

## **Przewodnik użytkownika**

# **Multimedia Projector**

<b>EB-2265U</b>	<b>EB-2140W</b>
<b>EB-2255U</b>	<b>EB-2065</b>
<b>EB-2250U</b>	<b>EB-2055</b>
<b>EB-2245U</b>	<b>EB-2040</b>
<b>EB-2165W</b>	<b>EB-X550KG</b>
<b>EB-2155W</b>	<b>EB-X500KG</b>

**Oznaczenia użyte w przewodnicu 7****Ogólna prezentacja projektora 8****Funkcje projektora..... 9**

Szybkie i łatwe ustawienia.....	9
Prosta projekcja bezprzewodowa.....	10
Elastyczne połączenia.....	11
Połączenie z komputerami.....	11
Połączenie z urządzeniami przenośnymi.....	12
Obsługa na potrzeby płynnych spotkań.....	12

**Części i funkcje projektora..... 13**

Elementy projektora - przód.....	13
Elementy projektora - tył.....	16
Elementy projektora - podstawa.....	17
Elementy projektora - Panel sterowania.....	18
Elementy projektora - Pilot.....	19

**Konfiguracja projektora 21****Ulokowanie projektora..... 22**

Konfiguracja projektora i opcje instalacji.....	23
Odległość od ekranu.....	23

**Połączenia projektora..... 25**

Podłączenie do komputera.....	25
Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB..	25
Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo VGA i audio.....	26
Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez HDMI.....	27
Podłączenie do smartfonów lub tabletów.....	28
Podłączenie do źródeł wideo.....	28
Podłączanie do źródła wideo HDMI.....	29
Podłączanie do źródła wideo Component-do-VGA.....	29

Podłączenie do źródła Composite Video.....	30
Podłączenie do zewnętrznych urządzeń USB.....	31
Projekcja z urządzenia USB.....	31
Podłączenie do urządzenia USB.....	31
Odłączenie urządzenia USB.....	32
Podłączenie kamery do dokumentów.....	32
Podłączanie do nadajnika HDBaseT.....	32
Podłączenie do zewnętrznych urządzeń wyjściowych.....	33
Podłączanie do monitora VGA.....	33
Podłączanie głośników zewnętrznych.....	34

**Instalacja baterii w pilocie ..... 35**

Obsługa pilotem.....	35
----------------------	----

**Otwieranie osłony obiektywu ..... 37****Używanie podstawowych funkcji projektora 38****Włączanie projektora..... 39**

Ekran główny.....	40
-------------------	----

**Wyłączanie projektora..... 42****Ustawianie daty i godziny..... 43****Wybór języka dla menu projektora..... 45****Tryby projekcji ..... 46**

Zmiana trybu projekcji z użyciem pilota.....	46
Zmiana trybu projekcji z użyciem menu.....	46

**Regulacja wysokości obrazu ..... 48****Kształt obrazu..... 49**

Autom. geom.poz/pion.....	49
Automatyczna geometria pionowa.....	49
Automatyczna korekcja kształtu obrazu z dopasowaniem do ekranu.....	50
Korekcja kształtu obrazu suwakiem Geometria obrazu w poziomie.....	51
Korekcja kształtu obrazu przyciskami geometrii obrazu.....	52

Korekcja kształtu obrazu z funkcją Quick Corner .....	53	<b>Tymczasowe wyłączenie obrazu i dźwięku .....</b>	<b>84</b>
<b>Zmiana rozmiaru obrazu pokrętkiem powiększenia.....</b>	<b>56</b>	<b>Tymczasowe zatrzymanie akcji wideo .....</b>	<b>85</b>
<b>Ustawianie ostrości obrazu z użyciem pokrętła ostrości .....</b>	<b>57</b>	<b>Powiększanie obrazów .....</b>	<b>86</b>
<b>Wybór źródła obrazu .....</b>	<b>58</b>	<b>Używanie pilota jako myszy bezprzewodowej .....</b>	<b>87</b>
<b>Współczynnik kształtu obrazu.....</b>	<b>60</b>	<b>Używanie pilota jako wskaźnika .....</b>	<b>89</b>
Zmiana współczynnika kształtu obrazu.....	60	<b>Zapisywanie obrazu logo użytkownika .....</b>	<b>90</b>
Dostępne współczynniki kształtu obrazu.....	60	<b>Używanie wielu projektorów .....</b>	<b>93</b>
Wygląd wyświetlanego obrazu w każdym trybie współczynnika kształtu.....	61	System identyfikacji projektora na potrzeby regulacji wielu projektorów .....	93
<b>Tryb koloru .....</b>	<b>63</b>	Ustawienie ID projektora .....	93
Zmiana trybu koloru.....	63	Wybór projektora do używania.....	94
Dostępne tryby koloru .....	63	Dopasowanie kolorów obrazu.....	95
Ustawienie Automat. przesłona.....	63	Regulacja RGBCMY .....	96
<b>Regulacja koloru obrazu .....</b>	<b>65</b>	<b>Funkcje zabezpieczenia projektora .....</b>	<b>98</b>
Regulacja odcienia, nasycenia i jasności .....	65	Rodzaje zabezpieczenia hasłem .....	98
Regulacja korekcji gamma .....	66	Ustawienie hasła .....	98
<b>Regulacja głośności przyciskami głośności .....</b>	<b>69</b>	Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem .....	99
<b>Regulacja funkcji projektora .....</b>	<b>70</b>	Wprowadzenie hasła w celu używania projektora.....	100
<b>Jednoczesna projekcja dwóch obrazów .....</b>	<b>71</b>	Blokowanie przycisków projektora .....	101
Nieobsługiwane kombinacje źródła wejścia dla projekcji.....	73	Odblokowanie przycisków projektora .....	102
Ograniczenia projekcji na podzielonym ekranie.....	73	Instalacja linki zabezpieczającej .....	102
<b>Projekcja prezentacji PC Free .....</b>	<b>74</b>	<b>Używanie projektora w sieci .....</b>	<b>103</b>
Typy plików obsługiwane przez PC Free.....	74	<b>Projekcja przez sieć przewodową .....</b>	<b>104</b>
Środki ostrożności przy projekcji PC Free .....	75	Podłączanie do sieci przewodowej .....	104
Uruchamianie pokazu slajdów PC Free.....	75	Wybór ustawień sieci przewodowej.....	104
Rozpoczynanie prezentacji pliku PDF w PC Free .....	76	<b>Projekcja przez sieć bezprzewodową .....</b>	<b>107</b>
Uruchamianie prezentacji filmowej PC Free .....	78	Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN.....	107
Opcje wyświetlania PC Free .....	79	Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN w tylnym gnieździe USB-A.....	108
<b>Sterowanie prezentacją za pomocą rąk.....</b>	<b>81</b>	Ręczny wybór ustawień sieci bezprzewodowej.....	109
Ograniczenia dotyczące prezentera gestu .....	82	Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie Windows.....	112

Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie OS X.....	112	Okno obsługi Crestron RoomView .....	136
Konfiguracja zabezpieczenia sieci bezprzewodowej .....	112	Okno narzędziowe Crestron RoomView.....	137
Obsługiwane certyfikaty klienta i CA.....	114	<b>Ustawienie harmonogramów zdarzeń projektora .....</b>	<b>139</b>
Używanie opcji Kod QR do połączenia z urządzeniem mobilnym.....	115	<b>Dopasowanie ustawień menu .....</b>	<b>142</b>
Używanie klucza USB w celu podłączenia komputera z systemem Windows ....	115	<hr/>	
<b>Projekcja przez sieć bezprzewodową z urządzenia</b>		<b>Używanie menu projektora.....</b>	<b>143</b>
<b>przebieżnego (Screen Mirroring) .....</b>	<b>117</b>	<b>Używanie klawiatury ekranowej .....</b>	<b>144</b>
Wybór ustawień Screen Mirroring.....	117	Dostępne wprowadzanie tekstu z użyciem klawiatury ekranowej.....	144
Podłączenie przy użyciu funkcji Screen Mirroring w systemie Windows 10.....	119	<b>Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz .....</b>	<b>145</b>
Podłączenie przy użyciu funkcji Screen Mirroring w systemie Windows 8.1.....	120	<b>Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał.....</b>	<b>147</b>
Podłączanie przy użyciu funkcji Screen Mirroring wraz z funkcją Miracast .....	121	<b>Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia .....</b>	<b>149</b>
<b>Zabezp. HTTP .....</b>	<b>122</b>	<b>Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow. ....</b>	<b>151</b>
Importowanie certyfikatu serwera internetowego przy użyciu menu .....	122	<b>Ustawienia sieciowe projektora - Menu Sieć .....</b>	<b>154</b>
Obsługiwane certyfikaty serwera internetowego.....	123	Menu Sieć - Ustawienia Screen Mirroring .....	155
<b>Monitorowanie i sterowanie projektorem .....</b>	<b>124</b>	Menu Sieć - Menu Podstawowy.....	156
<b>Oprogramowanie EasyMP Monitor .....</b>	<b>125</b>	Menu Sieć - Menu Bezprzewodowa sieć LAN.....	157
<b>Sterowanie projektorem sieciowym z wykorzystaniem</b>		Menu Sieć - Menu Sieć LAN kablowa.....	160
<b>przeglądarki internetowej .....</b>	<b>126</b>	Menu Sieć - Menu Powiadom. ....	161
Rejestracja certyfikatów cyfrowych z przeglądarki internetowej.....	128	Menu Sieć - Menu Inne .....	162
<b>Konfiguracja powiadomień e-mail projektora sieciowego .....</b>	<b>130</b>	Menu Sieć - Menu Zerowanie .....	163
Wiadomości e-mail alertów projektora sieciowego .....	130	<b>Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO .....</b>	<b>164</b>
<b>Konfiguracja monitorowania z użyciem SNMP .....</b>	<b>131</b>	<b>Wyświetlanie informacji o projektorze - Menu Informacje .....</b>	<b>166</b>
<b>Używanie poleceń ESC/VP21 .....</b>	<b>132</b>	Menu Informacje - Menu Inf. o projektorze.....	166
Lista poleceń ESC/VP21 .....	132	Lista kodów Event ID .....	167
Układ kabli.....	133	<b>Opcje resetowania projektora - Menu Zerowanie .....</b>	<b>169</b>
<b>Obsługa PJLink.....</b>	<b>134</b>	<b>Kopiowanie ustawień menu pomiędzy projektorami</b>	
<b>Crestron RoomView .....</b>	<b>135</b>	<b>(Konfiguracja wsadowa).....</b>	<b>170</b>
Konfiguracja oprogramowania Crestron RoomView.....	135	Przenoszenie uprawnień z nośnika pamięci Flash USB.....	170
Sterowanie projektorem sieciowym przy użyciu Creston RoomView .....	136	Przenoszenie ustawień z komputera.....	171



Powiadomienie o błędzie konfiguracji wsadowej.....	172	Rozwiązania dotyczące problemów z dźwiękiem.....	196
<b>Konserwacja projektora</b> .....	<b>173</b>	Rozwiązania w razie nieprawidłowych nazw plików z obrazami w programie PC Free.....	196
<b>Czyszczenie obiektywu.....</b>	<b>174</b>	<b>Rozwiązywanie problemów z działaniem projektora lub pilota</b> .....	<b>197</b>
<b>Czyszczenie obudowy projektora</b> .....	<b>175</b>	Rozwiązania w razie problemów z zasilaniem lub wyłączeniem projektora.....	197
<b>Konserwacja filtra powietrza i otworów wentylacyjnych.....</b>	<b>176</b>	Rozwiązania problemów z pilotem.....	197
Czyszczenie filtra powietrza i otworów wentylacyjnych.....	176	Rozwiązania dotyczące problemów z hasłem.....	198
Wymiana filtra powietrza.....	176	Rozwiązanie w przypadku pojawienia się komunikatu "Bateria zegara niedługo się wyczerpie".....	198
<b>Konserwacja lampy projektora</b> .....	<b>178</b>	Rozwiązania w przypadku wystąpienia problemów z prezydentem gestu.....	198
Wymiana lampy.....	179	<b>Rozwiązywanie problemów z siecią.....</b>	<b>199</b>
Zerowanie zegara lampy.....	184	Rozwiązania w przypadku niepowodzenia uwierzytelnienia bezprzewodowego.....	199
<b>Wymiana baterii w pilocie.....</b>	<b>185</b>	Rozwiązania, gdy nie można uzyskać dostępu do projektora przez Internet.....	199
<b>Rozwiązywanie problemów</b> .....	<b>186</b>	Rozwiązania w razie nieodbierania wiadomości e-mail z powiadomieniami sieci.....	200
<b>Problemy dotyczące projekcji</b> .....	<b>187</b>	Rozwiązania, gdy na obrazie w czasie projekcji sieciowej pojawiają się zakłócenia.....	200
<b>Stan wskaźnika projektora</b> .....	<b>188</b>	Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można połączyć się poprzez funkcję Screen Mirroring.....	200
<b>Korzystanie z ekranów pomocy projektora</b> .....	<b>190</b>	Rozwiązania w sytuacji, gdy obraz lub dźwięk zawiera zakłócenia statyczne w czasie połączenia Screen Mirroring.....	201
<b>Rozwiązywanie problemów z obrazem i dźwiękiem.....</b>	<b>191</b>	<b>Dodatek</b> .....	<b>202</b>
Rozwiązania w razie braku obrazu.....	191	<b>Akcesoria opcjonalne i części zamienne</b> .....	<b>203</b>
Rozwiązania w razie nieprawidłowego obrazu z użyciem funkcji USB Display..	192	Ekran.....	203
Rozwiązania w razie komunikatu "Brak sygnału".....	192	Kable.....	203
Wyświetlanie z laptopa.....	192	Elementy montażowe.....	203
Wyświetlanie z laptopa Mac.....	193	Dla połączenia bezprzewodowego.....	203
Rozwiązania w razie komunikatu "Nieobsługiwane".....	193	Urządzenia zewnętrzne.....	204
Rozwiązania w razie częściowego wyświetlania obrazu.....	193	Części zamienne.....	204
Rozwiązania odpowiednie, gdy obraz nie jest prostokątny.....	194	<b>Rozmiar ekranu i odległość projekcji.....</b>	<b>205</b>
Rozwiązania w razie zakłóceń lub zniekształceń statycznych obrazu.....	194		
Rozwiązania w razie nieostrego lub zamazanego obrazu.....	195		
Rozwiązania w razie nieprawidłowej jasności lub kolorów obrazu.....	195		

<b>Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu .....</b>	<b>209</b>
<b>Dane techniczne projektora .....</b>	<b>211</b>
Specyfikacja złączy .....	212
<b>Wymiary zewnętrzne .....</b>	<b>214</b>
<b>Wymagania systemu USB Display .....</b>	<b>215</b>
<b>Lista symboli bezpieczeństwa (zgodnie z IEC60950-1 A2) .....</b>	<b>216</b>
<b>Słownik.....</b>	<b>218</b>
<b>Uwagi .....</b>	<b>220</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	220
Przepisy Wireless Telegraphy Act .....	220
Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu .....	220
Obsługiwane systemy operacyjne.....	220
Znaki towarowe.....	221
Informacje dotyczące praw autorskich.....	221
Prawa autorskie .....	222






# Oznaczenia użyte w przewodnica

## Symbole dotyczące bezpieczeństwa użycia

Na obudowie projektora i w jego dokumentacji wykorzystano symbole graficzne oraz etykiety do oznaczenia treści dotyczących bezpieczeństwa użycia projektora. Należy przeczytać i stosować się do instrukcji oznaczonych tymi symbolami i etykietami, aby uniknąć obrażeń osób lub uszkodzenia sprzętu.

 <b>Ostrzeżenie</b>	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci.
 <b>Przestroga</b>	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub uszkodzenia sprzętu w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

## Oznaczenia informacji ogólnych

 <b>Uwaga</b>	Ta etykieta wskazuje procedury, które mogą spowodować uszkodzenia lub obrażenia, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Ta etykieta wskazuje dodatkowe informacje, które mogą być użyteczne.
[Nazwa przycisku]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
<b>Nazwa menu/ustawienia</b>	Wskazuje nazwę menu lub ustawienia w interfejsie projektora. Przykład: Wybierz menu <b>Obraz</b>  <b>Obraz &gt; Zaawansowane</b>
	Ta etykieta wskazuje łącze do powiązanych stron.
	Ta etykieta wskazuje stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.

# Ogólna prezentacja projektora

Sprawdź podane części, aby dowiedzieć się więcej o funkcjach i nazwach części projektora.

## ► Tematy pokrewne

- "Funkcje projektora" [str.9](#)
- "Części i funkcje projektora" [str.13](#)



Ten projektor jest wyposażony w funkcje specjalne. W celu uzyskania szczegółowych informacji przejdź do poniższych rozdziałów.

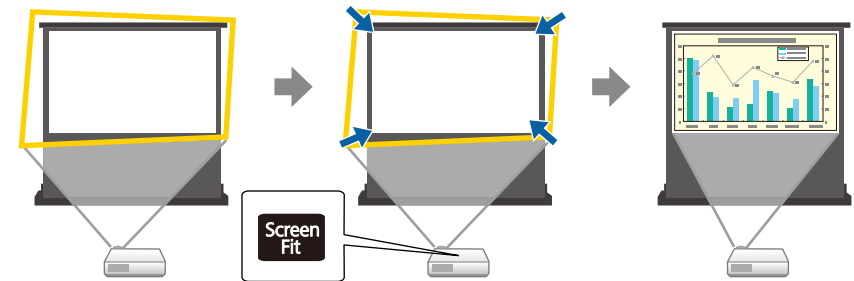
## » Tematy pokrewne

- "Szybkie i łatwe ustawienia" [str.9](#)
- "Prosta projekcja bezprzewodowa" [str.10](#)
- "Elastyczne połączenia" [str.11](#)
- "Obsługa na potrzeby płynnych spotkań" [str.12](#)

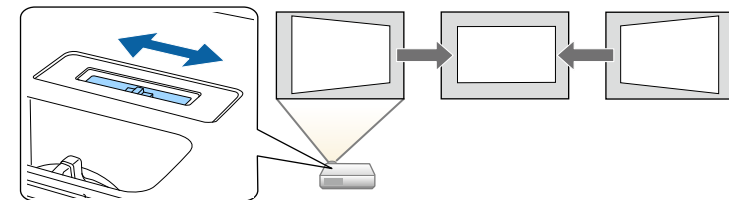
## Szybkie i łatwe ustawienia

- Funkcja Włącz zasilanie pozwala na włączenie projektora natychmiast po włożeniu wtyczki do gniazda zasilania.
- Funkcja Autom. wł. zasilania włącza projektor, gdy wykryje on sygnał obrazu z gniazda określonego jako źródło **Autom. wł. zasilania**.
- Funkcja Ekran główny umożliwia łatwy wybór źródła wejścia i przydatnych funkcji.
- Automatyczna pionowa i pozioma korekta geometrii w czasie rzeczywistym wyświetla prostokątny ekran (Autom. geom.poz/pion) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Automatyczna pionowa korekta geometrii w czasie rzeczywistym wyświetla prostokątny ekran (Autom. geom. pion.) (EB-2140W/EB-2040).

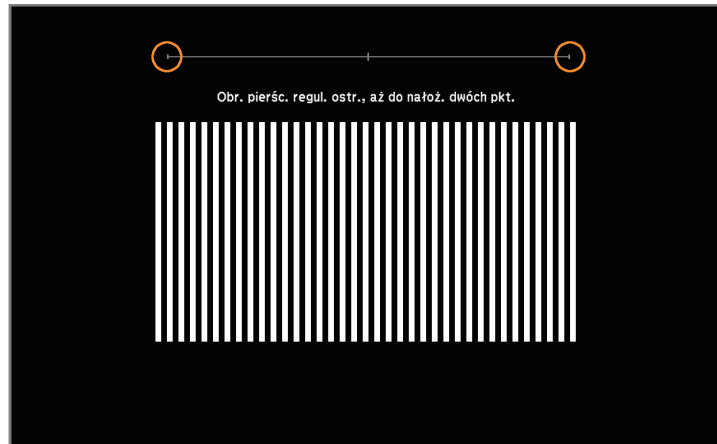
- Funkcja Screen Fit w celu automatycznej zmiany rozmiaru wyświetlanych obrazów (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- Suwak poziomej geometrii umożliwia wykonanie szybkiej korekty zniekształcenia poziomego na wyświetlanym obrazie (EB-2140W/EB-2040).



- Funkcja Focus Help w celu uzyskania wskazówek na temat optymalnej regulacji ostrości (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



## » Tematy pokrewne

- "Autom. geom.poz/pion" [str.49](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)
- "Włączanie projektora" [str.39](#)
- "Automatyczna korekcja kształtu obrazu z dopasowaniem do ekranu" [str.50](#)
- "Ustawianie ostrości obrazu z użyciem pokrętki ostrości" [str.57](#)
- "Korekcja kształtu obrazu suwakiem Geometria obrazu w poziomie" [str.51](#)

## Prosta projekcja bezprzewodowa

- Funkcja Screen Mirroring do bezprzewodowego łączenia projektora i urządzenia przenośnego z wykorzystaniem technologii Miracast (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).



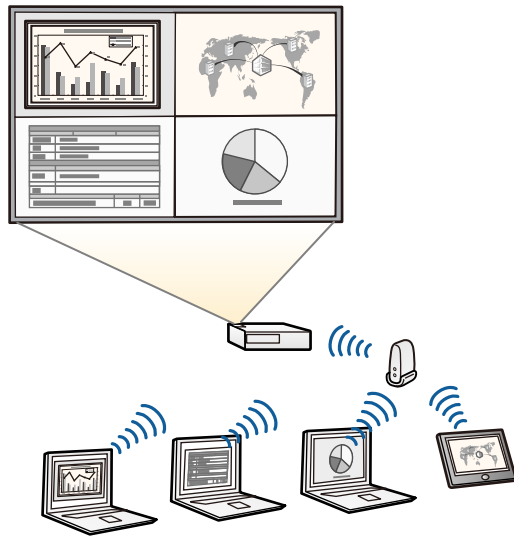
- Program Epson iProjection do bezprzewodowego łączenia projektora i urządzenia przenośnego z wykorzystaniem aplikacji dostępnej w App Store lub Google play.



Klient ponosi wszelkie opłaty z tytułu komunikowania się ze sklepem App Store lub Google Play.

- Program EasyMP Multi PC Projection umożliwia jednoczesną projekcję do czterech obrazów poprzez dzielenie ekranu projekcji. Obrazy można wyświetlać z komputerów w sieci lub ze smartfonów albo tabletów z zainstalowanym programem Epson iProjection.

Szczegółowe informacje zawiera *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection*.



- Podczas wyświetlania obrazu przy użyciu bezprzewodowej sieci LAN należy zainstalować moduł bezprzewodowej sieci LAN Epson 802.11b/g/n, a następnie skonfigurować projektor i komputer pod kątem projekcji bezprzewodowej. Moduł bezprzewodowej sieci LAN Epson 802.11b/g/n może nie być dostarczany z projektorem.
- Niezbędne oprogramowanie można pobrać z następującej strony internetowej:  
<http://www.epson.com/>

## » Tematy pokrewne

- "Używanie projektora w sieci" [str.103](#)

## Elastyczne połączenia

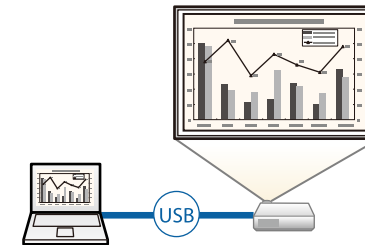
Ten projektor obsługuje różne łatwe w użyciu opcje połączeń, jak pokazano poniżej.

### » Tematy pokrewne

- "Połączenie z komputerami" [str.11](#)
- "Połączenie z urządzeniami przenośnymi" [str.12](#)

## Połączenie z komputerami

Połączenie jednym kablem USB w celu projekcji obrazów i wyprowadzania audio (USB Display).

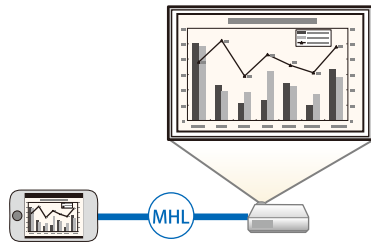


### » Tematy pokrewne

- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB" [str.25](#)

## Połączenie z urządzeniami przenośnymi

- Gniazdo HDMI1/MHL do podłączenia kabla MHL do urządzenia przenośnego i do projektora.



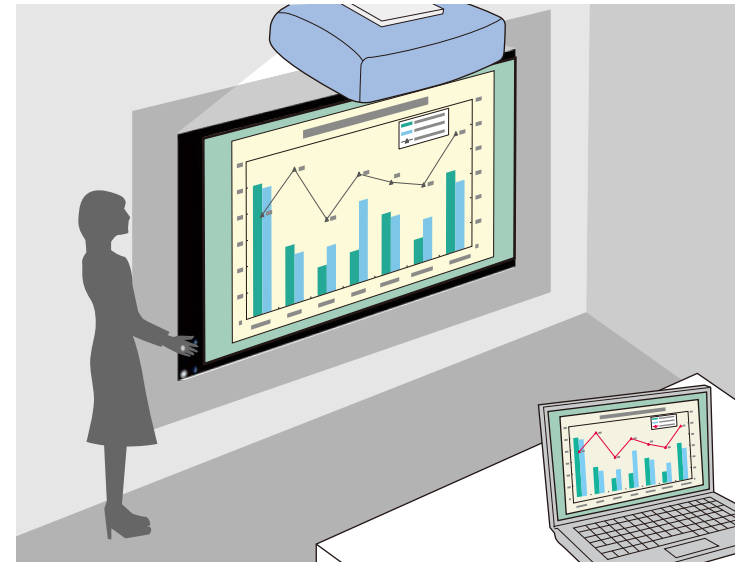
### » Tematy pokrewne

- "Podłączenie do smartfonów lub tabletów" [str.28](#)

## Obsługa na potrzeby płynnych spotkań

Funkcja Prezenter gestu umożliwia sterowanie prezentacją za pomocą rąk, dzięki czemu prezentację można prowadzić z przodu ekranu bez konieczności

używania pilota do prezentacji (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



### » Tematy pokrewne

- "Sterowanie prezentacją za pomocą rąk" [str.81](#)

Następujące części zawierają objaśnienie elementów projektora i ich funkcji.

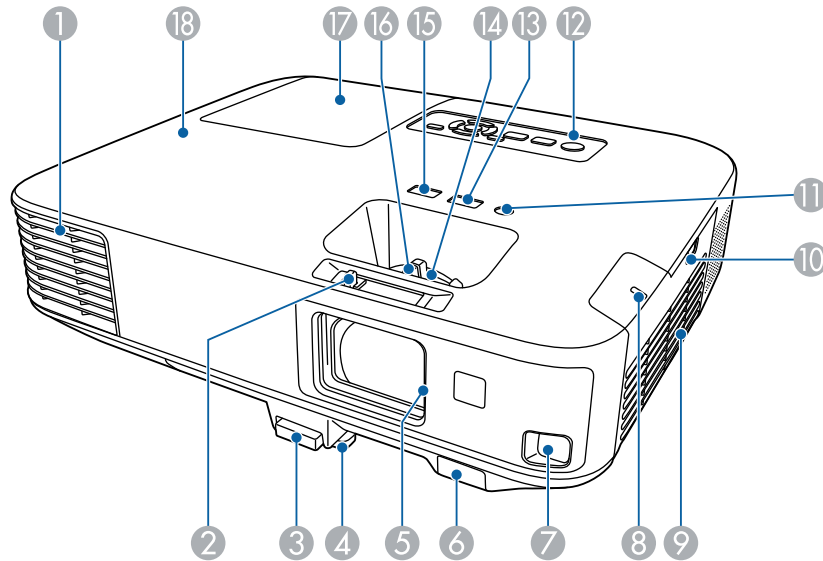
Wszystkie funkcje wymienione w niniejszym podręczniku są opisane z użyciem ilustracji EB-2265U, chyba że będzie zaznaczone inaczej.

► **Tematy pokrewne**

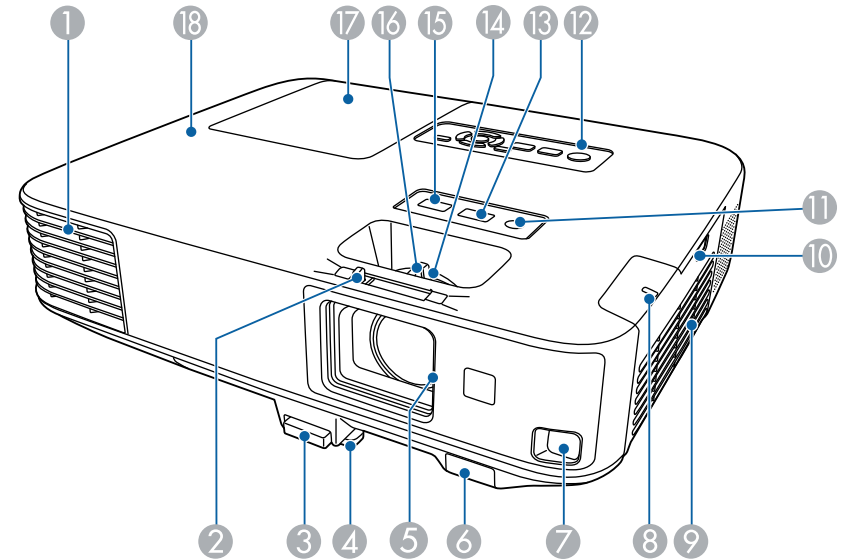
- "Elementy projektora - przód" [str.13](#)
- "Elementy projektora - tył" [str.16](#)
- "Elementy projektora - podstawa" [str.17](#)
- "Elementy projektora - Panel sterowania" [str.18](#)
- "Elementy projektora - Pilot" [str.19](#)

## Elementy projektora - przód

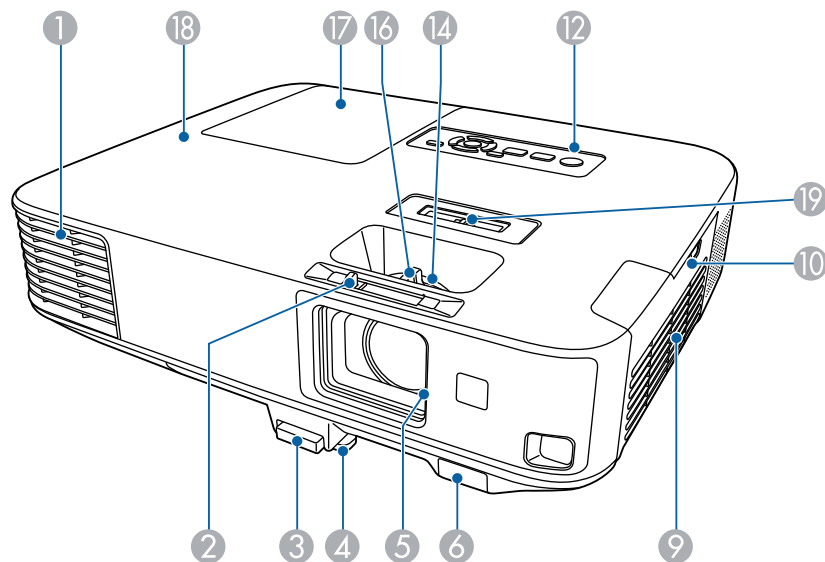
EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



Nazwa	Funkcja
1 Otwór wylotowy wentylatora	<p>Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Ostrzeżenie</b></p> <p>Nie wolno zaglądać w szczeliny wentylacyjne. Jeśli lampa eksploduje, mogą wydostać się gazy i rozbite na małe fragmenty szkło może spowodować obrażenia. Skontaktuj się z lekarzem, jeśli jakiegokolwiek fragmenty stłuczonego dostaną się z powietrzem do płuc lub dostaną się do oczu albo ust.</p> </div>

Nazwa	Funkcja
	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Przestroga</b></p> <p>Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze, które wydostaje się z otworu wylotowego wentylatora, może być przyczyną oparzeń, deformowania przedmiotów lub szkód na ciele.</p> </div>
2 Dźwignia suwaka Wycisz A/V	Przesuń dźwignię, aby otworzyć i zamknąć suwak wyciszania A/V.
3 Dźwignia zwalniania nóżki	Naciśnij dźwignię zwalniania nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę.
4 Przednia regulowania nóżka	W przypadku ustawienia na powierzchni takiej jak biurko, wyciągnij nóżki, aby wyregulować położenie obrazu.
5 Suwak Wycisz A/V	Zamknij, gdy projektor nie jest używany, aby ochronić obiektyw. Poprzez zamknięcie w trakcie projekcji możesz ukrywać obraz i wyciszać dźwięk.
6 Odbiornik zdalny	Odbieranie sygnałów z pilota.
7 Czujnik (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Czujnik do wykrywania wyświetlanych obrazów.

Nazwa	Funkcja
8 Wskaźnik sieci bezprzewodowej LAN (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Wskazuje stan dostępu dostarczonej lub opcjonalnej karty bezprzewodowej sieci LAN.
9 Otwór wlotu powietrza (filtr powietrza)	Wciągane powietrze chłodzi projektor od środka.
10 Zatrzask pokrywy filtra powietrza	Używaj tego zatrzasku do otwierania pokrywy filtra powietrza.
11 Czujnik podświetlenia (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Wykrywa jasność otoczenia w celu optymalizacji jasności lampy.
12 Panel sterowania	Służy do obsługi projektora.
13 Przycisk [Focus Help] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Wyświetlanie ekranu Focus Help, który umożliwia wykonanie dokładnej regulacji ostrości.
14 Pokrętko powiększenia	Regulacja rozmiaru obrazu.

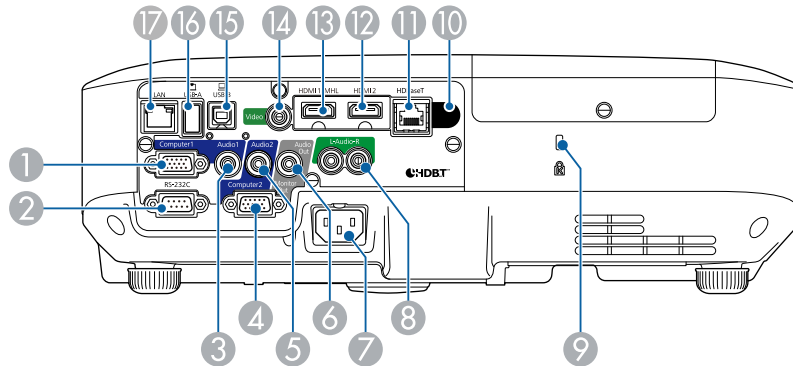
Nazwa	Funkcja
15 Przycisk [Screen Fit] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Wykonywanie funkcji Screen Fit w celu automatycznej korekcji kształtu i położenia obrazów w celu dopasowania do ekranu. Przytrzymaj przez trzy sekundy w celu wyświetlenia menu dla funkcji Prezenter gestu.
16 Pokrętko ostrzenia	Regulacja ostrości obrazu.
17 Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora.
18 Wskaźniki	Pokazuje stan projektora.
19 Suwak poziomej geometrii obrazu (EB-2140W/EB-2040)	Koryguje odkształcenie poziome obrazu wyświetlanego przez projektor.

### » Tematy pokrewne

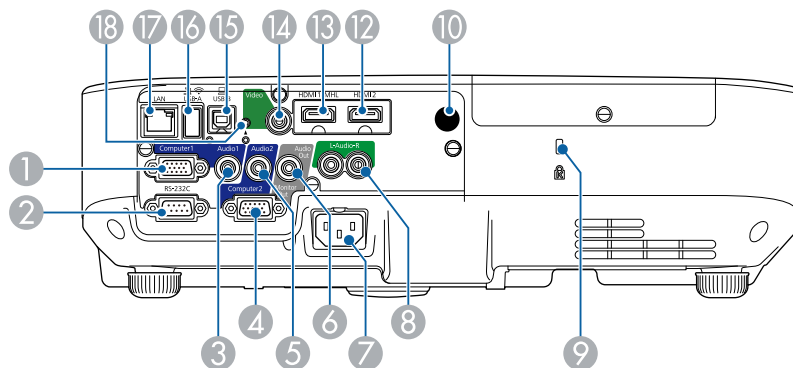
- "Stan wskaźnika projektora" [str.188](#)
- "Zmiana rozmiaru obrazu pokrętkiem powiększenia" [str.56](#)
- "Ustawianie ostrości obrazu z użyciem pokrętkła ostrości" [str.57](#)
- "Automatyczna korekcja kształtu obrazu z dopasowaniem do ekranu" [str.50](#)
- "Korekcja kształtu obrazu suwakiem Geometria obrazu w poziomie" [str.51](#)

## Elementy projektora - tył

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



Nazwa	Funkcja
1 Gniazdo Computer1	Wejście sygnałów obrazu z komputera i sygnałów component video z innych źródeł wideo.

