



Projektor cyfrowy Podręcznik użytkownika

EX800ST / EW800ST

Ver. 1.01

Gwarancja i informacje dotyczące prawa autorskiego

Ograniczona gwarancja

Gwarancja BenQ na ten produkt obejmuje wszelkie defekty materiałowe i konstrukcyjne zaistniałe w normalnych warunkach użytkowania i składowania.

Podstawą zgłaszania wszelkich roszczeń gwarancyjnych jest poświadczenie daty sprzedaży. Jeśli w okresie gwarancyjnym wykryta zostanie usterka tego produktu, jedynym zobowiązaniem i działaniem naprawczym ze strony BenQ jest wymiana uszkodzonych części (wliczając robociznę). Aby uzyskać świadczenia gwarancyjne, o defektach produktu natychmiast powiadom swojego sprzedawcę.

Ważne: Powyższa gwarancja traci ważność, jeśli klient używa urządzenia niezgodnie z pisemnymi instrukcjami BenQ, w szczególności w warunkach wilgotności poza zakresem 10% do 90%, temperaturach poza zakresem 0°C do 35°C, na wysokościach powyżej 4920 stóp lub w zapyłonym otoczeniu. Gwarancja daje użytkownikowi określone prawa. W zależności od kraju użytkownik może także posiadać inne prawa.

Więcej informacji uzyskać można na stronie www.BenQ.com.

Prawa autorskie

Copyright © 2020 BenQ Corporation. Wszystkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być reprodukowana, przekazywana, przepisywana, zapisywana w systemie pamięci lub tłumaczona na jakikolwiek język lub język programowania, żadnymi środkami, elektronicznymi, mechanicznymi, magnetycznymi, optycznymi, chemicznymi, manualnymi lub innymi bez uprzedniej pisemnej zgody BenQ Corporation.

Zastrzeżenia

BenQ Corporation nie podejmuje zobowiązań prawnych i nie udziela gwarancji, wyrażonych lub domniemanych, odnośnie zawartości niniejszego dokumentu, a w szczególności unieważnia wszelkie gwarancje, tytuły sprzedaży, czy fakt spełniania wymagań dla określonych zastosowań. Ponadto firma BenQ Corporation zastrzega sobie prawo do przeprowadzania aktualizacji niniejszej publikacji i wprowadzania od czasu do czasu zmian zawartości niniejszej publikacji, bez wymogu informowania kogokolwiek przez BenQ Corporation o takich aktualizacjach lub zmianach.

*DLP, Digital Micromirror Device i DMD są znakami towarowymi firmy Texas Instruments. Pozostałe prawa autorskie należą do odpowiednich firm i organizacji.

Patenty

Szczegółowe informacje na temat zakresu praw z patentu BenQ można znaleźć na stronie <http://patmarketing.benq.com/>.

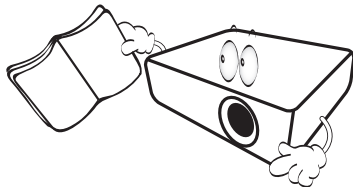
Spis treści

Gwarancja i informacje dotyczące prawa autorskiego	2
Ważne instrukcje bezpieczeństwa	4
Wprowadzenie	7
Zawartość zestawu	7
Zewnętrzny widok projektora	9
Elementy sterujące i funkcje	10
Ustawienie projektora	13
Wybór miejsca	13
Uzyskiwanie preferowanego rozmiaru obrazu z projektora	14
Montaż projektora	15
Regulacja wyświetlanego obrazu	16
Połączenie	18
Uruchamianie projektora	20
Obsługa (dla źródła Launcher)	24
Before you get started	24
The AMS Service	25
Checking for system update	31
BenQ Launcher	33
Obsługa (dla źródła innego niż Launcher)	73
Korzystanie z menu projektora dla źródła innego niż Launcher	73
Zabezpieczanie projektora	74
Przełączanie sygnałów wejściowych	76
Sterowanie projektorem za pośrednictwem przewodowej sieci LAN	76
Działanie menu	80
Wyłączanie projektora	97
Bezpośrednie wyłączenie projektora	97
Konserwacja	98
Jak dbać o projektor	98
Informacje o źródle światła	98
Rozwiązywanie problemów	104
Dane techniczne	105
Dane techniczne projektora	105
Wymiary	106
Tabela częstotliwości	107

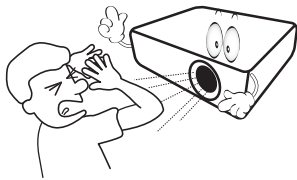
Ważne instrukcje bezpieczeństwa

Projektor został zaprojektowany i przetestowany, aby spełniał najnowsze standardy bezpieczeństwa sprzętu elektronicznego i informatycznego. W celu zapewnienia bezpiecznego użytkowania produktu należy przestrzegać instrukcji zawartych w niniejszym podręczniku i oznaczeniach samego produktu.

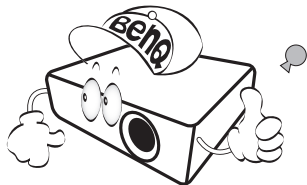
1. **Przed rozpoczęciem korzystania z projektora zapoznaj się z tym podręcznikiem. Zachowaj podręcznik.**



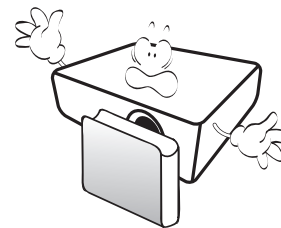
2. **W czasie działania projektora nie patrz prosto w obiektyw.** Intensywny promień światła może uszkodzić wzrok.



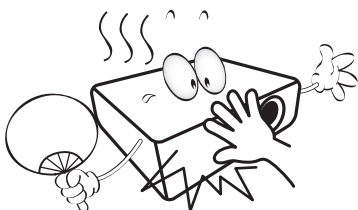
3. **Serwisowanie powierzaj tylko wykwalifikowanemu personelowi.**



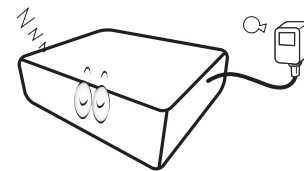
4. **Zawsze otwieraj przesłonę obiektywu (jeśli urządzenia ją posiada) lub zdejmuj nakładkę obiektywu (jeśli urządzenia ją posiada), kiedy lampa projektora jest włączona.**



5. **Podczas działania lampa bardzo się rozgrzewa. Przed wymontowaniem zespołu lampy w celu wymiany pozwól projektorowi ostygnąć przez około 45 minut.**

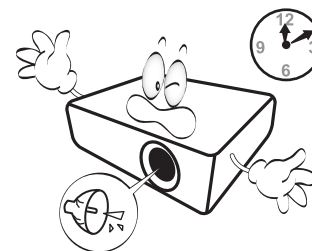


6. **W niektórych krajach napięcie w sieci jest NIESTABILNE. Ten projektor przeznaczony jest do bezpiecznego użytkowania w zakresie napięć od 100 do 240 V AC, ale może zawodzić w przypadku wystąpienia wahań napięcia ± 10 V. Na obszarach, gdzie istnieje takie ryzyko zaleca się użycie stabilizatora napięcia, listwy przeciwprzepięciowej lub zasilania awaryjnego UPS.**

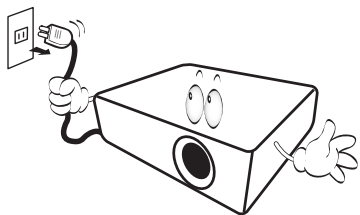


7. **Nie blokuj obiektywu żadnymi przedmiotami, gdy projektor jest włączony, gdyż może to spowodować nagrzanie, deformację lub nawet zapalenie się przedmiotów. Aby tymczasowo wyłączyć lampę, użyj funkcji "blank" (pustego ekranu).**

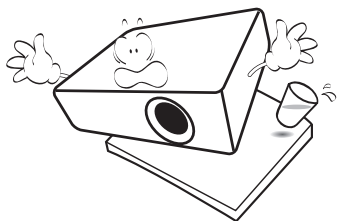
8. **Nie użytkuj lampy po zakończeniu okresu eksploatacji. Eksploatacja lampy ponad przewidziany dla niej okres może w niektórych sytuacjach spowodować jej pęknięcie.**



9. Nie wymieniaj modułu lampy lub jakichkolwiek części elektronicznych, jeśli projektor nie jest odłączony od sieci.

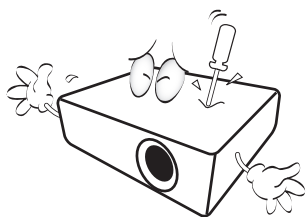


10. Nie umieszczaj urządzenia na niestabilnym wózku, stojaku lub stole. W razie upadku urządzenie może zostać poważnie uszkodzone.



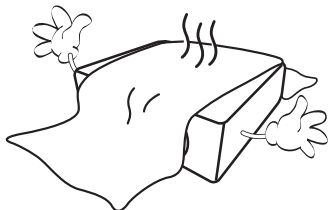
11. Nie próbuj samodzielnie rozmontowywać tego projektora. Wewnątrz znajdują się elementy pod niebezpiecznie wysokim napięciem, które mogą spowodować śmierć w momencie ich dotknięcia. Lampa zaopatrzona w osobną zdejmowaną pokrywę jest jedyną częścią, która może być serwisowana przez użytkownika.

W żadnym wypadku nie wolno usuwać ani zdejmować innych pokryw. Naprawy i serwisowanie powierzaj tylko wykwalifikowanym pracownikom serwisu.



12. Nie zakrywaj otworów wentylacyjnych.

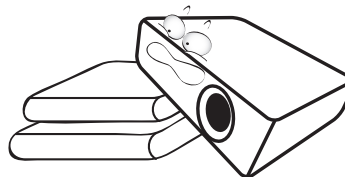
- Nie stawiaj projektora na kocu, pościeli ani innej miękkiej powierzchni.
- Nie przykrywaj urządzenia materiałem lub innymi przedmiotami.
- Nie umieszczaj w pobliżu urządzenia żadnych materiałów palnych.



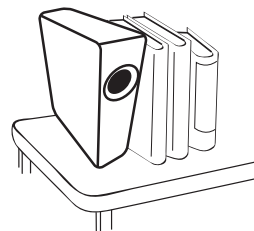
Jeżeli otwory wentylacyjne są mocno pozatykane, przegrzanie urządzenia może spowodować wybuch ognia w jego wnętrzu.

13. Umieszczaj włączony projektor na równej, poziomej powierzchni.

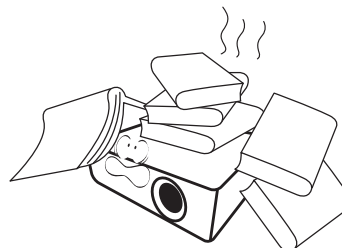
- Nie korzystaj z projektora, jeśli jest odchylony o ponad 10 stopni w lewo lub w prawo lub ponad 15 stopni w tył lub w przód. Korzystanie z projektora w pozycji odbiegającej od poziomu może spowodować wadliwe działanie lub uszkodzenie lampy.



14. Nie stawiaj projektora na żadnym z boków, w pozycji pionowej. Może to spowodować jego przewrócenie się i doprowadzić do urazów użytkownika lub uszkodzenia urządzenia.

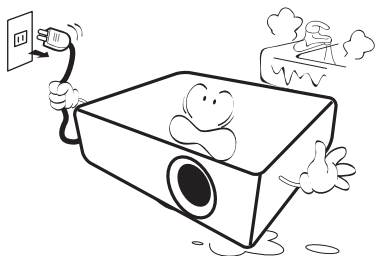


15. Nie stawaj na projektorze ani nie kładź na nim żadnych przedmiotów. Oprócz niebezpieczeństwa uszkodzenia projektora, takie postępowanie może prowadzić do wypadków i obrażeń.

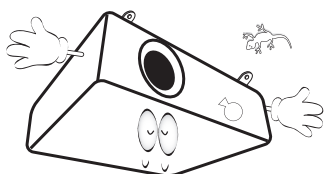


16. Kiedy projektor pracuje, możesz wyczuć, że z kratki wentylacyjnej wydostaje się gorące powietrze i nieprzyjemny zapach. Jest to normalne zjawisko i nie oznacza awarii produktu.

17. Nie umieszczaj w pobliżu urządzenia żadnych cieczy. Rozlanie płynu na projektor może spowodować jego uszkodzenie. Jeśli projektor ulegnie zamoczeniu, odłącz go od zasilania i skontaktuj się z firmą BenQ w celu przeprowadzenia jego naprawy.



18. Urządzenie potrafi wyświetlać odwrócone obrazy po zainstalowaniu go na suficie/ścianie.



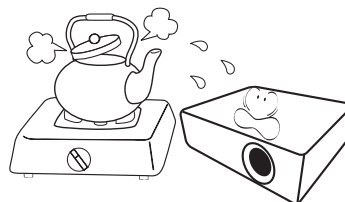
19. To urządzenie musi być uziemione.

! Hg - Ta lampa zawiera rtęć. Utylizować zgodnie z lokalnymi przepisami odnośnie utylizacji. Patrz www.lamprecycle.org.

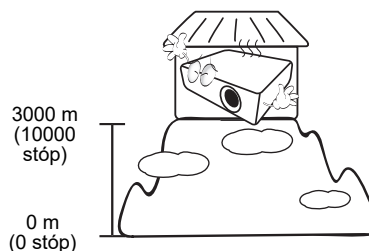
! Aby uniknąć uszkodzenia układów DLP, nigdy nie należy kierować mocnego promienia laserowego w obiektyw projekcyjny.

20. Nie umieszczaj projektora w żadnym z poniższych środowisk:

- Słabo wentylowana lub ograniczona przestrzeń. Zapewnij co najmniej 50 cm prześwitu między ścianami i projektorem oraz swobodny przepływ powietrza wokół niego.
- Miejsca o tendencji do mocnego nagrzewania się, takie jak wnętrze samochodu z zamkniętymi szybami.
- Miejsca, w których elementy optyczne narażone będą na działanie wysokiej wilgotności, kurzu lub dymu papierosowego, powodujących skrócenie czasu użytkowania projektora i pociemnienie obrazu.



- Miejsca w pobliżu czujników pożarowych
- Miejsca o temperaturze otoczenia powyżej 40°C / 104°F
- Miejsca na wysokości powyżej 3 tysięcy metrów (10000 stóp).

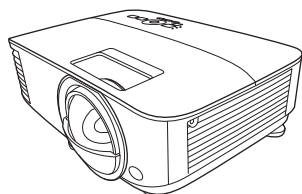


Wprowadzenie

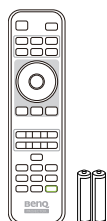
Zawartość zestawu

Ostrożnie rozpakuj zestaw i upewnij się, czy zostały dostarczone wszystkie przedstawione poniżej składniki. W przypadku jakichkolwiek braków skontaktuj się ze sprzedawcą.

Standardowe akcesoria



Projektor



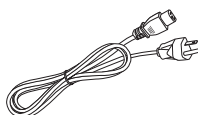
Pilot i baterie



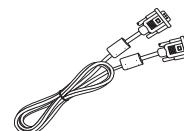
Skrócona instrukcja obsługi



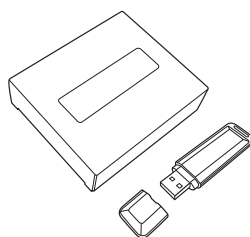
Karta gwarancyjna*



Przewód zasilający



Kabel VGA



Moduł sieci bezprzewodowej
BenQ WDR02U USB



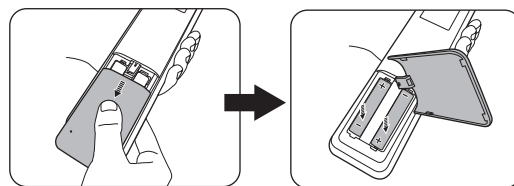
- Dostarczone akcesoria dostosowane są do regionu i mogą różnić się od tych, które przedstawiono na ilustracji.
- *Karta gwarancyjna jest dostarczana jedynie w niektórych regionach. Szczegółowe informacje można uzyskać u sprzedawcy.

Akcesoria dodatkowe

1. Zapasowy zestaw lampy
2. Okulary 3D
3. Filtr przeciwkurzowy
4. Mocowanie ścienne (WM06G3)

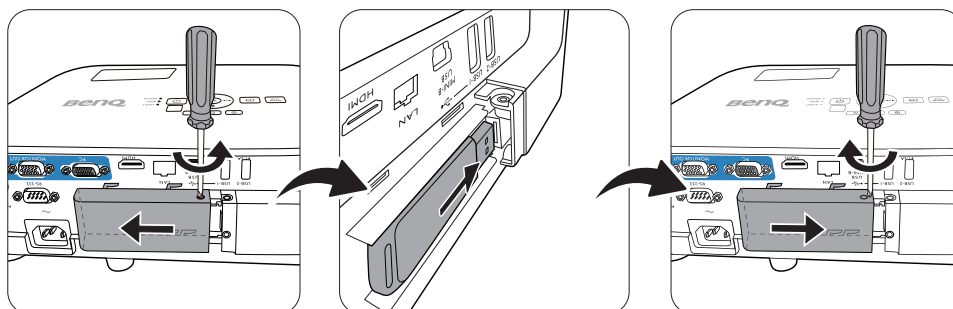
Wymiana baterii pilota

1. Naciśnij i przesunij pokrywę baterii, tak jak pokazano na ilustracji.
2. Wyjmij stare baterie (jeśli to konieczne) i na ich miejsce włóż dwie baterie AAA. Koniec dodatni i koniec ujemny muszą być ustawione w odpowiednich pozycjach, tak jak pokazano na ilustracji.
3. Przesunij pokrywę baterii tak, aby wskoczyła na miejsce.



- Unikaj pozostawiania pilota i baterii w nadmiernym ciepłe lub wilgotności, np. w kuchni, łazience, saunie, nasłonecznionym pokoju lub zamkniętym samochodzie.
- Wymieniaj tylko na baterie tego samego typu lub odpowiednik zalecany przez producenta baterii.
- Pozbywaj się zużytych baterii zgodnie z zaleceniami producenta baterii i lokalnymi przepisami ochrony środowiska.
- Nie należy wrzucać baterii do ognia. Stwarza to ryzyko wybuchu.
- Jeśli baterie są wyczerpane lub pilot nie będzie przez dłuższy czas używany, usuń baterie, aby zapobiec wyciekowi elektrolitu do pilota.

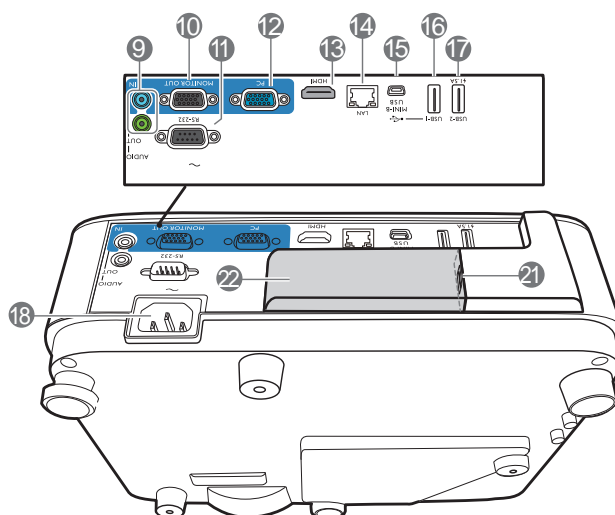
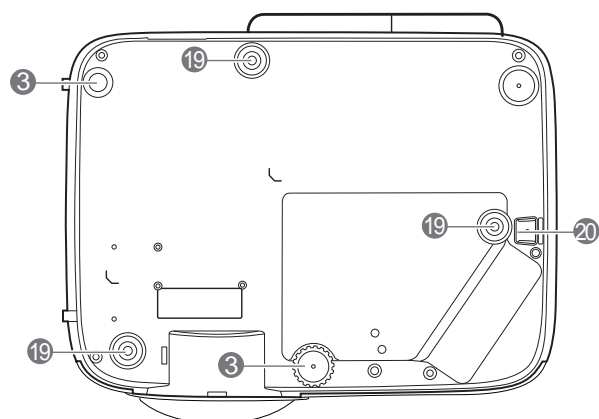
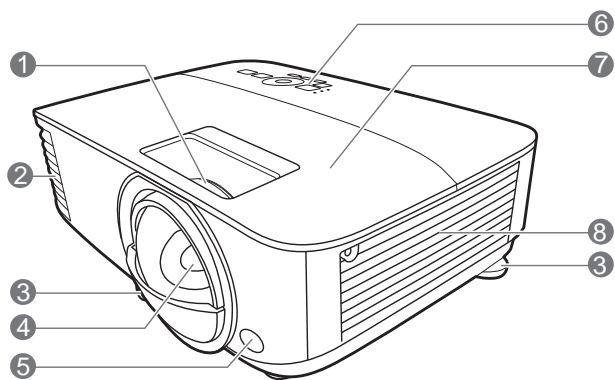
Instalacja modułu bezprzewodowego



Projektor obsługuje połączenia Wi-Fi i/lub Bluetooth wyłącznie wtedy, gdy moduł bezprzewodowy (WDR02U) jest zainstalowany.

1. Poluzuj śrubę mocującą osłonę gniazd wejścia/wyjścia w celu zdjęcia osłony gniazd wejścia/wyjścia.
2. Zdjąć pokrywkę z dołączonego modułu bezprzewodowego i włożyć moduł w gniazdo **BEZPRZEWODOWY KLUCZ SPRZĘTOWY**.
3. Założyć osłonę gniazd wejścia/wyjścia na miejsce.

Zewnętrzny widok projektora



1. Pierścień ostrości
2. Wywietrznik (wylot powietrza)
3. Stopki regulujące
4. Obiektyw
5. Czujnik podczerwieni
6. Zewnętrzny panel sterowania
(Patrz [Elementy sterujące i funkcje na stronie 10.](#))
7. Osłona lampy
8. Wywietrznik (wlot powietrza)
9. Wejścia sygnału Audio
Wyjście sygnału Audio
10. Gniazdo wyjściowe sygnału RGB (PC)

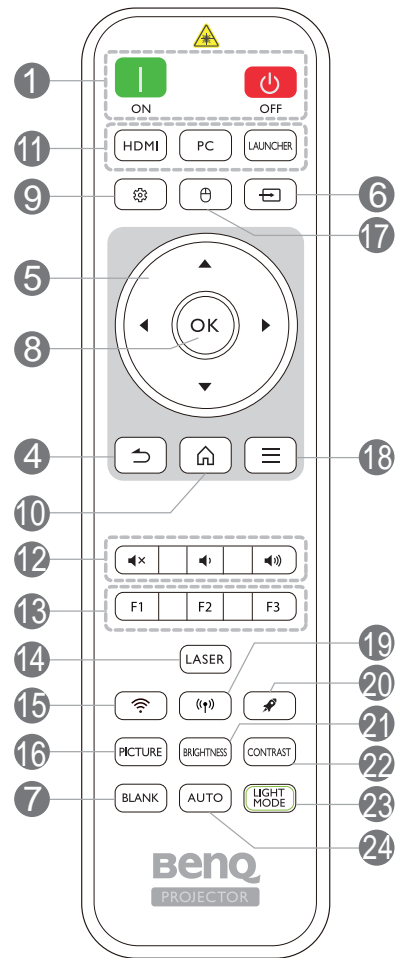
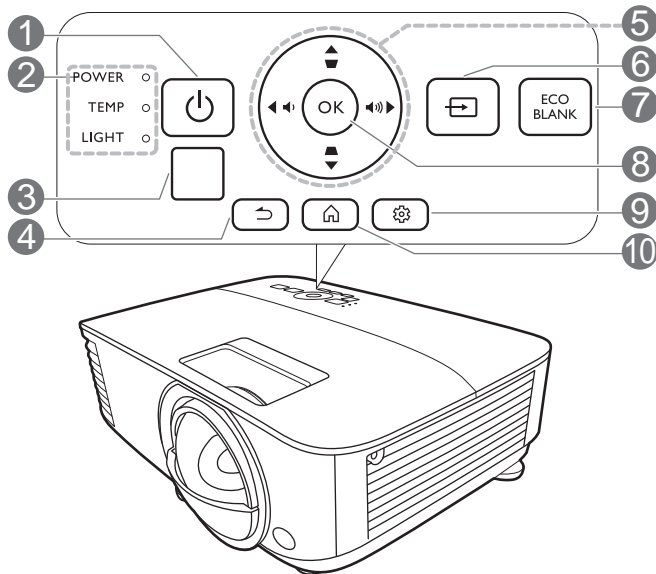
11. Port RS-232
12. Gniazda sygnału RGB (PC)
13. Gniazdo wejścia HDMI
14. Wejście LAN RJ-45
15. Port USB Mini-B
16. Port USB typu A
17. Port USB typu A
18. Gniazdo sieciowe przewodu zasilającego
19. Otwory do montażu projektora na ścianie
20. Sztaba zabezpieczająca
21. Gniazdo USB typu A (do modułu bezprzewodowego)
22. Osłona modułu bezprzewodowego

Elementy sterujące i funkcje


Projektor i pilot

• Wszystkie przyciski opisane w tym dokumencie można naciskać na pilocie lub projektorze.

• W Japonii pilot nie jest wyposażony we wskaźnik laserowy.



Nr	Kiedy źródło sygnału to BenQ Launcher	Kiedy źródło sygnału jest inne niż BenQ Launcher
1.	<p> POWER</p> <p> ON (Wł.) / Off (Wył.)</p>	Przełączenie projektora pomiędzy trybem gotowości a stanem włączenia.
2.	<p>Kontrolka POWER (Lampy)/ Kontrolka TEMP (Temperatury)/ Kontrolka LAMP (Lampy)</p>	(Patrz Kontrolki na stronie 103.)
3.	Czujnik podczerwieni	
4.	(BACK (WSTECZ))	<p>Powrót do poprzedniego menu, menu głównych ustawień lub zamknięcie aplikacji.</p> <p>Powrót do poprzedniego menu ekranowego lub zamknięcie menu ustawień.</p>

Nr		Kiedy źródło sygnału to BenQ Launcher	Kiedy źródło sygnału jest inne niż BenQ Launcher
5.	Przyciski strzałek (▲, ▼, ◀, ▶)	Poruszanie się w menu lub przełączanie między dostępnymi opcjami.	Kiedy menu ekranowe (OSD) jest włączone, przyciski są używane jako strzałki kierunku do wyborużądanego elementu menu i dokonania regulacji.
	Przyciski trapezu (▲, ▼)	(Niedostępne).	Wyświetla ekran korekcji zniekształcenia trapezowego.
	Przyciski głośności (🔊/🔇)	(Niedostępne).	Zmniejszanie lub zwiększanie poziomu głośności projektora.
6.	📺 (SOURCE (ŹRÓDŁO))	Wyświetla pasek wyboru źródła.	
7.	ECO BLANK (WYGASZENIE EKO), BLANK (PUSTY EKRAN)	Pozwala na ukrycie wyświetlanego obrazu.  Nie blokuj obiektywu żadnym przedmiotem, ponieważ może to spowodować rozgrzanie się i deformację przedmiotu, a nawet pożar.	
8.	OK	Zatwierdzenie wybranego elementu menu.	Zatwierdzenie wybranego elementu menu ekranowego (OSD).
9.	⚙️ (MENU)	Otwarcie menu Ustaw..	Włączenie lub wyłączenie menu ekranowego (OSD) projektora.
10.	🏠 (HOME)	Powrót do ekranu głównego.	(Niedostępne).
11.	Przyciski wyboru źródła: HDMI, PC, LAUNCHER	Wybór źródła sygnału do wyświetlania.	
12.	🔇	Włączanie i wyłączenie dźwięku projektora.	
	🔊	Zmniejszanie poziomu głośności projektora.	
	🔊)	Zwiększanie poziomu głośności projektora.	
13.	Przyciski sterujące: F1, F2, F3	Przyciski konfigurowalne, domyślne ustawienia to: ostatnie dokumenty i aplikacje (F1) / ustawienia projekcji bezprzewodowej (F2) / zalecane funkcje (F3).	(Niedostępne).
14.	LASER	Emituje widzialne światło laserowe, dzięki czemu pilota można używać jako wskaźnika podczas prezentacji.	
15.	📶 (WiFi)	Otwarcie menu Internet w Ustaw..	(Niedostępne).
16.	PICTURE (OBRAZ)	Wybór dostępnego trybu obrazu.	
17.	⌂ (Kursor)	Włączenie funkcji kursora.	(Niedostępne).
18.	☰ (Menu Android)	Przejdźcie do menu Ustaw.. Jeśli wywołanie ustawień dotyczących aplikacji z aplikacji jest możliwe.	(Niedostępne).

Nr	Kiedy źródło sygnału to BenQ Launcher	Kiedy źródło sygnału jest inne niż BenQ Launcher
19. «¶» (Hotspot)	Otwarcie menu Hotspot w Ustaw. .	(Niedostępne).
20. ✂ (Kasowanie pamięci)	Przełączenie w tryb usuwania jednym przyciskiem (przyspieszonego).	(Niedostępne).
21. BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)	Regulacja jasności.	
22. CONTRAST (KONTRAST)	Regulacja kontrastu.	
23. LIGHT MODE (TRYB ŚWIATŁA)	Wyświetlenie menu Tryb światła do wyboru odpowiedniego trybu pracy źródła światła.	
24. AUTO (AUTOMATYCZNY)	(Niedostępne).	Automatyczny wybór najlepszych ustawień częstotliwości dla wyświetlanego obrazu, gdy podłączony jest sygnał PC (analogowy RGB).

Obsługa wskaźnika LASEROWEGO

Wskaźnik laserowy to pomoc używana podczas prezentacji. Po naciśnięciu emituje czerwone światło. Promień lasera jest widzialny. Aby promień działał nieprzerwanie, należy nacisnąć i przytrzymać **LASER**.

Wskaźnik laserowy nie jest zabawką. Rodzice powinni pamiętać o niebezpieczeństwie związanym z energią lasera i przechowywać pilota w miejscu niedostępnym dla dzieci.

Avoid Exposure
Laser radiation is emitted from this aperture



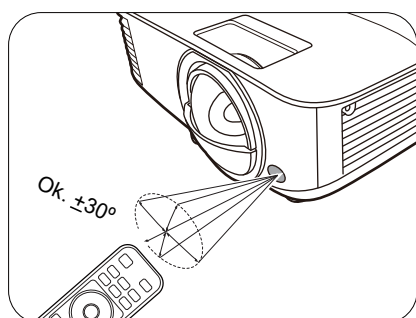
Nie patrz w światło lasera ani nie świeć laserem na siebie lub innych. Przed rozpoczęciem korzystania ze wskaźnika zapoznaj się z ostrzeżeniami z tyłu pilota.

Skuteczny zasięg pilota

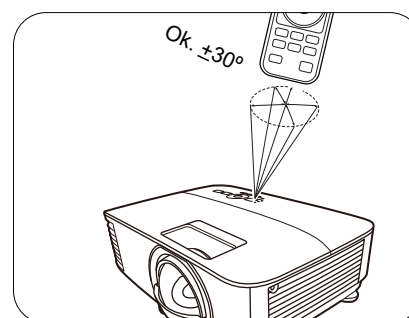
W celu poprawnego działania pilot musi być trzymany pod kątem nie większym niż 30 stopni w stosunku do czujników projektora (prostopadle). Odległość pomiędzy pilotem a czujnikami nie powinna przekraczać 8 metrów (~26 stóp).

