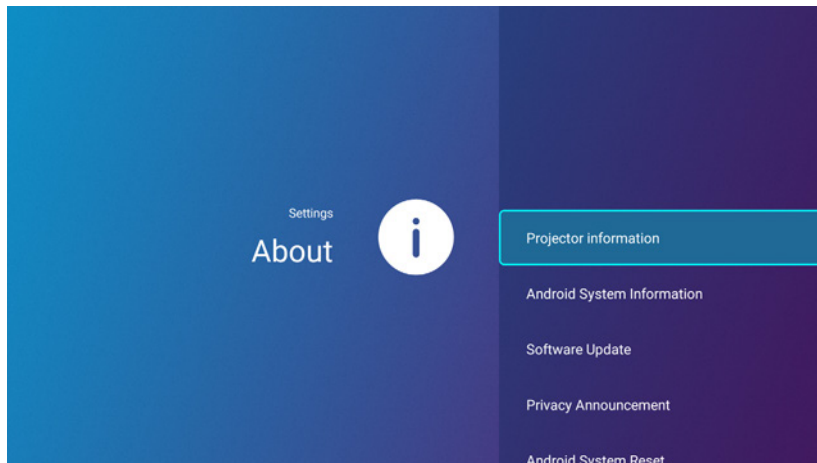
## Recent Apps



Select the **Recent Apps** menu to access a list of apps that have been recently used.

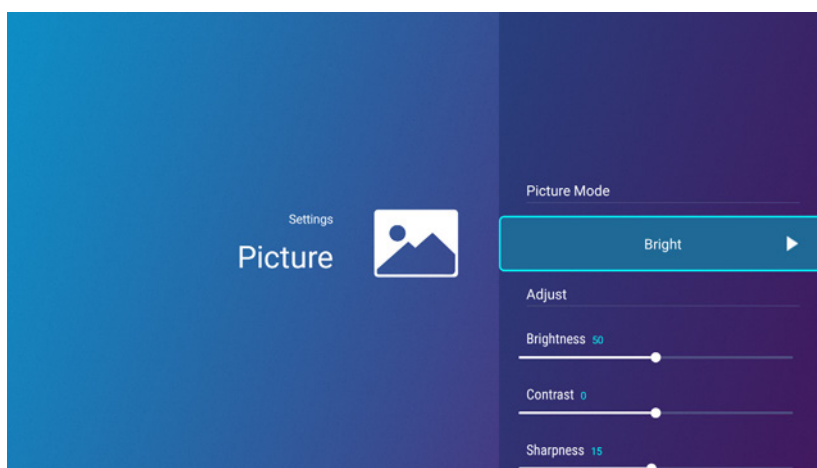
- Select any icon and press the down button (  ) to remove the icon from the list of recently used apps.
- Select any icon and press the menu button (  ) to clear all icons from the list of recently used apps.

## About



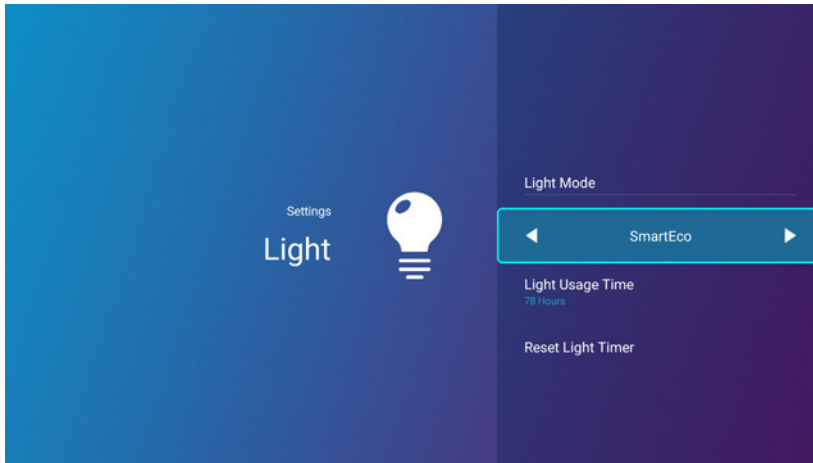
<b>Projector Information</b>	Displays information on the current status of the projector including the current <b>Native Resolution</b> , <b>Picture Mode</b> , <b>Light Mode</b> , <b>Light Usage Time</b> , <b>Firmware Version</b> , and <b>Service Code</b> .
<b>Android System Information</b>	Displays information on the Android operating system including <b>Android Version</b> , <b>Ram</b> , <b>System storage</b> , <b>Internal storage</b> , and <b>MAC address</b> .
<b>Software Update</b>	Allows you to update the Android operating system via an Over-The-Air (OTA) update or a USB flash drive. For more information see <a href="#">System Update on page 145</a> ,
<b>Privacy Announcement</b>	Allows you to view and accept or reject BenQ's privacy policy.
<b>Android System Reset</b>	Returns all settings to the factory preset values.