Nazwa	Funkcja
2 Gniazdo RS-232C	Służy do podłączania kabla RS-232C w celu sterowania projektorem z komputera. (Zwykle używanie tego gniazda nie jest konieczne).
3 Gniazdo Audio 1	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer1.
4 Port Computer2/Monitor Out	Po ustawieniu <b>Port wyj. monitora</b> na <b>Wyj. monitora</b> w menu <b>Zaawansow.</b> projektora analogowy sygnał wejścia RGB z gniazda Computer1 jest wyprowadzany do monitora zewnętrznego. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego. Po ustawieniu <b>Port wyj. monitora</b> na <b>Komputer2</b> w menu <b>Zaawansow.</b> projektora wprowadzany będzie sygnał obrazu z komputera oraz sygnał wideo komponentowy z innych źródeł wideo. ☛ <b>Zaawansow. &gt; Działanie &gt; Port wyj. monitora</b>
5 Gniazdo Audio 2	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer2.
6 Gniazdo Audio Out	Wysyła dźwięk z bieżącego źródła wejścia do zewnętrznego głośnika.
7 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora.
8 Gniazda L-Audio-R	Umożliwia podłączenie dźwięku z urządzenia podłączonego do gniazda Video.
9 Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.
10 Odbiornik zdalny	Odbieranie sygnałów z pilota.
11 Gniazdo HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)	Służy do podłączania przewodu LAN do opcjonalnego nadajnika HDBaseT.
12 Gniazdo HDMI2	Wejście sygnału wideo ze sprzętu wideo zgodnego ze standardem HDMI i z komputerów. Ten projektor jest kompatybilny z HDCP.

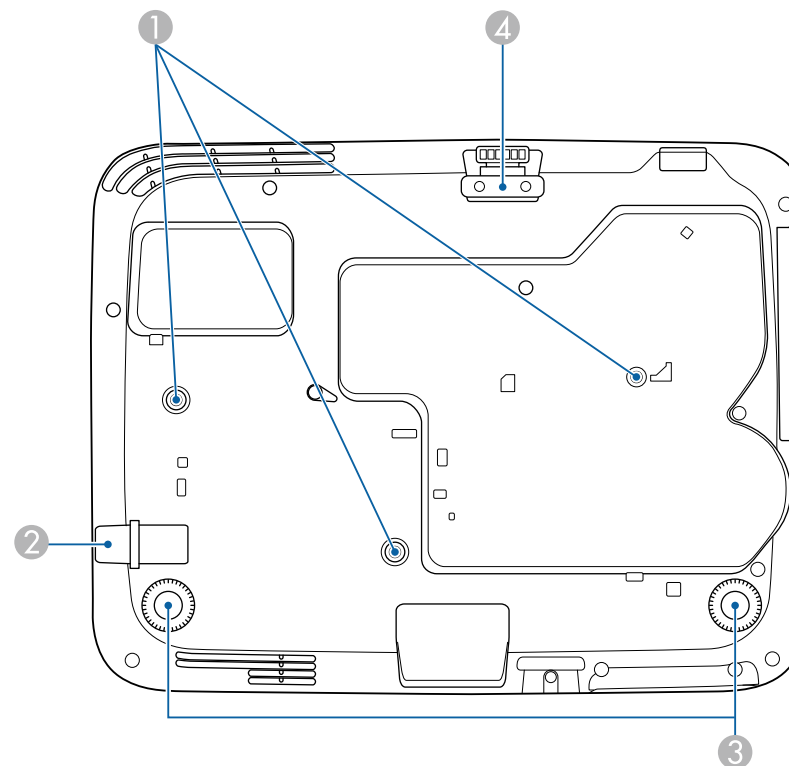


Nazwa	Funkcja
13 Gniazdo HDMI1/MHL	Umożliwia wprowadzenie sygnału wideo ze sprzętu wideo zgodnego ze standardem HDMI oraz z komputerów, bądź urządzeń przenośnych zgodnych ze standardem MHL (Mobile High-Definition Link). Ten projektor jest kompatybilny z HDCP.
14 Gniazdo Video	Dla sygnałów composite video ze źródeł wideo.
15 Gniazdo USB-B	Służy do podłączania kabla USB do komputera w celu projekcji obrazów z komputera, używania funkcji Mysz bezprze., bądź używania funkcji Prezenter gestu.
16 Port USB-A	Podłącza pamięć USB lub aparat cyfrowy i wyświetla pliki PDF, filmy lub obrazy przy użyciu funkcji PC Free. Umożliwia podłączanie opcjonalnego urządzenia Kamera do dokumentów. Umożliwia podłączanie modułu bezprzewodowej sieci LAN (EB-2140W/EB-2040).
17 Gniazdo LAN	Służy do podłączenia kabla LAN w celu uzyskania połączenia z siecią.
18 Wkręt mocujący moduł bezprzewodowej sieci LAN (EB-2140W/EB-2040)	Mocowanie pokrywy modułu bezprzewodowej sieci LAN.

## » Tematy pokrewne

- "Używanie pilota jako myszy bezprzewodowej" [str.87](#)
- "Instalacja linki zabezpieczającej" [str.102](#)
- "Projekcja prezentacji PC Free" [str.74](#)

## Elementy projektora - podstawa



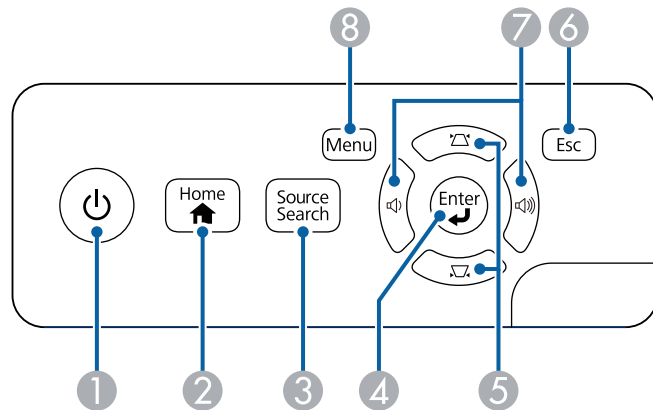
Nazwa	Funkcja
1 Punkty montażowe wspornika sufitowego (trzy punkty)	Mocowanie opcjonalnego ramienia sufitowego przy mocowaniu projektora pod sufitem.
2 Punkt mocowania linki zabezpieczenia	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją.
3 Nóżki tylne	W przypadku ustawienia na powierzchni takiej jak biurko można regulować poziome nachylenie poprzez obracanie nóżek w celu ich wysunięcia lub wsunięcia.

Nazwa	Funkcja
4 Przednia regulowania nóżka	W przypadku ustawienia na powierzchni takiej jak biurko, wyciągnij nóżki, aby wyregulować położenie obrazu.

» **Tematy pokrewne**

- "Instalacja linki zabezpieczającej" [str.102](#)

## Elementy projektora - Panel sterowania



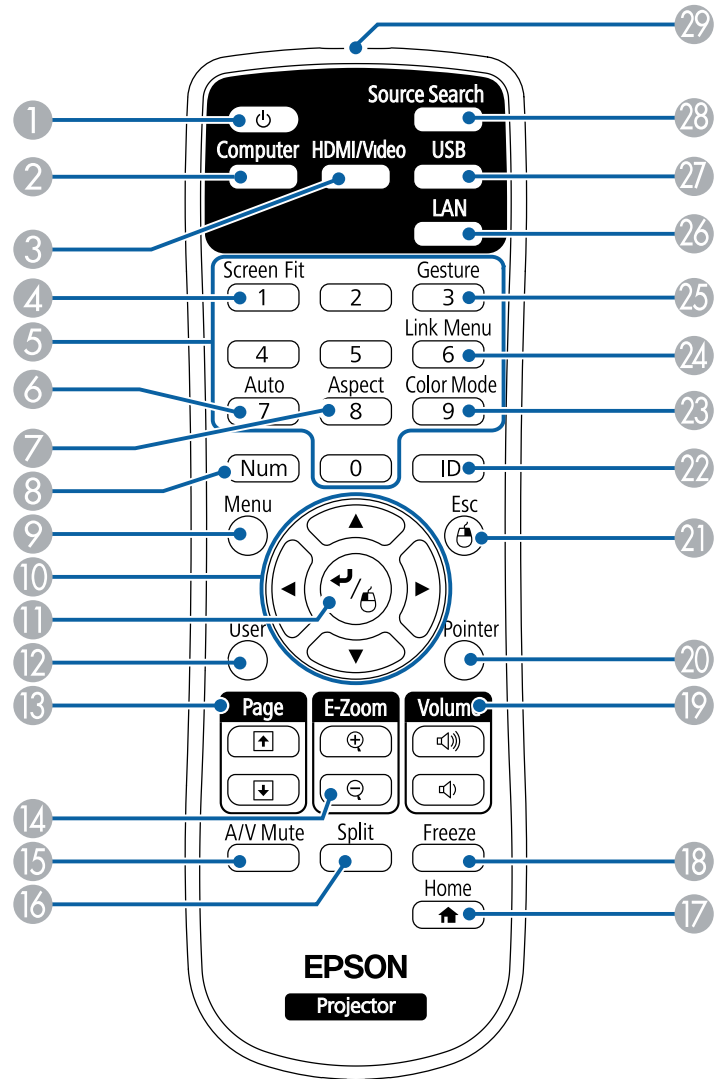
Nazwa	Funkcja
1 Przcisk zasilania	Włączanie lub wyłączanie projektora.
2 Przcisk [Home]	Umożliwia wyświetlanie i zamykanie Ekranu głównego.
3 Przcisk [Source Search]	Zmiana na następne źródło wejścia.

Nazwa	Funkcja
4 Przcisk [Enter] [↵]	Przejdzie do bieżącego wyboru i przesunięcie do następnego poziomu, podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy. Optymalizacja funkcji <b>Traking</b> , <b>Synchronizacja</b> i <b>Pozycja</b> w menu <b>Sygnal</b> projektora, podczas projekcji analogowego sygnału RGB z gniazda Computer1 lub Computer2.
5 Przciski regulacji geometrii obrazu i przciski strzałek	Wyświetlają ekran Geometria obrazu, umożliwiając skorygowanie odkształceń geometrii obrazu. Wybierają elementy menu podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy.
6 Przcisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Przechodzenie do poprzedniego poziomu menu podczas wyświetlania menu projektora.
7 Przciski głośności i przciski strzałek	Umożliwia regulację głośności głośnika. Wybierają elementy menu podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy.
8 Przcisk [Menu]	Wyświetla i zamyka menu projektora.

» **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnal" [str.147](#)
- "Ekran główny" [str.40](#)
- "Korekcja kształtu obrazu przciskami geometrii obrazu" [str.52](#)

## Elementy projektora - Pilot



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk zasilania	Włączanie lub wyłączanie projektora.
2 Przycisk [Computer]	Przełączanie źródła obrazu między gniazdem Computer1 a Computer2.
3 Przycisk [HDMI/Video]	Umożliwia przełączanie źródła obrazu między gniazdem wejścia Video a gniazdem wejścia HDMI. Umożliwia przełączanie źródła obrazu z gniazda wejściowego HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W).
4 Przycisk [Screen Fit]	Wykonywanie funkcji Screen Fit w celu automatycznej korekcji kształtu i położenia obrazów w celu dopasowania do ekranu.
5 Przyciski numeryczne	Przejdź do menu projektora po przytrzymaniu przycisku [Num].
6 Przycisk [Auto]	Optymalizacja funkcji <b>Traking</b> , <b>Synchronizacja</b> i <b>Pozycja</b> w menu <b>Sygnal</b> projektora, podczas projekcji analogowego sygnału RGB z gniazda Computer1 lub Computer2.
7 Przycisk [Aspect]	Zmiana trybu kształtu obrazu.
8 Przycisk [Num]	Przytrzymaj ten przycisk, aby wprowadzić liczby z użyciem przycisków numerycznych.
9 Przycisk [Menu]	Wyświetla i zamyka menu projektora.
10 Przyciski strzałek	Wybierają elementy menu podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy.
11 Przycisk [Enter] [↵]	Przejdź do bieżącego wyboru i przesunięcie do następnego poziomu, podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy. Pełni rolę lewego przycisku myszy, podczas używania funkcji Mysz bezprze.
12 Przycisk [User]	Wykonuje ustawienia przypisane w ustawieniu <b>Przycisk użytkownika</b> menu <b>Ustawienia</b> projektora.
13 Przyciski [Page] up/down	Steruje przewijaniem strony w górę i w dół w komputerze po podłączeniu projektora i komputera przy użyciu kabla USB lub poprzez sieć. Wyświetla poprzedni lub następny ekran, podczas używania funkcji PC Free.

Nazwa	Funkcja
14 Przyciski [E-Zoom] +/-	Powiększanie lub zmniejszanie obszaru obrazu.
15 Przycisk [A/V Mute]	Tymczasowo włącza i wyłącza wideo i audio.
16 Przycisk [Split]	Wyświetla jednocześnie dwa obrazy z różnych źródeł, poprzez podział ekranu projekcji.
17 Przycisk [Home]	Umożliwia wyświetlanie i zamykanie Ekranu głównego.
18 Przycisk [Freeze]	Wstrzymuje lub wznawia obrazy.
19 Przyciski zwiększenia/zmniejszenia głośności [Volume]	Umożliwia regulację głośności głośnika.
20 Przycisk [Pointer]	Wyświetla na ekranie wskaźnik.
21 Przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Przechodzenie do poprzedniego poziomu menu podczas wyświetlania menu projektora. Pełni rolę prawego przycisku myszy podczas używania funkcji myszy bezprzewodowej.
22 Przycisk [ID]	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne ustaw ID projektora, który chcesz obsługiwać za pomocą pilota.
23 Przycisk [Color Mode]	Zmienia tryb koloru.
24 Przycisk [Link Menu]	Służy do wyświetlania menu ustawień dla urządzenia podłączonego do złącza HDMI w projektorze.
25 Przycisk [Gesture] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Umożliwia wyświetlanie menu dla funkcji Prezentacji gestu.
26 Przycisk [LAN]	Służy do przełączania źródła obrazu między urządzeniami podłączonymi do sieci.

Nazwa	Funkcja
27 Przycisk [USB]	Służy do przełączania źródła obrazu między gniazdem USB Display a gniazdem USB-A.
28 Przycisk [Source Search]	Służy do przełączania na kolejne źródło wejścia.
29 Miejsce emisji sygnałów na pilocie	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.

## » Tematy pokrewne

- "Współczynnik kształtu obrazu" [str.60](#)
- "Tryb koloru" [str.63](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.147](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)
- "Ekran główny" [str.40](#)
- "Automatyczna korekcja kształtu obrazu z dopasowaniem do ekranu" [str.50](#)
- "Używanie pilota jako myszy bezprzewodowej" [str.87](#)
- "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów" [str.71](#)
- "Używanie pilota jako wskaźnika" [str.89](#)
- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB" [str.25](#)
- "Sterowanie prezentacją za pomocą rąk" [str.81](#)
- "Projekcja prezentacji PC Free" [str.74](#)
- "Używanie projektora w sieci" [str.103](#)

# Konfiguracja projektora

Wykonaj instrukcje opisane w tych punktach w celu skonfigurowania projektora.

## » Tematy pokrewne

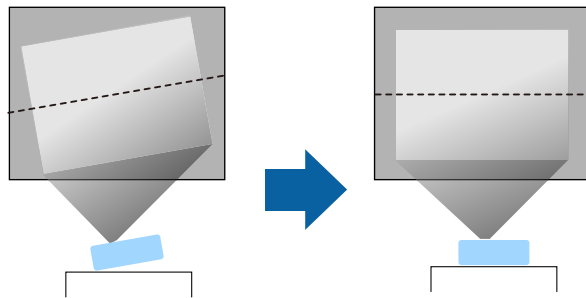
- "Ulokowanie projektora" [str.22](#)
- "Połączenia projektora" [str.25](#)
- "Instalacja baterii w pilocie" [str.35](#)
- "Otwieranie osłony obiektywu" [str.37](#)

W celu projekcji obrazu projektor można umieścić na prawie każdej płaskiej powierzchni.

Projektor można także podwiesić pod sufitem, aby używać go w stałym miejscu. Przy montażu pod sufitem wymagane jest opcjonalne ramię do mocowania po sufitem.

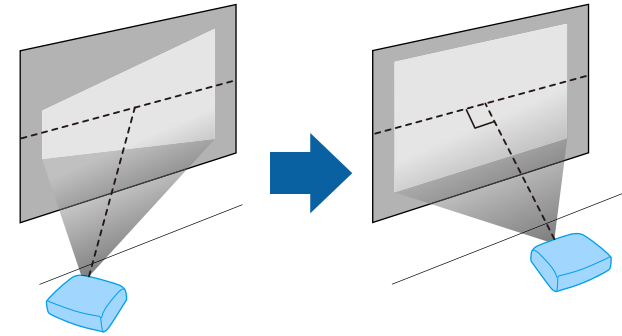
Podczas wyboru miejsca ulokowania projektora należy wziąć pod uwagę następujące czynniki:

- Projektor należy umieścić na mocnej, równej powierzchni lub zainstalować go, używając dopasowanego wspornika lub ramienia montażowego.



- Dookoła projektora i pod projektorem należy pozostawić dużo miejsca na wentylację i nie ustawiać na nim lub obok niego niczego, co mogłoby blokować wentylację.
- Projektor należy umieścić w pobliżu uziemionego gniazda elektrycznego lub przedłużacza.

- Projektor należy ustawić równoległe do ekranu.



Jeśli nie można ustawić projektora równoległe do ekranu, należy wykonać korekcję zniekształceń geometrycznych za pomocą regulatorów projektora.

## **⚠ Ostrzeżenie**

- Przy podwieszeniu projektora pod sufitem należy najpierw zainstalować ramię do montażu sufitowego. Nieprawidłowa instalacja projektora może spowodować jego upadek i spowodować uszkodzenie sprzętu lub obrażenia ciała.
- Przy montażu pod sufitem nie należy używać materiałów klejących do punktów montażowych, aby zapobiec odkręcaniu się śrub ani używać do projektora smarów, olejów albo podobnych substancji; obudowa projektora może popękać i spowodować jego odpadnięcie od ramienia do montażu sufitowego. Wypadnięcie projektora z ramienia mocującego może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się poniżej i uszkodzenie projektora.
- Nie należy zakrywać wlotu lub wylotów powietrza na obudowie projektora. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia, a w rezultacie pożar.
- Nie należy montować projektora na niestabilnej powierzchni lub w miejscu, które nie wytrzyma podanego obciążenia. W przeciwnym razie projektor może spaść lub przewrócić się doprowadzając do wypadku i obrażeń ciała.
- W przypadku montażu na wysokości należy przedsięwziąć środki zapobiegające spadnięciu projektora, używając przewodów zabezpieczających urządzenie w przypadku nagłych wydarzeń takich jak trzęsienie ziemi. Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść doprowadzając do wypadku i obrażeń ciała.

## Uwaga

- Nie należy używać projektora po jego obróceniu na bok. Może to spowodować jego awarię.
- Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 m, należy ustawić funkcję **Tryb dużej wysokości** na **Włączone** w menu **Zaawansow.** projektora, aby zapewnić prawidłową regulację temperatury wewnętrznej projektora.  
☛ **Zaawansow. > Działanie > Tryb dużej wysokości**
- Nie należy używać projektora w pomieszczeniach zapyłonych bądź o wysokiej wilgotności ani w pomieszczeniach zadymionych dymem z ognia bądź tytoniu.

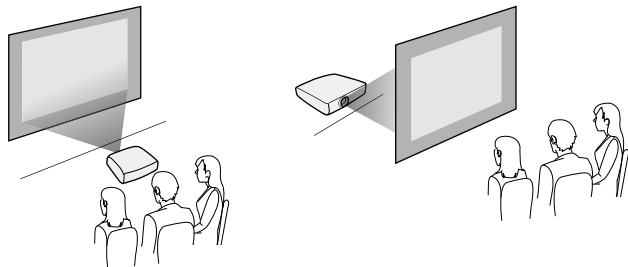
## » Tematy pokrewne

- "Konfiguracja projektora i opcje instalacji" [str.23](#)
- "Odległość od ekranu" [str.23](#)
- "Kształt obrazu" [str.49](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)

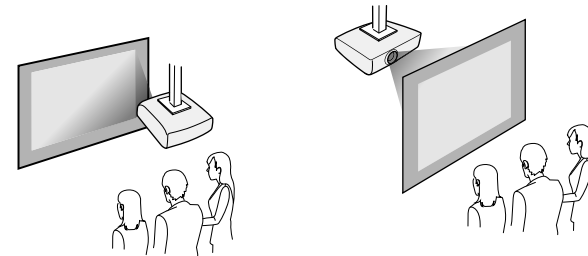
## Konfiguracja projektora i opcje instalacji

Projektor można skonfigurować lub zainstalować w następujący sposób:

Przód/Tył



Przód sufit/Tył sufit



Upewnij się, że wybrana została prawidłowa opcja **Projekcja** w menu **Zaawansow.**, zgodnie z zastosowanym sposobem instalacji.

## » Tematy pokrewne

- "Tryby projekcji" [str.46](#)

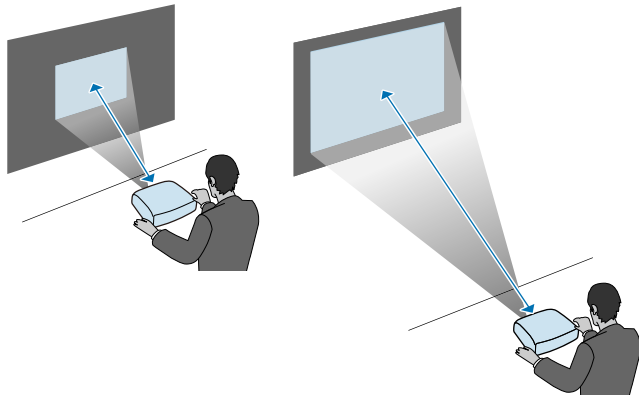
## Odległość od ekranu

Odległość projektora od ekranu determinuje przybliżony rozmiar obrazu. Rozmiar obrazu powiększa się, im dalej od ekranu znajduje się projektor, ale zależy to od współczynnika powiększenia, współczynnika kształtu i innych ustawień.

Sprawdź Dodatek, aby określić przybliżoną odległość projektora od ekranu, w oparciu o rozmiar obrazu projekcji.



Po korekcji geometrii obrazu obraz jest trochę mniejszy.



## » Tematy pokrewne

- "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" [str.205](#)



Projektor można podłączać do komputerów oraz różnych źródeł wideo i audio w celu wyświetlania prezentacji, filmów lub innych obrazów z dźwiękiem lub bez dźwięku.

## Uwaga

Sprawdź kształt i kierunek złączy wszystkich kabli, które mają zostać podłączone. Jeśli wtyczka nie pasuje, nie należy jej wpychać do gniazda na siłę. Może to spowodować uszkodzenie albo awarię urządzenia lub projektora.



Zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik szybkiego startu* w celu uzyskania listy kabli dostarczanych wraz z projektorem. W razie potrzeby dokonaj zakupu opcjonalnych lub dostępnych w handlu kabli.

- Podłączenie komputera wyposażonego w port USB, standardowy port wyjścia wideo (monitor) lub HDMI.
- W celu projekcji wideo można podłączać takie urządzenia, jak odtwarzacze DVD, konsole do gier, aparaty cyfrowe i smartfony ze zgodnymi portami wyjścia wideo.
- Jeśli prezentacja lub wideo obejmuje dźwięk, można podłączyć kable wejścia audio.
- W celu wyświetlania pokazów slajdów lub prezentacji bez komputera można podłączyć urządzenia USB (takie jak napęd flash lub aparat) albo opcjonalną kamerę Epson do dokumentów.

## » Tematy pokrewne

- "Podłączenie do komputera" [str.25](#)
- "Podłączenie do smartfonów lub tabletów" [str.28](#)
- "Podłączenie do źródeł wideo" [str.28](#)
- "Podłączenie do zewnętrznych urządzeń USB" [str.31](#)
- "Podłączenie kamery do dokumentów" [str.32](#)
- "Podłączanie do nadajnika HDBaseT" [str.32](#)
- "Podłączenie do zewnętrznych urządzeń wyjściowych" [str.33](#)

## Podłączenie do komputera

Wykonaj instrukcje podane w tych częściach w celu podłączenia komputera do projektora.

### » Tematy pokrewne

- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB" [str.25](#)
- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo VGA i audio" [str.26](#)
- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez HDMI" [str.27](#)

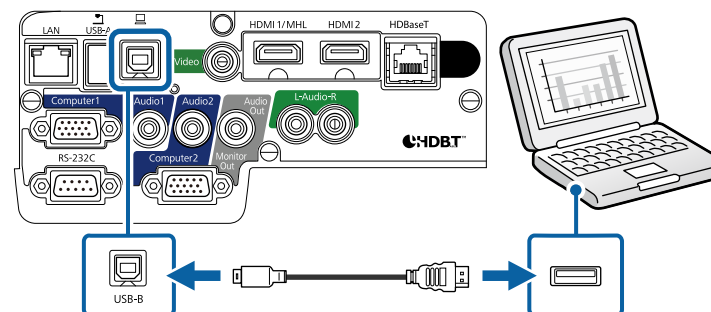
## Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB

Jeśli komputer spełnia wymagania systemowe, sygnał wideo i audio do projektora można przekazywać przez gniazdo USB komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display. Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla USB.



- W przypadku użycia huba USB połączenie może nie działać prawidłowo. Podłącz kabel USB bezpośrednio do projektora.

- 1 Podłącz kabel do gniazda USB-B projektora.



- 2** Podłącz drugi koniec do wolnego gniazda USB komputera.
- 3** Włącz projektor i komputer.
- 4** W celu instalacji oprogramowania Epson USB Display, należy wykonać jedną z następujących czynności:



To oprogramowanie należy zainstalować jedynie przy pierwszym podłączeniu projektora do komputera.

- Windows W wyświetlonym oknie dialogowym wybierz **Uruchom: EMP\_UDSE.EXE** w celu instalacji oprogramowania Epson USB Display.
- OS X: Na ekranie wyświetlony zostanie folder konfiguracji Epson USB Display. Wybierz **USB Display Installer** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu instalacji oprogramowania Epson USB Display. Jeśli folder USB Display **Setup** nie zostanie wyświetlony automatycznie, kliknij dwukrotnie **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

- 5** Wykonaj wszystkie instrukcje ekranowe.  
Dopóki wykonywana jest projekcja obrazów, nie należy odłączać kabla USB lub wyłączać projektora.

Projektor wyświetla obraz z pulpitu komputera i wyprowadza dźwięk, jeśli prezentacja zawiera audio.



- Jeśli projektor nie wyświetla żadnych obrazów, wykonaj jedną z następujących czynności:
  - Windows: Kliknij **Wszystkie programy > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - OS X: Kliknij dwukrotnie ikonę **USB Display** w folderze **Application**.
- Po zakończeniu projekcji wykonaj jedną z następujących czynności:
  - Windows: Odłącz kabel USB. Nie jest konieczne korzystanie z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.
  - OS X: Wybierz **Odłącz** w menu ikon **USB Display** na pasku zadań lub **Dock**, a następnie odłącz kabel USB.

## » Tematy pokrewne

- "Wymagania systemu USB Display" [str.215](#)

## Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo VGA i audio

Projektor można podłączyć do komputera z użyciem kabla VGA komputera.

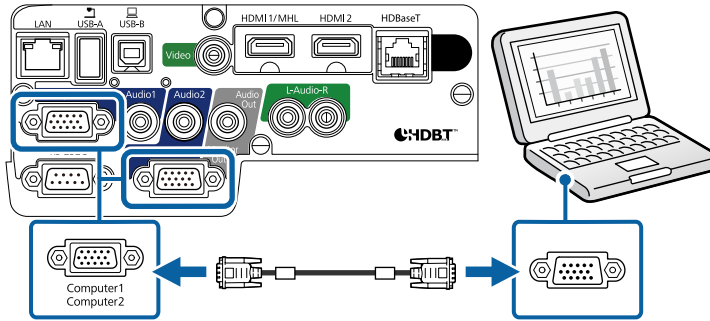
Dźwięk można odtwarzać przez głośniki projektora, po podłączeniu za pomocą dostępnego w handlu kabla stereo audio mini-jack 3,5 mm.



- Aby podłączyć komputer Mac, który nie jest wyposażony w gniazdo wideo VGA, należy zastosować adapter, który umożliwi podłączenie do gniazda wideo VGA projektora.
- Aby wyświetlić źródło obrazu podłączonego do gniazda Computer2/Monitor Out, ustaw **Port wyj. monitora** na **Komputer2** w menu **Zaawansow. > Działanie > Port wyj. monitora**
  - ☛ **Zaawansow. > Działanie > Port wyj. monitora**
- Należy się upewnić, że kabel audio ma etykietę "Brak oporności".

- 1** Podłącz kabel VGA komputera do gniazda monitora w komputerze.

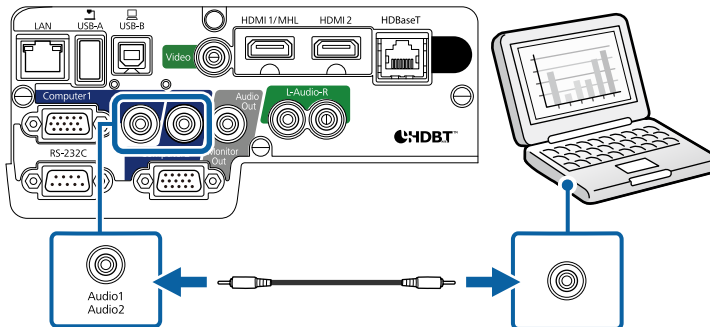
- 2** Podłącz drugi koniec do gniazda Computer projektora.



- 3** Dokręć śruby złącza VGA.

- 4** Podłącz kabel audio do złącza słuchawek laptopa albo do gniazda wyjścia audio komputera stacjonarnego.

- 5** Podłącz drugi koniec do gniazda Audio, odpowiadającego używanemu gniazdu Komputer.



» **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)

**Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez HDMI**

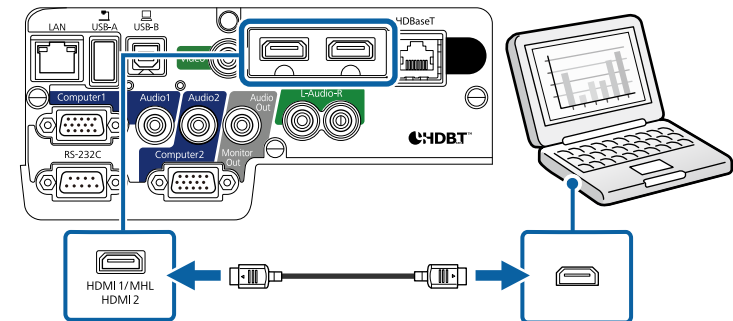
Jeśli komputer jest wyposażony w gniazdo HDMI, możesz podłączyć go do projektora przy użyciu kabla HDMI i wysyłać dźwięk z komputera wraz z wyświetlanym obrazem.



Aby podłączyć komputer Mac, który nie jest wyposażony w złącze HDMI, należy zakupić adapter umożliwiający podłączenie do złącza HDMI projektora. Skontaktuj się z firmą Apple w celu uzyskania listy zgodnych, opcjonalnych adapterów. Starsze komputery Mac (z roku 2009 i wcześniejsze) mogą nie obsługiwać dźwięku przez złącze HDMI.

- 1** Podłącz kabel HDMI komputera do gniazda wyjścia HDMI komputera.

- 2** Podłącz drugi koniec do złącza HDMI w projektorze.



W przypadku problemów ze słyszalnością dźwięku przez połączenie HDMI, podłącz jeden koniec dostępnego w handlu kabla stereo audio 3,5 mm ze złączem typu mini-jack, do gniazda Audio projektora, a drugi koniec do gniazda wyjścia audio komputera. Wybierz gniazdo wejścia audio, do którego ma być podłączony komputer w menu **Zaawansow.** projektora.

- **Zaawansow.** > **Ustawienia A/V** > **Wyjście audio HDMI1**
- **Zaawansow.** > **Ustawienia A/V** > **Wyjście audio HDMI2**

## » Tematy pokrewne

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)

## Podłączenie do smartfonów lub tabletów

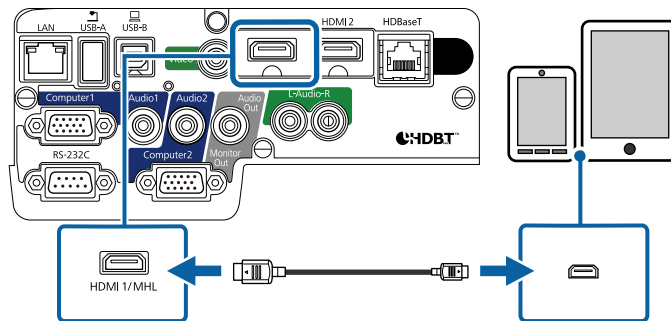
Projektor można podłączać do smartfonów i tabletów przy użyciu kabla MHL i wysyłać dźwięk wraz z wyświetlanym obrazem.



- W przypadku niektórych modeli i ustawień smartfona lub tabletu prawidłowa projekcja może nie być możliwa.
- Może nie być możliwe podłączenie kabla MHL do wszystkich urządzeń. Skontaktuj się z producentem smartfona lub tabletu, aby upewnić się, czy urządzenie obsługuje MHL.

**1** Podłącz kabel MHL do gniazda Micro-USB w urządzeniu.

**2** Podłącz drugi koniec do złącza HDMI1/MHL w projektorze.



### Uwaga

Po podłączeniu kabla MHL, który nie obsługuje standardów MHL, smartfon lub tablet może się rozgrzewać, może dojść do upływu prądu lub eksplozji.

Podłączony smartfon lub tablet podczas projekcji obrazów rozpoczynają ładowanie. Po podłączeniu przy użyciu adaptera konwertera MHL-HDMI ładowanie smartfona lub tabletu może nie działać lub może nie być możliwe wykonywanie niektórych operacji za pomocą pilota projektora.



- Ładowanie może nie działać, gdy jest zużywana duża ilość energii, np. podczas odtwarzania filmu.
- Ładowanie nie działa, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości, bądź bateria w smartfonie lub tablecie została wyczerpana.



Jeśli obrazy nie wyświetlają się prawidłowo, odłącz, a następnie podłącz ponownie kabel MHL.

## Podłączenie do źródeł wideo

Wykonaj instrukcje opisane podane w tych częściach w celu podłączenia do projektora urządzeń wideo.



- Jeśli gniazdo podłączanego urządzenia ma nietypowy kształt, aby podłączyć je do projektora, należy użyć dostarczonego z urządzeniem kabla lub kabla opcjonalnego.
- Rodzaj kabla zależy od sygnału wyjściowego podłączonego sprzętu wideo.
- Niektóre rodzaje sprzętu wideo pozwalają na wysyłanie różnych sygnałów. Aby się dowiedzieć, jaki rodzaj sygnałów może wysyłać urządzenie wideo, należy sprawdzić dołączoną do niego dokumentację.

## » Tematy pokrewne

- "Podłączanie do źródła wideo HDMI" [str.29](#)
- "Podłączanie do źródła wideo Component-do-VGA" [str.29](#)
- "Podłączenie do źródła Composite Video" [str.30](#)

## Podłączanie do źródła wideo HDMI

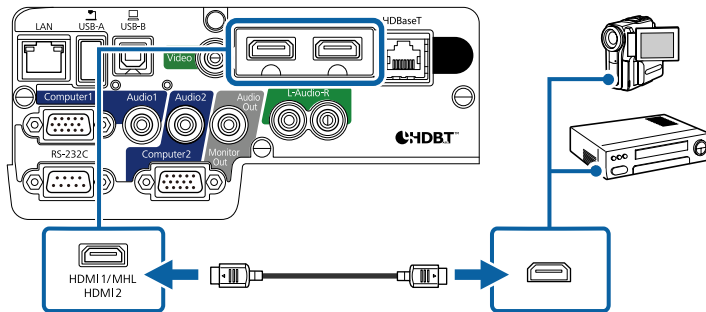
Jeśli źródło wideo jest wyposażone w złącze HDMI, można je podłączyć do projektora przy użyciu kabla HDMI i wysyłać dźwięk źródła obrazu wraz z wyświetlanym obrazem.

### Uwaga

Nie należy włączać źródła wideo, przed podłączeniem do projektora. Może to spowodować uszkodzenie projektora.