Upewnij się, że pomiędzy pilotem a czujnikami podczerwieni projektora nie znajdują się żadne przeszkody, które mogłyby przesłaniać promień podczerwieni.

- Obsługa projektora z przodu



- Obsługa projektora od góry



Ustawienie projektora

Wybór miejsca

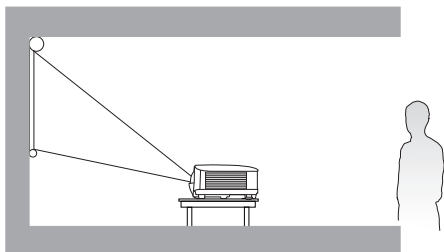
Zanim wybierzesz miejsce, w którym ustawisz projektor, weź pod uwagę następujące czynniki:

- Wielkość i pozycja ekranu
- Lokalizacja gniazdka zasilania
- Lokalizacja i odległość między projektorem a resztą sprzętu

Projektor można zainstalować w następujące sposoby.

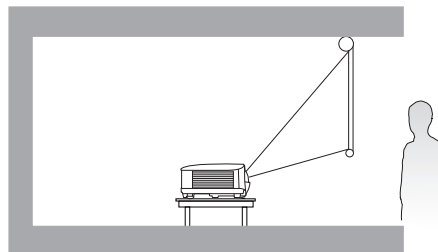
1. Przód – stół

Wybierz to ustawienie, jeśli projektor ma być umieszczony na stole przed ekranem. Jest to najbardziej powszechne ustawienie, umożliwiające szybką instalację i przenoszenie.



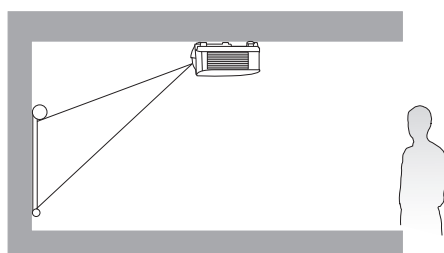
2. Tył – stół

Wybierz to położenie, gdy projektor umieszczony będzie na stole za ekranem. Potrzebny jest specjalny ekran do tylnej projekcji.



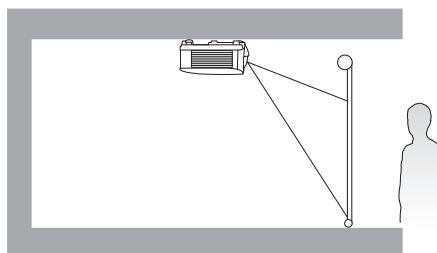
3. Przód – sufit

Wybierz to ustawienie, jeśli projektor zawieszony jest górną stroną do dołu pod sufitem, przed ekranem. W celu montażu projektora pod sufitem dokonaj zakupu zestawu do montażu sufitowego BenQ u swojego sprzedawcy.



4. Tył – sufit

Wybierz to ustawienie, jeśli projektor zawieszony jest górną stroną do dołu pod sufitem, za ekranem. Do tego ustawienia wymagany jest zestaw do montażu sufitowego BenQ oraz specjalny ekran do tylnej projekcji.



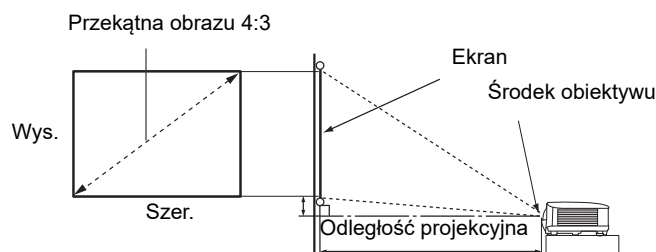
Po włączeniu projektora przejdź do **Menu Zaawansowane — Ustaw. > Instalacja projektora > Instalacja projektora** i naciśnij ◀/▶, aby wybrać ustawienie.

Uzyskiwanie preferowanego rozmiaru obrazu z projektora

Odległość od obiektywu projektora do ekranu, ustawienie powiększenia (jeśli jest dostępne) oraz format wideo to czynniki, które mają wpływ na wielkość wyświetlanego obrazu.

Rozmiary projekcji

EX800ST



- Współczynnik formatu obrazu wynosi 4:3. Współczynnik wyświetlanego obrazu także wynosi 4:3

Wymiary ekranu				Odległość od ekranu (mm)	Najniższe/ Najwyższe położenie obiektywu (mm)
Przekątna		Wys. (mm)	Szer. (mm)		
cale	mm				
60	1524	914	1219	744	137
70	1778	1067	1422	868	160
80	2032	1219	1626	992	183
90	2286	1372	1829	1116	206
100	2540	1524	2032	1240	229
110	2794	1676	2235	1363	251
120	3048	1829	2438	1487	274

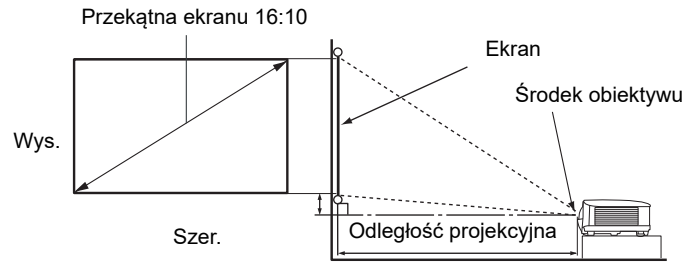
Na przykład, w przypadku korzystania z ekranu 120 cali zalecana odległość projekcyjna wynosi 1487 mm.

Jeśli zmierzona odległość projekcyjna wynosi 1000 mm, najbliższa wartość w kolumnie "Odległość od ekranu (mm)" wynosi 992 mm. W tym samym wierszu zawarta jest wartość wielkości wymaganego ekranu wynosząca 80 cali (około 2,0 m).



Wszystkie wymiary są przybliżone i mogą się różnić w zależności od rzeczywistych wielkości. Jeśli użytkownik planuje montaż projektora na stałe, firma BenQ zaleca sprawdzenie wielkości wyświetlanego obrazu i odległości projekcji, aby uwzględnić charakterystykę optyczną urządzenia. Umożliwi to określenie dokładnej pozycji instalacji, aby była najodpowiedniejsza dla danego miejsca.

EW800ST



- Współczynnik formatu obrazu wynosi 16:10. Współczynnik wyświetlanego obrazu także wynosi 16:10

Wymiary ekranu				Odległość od ekranu (mm)	Najniższe/ Najwyższe położenie obiektywu (mm)
Przekątna		Wys. (mm)	Szer. (mm)		
cale	mm				
70	1778	942	1508	739	47
80	2032	1077	1723	844	54
90	2286	1212	1939	950	61
100	2540	1346	2154	1055	67
110	2794	1481	2369	1161	74
120	3048	1615	2585	1267	81

Na przykład, w przypadku korzystania z ekranu 120 cali zalecana odległość projekcyjna wynosi 1267 mm.

Jeśli zmierzona odległość projekcyjna wynosi 1000 mm, najbliższa wartość w kolumnie "Odległość od ekranu (mm)" wynosi 950 mm. W tym samym wierszu zawarta jest wartość wielkości wymaganego ekranu wynosząca 90 cali (około 2,3 m).



Wszystkie wymiary są przybliżone i mogą się różnić w zależności od rzeczywistych wielkości. Jeśli użytkownik planuje montaż projektora na stałe, firma BenQ zaleca sprawdzenie wielkości wyświetlanego obrazu i odległości projekcji, aby uwzględnić charakterystykę optyczną urządzenia. Umożliwi to określenie dokładnej pozycji instalacji, aby była najodpowiedniejsza dla danego miejsca.

Montaż projektora

W razie konieczności instalacji projektora, zaleca się prawidłowe i bezpieczne zamocowanie z użyciem odpowiednio dopasowanego zestawu do montażu projektora BenQ.

W przypadku użycia zestawu do montażu projektora innej marki, istnieje ryzyko, że projektor spadnie z powodu błędnego zamocowania śrubami nieodpowiedniej średnicy lub długości.

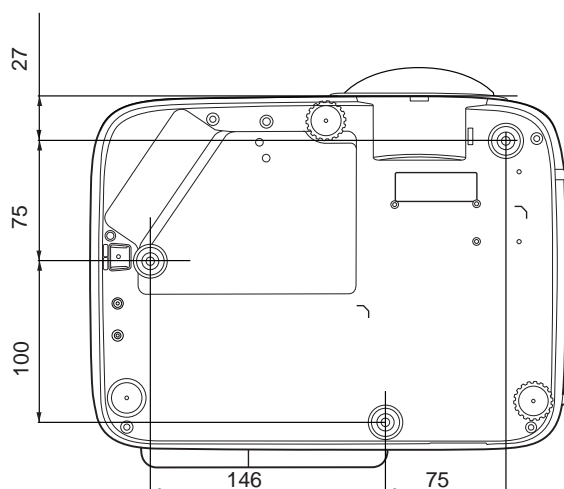
Przed zamontowaniem projektora

- Zakup zestaw do montażu projektora BenQ dostępny w miejscu zakupu projektora BenQ.
- BenQ zaleca także zakup osobnego przewodu zabezpieczającego Kensington i zamocowanie go w otworze zamka Kensington projektora i u podstawy wspornika mocującego. Będzie on pełnił rolę dodatkowego zamocowania projektora, na wypadek gdyby wspornik mocujący poluzował się.
- Poproś sprzedawcę o przeprowadzenie instalacji projektora. Własnoręczna instalacja projektora może prowadzić do jego upadku i obrażeń ciała.
- Podejmij odpowiednie środki ostrożności, aby zapobiec upadkowi projektora, np. podczas trzęsienia ziemi.

- Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń produktu spowodowanych przez zamontowanie projektora z użyciem zestawu do montażu projektora marki innej niż BenQ.
- Uwzględnij temperaturę otoczenia w miejscu instalacji projektora pod sufitem/na ścianie. Jeśli używany jest grzejnik, temperatura pod sufitem może być wyższa od oczekiwanej.
- Przeczytaj instrukcję obsługi zestawu montażowego i poznaj prawidłowy zakres momentu obrotowego. Dokręcenie z momentem obrotowym przekraczającym zalecany zakres może spowodować uszkodzenie projektora i jego upadek.
- Dopilnuj, aby gniazdo zasilania znajdowało się na dostępnej wysokości, aby można było łatwo odłączyć projektor od zasilania.

Montaż pod sufitem/na ścianie - schemat

Śruba do montażu pod sufitem/na ścianie: M4
(maks. L = 25 mm; min. L = 20 mm)



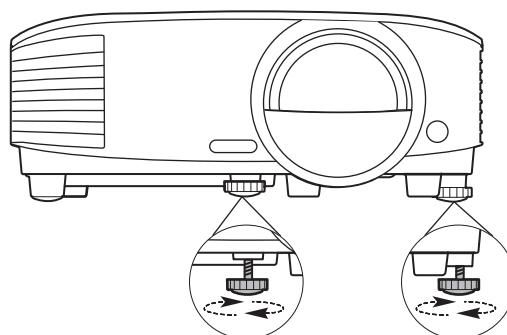
Jednostka: mm

Regulacja wyświetlanego obrazu

Regulacja kąta projekcji

Jeśli projektor nie jest ustawiony na płaskiej powierzchni lub ekran i projektor nie są do siebie ustawione pod kątem prostym, wyświetlany obraz staje się trapezoidalny. Można kręcić stopkami regulatora w celu precyzyjnego wyregulowania kąta poziomego.

Aby schować stopki regulatora, kręć w przeciwnym kierunku.



Nie patrz w obiektyw, jeśli lampa jest włączona. Silne światło lampy może spowodować uszkodzenie oczu.

Automatyczna regulacja obrazu

W niektórych sytuacjach może zaistnieć konieczność dostrojenia jakości obrazu. W tym celu naciśnij **AUTO (AUTOMATYCZNY)**. W przeciągu 3 sekund, wbudowana, inteligentna funkcja automatycznego dostrajania przestawi funkcje częstotliwości i zegara, wybierając najlepszą jakość obrazu.

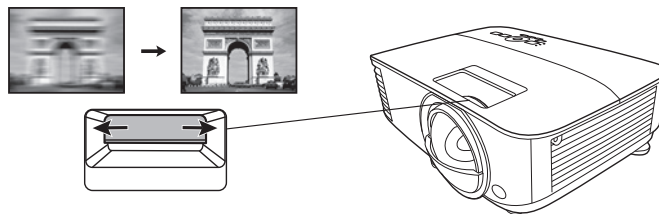
Informacja o aktualnym źródle zostanie wyświetlona w rogu ekranu na 3 sekundy.



Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli wybrany został sygnał komputerowy (analog RGB).

Precyzyjna regulacja wyrazistości obrazu

Ustaw ostrość obrazu za pomocą pierścienia ostrości.



Korekcja zniekształceń trapezowych

Korekcja trapezowa odnosi się do sytuacji, gdy projektowany obraz ulega zniekształceniu trapezowemu wskutek ustawienia projektora pod kątem.

Aby temu zaradzić, musisz wykonać korekcję manualną poprzez wykonanie poniższych kroków.

1. Wykonaj jeden z poniższych kroków, aby wyświetlić stronę korekty trapezu.

- Naciśnij ▲ / ▼ na projektorze lub pilocie.
- Przejdź do **Menu Zaawansowane — Wyświetlacz > Korekcja trapezowa** i naciśnij **OK**.

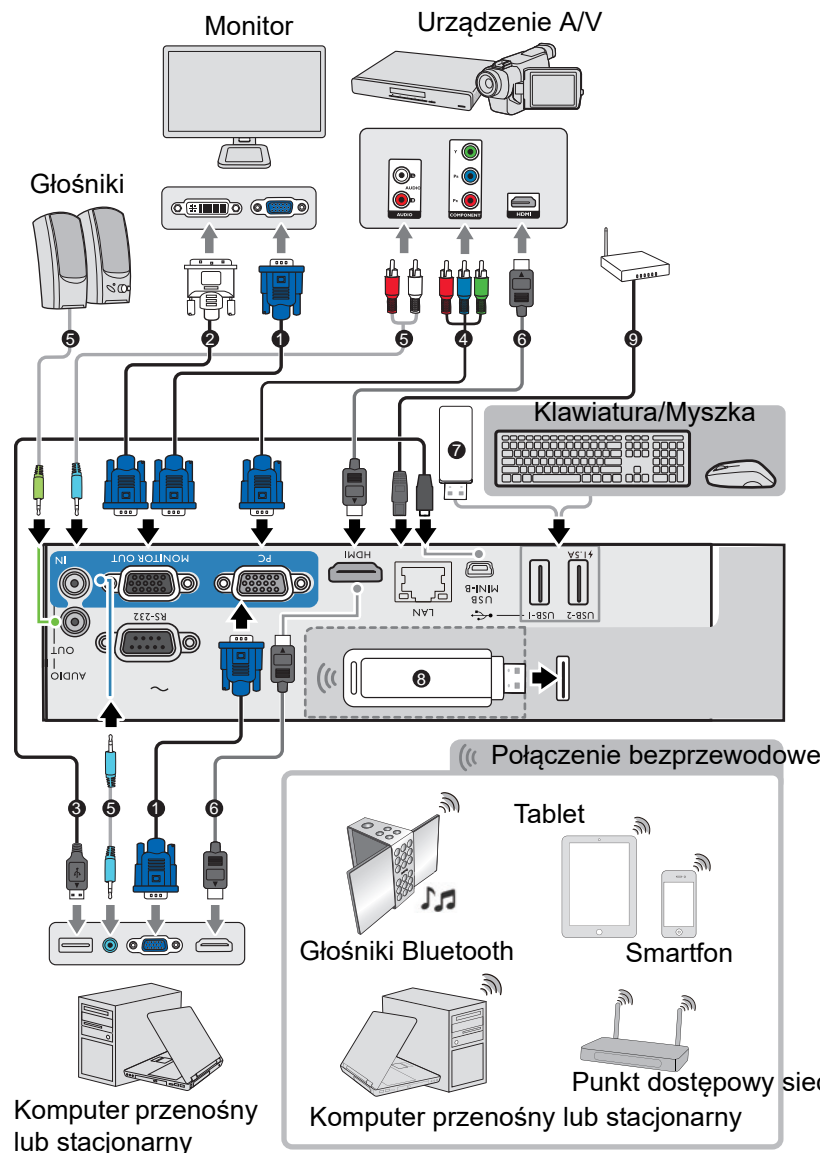


2. Następnie zostanie wyświetlony ekran korekcji **Korekcja trapezowa**. Naciśnij przycisk ▲, aby skorygować zniekształcenia trapezowe w górnej części obrazu. Naciśnij przycisk ▼, aby skorygować zniekształcenia trapezowe w dolnej części obrazu.

Połączenie

Podłączając źródło sygnału do projektora pamiętaj, aby:

1. Wyłączyć wszystkie urządzenia zanim zaczniesz je podłączać.
2. Upewnić się, że zostały użyte prawidłowe przewody sygnałowe dla danego źródła.
3. Dobrze podłączyć kable.





1	Kabel VGA
2	Przewód VGA na DVI-A
3	Kabel USB
4	Komponentowy przewód Video na VGA (D-Sub)
5	Przewód audio
6	Kabel HDMI
7	Dysk USB
8	Moduł sieci bezprzewodowej (WDR02U)
9	Przewód RJ45



- W przedstawionych powyżej połączeniach użyto przewodów, z których niektóre mogą nie być dołączone do zestawu projektora (patrz [Zawartość zestawu na stronie 7](#)). Są one ogólnie dostępne w sklepach z elektroniką.
- Rysunki połączeń mają wyłącznie charakter pomocniczy. Gniazda umieszczone z tyłu projektora mogą się różnić w zależności od modelu projektora.
- Wiele laptopów nie włącza zewnętrznych portów wideo po podłączeniu do projektora. Zazwyczaj zewnętrzny ekran można włączyć i wyłączyć kombinacją klawiszy, taką jak FN + przycisk funkcyjny z symbolem monitora. Naciśnij klawisz FN i odpowiednio zaznaczony klawisz funkcyjny. Zapoznaj się z dokumentacją laptopa, aby poznać kombinację klawiszy.
- Jeśli wybrany obraz wideo nie jest wyświetlany po włączeniu projektora, a zostało wybrane prawidłowe źródło wideo, upewnij się, czy urządzenie wideo jest włączone i działa prawidłowo. Upewnij się także, że przewody sygnałowe są prawidłowo podłączone.

Należy podłączyć projektor do źródła wideo z użyciem jednej z metod podłączenia, z których jednak każda oferuje obraz innej jakości.

Złącze		Jakość obrazu
HDMI		Najlepsza
Wideo komponentowe (przez wejście RGB)		Lepsza

Podłączanie dźwięku



Projektor jest wyposażony we wbudowany głośnik (głośniki) monofoniczny zapewniający podstawowe funkcje audio podczas prezentacji danych jedynie do celów biznesowych. Nie są przeznaczone ani przystosowane do odtwarzania dźwięku stereo przy zastosowaniach takich jak kino domowe lub sala kinowa. Wszystkie wejściowe sygnały stereo (jeśli podłączone) są sumowane i odtwarzane przez monofoniczny głośnik projektora.

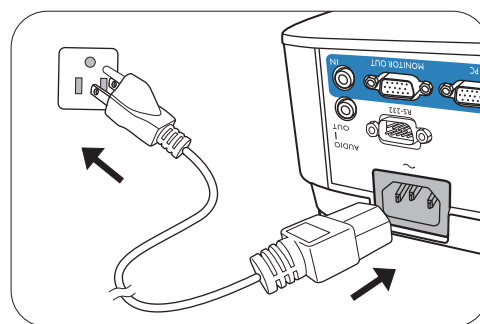
Wbudowany głośnik projektora zostanie wyciszony w momencie podłączenia kabla do gniazda **WYJŚCIE AUDIO**.



- Projektor odtwarza jedynie zsumowany dźwięk mono, nawet jeśli podłączony jest dźwięk stereo.
- Jeśli wybrany obraz wideo nie jest wyświetlany po włączeniu projektora, a zostało wybrane prawidłowe źródło wideo, upewnij się, czy urządzenie wideo jest włączone i działa prawidłowo. Upewnij się także, że przewody sygnałowe są prawidłowo podłączone.

Uruchamianie projektora

1. Podłącz przewód zasilający. Włącz gniazdko ściennie (jeśli ma włącznik). Po podłączeniu zasilania kontrolka zasilania na projektorze świeci na pomarańczowo.
2. Aby uruchomić projektor, naciśnij  na projektorze albo  na pilocie. Kontrolka zasilania miga na zielono, a następnie świeci światłem stałym, gdy projektor jest włączony.









Procedura uruchamiania trwa około 30 sekund.

Na późniejszym etapie uruchamiania jest wyświetlane logo startowe.

(W razie konieczności) Obróć pierścień ostrości, aby wyregulować ostrość obrazu.



- Z urządzeniem używaj tylko oryginalnych akcesoriów (np. przewodu zasilania), aby uniknąć potencjalnych zagrożeń, takich jak porażenie prądem i pożar.
- Jeśli projektor jest nadal gorący po poprzedniej pracy, przed włączeniem zasilania lampy będzie chłodził ją przez około 90 sekund.

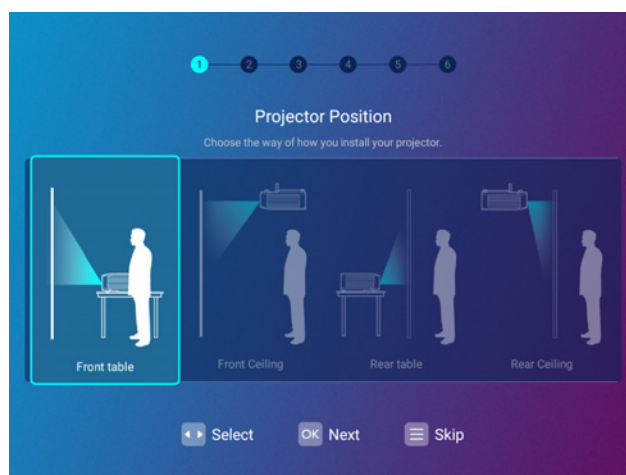
3. Jeżeli projektor został włączony po raz pierwszy, kreator konfiguracji pomoże w odpowiednim skonfigurowaniu projektora. Jeśli to już zostało zrobione, można pominąć tę procedurę.
 - Przy pomocy przycisków strzałek (, , , ) poruszaj się w menu.
 - Potwierdź wybrany element przyciskiem **OK**.
 - Użyj przycisku cofania  w celu powrotu do poprzedniego menu.
 - Użyj przycisku menu  do pominięcia menu.



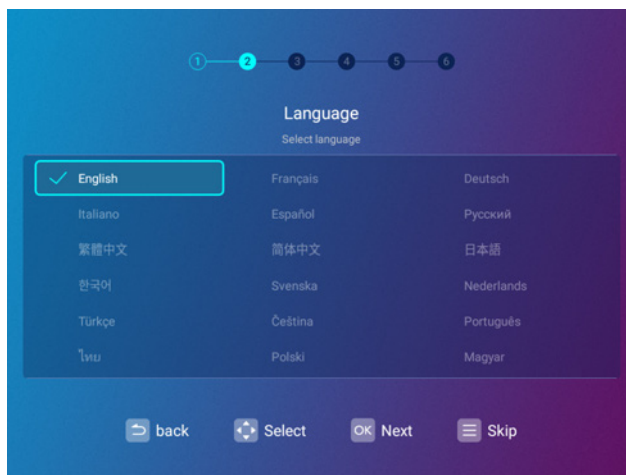
Ilustracje kreatora konfiguracji przedstawione poniżej mają charakter poglądowy i mogą różnić się od faktycznego wyglądu poszczególnych ekranów.


Krok 1:

Wybór **Położenie projektora**.

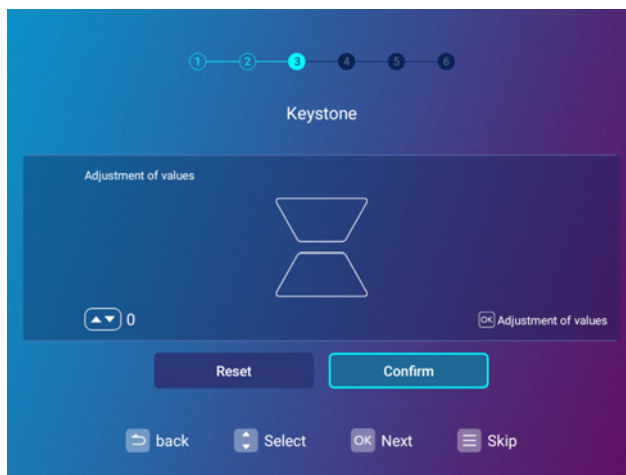


Krok 2:
Wybór **Język**.

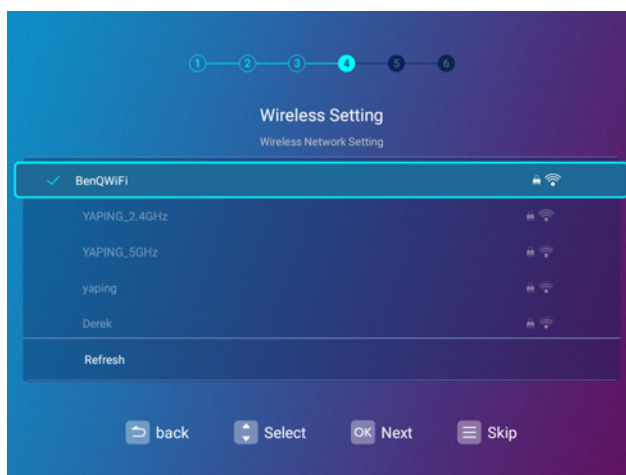


 Dostępne języki mogą się różnić w zależności od regionu i mogą się zmieniać bez uprzedniego powiadomienia.

Krok 3:
Regulacja **Korekcja trapezowa**.

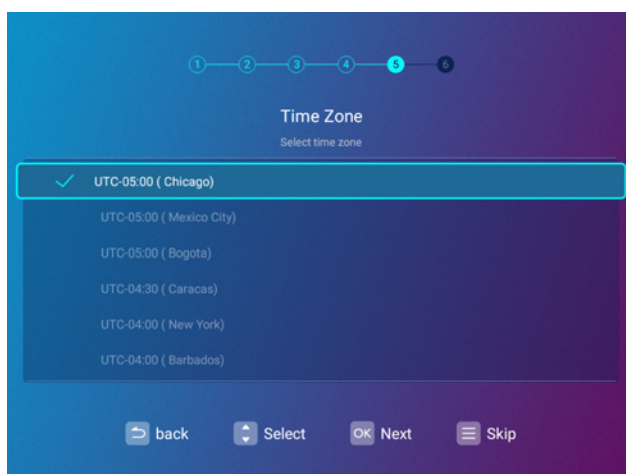


Krok 4:
Konfiguracja **Ustawienia bezprzewodowej sieci LAN** poprzez wybranie sieci bezprzewodowej i wprowadzenie hasła.



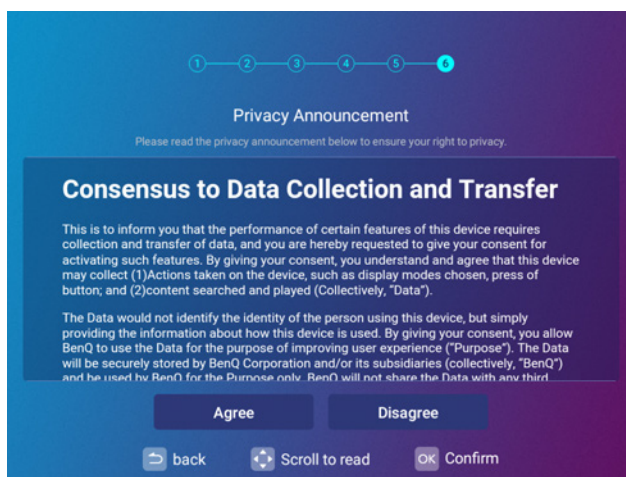
Krok 5:

Określenie **Strefa czasowa**.



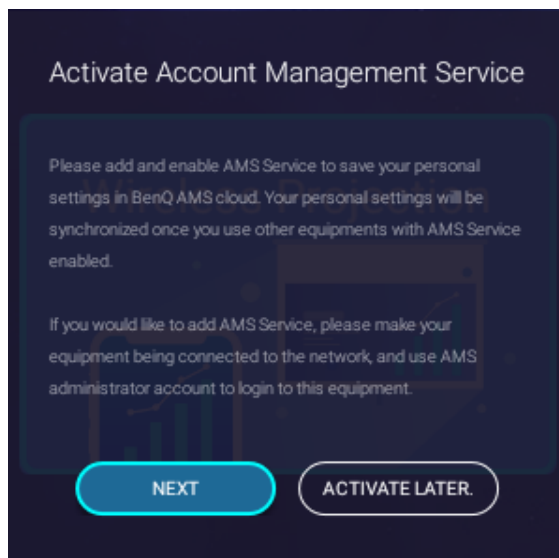
Krok 6:

Przeczytanie **Powiadomienie dotyczące prywatności** i naciśnięcie **OK** w celu potwierdzenia akceptacji oświadczenia.




Aby w przyszłości wycofać akceptację umowy dotyczącej prywatności, można to zrobić w menu **Ogólne > Informacje > Powiadomienie dotyczące prywatności** w menu **BenQ Launcher Ustaw..** Więcej informacji znajduje się w sekcji **About na stronie 67**.

Po zakończeniu powyższych czynności projektor wyświetli zapytanie o chęć włączenia funkcji AMS.



Teraz dostępne są trzy sposoby pracy z tym projektorem. W zależności od potrzeb, konieczne jest wykonanie różnych czynności.

Scenariusze	Dostępne funkcje	Operacje
Dostęp do BenQ Launcher z użyciem konta AMS	<p>Wszystkie funkcje BenQ Launcher:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Usługa AMS (na stronie 25) • Połączenie Wi-Fi (na stronie 39) • Połączenie Bluetooth (na stronie 53) • Połączenie z pamięcią USB (na stronie 51) • Aplikacje (na stronie 56) • Łączność HID (np. połączenie z myszką i klawiaturą) 	<p>Jeśli już zarejestrowałeś konto administratora na witrynie AMS, wybierz DALEJ w wyskakującym okienku. Więcej informacji znajduje się w sekcji Binding an AMS administrator account to your projector na stronie 26.</p>
Dostęp do BenQ Launcher bez usługi AMS	<p>Wszystkie funkcje BenQ Launcher z wyjątkiem usługi AMS.</p>	<p>Jeśli jeszcze nie masz konta administratora AMS, wybierz WŁĄCZ PÓŹNIEJ w wyskakującym okienku i naciśnij OK. Usługa AMS będzie wyłączona dla projektora do czasu jej ręcznego włączenia w menu Ustaw.. Patrz Enabling AMS na stronie 25, aby uzyskać więcej informacji na temat ręcznego włączenia usługi AMS.</p>
Tradycyjny projektor	<p>Tylko projekcja przewodowa, bez sieci i łączności HID</p>	<p>Naciśnij HDMI lub PC na pilocie lub  (SOURCE (ŹRÓDŁO)) i wybierz HDMI lub PC/YPbPr.</p>



Aby uzyskać więcej informacji na temat rejestracji konta administratora AMS, patrz [Before you get started na stronie 24](#).