## Picture



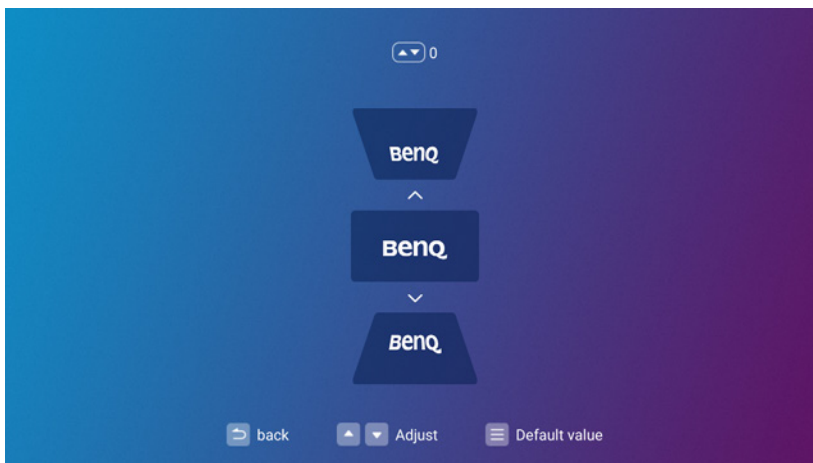
The options available for the **Picture** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane. on page 80](#) for the **Picture** settings options.

## Light Settings



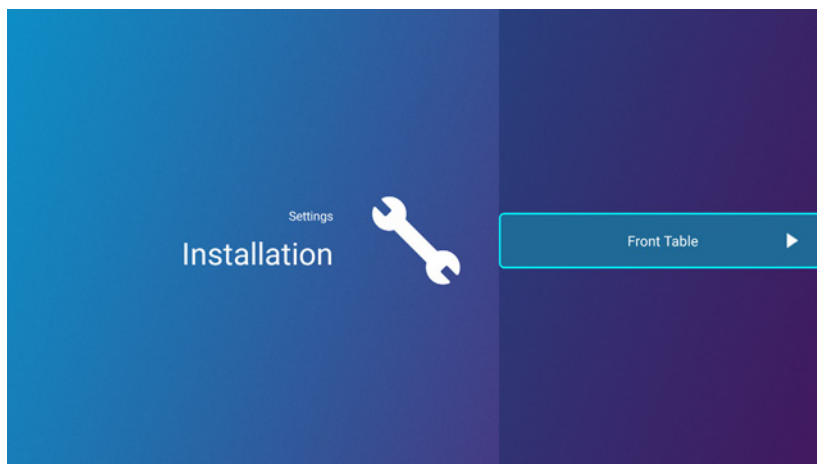
The options available for the **Light Settings** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane. on page 80](#) for the **Light Settings** settings options.

## Keystone



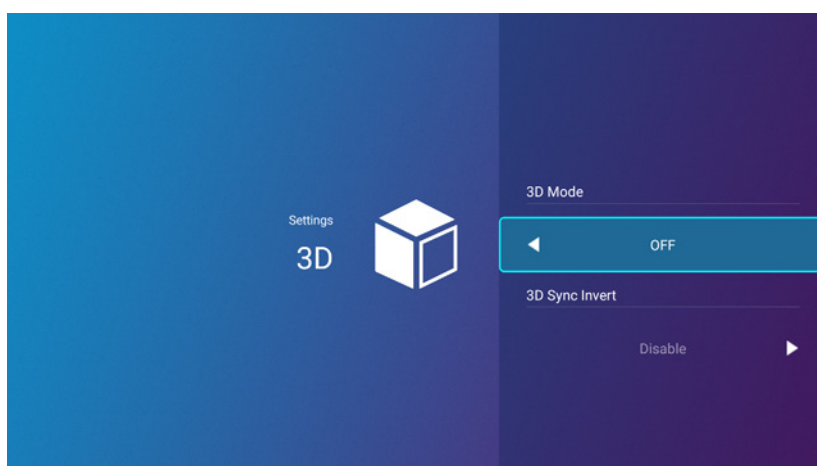
The options available for the **Keystone** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane. on page 80](#) for the **Keystone** settings options.