**1** Podłącz kabel HDMI komputera do gniazda wyjścia HDMI źródła wideo.

**2** Podłącz drugi koniec do złącza HDMI w projektorze.



W przypadku problemów ze słyszalnością dźwięku przez połączenie HDMI podłącz jeden koniec dostępnego w handlu kabla stereofonicznego audio mini-jack 3,5 mm do gniazda Audio w projektorze, a drugi koniec do gniazda wyjścia audio źródła wideo. Wybierz gniazdo wejścia audio, do którego ma być podłączony komputer w menu **Zaawansow.** projektora.

☛ **Zaawansow.** > Ustawienia A/V > Wyjście audio HDMI1

☛ **Zaawansow.** > Ustawienia A/V > Wyjście audio HDMI2

## » Tematy pokrewne

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)

## Podłączanie do źródła wideo Component-do-VGA

Jeśli źródło wideo jest wyposażone w gniazda typu component wideo, można je podłączyć do projektora przy użyciu kabla wideo component-do-VGA. W zależności od gniazd component może być wymagane użycie kabla adaptera i kabla component wideo.

Dźwięk można odtwarzać przez zestaw głośników projektora po podłączeniu dostępnego w handlu kabla stereo audio mini-jack lub kabla audio RCA.



- Aby wyświetlić źródło obrazu podłączonego do gniazda Computer2/Monitor Out, ustaw **Port wyj. monitora** na **Komputer2** w menu **Zaawansow.** projektora.  
☛ **Zaawansow.** > **Działanie** > **Port wyj. monitora**
- W menu **Zaawansow.** projektora, można również ustawić gniazdo używane dla wyjścia audio.  
☛ **Zaawansow.** > **Ustawienia A/V** > **Wyjście audio**
- Należy się upewnić, że kabel audio ma etykietę "Brak oporności".

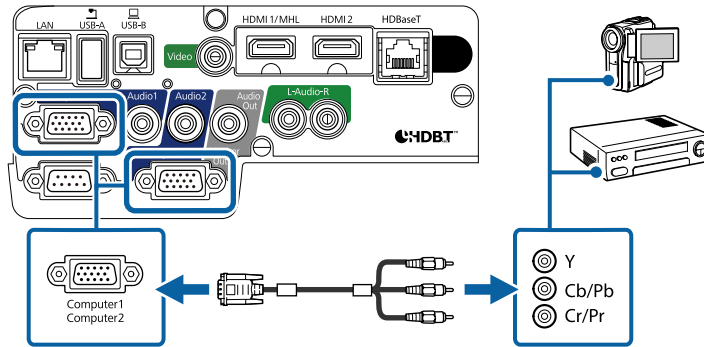
**1**

Podłącz złącza component do oznaczonych kolorami gniazd wyjścia źródła component video.



Gniazda te są zwykle oznaczone etykietą Y, Pb, Pr lub Y, Cb, Cr. Jeśli używany jest adapter, podłącz te złącza do kabla component wideo.

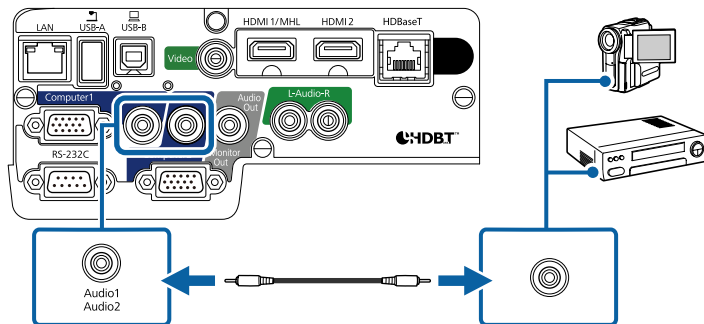
- 2** Podłącz złącze VGA do gniazda Computer projektora.



- 3** Dokręć śruby złącza VGA.

- 4** Podłącz kabel audio do gniazd wyjścia audio źródła wideo.

- 5** Podłącz drugi koniec do gniazda Audio w projektorze.



Jeśli kolory obrazu są nieprawidłowe, może być konieczna zmiana ustawienia **Sygnal wejściowy** w menu **Sygnal** projektora.

☛ **Sygnal > Zaawansowane > Sygnal wejściowy**

## » Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnal" [str.147](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)

## Podłączenie do źródła Composite Video

Jeśli źródło wideo jest wyposażone w gniazdo composite video, można je podłączyć do projektora przy użyciu kabla wideo RCA lub kabla A/V.

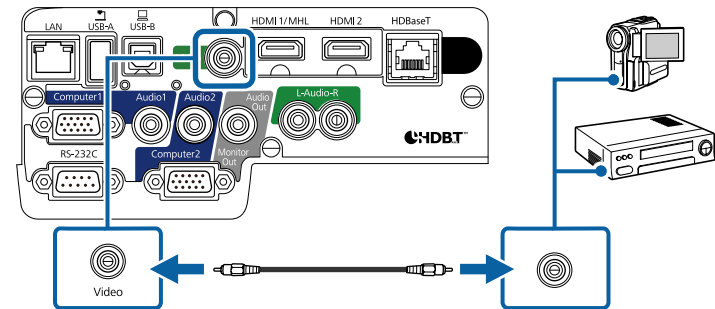
Dźwięk można odtwarzać przez głośniki projektora po podłączeniu za pomocą dostępnego w handlu kabla audio RCA.



Należy się upewnić, że kabel audio ma etykietę "Brak oporności".

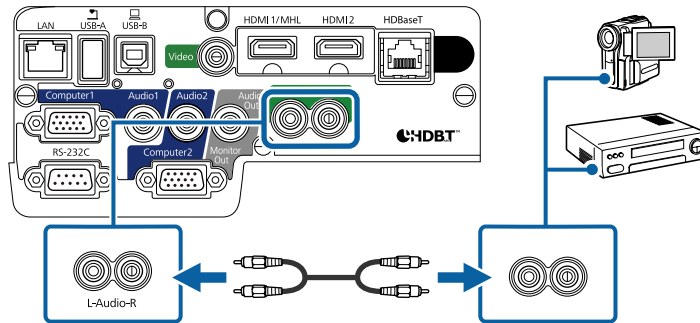
- 1** Podłącz kabel z żółtym złączem do żółtego gniazda wyjścia wideo źródła wideo.

- 2** Podłącz drugi koniec do gniazda Video projektora.



- 3** Podłącz kabel audio do gniazd wyjścia audio źródła wideo.

## 4 Podłącz drugi koniec do gniazd L-Audio-R w projektorze.



## Podłączenie do zewnętrznych urządzeń USB

Wykonaj instrukcje podane w tych częściach w celu podłączenia do projektora zewnętrznych urządzeń USB.

### » Tematy pokrewne

- "Projekcja z urządzenia USB" [str.31](#)
- "Podłączenie do urządzenia USB" [str.31](#)
- "Odłączenie urządzenia USB" [str.32](#)

## Projekcja z urządzenia USB

Obrazy i inne treści można wyświetlać bez używania komputera lub urządzenia wideo po podłączeniu do projektora dowolnych z wymienionych urządzeń:

- Napęd flash USB
- Aparat cyfrowy lub smartfon
- Dysk twardy USB
- Przeglądarka pamięci multimedialnych



- Aparaty cyfrowe lub smartfony muszą być urządzeniami podłączanymi przez USB, a nie urządzeniami zgodnymi z TWAIN i muszą być zgodne z klasą urządzeń pamięci masowej USB.
- Dyski twarde USB muszą spełniać następujące wymagania:
  - Zgodność z klasą urządzeń pamięci masowej USB (nie wszystkie urządzenia klasy pamięci masowej USB są obsługiwane)
  - Sformatowane w systemie FAT lub FAT32
  - Zasilanie z własnych zasilaczy prądu zmiennego (nie zaleca się używania dysków twardek zasilanych z magistrali)
  - Należy unikać używania dysków twardek z wieloma partycjami

Można wyświetlać pokazy slajdów z obrazów na podłączonym urządzeniu USB.

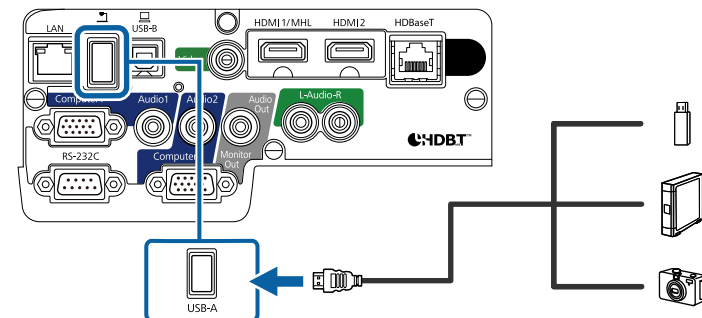
### » Tematy pokrewne

- "Projekcja prezentacji PC Free" [str.74](#)

## Podłączenie do urządzenia USB

Możesz podłączyć urządzenie USB do gniazda USB-A w projektorze i używać go do projekcji obrazów i innych treści.

- 1 Jeśli urządzenie USB ma osobny zasilacz, podłącz urządzenie do gniazda elektrycznego.
- 2 Podłącz kabel USB lub napęd Flash USB do gniazda USB-A zgodnie z ilustracją.



## Uwaga

- Użyj dostarczonego kabla USB lub kabla określonego dla urządzenia.
- Nie należy podłączać koncentratora USB ani kabla USB o długości powyżej 3 metrów, w przeciwnym razie urządzenie może nie działać prawidłowo.

**3** W razie potrzeby podłącz do urządzenia drugi koniec.

## Odłączenie urządzenia USB

Po zakończeniu prezentacji z podłączonego urządzenia USB, odłącz urządzenie od projektora.

**1** Wyłącz i jeśli to konieczne odłącz urządzenie.

**2** Odłącz urządzenie USB od projektora.

## Podłączenie kamery do dokumentów

Do projektora można podłączyć kamerę do dokumentów w celu projekcji obrazów oglądanych przez kamerę.

Metoda podłączenia zależy od modelu kamery do dokumentów Epson. Sprawdź szczegółowe informacje w podręczniku kamery do dokumentów.

## Podłączanie do nadajnika HDBaseT

Aby wysyłać sygnał HDMI lub RS-232C na znaczne odległości, możesz podłączyć projektor do opcjonalnego nadajnika HDBaseT przy użyciu przewodu sieciowego 100Base-TX (EB-2265U/EB-2165W). Jest to przydatne, jeżeli sygnał ma być wysyłany do projektora lub ma być on sterowany z lokalizacji zdalnej, np. z holu lub z miejsca organizacji wydarzenia, ponieważ możesz używać przewodu sieciowego o długości maks. 100 m. Aby zapewnić właściwą transmisję danych, użyj kabla STP Cat 5e lub lepszego. Jednakże,

działanie nie jest gwarantowane w przypadku wszystkich urządzeń wejścia/wyjścia oraz środowisk.



- Aby włączyć komunikację z portów Ethernet i portów szeregowych w nadajniku, wybierz **Włączone** jako ustawienie **Sterow. i komunikacja** w menu **Zaawansow.** w projektorze (**Tryb gotowości** w menu **ECO** w projektorze jest ustawiane automatycznie na **Komunikacja wł.**). Włączenie tego ustawienia powoduje wyłączenie portów LAN oraz RS-232C w projektorze.  
☛ **Zaawansow. > HDBaseT > Sterow. i komunikacja**
- W przypadku podłączenia nadajnika Extron XTP lub przełącznika do portu HDBaseT w projektorze wybierz **Włączone** jako ustawienie **Extron XTP** w menu **Zaawansow.** w projektorze (**Sterow. i komunikacja** jest automatycznie ustawiane na **Włączone**, a **Tryb gotowości** w menu **ECO** w projektorze jest automatycznie ustawiane na **Komunikacja wł.**).  
☛ **Zaawansow. > HDBaseT > Extron XTP**
- Pilot przewodowy używający portu HDBaseT jest niedostępny.

**1** Wyłącz projektor i nadajnik HDBaseT.

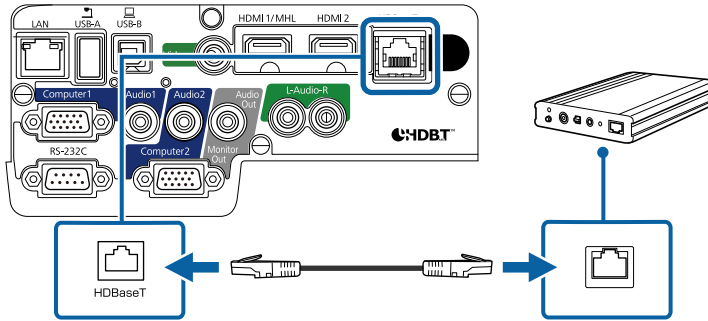


Upewnij się, że projektor oraz nadajnik HDBaseT są wyłączone podczas podłączania lub odłączania przewodu sieciowego między dwoma urządzeniami.

**2** Podłącz jeden koniec przewodu sieciowego do portu HDBaseT w nadajniku.



**3** Podłącz drugi koniec do portu HDBaseT w projektorze.



W celu uzyskania instrukcji na temat podłączania nadajnika HDBaseT do urządzenia wideo lub komputera zapoznaj się z dokumentacją dołączoną do niego.

**4** Włącz projektor i nadajnik HDBaseT.

» **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)

## Podłączenie do zewnętrznych urządzeń wyjściowych

Wykonaj instrukcje opisane w podanych poniżej rozdziałach w celu podłączenia zewnętrznych urządzeń do projektora.

» **Tematy pokrewne**

- "Podłączanie do monitora VGA" [str.33](#)
- "Podłączanie głośników zewnętrznych" [str.34](#)

### Podłączanie do monitora VGA

Jeżeli projektor został podłączony do komputera przy użyciu gniazda Computer, możesz również podłączyć monitor zewnętrzny do projektora. To

umożliwi oglądanie prezentacji na monitorze zewnętrznym, nawet wtedy, gdy wyświetlany obraz jest niewidoczny.



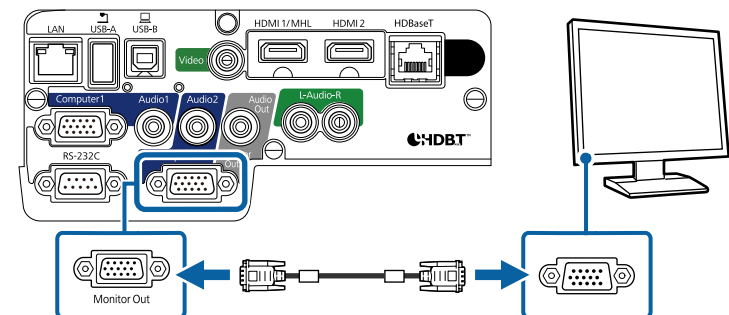
- Jeżeli chcesz przekazywać obrazy do monitora zewnętrznego, gdy projektor jest wyłączony, wybierz **Zawsze** jako ustawienie **Wyjście A/V** w menu **Zaawansow.** w projektorze.  
 ⚙ **Zaawansow.** > **Ustawienia A/V** > **Wyjście A/V**
- Aby wysłać obrazy do monitora zewnętrznego, ustaw **Port wyj. monitora** na **Wyj. monitora** w menu **Zaawansow.** projektora.  
 ⚙ **Zaawansow.** > **Działanie** > **Port wyj. monitora**
- Monitory, w których stosowana jest częstotliwość odświeżania o wartości poniżej 60 Hz mogą nie być w stanie wyświetlać obrazu w prawidłowy sposób.

**1** Upewnij się, że komputer jest podłączony do gniazda Computer w projektorze.



- Jeżeli są dostępne dwa gniazda, upewnij się, że używane jest gniazdo Computer1.
- Na monitorze zewnętrznym mogą być wyświetlane tylko analogowe sygnały RGB z gniazda Computer1. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego.

**2** Podłącz kabel monitora zewnętrznego do gniazda Monitor Out.



## » Tematy pokrewne

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.164](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)

## Podłączanie głośników zewnętrznych

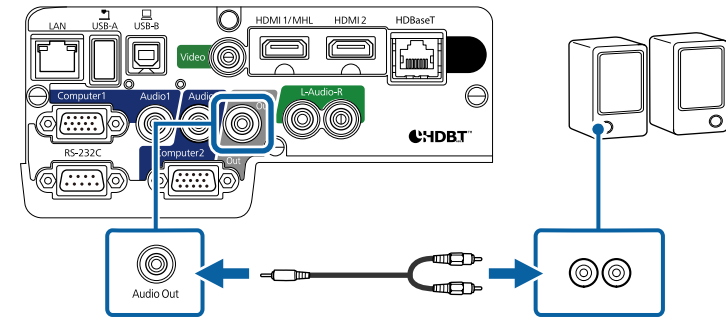
Aby wzmocnić dźwięk z prezentacji, możesz podłączyć projektor do samodzielnie zasilanych głośników zewnętrznych. Możesz kontrolować poziom głośności przy użyciu pilota projektora.



- Jeżeli chcesz przekazywać dźwięk do głośników zewnętrznych, gdy projektor jest wyłączony, wybierz **Zawsze** jako ustawienie **Wyjście A/V** w menu **Zaawansow.** w projektorze.
  - ☛ **Zaawansow.** > **Ustawienia A/V** > **Wyjście A/V**
- Możesz również podłączyć projektor do wzmacniacza z głośnikami.
- Wbudowany system głośników w projektorze jest wyłączony w przypadku podłączenia głośników zewnętrznych.

- 1** Upewnij się, że komputer lub źródło wideo jest podłączone do projektora za pomocą kabli audio i wideo, jeżeli jest to konieczne.
- 2** Znajdź odpowiedni kabel do podłączenia głośników zewnętrznych, np. kabel stereofoniczny mini-jack-to-pin-jack, bądź kabel innego rodzaju lub adapter.
- 3** W razie potrzeby podłącz jeden koniec kabla do głośników zewnętrznych.

- 4** Podłącz koniec kabla stereofonicznego z wtyczką mini-jack do gniazda Audio Out projektora.



## » Tematy pokrewne

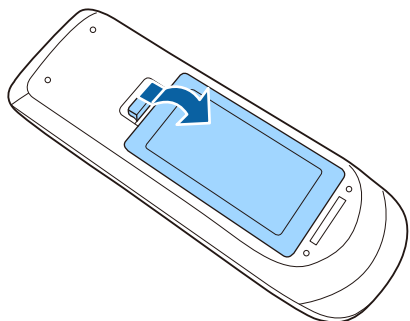
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.164](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)

Pilot wykorzystuje dwie baterie AA dostarczone z projektorem.

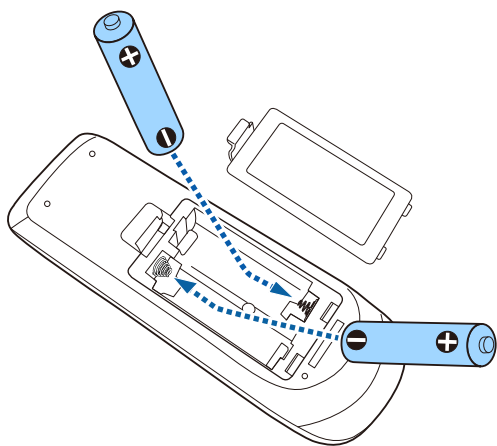
## Uwaga

Przed wymianą baterii należy upewnić się, że zostały przeczytane *Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa*.

- 1** Zdejmij pokrywę baterii zgodnie z ilustracją.



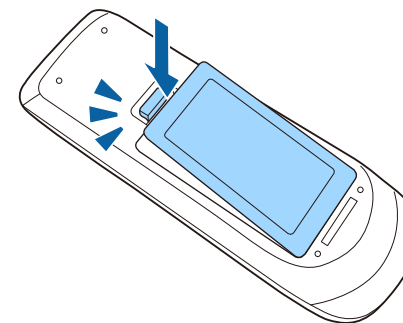
- 2** Włóż baterie, układając bieguny + i - jak na ilustracji.



## ⚠ Ostrzeżenie

Sprawdź pozycje znaków (+) i (-) wewnątrz uchwytu baterii, aby upewnić się co do prawidłowego włożenia baterii. Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą one wybuchnąć lub wycieknąć, doprowadzając w ten sposób do pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

- 3** Ponownie zamocuj pokrywę baterii i dociśnij ją aż nastąpi jej zatrzaśnięcie we właściwym miejscu.



## » Tematy pokrewne

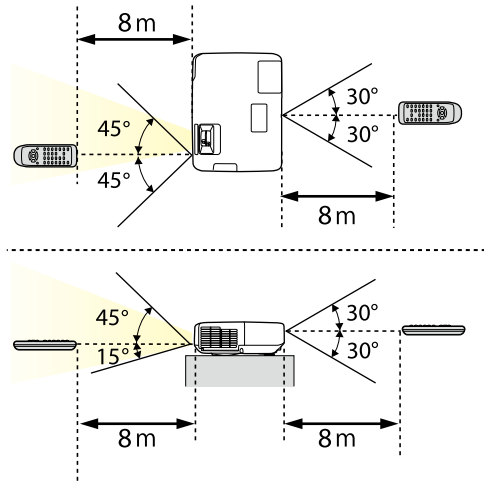
- "Obsługa pilotem" [str.35](#)

---

## Obsługa pilotem

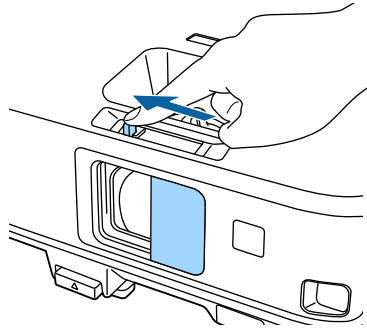
Pilot umożliwia sterowanie projektorem z prawie każdego miejsca w pomieszczeniu.

Upewnij się, że pilot jest skierowany w stronę odbiornika projektora w podanym tu zakresie odległości i kątów.



Należy unikać używania pilota w miejscach z jasnym światłem jarzeniowym lub bezpośrednim światłem słonecznym, w przeciwnym razie projektor może nie reagować na polecenia. Jeśli pilot nie będzie długo używany, należy wyjąć baterie.

- 1** Aby otworzyć osłonę obiektywu, przesunąć dźwignię przesuwu Wycisz A/V aż do kliknięcia.



- 2** Aby założyć osłonę lub tymczasowo wyłączyć obraz i dźwięk projekcji, zamknij osłonę obiektywu.

# Używanie podstawowych funkcji projektora

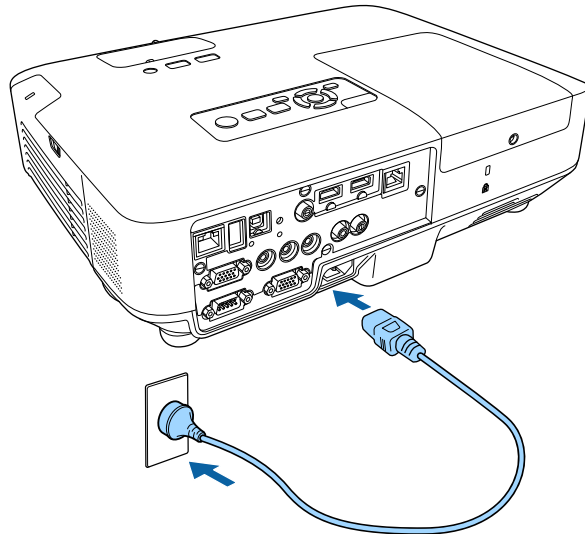
Wykonaj instrukcje opisane w tych punktach w celu korzystania z podstawowych funkcji projektora.

## ► Tematy pokrewne

- "Włączanie projektora" [str.39](#)
- "Wyłączanie projektora" [str.42](#)
- "Ustawianie daty i godziny" [str.43](#)
- "Wybór języka dla menu projektora" [str.45](#)
- "Tryby projekcji" [str.46](#)
- "Regulacja wysokości obrazu" [str.48](#)
- "Kształt obrazu" [str.49](#)
- "Zmiana rozmiaru obrazu pokrętką powiększenia" [str.56](#)
- "Ustawianie ostrości obrazu z użyciem pokrętki ostrości" [str.57](#)
- "Wybór źródła obrazu" [str.58](#)
- "Współczynnik kształtu obrazu" [str.60](#)
- "Tryb koloru" [str.63](#)
- "Regulacja koloru obrazu" [str.65](#)
- "Regulacja głośności przyciskami głośności" [str.69](#)

Włącz komputer lub urządzenie wideo, które ma być używane po włączeniu projektora.

- 1** Podłącz przewód zasilający do gniazda wejścia zasilania projektora i podłącz go do gniazda zasilania prądem elektrycznym.

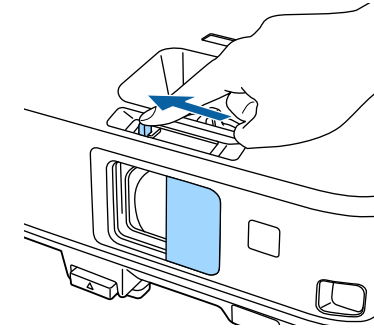


Wskaźnik zasilania projektora zmienia kolor na niebieski. Oznacza to, że projektor jest zasilany, ale jeszcze nie włączony (w trybie gotowości).

- 2** Naciśnij przycisk zasilania w panelu sterowania lub na pilocie w celu włączenia projektora.

Projektor wygeneruje sygnały dźwiękowe, a wskaźnik stanu będzie migać niebieskim światłem, wskazując rozgrzewanie projektora. Po rozgrzaniu projektora wskaźnik stanu przestanie migać i zacznie świecić stałym niebieskim światłem.

- 3** Otwórz osłonę obiektywu projektora.



Jeśli obraz projekcji nie jest widoczny, należy wypróbować następujące środki.

- Sprawdź, czy osłona obiektywu jest całkowicie otwarta.
- Włącz komputer lub urządzenie wideo.
- W przypadku laptopa przekieruj obraz na monitor zewnętrzny.
- Włóż DVD lub inny nośnik wideo i naciśnij odtwarzanie (jeśli to konieczne).
- Naciśnij przycisk [Source Search] w panelu sterowania lub na pilocie, aby wykryć źródło.
- Naciśnij przycisk na pilocie dla wymaganego źródła wideo.
- Jeśli wyświetlany jest ekran główny, wybierz źródło do wyświetlenia.

## Ostrzeżenie

- Nigdy nie wolno zaglądać w obiektyw projektora przy włączonej lampie. Może to spowodować uszkodzenie oczu i jest szczególnie niebezpieczne dla dzieci.
  - Podczas włączania projektora z odległości, z użyciem pilota, należy się upewnić, że nikt nie zagląda w obiektyw.
  - Podczas projekcji nie należy blokować światła z projektora książką lub innymi przedmiotami. Jeśli światło z projektora będzie blokowane, miejsce na które pada światło silnie się rozgrzeje, co może doprowadzić do stopienia, poparzenia lub do zapalenia. Z powodu odbijanego światła, także obiektyw może silnie się rozgrzać i może to doprowadzić do awarii projektora. Aby zatrzymać projekcję, użyj funkcję Wycisz A/V lub wyłącz projektor.
  - Jako źródło światła wykorzystywana jest lampa rtęciowa o wysokim ciśnieniu wewnętrznym. Narażenie lampy na wibracje lub wstrząsy albo zbyt długie jej używanie, może spowodować pęknięcie lampy lub nie włączanie się lampy. Jeśli lampa eksploduje, mogą wydostać się gazy i rozbite na małe fragmenty szkło może spowodować obrażenia. Należy przestrzegać podanych poniżej instrukcji.
    - Nie należy demontować lub modyfikować lampy, ani narażać jej na jakiegokolwiek uderzenia.
    - Nie należy przybliżyć twarzy do projektora, gdy jest on używany.
    - Szczególną ostrożność należy zachować przy instalacji projektora pod sufitem, ponieważ podczas zdejmowania osłony lampy, mogą wypaść małe kawałki szkła. Podczas czyszczenia projektora lub wymiany lampy, należy bardzo uważać, aby takie kawałki nie dostały się do oczu lub ust.
- Jeśli lampa się stłucze, należy natychmiast wywietrzyć pomieszczenie gdzie się znajduje i skontaktować się z lekarzem, jeśli jakiegokolwiek fragmenty stłuczonego dostaną się z powietrzem do płuc lub dostaną się do oczu albo ust.



- Po ustawieniu **Włącz zasilanie** na **Włączone** w menu **Zaawansow.** projektora, projektor włączy się natychmiast po podłączeniu. Należy pamiętać, że projektor także włączy się automatycznie w takich sytuacjach, jak przywracanie działania po zaniku zasilania.
  - ☛ **Zaawansow.** > **Działanie** > **Włącz zasilanie**
- Po wybraniu określonego portu, zgodnie z ustawieniem **Autom. wł. zasilania** w menu **Zaawansow.** projektora, projektor włączy się po wykryciu sygnału lub podłączenia kabla do tego portu. (Należy najpierw ustawić **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** w menu **ECO** projektora.)
  - ☛ **Zaawansow.** > **Działanie** > **Autom. wł. zasilania**

## » Tematy pokrewne

- "Ekran główny" [str.40](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.164](#)

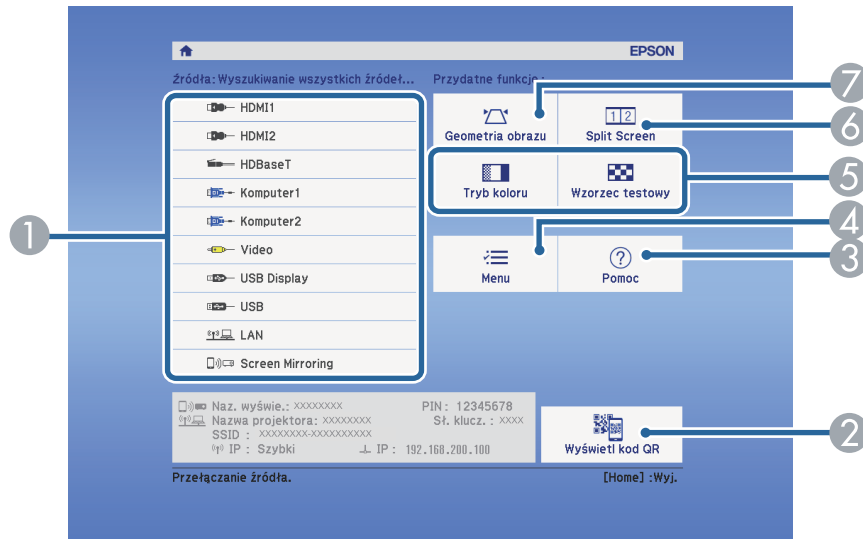
---

## Ekran główny

Funkcja Ekran główny umożliwia łatwy wybór źródła obrazu i dostęp do przydatnych funkcji. Ekran główny można wyświetlić naciskając przycisk [Home] w panelu sterowania lub na pilocie. Ekran główny jest także wyświetlany po włączeniu projektora i przy braku wejścia sygnału z wybranego źródła wejścia.



Naciśnij przyciski strzałki w panelu sterowania lub na pilocie, aby wybrać pozycję menu, a następnie naciśnij [Enter].



## » Tematy pokrewne

- "Kształt obrazu" [str.49](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)
- "Używanie opcji Kod QR do połączenia z urządzeniem mobilnym" [str.115](#)
- "Używanie menu projektora" [str.143](#)
- "Korzystanie z ekranów pomocy projektora" [str.190](#)
- "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów" [str.71](#)

- 1 Wybierz źródło danych do wyświetlania.
- 2 Umożliwia wyświetlanie kodu QR, który może być rozpoznany przez Epson iProjection w celu projekcji danych w smartfonie lub tablecie.
- 3 Wyświetlanie ekranu Pomoc.
- 4 Wyświetlanie menu projektora.
- 5 Wykonanie opcji menu przypisanych do ustawienia **Ekran główny** w menu **Zaawansow.** projektora.
- 6 Wyświetla jednocześnie dwa obrazy z różnych źródeł, poprzez podział ekranu projekcji.
- 7 Poprawianie kształtu obrazu, który wygląda jak nierówny prostokąt.



Ekran główny znika po 10 minutach braku aktywności.


Wyłączanie projektora po użyciu.



- Wyłącz ten produkt, gdy nie jest używany, aby wydłużyć żywotność projektora. Żywotność lampy zależy od wybranego trybu, warunków otoczenia i sposobu użycia. Z czasem zmniejsza się jasność.
- Ze względu na obsługę przez projektor funkcji bezpośredniego wyłączenia, można go wyłączać przy użyciu wyłącznika.

- 1** Naciśnij przycisk zasilania w panelu sterowania lub na pilocie.  
Na ekranie projektora wyświetlony zostanie komunikat potwierdzenia wyłączenia.

Wyłączyć projektor?

Tak : Wciśnij przycisk   
Nie : Wciśnij inny przycisk

- 2** Ponownie naciśnij przycisk zasilania. (Aby pozostawić projektor włączony, wciśnij inny przycisk.)

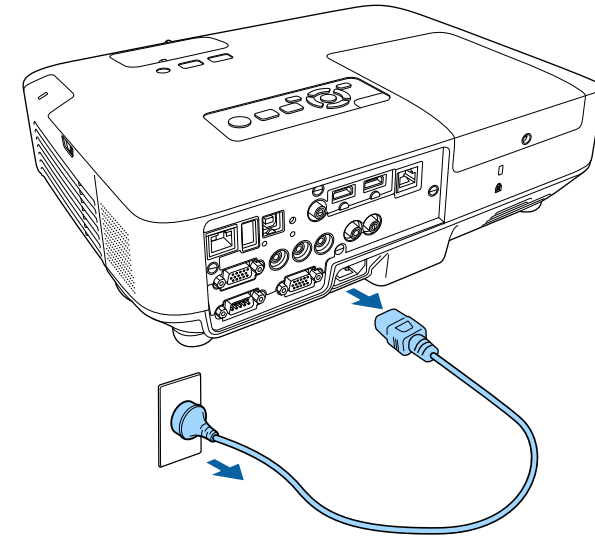
Projektor wygeneruje dwa razy sygnał dźwiękowy, wyłączona zostanie lampa i wyłączy się wskaźnik stanu.



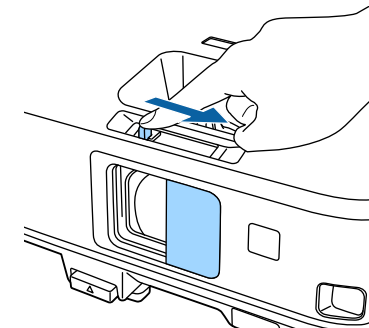
Dzięki technologii Instant Off Epson nie ma okresu schładzania, dlatego projektor można natychmiast spakować do transportu.

- 3** Przed transportem projektora lub przekazaniem go do przechowywania należy się upewnić, że wskaźnik zasilania świeci światłem niebieskim

(ale nie miga) i wskaźnik stanu jest wyłączony, a następnie należy odłączyć przewód zasilający.

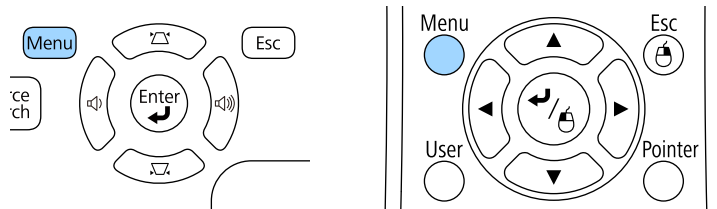


- 4** Zamknij osłonę obiektywu projektora.

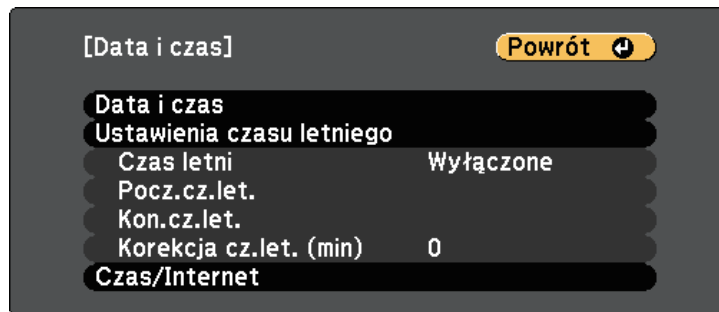


Możesz ustawić datę i godzinę dla projektora (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- 1** Włącz projektor.
- 2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.