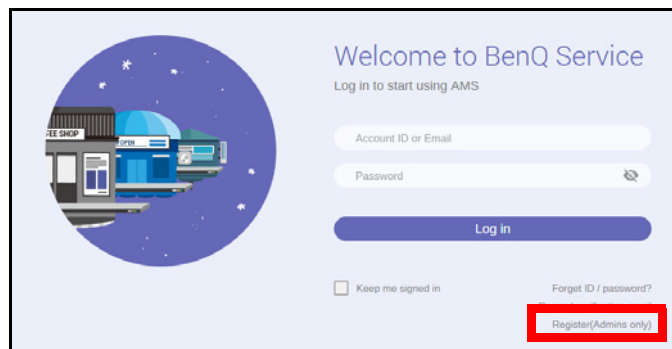
Obsługa (dla źródła Launcher)

Before you get started

One of the key features for this projector is its use of the Account Management System (AMS) service which allows you to create and manage individual login accounts for the projector. By using the AMS service you will be able to:

- Customize the projector's workspace for each login
- Access files stored in cloud storage accounts (such as Google Drive, Dropbox, and others) directly from the projector
- Manage authorization for each login, including limiting access to various projector's functions.

In order to use the AMS service it is highly recommended that you first register for an AMS administrator account before you begin the initial start-up process for the projector. To register for an AMS account open the BenQ Service website (<https://service-portal.benq.com/login>) using a Chrome or Firefox browser, click the **Register (Admins only)** link, and proceed with the registration process.



For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.



The images in this document are for reference only. The user interface may be subject to change without prior notice.

The AMS Service

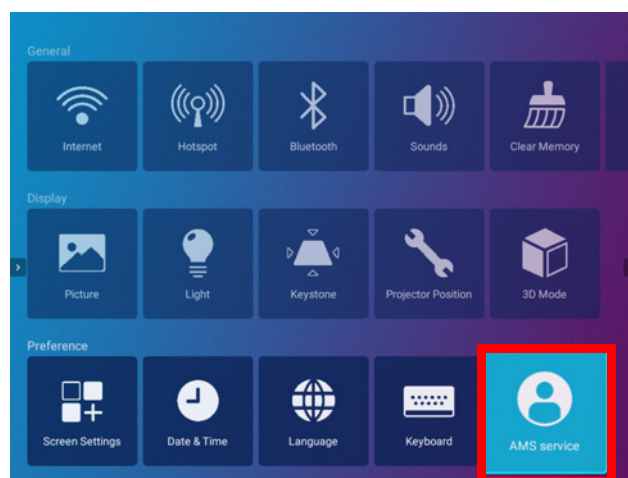
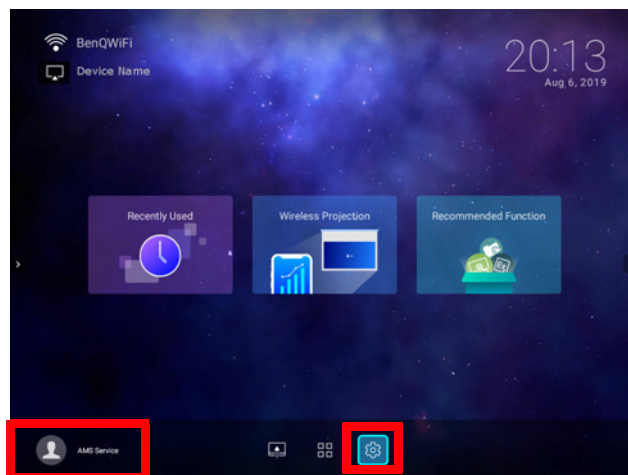
As mentioned previously the AMS service is a key feature of this projector that allows you to customize the projector's workspace, access files stored in cloud storage accounts directly from the projector, and manage access to various projector's functions based on a user's login.

For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.

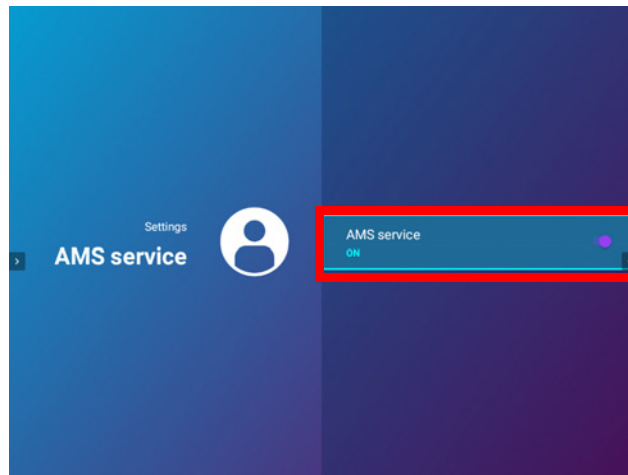
Enabling AMS

If the AMS service was not enabled in the setup wizard procedure during your initial startup. You will have to manually enable AMS. To manually enable AMS:

1. Ensure that you have already created an AMS administrator account. See [Before you get started on page 24](#) for more information on registering for an AMS administrator account.
2. Choose one of the following methods:
 - Select **AMS Service** on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.
 - Select the **Settings** menu button on the **BenQ Launcher** home screen, and press **OK**. Then select **AMS Service** in the **Preference** section of the **Settings** menu and press **OK**.



3. In the **AMS Service** screen press **OK** so that the **AMS Service** switch is set to **On**.



Once the AMS function is enabled on your projector you must bind your AMS administrator account to the projector before you can utilize the AMS service.

Binding an AMS administrator account to your projector

Once you have enabled the AMS function the next step is to bind an AMS administrator account to your projector so as to designate a specific administrator for your projector (i.e. to ensure that only one administrator is authorized to manage the projector).

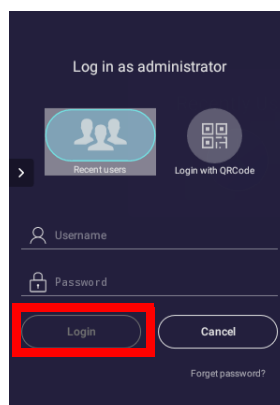


Before binding an administrator account to your projector, you must first ensure that the following conditions are met for your projector:

- You have successfully registered for an AMS administrator account. See [Before you get started on page 24](#) for more information on registering for an AMS administrator account.
- Your projector is connected to a wireless network with Internet access. See [Connecting the projector to a wireless network on page 39](#) for more information on connecting to a wireless network.
- **AMS Service** is enabled for your projector. See [Enabling AMS on page 25](#) for more information on enabling **AMS Service**.

After enabling the AMS function a **Log in as administrator** window will pop-up. To bind an administrator account to your projector:

Enter the **Username** and **Password** for your AMS administrator account in the **Log in as administrator** window, select **Login** and press **OK**. If you do not want to bind an account to the projector select **Cancel** and press **OK**.



Once you have submitted your administrator account's login information a message will appear indicating that you have successfully bound your administrator account to the projector. To double check whether the binding process is successful you can check the **Device information** menu in the AMS service account menu, see [The Account Menu on page 29](#) for more information.

AMS Accounts

Once your AMS administrator account has been successfully bound to the projector, users can login to an account before they use the projector and depending on the type of account they are using and the settings configured for the account, they will be able to use customized interfaces and designated features, as well as access personal cloud storage.

The following is a list of the types of logins available for the projector:

Administrator – This account must be created/registered via the AMS website and includes full access to the projector's features and **Settings** menus.

User – This account must be created by the administrator via the AMS website and is allowed access to the projector's features and **Settings** menus based on default authorizations and configurations set by the administrator. Users can customize the interface they view on the projector, such as configuring the app shortcuts or linking to personal cloud accounts, by logging into the AMS website and adjusting their preferences.

Guest – This is the default setting when no account has been logged into the projector. It features limited access to the projector's features and **Settings** menus.

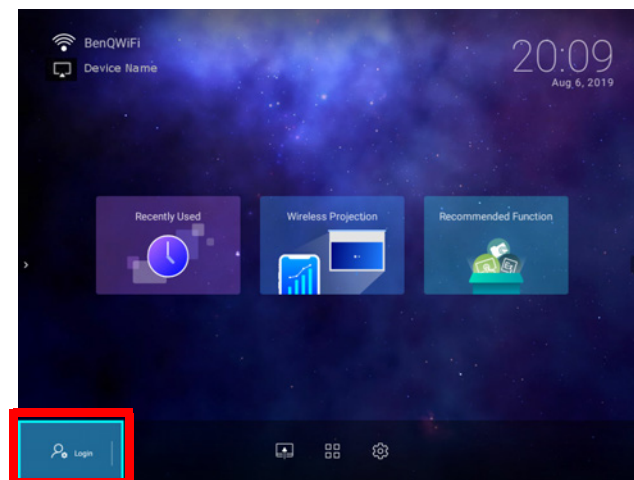
Logging in



Before logging in on your projector, you must first ensure that the following conditions are met for your projector:

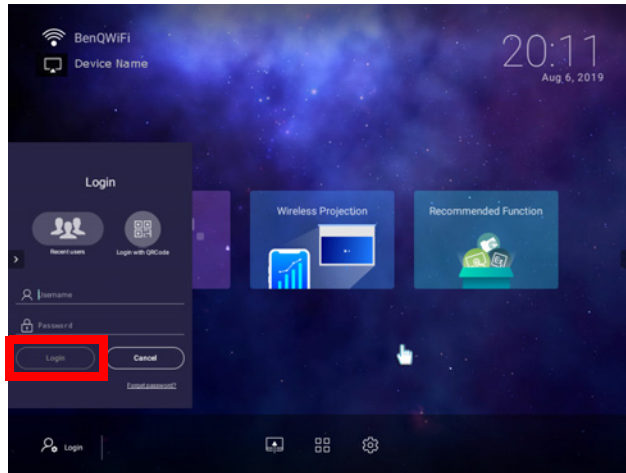
- Your projector is connected to a wireless network with Internet access. See [Connecting the projector to a wireless network on page 39](#) for more information on connecting to a wireless network.
- **AMS Service** is enabled for your projector. See [Enabling AMS on page 25](#) for more information on enabling **AMS Service**.

To log in to the projector using an AMS account, select **Login** on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.



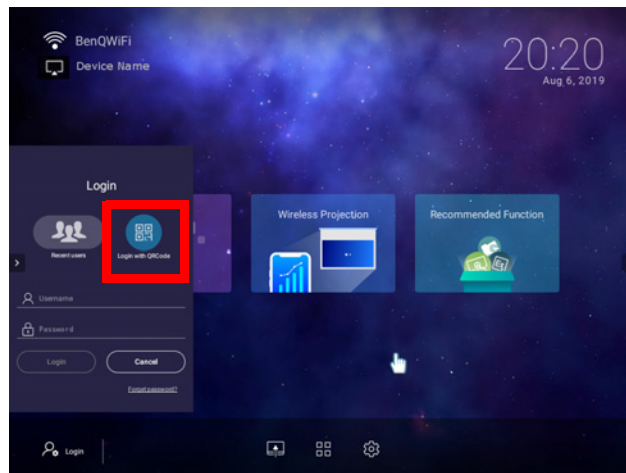
Use either one of the following methods to complete the log in process:

- Enter the **Username** and **Password** for your AMS account in the **Login** window, and then select **Login** and press **OK**.



You can select **Recent users** in the **Login** window and press **OK** to select a **Username** from a list of a recently used logins.

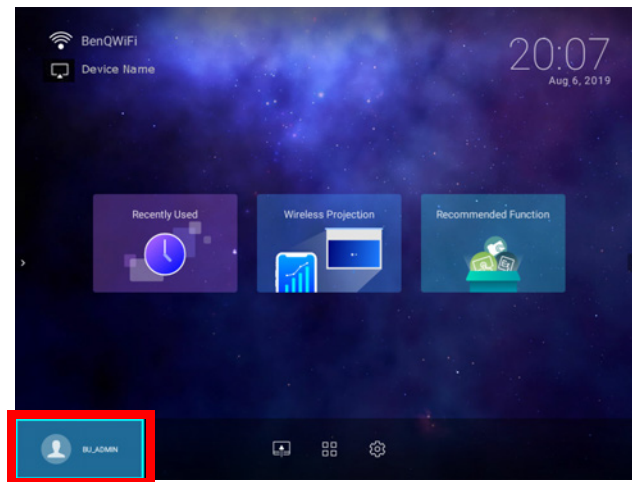
- Select **Login with QR Code** in the **Login** window and press **OK**. Scan the QR code that appears with your mobile device and open the link provided to log in via your mobile device.



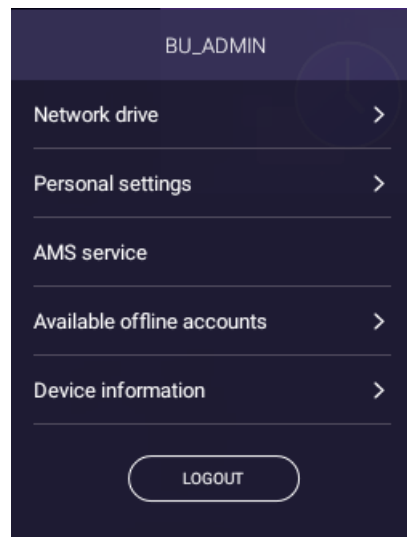
If your projector is not connected to a wireless network with Internet access, only accounts that are listed in the **Available offline accounts** list of the administrator's account menu will be able to login to AMS. See [The Account Menu on page 29](#), for more information on the account menu,.


The Account Menu


When you are logged into the projector using an AMS account, the bottom-left corner of the **BenQ Launcher** home screen will identify the account that is currently logged in. Select the icon for the account name and press **OK** to open a menu of account related options.



The account menu features the following options:



Item	Description
Network drive	Opens your personal files via the AMS Files app, where you can access files stored on the cloud storage account that you've linked to your AMS account or on the internal storage. See AMS Files on page 56 for more information of the features of the AMS Files app.
Personal settings	Allows you to set the amount of idle time before the projector automatically logs you out. The options include 10 minutes, 20 minutes, 30 minutes, 40 minutes, 50 minutes, and 60 minutes.
AMS service	Allows you to disable AMS Service .  This option is not available for User accounts.
Available offline accounts	Lists the accounts that are available to login when the projector does not have access to the Internet.

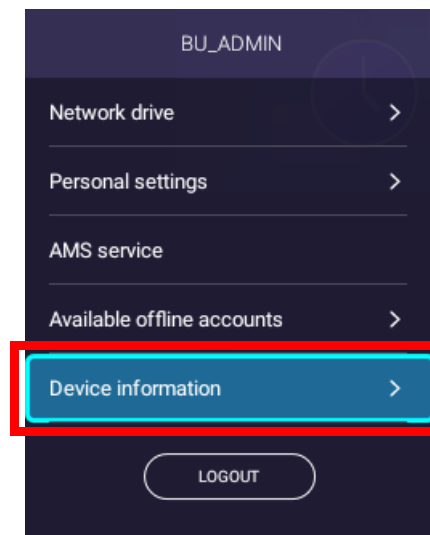
Item	Description
Device information	Lists the information for the administrator account that is bound to the projector, including an option to UNBIND the account from your projector.  The UNBIND option only appears for the administrator.
LOGOUT	Logs your account out of the projector.

Unbinding an administrator account from the projector

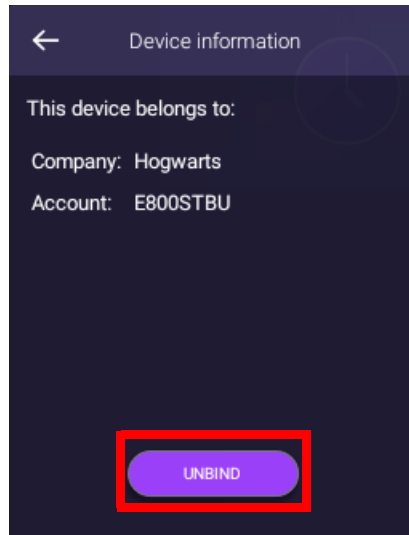
In instances when you want to switch an administrator account for the projector, you will have to first unbind the current administrator account from the projector.

To unbind an administrator account:

1. Log in on the projector using the **Username** and **Password** for the current administrator. See [Logging in on page 27](#) for more information on how to log in on the projector.
2. Enter the account menu. See [The Account Menu on page 29](#) for more information on the account menu.
3. Select **Device information** in the account menu and press **OK**.



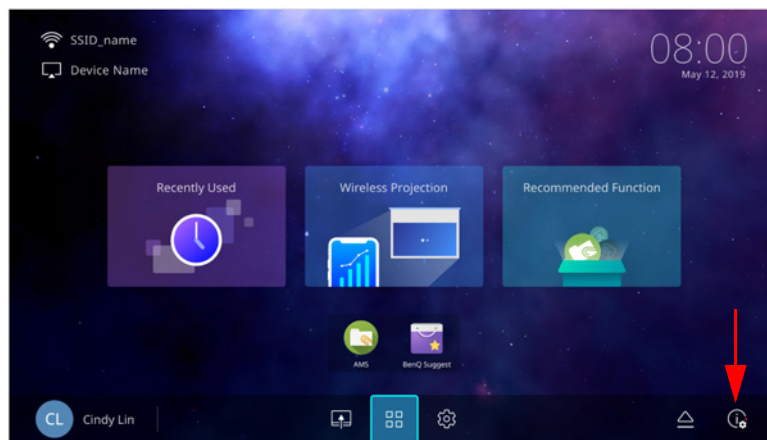
4. Select **UNBIND** and press **OK**.



Checking for system update

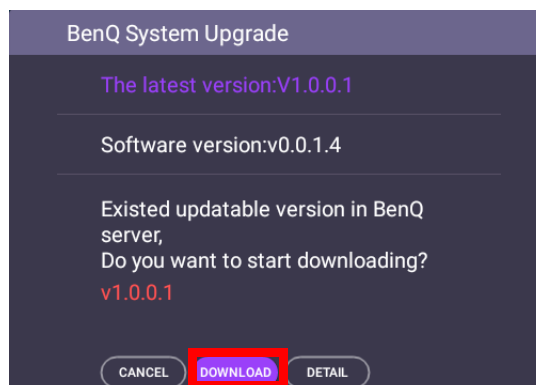
It is suggested that users regularly update their projector with the latest version of the firmware to optimize the user experience. The projector uses Over-the-Air (OTA) updates to install the update file wirelessly.

When a new version is available on the BenQ OTA server, a message will pop up once the projector is connected to a wireless network. You can find the availability of a new firmware version from the notification icon on the lower-part of the **BenQ Launcher** home screen.

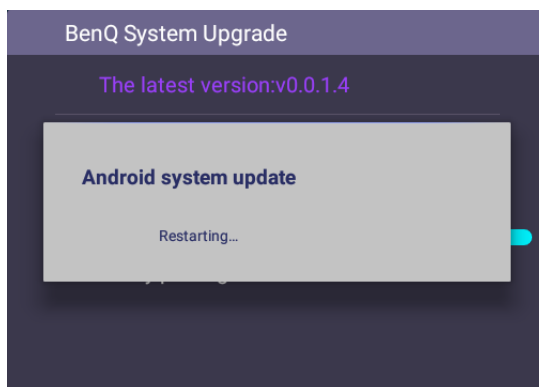


Follow the steps below to begin updating the firmware:

1. Select **DOWNLOAD** to download the update file.



2. Once the download is completed, the projector will restart automatically. Do not turn off or unplug the projector before the projector is finished updating and **BenQ Launcher** reappears on the screen.




BenQ Launcher

BenQ Launcher is the projector's operating system that allows you to wirelessly cast your device's screen, play files, run apps, as well as adjust projector settings.

- Use the buttons on the projector, the remote control, or connect a USB mouse to the projector's **USB-1** or **USB-2** ports to navigate **BenQ Launcher** and operate its functions.

The BenQ Launcher home screen

Upon initial start up or when **BenQ Launcher** is selected in the input source menu, the projector will display **BenQ Launcher**. If the projector is projecting from an input source (e.g. **HDMI** or **PC/YPbPr**), you can return to **BenQ Launcher** mode by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher** in the input source menu.


- When the **Auto Source** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector's OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default every time it is powered on. If the **Auto Source** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [Ustaw. on page 93](#).



- Actual screen may vary based on your **BenQ Launcher** firmware version.

The **BenQ Launcher** home screen features six main components:

No.	Component	Description
1	Status Bar	Icons that display the time, Bluetooth, and wireless status.
2	Main Menu	Shortcuts to recently used apps/documents, instructions on how to project wirelessly, and recommended features/functions. See Using the Main Menu on page 35 for more information regarding the Main Menu.

No.	Component	Description
3	Sidebar	A menu of quick navigation buttons. See Using the sidebar on page 38 for more information regarding the sidebar buttons.
4	App Shortcuts	 <p>A customizable list of shortcuts for installed apps. See Using the App Shortcuts on page 36 for more information regarding the app shortcuts.</p> <p>No app shortcuts appear on the default home screen. To add app shortcuts to the home screen, use either the Screen Settings sub-menu in the Settings menu or the AMS website. See Screen Settings on page 70 or refer to the AMS User Manual which you can download at the following URL: https://www.benq.com/en-us/business/index.html > your Projector Model > Downloads > User Manual.</p>
5	AMS Service Menu	Allows you to login to the projector using your AMS Service account. See The AMS Service on page 25 for more information regarding the AMS Service.
6	Toolbar	Buttons for the input source, all apps, and Settings menu. See Using the Toolbar on page 37 for more information regarding the toolbar.



Press the down button ▼ to access the **Source** menu, App shortcuts, and **Settings** menus.

Navigating the **BenQ Launcher** home screen

1. From the **BenQ Launcher** home screen, press ▲/▼/◀/▶ to select the desired function and press **OK**.
2. Follow on-screen instructions for further operations.

Inputting text

Various menus within **BenQ Launcher** may require that you input text. You may either connect a keyboard to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector or follow the steps below:

1. Select the text field where you want to input text.
2. Press **OK** and a full alphanumeric keyboard will appear on screen.
3. Press ▲/▼/◀/▶ to navigate the keyboard, and press **OK** to select the letter/key/symbol you want to enter into the text field.
4. Press the back button ↶ at anytime to exit out of the keyboard.



Actual keyboard types may vary based on your language preference setting. See [Keyboard on page 72](#) for more information.

Using the Main Menu

The Main Menu includes buttons to access the following functions:

- **Recently Used** - A menu of recently opened apps or documents. See [Recently Used on page 66](#) for more details on the **Recently Used** menu.
- **Wireless Projection** - Instructions on projecting from your an iOS, Android, or Windows device. See [Wireless Connections on page 39](#) for more details on projecting wirelessly.
- **Recommended Function** - Introductions to recommended functions for your projector. See [Recommended Function on page 35](#) for more details.



Recommended Function

The **Recommended Function** feature is a shortcut to recommended apps for your projector.

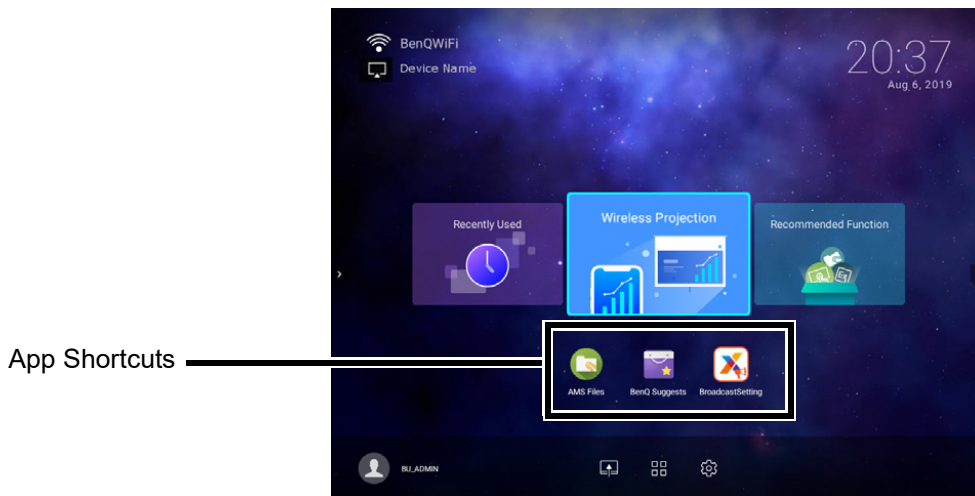
Using the App Shortcuts

The App Shortcuts menu is a list of shortcuts for installed apps which can be customized by the user via either the **Screen Settings** sub-menu in the **Settings** menu or the AMS service website for AMS login accounts. See [Screen Settings on page 70](#) for details on customizing the app shortcuts menu via the **Screen Settings** sub-menu, or refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL:

<https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.



- If **AMS Service** is disabled on the projector, the list of app shortcuts can only be customized via the **Screen Settings** sub-menu, and the selected shortcuts will appear on the home screen at all times.
- If **AMS Service** is enabled on the projector, only the list of app shortcuts that are customized for the AMS account that is logged in will appear.






To access all the apps installed on the projector, see [All Apps on page 66](#). For details on how to re-order the shortcuts see [Screen Settings on page 70](#).

Using the Toolbar

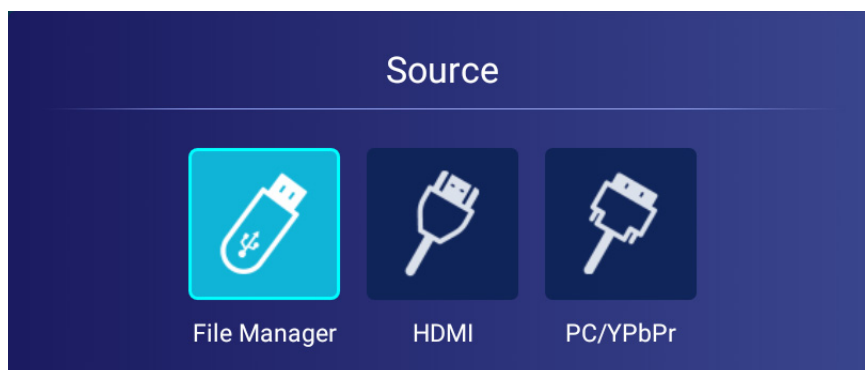
The tool bar features buttons to access the input source menu, the all apps menu, and the **Settings** menu.



Button	Description
	Select to open the input source menu.
	Select to open the all apps menu. See All Apps on page 66 for more details on the all apps menu.
	Select to open the Settings menu. See About the Settings menu on page 61 for more information on the Settings menus


The Input Source menu

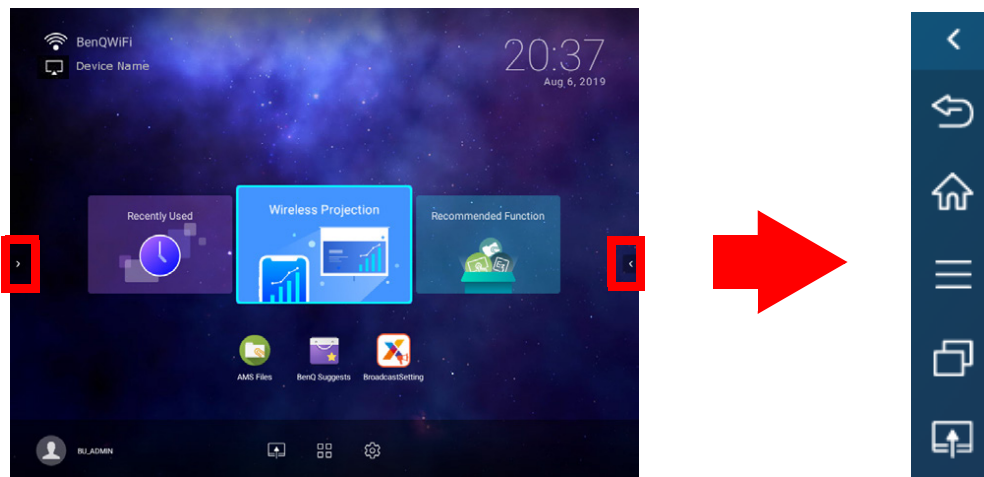
The input source displays the input source options: **File Manager** (for storage devices connected to the **USB-1** or **USB-2** port), **HDMI**, or **PC/YPbPr**. Select the desired input source and press **OK** to begin viewing video from that source. See [Połączenie on page 18](#) for more information on connecting input sources.








Using the sidebar

For situations where the projector is out of the reach of the user (for example, when the projector is mounted on the ceiling) and as a result the buttons on the projector are not accessible, **BenQ Launcher** features sidebars on both the left and right side of the screen that can be called out at anytime to access a set of virtual buttons. To call out the sidebar on a screen, click the arrow buttons on the left or right side of the screen.

 An HID-protocol device (e.g. a mouse) must be connected to the projector to be able to use the side bar.



The following buttons are included in the sidebar:

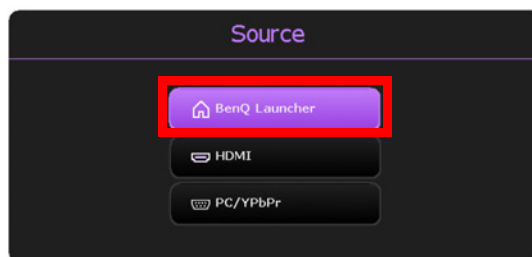
Icon	Description
	Select to go back to the previous screen.
	Select to return to the BenQ Launcher home screen.
	Select to open Android-based context menus.
	Select to edit the Recently Used apps menu.
	Select to open the input source menu

Switching to **BenQ Launcher** from an input source

When **HDMI** or **PC/YPbPr** is selected in the source menu, the projector will exit the **BenQ Launcher** interface to project video from the input source (e.g. a Blu-Ray/DVD player, set-top box, or PC). The projector will remain outside of the **BenQ Launcher** interface as long as the **HDMI** or **PC/YPbPr** input source is selected or (depending on **Auto Source** settings) until the projector is powered off and back on again.

As a result, anytime the user wants to wirelessly cast their device's screen, view media files stored on a flash drive, or run apps, they must return to the **BenQ Launcher** interface. To return to **BenQ Launcher**:

1. Press the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control.
2. Select **BenQ Launcher** in the source menu.



When the **Auto Source** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector's OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default once it is powered on. If the **Auto Source** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See **Ustaw. on page 93**.

Wireless Connections

Connecting the projector to a wireless network

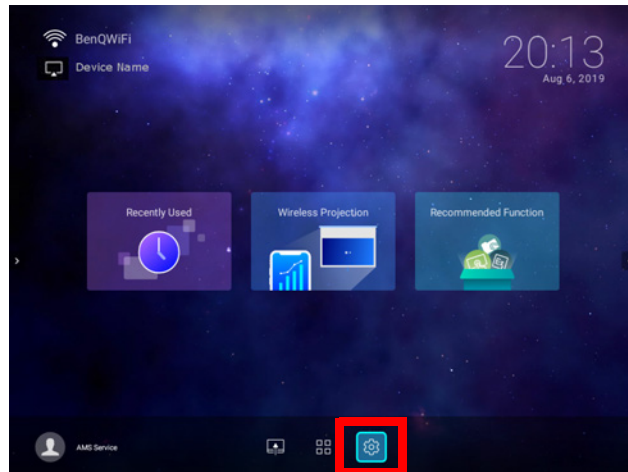
Before you can project wirelessly via the projector, you must first connect the projector to a wireless network. To connect your projector to a wireless network, or to switch wireless networks:



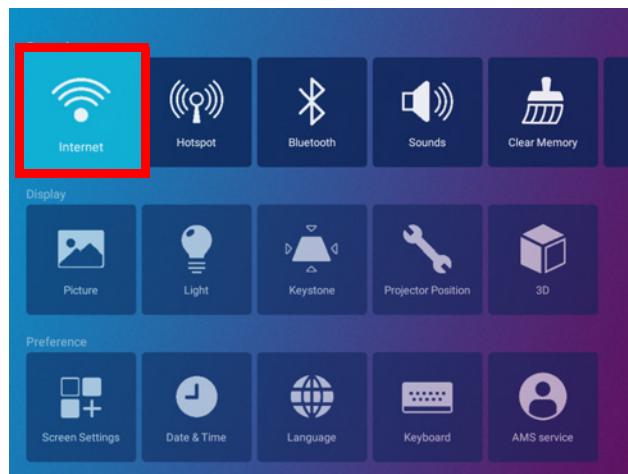
If you have already connected the projector to a wireless network during the setup wizard you may skip the steps in this section.