## Projector Position



The options available for the **Projector Position** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane. on page 80](#) for the **Projector Position** settings options.

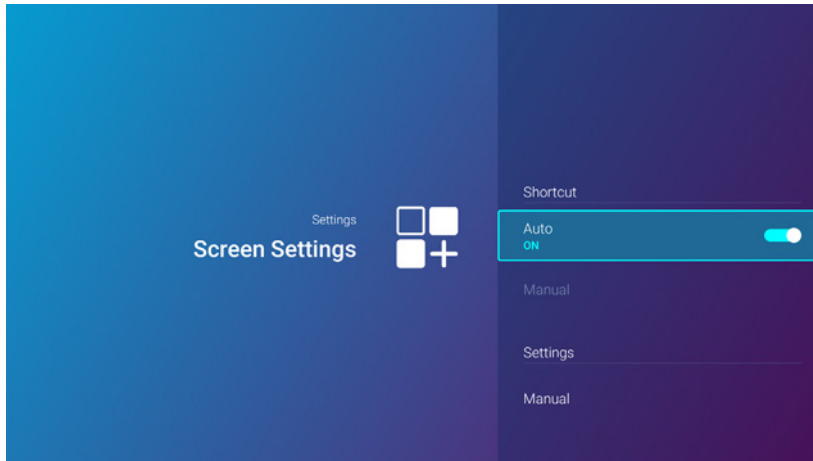
## 3D




The options available for the **3D** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane. on page 80](#) for the **3D** settings options.