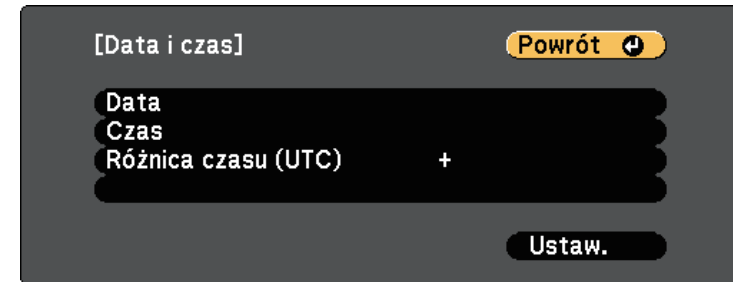


- 3** Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].
- 4** Wybierz ustawienie **Działanie** i naciśnij [Enter].
- 5** Wybierz ustawienie **Data i czas** i naciśnij [Enter].  
Wyświetlony zostanie ten ekran:



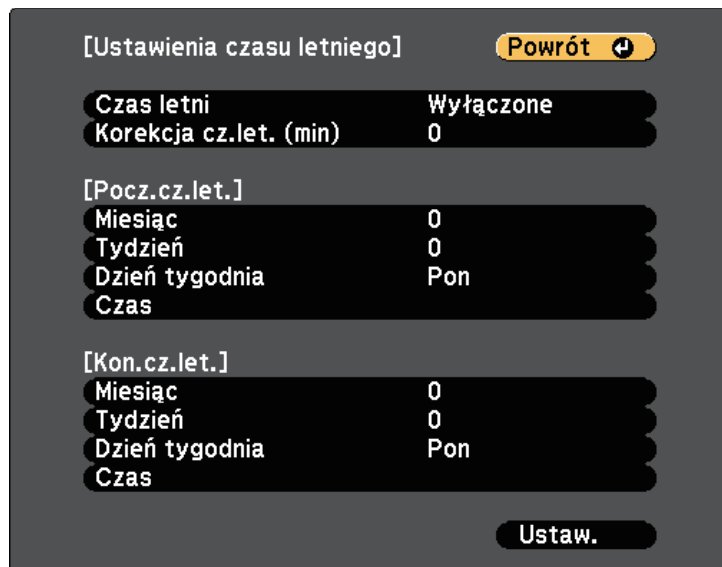
- 6** Wybierz ustawienie **Data i czas** i naciśnij [Enter].

Wyświetlony zostanie ten ekran:



- 7** Wybierz **Data**, naciśnij [Enter], a następnie użyj wyświetlonej klawiatury, aby wprowadzić bieżącą datę.
- 8** Wybierz **Czas**, naciśnij [Enter], a następnie użyj wyświetlonej klawiatury, aby wprowadzić bieżącą godzinę.
- 9** Wybierz **Różnica czasu (UTC)**, naciśnij [Enter], a następnie ustaw różnicę czasu w stosunku do Uniwersalnego czasu koordynowanego.
- 10** Po zakończeniu wybierz **Ustaw.** i naciśnij [Enter].

- 11** Aby uaktywnić ustawienia czasu letniego, wybierz ustawienie **Czas letni** i naciśnij [Enter]. Następnie wybierz ustawienia.



- 15** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

- 12** Po zakończeniu wybierz **Ustaw.** i naciśnij [Enter].

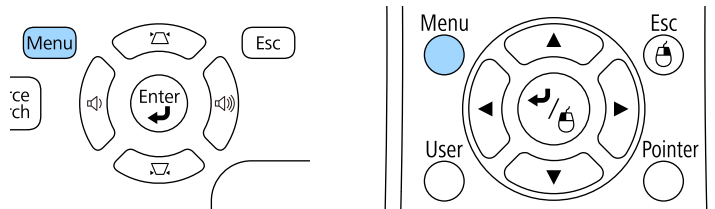
- 13** Aby automatycznie zaktualizować godzinę za pomocą Internet. serw.czasu, wybierz ustawienie **Czas/Internet** i naciśnij [Enter]. Następnie wybierz ustawienia.



- 14** Po zakończeniu wybierz **Ustaw.** i naciśnij [Enter].

Aby przeglądać menu projektora i komunikaty w innym języku, można zmienić ustawienie **Język**.

- 1** Włącz projektor.
- 2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



- 3** Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].



- 4** Wybierz ustawienie **Język** i naciśnij [Enter].
- 5** Wybierz wymagany język i naciśnij [Enter].
- 6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

W zależności od ustawienia projektora, do prawidłowego wyświetlania obrazów może być potrzebna zmiana trybu projekcji.

- **Przód** (ustawienie domyślne) pozwala na projekcję ze stołu z przodu ekranu.
- **Przód/Sufit** odwraca obraz górną w dół w celu odwróconej projekcji spod sufitu lub przy montażu na ścianie.
- **Tył** odwraca obraz w poziomie w celu projekcji zza półprzezroczystego ekranu.
- **Tył/Sufit** odwraca obraz górną do dół i w poziomie w celu wyświetlenia spod sufitu lub przy montażu na ścianie oraz spoza półprzezroczystego ekranu.

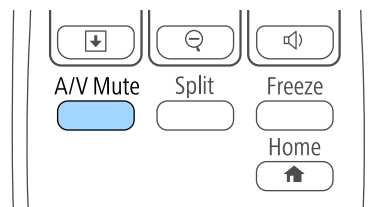
» **Tematy pokrewne**

- "Zmiana trybu projekcji z użyciem pilota" [str.46](#)
- "Zmiana trybu projekcji z użyciem menu" [str.46](#)
- "Konfiguracja projektora i opcje instalacji" [str.23](#)

## Zmiana trybu projekcji z użyciem pilota

Tryb projekcji można zmienić, aby odwrócić obraz górną do dołu.

- 1 Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2 Przytrzymaj przez 5 sekund przycisk [A/V Mute] na pilocie.



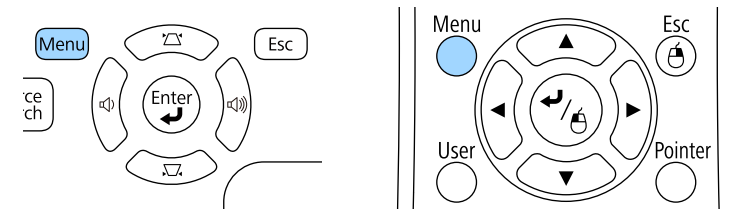
Obraz zniknie na krótko i pojawi się odwrócony górną do dołu.

- 3 Aby powrócić do oryginalnego trybu projekcji, ponownie przytrzymaj przez 5 sekund przycisk [A/V Mute].

## Zmiana trybu projekcji z użyciem menu

Tryb projekcji można zmienić na obraz odwrócony górną do dołu i/lub lewą do prawej, z użyciem menu projektora.

- 1 Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



- 3 Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].



- 4** Wybierz ustawienie **Projekcja** i naciśnij [Enter].



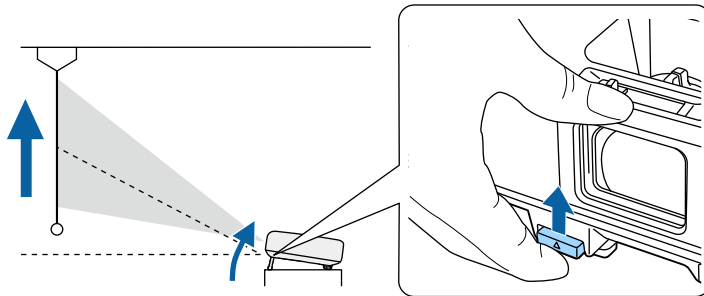
- 5** Wybierz tryb projekcji i naciśnij [Enter].

- 6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

Podczas projekcji ze stołu lub z innej płaskiej powierzchni oraz gdy obraz jest za wysoko lub za nisko, wysokość obrazu można wyregulować regulowaną nóżką projektora.

Im większy kąt pochylenia, tym trudniej ustawić ostrość. Projektor należy tak usytuować, aby wymagał jedynie pochylenia pod niewielkim kątem.

- 1** Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2** W celu regulacji przedniej nóżki pociągnij do góry dźwignię zwalniania nóżki i unieś przód projektora.

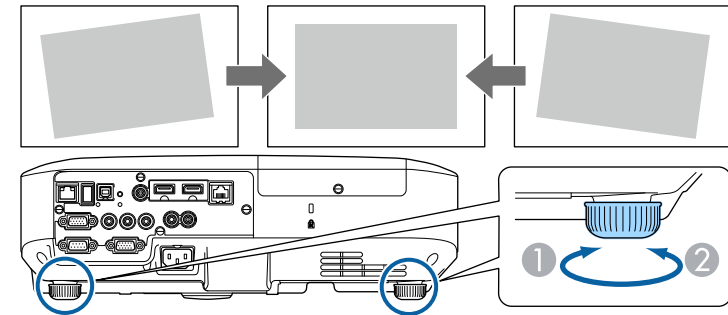


Nóżka zostanie wysunięta z projektora.

Pozycję można wyregulować pod kątem do 14 stopni.

- 3** Zwolnij dźwignię w celu zablokowania nóżki.

- 4** Jeśli obraz jest nachylony, obróć tylne nóżki w celu regulacji ich wysokości.



- 1** Wsuń tylną nóżkę
- 2** Wsuń tylną nóżkę

Jeśli obraz projekcji to nierówny prostokąt, należy wyregulować kształt obrazu.

## » Tematy pokrewne

- "Kształt obrazu" [str.49](#)



Równy, prostokątny obraz można wyświetlić przez umieszczenie projektora na wprost środka ekranu i jego wypoziomowanie. Po umieszczeniu projektora pod kątem do ekranu lub nachyleniu w górę albo w dół lub przesunięciu w bok, może być konieczna korekcja kształtu obrazu.

#### » Tematy pokrewne

- "Autom. geom.poz/pion" [str.49](#)
- "Automatyczna geometria pionowa" [str.49](#)
- "Automatyczna korekcja kształtu obrazu z dopasowaniem do ekranu" [str.50](#)
- "Korekcja kształtu obrazu suwakiem Geometria obrazu w poziomie" [str.51](#)
- "Korekcja kształtu obrazu przyciskami geometrii obrazu" [str.52](#)
- "Korekcja kształtu obrazu z funkcją Quick Corner" [str.53](#)

## Autom. geom.poz/pion

W przypadku przesunięcia lub pochylenia projektora funkcja Autom. geom.poz/pion automatycznie poprawia każde pionowe lub poziome zniekształcenie geometryczne (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Po przesunięciu projektora funkcja ta wyświetli ekran regulacji, a następnie wykona automatyczną korekcję wyświetlanego obrazu.

Funkcja Autom. geom.poz/pion może poprawić zniekształcenia obrazu w następujących warunkach:

- Rozmiar ekranu to nie więcej niż 100 cali (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Rozmiar ekranu to nie więcej niż 88 cali (EB-2245U)
- Odległość projekcji wynosi około 1,5 do 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- Odległość projekcji wynosi około 0,9 do 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Kąt projekcji wynosi około 20° w prawo lub w lewo albo 30° w górę lub w dół
- **Projekcja** jest ustawiona na **Przód** w menu **Zaawansow.** projektora



Jeżeli funkcja Autom. geom.poz/pion nie ma być używana, ustaw **Autom. geom.poz/pion** na **Wyłączone** w menu **Ustawienia** w projektorze.

☛ **Ustawienia > Geometria obrazu > Geom. poz/pion > Autom. geom.poz/pion**

#### » Tematy pokrewne

- "Tryby projekcji" [str.46](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.149](#)

## Automatyczna geometria pionowa

Po przesunięciu lub nachyleniu projektora funkcja Autom. geom. pion. automatycznie poprawia pionowe zniekształcenia geometryczne (EB-2140W/EB-2040).

Funkcja Autom. geom. pion. może poprawić zniekształcenia obrazu w następujących warunkach:

- Kąt projekcji około 30° w górę lub w dół
- **Projekcja** jest ustawiona na **Przód** w menu **Zaawansow.** projektora



Aby nie używać funkcji Autom. geom. pion., ustaw **Autom. geom. pion.** na **Wyłączone** w menu **Ustawienia** projektora.

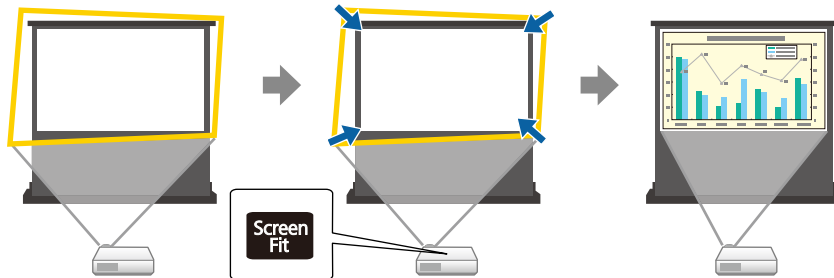
☛ **Ustawienia > Geometria obrazu > Geom. poz/pion > Autom. geom. pion.**

#### » Tematy pokrewne

- "Tryby projekcji" [str.46](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.149](#)

## Automatyczna korekcja kształtu obrazu z dopasowaniem do ekranu

Możesz używać funkcji Screen Fit w projektorze w celu automatycznej korekty kształtu i położenia obrazów, aby dopasować je do ekranu (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

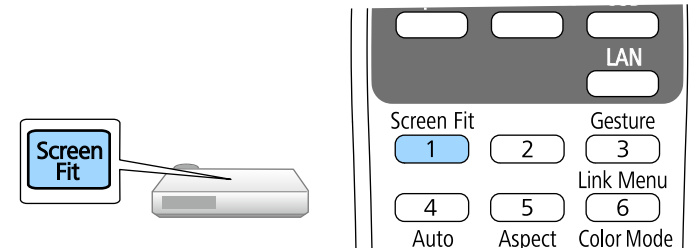


Czujnik projektora może wykrywać rozmiar i kształt ekranu w następujących warunkach:

- Rozmiar ekranu to nie więcej niż 100 cali (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Rozmiar ekranu to nie więcej niż 88 cali (EB-2245U)
- Odległość projekcji wynosi około 1,5 do 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- Odległość projekcji wynosi około 1,2 do 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Kąt projekcji wynosi około 20° w prawo lub w lewo albo 30° w górę lub w dół
- Pomieszczenie nie jest za ciemne
- Na powierzchni projekcji nie ma wzorów i nie zniekształca ona działania czujnika

**1** Włącz projektor i wyświetl obraz.

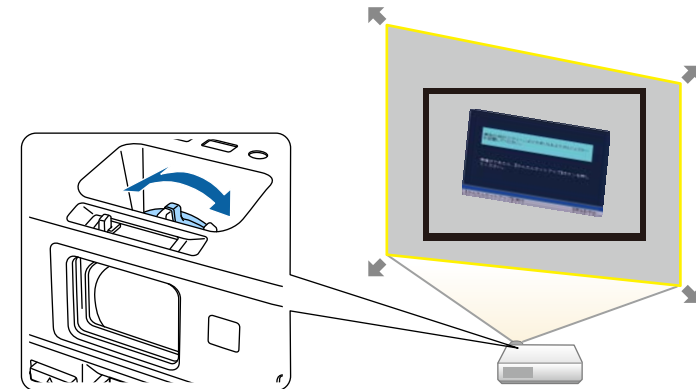
**2** Naciśnij przycisk [Screen Fit] w panelu sterowania lub na pilocie.



Na ekranie następuje wyświetlenie komunikatu.

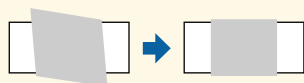
**3** Przesuń projektor według potrzeb, aby wyświetlać komunikat na środku ekranu.

**4** Powiększ obraz, aż do wysunięcia żółtej ramki poza krawędzie ekranu.






- Jeśli po powiększeniu cała żółta ramka nadal znajduje się w ramce ekranu, odsuń projektor dalej od ekranu.
- Na przykład, podczas projekcji na szerokim ekranie w małym pomieszczeniu, gdy nie można wysunąć żółtej ramki poza obrys ekranu, żółta ramka musi obejmować co najmniej górę i dół ekranu, aby funkcja Screen Fit mogła wykryć wysokość ekranu i wyregulować obraz w celu dopasowania do ekranu.



## 5 Ponownie naciśnij przycisk [Screen Fit].

Po wyświetleniu ekranu regulacji nie należy przesuwać projektora ani przesłaniać obrazu. Wyświetlany obraz jest poprawiany w zależności od współczynnika kształtu wprowadzanego obrazu i pojawia się ten komunikat.

Wynik sprawdzenia można dostosować co  na głównym panelu sterowania.

## 6 Dostrój dokładnie kształt obrazu według potrzeb przy użyciu przycisków korekcji geometrii na panelu sterowania.

Jeśli nie zostaną wykonane żadne czynności, komunikat zniknie po około 7 sekundach.

## 7 Po zakończeniu naciśnij [Esc].

Ustawienie **Geometria obrazu** jest teraz ustawiane na **Quick Corner** w menu **Ustawienia** projektora. Jeśli to wymagane, rogi obrazu można poprawić indywidualnie, używając funkcji Quick Corner poprzez naciśnięcie przycisków strzałek w panelu sterowania.

### » Tematy pokrewne

- "Ustawienie funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.149](#)
- "Korekcja kształtu obrazu z funkcją Quick Corner" [str.53](#)

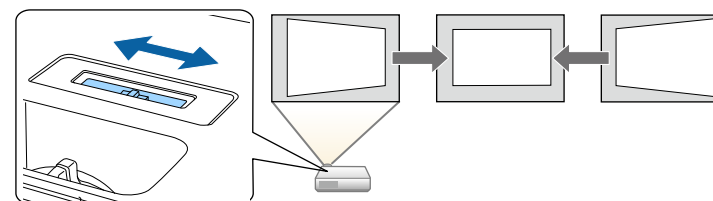
## Korekcja kształtu obrazu suwakiem Geometria obrazu w poziomie

Można użyć suwaka regulacji geometrii obrazu w poziomie w projektorze w celu korekcji kształtu obrazu wyświetlanego jako prostokąt o nierównych bokach, co ma miejsce na przykład wtedy, gdy projektor zostanie ustawiony bokiem do obszaru projekcji (EB-2140W/EB-2040).

Można wykonywać skuteczne korekcje, gdy kąt projekcji wynosi ok. 30° w prawo lub w lewo.



### 1 Włącz projektor i wyświetl obraz.

### 2 Wyreguluj obraz suwakiem, aż do uzyskania równego prostokąta.



Po korekcji obraz będzie trochę mniejszy.



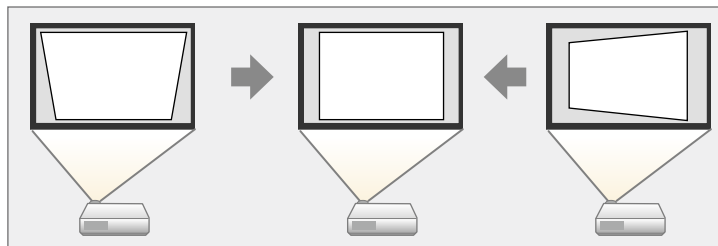
- Podczas używania suwaka regulacji geometrii obrazu w poziomie, ustaw **Geometria pozioma** na **Włączone** w menu **Ustawienia** projektora.  
 **Ustawienia - Geometria obrazu > Geom. poz/pion > Geometria pozioma**
- Możesz również korygować kształt obrazu w kierunku poziomym w menu **Ustawienia** w projektorze.  
 **Ustawienia > Geometria obrazu > Geom. poz/pion**

» **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.149](#)

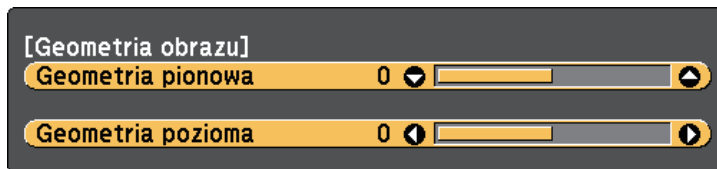
## Korekcja kształtu obrazu przyciskami geometrii obrazu

Do korekcji kształtu obrazu, który jest nierównym prostokątem, można wykorzystać przyciski korekcji geometrii obrazu projektora.

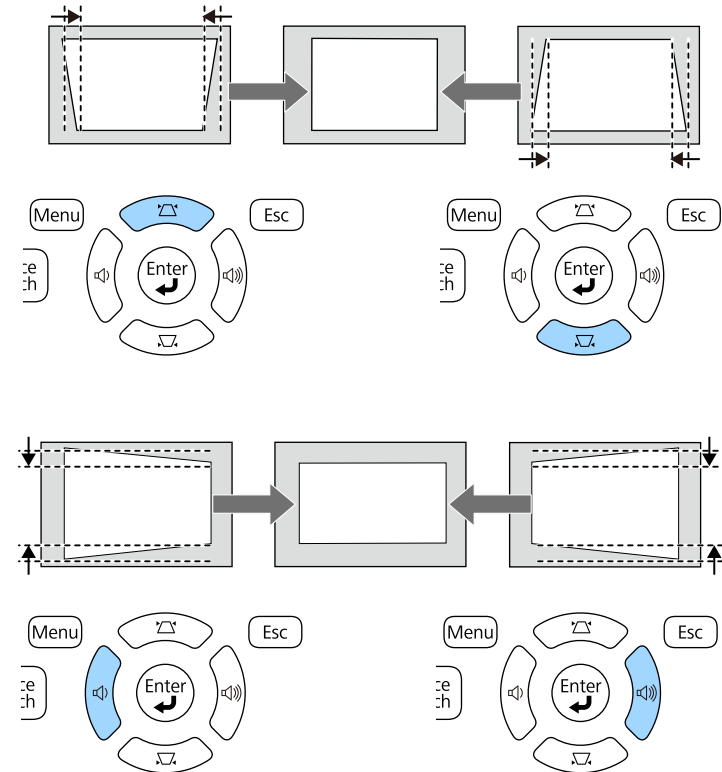


Przyciski geometrii obrazu można wykorzystać do korekcji obrazów do 30° w prawo, w lewo, w górę lub w dół.

- 1** Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2** Naciśnij jeden z przycisków regulacji geometrii obrazu w panelu sterowania, aby wyświetlić ekran regulacji Geometria obrazu.



- 3** Naciśnij przycisk geometrii obrazu, aby wyregulować kształt obrazu.



Po korekcji obraz będzie trochę mniejszy.



Jeżeli projektor jest zainstalowany poza zasięgiem użytkownika, Można również skorygować kształt obrazu za pomocą pilota.

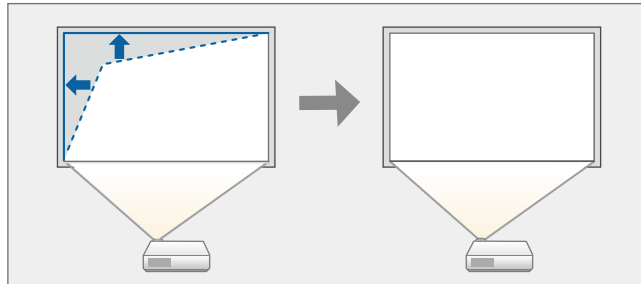
☛ **Ustawienia > Geometria obrazu > Geom. poz/pion**

» **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.149](#)

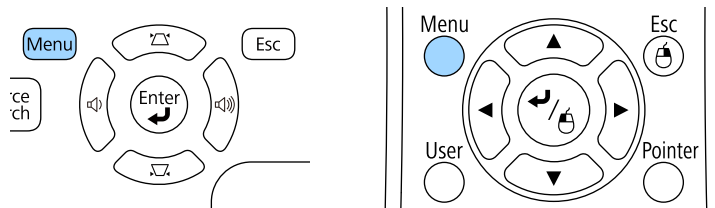
## Korekcja kształtu obrazu z funkcją Quick Corner

Do korekcji kształtu i rozmiaru obrazu, który jest nierównym prostokątem, można wykorzystać ustawienie Quick Corner.



**1** Włącz projektor i wyświetl obraz.

**2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



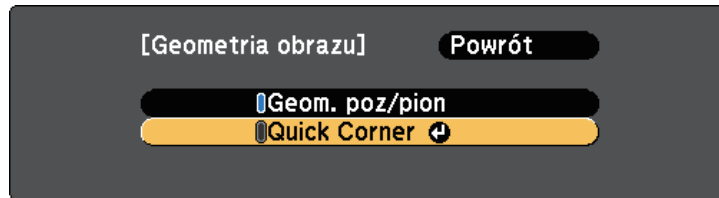
**3** Wybierz menu **Ustawienia** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz **Geometria obrazu** i naciśnij [Enter].

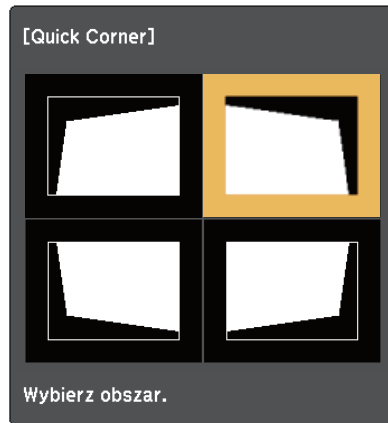


- 5** Wybierz opcję **Quick Corner** i naciśnij [Enter]. W razie potrzeby naciśnij ponownie [Enter].



Pojawi się ekran wyboru obszaru.

- 6** Użyj przycisków strzałek, aby wybrać róg obrazu do regulacji. Następnie naciśnij [Enter].



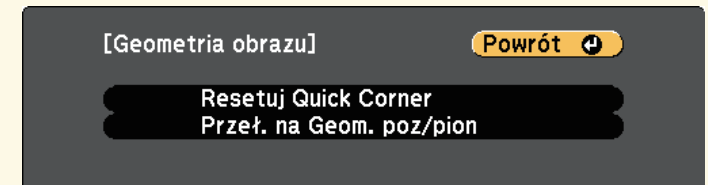
- 7** Naciśnij przyciski strzałek w celu regulacji kształtu obrazu, odpowiednio do potrzeb. Aby powrócić do ekranu wyboru obszaru, naciśnij [Enter].



- Jeśli jest widoczny ten ekran, nie można dalej regulować kształtu w kierunku wskazanym szarym trójkątem.



- Aby wyzerować korekcje Quick Corner, przytrzymaj na około 2 sekundy [Esc], gdy wyświetlany jest ekran regulacji Quick Corner i wybierz opcję **Resetuj Quick Corner**. Wybierz **Przeł. na Geom. poz/pion**, aby przełączyć metodę korekcji kształtu obrazu na Geom. poz/pion.



- 8** Powtórz czynności 6 i 7 według potrzeb, aby wyregulować pozostałe narożniki.

- 9** Po zakończeniu naciśnij [Esc].

Ustawienie **Geometria obrazu** jest teraz ustawiane na **Quick Corner** w menu **Ustawienia** projektora. Przy kolejnym naciśnięciu przycisków regulacji

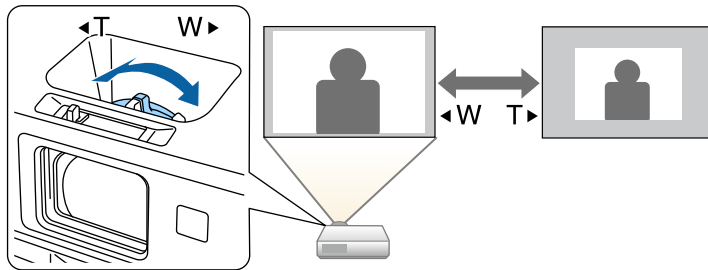
geometrii obrazu na panelu sterowania następuje wyświetlenie ekranu wyboru obszaru.

» **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.149](#)

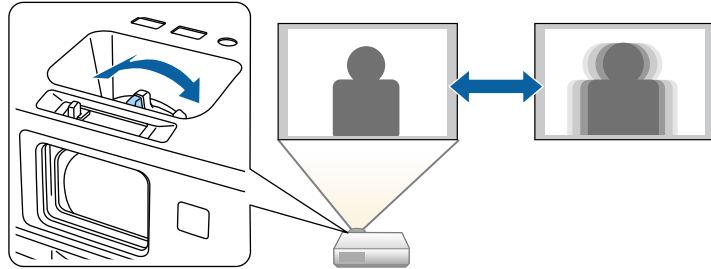
Rozmiar obrazu można zmienić, używając pokrętła powiększania projektora.

- 1** Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2** Obróć pokrętło powiększenia, aby powiększyć lub zmniejszyć obraz.





Ostrość można skorygować, używając pierścienia ostrości.



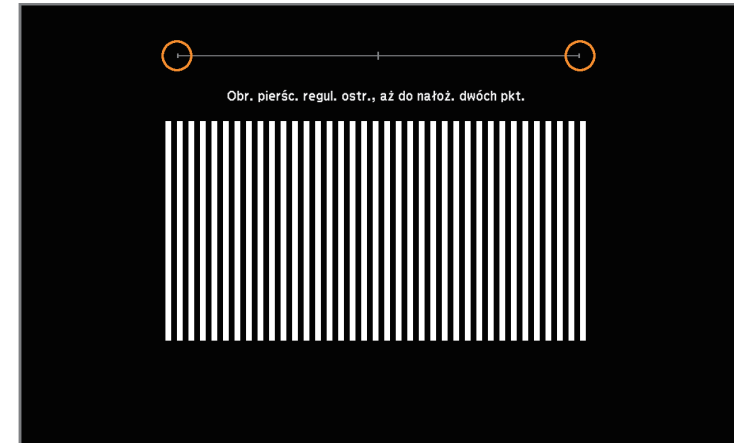
Do dokładnej regulacji ostrości (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG), można także użyć ekran Focus Help projektora.

Ekran Focus Help umożliwia korekcję wyświetlanego obrazu w następujących warunkach:

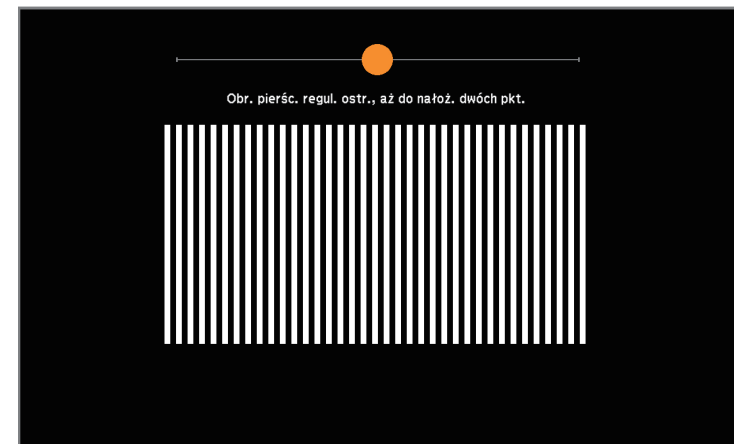
- Rozmiar ekranu to nie więcej niż 100 cali
- Odległość projekcji wynosi około 1,5 do 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- Odległość projekcji wynosi około 1,5 do 3,4 m (EB-2245U)
- Odległość projekcji wynosi około 0,9 do 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- Odległość projekcji wynosi około 0,9 do 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Kąt projekcji wynosi około 20° w prawo lub w lewo albo 30° w górę lub w dół
- Miejsce projekcji nie jest zbyt jasne

**1** Włącz projektor i wyświetl obraz.

**2** Naciśnij przycisk [Focus Help] na panelu sterowania, aby wyświetlić ekran Focus Help.



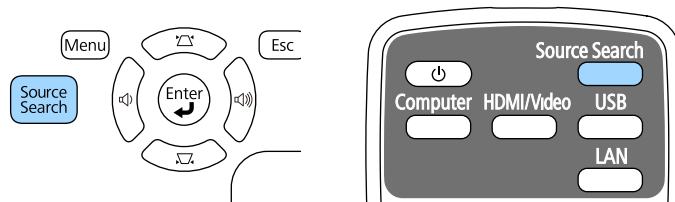
**3** Obracaj pokrętkę ostrości aż do nałożenia się na siebie dwóch pomarańczowych kół na środku ekranu Focus Help.



**4** Naciśnij [Focus Help] lub [Esc], aby opuścić ekran.

Po podłączeniu do projektora wielu źródeł obrazu, takich jak komputer i odtwarzacz DVD, można przełączać się z jednego źródła obrazu na inne.

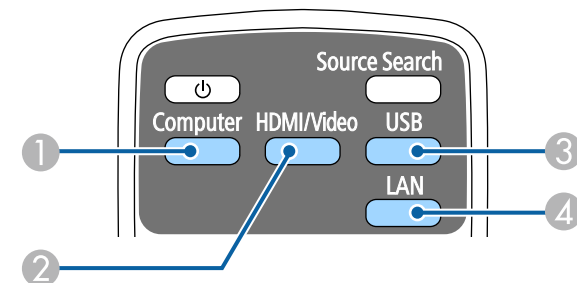
- 1** Należy się upewnić, że kolejne źródło obrazu jest włączone.
- 2** Dla źródeł obrazu wideo, włóż płytę DVD lub inny nośnik wideo i włącz odtwarzanie.
- 3** Wykonaj jedną z następujących czynności:
  - Naciskaj przycisk [Source Search] na pilocie lub w panelu sterowania, aż do wyświetlenia wymaganego obrazu ze źródła.



Ten ekran jest wyświetlany po wykryciu braku sygnału obrazu. Sprawdź połączenia kablowe między projektorem i źródłem obrazu.



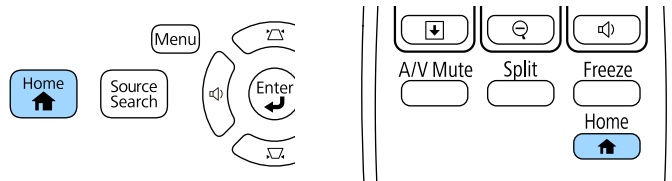
- Naciśnij przycisk na pilocie dla wymaganego źródła. Jeśli dla tego źródła dostępny jest więcej niż jeden port, naciśnij ponownie przycisk w celu przełączenia między źródłami.



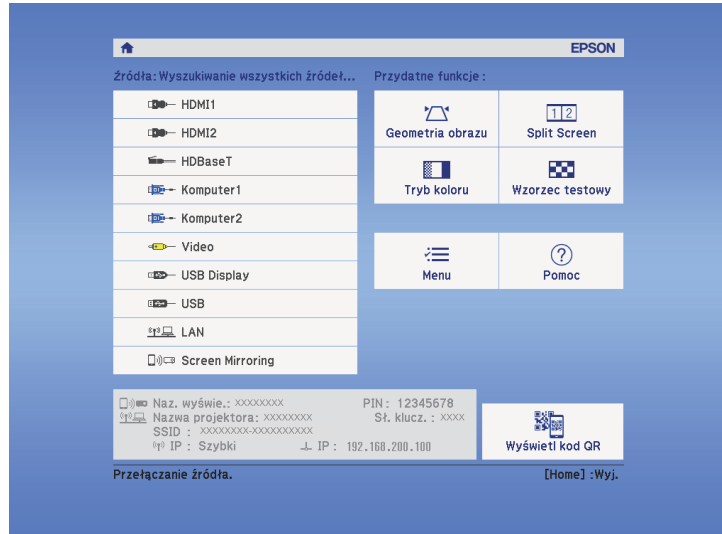
- 1 Źródło gniazda komputerowego (gniazda Computer1 i Computer2)
- 2 Źródła Video, HDMI, MHL oraz HDBaseT (złącza Video, HDMI1/MHL, HDMI2 oraz HDBaseT)

- 3 Źródła gniazda USB (gniazdo USB-B i zewnętrzne urządzenia podłączone do gniazd USB-A)
- 4 Źródła sieciowe (LAN oraz Screen Mirroring)

- Naciśnij przycisk [Home] w panelu sterowania lub na pilocie.



Następnie na wyświetlonym ekranie wybierz źródło, które ma być używane.



- HDBaseT jest dostępne wyłącznie z EB-2265U/EB-2165W.
- Screen Mirroring jest dostępny wyłącznie z EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

Projektor może wyświetlać obrazy w różnych proporcjach szerokości do wysokości, nazywanych współczynnikami kształtu. Zwykle współczynnik kształtu obrazu określa sygnał wejścia ze źródła wideo. Jednak dla pewnych obrazów można zmienić proporcje w celu lepszego dopasowania do ekranu.

Aby zawsze używać określony współczynnik kształtu dla wybranych sygnałów wejścia wideo, można go wybrać w menu **Sygnal** projektora.

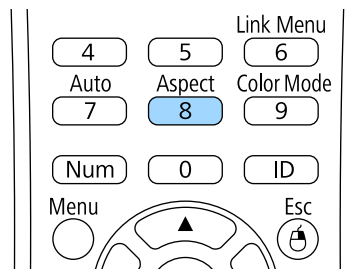
### » Tematy pokrewne

- "Zmiana współczynnika kształtu obrazu" [str.60](#)
- "Dostępne współczynniki kształtu obrazu" [str.60](#)
- "Wygląd wyświetlanego obrazu w każdym trybie współczynnika kształtu" [str.61](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnal" [str.147](#)

## Zmiana współczynnika kształtu obrazu

Użytkownik może zmienić współczynnik kształtu wyświetlanego obrazu.