1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [Instalacja modułu bezprzewodowego on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Uruchamianie projektora on page 20](#)).

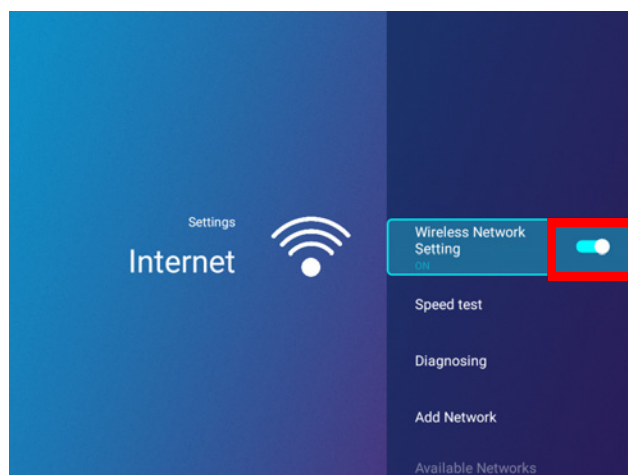
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.



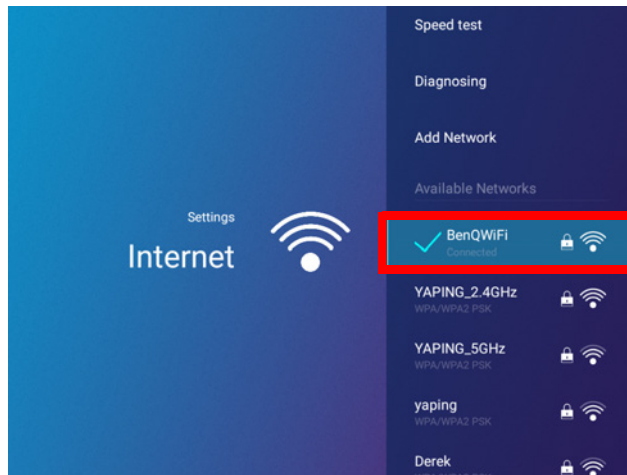
4. Select **Internet** in the **General** section of the **Settings** menu and then press **OK**.



5. Select **Wireless Network Settings** and press **OK** to enable.




6. Select the SSID for the wireless AP you want to connect to and press **OK**.



- To connect to a hidden wireless network select **Add A Network** and enter the SSID, security setting, and password for the network.
- The list of available wireless networks will be refreshed every 10 seconds. If the desired SSID is not listed please wait for refreshing to complete.

7. If you chose a secured SSID for the first time, a window appears prompting you to enter the appropriate password. Use the virtual keypad to enter the password. After you have entered the password, select **Next** and the projector will automatically connect.



- The password will be stored in the projector's memory. In the future, if you select the same SSID again, you will not be prompted to enter a password unless you delete the SSID from the projector's memory.
- If the password is typed incorrectly, you can select either re-enter the password or press the back button  to return to the list of SSIDs.

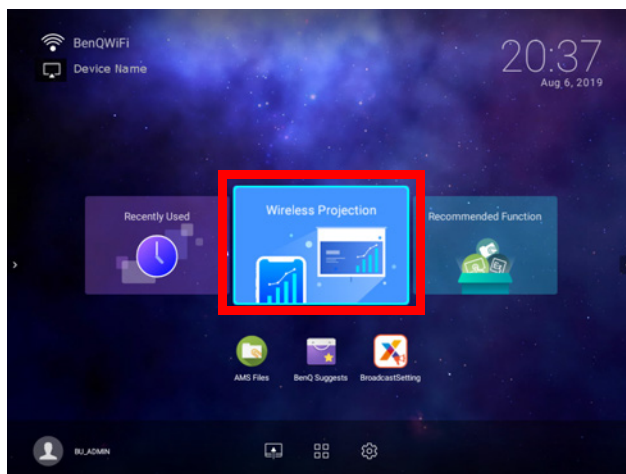
8. Once you have successfully connected to the wireless AP a wireless connection icon will appear at the top left corner of the **BenQ Launcher** interface. You can now connect your devices wirelessly to the projector to cast your device's screen.



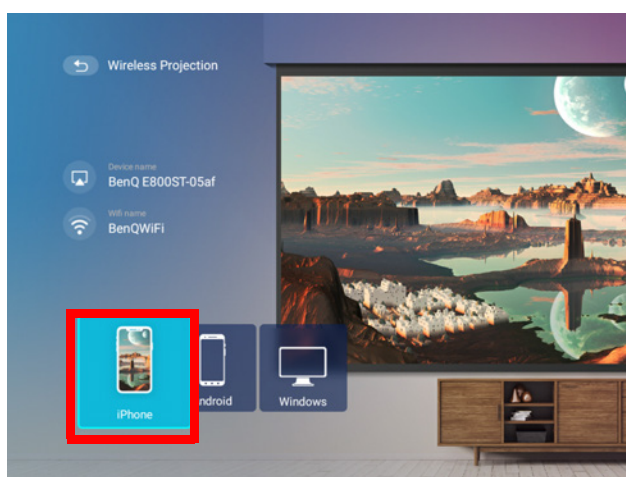
Wireless Projection for iOS & macOS®

To connect an iOS device to the projector and cast your device's screen via AirPlay:

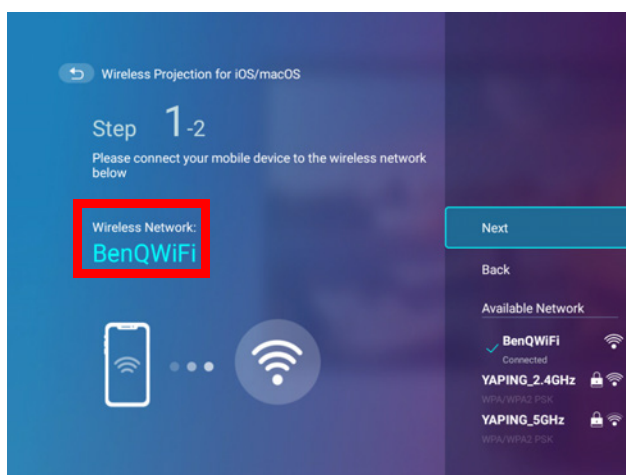
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



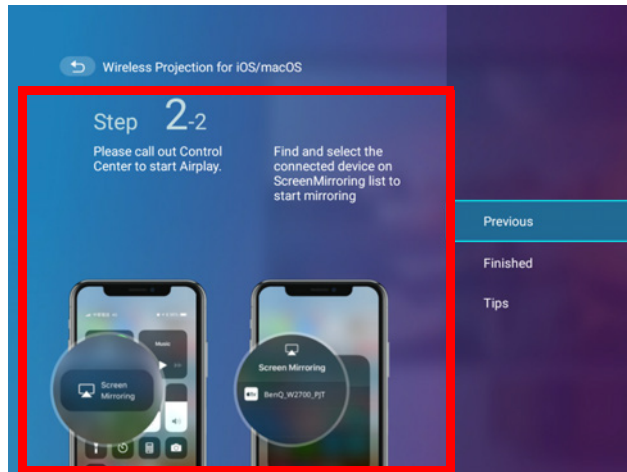
2. In the **Wireless Projection** menu, select **iPhone** and press **OK**.



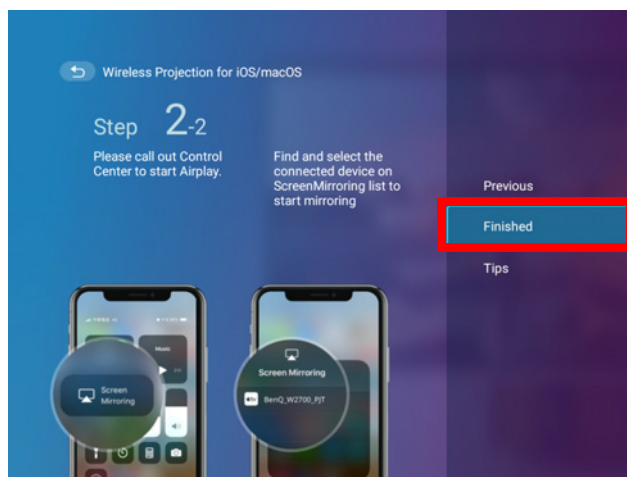
3. On your iOS mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for iPhone** screen and then select **Next**.




4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for iPhone** screen to project your iOS device's screen via AirPlay.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for iPhone** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



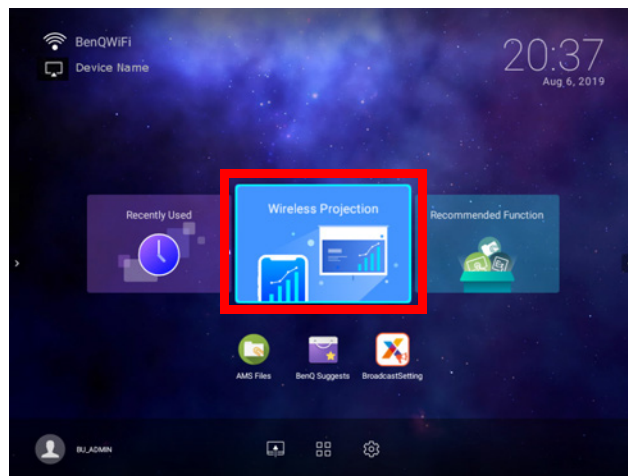
 The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

Once you have finished projecting, disable AirPlay on your iOS device to end the connection.

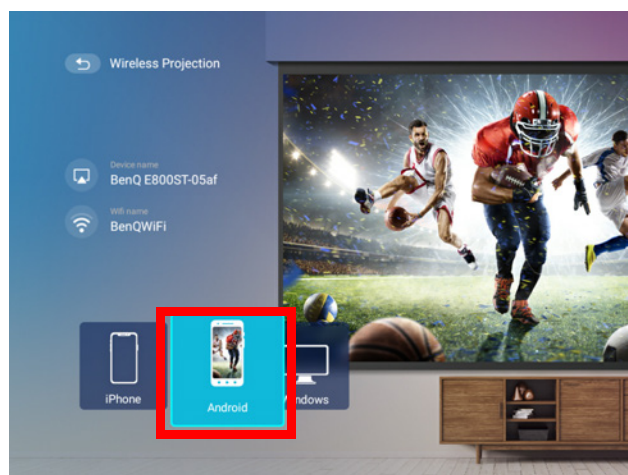
Wireless Projection for Android™

To connect an Android™ device to the projector and cast your device's screen:

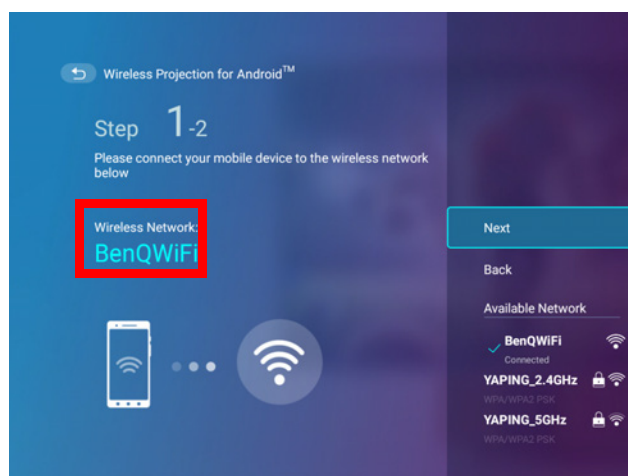
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



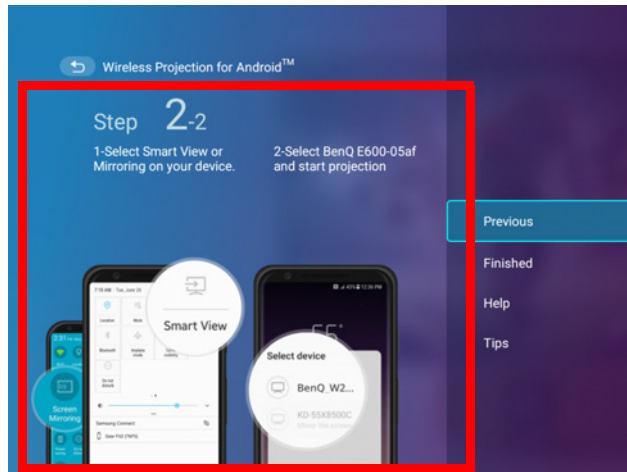
2. In the **Wireless Projection** menu, select **Android** and press **OK**.



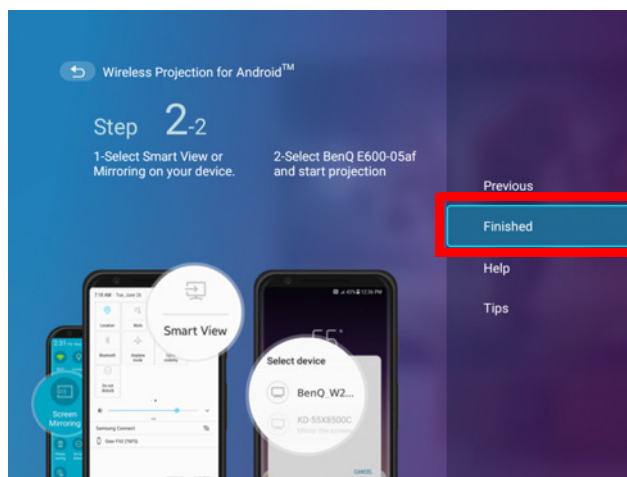
3. On your Android mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for Android™** screen and then select **Next**.




4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for Android™** screen to project your Android device's screen.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for Android™** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



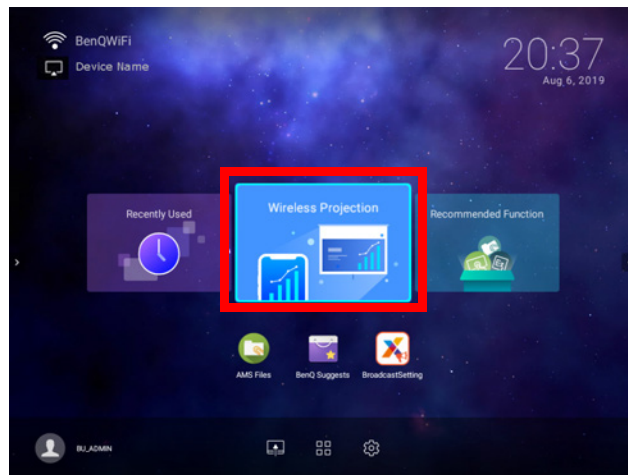
 The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

Once you have finished projecting, disable screencasting on your Android device to end the connection.

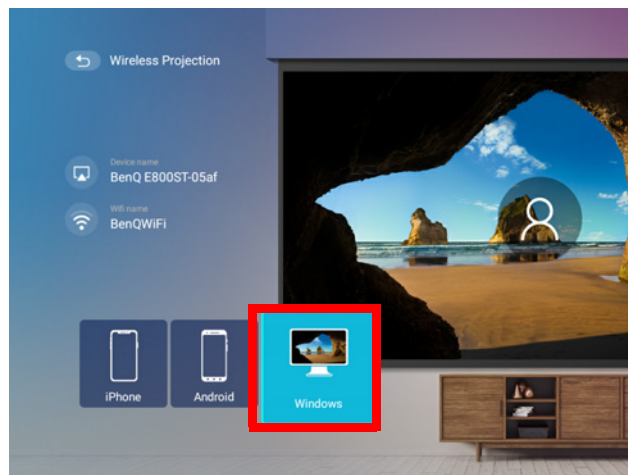
Wireless Projection for PC

To connect an PC to the projector and cast your PC's screen:

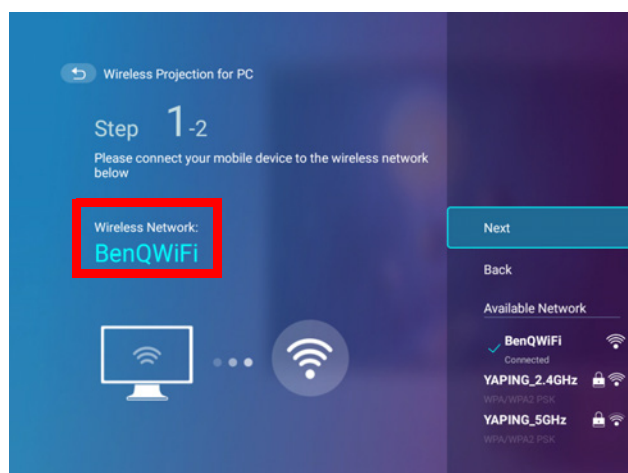
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



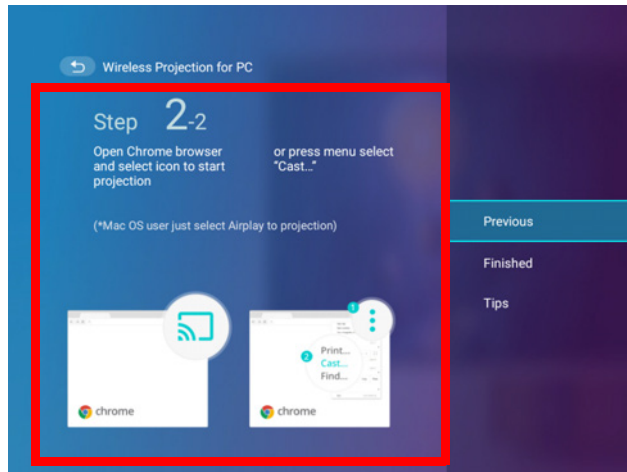
2. In the **Wireless Projection** menu, select **Windows** and press **OK**.



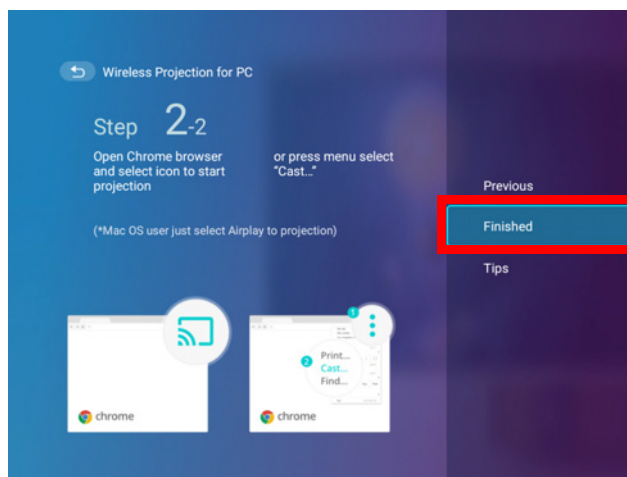
3. On your PC's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for Windows** screen and then select **Next**.



4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for Windows** screen to project your PC's screen.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for Windows** menu to finish the tutorial and return to the home screen.





The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the PC.


Once you have finished projecting, disable screencasting on your PC to end the connection.

YouTube Broadcast

To connect a mobile device to the projector and broadcast your device's YouTube screen:


1. Make sure your projector and the mobile device are connected to the same wireless AP. To connect your projector to a wireless network, see [Connecting the projector to a wireless network on page 39](#).
2. Launch the YouTube app on your mobile device.
3. On the upper-right corner of your YouTube screen, click the  icon.
4. A list of available devices is displayed. Choose to connect to your projector. The YouTube screen is casting to your projector. Note that options and procedures may vary by app version or OS version. Follow the on-screen instructions to select your projector to cast.

- To end the connection / broadcasting, click the  icon on the upper-right corner of your device's YouTube screen.

 Available on Firmware version v01.00.17.00 or later.

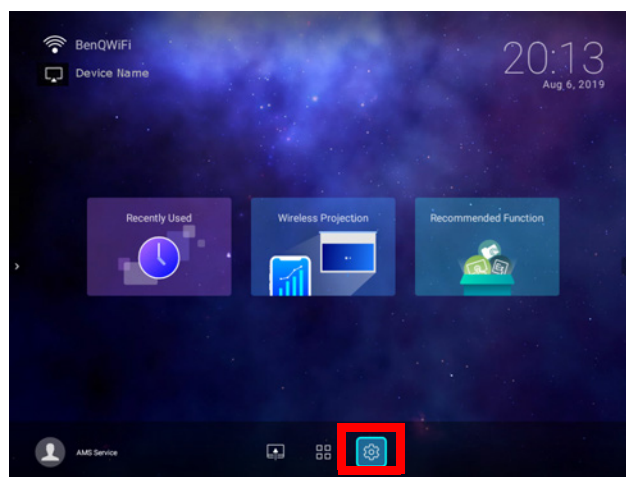
Wireless Hotspot

In situations where the projector is out-of-range of a wireless network (for example while on a camping trip), you can configure the projector to act as a wireless hotspot to create a closed network for devices to connect directly to the projector via a wireless connection and to project files from their local storage.

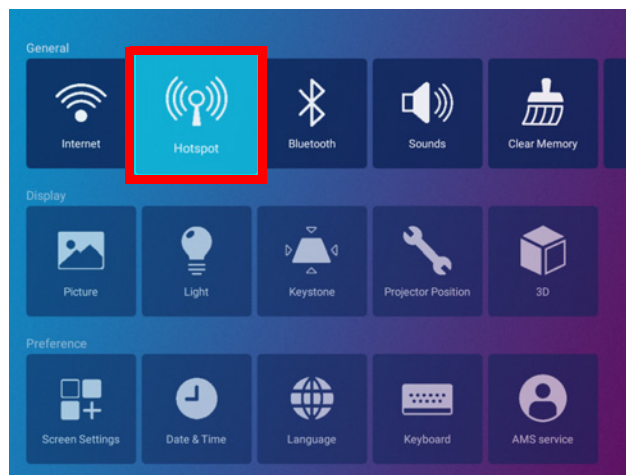
 The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

To create a wireless hotspot:

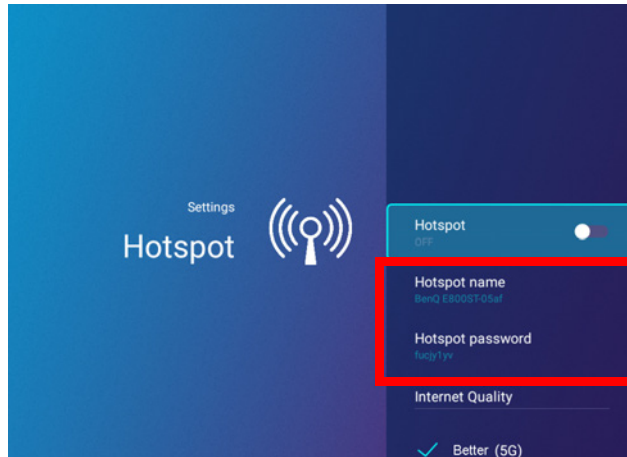
- Install the wireless dongle provide into the wireless dongle port (see [Instalacja modułu bezprzewodowego on page 8](#)).
- Power on the projector (see [Uruchamianie projektora on page 20](#)).
- On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.




- Select **Hotspot** and press **OK**.

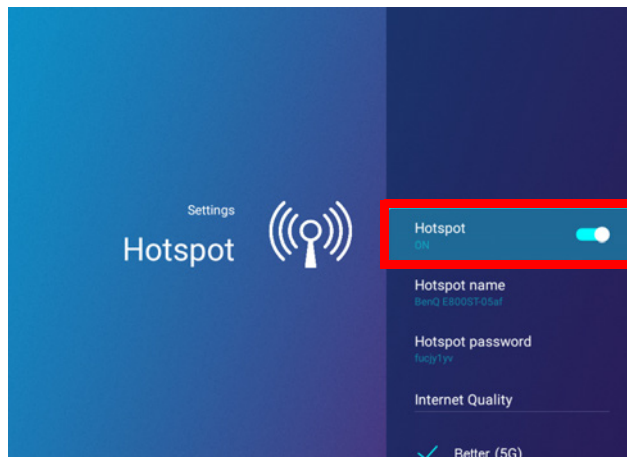



5. (Optional) Select **Hotspot Name** and/or **Hotspot Password** and press **OK** to change the name and/or password of the wireless hotspot.



 You can only change the **Hotspot Name** and **Hotspot Password** when **Hotspot** is disabled.

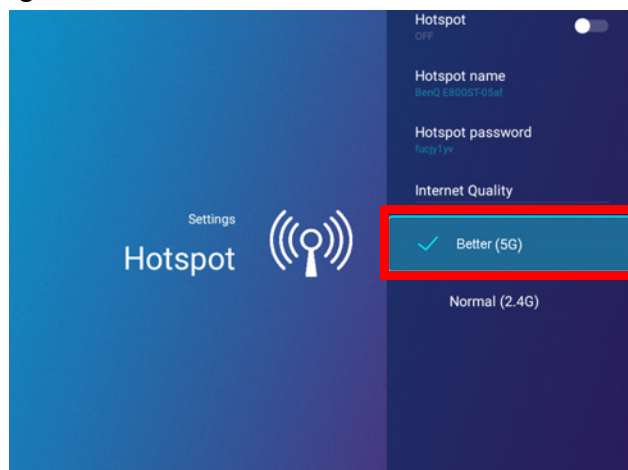
6. Select **Hotspot** and press **OK** to enable wireless hotspot.



 The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

7. Once wireless hotspot is enabled, use the name shown in the **Hotspot Name** field as the SSID to connect to from your mobile device's wireless menu and use the password shown in the **Hotspot Password** field as the connection password.

8. If the wireless hotspot can not be found by your device, select **Normal (2.4G)** under the **Internet Quality** heading.




After the wireless hotspot is setup, follow the corresponding connection instructions described in the previous section(s) to connect to the projector directly and cast your device's screen.

External Storage Connections


Connecting a flash drive

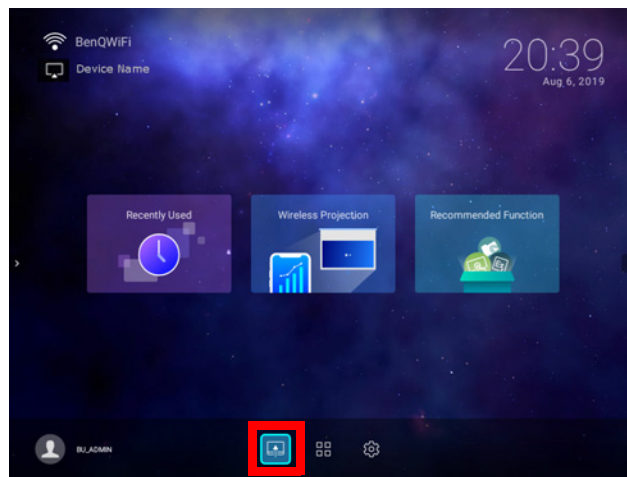
Connect a USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector to play files stored on the flash drive.



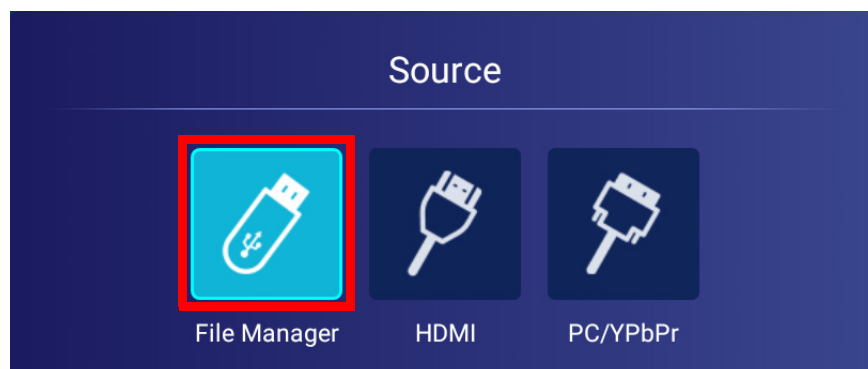
If you want to play media from a flash drive while the projector is set to the **HDMI** or **PC/YPbPr** input source, you must first return to the **BenQ Launcher** interface by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher**.

To play files stored on a flash drive:

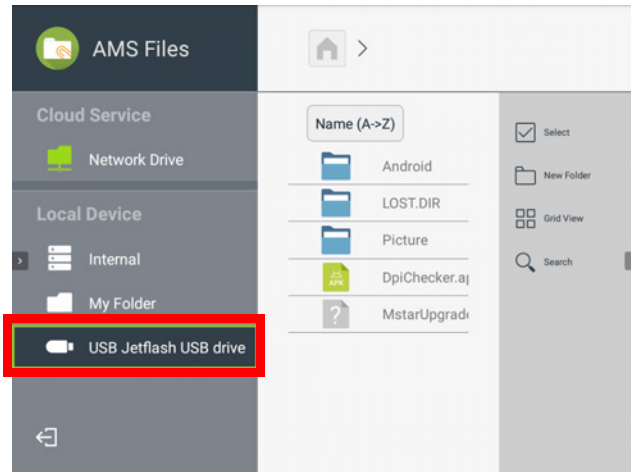
1. Connect the USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector.
2. Choose one of the following options:
 - Press the source button  on the projector or remote control.
 - Select the source button on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.



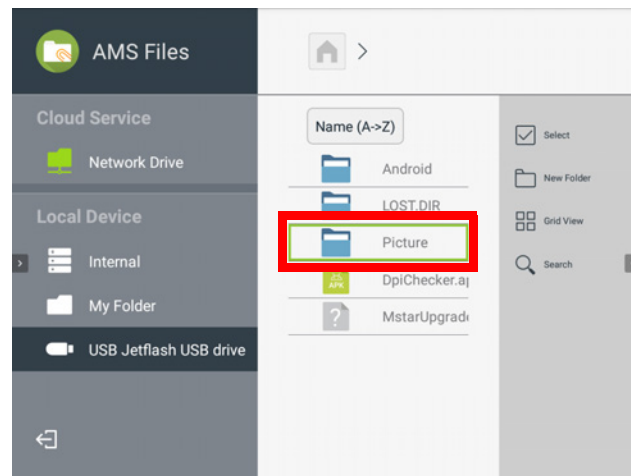
3. Select **File Manager** in the **Source** menu and press **OK**.



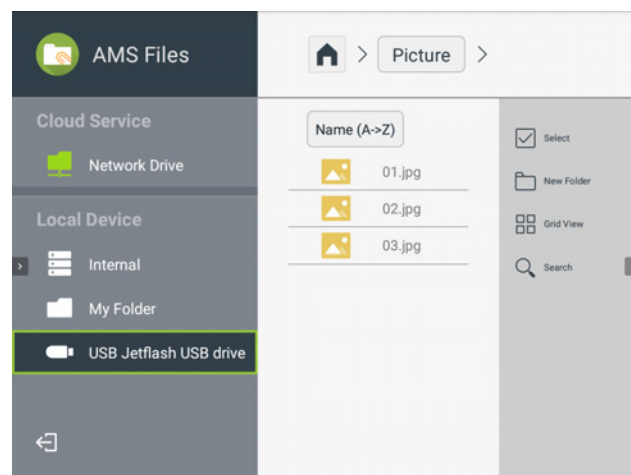
4. The **AMS Files** app will launch. Select the flash drive where the media file you want to play is located in the **Local Device** list and press **OK**.