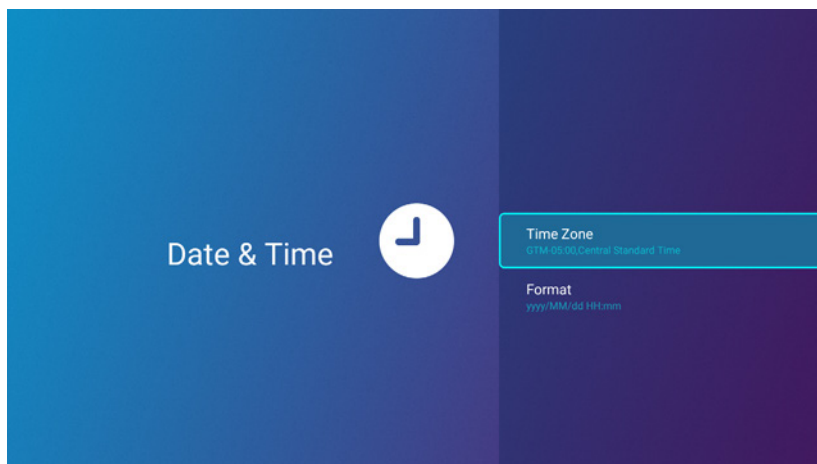


## Screen Settings



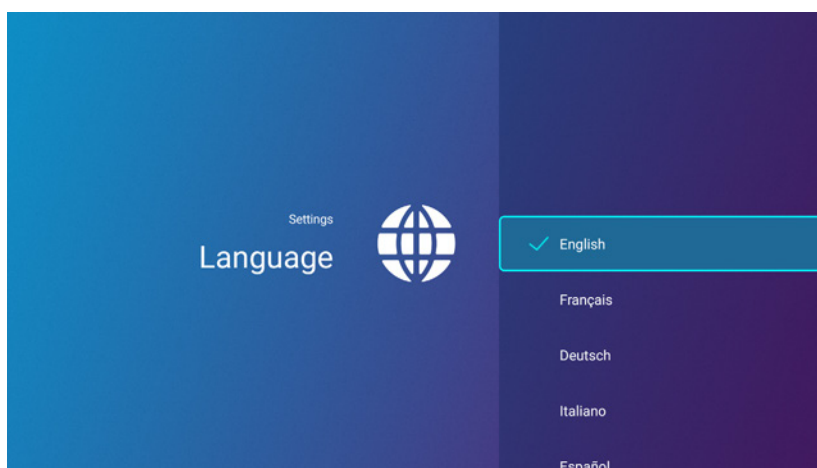
<p><b>Shortcut</b></p>	<p>Sets which app shortcuts are displayed on the <b>BenQ Launcher</b> home screen and their sequence. The home screen requires at least one shortcut and allows up to ten shortcuts.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto</b>: Enables the projector to automatically arrange the sequence of app shortcuts on the home screen so that the most recently used app will appear first in the row.</li> <li>• <b>Manual</b>: Enables the user to manually arrange which app shortcuts to be displayed on the home screen and their sequence. Press <b>OK</b> on an app in the <b>Adjust</b> menu and then press <b>◀/▶</b> to adjust the sequence of the apps in the apps shortcuts section. Press <b>OK</b> on an app in the <b>Show/Hide Apps</b> menu to check (show) or uncheck (hide) the shortcuts.</li> </ul> <p></p> <p>This function is only available when <b>Auto</b> is disabled.</p>
<p><b>Settings</b></p>	<p>Sets which settings menu shortcuts are displayed on the <b>BenQ Launcher</b> home screen and their sequence. The home screen requires at least one shortcut and allows up to eight shortcuts.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Manual</b>: Enables the user to manually arrange which settings menu shortcuts to be displayed on the home screen and their sequence. Press <b>OK</b> on a settings menu in the <b>Adjust</b> menu and then press <b>◀/▶</b> to adjust the sequence of the settings menu shortcuts in the settings menu section. Press <b>OK</b> on an settings menu in the <b>Show/Hide settings</b> menu to check (show) or uncheck (hide) the shortcuts.</li> </ul>

## Date & Time



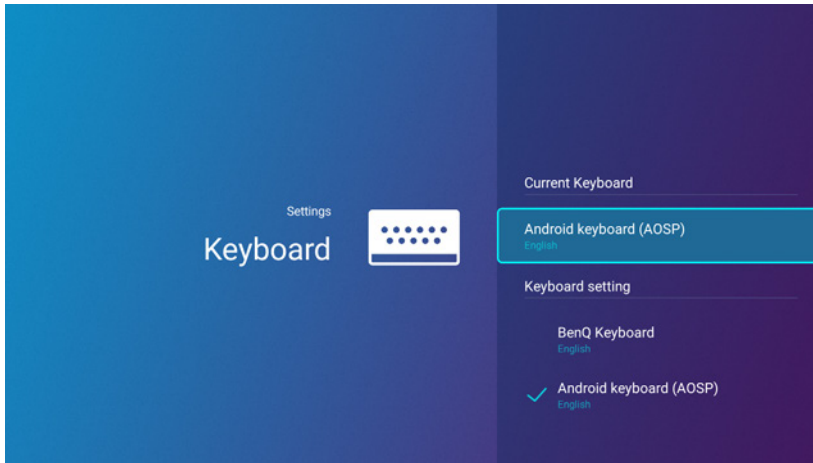
<b>Time Zone</b>	Sets the time zone for the projector
<b>Format</b>	Sets the date and time format as either <b>HH:MM</b> or <b>YYYY/MM/DD HH:MM</b> .


## Language



Sets the language for **BenQ Launcher**.

# Keyboard



<b>Current Keyboard</b>	Displays the current keyboard setting.
<b>Keyboard Settings</b>	<p>Sets the projector's virtual keyboard for inputting text. The available options are <b>BenQ Keyboard</b> and <b>Android keyboard (AOSP)</b>.</p>  <p>To input Chinese characters, set the language preference to traditional Chinese or simplified Chinese, and set the keyboard to <b>BenQ Keyboard</b>.</p>