- 1** Włącz projektor i przełącz na źródło obrazu, które ma być używane.
- 2** Naciśnij przycisk [Aspect] na pilocie.



- 3** W celu przełączenia dostępnych współczynników kształtu dla sygnału wejściowego naciskaj wielokrotnie przycisk [Aspect].



Aby wyświetlać obraz bez czarnych pasów, należy ustawić **Rozdzielczość** na **Panorama** lub **Normalnie** w menu **Sygnal** projektora, odpowiednio do rozdzielczości komputera.

### » Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnal" [str.147](#)

## Dostępne współczynniki kształtu obrazu

Użytkownik może wybrać następujące współczynniki kształtu obrazu w zależności od sygnału wejściowego ze źródła wideo.



- Przy pewnych współczynnikach kształtu mogą być wyświetlane czarne pasy i przycięte obrazy, w zależności od współczynnika kształtu i rozdzielczości sygnału wejściowego.
- Ustawienie współczynnika kształtu **Autom.** jest dostępne wyłącznie dla źródeł obrazu HDMI.
- Należy zwrócić uwagę, że używanie funkcji współczynnika kształtu projektora w celu zmniejszenia, powiększenia lub dzielenia wyświetlanego obrazu w celach komercyjnych lub w celu publicznej prezentacji, może naruszać prawa autorskie właściciela danego obrazu na mocy obowiązującego prawa autorskiego.

### Dla projektorów o rozdzielczości WUXGA (1920 × 1200) lub WXGA (1280 × 800)

Tryb współczynnika kształtu	Opis
Autom.	Automatyczne ustawienie współczynnika kształtu według sygnału wejściowego i ustawienia <b>Rozdzielczość</b> .
Normalne	Wyświetlanie obrazów z użyciem pełnego obszaru projekcji i zachowaniem współczynnika kształtu obrazu.
16:9	Konwersja współczynnika kształtu obrazu do 16:9.

Tryb współczynnika kształtu	Opis
Pełny	Wyświetlanie obrazów z wykorzystaniem pełnej szerokości obszaru projekcji, ale bez zachowania współczynnika kształtu.
Powiększenie	Wyświetlanie obrazów z użyciem pełnej szerokości obszaru projekcji i zachowaniu współczynnika kształtu obrazu.
Natywny	Wyświetlanie obrazów jakie są (z zachowaniem współczynnika kształtu i rozdzielczości).

## Dla projektorów o rozdzielczości XGA (1024 × 768)

Tryb współczynnika kształtu	Opis
Autom.	Automatyczne ustawienie współczynnika kształtu według sygnału wejściowego i ustawienia <b>Rozdzielczość</b> .
Normalne	Wyświetlanie obrazów z użyciem pełnego obszaru projekcji i zachowaniem współczynnika kształtu obrazu.
4:3	Konwersja współczynnika kształtu obrazu do 4:3.
16:9	Konwersja współczynnika kształtu obrazu do 16:9.

## Wygląd wyświetlanego obrazu w każdym trybie współczynnika kształtu

Przy pewnych współczynnikach kształtu mogą być wyświetlane czarne pasy i przycięte obrazy, w zależności od współczynnika kształtu i rozdzielczości sygnału wejściowego. Sprawdź następującą tabelę w celu potwierdzenia pozycji czarnych pasów oraz przyciętych obrazów.



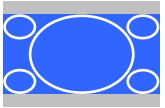

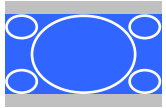
Obraz dla współczynnika **Natywny**, zmienia się zależnie od sygnału wejściowego.

## Dla projektorów o rozdzielczości WUXGA (1920 × 1200) lub WXGA (1280 × 800)

Tryb współczynnika kształtu	Współczynnik kształtu dla sygnałów wejściowych		
	16:10	16:9	4:3
Normalne Autom.			
16:9			
Pełny			
Powiększenie			
Natywny			

## Dla projektorów o rozdzielczości XGA (1024 × 768)

Tryb współczynnika kształtu	Współczynnik kształtu dla sygnałów wejściowych		
	16:10	16:9	4:3
Normalne Autom.			
4:3			

Tryb współczynnika kształtu	Współczynnik kształtu dla sygnałów wejściowych		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

Projektor oferuje różne tryby koloru, aby zapewnić optymalną jasność, kontrast i kolor dla różnych środowisk oglądania i typów obrazu. Użytkownik może wybrać tryb pasujący do obrazu i środowiska lub eksperymentować z dostępnymi trybami.

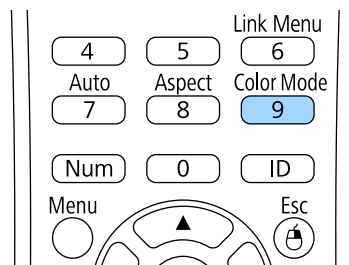
» **Tematy pokrewne**

- "Zmiana trybu koloru" [str.63](#)
- "Dostępne tryby koloru" [str.63](#)
- "Ustawienie Automat. przesłona" [str.63](#)

## Zmiana trybu koloru

Użytkownik może zmienić Tryb koloru projektora, używając pilota do optymalizacji obrazu dla środowiska oglądania.

- 1** Włącz projektor i przełącz na źródło obrazu, które ma być używane.
- 2** Naciśnij przycisk [Color Mode] na pilocie, aby zmienić Tryb koloru.



Na krótko na ekranie pojawi się nazwa Tryb koloru, a następnie zostanie zmieniony wygląd obrazu.

- 3** W celu przełączenia dostępnych trybów koloru dla sygnału wejściowego naciskaj wielokrotnie przycisk [Color Mode].



Można także ustawić **Tryb koloru** w menu **Obraz** projektora.

» **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.145](#)

## Dostępne tryby koloru

Użytkownik może ustawić projektor na stosowanie następujących trybów koloru, w zależności od używanego źródła sygnału:

Tryb koloru	Opis
Prezentacja	Najlepszy do wyświetlania jaskrawych obrazów.
Dynamiczny	To jest najjaśniejszy tryb. Najlepszy, gdy priorytetem jest jasność.
Kino	Najlepszy do rozrywki, np. do oglądania filmów.
sRGB	Najlepszy do wiernego odtwarzania kolorów obrazu źródłowego.
Tablica czarna	Najlepszy do wyświetlania obrazów bezpośrednio na zielonej tablicy kredowej.
DICOM SIM	Najlepszy tryb do wyświetlania zdjęć rentgenowskich oraz innych obrazów medycznych. Ten tryb służy wyłącznie jako odniesienie i nie powinien być on używany do diagnostyki medycznej.

## Ustawienie Automat. przesłona

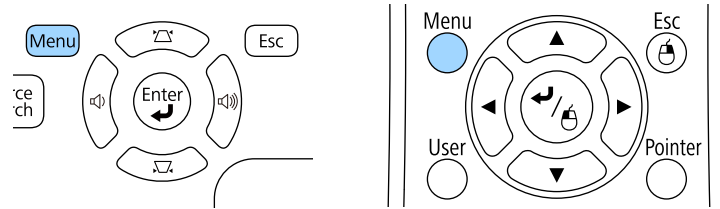
Można włączyć opcję Automat. przesłona w celu automatycznej optymalizacji obrazu w oparciu o jasność.

To ustawienie jest dostępne dla trybów koloru **Dynamiczny** lub **Kino**.



- 1** Włącz projektor i przełącz na źródło obrazu, które ma być używane.

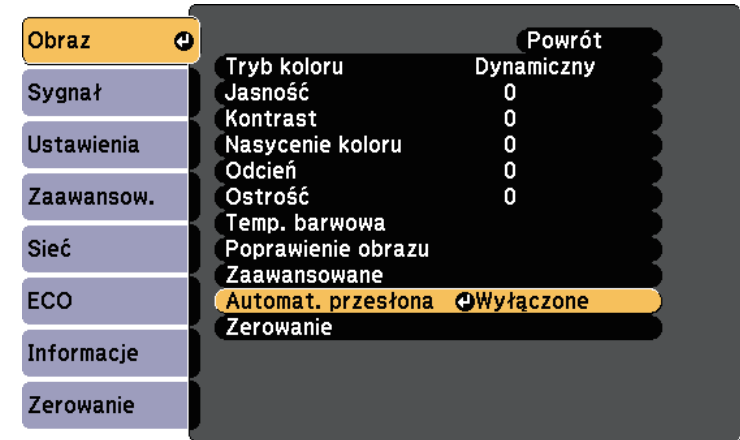
**2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



**3** Wybierz menu **Obraz** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz opcję **Automat. przesłona** i naciśnij [Enter].



**5** Wybierz jedną z następujących opcji i naciśnij [Enter]:

- **Duża szybkość** w celu regulacji jasności po zmianie sceny.
- **Normalna** do standardowej regulacji jasności.

**6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.



Można dokładnie dopasować różne aspekty sposobów wyświetlania kolorów w wyświetlanych obrazach.

» **Tematy pokrewne**

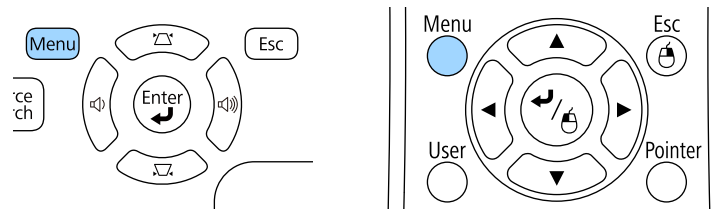
- "Regulacja odcienia, nasycenia i jasności" [str.65](#)
- "Regulacja korekcji gamma" [str.66](#)

## Regulacja odcienia, nasycenia i jasności

Można wyregulować ustawienia Odcień, Nasycenie oraz Jasność dla poszczególnych kolorów obrazu.

**1** Włącz projektor i przełącz na źródło obrazu, które ma być używane.

**2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



**3** Wybierz menu **Obraz** i naciśnij [Enter].



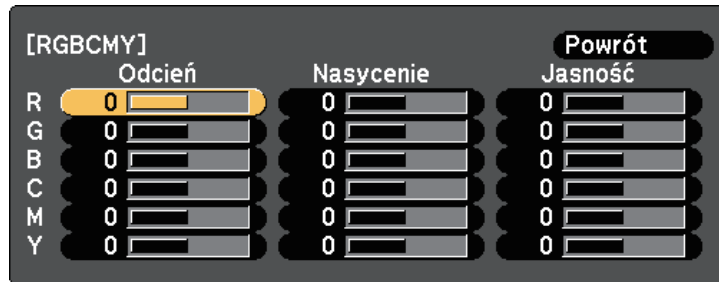
**4** Wybierz **Zaawansowane** i naciśnij [Enter].

**5** Wybierz **RGBCMY** i naciśnij [Enter].

**6** W razie potrzeby wykonaj poniższe czynności dla każdego koloru R (czerwony), G (zielony), B (niebieski), C (cyjan), M (magenta) i Y (żółty):

- Aby wyregulować ogólny odcień koloru, niebieski - zielony - czerwony, dopasuj ustawienie **Odcień**
- Aby wyregulować ogólną intensywność koloru, dopasuj ustawienie **Nasycenie**.

- Aby wyregulować ogólną jasność koloru, dopasuj ustawienie **Jasność**.

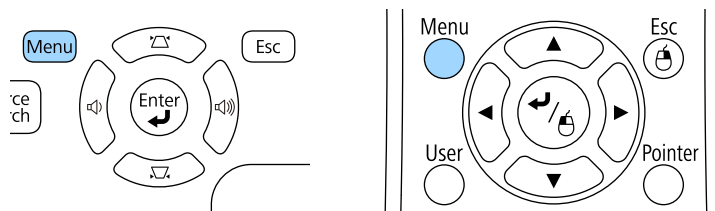


- 7** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

## Regulacja korekcji gamma

Poprzez regulację ustawienia Gamma, można korygować różnice kolorów wyświetlanego obrazu, które występują między różnymi źródłami obrazu.

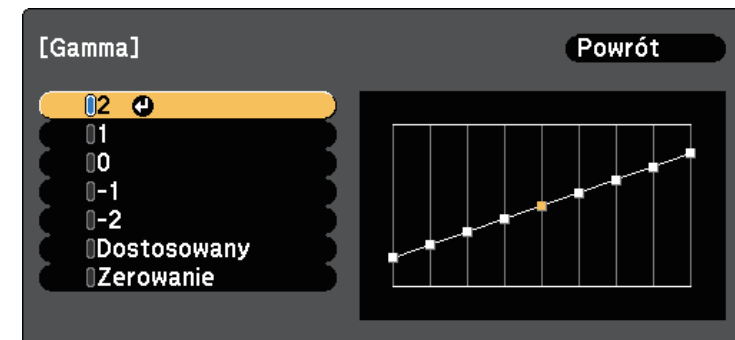
- 1** Włącz projektor i przełącz na źródło obrazu, które ma być używane.
- 2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



- 3** Wybierz menu **Obraz** i naciśnij [Enter].

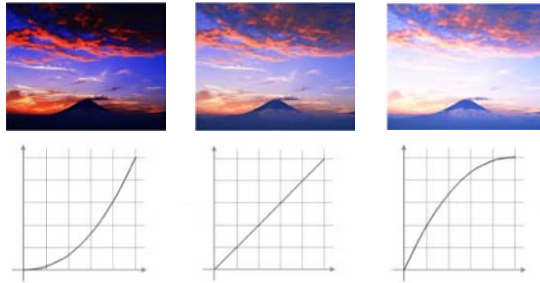


- 4** Wybierz **Zaawansowane** i naciśnij [Enter].
- 5** Wybierz **Gamma** i naciśnij [Enter].
- 6** Wybierz i wyreguluj wartość korekcji.



Po wybraniu mniejszej wartości, można zmniejszyć ogólny poziom jasności obrazu w celu wyostrenia obrazu. Po wybraniu większej

wartości, ciemne obszary na obrazach będą jaśniejsze, natomiast nasycenie kolorów dla jaśniejszych obszarów może stać się słabsze.



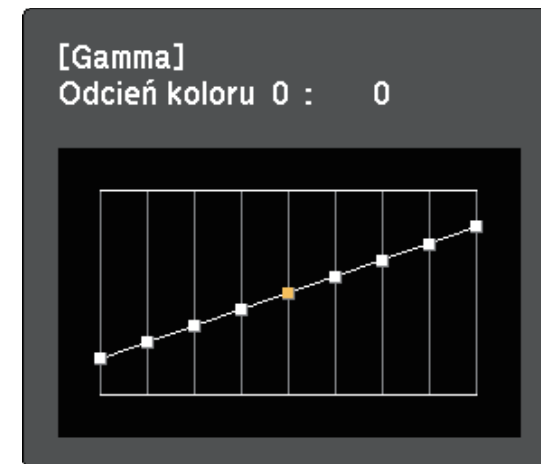
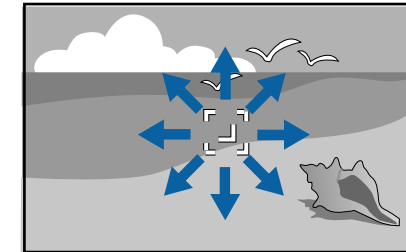
- Po wybraniu **DICOM SIM** jako **Tryb koloru** w menu **Obraz** wybierz wartość regulacji zgodnie z rozmiarem wyświetlanego obrazu.
- Jeżeli rozmiar projekcji wynosi 80 cali lub jest mniejszy, wybierz małą wartość.
- Jeżeli rozmiar projekcji wynosi 80 cali lub jest większy, wybierz dużą wartość.
- Obrazy medyczne mogą być odtwarzane nieprawidłowo w zależności od ustawień i parametrów technicznych ekranu.

**7** Jeżeli zamierzasz dokonać bardziej szczegółowych regulacji, wybierz **Dostosowany** i naciśnij [Enter].

**8** Dopasuj wartość stosując jeden z poniższych sposobów.

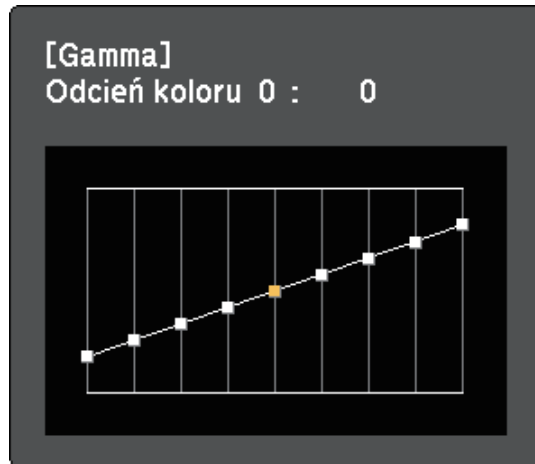
- Aby wybrać odcień koloru, który ma być dopasowany z obrazu, wybierz **Dostosuj z obrazu**. Naciśnij przyciski strzałek, aby przemieścić kursor w miejsce zmiany jasności i naciśnij [Enter].

Następnie naciśnij przycisk strzałki w górę lub w dół, aby dopasować wartość dla wybranego odcienia koloru, a następnie naciśnij [Enter].



- Aby użyć wykres regulacji korekcji gamma, wybierz **Dostosuj z wykresu**. Naciśnij przycisk strzałki w lewo lub w prawo, aby wybrać odcień koloru, który ma być dopasowany. Następnie naciśnij

przycisk strzałki w górę lub w dół, aby dopasować wartość i naciśnij [Enter].



**9** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

» **Tematy pokrewne**

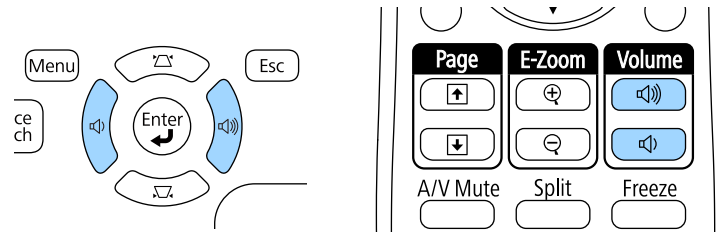
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.145](#)

Przyciski regulacji głośności systemu wewnętrznego głośnika projektora.

Można także regulować głośność dowolnych głośników zewnętrznych, podłączonych do projektora.

Użytkownik musi wyregulować głośność oddzielnie dla każdego podłączonego źródła wejścia.

- 1** Włącz projektor i uruchom prezentację.
- 2** Aby zmniejszyć lub zwiększyć głośność, naciśnij przyciski [Volume] w panelu sterowania lub na pilocie, jak na ilustracji.



Na ekranie zostanie wyświetlony wskaźnik głośności.

- 3** Aby ustawić specyficzny poziom głośności dla źródła wejścia, wybierz **Głośność** w menu **Ustawienia** projektora.

## **!** Przestroga

Nie należy uruchamiać prezentacji przy wysokim poziomie głośności. Nagłe głośne dźwięki mogą spowodować utratę słuchu.

Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

## » Tematy pokrewne

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.149](#)

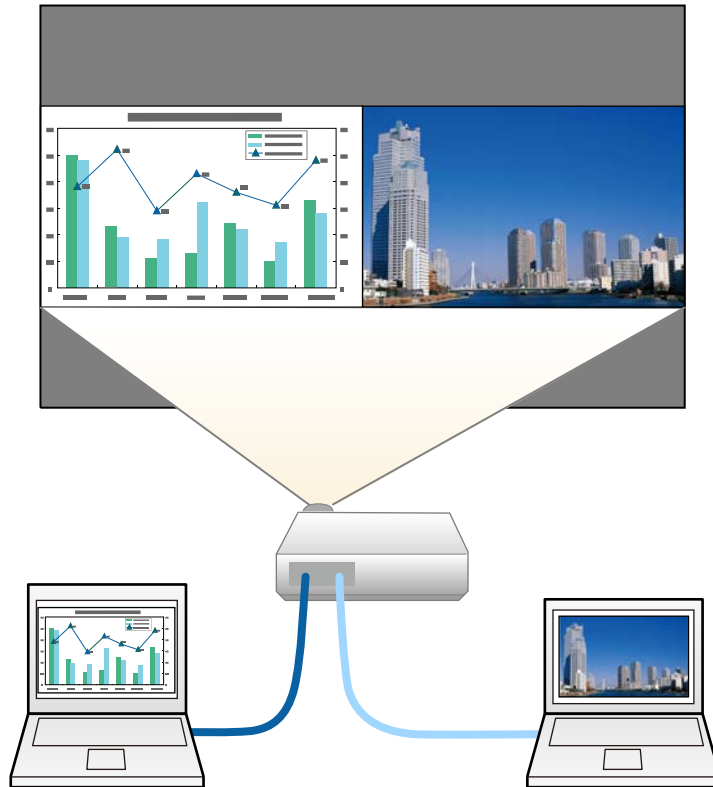
# Regulacja funkcji projektora

Wykonaj instrukcje opisane w tych punktach w celu korzystania z funkcji regulacji projektora.

## » Tematy pokrewne

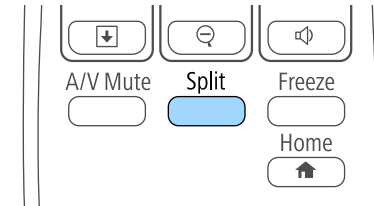
- "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów" [str.71](#)
- "Projekcja prezentacji PC Free" [str.74](#)
- "Sterowanie prezentacją za pomocą rąk" [str.81](#)
- "Tymczasowe wyłączanie obrazu i dźwięku" [str.84](#)
- "Tymczasowe zatrzymanie akcji wideo" [str.85](#)
- "Powiększanie obrazów" [str.86](#)
- "Używanie pilota jako myszy bezprzewodowej" [str.87](#)
- "Używanie pilota jako wskaźnika" [str.89](#)
- "Zapisywanie obrazu logo użytkownika" [str.90](#)
- "Używanie wielu projektorów" [str.93](#)
- "Funkcje zabezpieczenia projektora" [str.98](#)

Funkcji podziału ekranu można używać do jednoczesnej projekcji dwóch ekranów z różnych źródeł obrazu. Użytkownik może kontrolować funkcję podziału ekranu z pilota lub z menu projektora.



- Podczas używania funkcji podziału mogą być niedostępne inne funkcje projektora, a niektóre ustawienia mogą być automatycznie zastosowane dla obu obrazów.

**1** Naciśnij przycisk [Split] na pilocie.



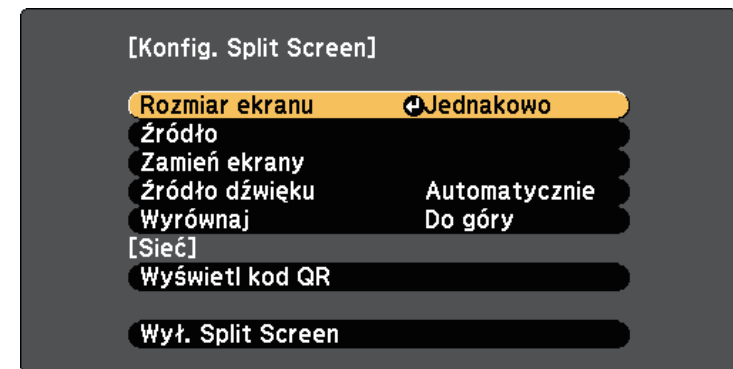
Aktualnie wybrane źródło sygnału zostanie przesunięte do lewej części ekranu.



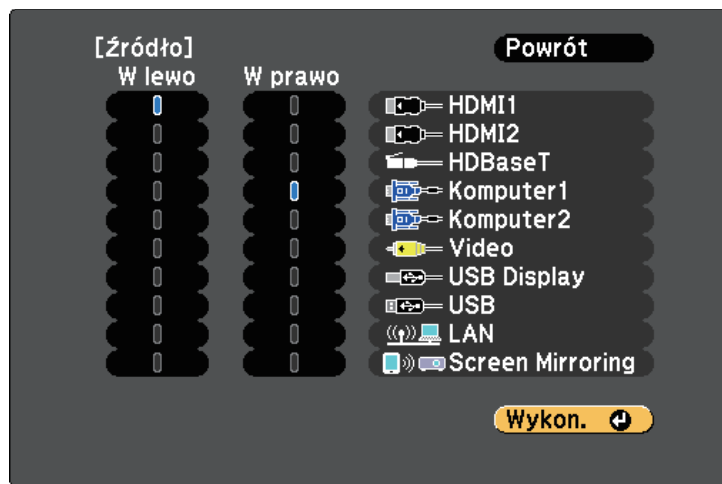
Użytkownik może wykonać niektóre operacje poprzez funkcję **Split Screen** w menu **Ustawienia** projektora.

**2** Naciśnij przycisk [Menu].

Wyświetlony zostanie ten ekran:



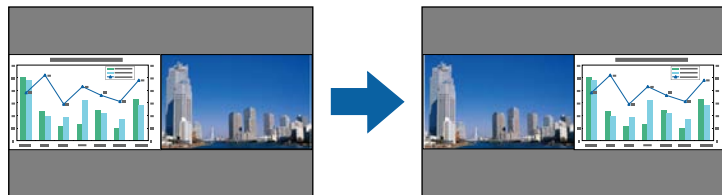
- 3** Aby wybrać źródło wejścia dla innych obrazów, wybierz ustawienie **Źródło**, naciśnij [Enter], wybierz źródło wejścia, wybierz **Wykonanie** i naciśnij [Enter].



- Można wybrać źródła wejścia, które można łączyć.
- Podczas używania funkcji podziału ekranu po zmianie **Źródło** wejścia z pilota wyświetlony zostanie ekran źródła.

- 4** W celu przełączenia obrazów, wybierz opcję **Zamień ekrany** i naciśnij [Enter].

Obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym zostaną zamienione.



- 5** W celu powiększenia obrazu przy zmniejszeniu innego obrazu wybierz **Rozmiar ekranu**, naciśnij [Enter], wybierz rozmiar i naciśnij [Enter]. Aby wyjść z menu, naciśnij [Menu].



- W zależności od sygnałów wejścia wideo, po wybraniu opcji **Jednakowo**, obrazy mogą nie być wyświetlane w tej samej wielkości.

- 6** Aby wybrać audio, wybierz **Źródło dźwięku**, naciśnij [Enter], wybierz opcję audio, a następnie naciśnij [Enter]. Aby wyjść z menu, naciśnij [Menu].

- Wybierz opcję **Autom.**, aby słyszeć dźwięk z największego ekranu lub z lewego ekranu.

- 7** Aby wyrównać wyświetlane obrazy do góry ekranu, wybierz **Wyrównaj**, naciśnij [Enter], wybierz **Góra**, a następnie naciśnij ponownie [Enter]. Aby wyjść z menu, naciśnij [Menu].

- 8** Aby zakończyć działanie funkcji podziału ekranu, naciśnij przycisk [Split] lub [Esc].

## » Tematy pokrewne

- "Nieobsługiwane kombinacje źródła wejścia dla projekcji" [str.73](#)
- "Ograniczenia projekcji na podzielonym ekranie" [str.73](#)



## Nieobsługiwane kombinacje źródła wejścia dla projekcji

Tych kombinacji źródła wejścia nie można wyświetlać na podzielonym ekranie.

- Komputer1 i Komputer2
- Komputer1/Komputer2 oraz Video
- USB Display oraz USB/LAN
- USB oraz LAN
- LAN (Bezprzewodowa) i Screen Mirroring

## Ograniczenia projekcji na podzielonym ekranie

### Ograniczenia dotyczące działania

Podczas projekcji na rozdzielonym ekranie nie można wykonywać następujących operacji.

- Ustawienie menu projektora
- E-Zoom
- Przełączenie trybu kształtu obrazu (kształt obrazu jest ustawiony jako **Normalna**).
- Operacje wykonywane za pomocą przycisku [User] na pilocie.
- Automat. przesłona

### Ograniczenia dotyczące obrazu

- Po wykonaniu takich regulacji jak **Jasność**, **Kontrast**, **Nasycenie koloru**, **Odcień** i **Ostrość** w menu **Obraz** projektora, można je zastosować tylko do obrazu po lewej. Do obrazu po prawej stosowane są domyślne regulacje. Regulacje, które wpływają na cały wyświetlany obraz, takie jak **Tryb koloru** i **Temp. barwowa** są stosowane dla obrazu lewego i prawego.

- Nawet po wykonaniu dla obrazu po prawej regulacji **Redukcja szumów** i **Usuwanie przeplotu** w menu **Obraz** projektora, **Redukcja szumów** jest ustawiana na 0, a **Usuwanie przeplotu** jest ustawiane na **Wyłączone**.

☛ **Obraz > Poprawienie obrazu > Redukcja szumów**

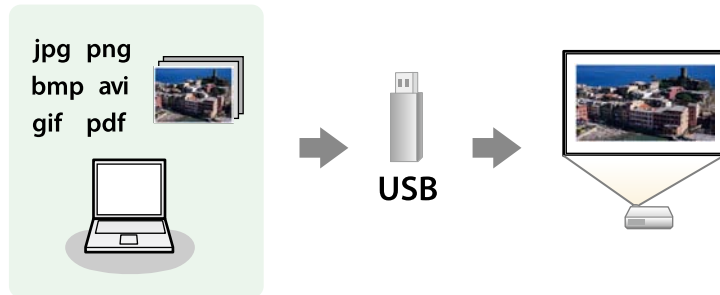
☛ **Obraz > Zaawansowane > Usuwanie przeplotu**

- Nawet po ustawieniu opcji **Wyświetl tło** na **Logo** w menu **Zaawansow.** projektora, przy braku odbieranego sygnału pojawi się niebieski ekran.

### » Tematy pokrewne

- "Współczynnik kształtu obrazu" [str.60](#)
- "Tryb koloru" [str.63](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.149](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.147](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)
- "Powiększanie obrazów" [str.86](#)
- "Ustawienie Automat. przesłona" [str.63](#)
- "Regulacja koloru obrazu" [str.65](#)

Funkcji PC Free projektora można używać po każdym podłączeniu urządzenia USB z kompatybilnymi plikami prezentacji. Umożliwia to szybkie i łatwe wyświetlanie prezentacji i sterowanie nimi z pilota projektora.




### » Tematy pokrewne

- "Typy plików obsługiwane przez PC Free" [str.74](#)
- "Środki ostrożności przy projekcji PC Free" [str.75](#)
- "Uruchamianie pokazu slajdów PC Free" [str.75](#)
- "Rozpoczynanie prezentacji pliku PDF w PC Free" [str.76](#)
- "Uruchamianie prezentacji filmowej PC Free" [str.78](#)
- "Opcje wyświetlania PC Free" [str.79](#)

## Typy plików obsługiwane przez PC Free

Te typy plików można wyświetlać z użyciem funkcji PC Free projektora.



- Dla zapewnienia najlepszych wyników pliki należy umieścić na nośniku sformatowanym w systemie FAT16/32.
- W przypadku problemów z projekcją z nośnika sformatowanego w systemie plików innym niż Windows należy spróbować sformatowania nośnika dla systemu Windows.

Treść pliku	Typ pliku (rozszerzenie)	Szczegóły
Obraz	.jpg	Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> <li>• W formacie CMYK</li> <li>• W formacie Progresywne</li> <li>• Z silną kompresją</li> <li>• W rozdzielczości powyżej 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> <li>• W rozdzielczości powyżej 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> <li>• W rozdzielczości powyżej 1280 × 800</li> <li>• Animowany</li> <li>• Z przeplotem</li> </ul>
	.png	Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> <li>• W rozdzielczości powyżej 1280 × 800 *</li> <li>• Z przeplotem</li> </ul>
PDF	.pdf	Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zapisany w formacie PDF w wersji 1.8 lub późniejszej</li> <li>• Zasyfrowany</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	Obsługuje jedynie AVI 1.0. Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zapisany z kodekiem audio innym niż PCM lub ADPCM</li> <li>• W rozdzielczości powyżej 1280 × 720</li> <li>• Większy niż 2 GB</li> </ul>

\* Podczas używania projektorów z rozdzielczością WUXGA, należy się upewnić, że rozdzielczość pliku nie przekracza 1920 × 1200.

## Środki ostrożności przy projekcji PC Free

Podczas używania funkcji PC Free należy zachować następujące środki ostrożności.

- Nie należy rozłączać urządzenia pamięci USB podczas dostępu do niego; w przeciwnym razie funkcja PC Free może nie działać prawidłowo.
- W niektórych nośnikach pamięci USB z funkcją PC Free może nie być możliwe używanie funkcji zabezpieczeń.
- Po podłączeniu urządzenia USB z zasilaczem prądu przemiennego, podczas używania urządzenia z projektorem należy podłączyć zasilacz prądu przemiennego do gniazda elektrycznego.
- Niektóre dostępne w handlu czytniki kart USB mogą nie być zgodne z projektorem.
- Projektor może rozpoznać jednocześnie do 5 kart włożonych do czytnika kart.
- Nie można wykonywać korekcji zniekształceń podczas projekcji z funkcją PC Free, dlatego kształt obrazu należy skorygować przed prezentacją.
- Podczas projekcji poprzez PC Free można używać następujących funkcji.
  - Zamrożenie
  - Wycisz A/V
  - E-Zoom
  - Wskaźnik

### » Tematy pokrewne

- "Tymczasowe zatrzymanie akcji wideo" [str.85](#)
- "Tymczasowe wyłączenie obrazu i dźwięku" [str.84](#)
- "Powiększanie obrazów" [str.86](#)
- "Używanie pilota jako wskaźnika" [str.89](#)

## Uruchamianie pokazu slajdów PC Free

Po podłączeniu urządzenia USB do projektora, można przełączyć na źródło wejścia USB i rozpocząć pokaz slajdów.



- Można zmienić opcje operacji PC Free lub dodać efekty specjalne poprzez podświetlenie **Opcja** na dole ekranu i naciśnięcie [Enter].

**1**

Naciśnij przycisk [USB] na pilocie.

Wyświetlony zostanie ekran listy plików PC Free.



- Po wyświetleniu ekranu Wybierz dysk naciśnij przyciski strzałek w celu wyboru napędu i naciśnij [Enter].
- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, podświetl **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików i naciśnij [Enter].

**2**

W celu lokalizacji plików należy wykonać jedną z następujących czynności:

- Jeśli wymagane jest wyświetlenie plików w podfolderze urządzenia, naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić folder i naciśnij [Enter].
- W celu przejścia z powrotem do poprzedniego poziomu folderu urządzenia podświetl **Do góry** i naciśnij [Enter].
- Aby przeglądać dodatkowe pliki w folderze, podświetl **Następna strona** lub **Poprzednia strona** i naciśnij [Enter] lub naciśnij na pilocie przyciski [Page] w górę lub w dół.

### 3 Wykonaj jedną z następujących czynności:

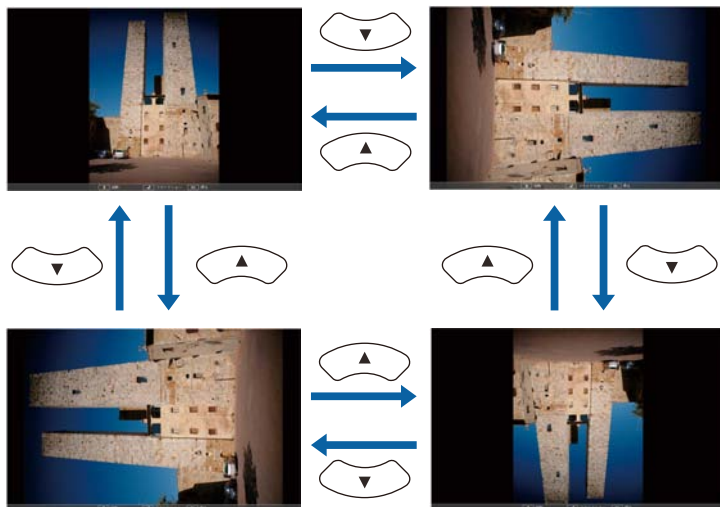
- W celu wyświetlenia indywidualnego obrazu naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić obraz i naciśnij [Enter]. (Naciśnij przycisk [Esc], aby powrócić do ekranu listy plików.)
- Aby wyświetlić pokaz slajdów wszystkich obrazów w folderze, naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić opcję **Pokaz slajdów** w dolnej części ekranu i naciśnij [Enter].



- Czas przełączania obrazu można zmienić przez podświetlenie **Opcja** w dolnej części ekranu i naciśnięcie [Enter].
- Jeśli jakiegokolwiek nazwy plików będą dłuższe niż obszar wyświetlania lub będą zawierały nieobsługiwane symbole, nazwy plików mogą zostać skrócone lub zmienione jedynie na wyświetlaczu ekranowym.

### 4 Podczas projekcji do sterowania wyświetlaczem należy używać następujących poleceń:

- W celu obrócenia obrazu naciśnij przycisk strzałki w górę lub w dół.



- W celu przejścia do następnego lub poprzedniego obrazu naciśnij przycisk strzałki w lewo lub w prawo.