5. Navigate to the folder where the media file you want to play is located and press **OK**.



6. Select the media file you want to play and press **OK**.



7. The media file will open in the media player app.

 To remove a USB flash drive properly, click  from the bottom-right corner of the **BenQ Launcher** home screen and select the flash drive from the list. Follow the on-screen instructions to remove.



Bluetooth Connections

The projector is able to connect to a Bluetooth-enabled speaker or headphones to output audio directly for greater sound, particularly in outdoor settings.



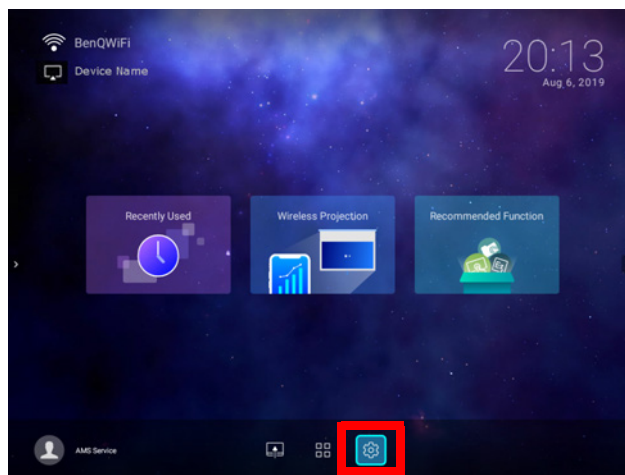
- The Bluetooth connection does not support any data transfer as the projector only allows Bluetooth connections for audio output.
- You may not use the projector to broadcast audio from a Bluetooth-enabled mobile device.

Pairing/Connecting to a Bluetooth speaker or headphones

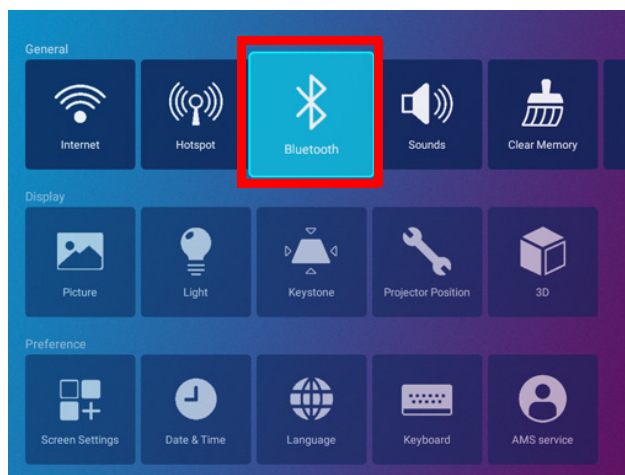
Pairing is the process by which your projector creates a connection to a Bluetooth speaker or headphones for the first time. Once both devices have been successfully paired each device will have the corresponding device's pairing information stored internally and both will be able to connect automatically when they are within an ~5 meter range of each other and Bluetooth is enabled on the projector.

To pair your projector to a Bluetooth speaker or headphones:

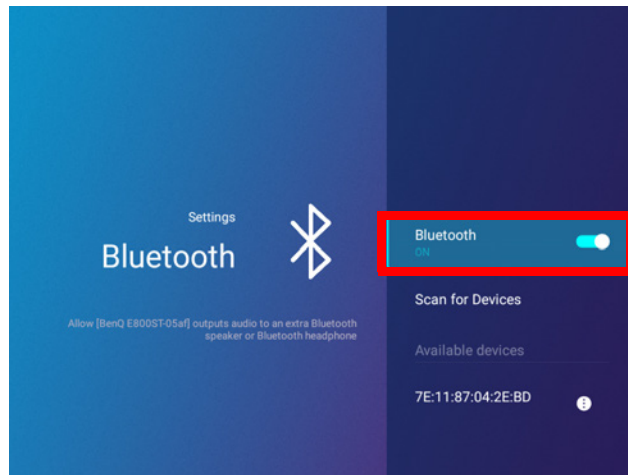
1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [Instalacja modułu bezprzewodowego on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Uruchamianie projektora on page 20](#)).
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.



4. Select **Bluetooth** and press **OK**.

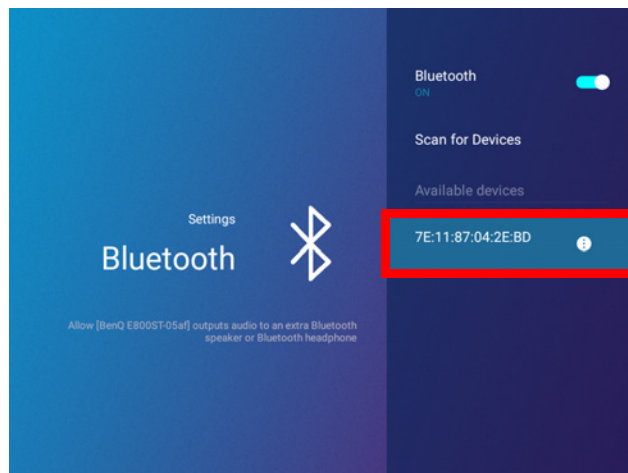


5. Select **Bluetooth** and press **OK** to enable Bluetooth.



6. Activate Bluetooth-pairing mode on the speaker or headphones.

7. Select the speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.



8. When the projector and speaker or headphones have successfully connected the device listing in the Bluetooth setting menu will be labeled **Connected**, you can now output the audio from the projector to the speaker or headphone.

Once you have successfully paired your projector with the Bluetooth speaker, pairing information will be stored on both devices and a connection will automatically be made when Bluetooth is enabled on both devices and both devices are within range of each other.



- If you replace the wireless dongle on your projector anytime after you have paired your projector with a Bluetooth device you will need to re-pair your projector to the device in order to create a Bluetooth connection.
- The quality of the Bluetooth transmission may depend on the quality of the Bluetooth signal along with the compatibility of the mobile device.

Ending the Bluetooth connection

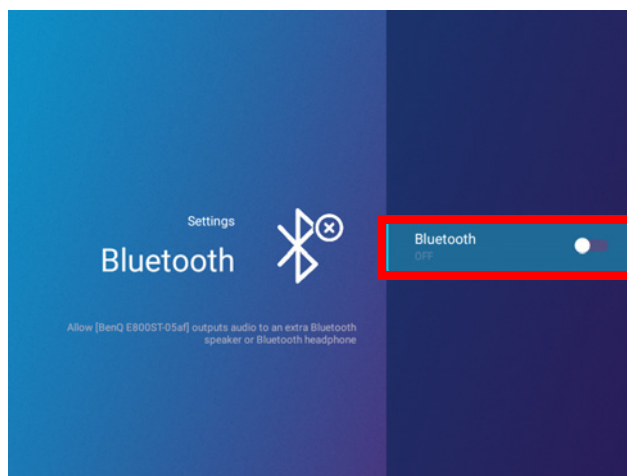
In cases where you want to disconnect a speaker or headphones from the projector and connect to another speaker or headphones follow the steps below:

1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.
3. Select the already connected speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.
4. Confirm that you want to disconnect the speaker or headphones from the projector.
5. Activate Bluetooth-pairing mode on the new speaker or headphones.
6. Select the new speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.

Deactivating the Bluetooth speaker or headphones

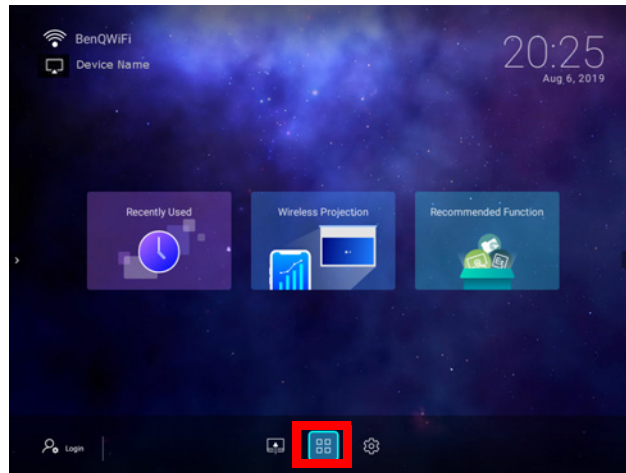
To deactivate Bluetooth on the projector so that it no longer outputs its audio to a separate speaker or headphones:

1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.
3. Select **Bluetooth** and press **OK** to disable Bluetooth.



Apps

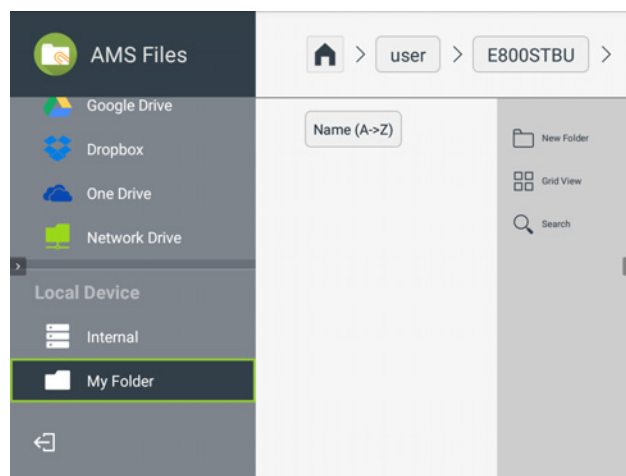
To access all the apps installed on the projector, select the all apps button in the tool bar section of **BenQ Launcher**. Your projector comes pre-installed with the following apps: **File Manager**, **BenQ Suggests**, **X-Sign Broadcast**, and **WPS Office**.



Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before opening any apps from the **Shortcut** section.

AMS Files


The **AMS Files** app allows you to browse, open, and manage files stored on cloud-based storage drives linked to the corresponding AMS login account, the projector's internal storage, or in connected storage devices (e.g. a USB flash drive).



The main menu classifies storage types into three categories:

Cloud Service - Allows you to access files stored on cloud-based storage services (e.g. Google Drive, Dropbox, One Drive, etc.) linked to your AMS login account.



- To access cloud-based files your projector must be connected to a wireless network with Internet access and logged in using an AMS account which has a cloud service linked to it. See [Linking a cloud storage drive to your AMS login on page 57](#) for more details.
- A link icon  next to **Google Drive**, **Dropbox**, or **One Drive** in the **AMS Files** menu indicates that the corresponding cloud storage account has been bound to the current AMS login account.

Network Drive - Allows you to access files stored on a network-based storage space (e.g. a server). In order to link to the network drive you must first obtain information for the server including domain name, IP address, and login information and enter it into the **Network Drive** menu.

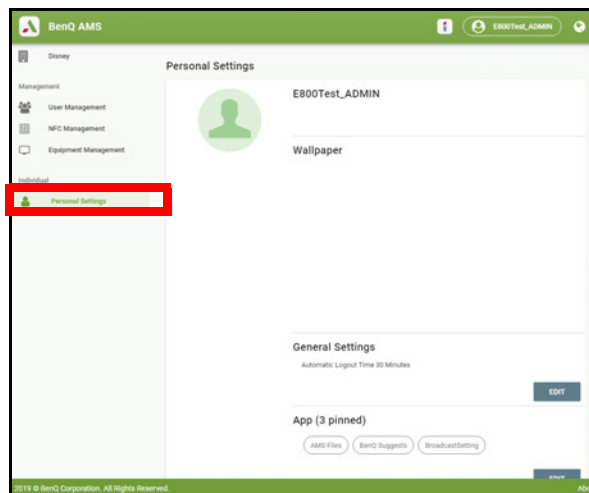
Local Device - Allows you to access files stored on the projector's internal drive (either generally or in each AMS login account's personal folder), or on external flash drives connected to the projector's **USB-1** or **USB-2**. See [Connecting a flash drive on page 51](#) for details on accessing files on external flash drives.

Linking a cloud storage drive to your AMS login

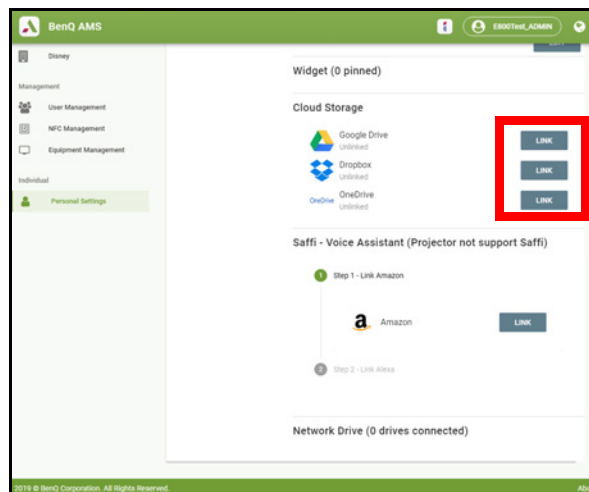
By linking a cloud-based storage drive to your AMS login, you will be able use **File Manager** to access any files stored on the drive from any device.

To link a cloud storage drive to your AMS login:

1. Log into the AMS website using the account you want to link a cloud drive to.
2. Click on **Personal Settings** in the sidebar.



3. Scroll down to the **Cloud Storage** section and click the **LINK** button next to the cloud storage service you want to link to your AMS account.



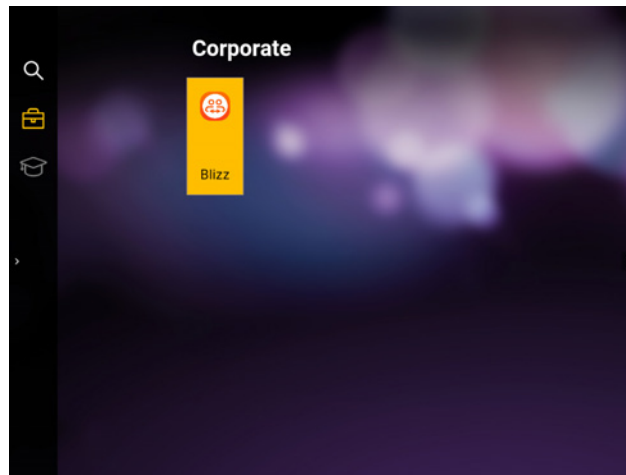
4. Enter the sign-in information for your cloud storage account in the sign-in page that opens.

Once a cloud storage drive is linked, you can view any file stored on that drive via the **File Manager** app after logging into your AMS account on the projector.

For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.

BenQ Suggests

The **BenQ Suggests** allows you to view apps suggested by BenQ for download.



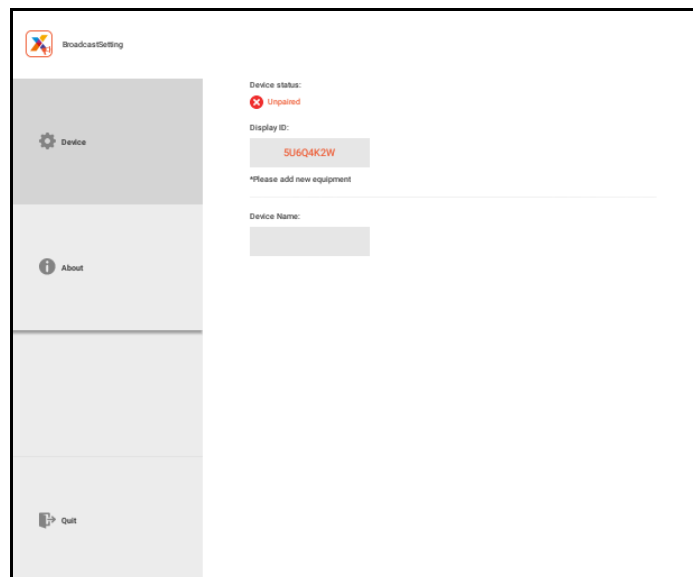
Select the category on the left panel to browse the suggested apps based on the type. Select an app from the selected category and press **OK** to view a basic description of the app and access the download link.



Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before downloading any apps from **BenQ Suggests**.

X-Sign Broadcast

X-Sign Broadcast is an app that allows the projector to broadcast announcements or messages created and scheduled on the X-Sign website using a BenQ Identity and Access Management (IAM) account.

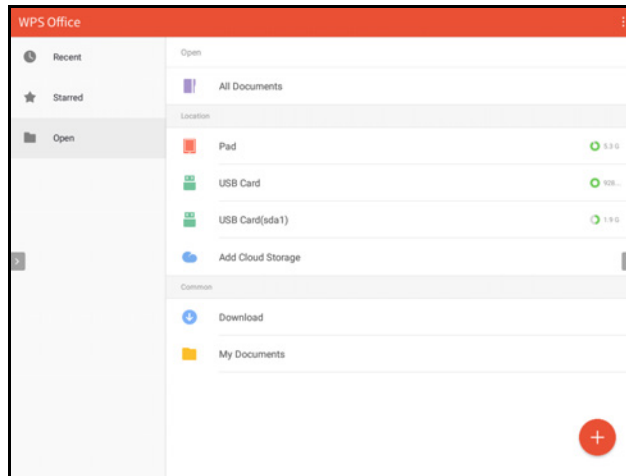


For a full description of the features of **X-Sign Broadcast**, including instructions on how to create, schedule, and broadcast messages, refer to the **X-Sign Broadcast User Manual** which you can download at the following URL:


<https://www.benq.com/en-us/business/ifu/x-sign-broadcast/download.html>.

WPS Office

The **WPS Office** app allows you to open document files including PDFs as well as Microsoft Word, PowerPoint and Excel documents.



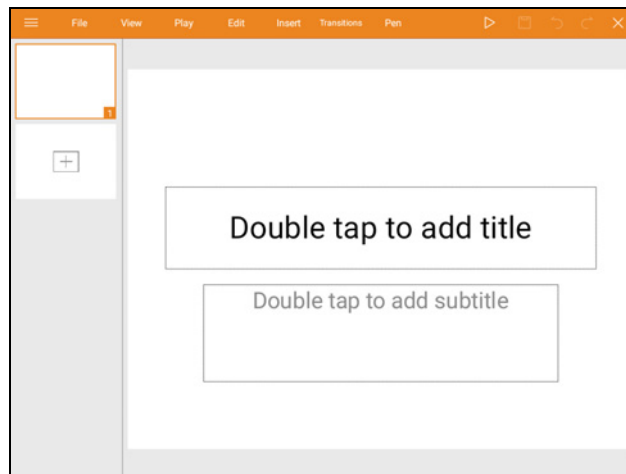
To edit a file with **WPS Office**:

1. Open the file using the steps described in [Connecting a flash drive on page 51](#).
2. Select **Open** () on the left panel to browse and open a file located in either the projector's internal memory or an external storage device.

Select the function menu on the top panel to access the file format's various functions.



The description below is for a PowerPoint file, the function menus for other file formats will vary.



Function	Description
File	Select to open, save, share, print, and manage your presentations.
View	Select to change or edit the presentation views.
Play	Select to start or set up a slide show.
Edit	Select to edit the content or format of the slides.
Insert	Select to insert tables, pictures, charts, comments, video, or audio.
Transitions	Select to apply or adjust the timing of a transition.

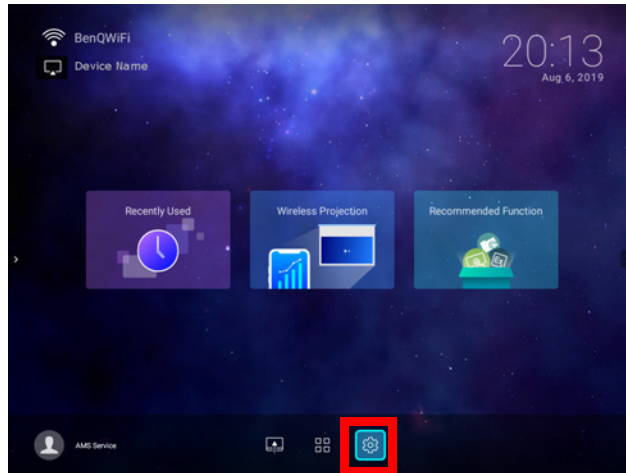
Function	Description
Pen	Select to write, draw, paint or sketch to the slides.
Play (▶)	Select to start a slide show.
Save As (📁)	Select to save the presentation file on either the display's internal memory, an external storage device, or cloud storage.
Undo (↶)	Select to undo an action.
Redo (↷)	Select to redo the last action.
Close (✕)	Select to close the presentation file.
Back (←)	Select to return to the previous page.
Next (→)	Select to go to the next page.
Exit (↶📁)	Select to exit WPS Office.

Navigating the **Settings** Menu

About the **Settings** menu

To let you make various adjustments or settings on the projector, its wireless connections, and the projected image, **BenQ Launcher** provides a **Settings** menu. Under the **Settings** menu are sub-menus for various settings.

To access the **Settings** menu, in the **BenQ Launcher** home screen select the **Settings** button.



If the projector is not of the latest version of firmware, a red dot will appear on the **Settings** icon. In such a circumstance, users can go to the **About > Software Update** menu and then select **Update** to start firmware update. The red dot will disappear when the projector is updated with the latest version of firmware. See [Checking for system update on page 31](#) for more information.

Under the **Settings** menu there are three subcategories: **General**, **Display**, and **Preference**.



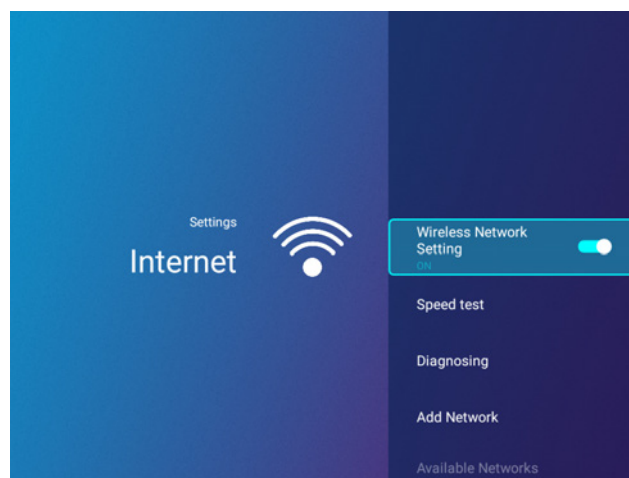
The sub-menus in the **Display** category feature only a partial number of items that adjust your projector's display settings, for a full menu of display related settings enter the **Advanced** OSD settings menu. See [Menu Zaawansowane on page 87](#) for a listing of the full **Display** settings.



Using the **Settings** menu

To access the various **Settings** menus:

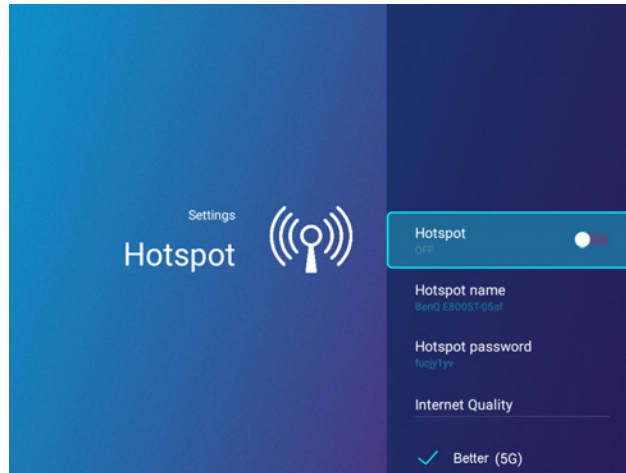
- Use the left and right arrow keys (◀/▶) to move through the main **Settings** menus.
- Use **OK** to select the desired menu.
- When configuring items within a menu:
 - Use the up and down arrow keys (▲/▼) to move to the item you want to configure.
 - Use left and right arrow keys (◀/▶) to toggle through the available options.
 - Use **OK** to enable/disable options or select sub-menu options.
- Use the back button ↶ to return to the main **Settings** menu.
- Use the home button 🏠 to return to the **BenQ Launcher** home screen.



Internet



Wireless Network Settings	<p>Enables a wireless network connection for the projector. See Connecting the projector to a wireless network on page 39 for details.</p>  <p>This function is only available when Hotspot is disabled.</p>
Speed Test	<p>Tests the speed of the projector's Internet connection.</p>
Diagnosing	<p>Diagnoses the status of the projector's Internet connection.</p>
Add Network	<p>Allows you to add a specific network that may be hidden or undetected in the Available Networks. Once selected you will be prompted to enter the SSID and security settings for the network.</p>
Available Networks	<p>Lists the available wireless access points which the projector can connect to. See Connecting the projector to a wireless network on page 39 for details.</p>  <p>Available Networks is only available when Wireless Network Settings is disabled.</p>




Hotspot



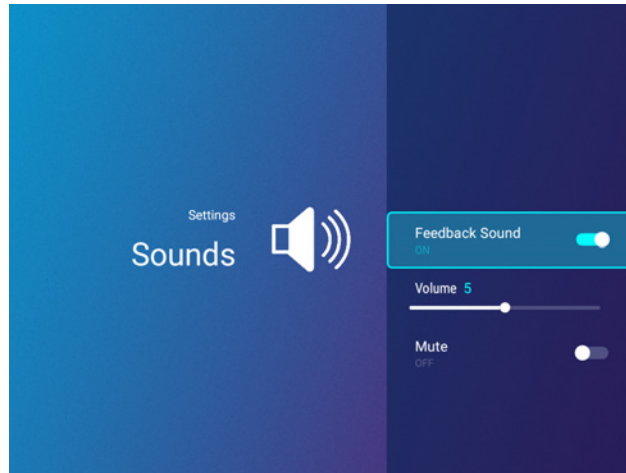
Hotspot	Enables wireless hotspot for the projector, allowing other devices to connect to the projector directly. See Wireless Hotspot on page 48 for details.
Hotspot Name	 Sets the name for the projector's wireless hotspot, which appears in the wireless network list for devices looking to connect directly to the projector. The default name for the projector's wireless hotspot is "BenQ E800ST-xxxx". The final four digits are the last four digits of its MAC Address.
Hotspot Password	 Sets the password for the projector's wireless hotspot. The password needs to be at least 8 characters.
Internet Quality	Sets the frequency for the projector's wireless hotspot signal. Available options include Better (5G) and Normal (2.4G) .

Bluetooth



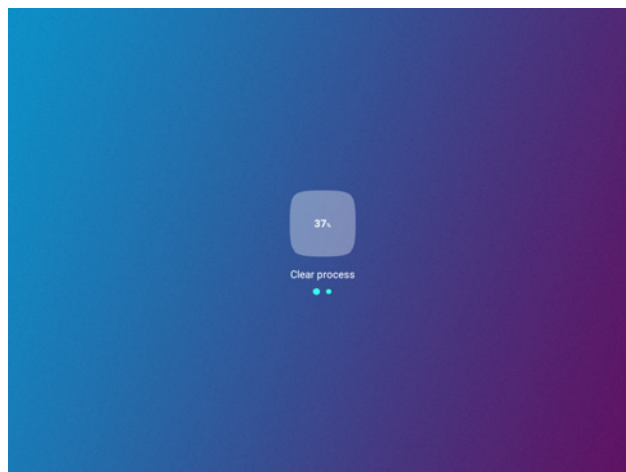
Bluetooth	Enables Bluetooth for the projector, allowing the projector to output its audio to a Bluetooth speaker or headphones.
My Devices	<p>Lists of previously paired Bluetooth devices.</p> <p></p> <p>This function is only accessible when Bluetooth is enabled.</p>
Scan for Devices	<p>Refreshes the list of devices.</p> <p></p> <p>This function is only available when Bluetooth is enabled.</p>
Available Devices	<p>Lists the available Bluetooth devices which the projector can pair and connect to.</p> <p></p> <p>This function is only available when Bluetooth is enabled.</p>

Sounds



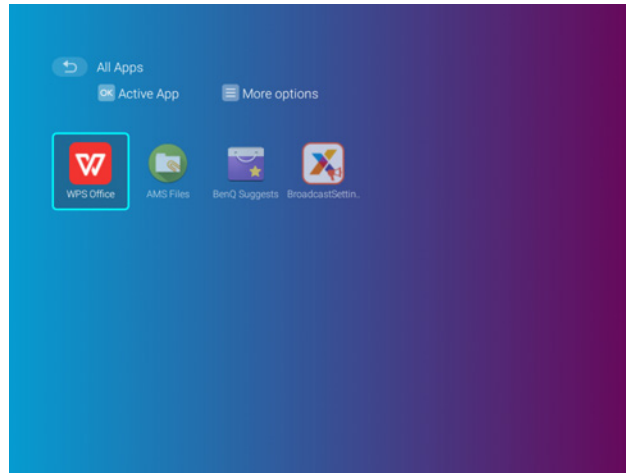
Feedback Sound	Enables/Disables feedback on the audio provided by the projector.
Volume	Adjusts the sound level for the projector.
Mute	Disables/Enables audio for the projector.

Clear Memory



Clears out the memory of unnecessary files and boosts available RAM.

All Apps



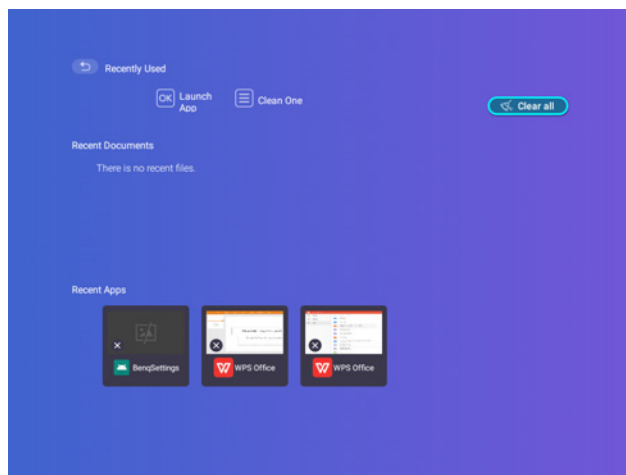
Select the **All Apps** menu to access all the apps that have been installed on the projector.

- Select an app and press **OK** to launch the app.
- Select an app and press the menu button (≡) to uninstall the app.



When **AMS Service** is enabled, **Guest** AMS accounts will not be allowed to uninstall apps in this menu.

Recently Used



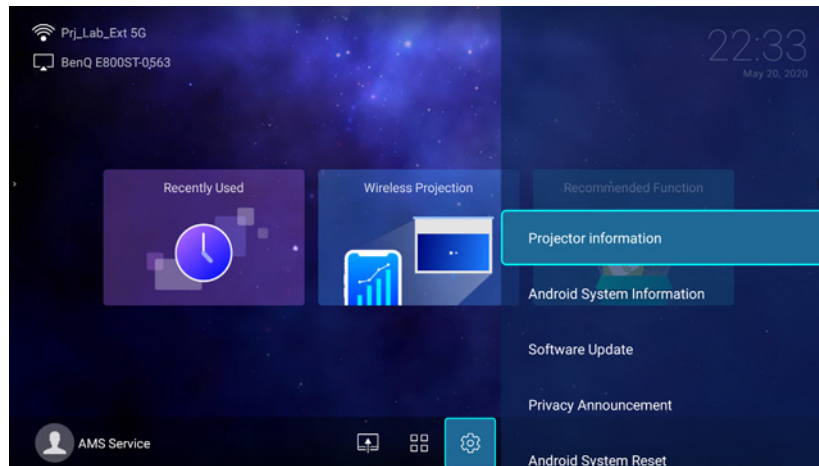
Select the **Recently Used** menu to access a list of apps that have been recently used.