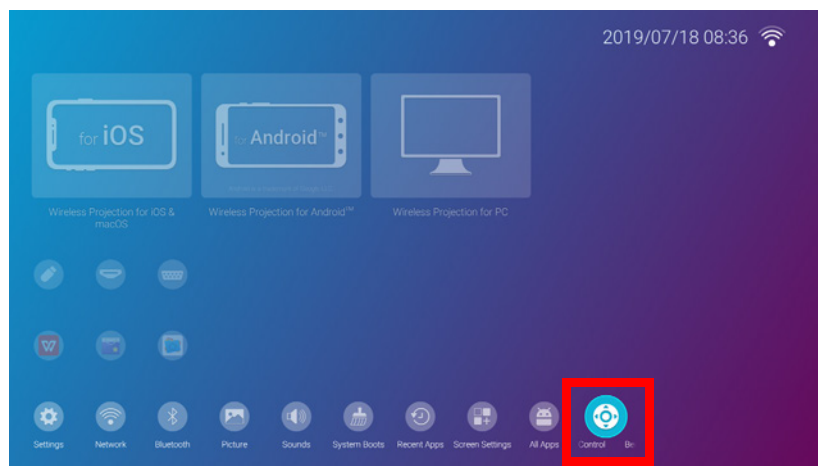
## BenQ Smart Control

The settings menu also features a link to install the **BenQ Smart Control** app, which lets you transform your smartphone into a remote control to control the projector via buttons and/or touch gestures.

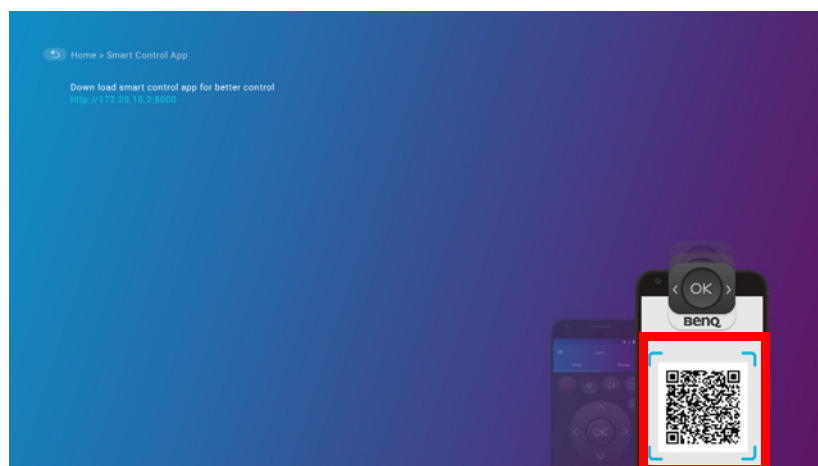
### Installing the BenQ Smart Control app on your smartphone

To install the **BenQ Smart Control** app on your smartphone:


1. Choose one of the following options:
  - Connect your smartphone to the same wireless network as your projector.
  - Enable wireless hotspot for your projector and then connect your smartphone to the projector's wireless hotspot. For instructions on how to enable wireless hotspot for your projector see [Hotspot on page 132](#).
2. Select **BenQ Smart Control** in the **Settings** menu of the **BenQ Launcher** home screen and then press **OK**.



3. Scan the QR code shown on the projector with your smartphone, this will open a download link on your smartphone.



4. Download and install the **BenQ Smart Control** on to your smartphone.

 For some smartphones you may first need to allow your smartphones to install apps using downloaded installation files from your smartphones settings menu.

### Using the BenQ Smart Control app

To begin using the **BenQ Smart Control** app:

1. Choose one of the following options:

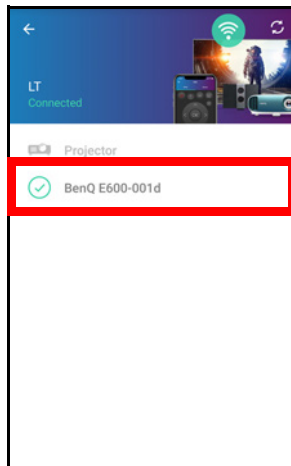
- Connect your smartphone to the same wireless network as your projector.
- Enable wireless hotspot for your projector and then connect your smartphone to the projector's wireless hotspot. For instructions on how to enable wireless hotspot for your projector see [Hotspot on page 132](#).



You must be connected to either the same wireless network as the projector or the projector's wireless hotspot for **BenQ Smart Control** to work correctly.

2. Open the **BenQ Smart Control** app  on your smartphone.

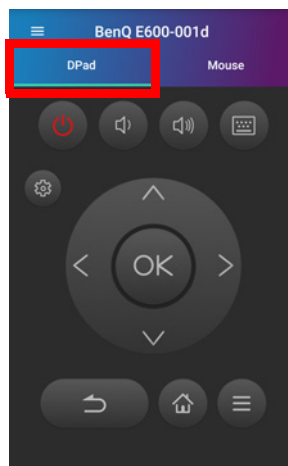
3. Select the projector from the **BenQ Smart Control** device list.