### 5 Aby zatrzymać wyświetlanie, wykonaj instrukcje ekranowe lub naciśnij przycisk [Esc].

Nastąpi powrót do ekranu listy plików.

### 6 W razie potrzeby wyłącz urządzenie USB, a następnie odłącz urządzenie od projektora.

#### » Tematy pokrewne

- "Opcje wyświetlania PC Free" [str.79](#)
- "Podłączenie do urządzenia USB" [str.31](#)

## Rozpoczynanie prezentacji pliku PDF w PC Free

Po podłączeniu urządzenia USB do projektora możesz przełączać na źródło wejściowe USB i uruchamiać prezentację plików PDF.



- Podczas prezentacji plików PDF z urządzenia USB nie można wykonywać następujących czynności:
  - Ustawiać hasła
  - Wyświetlać e-podpisów, obrazów JPEG2000, efektów przezroczystości, ilustracji 3D, ani komentarzy
  - Odtwarzać treści multimedialnych
  - Wyświetlać zaszyfrowanej zawartości PDF
  - Wyświetlać plików PDF bez rozszerzenia .pdf

### 1 Naciśnij przycisk [USB] na pilocie.

Wyświetlony zostanie ekran listy plików PC Free.



- Po wyświetleniu ekranu Wybierz dysk naciśnij przyciski strzałek w celu wyboru napędu i naciśnij [Enter].
- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, podświetl **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików i naciśnij [Enter].

**2** W celu lokalizacji plików należy wykonać jedną z następujących czynności:

- Jeśli wymagane jest wyświetlenie plików w podfolderze urządzenia, naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić folder i naciśnij [Enter].
- W celu przejścia z powrotem do poprzedniego poziomu folderu urządzenia podświetl **Do góry** i naciśnij [Enter].
- Aby przeglądać dodatkowe pliki w folderze, podświetl **Następna strona** lub **Poprzednia strona** i naciśnij [Enter] lub naciśnij na pilocie przyciski [Page] w górę lub w dół.

**3** Naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić plik i naciśnij [Enter]. (Naciśnij przycisk [Esc], aby powrócić do ekranu listy plików.)

Pierwsza strona w pliku PDF zostanie wyświetlona w trybie pełnego ekranu.



Jeśli jakiegokolwiek nazwy plików będą dłuższe niż obszar wyświetlania lub będą zawierały nieobsługiwane symbole, nazwy plików mogą zostać skrócone lub zmienione jedynie na wyświetlaczu ekranowym.

**4** Podczas projekcji pliku PDF do sterowania wyświetlaniem należy używać następujących poleceń:

- W celu przejścia do następnej lub poprzedniej strony naciśnij przycisk strzałki w górę lub w dół.
- Aby wyświetlić menu stron do wyboru, naciśnij przycisk [Esc], naciśnij przycisk strzałki w lewo lub w prawo w celu wyboru strony i

naciśnij [Enter]. (Po naciśnięciu [Esc] gdy widoczne jest menu wyboru strony nastąpi zamknięcie menu.)



- Aby powiększyć widok strony na cały ekran, naciśnij [Enter]. Strony pionowe są rozszerzane w poziomie w celu dopasowania do szerokości ekranu, a strony poziome są rozszerzane w pionie w celu dopasowania do wysokości ekranu. Aby przewinąć stronę, gdy wyświetlana jest strona w trybie rozszerzonym, naciśnij przyciski strzałek. Ponownie naciśnij [Enter] w celu powrotu do standardowego rozmiaru wyświetlania.
- W celu obrócenia wyświetlanej strony naciśnij przycisk strzałki w lewo lub prawo.

**5** Aby zatrzymać wyświetlanie, naciśnij przycisk [Esc], podświetl **Wyjście** i naciśnij [Enter].

**6** W razie potrzeby wyłącz urządzenie USB, a następnie odłącz urządzenie od projektora.

## » Tematy pokrewne

- "Podłączenie do urządzenia USB" str.31

## Uruchamianie prezentacji filmowej PC Free

Po podłączeniu urządzenia USB do projektora można przełączyć na źródło USB i rozpocząć wyświetlanie filmu.



- Można zmienić opcje operacji PC Free poprzez podświetlenie **Opcja** w dolnej części ekranu i naciśnięcie [Enter].

**1**

Naciśnij przycisk [USB] na pilocie.

Wyświetlony zostanie ekran listy plików PC Free.



- Po wyświetleniu ekranu Wybierz dysk naciśnij przyciski strzałek w celu wyboru napędu i naciśnij [Enter].
- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, podświetl **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików i naciśnij [Enter].

**2**

W celu lokalizacji plików należy wykonać jedną z następujących czynności:

- Jeśli wymagane jest wyświetlenie plików w podfolderze urządzenia, naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić folder i naciśnij [Enter].

- W celu przejścia z powrotem do poprzedniego poziomu folderu urządzenia podświetl **Do góry** i naciśnij [Enter].
- Aby przeglądać dodatkowe pliki w folderze, podświetl **Następna strona** lub **Poprzednia strona** i naciśnij [Enter] lub naciśnij na pilocie przyciski [Page] w górę lub w dół.

**3** W celu odtworzenia filmu naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić plik i naciśnij [Enter].



- Jeśli jakiegokolwiek nazwy plików będą dłuższe niż obszar wyświetlania lub będą zawierały nieobsługiwane symbole, nazwy plików mogą zostać skrócone lub zmienione jedynie na wyświetlaczu ekranowym.
- Aby kolejno odtworzyć wszystkie filmy w folderze, wybierz opcję **Pokaz slajdów** w dolnej części ekranu.

**4** Aby zatrzymać odtwarzanie filmu, naciśnij przycisk [Esc], podświetl **Wyjście** i naciśnij [Enter].

Nastąpi powrót do ekranu listy plików.

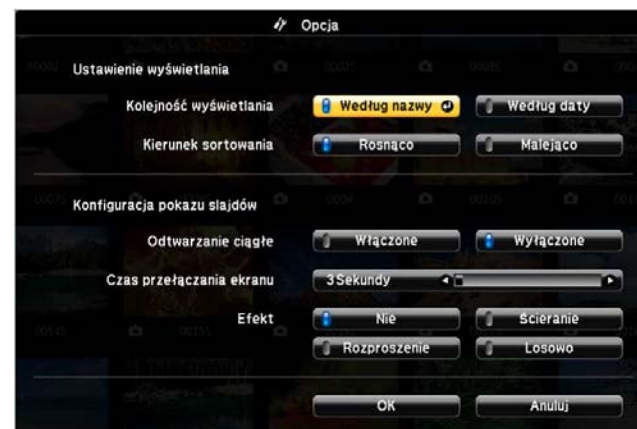
**5** W razie potrzeby wyłącz urządzenie USB, a następnie odłącz urządzenie od projektora.

### » Tematy pokrewne

- "Opcje wyświetlania PC Free" [str.79](#)
- "Podłączenie do urządzenia USB" [str.31](#)

## Opcje wyświetlania PC Free

Użytkownik może wybrać te opcje wyświetlania, używając funkcji PC Free. W celu dostępu do tego ekranu podświetl pozycję **Opcja** w dolnej części ekranu PC Free i naciśnij [Enter].



Ustawienie	Opcje	Opis
Kolejność wyświetlania	Według nazwy	Wyświetlanie plików w kolejności według nazw
	Według daty	Wyświetlanie plików w kolejności według daty
Kierunek sortowania	Rosnąco	Sortowanie plików w kolejności od pierwszego do ostatniego
	Malejąco	Sortowanie plików w kolejności od ostatniego do pierwszego
Odtwarzanie ciągle	Włączone	Ciągłe wyświetlanie pokazu slajdów
	Wyłączone	Jednorazowe wyświetlenie pokazu slajdów

Ustawienie	Opcje	Opis
Czas przełączania ekranu	Nie	Brak automatycznego wyświetlania następnego pliku
	1 sekunda do 60 sekund	Wyświetlanie plików dla wybranego czasu i automatyczne przełączanie na następny plik; obrazy o wysokiej rozdzielczości mogą być przełączane z trochę niższą szybkością
Efekt	Nie	Brak efektu
	Ścieranie	Przechodzenie między obrazami z efektem ścierania
	Rozproszenie	Przechodzenie między obrazami z efektem rozproszenia
	Losowo	Przejścia między obrazami z użyciem różnych efektów losowych



Możesz używać funkcji Prezenter gestu, aby sterować prezentacjami za pomocą rąk, która umożliwia prowadzenie prezentacji z przodu ekranu bez konieczności używania pilota do prezentacji (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Funkcja Prezenter gestu jest dostępna w poniższych warunkach:

- Ustawienie **Prezenter gestu** jest ustawione na **Włączone** w menu **Ustawienia** w projektorze.
  - ☛ **Ustawienia > Prezenter gestu > Prezenter gestu**
- Ustawienie **Projekcja** jest ustawione na **Przód** lub **Przód/Sufit** w menu **Zaawansow.** w projektorze.
- Rozmiar ekranu to nie więcej niż 100 cali
- Odległość projekcji wynosi około 1,5 do 3,0m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- Odległość projekcji wynosi około 1,5 do 3,4 m (EB-2245U)
- Odległość projekcji wynosi około 1,2 do 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- Odległość projekcji wynosi około 1,2 do 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- Kąt projekcji wynosi około 20° w prawo lub lewo, bądź 20° w górę lub w dół
- Ustanowione jest połączenie Screen Mirroring z uprawnieniami obsługi, które umożliwia sterowanie projektorem za pomocą podłączonej klawiatury lub myszy urządzenia. (dotyczy tylko systemu Windows 10)



Dopasuj ustawienia obrazu, np. geometria obrazu i tryb koloru przed uruchomieniem funkcji Prezenter gestu. Jeżeli podczas używania funkcji Prezenter gestu będą dopasowywane ustawienia obrazu, znacznik może nie być rozpoznany prawidłowo.

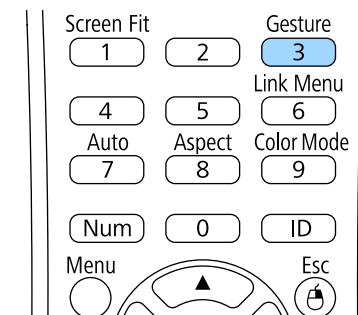
- 1** Podłącz projektor do komputera używając kabla sygnałowego lub sieci.
- 2** Jeżeli chcesz podłączyć komputer bez konieczności używania gniazda USB-B w projektorze, upewnij się, że do gniazda USB-B w projektorze i do gniazda USB w komputerze jest podłączony kabel USB (w celu obsługi funkcji Prezenter gestu).



W przypadku podłączenia komputera przy użyciu EasyMP Multi PC Projection lub połączenia Screen Mirroring w systemie Windows 10 nie jest konieczne podłączanie kabla USB.

**3** Włącz projektor i uruchom prezentację.

**4** Naciśnij przycisk [Gesture] na pilocie.



Następuje wyświetlenie funkcji Prezenter gestu.







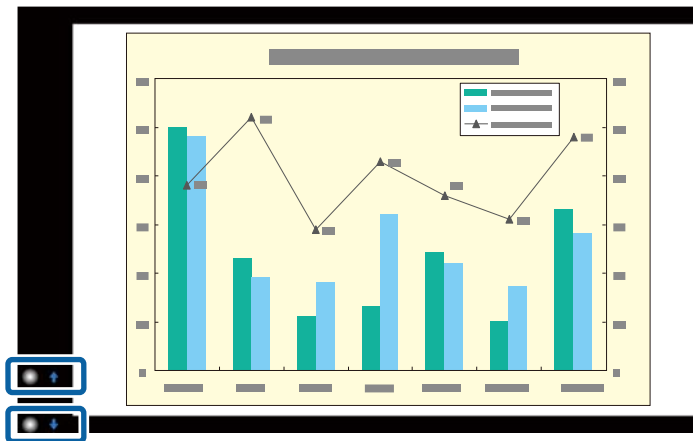
Możesz również wyświetlać menu dla funkcji Prezenter gestu poprzez przytrzymanie przycisku [Screen Fit] na panelu sterowania przez trzy sekundy, bądź poprzez wybranie **Prezenter gestu** w menu **Ustawienia** w projektorze.

## 5 Wybierz **Start/Stop**.

Ekran regulacji jest wyświetlany ze znacznikami po stronie ekranu. Gdy jest używana funkcja Prezenter gestu obraz jest nieznacznie mniejszy.

## 6 Zakryj ręką jeden ze znaczników na ekranie. Odsuń rękę, gdy kolor ikony znajdującej się obok znacznika ulegnie zmianie.

- Aby przejść do następnego slajdu lub strony, zakryj znacznik znajdujący się obok ikony .
- Aby przejść do poprzedniego slajdu lub strony, zakryj znacznik znajdujący się obok ikony .



- Należy odsunąć się od znaczników, aby zapobiegać przypadkowemu zasłonięciu, jeżeli nie mają być wykonywane żadne działania.
- Znaczniki ten nie są dostępne dla poniższy źródeł.
  - HDBaseT
  - Computer (komponent video)
  - Video
  - USB-A
  - LAN (Epson iProjection)
  - Screen Mirroring (jeżeli urządzenie nie obsługuje kanału UIBC (User Interface Back Channel))
- W przypadku źródeł obrazu HDMI oraz Computer (RGB) możesz używać znaczników z systemem Windows 2000 lub nowszym, bądź systemem OS X 10.5.x lub nowszym.

## 7 Aby zamknąć Prezenter gestu, naciśnij przycisk [Gesture].



Możesz również zamknąć Prezenter gestu poprzez naciśnięcie przycisku [Screen Fit] na panelu sterowania, bądź poprzez wybranie **Start/Stop** w menu **Ustawienia** w projektorze.

☛ **Ustawienia > Prezenter gestu > Start/Stop**

### » Tematy pokrewne

- "Ograniczenia dotyczące prezentera gestu" [str.82](#)

## Ograniczenia dotyczące prezentera gestu

### Ograniczenia dotyczące działania

Nie możesz zmieniać poniższych ustawień podczas używania funkcji Prezenter gestu.

- Autom. wysz. źr. (ustawiane automatycznie na **Wyłączone**)
- Automat. przesłona (ustawiane automatycznie na **Wyłączone**)

- Optymaliz. jasności (ustawiane automatycznie na **Wyłączone**)
- Zużycie energii
- Multiprojekcja

## Ograniczenia funkcjonalne

Podczas wykonywania poniższych funkcji pełnoekranowych funkcja Prezenter gestu jest tymczasowo anulowana. Po zakończeniu tych funkcji możesz używać ponownie funkcji Prezenter gestu.

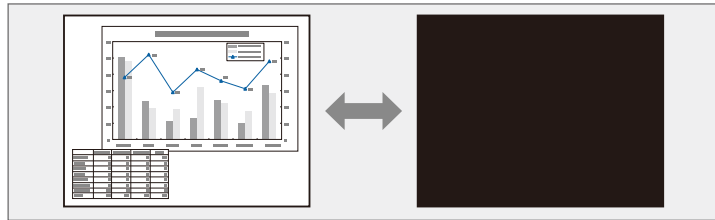
- Ekran główny
- Wzorzec testowy
- Split Screen
- Logo użytkownika
- Ustawienia harmon.
- Message Broadcasting

W przypadku przesunięcia projektora lub wykonania poniższych regulacji kształtu obrazu następuje zatrzymanie działania funkcji Prezenter gestu. Aby ponownie używać tej funkcji Prezenter gestu, uruchom ponownie funkcję po zakończeniu regulacji.

- Screen Fit
- Regulacja Geometria obrazu
- Quick Corner
- Focus Help
- Projekcja
- Zerowanie
- Zerowanie całkowite

Na dużych wysokościach lub w miejscach wystawionych na działanie wysokich temperatur obraz może stać się ciemniejszy, a funkcja Prezenter gestu może zostać zatrzymana. Aby ponownie używać funkcji Prezenter gestu, uruchom ponownie tę funkcję po schłodzeniu projektora.

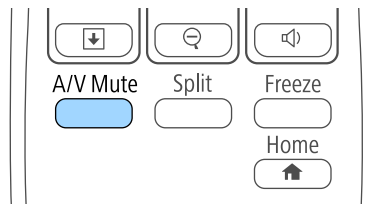
Użytkownik może tymczasowo wyłączyć wyświetlany obraz i dźwięk, aby skierować uwagę słuchaczy podczas prezentacji na coś innego. Jednak dźwięk i obraz są nadal przekazywane, dlatego nie można wznowić projekcji od miejsca jej zatrzymania.



Aby wyświetlić taki obraz jak logo firmy po naciśnięciu przycisku [A/V Mute], można wybrać ekran wyświetlany w ustawieniu **Wycisz A/V** w menu **Zaawansow.** projektora.

☛ **Zaawansow. > Wyświetlanie > Wycisz A/V**

- 1** Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby tymczasowo zatrzymać projekcję i wyciszyć dźwięk.



- 2** Aby przywrócić obraz i dźwięk, ponownie naciśnij [A/V Mute].



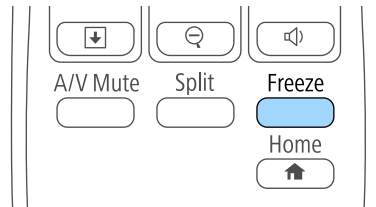
- Projekcję można także zatrzymać suwakiem Wycisz A/V na projektorze.
- Zasilanie projektora zostanie wyłączone automatycznie 30 minut po włączeniu funkcji Wycisz A/V. Tę funkcję można wyłączyć w menu ECO projektora.
  - ☛ **ECO > Zegar osł. obiektywu**
  - ☛ **ECO > Timer wyciszenia A/V**
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest kumulowany.

## » Tematy pokrewne

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.164](#)

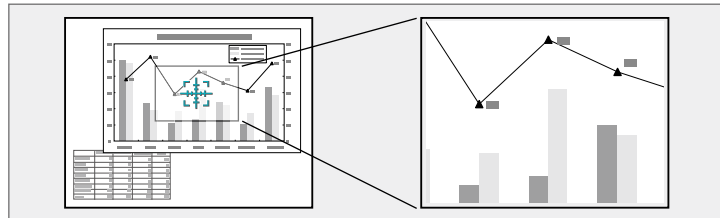
Użytkownik może tymczasowo zatrzymać akcję w wideo lub w prezentacji komputerowej i zatrzymać bieżący obraz na ekranie. Jednak dźwięk i obraz są nadal przekazywane, dlatego nie można wznowić projekcji od miejsca jej zatrzymania.

- 1** Naciśnij przycisk [Freeze] na pilocie, aby zatrzymać akcję wideo.

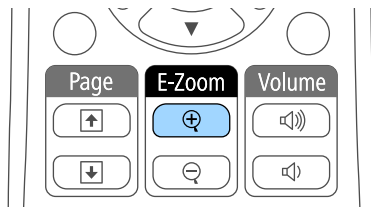


- 2** Aby ponownie uruchomić trwającą akcję wideo, ponownie naciśnij [Freeze].

Użytkownik może zwrócić uwagę na części prezentacji poprzez powiększenie części obrazu i powiększenie jej na ekranie.



**1** Naciśnij przycisk [E-Zoom] + na pilocie.



Użytkownik widzi na ekranie krzyżyk wskazujący środek powiększanego obszaru.

**2** Użyj następujących przycisków na pilocie w celu dopasowania powiększonego obrazu:

- Użyj przycisków strzałek do ustawienia krzyżyka w obszarze, który ma zostać powiększony. W celu przesunięcia krzyżyka po przekątnej naciśnij w tym samym czasie dowolną parę sąsiednich przycisków strzałek.
- Naciśnij wielokrotnie przycisk [E-Zoom] + w celu powiększenia obrazu. Naciśnij i przytrzymaj przycisk [E-Zoom] + w celu szybszego powiększenia.
- W celu przesuwania powiększonego obrazu dookoła użyj przycisków strzałek.
- W celu zmniejszenia obrazu naciśnij przycisk [E-Zoom] -.

- Aby przywrócić oryginalny rozmiar obrazu, naciśnij [Esc].

Powiększony obraz jest wyświetlany, a na ekranie pokazywany jest także współczynnik powiększenia.

Wybrany obszar może zostać powiększony w zakresie od jednego do czterech razy w odstępach co 25.

Podczas projekcji obrazów z kamery do dokumentów firmy Epson przy użyciu połączenia USB możesz powiększać wybrany obszar od jednego do ośmiu razy w 57 krokach.

Pilota projektora można używać jako mysz bezprzewodową do sterowania projekcją z pewnej odległości od komputera.



Funkcji myszy bezprzewodowej, można używać z systemem Windows Vista i z nowszymi wersjami, albo z systemem OS X 10.7.x i z nowszym wersjami.

- 1** Podłącz projektor do komputera używając gniazda USB-B, Computer lub HDMI.

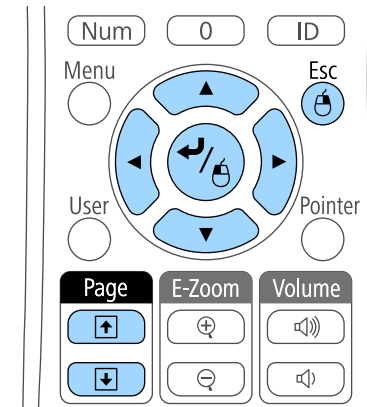


Funkcja myszy bezprzewodowej nie działa przy projekcji obrazów z urządzenia podłączonego do gniazda HDMI1/MHL z użyciem kabla MHL.

- 2** Po podłączeniu komputera do portu innego niż USB-B, należy także podłączyć kabel USB do gniazda USB-B projektora i do gniazda USB komputera (dla obsługi myszy bezprzewodowej).

- 3** Rozpocznij prezentację.

- 4** Użyj następujących przycisków na pilocie do sterowania prezentacją:



- W celu przechodzenia przez slajdy lub strony, naciśnij przyciski [Page] w górę lub w dół.
- W celu przesunięcia kursora na ekranie użyj przycisków strzałek. W celu przesunięcia kursora po przekątnej naciśnij w tym samym czasie dowolną parę sąsiednich przycisków strzałek.
- W celu kliknięcia lewym przyciskiem naciśnij raz przycisk [Enter] (naciśnij dwa razy w celu dwukrotnego kliknięcia). W celu kliknięcia prawym przyciskiem naciśnij przycisk [Esc].
- W celu przeciągnięcia i upuszczenia przytrzymaj przycisk [Enter] podczas przesuwania kursora przyciskami strzałek, a następnie zwolnij [Enter] w miejscu docelowym.



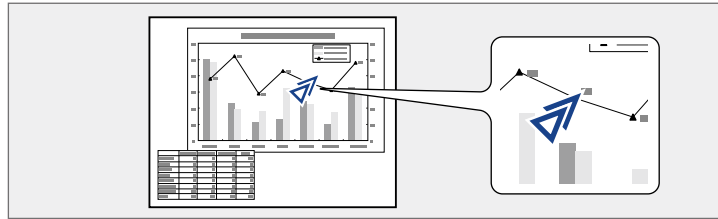
- Jeśli ustawienia przycisku myszy są zamienione w komputerze, działanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Funkcja Mysz bezprzewodowa nie działa w następujących warunkach:
  - Gdy wyświetlane jest menu projektora lub ekran Pomoc.
  - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja Mysz bezprzewodowa (np. regulacja głośności).  
Podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik dostępna jest jednak funkcja przewijania stron w górę i w dół.

## » Tematy pokrewne

- "Powiększanie obrazów" [str.86](#)
- "Używanie pilota jako wskaźnika" [str.89](#)



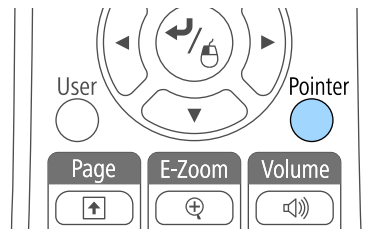
Pilota projektora można używać jako wskaźnika do pomocy w skupieniu uwagi uczestników prezentacji na ważnej informacji na ekranie. Domyślny kształt wskaźnika to strzałka. Użytkownik może zmienić kształt w ustawieniu **Kształt wskaźnika** w menu **Ustawienia**.



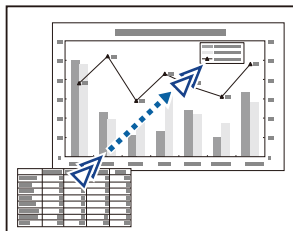
## » Tematy pokrewne

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.149](#)

**1** Naciśnij przycisk [Pointer] na pilocie.



**2** Użyj przycisków strzałek do przesunięcia wskaźnika na ekranie. W celu przesunięcia wskaźnika po przekątnej naciśnij w tym samym czasie dowolną parę sąsiednich przycisków strzałek.



**3** Naciśnij [Esc], aby usunąć wskaźnik z ekranu.

Obraz można zapisać w projektorze i wyświetlać przy włączaniu projektora. Obraz można także wyświetlać, gdy projektor nie odbiera sygnału wejścia lub przy tymczasowym zatrzymaniu projekcji (używanie funkcji Wycisz A/V). Obraz jest nazywany logo użytkownika.

Użytkownik może wybrać zdjęcie, grafikę lub logo firmy jak logo użytkownika użyteczne do identyfikacji właściciela projektora w celu zabezpieczenia przed kradzieżą. Użytkownik może zapobiec zmianom logo użytkownika poprzez ustawienie zabezpieczenia hasłem.



- Po zapisaniu logo użytkownika nie można powrócić do domyślnego logo fabrycznego.
- Jeżeli opcja **Ochrona logo użyt.** ustawiona na **Włączone**, w menu **Ochrona hasłem** należy zmienić ustawienie na **Wyłączone** przed zapisaniem logo użytkownika.
- Po skopiowaniu ustawień menu z jednego projektora do drugiego z użyciem funkcji ustawień wsadowych jest także kopiowane logo użytkownika. Jako logo użytkownika nie należy rejestrować informacji, które nie mają być udostępniane między wieloma projektorami.

**1** Wyświetl obraz, który ma być logo użytkownika.

**2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.

**3** Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz **Logo użytkownika** i naciśnij [Enter].



Pojawi się pytanie o użycie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.



Regulacje, np. Geometria obrazu, E-Zoom lub Kształt obrazu są tymczasowo anulowane po wybraniu **Logo użytkownika**.

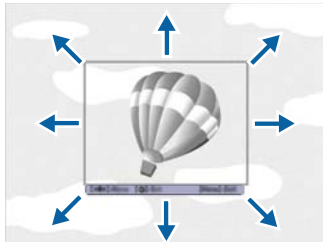
**5** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].

Pojawi się nałożone na obraz okno wyboru.



W zależności od bieżącego sygnału obrazu rozmiar ekranu może się zmienić w celu dopasowania do rozdzielczości sygnału obrazu.

**6** Użyj przycisków strzałek w celu otoczenia obszaru obrazu, który ma zostać użyty jako logo użytkownika i naciśnij [Enter].



Pojawi się pytanie o wybór tego obszaru obrazu.

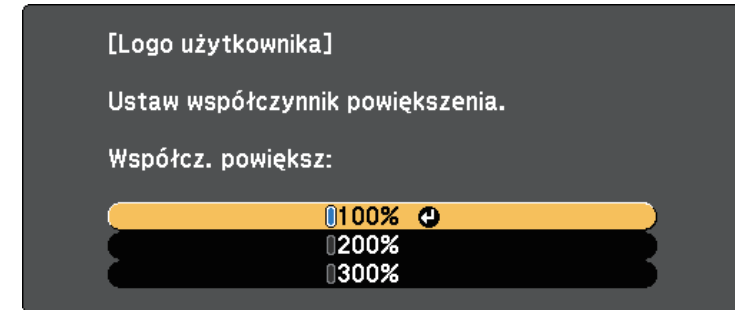


Nie można zmienić rozmiaru obszaru obrazu (400 × 300 pikseli).

**7** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter]. (Aby zmienić wybrany obszar, wybierz **Nie**, naciśnij [Enter] i powtórz ostatnią czynność.)

Pojawi się menu współczynnika powiększenia Logo użytkownika.

**8** Wybierz procent powiększenia i naciśnij [Enter].



Pojawi się pytanie o zapisanie obrazu, jako logo użytkownika.

**9** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].

Logo użytkownika jest zastępowane i wyświetlany jest komunikat zakończenia.

**10** Naciśnij [Esc] w celu zamknięcia ekranu komunikatu.

**11** Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].

**12** Wybierz **Wyświetlanie** i naciśnij [Enter].

**13** Wybierz, kiedy wyświetlić ekran Logo użytkownika:

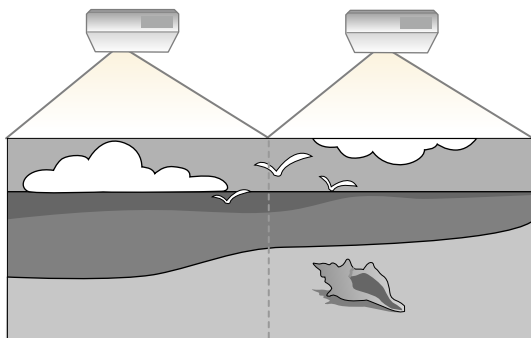
- W celu wyświetlenia przy braku sygnału wejścia wybierz **Wyświetl** i ustawienie **Logo**.
- W celu wyświetlenia przy każdym włączeniu projektora wybierz **Ekran startowy** i ustawienie **Włączone**.
- Aby wyświetlić go po naciśnięciu przycisku [A/V Mute], wybierz opcję **Wycisz A/V** i ustawienie **Logo**.

Aby zapobiec zmianie ustawień Logo użytkownika bez wcześniejszego wprowadzania hasła, ustaw opcję **Ochrona logo użyt.** na **Włączone** w menu **Ochrona hasłem** i ustaw hasło.

### » Tematy pokrewne

- "Tymczasowe wyłączenie obrazu i dźwięku" [str.84](#)
- "Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem" [str.99](#)

Można połączyć wyświetlane obrazy z co najmniej dwóch projektorów, aby utworzyć jeden duży obraz.



- Przed uruchomieniem projekcji upewnij się, że **Multiprojektcja** jest ustawiona na **Włączone** dla wszystkich projektów.
  - ☛ **Zaawansow.** > **Multiprojektcja** > **Multiprojektcja**
- Przed uruchomieniem projekcji upewnij się, że wybrany jest taki sam tryb koloru dla wszystkich projektorów.
  - ☛ **Obraz** > **Tryb koloru**

## » Tematy pokrewne

- "System identyfikacji projektora na potrzeby regulacji wielu projektorów" [str.93](#)



- W niektórych przypadkach jasność i odcień kolorów mogą się nieznacznie różnić, nawet po korekcji.
- Jeśli różnice jasności i odcienia koloru staną się z czasem bardziej zauważalne, powtórz regulacje.

## » Tematy pokrewne

- "Ustawienie ID projektora" [str.93](#)
- "Wybór projektora do używania" [str.94](#)
- "Dopasowanie kolorów obrazu" [str.95](#)
- "Regulacja RGBCMY" [str.96](#)

## Ustawienie ID projektora

Aby sterować wieloma projektorami z pilota, przydziel każdemu projektorowi unikatowy ID.

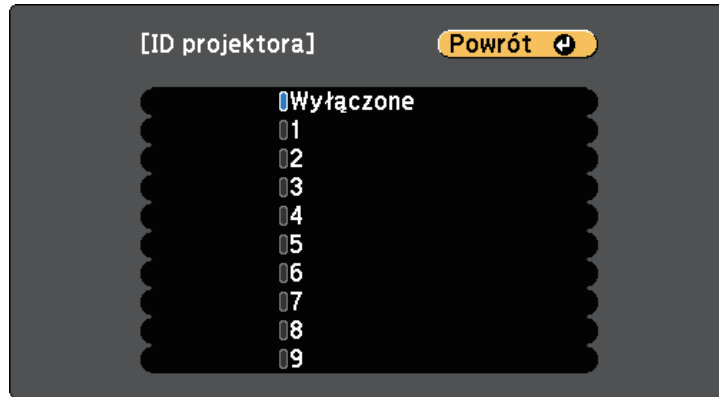
- 1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 2** Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].
- 3** Wybierz **Multiprojektcja** i naciśnij [Enter].
- 4** Wybierz **ID projektora** i naciśnij [Enter].

## System identyfikacji projektora na potrzeby regulacji wielu projektorów

Po zestawieniu wielu projektorów do projekcji obrazów, można korygować jasność i odcień koloru obrazu każdego projektora, aby odcienie kolorów obrazu każdego projektora były do siebie dopasowane.

Można ustawić unikatowy ID projektora dla każdego projektora w celu ich indywidualnej obsługi z wykorzystaniem pilota, a następnie wyregulować jasność i kolor każdego z projektorów.

- 5 Użyj przycisków strzałek do wyboru numeru identyfikacji, który ma być zostać użyty dla projektora. Następnie naciśnij [Enter].



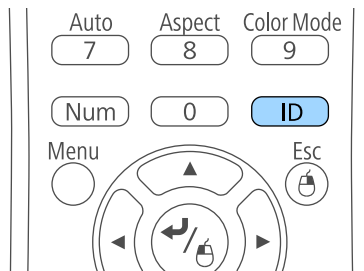
- 6 Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

Powtórz podane czynności dla wszystkich innych projektorów, które mają być sterowane z pilota.

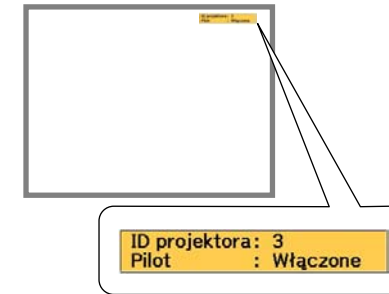
## Wybór projektora do używania

Po ustawieniu ID projektora wybierz ID dla projektora, którym chcesz sterować przez pilota.

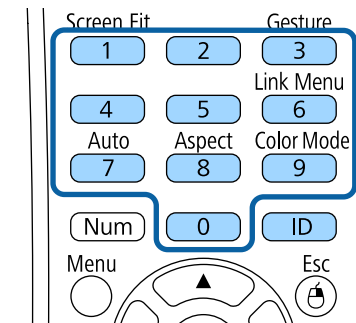
- 1 Skieruj pilota w stronę docelowego projektora i naciśnij przycisk [ID].



Na ekranie projekcji zostanie wyświetlony bieżący ID projektora. Identyfikator zniknie po około 3 sekundach.



- 2 Trzymając naciśnięty przycisk [ID] naciśnij przycisk, którego numer odpowiada identyfikatorowi obsługiwanego projektora.



Został wybrany projektor, który chcesz obsługiwać.

- 3 Naciśnij przycisk [ID], aby sprawdzić, czy zadziałał proces ustawienia ID.

Pojawi się komunikat wyświetlony przez projektor.

- Jeśli pilot jest wymieniony na liście jako **Włączone**, projektorem można sterować z pilota.

- Jeśli pilot jest wymieniony na liście jako **Wyłączone**, projektorem nie można sterować z pilota. Powtórz wymienione powyżej czynności w celu włączenia pilota.



- Po wybraniu pilotem 0, można sterować wszystkimi projektorami, niezależnie od ustawienia ID projektora.
- Należy wybrać ID projektora z pilota przy każdym włączeniu projektora, który ma być sterowany. Po włączeniu projektora, jako ID pilota projektora wybierane jest 0.
- Po ustawieniu opcji **ID projektora** na **Wyłączone**, projektorem można sterować używając pilota, po każdym wybraniu identyfikatora pilotem.

## Dopasowanie kolorów obrazu

Użytkownik może dopasować jakość wyświetlania wielu projektorów sąsiadujących ze sobą.

Włącz wszystkie projektory i wybierz ustawienie **Dopasowanie kolorów** w menu **Zaawansow.** każdego projektora, dzięki czemu jakość wyświetlania wszystkich projektorów będzie dopasowana na połączonym ekranie.

- 1** Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.**, a następnie naciśnij [Enter].



- 2** Wybierz **Multiprojektacja** i naciśnij [Enter].

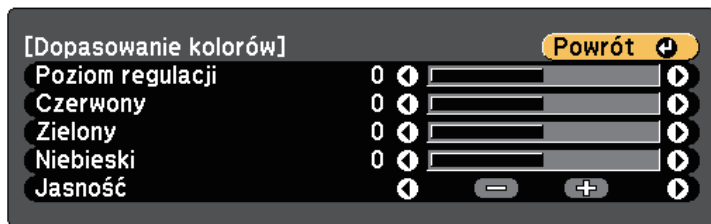


- 3** Wybierz **Dopasowanie kolorów** i naciśnij [Enter].



- 4** Wybierz **Poziom regulacji**.

Dostępnych jest sześć poziomów regulacji, od bieli poprzez skalę szarości aż po czerń. Każdy poziom można wyregulować oddzielnie.