- Select any icon and press the down button (▼) to remove the icon from the list of recently used apps.
- Select any icon and press the menu button (≡) to clear all icons from the list of recently used apps.

About

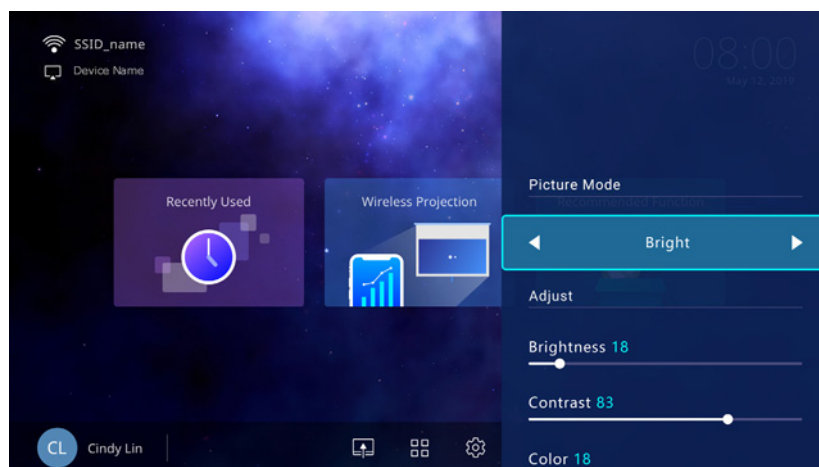


When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest AMS** accounts.



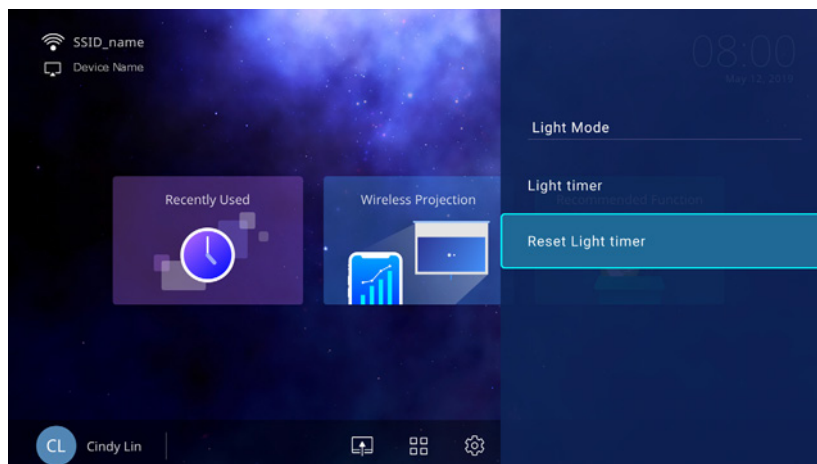
Projector Information	Displays information on the current status of the projector including the current Native Resolution , Picture Mode , Light Mode , Light Usage Time , Firmware Version , and Service Code .
Android System Information	Displays information on the Android operating system including Android Version , Ram , System storage , Internal storage , and MAC address .
Software Update	Allows you to update the Android operating system via an Over-The-Air (OTA) update or a USB flash drive. For more information see Checking for system update on page 31 ,
Privacy Announcement	Allows you to view and accept or reject BenQ's privacy policy.
Android System Reset	Returns all settings to the factory preset values.

Picture



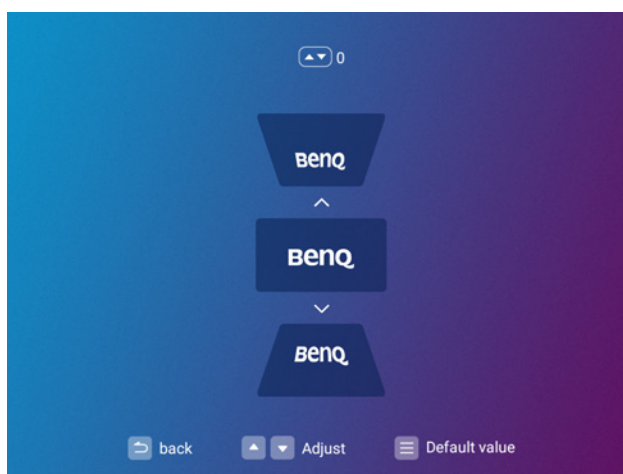
The options available for the **Picture** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane on page 87](#) for the **Picture** settings options.

Light Settings



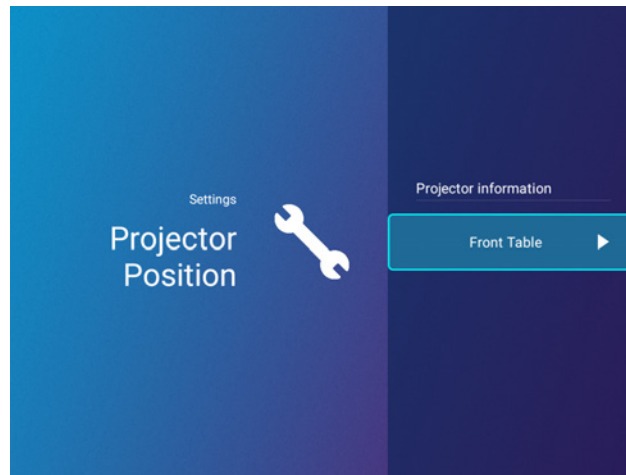
The options available for the **Light Settings** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane on page 87](#) for the **Light Settings** settings options.

Keystone



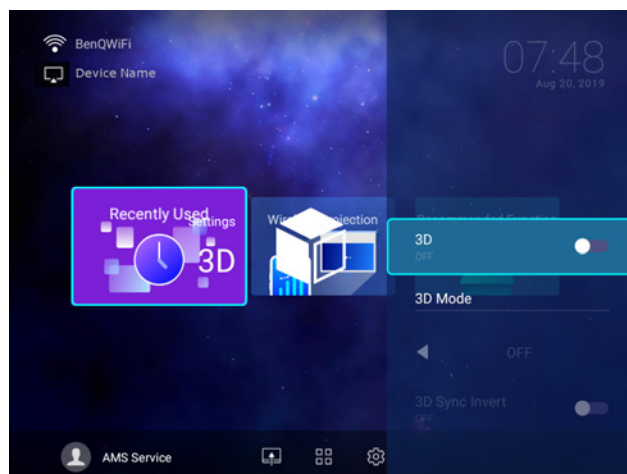
The options available for the **Keystone** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane on page 87](#) for the **Keystone** settings options.

Projector Position



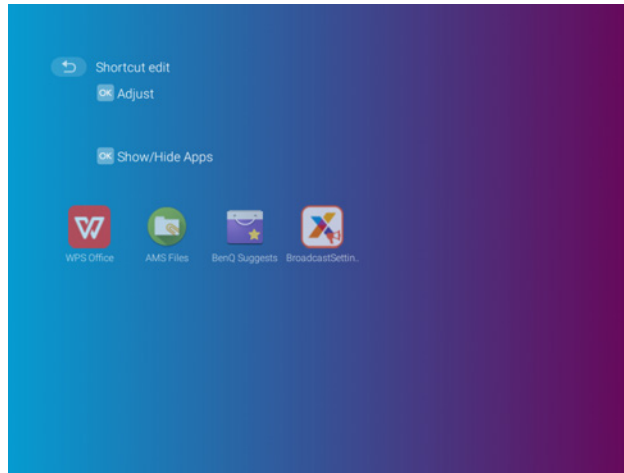
The options available for the **Projector Position** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane on page 87](#) for the **Projector Position** settings options.

3D



The options available for the **3D** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Menu Zaawansowane on page 87](#) for the **3D** settings options.

Screen Settings



Shortcut

Sets which app shortcuts are displayed on the **BenQ Launcher** home screen and their sequence. The home screen requires at least one shortcut and allows up to ten shortcuts.

- **Auto:** Enables the projector to automatically arrange the sequence of app shortcuts on the home screen so that the most recently used app will appear first in the row.
- **Manual:** Enables the user to manually arrange which app shortcuts to be displayed on the home screen and their sequence. Press **OK** on an app in the **Adjust** menu and then press ◀/▶ to adjust the sequence of the apps in the apps shortcuts section. Press **OK** on an app in the **Show/Hide Apps** menu to check (show) or uncheck (hide) the shortcuts.

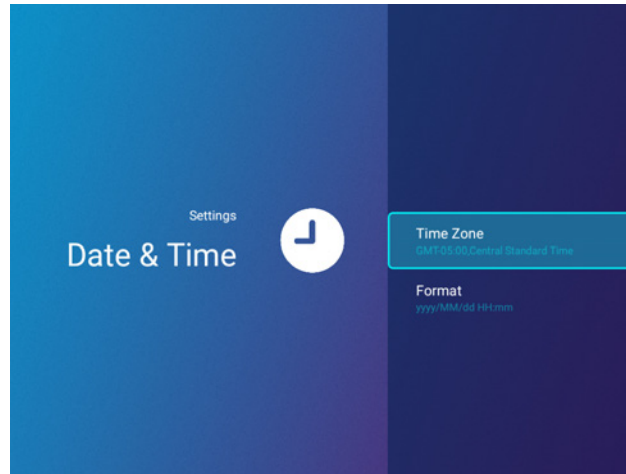



This function is only available when **Auto** is disabled.

Date & Time



- When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.
- The projector's date and time information is linked to/synched with the Internet, and cannot be manually set. In instances when the projector does not have access to the Internet, the date and/or time information displayed may be incorrect.

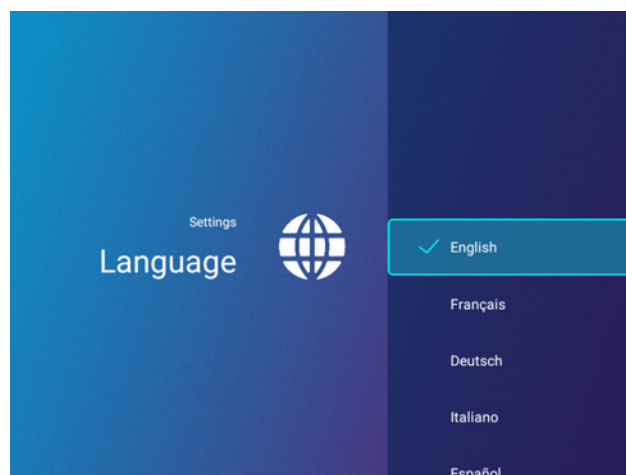


Time Zone	Sets the time zone for the projector  The Time Zone setting must be set to the correct region for the projector in order for the X-Sign Broadcast app to work correctly.
Format	Sets the date and time format as either HH:MM or YYYY/MM/DD HH:MM .

Language




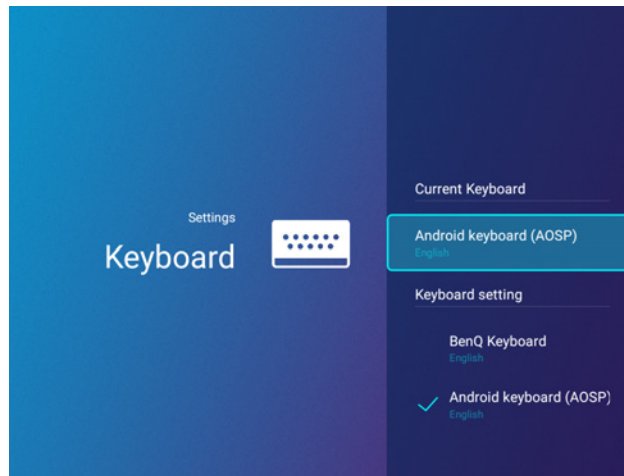
- When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.




Sets the language for **BenQ Launcher**.


Keyboard

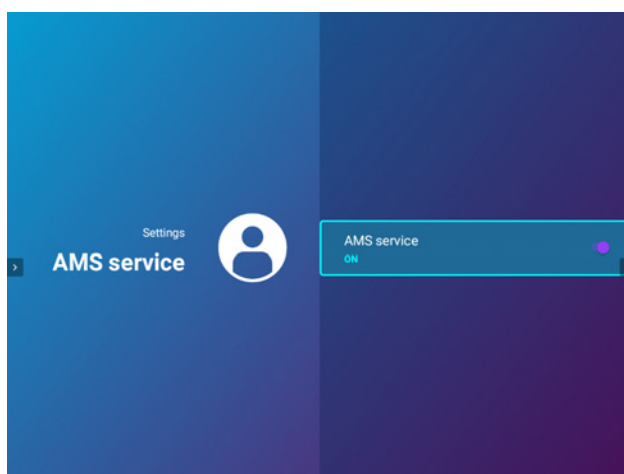
 When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.



Current Keyboard	Displays the current keyboard setting.
Keyboard Settings	<p>Sets the projector's virtual keyboard for inputting text. The available options are BenQ Keyboard and Android keyboard (AOSP).</p> <p> To input Chinese characters, set the language preference to traditional Chinese or simplified Chinese, and set the keyboard to BenQ Keyboard.</p>

AMS Service

 When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** or **User** AMS accounts.



Select whether to enable or disable the BenQ Account Management System.

Obsługa (dla źródła innego niż Launcher)

Korzystanie z menu projektora dla źródła innego niż Launcher

Kiedy sygnał źródłowy to **HDMI** lub **PC/YPbPr**, można korzystać z 2 rodzajów menu ekranowych do przeprowadzania różnych regulacji i konfiguracji ustawień.

- Menu ekranowe **Podst**: zawiera podstawowe funkcje menu. (Patrz [Menu Podst na stronie 85](#))
- Menu ekranowe **Zaawansowane**: zawiera pełne funkcje menu. (Patrz [Menu Zaawansowane na stronie 87](#))

Aby wyświetlić menu ekranowe, naciśnij  na projektorze lub pilocie.



- Używaj przycisków strzałek (**▲/▼/◀/▶**) na projektorze lub pilocie, aby przechodzić pomiędzy poszczególnymi elementami menu.
- Naciśnij **OK** na projektorze lub pilocie, aby potwierdzić wybór.

Przy pierwszym użyciu projektora (po zakończeniu konfiguracji wstępnej), wyświetlone zostaje podstawowe menu ekranowe.




Ilustracje interfejsu ekranowego przedstawione poniżej mają charakter referencyjny i mogą różnić się od faktycznego wyglądu poszczególnych ekranów.

Poniżej przedstawiono opis menu **Podst**.

	1 Rodzaj menu	4 Naciśnij OK , aby otworzyć menu.
	2 Menu główne	5 Stan
	3 Aktualny sygnał wejściowy	6 Naciśnij  , aby powrócić do poprzedniej strony albo wyjść z menu.

Jeżeli chcesz przełączyć menu ekranowe **Podst** na menu ekranowe **Zaawansowane**, wykonaj poniższe instrukcje:

1. Przejdź do **Podst Menu > Typ menu**.
2. Naciśnij **OK** i naciskaj **▲/▼**, aby wybrać **Zaawansowane**. Włączając projektor następnym razem, możesz wyświetlić menu ekranowe **Zaawansowane**, naciskając .

Poniżej przedstawiono opis menu **Zaawansowane**.

	<p>1 Główne menu i ikona menu głównego</p>	<p>5 Naciśnij ↶, aby powrócić do poprzedniej strony.</p>
<p>2 Menu podrzędne</p>		<p>6 Naciśnij ⚙️, aby powrócić do poprzedniej strony albo wyjść z menu.</p>
<p>3 Aktualny sygnał wejściowy</p>	<p>7 Stan</p>	
<p>4 Naciśnij OK, aby otworzyć menu.</p>		

Podobnie, jeżeli chcesz przełączyć menu ekranowe **Zaawansowane** na menu ekranowe **Podst**, wykonaj poniższe instrukcje:

1. Przejdź do **Menu Zaawansowane — System > Menu ustawień** i naciśnij **OK**.
2. Wybierz **Typ menu** i **OK**.
3. Naciśnij **▲/▼**, aby wybrać **Podst**. Włączając projektor następnym razem, możesz wyświetlić menu ekranowe **Podst**, naciskając **⚙️**.

Zabezpieczanie projektora

Korzystanie z przewodu zabezpieczającego

Projektor należy zamontować w bezpiecznym miejscu pozwalającym na zabezpieczenie przed kradzieżą. Jeśli nie jest to możliwe, można zakupić blokadę w celu zabezpieczenia projektora. Listwę zabezpieczającą można umieścić na spodzie projektora. Patrz punkt 20 na [stronie 9](#).

Korzystanie z funkcji hasła

Ustawianie hasła

1. Przejdź do **Menu Zaawansowane — Ustaw. > Ustawienia zabezpieczeń**. Naciśnij przycisk **OK**. Zostanie wyświetlony ekran **Ustawienia zabezpieczeń**.
2. Wyróżnij **Zmień hasło** i naciśnij **OK**.
3. Cztery przyciski strzałek (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) odpowiadają 4 cyfrom (1, 2, 3, 4). Za pomocą przycisków strzałek wprowadź sześć cyfr wybranego hasła.
4. Potwierdź nowe hasło, wprowadzając je ponownie. Po ustawieniu hasła menu ekranowe powróci do ekranu **Ustawienia zabezpieczeń**.



5. Aby uruchomić funkcję **Blokada włączania**, naciśnij przycisk ▲/▼ w celu wybrania **Blokada włączania**, a następnie naciśnij **OK**. Naciśnij ◀/▶, aby wybrać **Wł.**. Wprowadź hasło ponownie.



- Podczas wprowadzania hasła zamiast cyfr na ekranie wyświetlane są gwiazdki. Zapisz wybrane hasło przed lub bezpośrednio po jego wprowadzeniu, aby można było je odnaleźć w przypadku zapomnienia.
- Po ustaleniu hasła i włączeniu blokady zasilania projektora nie można będzie używać, jeśli prawidłowe hasło nie zostanie wprowadzone przy każdym uruchomieniu urządzenia.

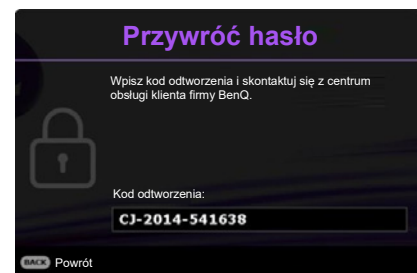
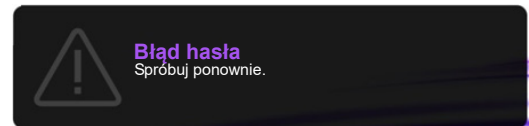
W przypadku zapomnienia hasła

W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego hasła wyświetlony zostanie komunikat o błędzie hasła widoczny po prawej stronie, a następnie komunikat **Wprowadź bieżące hasło**. Jeśli całkowicie zapomnisz hasła, skorzystaj z procedury przypominania hasła. Patrz [Procedura przypominania hasła na stronie 75](#).

Wprowadzenie 5 razy z rzędu nieprawidłowego hasła powoduje automatyczne wyłączenie projektora.

Procedura przypominania hasła

1. Naciśnij i przytrzymaj **AUTO (AUTOMATYCZNY)** przez 3 sekundy. Projektor wyświetli na ekranie zakodowany numer.
2. Zapisz numer i wyłącz projektor.
3. O pomoc w odkodowaniu poproś lokalne centrum serwisowe BenQ. Może zaistnieć potrzeba przedstawienia dowodu zakupu w celu sprawdzenia, czy jesteś uprawnionym użytkownikiem urządzenia.



Zmiana hasła


1. Przejdź do **Menu Zaawansowane — Ustaw. > Ustawienia zabezpieczeń > Zmień hasło**.
2. Naciśnij przycisk **OK**. Pojawi się komunikat „**Wprowadź bieżące hasło**”.
3. Wprowadź stare hasło.
 - Jeśli hasło jest prawidłowe, ponownie pojawi się komunikat „**Wprowadź nowe hasło**”.
 - W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego hasła, wyświetlony zostanie komunikat o błędzie hasła, a następnie komunikat „**Wprowadź bieżące hasło**” w celu ponownego wprowadzenia. Można nacisnąć ↵, aby anulować zmiany, albo spróbować wprowadzić inne hasło.
4. Wprowadź nowe hasło.
5. Potwierdź nowe hasło, wprowadzając je ponownie.

Wyłączanie funkcji hasła

Aby wyłączyć funkcję ochrony hasłem, przejdź do **Zaawansowane Menu - Ustaw. > Ustawienia zabezpieczeń > Blokada włączania** i naciśnij **OK**. Naciśnij ◀/▶, aby wybrać **Wł.**. Pojawi się komunikat „**Wprowadź bieżące hasło**”. Wprowadź aktualne hasło.

- Jeśli hasło jest prawidłowe, menu ekranowe powróci do ekranu **Ustawienia zabezpieczeń**. Podczas ponownego uruchomienia projektora wprowadzenie nowego hasła nie będzie konieczne.

- W przypadku wprowadzenie nieprawidłowego hasła, wyświetlony zostanie komunikat o błędzie hasła, a następnie komunikat „**Wprowadź bieżące hasło**” w celu ponownego wprowadzenia. Można nacisnąć ↵, aby anulować zmiany, albo spróbować wprowadzić inne hasło.


 Mimo, że funkcja hasła została wyłączona, stare hasło należy zapisać w celu ewentualnego włączenia funkcji ochrony hasłem poprzez wprowadzenie starego hasła.

Przełączanie sygnałów wejściowych


Projektor może być jednocześnie podłączony do wielu urządzeń. Jednocześnie może jednak wyświetlać tylko jeden obraz pełnoekranowy. Podczas uruchamiania projektor automatycznie wyszukuje dostępne sygnały.

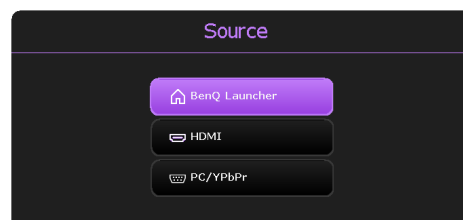
Kiedy menu **Zaawansowane Menu - Ustaw. > Autom. wyszukiw. źródła** to **Wł.**, projektor automatycznie wyszuka **BenQ Launcher**.

Aby wybrać źródło:

1. Naciśnij . Pojawi się pasek wyboru źródła.
2. Naciskaj ▲/▼ do momentu wybraniażądanego sygnału, po czym naciśnij **OK**.

Po wykryciu sygnału w rogu ekranu przez kilka sekund będzie wyświetlana informacja o wybranym źródle. W przypadku podłączenia wielu urządzeń do projektor, powtórz czynności 1-2, aby wyszukać kolejny sygnał.

 W celu uzyskania najlepszych rezultatów wyświetlania obrazu należy wybrać i użytkować źródło sygnału wejściowego, które wysyła sygnał z rozdzielczością natywną. Wszystkie pozostałe rozdzielczości będą skalowane przez projektor w zależności od ustawienia formatu obrazu, które może powodować pewne zniekształcenie obrazu lub utratę wyrazistości. Patrz [Proporcje obrazu na stronie 85](#).




Sterowanie projektorem za pośrednictwem przewodowej sieci LAN

Przewodowa sieć LAN umożliwia zarządzanie projektorem z poziomu komputera za pomocą przeglądarki internetowej, gdy komputer i projektor są prawidłowo podłączone do tej samej sieci lokalnej. Przed rozpoczęciem konfiguracji ustawień sieciowych, ustaw **Wybieranie portu** na **LAN** w menu **Zaawansowane - Ustaw. > Ustawienie portu szeregowego**.

Konfiguracja przewodowej sieci LAN

W środowisku DHCP:

1. Podłącz jeden koniec przewodu RJ45 do gniazda LAN RJ45 projektor, a drugi koniec do portu RJ45.

 W przypadku połączenia za pomocą przewodu RJ45 należy uważać, aby nie doszło do jego zwinienia lub splątania, ponieważ mogą wtedy wystąpić zakłócenia.

2. Przejdź do menu **Zaawansowane > Sieć**.
3. Wyróżnij **Przewodowa sieć LAN** i naciśnij **OK**. Zostanie wyświetlony ekran **Przewodowa sieć LAN**.
4. Naciskaj ▲/▼, aby wyróżnić **DHCP**, a następnie naciskaj ◀/▶, aby wybrać **Wł.**.
5. Naciskaj ▲/▼, aby wyróżnić **Zastosuj** i naciśnij **OK**.

6. Wróć do ekranu **Sieć**.
7. Naciskaj ▲/▼, aby wyróżnić **Wykrywanie urządzenia AMX**, po czym naciskaj ◀/▶, aby wybrać **Wł.** lub **Wył.**. Gdy opcję **Wykrywanie urządzenia AMX** ustawiono jako **Wł.**, projektor może być wykryty przez kontroler AMX.
8. Odczekaj około 15–20 sekund, a następnie przejdź ponownie do ekranu **Przewodowa sieć LAN**.
9. Zostaną wyświetlone ustawienia **Adres IP**, **Maska podsieci**, **Domyślna bramka** i **Serwer DNS**. Zanotuj adres IP wyświetlony w linijce **Adres IP**.



Jeśli **Adres IP** nadal nie jest wyświetlany, skontaktuj się z administratorem sieci.

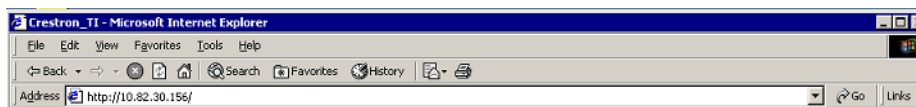
W środowisku innym niż DHCP:

1. Powtórz czynności opisane w krokach 1-3 powyżej.
2. Naciskaj ▲/▼, aby wyróżnić **DHCP**, a następnie naciskaj ◀/▶, aby wybrać **Wył.**.
3. Skontaktuj się z administratorem sieci w celu uzyskania informacji o ustawieniach **Adres IP**, **Maska podsieci**, **Domyślna bramka** i **Serwer DNS**.
4. Naciskaj ▲/▼, aby wybrać element do modyfikacji, a następnie naciśnij **OK**.
5. Naciskaj przycisk ◀/▶, aby przesuwać kursor, a następnie naciśnij ▲/▼, aby wprowadzić wartość.
6. Aby zapisać ustawienie, naciśnij przycisk **OK**. Jeśli nie chcesz zapisać ustawienia, naciśnij przycisk ↶.
7. Naciśnij ↶, aby powrócić do ekranu **Przewodowa sieć LAN**, naciskaj ▲/▼, aby wyróżnić **Wykrywanie urządzenia AMX**, a następnie naciskaj ◀/▶, aby wybrać **Wł.** lub **Wył.**.
8. Naciśnij ↶, aby zamknąć menu.

Zdalne sterowanie projektorem poprzez przeglądarkę internetową

Po uzyskaniu prawidłowego adresu IP dla projektora i kiedy projektor znajduje się w trybie gotowości, możesz używać dowolnego komputera znajdującego się w tej samej sieci lokalnej do sterowania projektorem.

1. Wprowadź adres projektora w pasku adresu przeglądarki i kliknij **Przejdź**.



2. Otwarta zostanie strona zdalnego sterowania w sieci. Ta strona umożliwi obsługę projektora tak samo, jak w przypadku używania pilota lub panelu sterowania projektora.



<p>i</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Menu (⚙) • OK • ▲ (▼) • ◀ • Pusty (ECO BLANK (WYGASZENIE EKO)) • Auto PC (AUTO (AUTOMATYCZNY)) • Wejście (☑) • ▼ (▲) • ▶ 	<p>Szczegóły znajdują się w sekcji Projektor i pilot na stronie 10.</p>
<p>ii Aby zmienić źródło wejścia, naciśnij na żądany sygnał.</p>		
<p>iii Lista źródeł różni się w zależności od złącz dostępnych w projektorze. „Video” oznacza sygnał wideo.</p>		

Ekran narzędzi umożliwia zarządzanie projektor, konfigurację ustawień **Sieć** i bezpieczny dostęp do zdalnego sterowania projektor.

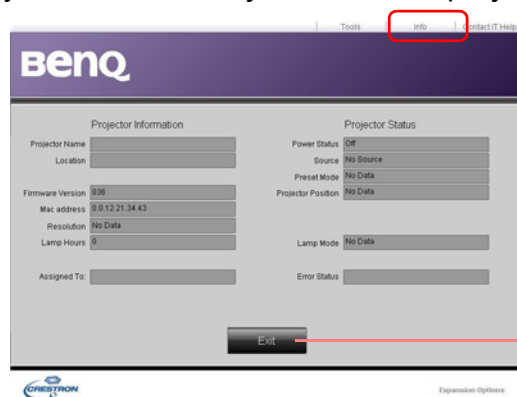


- i. Możesz nazwać projektor, sprawdzać informacje o jego lokalizacji oraz o osobie, która się nim zajmuje.
 - ii. Możesz zmienić ustawienia **Sieć**.
 - iii. Po dokonaniu ustawień dostęp do zdalnego sterowania projektor zostaje zabezpieczony hasłem.
 - iv. Po dokonaniu ustawień dostęp do strony narzędzi zostaje zabezpieczony hasłem.
- iii Po dokonaniu ustawień naciśnij przycisk Send, a dane zostaną zapisane w projektorze.
- v. Naciśnij **Exit** (Zakończ), aby powrócić do strony zdalnego sterowania projektor.

Zwróć uwagę na ograniczenia długości wprowadzonego ciągu (w tym spacje i znaki przestankowe) zawarte w poniższej liście:

Kategoria	Długość ciągu	Maksymalna liczba znaków
Crestron Control (Sterowanie Crestron)	IP Address (Adres IP)	15
	IP ID	4
	Port	5
Projektor	Projector Name (Nazwa projektora)	22
	Location (Lokalizacja)	22
	Assigned To (Przypisano do)	22
Network Configuration (Konfiguracja sieci)	DHCP (Enabled) (wł.)	(nie dot.)
	IP Address (Adres IP)	15
	Subnet Mask (Maska podsięci)	15
	Default Gateway (Domyślna bramka)	15
	Serwer DNS (Serwer DNS)	15
User Password (Hasło użytkownika)	Enabled (Włączone)	(nie dot.)
	New Password (Nowe hasło)	15
	Potwierdź (Potwierdź)	15
Admin Password (Hasło administratora)	Enabled (Włączone)	(nie dot.)
	New Password (Nowe hasło)	15
	Potwierdź (Potwierdź)	15

Strona Info wyświetla informacje oraz status projektora.



Naciśnij **Exit** (Zakończ), aby powrócić do strony zdalnego sterowania projektorem.

Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź strony <http://www.crestron.com> i www.crestron.com/getroomview.

Działanie menu

Menu ekranowe może różnić się w zależności od wybranego typu sygnału wejściowego oraz od modelu projektora.

Elementy menu są dostępne pod warunkiem wykrycia co najmniej jednego poprawnego sygnału przez projektor. Jeśli do projektora nie podłączono żadnego sprzętu lub nie wykrył on sygnału, dostępna jest ograniczona liczba elementów menu.