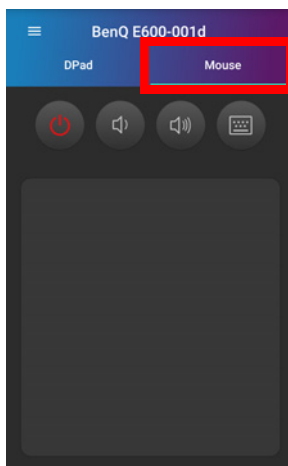
The default name for the projector is "BenQ E600-xxxx" where the final four digits are the last four digits of its MAC Address.

4. Choose one of the following methods to use **BenQ Smart Control**:

- Tap **DPad** to use the pre-configured buttons in the app to control your projector.



- Tap **Mouse** to use touch gestures on your smartphone to control the cursor on the projector similar to a mouse.

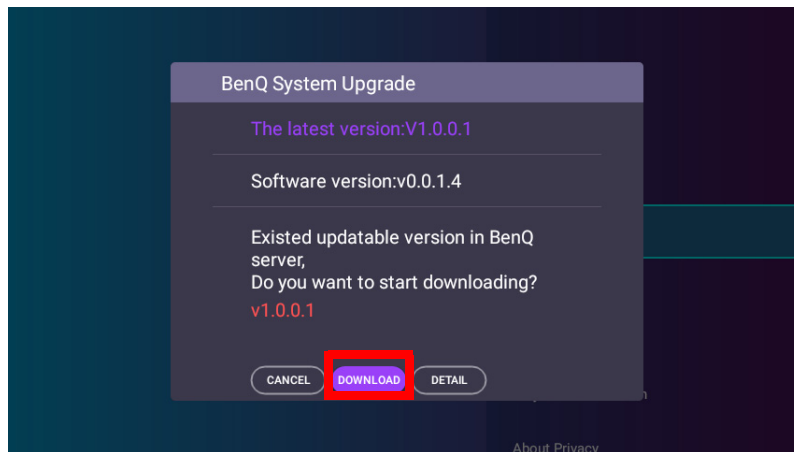


## System Update

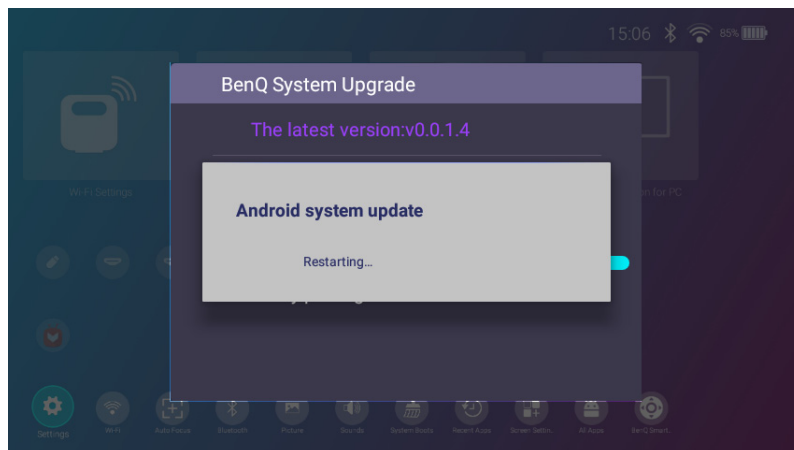
It is suggested that users regularly update their projector with the latest version of the firmware to optimize the user experience. The projector uses Over-the-Air (OTA) updates to install the update file wirelessly.

When a new version is available on the BenQ OTA server, a message will pop up once the projector is connected to a wireless network. Follow the steps below to begin updating the firmware:

1. Select **DOWNLOAD** to download the update file.



2. Once the download is completed, the projector will restart automatically. Do not turn off or unplug the projector before the projector is finished updating and **BenQ Launcher** reappears on the screen.



If you select **CANCEL** when the system upgrade message appears, a **System Update** button will appear in the settings menu of the **BenQ Launcher** home screen and feature a red dot as a reminder that a newer version of firmware is available on the BenQ OTA server. Users can select the **System Update** and press **OK** to upgrade the system at any time.