- 5** Wybierz **Czerwony**, **Zielony** lub **Niebieski**, a następnie wyreguluj odcień koloru.
- 6** Wybierz **Jasność** i dopasuj wartość.
- 7** Wróć do kroku 4 i wyreguluj kolejny poziom.
- 8** Aby powrócić do poprzedniego poziomu ekranu, naciśnij przycisk [Esc].

## Regulacja RGBCMY

Można wyregulować ustawienia **Odcień**, **Nasycenie** i **Jasność** dla składników koloru R (czerwony), G (zielony), B (niebieski), C (cyjan), M (magenta) i Y (żółty).

Włącz wszystkie projektory i wybierz ustawienie **RGBCMY** w menu **Zaawansow.** każdego projektora, dzięki czemu odcień koloru na połączonym ekranie będzie zupełnie jednakowy.

- 1** Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.**, a następnie naciśnij [Enter].

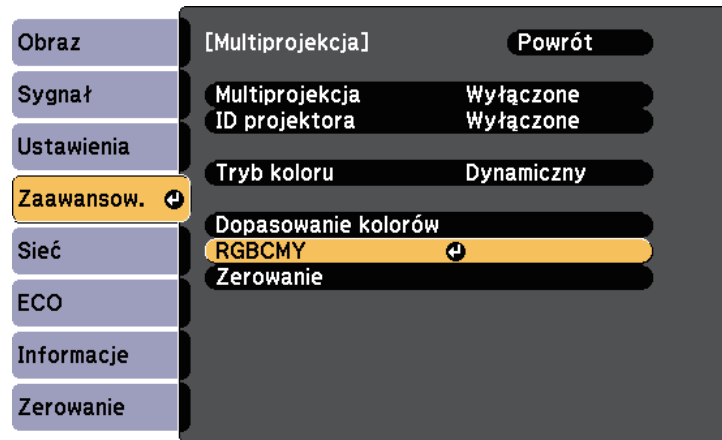


- 2** Wybierz **Multiprojektacja** i naciśnij [Enter].





**3** Wybierz **RGBCMY** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz kolor, aby go dopasować, a następnie naciśnij [Enter].

**5** W razie potrzeby wykonaj poniższe czynności dla każdego ustawienia:

- Aby wyregulować ogólny odcień koloru, niebieski - zielony - czerwony, dopasuj ustawienie **Odcień**
- Aby wyregulować ogólną intensywność koloru, dopasuj ustawienie **Nasylenie**.
- Aby wyregulować ogólną jasność koloru, dopasuj ustawienie **Jasność**.

**6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

Projektor można zabezpieczyć przed kradzieżą lub nieuprawnionym użytkowaniem przy użyciu następujących funkcji zabezpieczeń:

- Zabezpieczenie hasłem w celu uniemożliwienia używania projektora przez osoby nieznające hasła i uniemożliwienia zmiany ekranu startowego oraz innych ustawień.  
Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany po kradzieży i można ograniczyć liczbę osób, które mogą używać projektora.
- Zabezpieczenie blokady przycisków w celu uniemożliwienia obsługi projektora z użyciem przycisków w panelu sterowania.  
Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków.
- Linki zabezpieczenia do fizycznego zamocowania projektora w określonym miejscu.

## » Tematy pokrewne

- "Rodzaje zabezpieczenia hasłem" [str.98](#)
- "Blokowanie przycisków projektora" [str.101](#)
- "Instalacja linki zabezpieczającej" [str.102](#)

## Rodzaje zabezpieczenia hasłem

Można ustawić następujące rodzaje zabezpieczenia hasłem z użyciem jednego udostępnionego hasła:

- Hasło **Ochrona wł. prądu**, zapobiegające używaniu projektora bez wprowadzenia hasła. Podczas podłączania przewodu zasilającego i włączania projektora po raz pierwszy, należy wprowadzić prawidłowe hasło. Dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie i Autom. wł. zasilania.
- Hasło **Ochrona logo użyt.** zapobiegające zmianie ustawień wyświetlania własnego ekranu projektora, po jego włączeniu przy braku sygnału na wejściu lub podczas używania funkcji Wycisz A/V. Własny ekran odstrasza złodziei, poprzez identyfikację właściciela projektora.
- Hasło **Ochrona sieci** zapobiega zmianom ustawień Sieć projektora.

- Hasło **Ochrona harmonogramu** zabezpiecza przed zmianą przez dowolne osoby ustawień harmonogramu projektora (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Hasło **Zabezp. Screen Mirroring** zabezpiecza przed zmianą przez osoby postronne ustawień Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

## » Tematy pokrewne

- "Ustawienie hasła" [str.98](#)
- "Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem" [str.99](#)
- "Wprowadzenie hasła w celu używania projektora" [str.100](#)

## Ustawienie hasła

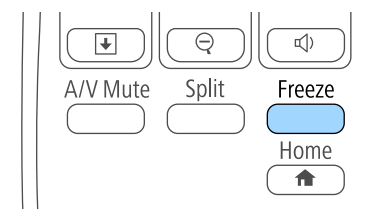
Aby zastosować zabezpieczenie hasłem, należy ustawić hasło.



Domyślne hasło jest ustawione na "0000". Należy je zmienić na własne hasło.

**1**

Przytrzymaj przez 5 sekund przycisk [Freeze] na pilocie.

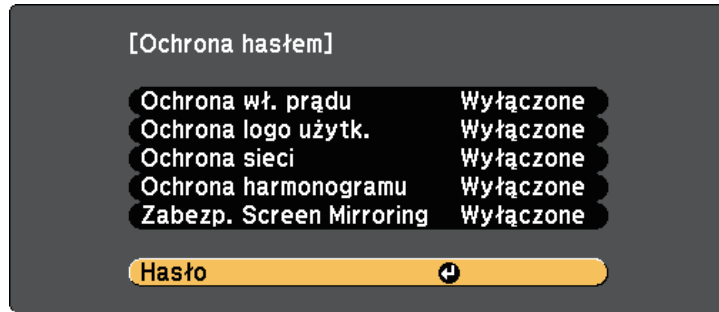


Pojawi się menu ustawień Ochrona hasłem.



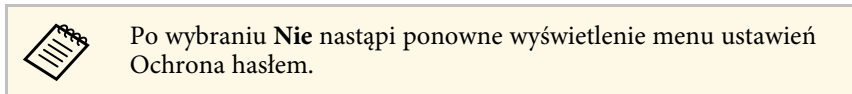
Jeśli Ochrona hasłem jest już uaktywniona, należy wprowadzić prawidłowe hasło w celu wyświetlenia menu ustawień Ochrona hasłem.

- 2** Wybierz **Hasło** i naciśnij [Enter].

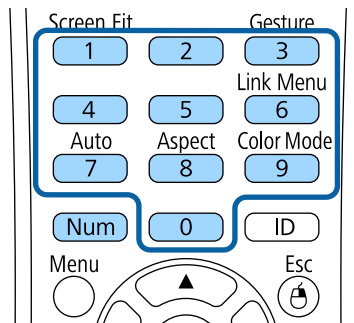


Pojawi się pytanie "Zmienić hasło?".

- 3** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].



- 4** Przytrzymaj przycisk [Num] na pilocie i użyj przycisków numerycznych w celu ustawienia czterocyfrowego hasła.



Podczas wprowadzania hasła jest wyświetlane w postaci \*\*\*\*. Po wprowadzeniu czwartej cyfry pojawi się pytanie o potwierdzenie.

- 5** Wprowadź hasło ponownie.

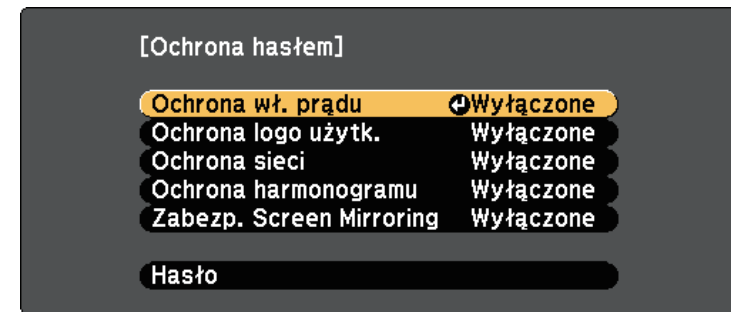
Pojawi się komunikat "Nowe hasło zostało zapisane". Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisanie hasła.

- 6** Naciśnij [Esc], aby powrócić do menu.

- 7** Zanotuj hasło i umieść je w bezpiecznym miejscu.

## Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem

Po wprowadzeniu hasła pojawi się to menu pozwalające na wybór typów zabezpieczenia hasłem, które mają być używane.



Jeśli to menu nie wyświetla się, przytrzymaj przez 5 sekund przycisk [Freeze] na pilocie, aż do wyświetlenia menu.

- Aby zapobiec nieuprawnionemu użyciu projektora, wybierz **Włączone** jako ustawienie opcji **Ochrona wł. prądu**.
- Aby zapobiec zmianom ekranu Logo użytkownika lub powiązanych ustawień wyświetlania, wybierz **Włączone** jako ustawienie **Ochrona logo użytka.**
- Aby zapobiec zmianom ustawień sieci, wybierz **Włączone** jako ustawienie opcji **Ochrona sieci**.
- Aby zapobiec zmianom ustawień harmonogramu projektora, wybierz **Włączone** jako ustawienie **Ochrona harmonogramu** (EB-2265U/EB-

2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- Aby zapobiec zmianom ustawień Screen Mirroring projektora, wybierz **Włączone** jako ustawienie **Zabezp. Screen Mirroring** (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

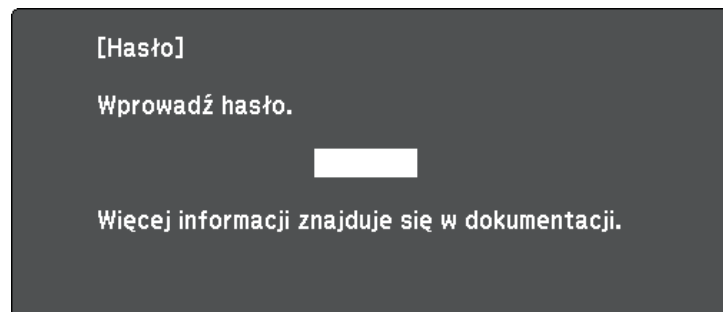
Jako dodatkowe zabezpieczenie przed kradzieżą można nakleić na projektor naklejkę z informacją o zabezpieczeniu hasłem.



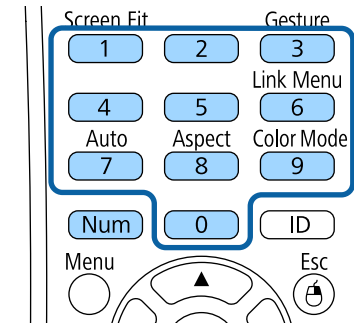
Pilota należy trzymać w bezpiecznym miejscu; po jego zgubieniu nie będzie można wprowadzić hasła.

## Wprowadzenie hasła w celu używania projektora

Po wyświetleniu ekranu hasła wprowadź prawidłowe hasło.



- 1** Przytrzymaj przycisk [Num] na pilocie podczas wprowadzania hasła z wykorzystaniem przycisków numerycznych.



Ekran hasła zostanie zamknięty.

- 2** Jeśli hasło jest nieprawidłowe, pojawi się komunikat i polecenie wykonania ponownej próby. Aby kontynuować wprowadź prawidłowe hasło.

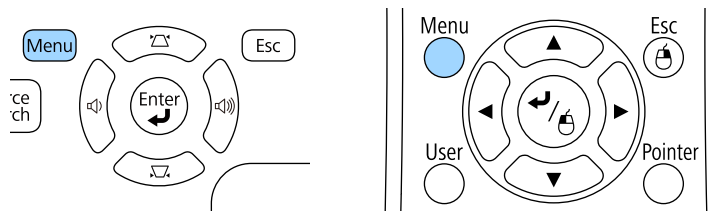
### Uwaga

- Jeśli trzy razy kolejne razy zostanie wprowadzone nieprawidłowe hasło, przez około 5 minut będzie wyświetlany komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane", a następnie projektor przejdzie do stanu gotowości. W tym przypadku należy wyjąć wtyczkę projektora z gniazda elektrycznego, włożyć ją ponownie i ponownie włączyć zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania prawidłowego hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie "**Kod żądania:** xxxxx" i skontaktować się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.
- Po powtórzeniu wymienionej powyżej operacji i wprowadzeniu nieprawidłowego hasła 30 kolejnych razy wyświetlony zostanie komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji", i projektor nie będzie już akceptował żadnych haseł. W celu uzyskania pomocy skontaktuj się z firmą Epson.

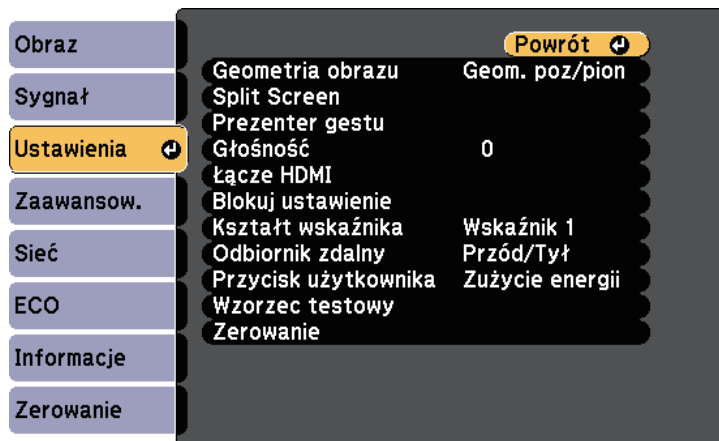
## Blokowanie przycisków projektora

Użytkownik może zablokować przyciski w panelu sterowania, aby uniemożliwić korzystanie z projektora przez inne osoby. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

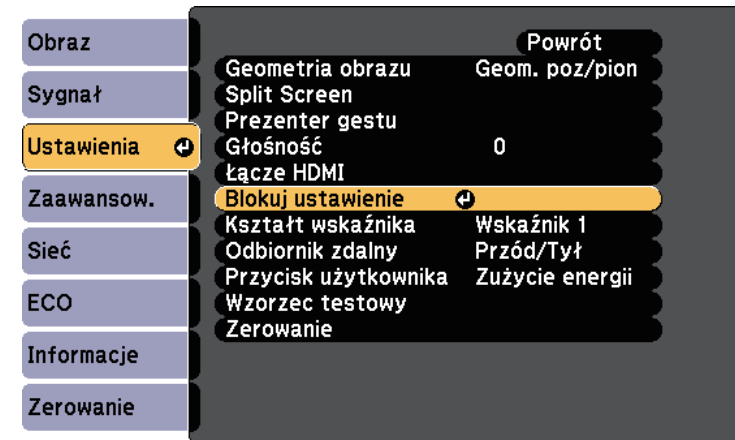
**1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



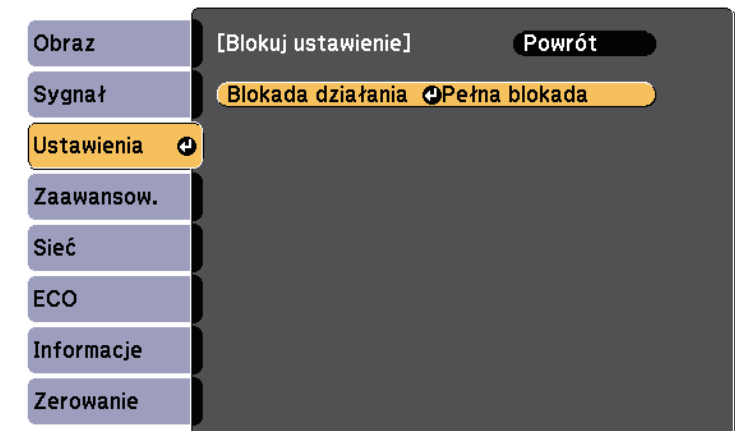
**2** Wybierz menu **Ustawienia** i naciśnij [Enter].



**3** Wybierz **Blokuj ustawienie** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz **Blokada działania** i naciśnij [Enter].



**5** Wybierz jeden z podanych typów blokady i naciśnij [Enter]:

- Aby zablokować wszystkie przyciski projektora, wybierz **Pełna blokada**.

- Aby zablokować wszystkie przyciski oprócz przycisku zasilania, wybierz **Blok. częściowa**.

Pojawi się okno potwierdzenia.

- 6** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].  
Ustawienie **Blokada działania** ma zastosowanie.

#### » Tematy pokrewne

- "Odblokowanie przycisków projektora" [str.102](#)

## Odblokowanie przycisków projektora

Po zablokowaniu przycisków projektora w celu ich odblokowania należy wykonać następujące czynności.

- Przytrzymaj przez 7 sekund przycisk [Enter] w panelu sterowania. Wyświetlony zostanie komunikat i zwolniona blokada.
- Wybierz **Wyłączone** jako ustawienie **Blokada działania** w menu **Ustawienia** projektora.

☛ **Ustawienia > Blokuj ustawienie > Blokada działania**

#### » Tematy pokrewne

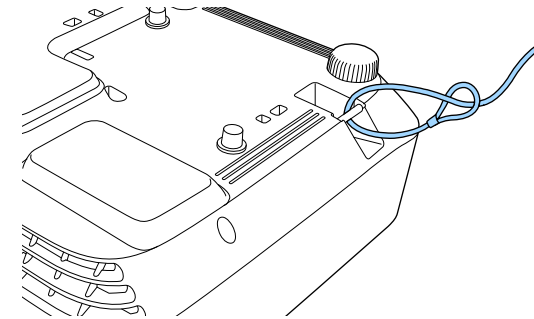
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.149](#)

## Instalacja linki zabezpieczającej

W celu zabezpieczenia przed kradzieżą do projektora można podłączyć linkę zabezpieczającą.

- Użyj gniazda zabezpieczenia na projektorze do podłączenia systemu zabezpieczenia Kensington Microsaver.

- Użyj punktu podłączenia linki zabezpieczającej na projektorze w celu zamocowania projektora linką do uchwytów lub do ciężkich mebli.



Można użyć dostępnej w handlu linki zabezpieczającej przed kradzieżą. Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



W celu uzyskania dalszych szczegółów dotyczących systemu zabezpieczenia Microsaver, sprawdź <http://www.kensington.com/>.

# Używanie projektora w sieci

Wykonaj instrukcje z tych części w celu skonfigurowania projektora do pracy w sieci.

## » Tematy pokrewne

- "Projekcja przez sieć przewodową" [str.104](#)
- "Projekcja przez sieć bezprzewodową" [str.107](#)
- "Projekcja przez sieć bezprzewodową z urządzenia przenośnego (Screen Mirroring)" [str.117](#)
- "Zabezp. HTTP" [str.122](#)

Obrazy można wysłać do projektora przez sieć przewodową. W tym celu podłącz projektor do sieci, a następnie skonfiguruj projektor i komputer na potrzeby projekcji sieciowej.

Po podłączeniu i skonfigurowaniu projektora zgodnie z opisem, zainstaluj oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection z płyty CD-ROM Epson Projector Software lub pobierz je ze strony internetowej.

Oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection umożliwia skonfigurowanie komputera na potrzeby projekcji sieciowej. Umożliwia ono odbywanie interaktywnych spotkań poprzez projekcję ekranów z komputera użytkownika poprzez sieć. Dodatkowe informacje zawiera *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection*.

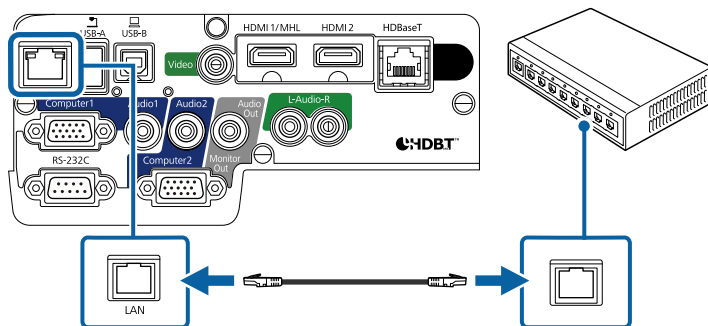
» **Tematy pokrewne**

- "Podłączanie do sieci przewodowej" [str.104](#)
- "Wybór ustawień sieci przewodowej" [str.104](#)

## Podłączanie do sieci przewodowej

Aby podłączyć projektor do sieci LAN, użyj kabla sieciowego 100Base-TX lub 10Base-T. Aby zapewnić właściwą transmisję danych, użyj kabla ekranowanego Cat 5 lub lepszego.

- 1 Podłącz jeden koniec kabla sieciowego do huba sieciowego, switcha lub routera.
- 2 Podłącz drugi koniec kabla do gniazda LAN w projektorze.



## Wybór ustawień sieci przewodowej

Przed rozpoczęciem projekcji z komputerów podłączonych do sieci, należy wybrać ustawienia sieciowe w projektorze.



Upewnij się, że projektor został już podłączony do sieci przewodowej za pomocą gniazda LAN.

- 1 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 2 Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].



- 3 Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz menu **Podstawowy** i naciśnij [Enter].



**5** Wybierz podstawowe opcje, zgodnie z potrzebami.

- **Nazwa projektora** umożliwia wprowadzenie nazwy o długości do 16 znaków alfanumerycznych w celu identyfikacji projektora przez sieć.
- **Hasło PjLink** umożliwia wprowadzenie hasła o długości do 32 znaków alfanumerycznych, do używania protokołu PjLink dla sterowania projektorem.
- **Hasło funkcji Remote** umożliwia wprowadzenie hasła o długości do 8 znaków alfanumerycznych w celu uzyskania dostępu do projektora, przy użyciu funkcji Sterowanie podstawowe. (nazwa użytkownika to EPSONREMOTE; domyślnym hasłem jest **guest**).
- **Hasło kontroli sieci** umożliwia wprowadzenie hasła o długości do 8 znaków alfanumerycznych do projekcji przez sieć. (nazwa użytkownika to EPSONWEB; domyślnym hasłem jest **admin**).
- **Hasło moderatora** umożliwia wprowadzanie czterocyfrowego hasła numerycznego w celu uzyskania dostępu do projektora jako moderator, przy użyciu EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection. (Domyślnie jest ustawiony brak hasła.)
- **Słowo kluczowe projektora** umożliwia włączenie hasła zabezpieczenia przed dostępem do projektora ze strony innych osób

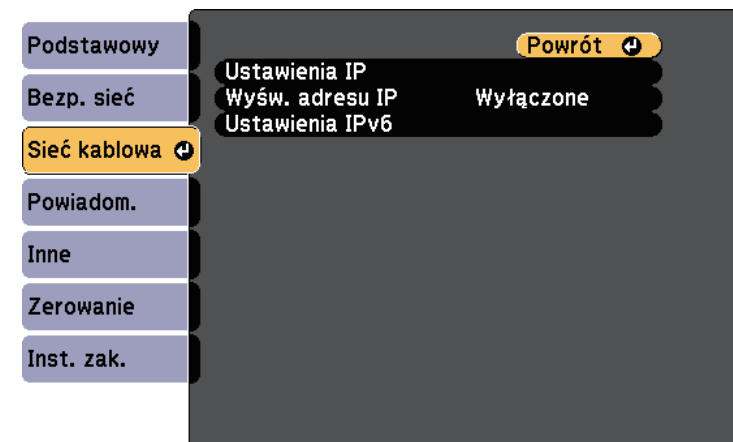
w sieci spoza pokoju. Aby uzyskać dostęp do projektora i udostępnić bieżący ekran, należy wprowadzić wyświetlane losowo słowo kluczowe z komputera, za pomocą programu EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection.

- **Wyśw. inf. o LAN** umożliwia ustawienie formatu wyświetlania informacji sieciowych projektora.



Użyj wyświetlonej klawiatury do wprowadzenia nazwy, hasła i słowa kluczowego. Naciśnij przyciski strzałek na pilocie w celu podświetlenia znaków i naciśnij przycisk [Enter] w celu ich wyboru.

**6** Wybierz menu **Sieć LAN kablowa** i naciśnij [Enter].



**7** W razie potrzeby należy przypisać ustawienia IP dla sieci.


- Jeśli sieć przydziela adresy automatycznie, wybierz **Ustawienia IP** i ustaw **DHCP** na **Włączone**.
- Jeśli adresy należy ustawić ręcznie, wybierz **Ustawienia IP**, ustaw **DHCP** na **Wyłączone**, a następnie wprowadź odpowiednio **Adres IP**, **Maska podsieci** i **Adres bramy** projektora.

- Aby podłączyć projektor do sieci przy użyciu IPv6, wybierz **Ustawienia IPv6**, aby ustawić **IPv6** na **Włączone**, a następnie ustaw **Automat. konfig.** i **Użyj adres tymczasowy**, jeżeli zajdzie taka potrzeba.



Aby podświetlić wymagane cyfry na wyświetlanej klawiaturze, naciśnij przyciski strzałek na pilocie. Aby wybrać podświetloną cyfrę, naciśnij [Enter].

- 8** Aby zapobiec wyświetlaniu adresu IP na ekranie czuwania LAN i ekranie głównym, ustaw **Wyśw. adresu IP** na **Wyłączone**.
- 9** Po zakończeniu wyboru ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.
- 10** Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.  
Ustawienia sieci przewodowej są zakończone w przypadku wyświetlenia prawidłowego adresu IP na ekranie gotowości LAN.

```
[LAN]
Nazwa projektora      :
SSID                  :
Adres IP  :
Adres IP ((p))       :
Słowo kluczowe       :
Event ID              :
```

Obrazy można wysyłać do projektora przez sieć bezprzewodową.

W tym celu należy zainstalować moduł sieci bezprzewodowej LAN Epson 802.11b/g/n, a następnie skonfigurować projektor i komputer do projekcji bezprzewodowej.

Projektor można połączyć z siecią bezprzewodową, poprzez skonfigurowanie połączenia w sposób ręczny, przy użyciu menu **Sieć**.

Po instalacji modułu i skonfigurowaniu projektora, zainstaluj oprogramowanie sieciowe z płyty CD-ROM Epson Projector Software (jeśli jest dostępna) lub pobierz niezbędne oprogramowanie. Użyj następującego oprogramowania i dokumentacji w celu skonfigurowania i sterowania projekcją w sieci bezprzewodowej:

- Oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection umożliwia odbywanie interaktywnych spotkań poprzez projekcję ekranów komputerów użytkowników przez sieć. Dodatkowe informacje zawiera *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection*.
- Program Epson iProjection umożliwia wyświetlanie z urządzeń iOS lub Android.

Możesz pobrać program Epson iProjection z App Store lub w Google Play. Klient ponosi wszelkie opłaty z tytułu komunikowania się ze sklepem App Store lub Google Play.

## » Tematy pokrewne

- "Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN" [str.107](#)
- "Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN w tylnym gnieździe USB-A" [str.108](#)
- "Ręczny wybór ustawień sieci bezprzewodowej" [str.109](#)
- "Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie Windows" [str.112](#)
- "Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie OS X" [str.112](#)
- "Konfiguracja zabezpieczenia sieci bezprzewodowej" [str.112](#)
- "Używanie opcji Kod QR do połączenia z urządzeniem mobilnym" [str.115](#)
- "Używanie klucza USB w celu podłączenia komputera z systemem Windows" [str.115](#)

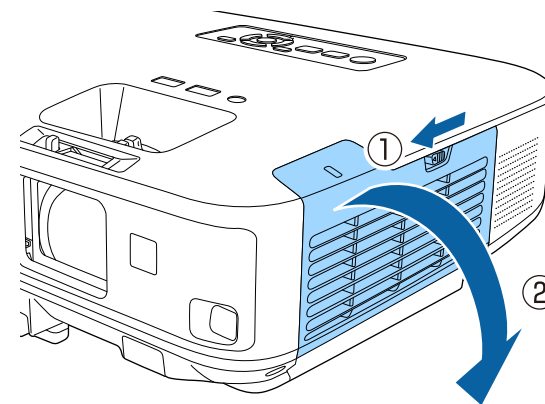
## Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN

Aby używać projektora w sieci bezprzewodowej, zainstaluj moduł sieci bezprzewodowej LAN Epson 802.11b/g/n (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Nie należy instalować żadnego innego typu modułu bezprzewodowej sieci LAN.

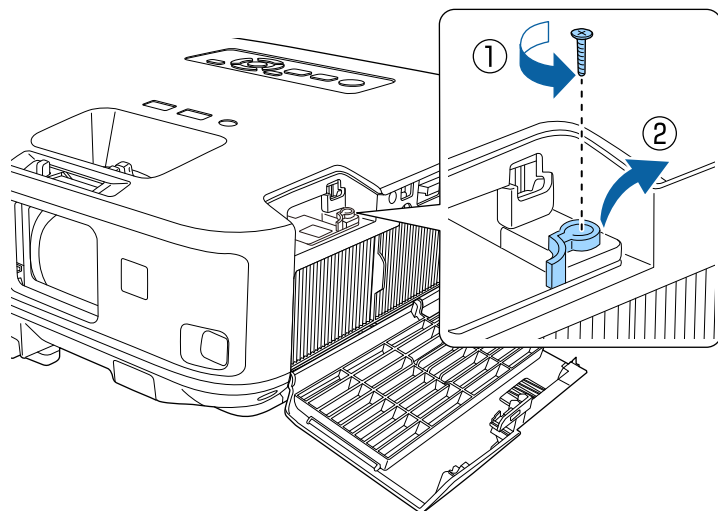
### Uwaga

Nigdy nie należy usuwać modułu, gdy wskaźnik świeci lub miga zielonym światłem, albo podczas projekcji bezprzewodowej. Może to spowodować uszkodzenie modułu lub utratę danych.

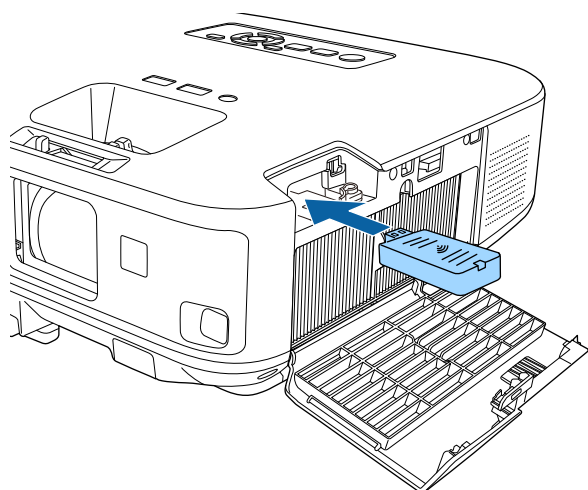
- 1 Wyłącz projektor i odłącz przewód zasilający.
- 2 Przesuń zatrzask pokrywy filtra powietrza, aby otworzyć filtr powietrza.



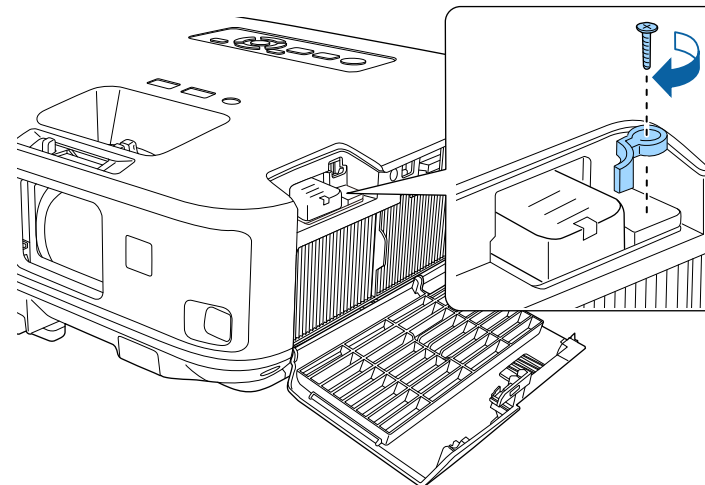
- 3** Odkręć wkręt mocujący stoper modułu bezprzewodowej sieci LAN i usuń ten stoper.



- 4** Włóż moduł bezprzewodowej sieci LAN do gniazda.



- 5** Zamocuj ponownie stoper modułu bezprzewodowej sieci LAN i przykręć go przy użyciu wykręconego uprzednio wkrętu.



- 6** Zamknij pokrywę filtra powietrza.

- 7** Podłącz zasilanie i włącz projektor.

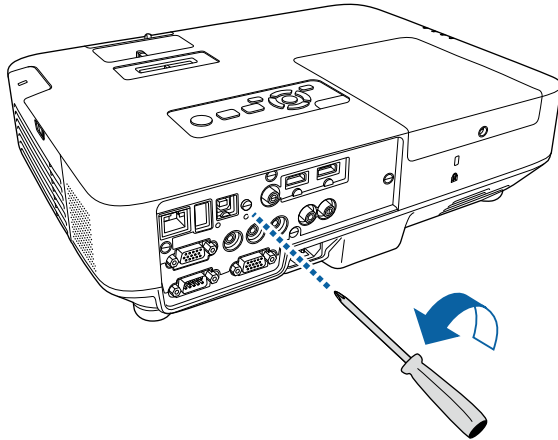
## Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN w tylnym gnieździe USB-A

Aby używać projektora w sieci bezprzewodowej, zainstaluj moduł sieci bezprzewodowej LAN Epson 802.11b/g/n (EB-2140W/EB-2040). Nie należy instalować żadnego innego typu modułu bezprzewodowej sieci LAN.

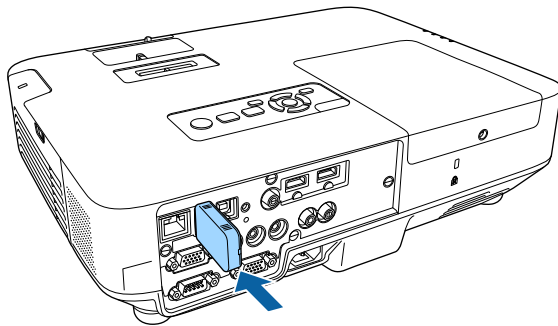
### Uwaga

Nigdy nie należy usuwać modułu, gdy wskaźnik świeci lub miga niebieskim światłem albo podczas projekcji bezprzewodowej. Może to spowodować uszkodzenie modułu lub utratę danych.

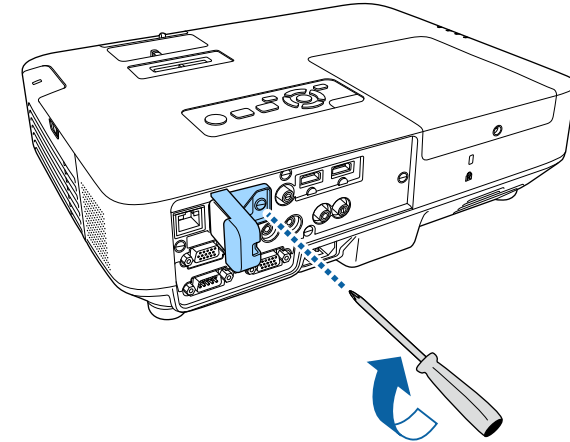
- 1** Odkręć śrubokrętem krzyżakowym śrubę mocującą pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN.



- 2** Podłącz moduł bezprzewodowej sieci LAN do gniazda USB-A.



- 3** Załóż pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN i przykręć śrubą.



## Ręczny wybór ustawień sieci bezprzewodowej

Przed projekcją z sieci bezprzewodowej należy wybrać ustawienia sieciowe dla projektora.

- 1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.