System menu

Menu Podst

Menu główne	Opcje
Jasność	0~50~100
Proporcje obrazu	Automatyczny/Rzeczywiste/4:3/16:9/16:10
Tryb obrazu	Jasny/Prezentacja/Infografika/Video/sRGB/(3D)/Użytkownik 1/Użytkownik 2
Głośność	0~5~10
Tryb światła	Normalny/Ekonomiczny/Intelig. Eko/LampSave
Informacje	Standardowa rozdzielczość
	Wykryta rozdzielczość
	Źródło
	Tryb obrazu
	Tryb światła
	Format 3D
	System kolorów
	Czas użycia światła
	Wersja oprogramowania
	Kod serwisowy
Typ menu	Podst/Zaawansowane

Menu Zaawansowane

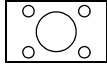
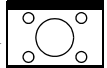

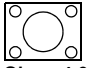


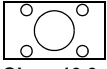


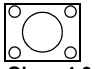


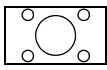


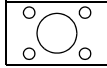


Menu główne	Podmenu	Opcje	
Obraz	Tryb obrazu	Jasny/Prezentacja/Infografika/ Video/sRGB/(3D)/Użytkownik 1/ Użytkownik 2	
	Tryb odniesienia	Jasny/Prezentacja/Infografika/ Video/sRGB/(3D)	
	Jasność	0~50~100	
	Kontrast	-50~0~50	
	Kolor	-50~0~50	
	Ostrość	0~15~31	
	Brilliant Color	Wł./Wył.	
		Temper. kolorów	Zimno/Normalny/Ciepło
		Regulowanie temper. koloru	Wzmocnienie R (0~50~100)
			Wzmocnienie G (0~50~100)
			Wzmocnienie B (0~50~100)
			Przesunięcie R (-50~0~50)
			Przesunięcie G (-50~0~50)
			Przesunięcie B (-50~0~50)
		Zaawansowane ustawienia koloru	R (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)
			G (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)
			B (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)
			C (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)
			M (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)
			Y (Kolor podstawowy/Barwa/ Nasycenie/Wzmocnienie)
	Zarządzanie kolorami	Wył./Jasnożółty/Różowy/ Jasnozielony/Niebieski/Tablica	
	Kolor ściany	Wył./Jasnożółty/Różowy/ Jasnozielony/Niebieski/Tablica	
	Resetuj obraz	Resetuj/Anuluj	

Menu główne	Podmenu	Opcje	
Wyświetlacz	Proporcje obrazu	Automatyczny/Rzeczywiste/4:3/ 16:9/16:10	
	Korekcja trapezowa	-30~0~30	
	Wzór testu	Wł./Wył.	
	Regulacja PC i YPbPr	Faza	
		Wielkość horyz.	
	Położenie	H: -5~0~5	
		V: -5~0~5	
	3D	Tryb 3D	Automatyczny/Góra-dół/Kolejność ramek/Pakowanie ramek/Obok siebie/Wył.
		Odwr. synch. 3D	Wyłącz/Odwrócony
		Zastosuj ustawienia 3D	Ustawienia 3D 1/Ustawienia 3D 2/ Ustawienia 3D 3/Wył.
		Zapisz ustawienia 3D	Ustawienia 3D 1/Ustawienia 3D 2/ Ustawienia 3D 3
		Format HDMI	Automatyczny/RGB Ograniczony/ RGB Pełny/YUV Ograniczony/ YUV Pełny
	Zmiana rozmiaru obrazu	Zoom cyfrowy	1,0X~1,8X/2,0X
		Cyfrowe pomniejszanie i przesuwanie	0,75X~1,0X
	Szablon szkoleniowy	Tablica	Wył./Tworzenie listu/Arkusze/ Wykres współrzędnych
		Tablica	
	Resetuj wyświetlacz		Resetuj/Anuluj
Sieć	Przewodowa sieć LAN	Stan	
		DHCP	Wł./Wył.
		Adres IP	
		Maska podsieci	
		Domyślna bramka	
		Serwer DNS	
		Zastosuj	
		Wykrywanie urządzenia AMX	Wł./Wył.
		Adres MAC (sieci przewodowej)	

Menu główne	Podmenu	Opcje		
Ustaw.	Instalacja projektora	Przód – stół/Tył – stół/Tył – sufit/ Przód – sufit		
	Zdalny odbiornik	Przód/Góra/Przód+Góra		
	Autom. wyszukiw. źródła	Wł./Wył.		
	Autosynch.	Wł./Wył.		
	Ustawienia św.	Tryb światła	Normalny/Ekonomiczny/ Intelig. Eko/LampSave	
		Reset licz. św.	Resetuj/Anuluj	
		Czas użycia światła		
	Ustawienia operacyjne	Szybkie chłodzenie	Wł./Wył.	
		Licznik wygaszenia	Wyłącz/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min	
		Komunikat przypomnienia	Wł./Wył.	
		Tryb dużej wysokości	Wł./Wył.	
		Ustawienia wł./wył. zasilania		Bezpośrednie zasilanie wł. Zasilanie sygnału wł. Automatyczne wyłączenie Licznik wyłączenia zasilania
			Natych. ponow. uruch.	Wł./Wył.
	Ustawienia zabezpieczeń	Blokada klawiszy panelu	Wł./Wył.	
		Zmień hasło		
		Blokada włączania	Wł./Wył.	
	Ustawienie portu szeregowego	Wybieranie portu	RS232/LAN	
		Prędkość transmisji	9600/14400/19200/38400/57600/ 115200	
	Korektor HDMI	HDMI	Automatyczny/Niższa/Niska/ Średnia/Wysoka/Wyższa	
	Resetuj ustawienia	Resetuj/Anuluj		

Menu główne	Podmenu	Opcje
	Język	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/Пolski/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Indonesian/Ελληνικά/العربية/हिंदी/ فارسی / Tiếng Việt
System	Ust. gotow.	Tryb gotowości Eco/Sieć/Normalny
		Autom. Wył. Tryb Gotow. Sieci Wył./20 min/1 godz./2 godz./3 godz./ 6 godz.
	Ustawienia tła	Audio przejście Wył./Wejście audio/HDMI
		Tło BenQ/Czarny/Niebieski/Fioletowy
	Menu ustawień	Ekran powitalny BenQ/Czarny/Niebieski
		Typ menu Podst/Zaawansowane
	Ustawienia dźwięku	Menu czasu wyświetlania 5 s/10 s/20 s/30 s/Zawsze
		Wycisz Wł./Wył.
		Głośność 0~5~10
		Dźwięk włączania/ wyłączania Wł./Wył.
	Domyślna wartość fabryczna Resetuj/Anuluj	
	Resetuj system Resetuj/Anuluj	
Informacje	Standardowa rozdzielczość	
	Wykryta rozdzielczość	
	Źródło	
	Tryb obrazu	
	Tryb światła	
	Format 3D	
	System kolorów	
	Czas użycia światła	
	Wersja oprogramowania	
Kod serwisowy		

Menu Podst

<p>Jasność</p>	<p>Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz. Wyreguluj to ustawienie tak, aby czarne obszary obrazu były rzeczywiście ciemne, ale żeby widoczne w nich były detale.</p>
<p>Proporcje obrazu</p>	<p>Istnieje kilka opcji regulacji formatu obrazu w zależności od źródła sygnału.</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>• Automatyczny: Skaluje obraz proporcjonalnie, aby dopasować wyjściową rozdzielczość projektora w poziomie lub pionie.</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 15:9</p> </div> <div style="margin: 0 10px;">→</div> <div style="display: flex; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;"> <p>(EX800ST)</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>(EW800ST)</p>  </div> </div> </div> <p>• Rzeczywiste: Obraz wyświetlany jest z oryginalną rozdzielczością i jego wielkość zmienia się tak, aby dopasować go do obszaru ekranu. W przypadku sygnałów wejściowych o niższej rozdzielczości, wyświetlany obraz będzie miał oryginalny rozmiar.</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 4:3</p> </div> <div style="margin: 0 10px;">→</div> <div style="display: flex; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 5px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 16:9</p> </div> <div style="margin: 0 10px;">→</div> <div style="display: flex; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> </div> <p>• 4:3: Skaluje obraz tak, aby wyświetlać go w środku ekranu o proporcjach obrazu 4:3.</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 4:3</p> </div> <div style="margin: 0 10px;">→</div> <div style="display: flex; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> </div> <p>• 16:9: Skaluje obraz tak, aby wyświetlać go w środku ekranu o proporcjach obrazu 16:9.</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 16:9</p> </div> <div style="margin: 0 10px;">→</div> <div style="display: flex; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> </div> <p>• 16:10: Skaluje obraz tak, aby wyświetlać go w środku ekranu o proporcjach obrazu 16:10.</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 16:10</p> </div> <div style="margin: 0 10px;">→</div> <div style="display: flex; gap: 10px;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> </div>


<p>Tryb obrazu</p>	<p>W projektorze zostało zapisane kilka gotowych trybów obrazu, które można wybrać dla zastosowania w danym środowisku pracy i przy danym typie sygnału wejściowego.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jasny: Maksymalna jasność wyświetlanego obrazu. Ten tryb jest odpowiedni dla miejsc, w których wymagana jest największa jasność, np. w dobrze oświetlonym pomieszczeniu. • Prezentacja: Przeznaczony do prezentacji. W tym trybie jasność jest podbita i dostosowana do kolorów z komputera i laptopa. • Infografika: Idealnie nadaje się do prezentacji łączących tekst z grafiką dzięki wysokiej jasności barw i lepszej gradacji kolorów, co pozwala na wyraźniejsze wyświetlanie szczegółów. • Video: Nadaje się do wyświetlania filmów w oświetleniu otoczenia. Dynamiczne detale kolorów zostają zachowane dzięki technologii poprawy jakości BenQ. • sRGB: Maksymalna czystość kolorów RGB, umożliwiająca najbliższe rzeczywistości odtworzenie obrazów, niezależnie od ustawienia jasności. Tryb najbardziej odpowiedni do wyświetlania zdjęć wykonanych odpowiednio skalibrowanym aparatem kompatybilnym z sRGB i do przeglądania grafiki z komputera i oprogramowania do tworzenia rysunków, takiego jak AutoCAD. • 3D: Odpowiedni do odtwarzania obrazów i wideoklipów 3D. • Użytkownik 1/Użytkownik 2: Przywołuje ustawienia spersonalizowane w oparciu o aktualnie dostępne tryby obrazu. Patrz Tryb odniesienia na stronie 87.
<p>Głośność</p>	<p>Regulacja poziomu dźwięku.</p>
<p>Tryb światła</p>	<p>Patrz Konfiguracja Tryb światła na stronie 99.</p>
<p>Informacje</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Standardowa rozdzielczość: Wyświetla naturalną rozdzielczość projektora. • Wykryta rozdzielczość: Pokazuje naturalną rozdzielczość sygnału wejściowego. • Źródło: Pokazuje obecne źródło sygnału. • Tryb obrazu: Wyświetlanie wybranego trybu w menu Obraz. • Tryb światła: Wyświetlanie wybranego trybu w menu Ustawienia św.. • Format 3D: Pokazuje aktualny tryb 3D. • System kolorów: Pokazuje format systemu wejściowego. • Czas użycia światła: Wyświetla liczbę godzin, przez które używana była lampa. • Wersja oprogramowania: Pokazuje wersję oprogramowania projektora.
<p>Typ menu</p>	<p>Przełącza na menu ekranowe Zaawansowane. Patrz Korzystanie z menu projektora dla źródła innego niż Launcher na stronie 73.</p>

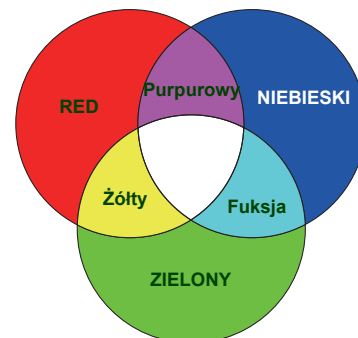
Menu Zaawansowane

Obraz

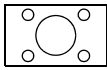
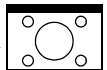




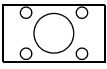

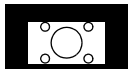



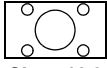
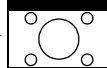

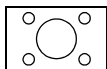


Tryb obrazu	<p>W projektorze zostało zapisane kilka gotowych trybów obrazu, które można wybrać dla zastosowania w danym środowisku pracy i przy danym typie sygnału wejściowego.</p> <ul style="list-style-type: none">• Jasny: Maksymalna jasność wyświetlanego obrazu. Ten tryb jest odpowiedni dla miejsc, w których wymagana jest największa jasność, np. w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.• Prezentacja: Przeznaczony do prezentacji. W tym trybie jasność jest podbita i dostosowana do kolorów z komputera i laptopa.• Infografika: Idealnie nadaje się do prezentacji łączących tekst z grafiką dzięki wysokiej jasności barw i lepszej gradacji kolorów, co pozwala na wyraźniejsze wyświetlanie szczegółów.• Video: Nadaje się do wyświetlania filmów w oświetleniu otoczenia. Dynamiczne detale kolorów zostają zachowane dzięki technologii poprawy jakości BenQ.• sRGB: Maksymalna czystość kolorów RGB, umożliwiająca najbliższe rzeczywistości odtworzenie obrazów, niezależnie od ustawienia jasności. Tryb najbardziej odpowiedni do wyświetlania zdjęć wykonanych odpowiednio skalibrowanym aparatem kompatybilnym z sRGB i do przeglądania grafiki z komputera i oprogramowania do tworzenia rysunków, takiego jak AutoCAD.• 3D: Odpowiedni do odtwarzania obrazów i wideoklipów 3D.• Użytkownik 1/Użytkownik 2: Przywołuje ustawienia spersonalizowane w oparciu o aktualnie dostępne tryby obrazu. Patrz Tryb odniesienia na stronie 87.
Tryb odniesienia	<p>Dostępne są 2 tryby definiowane przez użytkownika, jeśli dostępne tryby obrazu nie są odpowiednie do potrzeb użytkownika. Można również użyć trybu obrazu jako punktu wyjściowego (z wyjątkiem trybu Użytkownik 1/Użytkownik 2), a następnie dostosować ustawienia do własnych potrzeb.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Przejdź do Obraz > Tryb obrazu.2. Naciskaj ◀/▶, aby wybrać Użytkownik 1 lub Użytkownik 2.3. Naciśnij ▼, aby wyróżnić Tryb odniesienia, a następnie naciskaj ◀/▶, aby wybrać tryb obrazu najbardziej zbliżony do własnych potrzeb.4. Naciśnij ▼, aby wybrać pozycję menu, która ma być zmieniona, a następnie ustaw wartość. Dokonane ustawienia określają wybrany tryb użytkownika.
Jasność	<p>Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz. Wyreguluj to ustawienie tak, aby czarne obszary obrazu były rzeczywiście ciemne, ale żeby widoczne w nich były detale.</p>
Kontrast	<p>Im wyższa wartość, tym większy kontrast. Użyj tego parametru do ustawienia szczytowego poziomu bieli po uprzednim dostosowaniu ustawienia Jasność do wybranego źródła sygnału wejściowego i otoczenia projekcji.</p>



Kolor	Niższe ustawienie daje kolory mniej nasycone. Zbyt wysokie ustawienie daje zbyt silne kolory, wyglądające nierealistycznie.
Ostrość	Im wyższa wartość tym ostrzejszy obraz.
Brilliant Color	Ta funkcja wykorzystuje nowy algorytm przetwarzania kolorów i ulepszenia systemowe, które umożliwiają osiągnięcie większej jasności, a zarazem prawdziwszych i bardziej wyrazistych kolorów obrazu. Umożliwia uzyskanie jasności o 50% większej w obrazach z pośrednim tonem, powszechnym dla obrazów wideo i naturalnych scen, dzięki czemu projektor odtwarza obrazy w realistycznych i prawdziwych kolorach. Jeśli jakość obrazu jest odpowiednia, wybierz Wł. Po wybraniu Wył. funkcja Temper. kolorów nie jest dostępna.
Zaawansowane ustawienia koloru	<p>Temper. kolorów</p> <p>Dostępne jest kilka gotowych ustawień temperatury kolorów. Dostępne ustawienia różnią się w zależności od wybranego typu sygnału.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normalny: Zachowanie normalnego odcienia bieli. • Zimno: Biel obrazu przesunięta jest w stronę niebieskiego. • Ciepło: Obrazy wydają się czerwono-białe.
	<p>Regulowanie temper. koloru</p> <p>Można również ustawić preferowaną temperaturę barw, regulując ustawienia następujących opcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wzmocnienie R/Wzmocnienie G/Wzmocnienie B: Regulacja poziomów kontrastu czerwonego, zielonego i niebieskiego. • Przesunięcie R/Przesunięcie G/Przesunięcie B: Regulacja poziomów jasności czerwonego, zielonego i niebieskiego.



<p>Zaawansowane ustawienia koloru</p>	<p>Zarządzanie kolorami</p> <p>Ta funkcja pozwala na regulację sześciu zestawów kolorów (RGBCMY). Po wybraniu jednego koloru, można niezależnie regulować jego zakres i nasycenie, zgodnie z preferencjami.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kolor podstawowy: Wybiera kolor spośród R (Czerwony), G (Zielony), B (Niebieski), C (Fuksja), M (Purpurowy) lub Y (Żółty). • Barwa: Barwa służy do regulacji balansu kolorów. Zwiększenie wartości powoduje objęcie kolorów składających się w większych proporcjach z kolorów sąsiadujących w kolejności przeciwnej do wskazówek zegara. Zmniejszenie wartości powoduje ten efekt w kolejności zgodnej ze wskazówkami zegara. Spójrz na ilustrację, aby dowiedzieć się, jak kolory odnoszą się do siebie <p>Na przykład po wyborze czerwonego i ustawieniu wartości na 0, w wyświetlanym ekranie wybierany będzie tylko czysty czerwony. Zwiększenie wartości spowoduje ujęcie koloru czerwonego zbliżonego do żółtego, a zmniejszenie wartości spowoduje ujęcie koloru czerwonego zbliżonego do purpurowego.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nasycenie: Dostosuj wartości zgodnie ze swoimi preferencjami. Wszelkie dokonane regulacje są natychmiast aktywne. Na przykład po wyborze czerwonego i ustawieniu wartości na 0, zmienione zostanie nasycenie tylko czystej czerwieni. <p> Nasycenie określa „ilość” koloru na obrazie wideo. Niższe ustawienie daje kolory mniej nasycone; ustawienie „0” usuwa ten kolor całkowicie z obrazu. Jeśli nasycenie jest zbyt wysokie, kolor będzie zbyt mocny i nierealistyczny.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wzmocnienie: Dostosuj wartości zgodnie ze swoimi preferencjami. Poziom kontrastu wybranego podstawowego koloru zostanie zmieniony. Wszelkie dokonane regulacje są natychmiast aktywne.
	<p>Kolor ściany</p> <p>W przypadku wyświetlania na kolorowej powierzchni, na przykład na ścianie pomalowanej na kolor inny, niż biały, funkcja Kolor ściany umożliwi korekcję kolorów wyświetlanego obrazu, aby zapobiec potencjalnym różnicom w kolorach pomiędzy źródłowym i wyświetlanym obrazem. Do wyboru jest kilka wstępnie skalibrowanych kolorów: Jasnożółty, Różowy, Jasnozielony, Niebieski oraz Tablica.</p>
<p>Resetuj obraz</p>	<p>Przestawia wszystkie przeprowadzone regulacje dla menu Obraz na wartości fabryczne.</p>



Wyświetlacz

<p>Proporcje obrazu</p>	<p>Istnieje kilka opcji regulacji formatu obrazu w zależności od źródła sygnału.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automatyczny: Skaluje obraz proporcjonalnie, aby dopasować wyjściową rozdzielczość projektora w poziomie lub pionie. • Rzeczywiste: Obraz wyświetlany jest z oryginalną rozdzielczością i jego wielkość zmienia się tak, aby dopasować go do obszaru ekranu. W przypadku sygnałów wejściowych o niższej rozdzielczości, wyświetlany obraz będzie miał oryginalny rozmiar. • 4:3: Skaluje obraz tak, aby wyświetlać go w środku ekranu o proporcjach obrazu 4:3. • 16:9: Skaluje obraz tak, aby wyświetlać go w środku ekranu o proporcjach obrazu 16:9. • 16:10: Skaluje obraz tak, aby wyświetlać go w środku ekranu o proporcjach obrazu 16:10. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 15:9</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>(EX800ST)</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>(EW800ST)</p>  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 4:3</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 16:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 4:3</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 16:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Obraz 16:10</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div>
--------------------------------	--

<p>3D</p>	<p>Ten projektor posiada funkcję 3D, która umożliwia oglądanie filmów, wideo i transmisji sportowych 3D w bardziej realistyczny sposób, z przedstawieniem głębi obrazu. Aby oglądać obrazy 3D musisz używać okularów 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tryb 3D: Ustawienie domyślne to Wył.. Aby projektor automatycznie wybierał odpowiedni format 3D po wykryciu treści 3D, wybierz Automatyczny. Jeśli projektor nie może rozpoznać formatu 3D, naciśnij ▲/▼, aby wybrać tryb 3D spośród opcji Góra-dół, Kolejność ramek, Pakowanie ramek i Obok siebie.  <p>Kiedy funkcja 3D jest włączona:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Poziom jasności wyświetlanego obrazu ulegnie zredukowaniu. • Następujących ustawień nie można wyregulować: Tryb obrazu, Tryb odniesienia. • Opcję Korekcja trapezowa można wyregulować tylko w ograniczonym zakresie. • Odwr. synch. 3D: Gdy stwierdzisz odwrócenie głębi obrazu, włącz tę funkcję, aby skorygować problem. • Zastosuj ustawienia 3D: Po zapisaniu ustawień 3D można je zastosować, wybierając zapisany zestaw ustawień 3D. Po zastosowaniu ustawień projektor automatycznie odtworzy zawartość 3D, jeśli jest zgodna z zapisanymi ustawieniami 3D.  <p>Dostępne są wyłącznie zestawy ustawień 3D z zapamiętanymi danymi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zapisz ustawienia 3D: Jeśli zawartość 3D zostanie pomyślnie wyświetlona po wprowadzeniu odpowiednich zmian ustawień, można włączyć tę funkcję i wybrać zestaw ustawień 3D w celu zapisania bieżących ustawień 3D.
<p>Format HDMI</p>	<p>Wybiera odpowiedni format barw w celu zoptymalizowania jakości projekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automatyczny: Automatycznie wybiera odpowiednią przestrzeń kolorów i poziom szarości dla źródłowego sygnału HDMI. • RGB Ograniczony: Wykorzystuje ograniczony zakres RGB 16-235. • RGB Pełny: Wykorzystuje pełny zakres RGB 0-255. • YUV Ograniczony: Wykorzystuje ograniczony zakres YUV 16-235. • YUV Pełny: Wykorzystuje pełny zakres YUV 0-255.







Zmiana rozmiaru obrazu	<p>Zoom cyfrowy</p> <p>Powiększenie lub zmniejszenie wyświetlanego obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Po wyświetleniu paska regulacji, naciśnij ▲/▼ raz za razem, aby pomniejszyć lub powiększyć obraz dożądanego rozmiaru. 2. Naciśnij OK, aby otworzyć menu przesuwania. 3. Naciśnij strzałki (▲, ▼, ◀, ▶) na projektorze lub pilocie, aby przesuwać powiększony obszar w obrazie.  <p>Obraz można przesuwać dopiero po jego powiększeniu. Podczas wyszukiwania szczegółów, można dalej powiększać obraz.</p>
	<p>Cyfrowe pomniejszanie i przesuwanie</p> <p>Powoduje pomniejszenie i/lub przesunięcie obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Po wyświetleniu paska regulacji, naciśnij ◀/▶ raz za razem, aby pomniejszyć lub powiększyć obraz dożądanego rozmiaru. 2. Naciśnij OK, aby włączyć funkcję cyfrowego przesuwania. 3. Po włączeniu funkcji cyfrowego przesuwania, naciśnij strzałki kierunkowe (▲, ▼, ◀, ▶) w celu przesunięcia obrazu. 4. Aby przywrócić oryginalne rozmiary obrazu, naciśnij przycisk AUTO (AUTOMATYCZNY).  <p>Obraz można przesuwać dopiero po jego pomniejszeniu.</p>
Szablon szkoleniowy	<p>Projektor oferuje kilka gotowych wzorów do celów związanych z nauczaniem.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Naciśnij ▲/▼, aby wybrać Tablica lub Tablica. 2. Naciśnij ◀/▶, aby wybrać żądany wzór spośród Tworzenie listu, Arkusze i Wykres współrzędnych. 3. Naciśnij OK, aby wyświetlić wzór.
Resetuj wyświetlacz	Przestawia wszystkie przeprowadzone regulacje dla menu Wyświetlacz na wartości fabryczne.

Sieć

Przewodowa sieć LAN	Patrz Sterowanie projektorem za pośrednictwem przewodowej sieci LAN na stronie 76 .
Wykrywanie urządzenia AMX	Gdy ta funkcja jest ustawiona na Wł. , projektor może być wykryty przez kontroler AMX.
Adres MAC (sieci przewodowej)	Wyświetla adres Mac tego projektora.


Ustaw.


Instalacja projektora	Projektor może być zainstalowany na suficie lub za ekranem, z jedynym lub więcej odbiciami lustrzanymi. Patrz Wybór miejsca na stronie 13 .
Zdalny odbiornik	Umożliwia włączenie wszystkich lub tylko wybranego odbiornika w projektorze.
Autom. wyszukiw. źródła	Umożliwia automatyczne wyszukiwanie sygnałów wejściowych przez projektor.
Autosynch.	<ul style="list-style-type: none">• Wł.: Pozwala projektorowi na automatyczny wybór najlepszych ustawień częstotliwości dla wyświetlanego obrazu, gdy podłączony jest sygnał PC (analogowy RGB) i wciśnięte zostanie AUTO (AUTOMATYCZNY).• Wył.: Projektor nie reaguje po wciśnięciu AUTO (AUTOMATYCZNY).
Ustawienia św.	<ul style="list-style-type: none">• Tryb światła: Patrz Konfiguracja Tryb światła na stronie 99.• Reset licz. św.: Patrz Zerowanie licznika lampy na stronie 102.• Czas użycia światła: Wyświetla liczbę godzin, przez które używana była lampa.
Ustawienia operacyjne	Szybkie chłodzenie Wybranie Wł. powoduje włączenie funkcji i skrócenie czasu chłodzenia projektora z normalnych 90 do około 15 sekund.
	Licznik wygaszenia Ustawienie czasu wyświetlania pustego ekranu, gdy nie są wykonywane żadne czynności. Po upływie tego czasu wyświetlanie obrazu włączy się ponownie. Jeśli zapisane okresy nie są odpowiednie dla Twoich potrzeb, wybierz Wyłącz . Niezależnie od tego, czy Licznik wygaszenia jest włączony, możesz użyć większości przycisków na projektorze lub pilocie, aby przywrócić obraz.
	Komunikat przypomnienia Włącza lub wyłącza komunikaty przypomnień.

<p>Ustawienia operacyjne</p>	<p>Tryb dużej wysokości</p> <p>W obszarach położonych 1500–3000 m nad poziomem morza i o temperaturze otoczenia pomiędzy 0°C–30°C zaleca się korzystanie z funkcji Tryb dużej wysokości.</p> <p>Praca w trybie „Tryb dużej wysokości” może zwiększyć hałas projektora w decybelach, ponieważ konieczna jest większa prędkość działania wentylatora w celu zwiększenia chłodzenia i wydajności.</p> <p>W przypadku korzystania projektora w środowiskach ekstremalnych innych niż opisano powyżej, może on wykazywać objawy automatycznego wyłączenia w celu ochrony projektora przed przegrzaniem. W takich przypadkach należy włączyć Tryb dużej wysokości, aby rozwiązać te problemy. Nie jest to jednak stan, w którym projektor może działać we wszystkich nieprzyjaznych środowiskach.</p>  <p>Funkcja Tryb dużej wysokości nie powinna być używana na wysokościach od 0 do 1500 m i przy temperaturze od 0°C do 35°C. Uruchomienie funkcji w tych warunkach spowoduje przechłodzenie projektora.</p>
	<p>Ustawienia wł./wył. zasilania</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bezpośrednie zasilanie wł.: Umożliwia włączanie projektora bezpośrednio po podłączeniu do niego przewodu zasilającego. • Zasilanie sygnału wł.: Określa, czy projektor włączany jest bezpośrednio bez naciskania przycisku  POWER lub  ON (Wł.), gdy znajduje się on w stanie gotowości i wykryje sygnał VGA lub HDMI z zasilaniem 5 V. • Automatyczne wyłączenie: Umożliwia automatyczne wyłączenie się projektora, jeśli po określonym czasie nie zostanie wykryte źródło sygnału, co pozwala na oszczędzanie lampy. • Licznik wyłączenia zasilania: Regulacja ustawień licznika automatycznego wyłączenia.
	<p>Natych. ponow. uruch.</p> <p>Pozwala na natychmiastowe ponowne uruchomienie projektora w czasie 90 sekund od jego wyłączenia.</p>
<p>Ustawienia zabezpieczeń</p>	<p>Patrz Korzystanie z funkcji hasła na stronie 74.</p>
<p>Ustawienie portu szeregowego</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Wybieranie portu: Naciskaj  , aby wybrać port szeregowy. • Prędkość transmisji: Wybiera prędkość transmisji identyczną z Twoim komputerem, aby umożliwić połączenie projektora przy użyciu odpowiedniego kabla RS-232 oraz zaktualizować lub pobrać oprogramowanie projektora. Ta funkcja przeznaczona jest dla wykwalifikowanego personelu serwisowego.  <p>Ta funkcja jest niedostępna, gdy LAN jest wybrane w menu Wybieranie portu.</p>

Korektor HDMI	Dostosowuje ustawienia wzmocnienia korektora dla sygnału HDMI. Im wyższe ustawienie, tym większa wartość wzmocnienia. Jeśli projektor wyposażony jest w więcej niż jedno złącze HDMI, przed dostosowaniem wartości najpierw wybierz złącze HDMI.
Resetuj ustawienia	Przestawia wszystkie przeprowadzone regulacje dla menu Ustaw. na wartości fabryczne.

System





Język	Pozwala ustawić język menu ekranowych.
Ust. gotow.	<ul style="list-style-type: none"> • Tryb gotowości <ul style="list-style-type: none"> • Eco: Projektor pracuje w trybie gotowości, zużywając poniżej 0,5 W energii. • Sieć: Projektor pracuje w trybie gotowości sieci, zużywając poniżej 2 W energii. • Normalny: Pozwala projektorowi na korzystanie z pełnej mocy oraz funkcji Sieć, Audio przejście i Wyjście monitora w trybie gotowości. • Autom. Wył. Tryb Gotow. Sieci: Umożliwia projektorowi wyłączenie funkcji sieciowych po wejściu w stan gotowości Sieć i upływie określonego czasu. Jeśli na przykład ustawione zostanie 20 minut, projektor będzie oferował funkcje sieciowe przez 20 minut po wejściu w stan gotowości. Po upływie 20 minut projektor przełączy się w tryb gotowości Eco. • Audio przejście: Projektor może odtwarzać dźwięk, kiedy znajduje się w stanie gotowości, a odpowiednie gniazda są prawidłowo podłączone do urządzeń. Naciśnij ◀/▶, aby wybrać źródło. Patrz Połączenie na stronie 18, aby sprawdzić jak dokonać połączenia.
Ustawienia tła	<ul style="list-style-type: none"> • Tło: Ustawia kolor tła projektora. • Ekran powitalny: Umożliwia wybór ekranu wyświetlanego przy uruchomieniu projektora.
Menu ustawień	<ul style="list-style-type: none"> • Typ menu: Przełącza na menu ekranowe Podst. • Menu czasu wyświetlania: Ustawienie czasu, przez jaki menu ekranowe pozostaje aktywne po ostatnim naciśnięciu przycisku.
Ustawienia dźwięku	<ul style="list-style-type: none"> • Wycisz: Tymczasowe wyłączenie dźwięku. • Głośność: Regulacja poziomu dźwięku. • Dźwięk włączania/wyłączania: Włączenie lub wyłączenie sygnału dźwiękowego emitowanego podczas rozruchu lub wyłączenia projektora.  <p>Jedynym sposobem na zmianę opcji Dźwięk włączania/wyłączania jest ustawienie tutaj Wł. lub Wył.. Ustawienie wyciszenia lub zmiana poziomu dźwięku nie ma wpływu na Dźwięk włączania/wyłączania.</p>

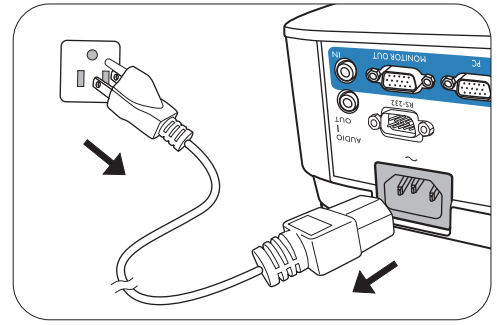
<p>Domyślna wartość fabryczna</p>	<p>Przywraca wszystkie wartości ustawień fabrycznych.</p>  <p>Pozostaną tylko następujące ustawienia: Korekcja trapezowa, Instalacja projektora, Czas użycia światła, Tryb dużej wysokości, Ustawienia zabezpieczeń, Prędkość transmisji, Wybieranie portu, Korektor HDMI, Cyfrowe pomniejszanie i przesuwanie, Przewodowa sieć LAN.</p>
<p>Resetuj system</p>	<p>Przestawia wszystkie przeprowadzone regulacje dla menu System na wartości fabryczne.</p>

Informacje

<p>Informacje</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Standardowa rozdzielczość: Wyświetla naturalną rozdzielczość projektora. • Wykryta rozdzielczość: Pokazuje naturalną rozdzielczość sygnału wejściowego. • Źródło: Pokazuje obecne źródło sygnału. • Tryb obrazu: Wyświetlanie wybranego trybu w menu Obraz. • Tryb światła: Wyświetlanie wybranego trybu w menu Ustawienia św.. • Format 3D: Pokazuje aktualny tryb 3D. • System kolorów: Pokazuje format systemu wejściowego. • Czas użycia światła: Wyświetla liczbę godzin, przez które używana była lampa. • Wersja oprogramowania: Pokazuje wersję oprogramowania projektora. • Kod serwisowy: Pokazuje nr seryjny projektora.
--------------------------	--



Wyłączanie projektora

1. Naciśnij  na projektorze lub  na pilocie; wyświetlony zostanie komunikat potwierdzenia. W przypadku braku reakcji w ciągu kilku sekund komunikat zniknie.
2. Ponownie naciśnij  lub . Kontrolka zasilania miga na pomarańczowo i lampa wyłącza się, a wentylatory pracują jeszcze przez ok. 90 sekund, aby ochłodzić projektor.
3. Po zakończeniu procesu chłodzenia kontrolka zasilania świeci ciągłym światłem pomarańczowym, a wentylatory zatrzymują się. Odłącz przewód zasilający od gniazdka w ścianie.



- W celu ochrony lampy projektor nie będzie reagował na jakiegokolwiek polecenia podczas procesu chłodzenia.
- Aby skrócić czas chłodzenia, można aktywować funkcję Szybkie chłodzenie. Patrz [Szybkie chłodzenie na stronie 93](#).
- Należy unikać włączania projektora natychmiast po jego wyłączeniu, ponieważ zbyt wysoka temperatura może skrócić okres eksploatacji lampy.
- Żywotność lampy będzie różna w zależności od warunków użytkowania.

Bezpośrednie wyłączenie projektora

Przewód zasilania AC może zostać odłączony zaraz po wyłączeniu projektora. W celu ochrony lampy odczekaj 10 minut przed ponownym uruchomieniem projektora. W razie próby ponownego uruchomienia projektora wentylatory mogą włączyć się na kilka minut, aby ochłodzić lampę. W takim przypadku, naciśnij  lub  ponownie po zatrzymaniu się wentylatorów i zmianie koloru kontrolki zasilania na pomarańczowy.

Konserwacja

Jak dbać o projektor

Czyszczenie obiektywu

Obiektyw należy czyścić zawsze, gdy pojawią się na nim drobiny kurzu i zabrudzenia. Przed rozpoczęciem czyszczenia obiektywu należy wyłączyć projektor i odczekać, aż ostygnie.

- Do usuwania zanieczyszczeń użyj sprężonego powietrza.
- Jeśli pojawi się brud lub smar, użyj papieru do obiektywów lub delikatnie przetrzyj obiektyw miękkim materiałem, zwilżonym środkiem do czyszczenia obiektywów.
- Nigdy nie używaj szorstkich materiałów, alkalicznych/kwasowych środków czyszczących, proszków do szorowania ani roztworów lotnych, takich jak alkohol, benzen, rozcieńczalnik lub środek owadobójczy. Użycie takich środków lub długotrwały kontakt z materiałami gumowymi lub winylowymi może spowodować uszkodzenie obudowy projektora.

Czyszczenie obudowy projektora

Przed oczyszczeniem obudowy wyłącz projektor z użyciem procedury wyłączania opisanej w sekcji [Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź strony <http://www.crestron.com> i \[www.crestron.com/getroomview\]\(http://www.crestron.com/getroomview\). na stronie 79](#) i odłącz przewód zasilający.

- Aby usunąć zabrudzenia i kurz, przetrzyj obudowę miękką szmatką nie zostawiającą włókien.
- W celu usunięcia opornych zabrudzeń lub plam zwilż miękki materiał wodą i detergentem o neutralnym pH. Następnie przetrzyj obudowę.



Nie używaj wosku, alkoholu, benzenu, rozpuszczalnika lub innych detergentów chemicznych. Mogą one uszkodzić obudowę.

Przechowywanie projektora

W razie konieczności przechowywania projektora przez dłuższy czas, należy postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami:

- Dopilnuj, by temperatura i wilgotność w miejscu przechowywania mieściły się w zakresie zalecanym dla projektora. Odwołaj się do sekcji [Dane techniczne na stronie 105](#) lub zapytaj sprzedawcę o zakres.
- Schowaj nóżki do regulacji.
- Wyjmij baterię z pilota.
- Zapakuj projektor do oryginalnego lub podobnego opakowania.

Transport projektora

Zalecane jest transportowanie projektora w oryginalnym lub podobnym opakowaniu.

Informacje o źródle światła

Informacje dotyczące czasu użytkowania lampy

Gdy projektor działa, czas (w godzinach) użytkowania lampy jest automatycznie obliczany przez wbudowany zegar. Metoda obliczania odpowiednika godzin lampy jest następująca:

1. **Czas użycia światła** = (x+y+z+a) godz., gdzie:

Czas korzystania w trybie **Normalny** = x godzin

Czas korzystania w trybie **Ekonomiczny** = y godzin

Czas korzystania w trybie **Intelig. Eko** = z godzin

Czas korzystania w trybie **LampSave** = a godzin

2. Ekwiwalent godz. pracy lampy = α godzin

$\alpha = x(A' / X) + y(A' / Y) + z(A' / Z) + a(A' / A)$, gdzie

X = czas eksploatacji lampy w trybie **Normalny**

Y = czas eksploatacji lampy w trybie **Ekonomiczny**

Z = czas eksploatacji lampy w trybie **Intelig. Eko**

A = czas eksploatacji lampy w trybie **LampSave**

A to najdłuższy okres eksploatacji lampy spośród parametrów X, Y, Z, A



W przypadku samodzielnego obliczania ekwiwalentu godziny pracy lampy uzyska się prawdopodobnie odchylenie od wartości wyświetlanej w menu OSD, ponieważ system projektora oblicza czas używania w każdym trybie światła w „Minutach”, a potem zaokrągla tę wartość do godzin widocznych w menu OSD.



W przypadku czasu używania w każdym trybie lampy pokazywanego w menu OSD:

- Czas używania jest kumulowany i zaokrąglany w dół do liczby całkowitej w **godzinach**.
- Kiedy czas używania jest krótszy niż 1 godzina, menu pokazuje 0 godzin.

Aby uzyskać informacje o czasie użytkowania źródła światła:

1. Przejdź do **Menu Zaawansowane — Ustaw. > Ustawienia św.** i naciśnij **OK**. Zostanie wyświetlony ekran **Ustawienia św.**.
2. Naciśnij **▼**, aby wybrać **Czas użycia światła**, a następnie naciśnij **OK**. Zostanie wyświetlona informacja **Czas użycia światła**.

Informacje o czasie pracy źródła światła dostępne są także w menu **Informacje**.

Przedłużenie trwałości lampy

- Konfiguracja **Tryb światła**

Przejdź do **Menu Zaawansowane — Ustaw. > Ustawienia św. > Tryb światła** i wybierz odpowiednią moc źródła światła projektora spośród dostępnych wartości.

Przełączenie projektora w tryb **Ekonomiczny**, **Intelig. Eko** lub **LampSave** zwiększa trwałość lampy.

Tryb światła	Opis
Normalny	Zapewnia pełną jasność lampy
Ekonomiczny	Obniża jasność w celu wydłużenia żywotności lampy i redukuje odgłos wentylatora
Intelig. Eko	Automatycznie ustawia moc lampy w zależności od poziomu jasności wyświetlanych treści, jednocześnie zapewniając optymalną jakość obrazu
LampSave	Automatycznie ustawia moc lampy w zależności od poziomu jasności wyświetlanych treści, jednocześnie zapewniając większą trwałość lampy

- Ustawienia **Automatyczne wyłączenie**

Ta funkcja umożliwia automatyczne wyłączenie się projektora, jeśli po określonym czasie nie zostanie wykryte źródło sygnału, co pozwala na oszczędzanie lampy.

Aby ustawić **Automatyczne wyłączenie**, przejdź do **Menu Zaawansowane — Ustaw. > Ustawienia operacyjne > Ustawienia wł./wył. zasilania > Automatyczne wyłączenie** i naciskaj **◀/▶**.

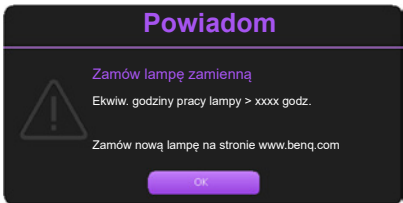
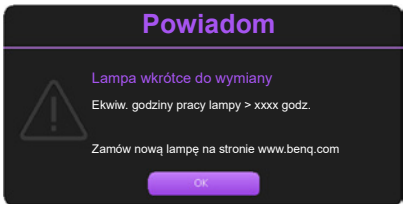
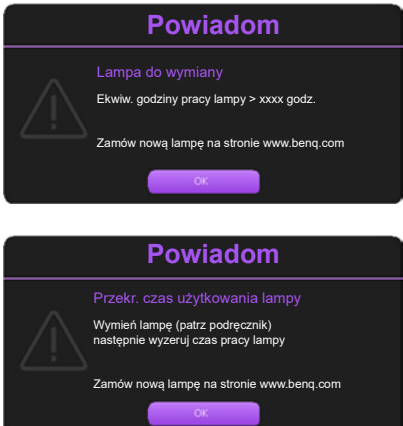
Czas wymiany lampy

Gdy zaświeci **Kontrolka LIGHT (Lampy)** lub wyświetlony zostanie komunikat wskazujący, że nadszedł czas wymiany, przed wymianą lampy skonsultuj się z dealerem lub odwiedź stronę <http://www.BenQ.com>. Stara lampa może powodować nieprawidłowe działanie projektora, a w niektórych przypadkach może nawet wybuchnąć.



- Widoczna jasność wyświetlanego obrazu będzie się wahać w zależności od warunków oświetleniowych otoczenia i ustawień kontrastu/jasności wybranego wejścia sygnału.
- Jasność lampy zmniejsza się z czasem i może różnić się w zależności od specyfikacji producenta lamp. Takie zachowanie jest normalne i prawidłowe.
- W przypadku nadmiernej temperatury lampy świecą kontrolki **Kontrolka LIGHT (Lampy)** i **Kontrolka TEMP (Temperatury)**. Wyłącz zasilanie i odczekaj 45 minut na ostygnięcie projektora. Jeśli po włączeniu zasilania kontrolki LAMP i TEMP nadal się świecą, skontaktuj się ze sprzedawcą. Patrz [Kontrolki na stronie 103](#).

Poniższe komunikaty ostrzegawcze przypominają o konieczności wymiany lampy.

	<p>Zainstaluj nową lampę w celu zapewnienia optymalnej pracy urządzenia. Naciśnij OK, aby zamknąć komunikat.</p>
	<p>Zaleca się wymianę lampy po osiągnięciu przez nią tej liczby godzin pracy. Lampa jest materiałem eksploatacyjnym. Jasność lampy spada z czasem użytkowania. Jest to normalne zjawisko. Można wymieniać lampę od razu po zauważeniu, że poziom jasności znacznie spadł. Naciśnij OK, aby zamknąć komunikat.</p>
	<p>Lampa MUSI zostać wymieniona, zanim będzie można dalej eksploatować projektor. Naciśnij OK, aby zamknąć komunikat.</p>



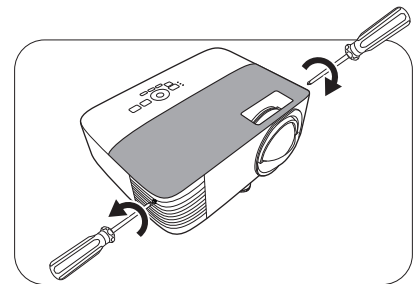
Symbole „XXXX” oznaczają numery, które mogą się różnić w zależności od modelu.

Wymiana lampy (TYLKO DLA PRACOWNIKÓW SERWISU)



- Aby zmniejszyć ryzyko porażenia prądem, przed wymianą lampy zawsze wyłączaj projektor i odłączaj przewód zasilający.
- Aby zmniejszyć ryzyko poważnych oparzeń, pozwól projektorowi ostygnąć przez przynajmniej 45 minut przed wymianą lampy.
- Aby zmniejszyć ryzyko poranienia palców i uszkodzenia wewnętrznych części, zachowaj szczególną ostrożność w przypadku konieczności usuwania potłuczonego, ostrego szkła lampy.
- Aby zmniejszyć ryzyko obrażeń palców i/lub pogorszenia jakości obrazu poprzez dotknięcie soczewki, nie dotykaj pustej oprawy lampy po jej wyjęciu.
- Ta lampa zawiera rtęć. Zapoznaj się z lokalnymi przepisami dotyczącymi szkodliwych odpadów w celu prawidłowej utylizacji lampy.
- Aby zapewnić optymalną wydajność projektora, zaleca się zakup odpowiedniej zapasowej lampy do projektora.
- W przypadku wymiany lampy w projektorze zawieszonym pod sufitem spodem do góry, upewnij się, że pod gniazdem lampy nie przebywają żadne osoby, aby uniknąć możliwych obrażeń lub uszkodzeń oczu spowodowanych potłuczonym szkłem lampy.
- W przypadku obsługi pękniętych lamp należy zapewnić odpowiednią wentylację pomieszczenia. Zalecamy użycie maski przeciwgazowej, okularów ochronnych, gogli lub osłony na twarz oraz odzieży ochronnej, w tym m.in. rękawic.

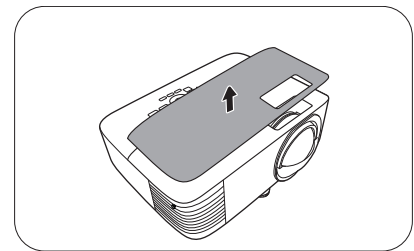
1. Wyłącz projektor i odłącz go od gniazda sieciowego. Jeśli lampa jest gorąca, w celu uniknięcia poparzeń odczekaj około 45 minut, aż do jej ostygnięcia.
2. Odkręcaj śruby mocujące pokrywę lampy po jednej ze stron projektora, aż pokrywa lampy poluzuje się.



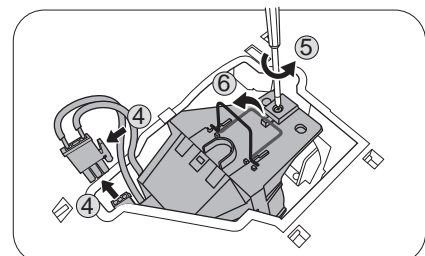
3. Zdejmij pokrywę lampy z projektora.



- Nie włączaj zasilania, gdy pokrywa lampy jest otwarta.
- Nie wkładaj palców pomiędzy lampę i projektor. Ostre krawędzie wewnątrz projektora mogą spowodować obrażenia

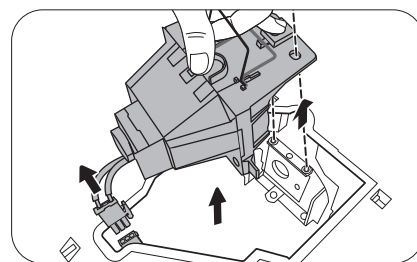


4. Odłącz złącze lampy.
5. Odkręć śrubę(y) mocującą(e) lampę wewnątrz.
6. Podnieś uchwyt do pozycji pionowej.



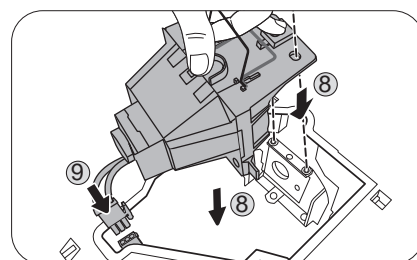
7. Za pomocą uchwytu powoli wyciągnij lampę z projektora.

- ! Zbyt szybkie wyciągnięcie może spowodować pęknięcie lampy i rozsypanie się szkła we wnętrzu projektora.
- Nie umieszczaj lampy w miejscach narażonych na zachłapanie wodą, w zasięgu dostępnym dla dzieci lub w pobliżu palnych materiałów.
- Nie wkładaj rąk do wnętrza projektora po wyjęciu z niego lampy. Ostre krawędzie wewnątrz projektora mogą spowodować obrażenia. Jeśli dotkniesz optycznych elementów we wnętrzu, może to spowodować nierówności kolorów i zniekształcenie wyświetlanych obrazów.



8. Włóż nową lampę w sposób przedstawiony na rysunku. Dopasuj złącze lampy i dwa ostro zakończone punkty z projektorem i lekko wepchnij lampę do położenia zablokowanego.

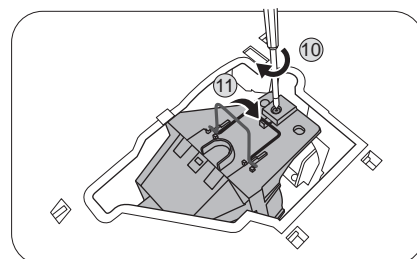
9. Włóż złącze lampy.



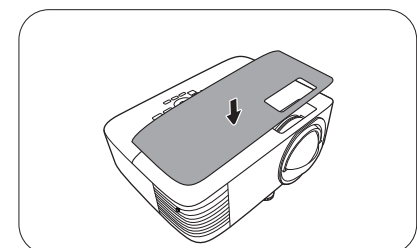
10. Dokręć śrubę(y) mocującą(e) lampę.

11. Upewnij się, że uchwyt jest całkowicie płasko złożony i zablokowany.

- ! Luźna śruba może powodować słabe połączenie i w rezultacie wadliwe działanie urządzenia.
- Nie dokręcaj śruby zbyt mocno.



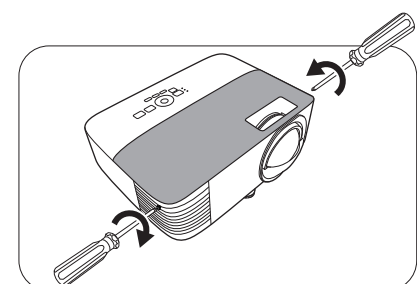
12. Ponownie załóż pokrywę lampy z projektora.



13. Dokręć śrubę, którą przykręcana jest pokrywa lampy.

- ! Luźna śruba może powodować słabe połączenie i w rezultacie wadliwe działanie urządzenia.
- Nie dokręcaj śruby zbyt mocno.

14. Podłącz zasilanie i ponownie uruchom projektor.



Zerowanie licznika lampy

15. Po logo startowym, otwórz menu ekranowe (OSD). Przejdź do **Menu Zaawansowane — Ustaw.** > **Ustawienia św.** i naciśnij **OK**. Zostanie wyświetlony ekran **Ustawienia św.**. Wybierz **Reset licz. św.** i naciśnij **OK**. Pojawi się komunikat ostrzegawczy z pytaniem, czy licznik światła ma być wyzerowany. Wybierz **Resetuj** i naciśnij **OK**. Czas użytkowania światła zostanie przestawiony na „0”.

- ! Jeśli lampa nie jest nowa lub wymieniona, nie zeruj licznika, ponieważ może to spowodować jej uszkodzenie.

Kontrolki

Kontrolka			Stan i opis
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
Stany zasilania			
			Stan gotowości
			Uruchamianie
			Normalna praca
			Normalne chłodzenie podczas wyłączenia
			Pobierz
			Nieudane uruchomienie CW
Stany lampy			
			Błąd lampy podczas normalnej pracy
			Lampa nie świeci
			Upłynął okres eksploatacji lampy
			Pokrywa lampy nie jest zamknięta
Stany temperatury			
			Błąd wentylatora 1 (rzeczywista prędkość wentylatora wykracza poza żądaną prędkość)
			Błąd wentylatora 2 (rzeczywista prędkość wentylatora wykracza poza żądaną prędkość)
			Błąd temperatury 1 (temperatura poza ograniczeniem)

	○: Wył.	: Pomarańczowa włączona	: Zielona włączona	: Czerwona włączona
		: Miga na pomarańczowo	: Miga na zielono	: Miga na czerwono

Rozwiązywanie problemów

? Projektor się nie włącza.

Przyczyna	Rozwiązanie
Przewód zasilający nie dostarcza prądu.	Podłącz jeden koniec przewodu zasilania do wejścia zasilania AC projektora i podłącz drugi koniec przewodu zasilania do gniazdka zasilania. Jeśli gniazdko ma włącznik, upewnij się, że jest włączony.
Próba ponownego włączenia projektora w czasie procesu ochładzania.	Czekaj, aż proces ochładzania dobiegnie końca.

? Brak obrazu

Przyczyna	Rozwiązanie
Źródło wideo nie jest włączone lub podłączone poprawnie.	Włącz źródło sygnału wideo i upewnij się, czy przewody zostały podłączone prawidłowo.
Projektor nie jest prawidłowo podłączony do urządzenia źródłowego.	Sprawdź połączenia.
Sygnał wejściowy został nieprawidłowo wybrany.	Wybierz poprawny sygnał wejściowy przyciskiem SOURCE (ŹRÓDŁO) .
Osłona obiektywu jest nadal zamknięta.	Otwórz osłonę obiektywu.

? Rozmyty obraz

Przyczyna	Rozwiązanie
Ostrość obiektywu projekcyjnego nie została prawidłowo ustawiona.	Wyreguluj ostrość za pomocą pierścienia ostrości.
Projektor jest ustawiony nieprawidłowo względem ekranu.	Zmień kąt ustawienia projektora względem ekranu i wysokość ustawienia projektora (w razie konieczności).
Osłona obiektywu jest nadal zamknięta.	Otwórz osłonę obiektywu.

? Pilot nie działa.

Przyczyna	Rozwiązanie
Baterie się wyczerpały.	Wymień obie baterie na nowe.
Między pilotem i projektorem znajduje się jakaś przeszkoda.	Usuń przeszkodę.
Projektor znajduje się za daleko.	Stań w odległości do 8 metrów (26 stóp) od projektora.

? Hasło jest nieprawidłowe.

Przyczyna	Rozwiązanie
Zapomniałeś hasła.	Patrz Procedura przypominania hasła na stronie 75 .

Dane techniczne

Dane techniczne projektora



Wszystkie specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

Parametry optyczne

Rozdzielczość

EX800ST: 1024 x 768 XGA

EW800ST: 1280 x 800 WXGA

System wyświetlacza

1-CHIP DMD

Obiektyw

F = 2,6, f = 6,9 mm

Zakres wyraźnej ostrości

EX800ST: 0,74 - 1,48 m

EW800ST: 0,74 - 1,26 m

Lampa

Lampa 200 W

Parametry elektryczne

Zasilanie

Prąd zmienny 100–240 V, 3,2 A, 50–60 Hz
(automatycznie)

Zużycie energii

320 W (maks.); < 0,5 W (gotowość);

< 2 W (gdy funkcja Sieć w Ust. gotow. jest włączona)

Parametry mechaniczne

Ciężar

2,6 kg (5,7 lbs)

Wyjścia

Wyjście RGB

D-Sub 15-stykowe (żeńskie) x 1

Głośnik

2 watów x 1

Wyjście sygnału audio

Złącze PC audio x 1

Sterowanie

USB

Typu A 1 A

Typu A 1,5 A

Typu A dla modułu bezprzewodowego: 1,5 A

Mini-B x 1

Port szeregowy RS-232

9 styków x 1

Sterowanie LAN

RJ45 x 1

Odbiornik podczerwieni x 2

Wejścia

Wejście komputerowe

Wejście RGB

D-Sub 15-stykowe (żeńskie) x 1

Wejście sygnału wideo

Wejście sygnału SD/HDTV

Analogowe — komponentowe

(przez wejście RGB)

Cyfrowe - HDMI x 1;

Wejście sygnału audio

Wejście audio

Złącze PC audio x 1

Wymagania środowiskowe

Temperatura pracy

0°C–40°C na poziomie morza

Względna wilgotność pracy

10%–90% (bez kondensacji)

Wysokość robocza

0–1499 m przy 0°C–35°C

1500–3000 m przy 0°C–30°C

(z włączoną funkcją Tryb dużej wysokości)

Temperatura przechowywania

-20°C–60°C na poziomie morza

Wilgotność przechowywania

10%–90% wilgotności względnej (bez kondensacji)

Wysokość przechowywania

30°C na wys. 0~12 200 m nad poziomem morza

Transport

Zalecamy użycie oryginalnego lub równoważnego opakowania

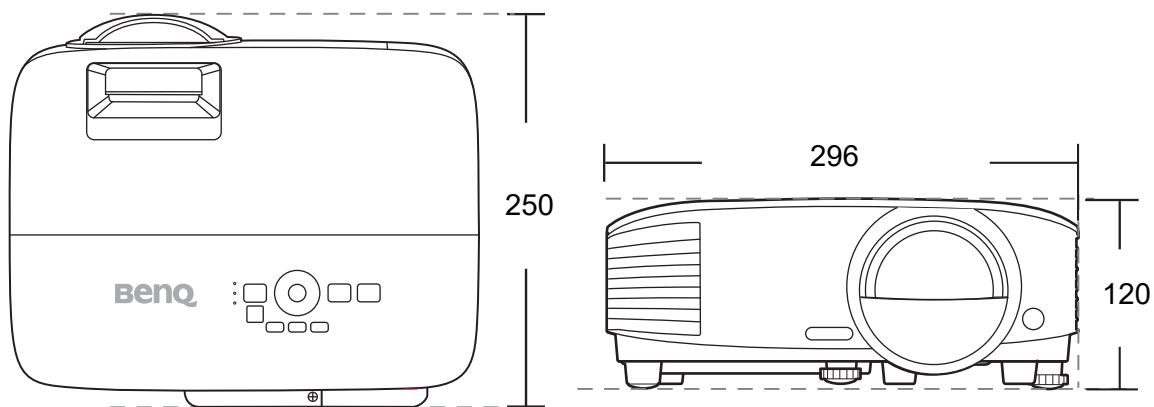
Naprawy

Wejdź na poniższą witrynę internetową i wybierz swój kraj, aby uzyskać informacje na temat dostępnych usług serwisowych.

<https://www.benq.com/en-us/business/welcome>

Wymiary

296 mm (szer.) x 120 mm (wys.) x 250 mm (gł.)



Jednostka: mm

Tabela częstotliwości

Obsługiwane częstotliwości dla wejścia komputerowego

Rozdzielczość	Tryb	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliw. pozioma (kHz)	Częstotliw. pikseli (MHz)	Format 3D		
					Kolejność ramek	Góra-dół	Obok siebie
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Redukcja maskowania)	119,854	77,425	83,000	Obsługiwana		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Redukcja maskowania)	119,989	97,551	115,5	Obsługiwana		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ taktowanie dla notebooków	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ taktowanie dla notebooków	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Redukcja maskowania)	119,909	101,563	146,25	Obsługiwana		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Obsługiwana	Obsługiwana
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		Obsługiwana	Obsługiwana
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Obsługiwana	Obsługiwana
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Obsługiwana	Obsługiwana
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Obsługiwana	Obsługiwana
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Obsługiwana	Obsługiwana
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Obsługiwana	Obsługiwana
640 x 480 przy 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 przy 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 przy 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 przy 75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



Wartości synchronizacji przedstawione powyżej mogą nie być obsługiwane w zależności od pliku EDID i karty graficznej VGA. Istnieje możliwość, że niektóre synchronizacje nie będą mogły zostać wybrane.

Obsługiwane częstotliwości dla wejścia HDMI (HDCP)

- Obsługiwane częstotliwości dla komputera

Rozdzielczość	Tryb	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliw. pozioma (kHz)	Częstotliw. pikseli (MHz)	Format 3D		
					Kolejność ramek	Góra-dół	Obok siebie
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Redukcja maskowania)	119,854	77,425	83,000	Obsługiwana		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Redukcja maskowania)	119,989	97,551	115,5	Obsługiwana		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5			
1024 x 576 przy 60Hz	Taktowanie Notebooka BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 przy 65Hz	Taktowanie Notebooka BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Redukcja maskowania)	119,909	101,563	146,25	Obsługiwana		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Obsługiwana	Obsługiwana
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Obsługiwana	Obsługiwana
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Obsługiwana	Obsługiwana
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Obsługiwana	Obsługiwana
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Obsługiwana	Obsługiwana
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Obsługiwana	Obsługiwana
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Obsługiwana	Obsługiwana
1920 x 1080 przy 60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		Obsługiwana	Obsługiwana
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (redukcja maskowania)	59,950	74,038	154,0000		Obsługiwana	Obsługiwana
640 x 480 przy 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 przy 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 przy 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 przy 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			



Wartości synchronizacji przedstawione powyżej mogą nie być obsługiwane w zależności od pliku EDID i karty graficznej VGA. Istnieje możliwość, że niektóre synchronizacje nie będą mogły zostać wybrane.

• Obsługiwane częstotliwości dla wideo

Taktowanie sygnału	Rozdzielczość	Częstotliw. pionowa (Hz)	Częstotliw. pozioma (kHz)	Częstotliw. pikseli (MHz)	Format 3D			
					Kolejność ramek	Pakowanie ramek	Góra-dół	Obok siebie
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	Obsługiwana			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Obsługiwana			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				Obsługiwana
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				Obsługiwana
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		Obsługiwana	Obsługiwana	Obsługiwana
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			Obsługiwana	Obsługiwana
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			Obsługiwana	Obsługiwana

Obsługiwane czasy dla wejścia komponentowego-YPbPr

Taktowanie sygnału	Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pikseli (MHz)	Format 3D
					Kolejność ramek
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	Obsługiwana
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Obsługiwana
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Obsługiwana
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



Wyświetlanie sygnału 1080i(1125i) przy 60Hz lub 1080i(1125i) przy 50Hz może spowodować nieznaczne wibracje obrazu.