**2** Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].



**3** Wybierz **Włączone** jako ustawienie **Zasil.bezprzew.LAN**.



**4** Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].

**5** Wybierz menu **Podstawowy** i naciśnij [Enter].



**6** Wybierz podstawowe opcje, zgodnie z potrzebami.

- **Nazwa projektora** umożliwia wprowadzenie nazwy o długości do 16 znaków alfanumerycznych w celu identyfikacji projektora przez sieć.
- **Hasło PjLink** umożliwia wprowadzenie hasła o długości do 32 znaków alfanumerycznych, do używania protokołu PjLink dla sterowania projektorem.
- **Hasło funkcji Remote** umożliwia wprowadzenie hasła o długości do 8 znaków alfanumerycznych w celu uzyskania dostępu do projektora, przy użyciu funkcji Sterowanie podstawowe. (nazwa użytkownika to **EPSONREMOTE**; domyślnym hasłem jest **guest**).
- **Hasło kontroli sieci** umożliwia wprowadzenie hasła o długości do 8 znaków alfanumerycznych do projekcji przez sieć. (nazwa użytkownika to **EPSONWEB**; domyślnym hasłem jest **admin**).
- **Hasło moderatora** umożliwia wprowadzanie czterocyfrowego hasła numerycznego w celu uzyskania dostępu do projektora jako moderator, przy użyciu EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection. (Domyślnie jest ustawiony brak hasła.)
- **Słowo kluczowe projektora** umożliwia włączenie hasła zabezpieczenia przed dostępem do projektora ze strony innych osób

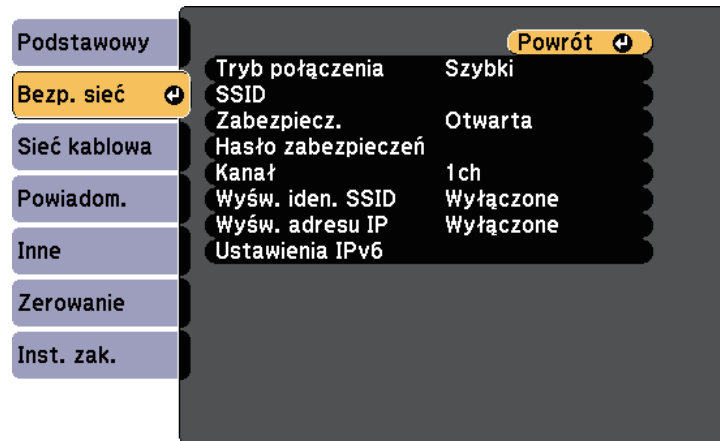
w sieci spoza pokoju. Aby uzyskać dostęp do projektora i udostępnić bieżący ekran, należy wprowadzić wyświetlane losowo słowo kluczowe z komputera, za pomocą programu EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection.

- **Wyśw. inf. o LAN** umożliwia ustawienie formatu wyświetlania informacji sieciowych projektora.



Użyj wyświetlonej klawiatury do wprowadzenia nazwy i hasła. Naciśnij przyciski strzałek na pilocie w celu podświetlenia znaków i naciśnij przycisk [Enter] w celu ich wyboru.

- 7** Wybierz menu **Bezprzewodowa sieć LAN** i naciśnij [Enter].



- 8** Wybierz ustawienie **Tryb połączenia**.

- **Szybki** umożliwia połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami bezpośrednio przy użyciu łączności bezprzewodowej.
- **Zaawansowany** umożliwia połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami przez punkt dostępowy sieci bezprzewodowej.

- 9** Po wybraniu trybu połączenia **Zaawansowany**, wybierz **Wyszukaj punkt dostępu**, aby wybrać punkt dostępowy do połączenia.



Aby ręcznie przypisać SSID, wybierz **SSID** do wprowadzenia SSID.

- 10** Dla trybu połączenia **Zaawansowane**, przypisz ustawienia IP dla sieci, zgodnie z potrzebami.

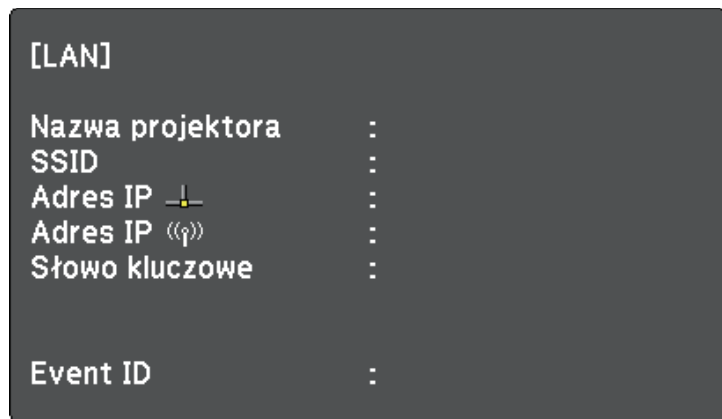
- Jeśli sieć przydziela adresy automatycznie, wybierz **Ustawienia IP** i ustaw **DHCP** na **Włączone**.
- Jeśli adresy należy ustawić ręcznie, wybierz **Ustawienia IP**, ustaw **DHCP** na **Wyłączone**, a następnie wprowadź odpowiednio **Adres IP**, **Maska podsieci** i **Adres bramy** projektora.
- Aby podłączyć projektor do sieci przy użyciu IPv6, wybierz **Ustawienia IPv6**, aby ustawić **IPv6** na **Włączone**, a następnie ustaw **Automat. konfig.** i **Użyj adres tymczasowy**, jeżeli zajdzie taka potrzeba.

- 11** Aby zapobiec wyświetlaniu SSID lub adresu IP na ekranie gotowości LAN lub na ekranie głównym, ustaw **Wyśw. iden. SSID** lub **Wyświetlanie adresu IP** na **Wyłączone**.

- 12** Po zakończeniu wybierania ustawień wybierz **Inst. zak.**, a następnie wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.

- 13** Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.

Ustawienia sieci bezprzewodowej są zakończone, po użyciu prawidłowego adresu IP na ekranie gotowości LAN.



Po zakończeniu wykonywania ustawień połączenia bezprzewodowego dla projektora należy wybrać w komputerze sieć bezprzewodową. Następnie uruchom oprogramowanie sieciowe w celu wysyłania obrazów do projektora przez sieć bezprzewodową.

## Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie Windows

Przed podłączeniem do projektora wybierz prawidłową sieć w komputerze.

- 1 W celu dostępu do programu narzędziowego sieci bezprzewodowej kliknij dwukrotnie ikonę sieci na pasku zadań Windows.
- 2 Podczas połączenia w trybie Zaawansowany, wybierz nazwę sieci (SSID) dla sieci, z którą będzie łączony projektor.
- 3 Kliknij **Połącz**.

## Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie OS X

Przed podłączeniem do projektora wybierz prawidłową sieć bezprzewodową w OS X.

- 1 Kliknij ikonę AirPort na pasku menu w górnej części ekranu.
- 2 Podczas połączenia w trybie Zaawansowany upewnij się, że włączony jest AirPort i wybierz nazwę sieci (SSID) dla sieci, z którą będzie łączony projektor.

## Konfiguracja zabezpieczenia sieci bezprzewodowej

W celu jego używania projektora w sieci bezprzewodowej, można skonfigurować zabezpieczenia projektora. Skonfiguruj jedną z następujących opcji zabezpieczenia w celu dopasowania ustawień używanych w sieci:

- Zabezpieczenie WPA2-PSK
- Zabezpieczenie WPA2-EAP \* \*\*
- Zabezpieczenie WPA/WPA2-PSK \*
- Zabezpieczenie WPA/WPA2-EAP \* \*\*

\* Dostępne wyłącznie dla trybu połączenia Zaawansowany.

\*\* Dostępne wyłącznie dla EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

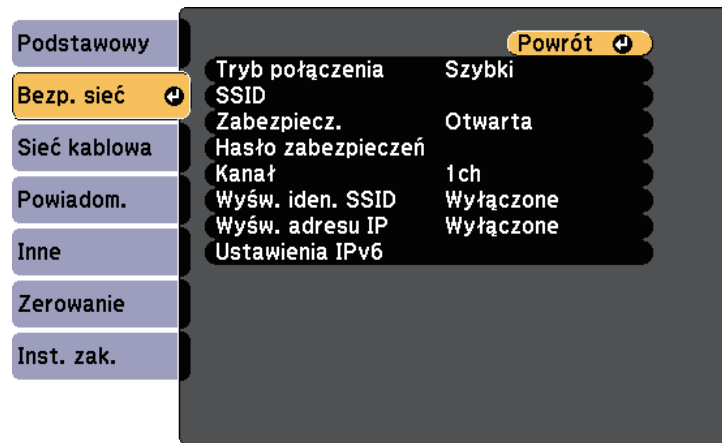


Skontaktuj się z administratorem sieci w celu uzyskania instrukcji wprowadzania prawidłowych informacji.

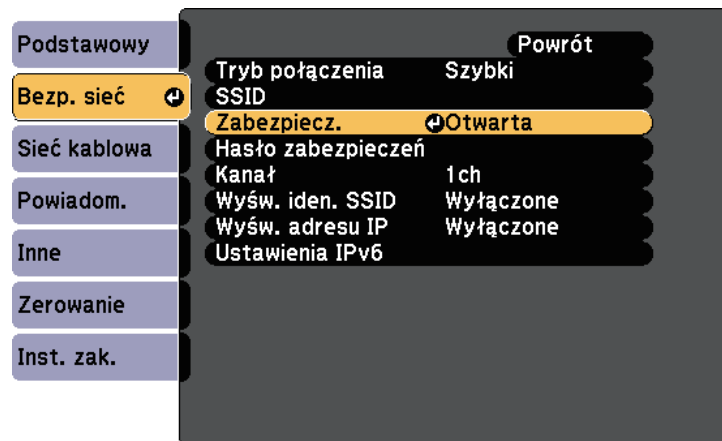
- 1 Jeżeli zabezpieczenie WPA2-EAP lub WPA/WPA2-EAP ma być skonfigurowane, upewnij się, że certyfikat cyfrowy jest kompatybilny z rejestracją projektora i jest on umieszczony bezpośrednio na urządzeniu pamięci masowej USB.



- 2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 3** Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].
- 4** Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].
- 5** Wybierz menu **Bezprzewodowa sieć LAN** i naciśnij [Enter].



- 6** Wybierz ustawienie **Zabezpieczenia** i naciśnij [Enter].



- 7** Wybierz ustawienia zabezpieczeń w celu dopasowania ustawień sieci.
- 8** Wykonaj jedną z poniższych czynności w zależności od wybranego zabezpieczenia.
  - **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień oraz wyjścia z menu.
  - **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Wybierz **Ustawienie EAP** i naciśnij [Enter].
- 9** Wybierz protokół do uwierzytelniania jako ustawienie **Typ EAP**.
- 10** Aby zaimportować certyfikat, wybierz rodzaj certyfikatu, a następnie naciśnij [Enter].
  - **Certyfikat klienta** dla rodzaju **PEAP-TLS** lub **EAP-TLS**
  - **Certyfikat CA** dla rodzaju **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS, bądź EAP-FAST**



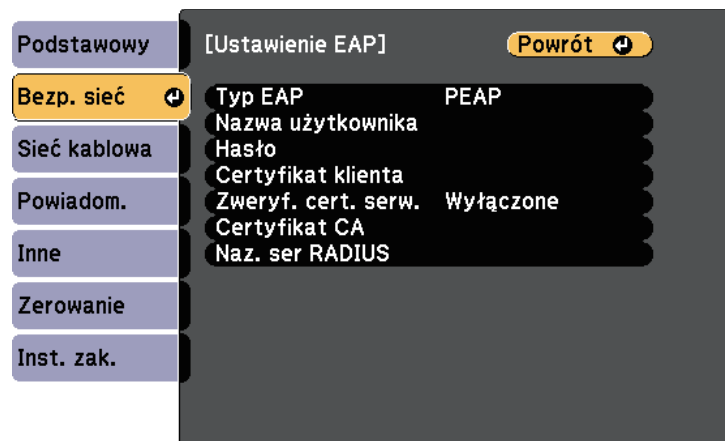
Certyfikaty cyfrowe można również rejestrować z przeglądarki internetowej. Jednakże, upewnij się, że został on zarejestrowany jednorazowo, ponieważ w przeciwnym razie certyfikat może nie być zainstalowany prawidłowo.

- 11** Wybierz **Zarejestruj** i naciśnij [Enter].
- 12** Wykonaj instrukcje ekranowe, aby podłączyć urządzenie pamięci masowej USB do gniazda USB-A w projektorze.
- 13** Naciśnij [Enter], aby wyświetlić listę certyfikatów.
- 14** Wybierz certyfikat, aby zaimportować go przy użyciu wyświetlanej listy. Wyświetlany jest komunikat z prośbą o wprowadzenie hasła dla danego certyfikatu.
- 15** Wybierz hasło i naciśnij [Enter].

Następuje zaimportowanie certyfikatu i wyświetlenie komunikatu zakończenia.

**16** W razie potrzeby wybierz ustawienia EAP.

- **Nazwa użytkownika** umożliwia wprowadzenie nazwy użytkownika przy użyciu do 64 znaków alfanumerycznych. Aby wprowadzić więcej niż 32 znaki, użyj w tym celu przeglądarki internetowej. Podczas importu certyfikatu klienta nazwa, dla której certyfikat został wydany jest ustawiana automatycznie.
- **Hasło** umożliwia wprowadzenie hasła przy użyciu do 64 znaków alfanumerycznych w celu uwierzytelniania, gdy jest używany rodzaj **PEAP**, **EAP-FAST** lub **LEAP**. Aby wprowadzić więcej niż 32 znaki, użyj w tym celu przeglądarki internetowej.
- Opcja **Zweryf. cert. serw.** umożliwia wybranie, czy certyfikat serwera ma być zweryfikowany po ustawieniu certyfikatu CA.
- Opcja **Naz. ser RADIUS** umożliwia wprowadzanie nazwy serwera, który ma być zweryfikowany.



**17** Po zakończeniu ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.

## » Tematy pokrewne

- "Obsługiwane certyfikaty klienta i CA" [str.114](#)
- "Menu Sieć - Menu Bezprzewodowa sieć LAN" [str.157](#)

## Obsługiwane certyfikaty klienta i CA

Możesz zarejestrować następujące typy certyfikatów cyfrowych.

### Certyfikat klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specyfikacja	Opis
Format	PKCS#12
Rozszerzenie	PFX, P12
Szyfrowanie	RSA
Skróty	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Długość klucza	512/1024/2048/4096 bitów
Hasło *	Maks. 32 znaki alfanumeryczne; wymagane

### Certyfikat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specyfikacja	Opis
Format	X509v3
Rozszerzenie	DER/CER/PEM
Szyfrowanie	RSA
Skróty	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Długość klucza	512/1024/2048/4096 bitów
Kodowanie	BASE64/Binary

\* Możesz ustawić hasło przy użyciu maks. 64 znaków alfanumerycznych. Jednakże, w przypadku wprowadzania więcej niż 32 znaków należy używać przeglądarki internetowej.

## Używanie opcji Kod QR do połączenia z urządzeniem mobilnym

Po wybraniu ustawień sieci bezprzewodowej dla projektora, na ekranie można wyświetlić kod QR i użyć go do połączenia z urządzeniem mobilnym, poprzez aplikację Epson iProjection.



- Upewnij się, że w posiadanym urządzeniu zainstalowana została najnowsza wersja Epson iProjection (V1.3.0 lub nowsza wersja obsługuje tę funkcję).
- Możesz pobrać program Epson iProjection bezpłatnie z App Store lub w Google Play. Klient ponosi wszelkie opłaty z tytułu komunikowania się ze sklepem App Store lub Google Play.
- Podczas używania aplikacji Epson iProjection w trybie połączenia Szybki, zalecamy wykonanie ustawień zabezpieczenia.

**1** Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.

Na ekranie projekcji wyświetlany jest kod QR.



- Jeżeli nie widzisz kodu QR, ustaw **Wyśw. inf. o LAN na Tekst i kod QR** w menu **Sieć** projektora.  
☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Podstawowy > Wyśw. inf. o LAN**
- Aby ukryć kod QR, naciśnij przycisk [Esc].
- Jeżeli kod QR jest ukryty, naciśnij przycisk [Enter], aby wyświetlić ten kod.
- Możesz także wyświetlić kod QR poprzez wybranie ikony na ekranie głównym.

**2** Uruchom aplikację Epson iProjection w swoim urządzeniu mobilnym.

**3** Odczytaj wyświetlony kod QR przy użyciu programu Epson iProjection, aby połączyć to urządzenie z projektorem.



Aby prawidłowo przeczytać kod QR, upewnij się, że ekran na który się patrzy jest prostokątny i blisko, aby wyświetlany kod pasował do prowadnicy czytnika kodu QR urządzenia mobilnego. Przy zbyt dużej odległości od ekranu, kod może nie zostać przeczytany.

Po ustanowieniu połączenia wybierz menu **Contents** z , a następnie wybierz plik, który ma być wyświetlany.

## Używanie klucza USB w celu podłączenia komputera z systemem Windows

Możesz skonfigurować dysk Flash USB jako klucz USB, aby szybko podłączać projektor do komputera z systemem Windows obsługującym bezprzewodową sieć LAN. Klucz USB umożliwia automatyczny wybór ustawień sieci bezprzewodowej w komputerze oraz wyświetlanie prezentacji bezprzewodowej.

**1** Skonfiguruj klucz USB przy użyciu EasyMP Multi PC Projection.



Dodatkowe informacje zawiera *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection*.

**2** Upewnij się, że moduł bezprzewodowej sieci LAN jest zainstalowany lub wbudowany w projektor.

**3** Włącz projektor.

**4** Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.

Następuje wyświetlenie ekranu gotowości LAN. Sprawdź, czy wyświetlane są adresy SSID i IP.

- 5** Wykonaj jedną z poniższych czynności w celu podłączenia klucza USB.
- Podłącz klucz USB do gniazda USB-A w projektorze (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
  - Odłącz moduł bezprzewodowej sieci LAN od projektora i podłącz klucz USB do tego samego gniazda, które było używane przez moduł bezprzewodowej sieci LAN (EB-2140W/EB-2040).

Pojawi się komunikat z informacją o zakończeniu aktualizowania informacji o sieci.

- 6** Odłącz klucz USB.
- Jeśli projektor wymaga modułu bezprzewodowej sieci LAN, włóż ponownie do projektora moduł bezprzewodowej sieci LAN.

- 7** Podłącz klucz USB do gniazda USB w komputerze.



W systemie Windows Vista wybierz **MPPLaunch.exe**, a następnie wybierz **Zezwalaj**, jeśli nastąpi wyświetlenie okna Autoodtworzenie.

- 8** Wykonaj instrukcje ekranowe w celu instalacji wymaganego oprogramowania.



- Po wyświetleniu komunikatu zapory sieciowej Windows kliknij **Tak** w celu wyłączenia zapory.
- Aby zainstalować program należy posiadać uprawnienia administratora.
- Jeżeli oprogramowanie nie zostanie zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie plik **MPPLaunch.exe** zapisany na kluczu USB.

Po kilku minutach nastąpi wyświetlenie obrazu przez projektor. Jeśli obraz nie zostanie wyświetlony, naciśnij przycisk [LAN] na pilocie projektora lub ponownie uruchom komputer.

- 9** Uruchom prezentację.

- 10** Po zakończeniu bezprzewodowej projekcji wybierz opcję **Bezpieczne usuwanie sprzętu** na pasku zadań Windows, a następnie wyjmij moduł USB z komputera.



Może być konieczne ponowne uruchomienie komputera w celu reaktywacji połączenia z bezprzewodową siecią LAN.

Możesz wysyłać obraz do projektora z urządzeń przenośnych, np. laptopów, smartfonów i tabletów przy użyciu technologii Miracast (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

Jeśli urządzenie obsługuje technologię Miracast, nie jest konieczna instalacja żadnego dodatkowego oprogramowania. W przypadku używania komputera z systemem Windows upewnij się, że jest dostępny wymagany adapter na potrzeby połączenia Miracast.

Podczas używania funkcji Screen Mirroring należy pamiętać o następujących ograniczeniach.

- Nie można odtwarzać obrazów z przeplotem.
  - Nie można odtwarzać wielokanałowego audio przez system 3ch (kanał 3).
  - Nie można wyświetlać obrazów z rozdzielczością powyżej 1920 × 1080 i z szybkością przesyłania klatek powyżej 30 klatek/s.
  - Nie można odtwarzać wideo 3D.
  - W ramach połączenia Miracast może być niemożliwe przeglądanie zawartości objętej ochroną praw autorskich zależnie od urządzenia.
  - Nie zmieniaj Ust. Screen Mirroring w projektorze podczas projekcji Screen Mirroring. Może to spowodować odłączenie projektora, a jego ponowne podłączenie może zająć kilka minut.
- ☛ Sieć > Ust. Screen Mirroring
- Nie wyłączaj projektora bezpośrednio za pomocą wyłącznika podczas projekcji Screen Mirroring.



Urządzenia przenośne z zainstalowanym systemem Android lub Windows 8.1, bądź nowszą wersją zapewniają obsługę Miracast. Obsługa technologii Miracast zależy od urządzenia przenośnego. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z instrukcją urządzenia przenośnego.

## » Tematy pokrewne

- "Wybór ustawień Screen Mirroring" [str.117](#)
- "Podłączenie przy użyciu funkcji Screen Mirroring w systemie Windows 10" [str.119](#)
- "Podłączenie przy użyciu funkcji Screen Mirroring w systemie Windows 8.1" [str.120](#)

- "Podłączanie przy użyciu funkcji Screen Mirroring wraz z funkcją Miracast" [str.121](#)

## Wybór ustawień Screen Mirroring

Należy wybrać ustawienia Screen Mirroring dla projektora w celu projekcji obrazów z urządzenia przenośnego.

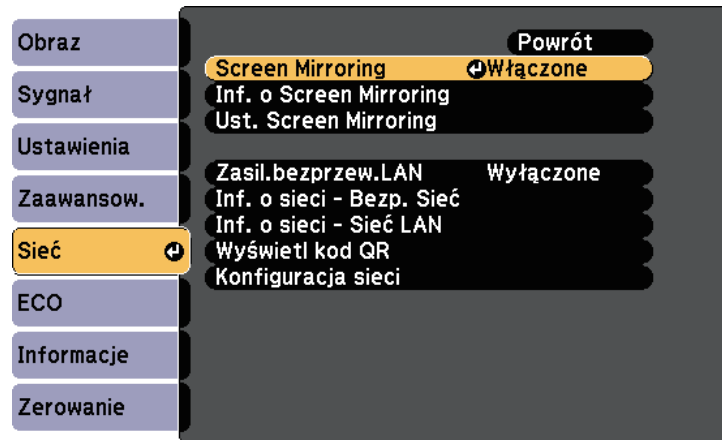


Po ustawieniu hasła **Zabezp. Screen Mirroring** wyłącz najpierw hasło **Zabezp. Screen Mirroring**

- 1 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 2 Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].



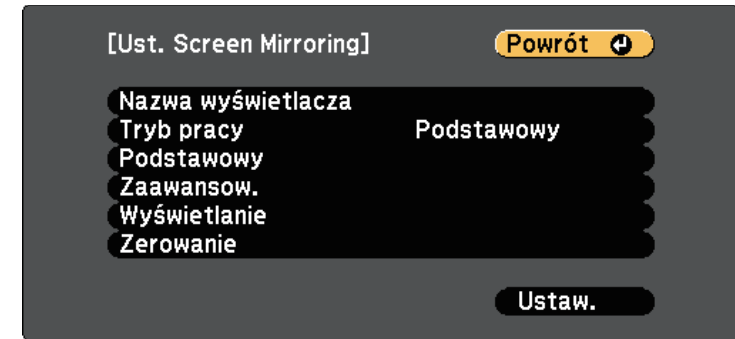
**3** Wybierz **Włączone** jako ustawienie **Screen Mirroring**.



**4** Wybierz **Ust. Screen Mirroring** i naciśnij [Enter].



**5** W razie potrzeby skonfiguruj ustawienie **Naz. wyświet.**



**6** Wybierz ustawienie **Tryb pracy**.

- **Podstawowy** umożliwia połączenie z podstawowymi opcjami.
- **Rozszerzony** umożliwia połączenie z zaawansowanymi opcjami.

**7** W razie potrzeby wybierz ustawienie **Podstawowy**.

- **System z WLAN'em** umożliwia wybór typu systemu bezprzewodowej sieci LAN, z którą jest łączony projektor.
- **Regul. ust. dział.** umożliwia regulację szybkości/jakości działania funkcji Screen Mirroring. Należy wybrać małą liczbę w celu poprawienia jakości i wybrać dużą liczbę w celu zwiększenia szybkości.
- **Tryb połączenia** umożliwia wybór typu WPS (Wi-Fi Protected Setup). Dostępne tylko w przypadku trybu pracy **Podstawowy**.

**8** W przypadku trybu pracy **Rozszerzony**, wybierz ustawienie **Zaawansowy**.

- **Tryb Spotkanie** umożliwia wybranie rodzaju spotkania. Wybierz **Przerywalne**, aby podłączyć do innego urządzenia przenośnego podczas projekcji Screen Mirroring, bądź **Nieprzerywalne**, aby wyłącznie podłączyć do jednego urządzenia.
- **Kanał** umożliwia wybór kanału bezprzewodowego używanego przez Screen Mirroring.

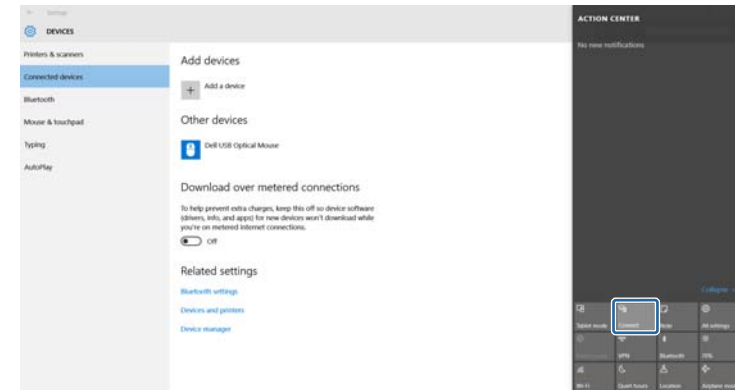
- 9 W razie potrzeby wybierz ustawienie **Wyświetlanie**.
  - **Uwaga dot. kodu PIN** umożliwia wyświetlenie kodu PIN na wyświetlanym obrazie podczas wyświetlania ze źródeł wejściowych innych niż Screen Mirroring.
  - **Uwaga nazwy urząd.** umożliwia wyświetlanie nazwy nowo podłączonego urządzenia na wyświetlanym obrazie.
- 10 Po zakończeniu wyboru ustawień wybierz **Ustawienie** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.
- 11 Naciśnij przycisk [Home] w panelu sterowania lub na pilocie. Ustawienia są kompletne, jeśli nastąpi wyświetlenie Naz. wyświe. na Ekranie głównym.

## Podłączenie przy użyciu funkcji Screen Mirroring w systemie Windows 10

Możesz skonfigurować komputer do projekcji bezprzewodowej i odtwarzania dźwięku za pomocą systemu głośników projektora poprzez podłączenie wykonane przy użyciu Screen Mirroring.

- 1 W razie potrzeby wybierz **Ust. Screen Mirroring** w projektorze.
- 2 Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie w celu przełączenia na źródło Screen Mirroring.  
Nastąpi wyświetlenie ekranu gotowości Screen Mirroring.

- 3 Wyświetl **Action Center**, a następnie wybierz **Połącz**.



Wyświetlona zostanie lista dostępnych urządzeń.

- 4 Wybierz na liście pozycję **Nazwa wyświetlacza projektora**.



- 5 Jeżeli na komputerze pojawi się ekran wprowadzania kodu PIN, wprowadź kod PIN wyświetlany na ekranie gotowości Screen Mirroring lub w dolnym prawym narożniku wyświetlanego obrazu.  
Projektor wyświetla obraz z komputera.

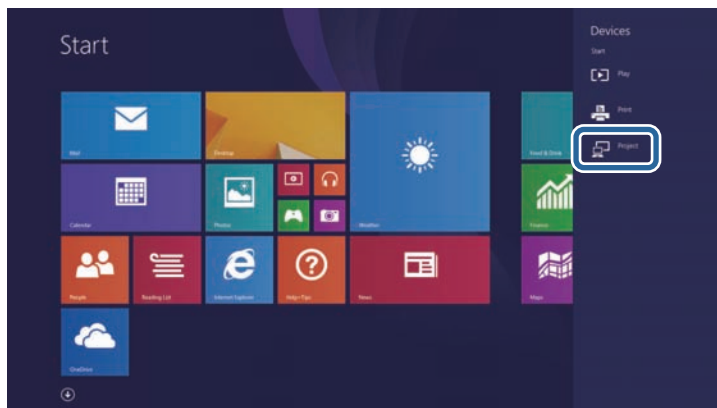


Ustanowienie połączenia może zająć trochę czasu. Podczas ustanawiania połączenia nie odłączaj przewodu zasilającego projektora. Może to doprowadzić do zawieszenia lub uszkodzenia urządzenia.

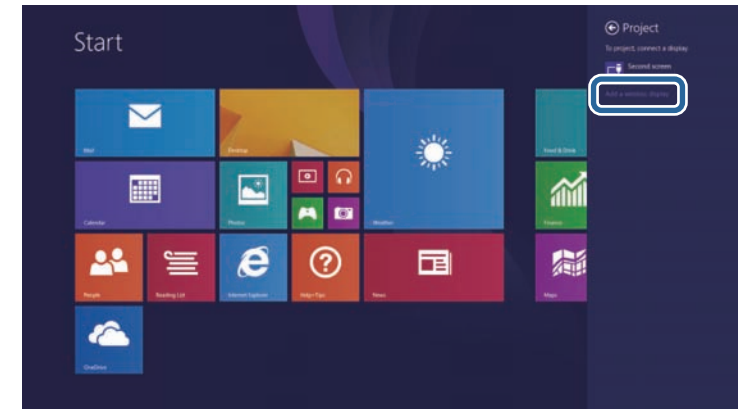
## Podłączenie przy użyciu funkcji Screen Mirroring w systemie Windows 8.1

Komputer można skonfigurować do projekcji bezprzewodowej w Windows 8.1 poprzez Panele funkcji. Dźwięk można odtwarzać przez system głośników projektora po podłączeniu za pomocą funkcji Screen Mirroring.

- 1** W razie potrzeby wybierz **Ust. Screen Mirroring** w projektorze.
- 2** Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie w celu przełączenia na źródło Screen Mirroring.  
Nastąpi wyświetlenie ekranu gotowości Screen Mirroring.
- 3** Wybierz w komputerze opcję **Urządzenia** z Panele funkcji i wybierz **Projekt**.

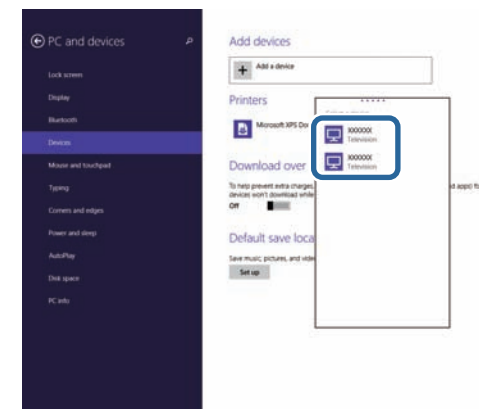


- 4** Wybierz **Dodaj ekran bezprzewodowy**.



Wyświetlona zostanie lista dostępnych urządzeń.

- 5** Wybierz na liście pozycję **Nazwa wyświetlacza projektora**.



- 6** Jeżeli na komputerze pojawi się ekran wprowadzania kodu PIN, wprowadź kod PIN wyświetlany na ekranie gotowości Screen Mirroring lub w dolnym prawym narożniku wyświetlanego obrazu.  
Projektor wyświetla obraz z komputera.





Ustanowienie połączenia może zająć trochę czasu. Podczas ustanawiania połączenia nie odłączaj przewodu zasilającego projektora. Może to doprowadzić do zawieszenia lub uszkodzenia urządzenia.



Ustanowienie połączenia może zająć trochę czasu. Podczas ustanawiania połączenia nie odłączaj przewodu zasilającego projektora. Może to doprowadzić do zawieszenia lub uszkodzenia urządzenia.

Zależnie od urządzenia przenośnego konieczne może być usunięcie danego urządzenia podczas podłączania. Wykonaj instrukcje ekranowe wyświetlane w urządzeniu.

## Podłączanie przy użyciu funkcji Screen Mirroring wraz z funkcją Miracast

Jeżeli urządzenie mobilne takie jak smartfon obsługuje Miracast, można połączyć je do projektora bezprzewodowo i wyświetlać obrazy. Dźwięk można odtwarzać przez system głośników projektora po podłączeniu za pomocą funkcji Screen Mirroring.

- 1** W razie potrzeby wybierz **Ust. Screen Mirroring** w projektorze.
- 2** Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie w celu przełączenia na źródło Screen Mirroring.  
Nastąpi wyświetlenie ekranu gotowości Screen Mirroring.
- 3** W urządzeniu przenośnym użyj funkcji Miracast w celu wyszukania projektora.  
Wyświetlona zostanie lista dostępnych urządzeń.
- 4** Wybierz na liście pozycję Nazwa wyświetlacza projektora.
- 5** W przypadku wyświetlenia ekranu wprowadzania kodu PIN w urządzeniu przenośnym wprowadź kod PIN wyświetlany na ekranie gotowości Screen Mirroring lub w dolnej części z prawej strony wyświetlanego obrazu.  
Projektor wyświetla obraz z urządzenia przenośnego.

Możesz używać protokołu HTTPS w celu zwiększenia bezpieczeństwa między projektorem a przeglądarką internetową komunikującą się z urządzeniem (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). W tym celu utwórz certyfikat serwera, zainstaluj go w projektorze, a następnie włącz ustawienie **Zabezp. HTTP** w menu projektora w celu weryfikacji wiarygodności przeglądarki internetowej.

#### ☛ Sieć > Konfiguracja sieci > Inne > Zabezp. HTTP

Nawet jeśli nie zainstalujesz certyfikatu serwera, projektor automatycznie utworzy certyfikat z własnym podpisem i udostępni komunikację. Jednakże, ze względu na niemożliwość weryfikacji wiarygodności z przeglądarki internetowej przez certyfikat z własnym podpisem zostanie wyświetlone ostrzeżenie na temat wiarygodności serwera w przypadku dostępu do projektora z przeglądarki internetowej. Ostrzeżenie to nie ogranicza komunikacji.

#### » Tematy pokrewne

- "Importowanie certyfikatu serwera internetowego przy użyciu menu" [str.122](#)

## Importowanie certyfikatu serwera internetowego przy użyciu menu

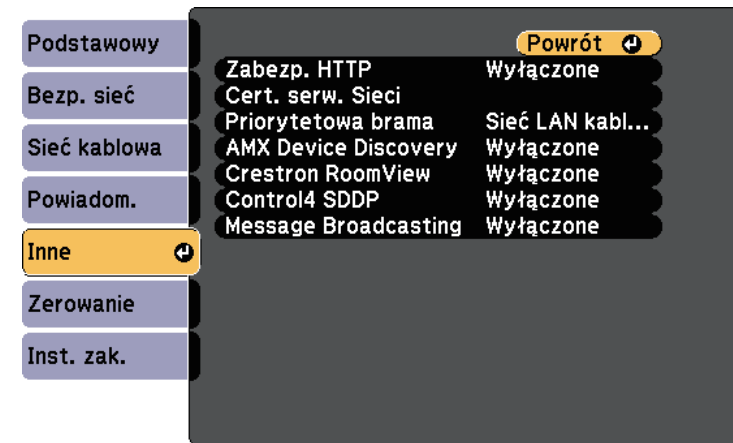
Możesz utworzyć certyfikat serwera internetowego i zaimportować go przy użyciu menu projektora oraz dysku Flash USB.



Certyfikaty cyfrowe można również rejestrować z przeglądarki internetowej. Jednakże, upewnij się, że został on zarejestrowany jednorazowo, ponieważ w przeciwnym razie certyfikat może nie być zainstalowany prawidłowo.

- 1 Upewnij się, że plik certyfikatu cyfrowego jest kompatybilny z rejestracją projektora i jest on bezpośrednio umieszczony w urządzeniu pamięci masowych USB.
- 2 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.

- 3 Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].
- 4 Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].
- 5 Wybierz menu **Inne** i naciśnij [Enter].



- 6 Wybierz **Włączone** jako ustawienie **Zabezp. HTTP**.
- 7 Wybierz **Cert. serw. Sieci** i naciśnij [Enter].
- 8 Wybierz **Zarejestruj** i naciśnij [Enter].
- 9 Wykonaj instrukcje ekranowe, aby podłączyć urządzenie pamięci masowej USB do gniazda USB-A w projektorze.
- 10 Naciśnij [Enter], aby wyświetlić listę certyfikatów.
- 11 Wybierz certyfikat, aby zaimportować go przy użyciu wyświetlanej listy. Wyświetlany jest komunikat z prośbą o wprowadzenie hasła dla danego certyfikatu.
- 12 Wybierz hasło i naciśnij [Enter].

Następuje zaimportowanie certyfikatu i wyświetlenie komunikatu zakończenia.

» **Tematy pokrewne**

- "Obsługiwane certyfikaty serwera internetowego" [str.123](#)

### Obsługiwane certyfikaty serwera internetowego

Możesz zarejestrować następujące typy certyfikatów cyfrowych.

#### Certyfikat serwera internetowego (Zabezp. HTTP)

Specyfikacja	Opis
Format	PKCS#12
Rozszerzenie	PFX, P12
Szyfrowanie	RSA
Skróty	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Długość klucza	512/1024/2048/4096 bitów
Nazwa powszechna	Sieciowa nazwa hosta
Organizacja	Opcjonalne
Hasło *	Maks. 32 znaki alfanumeryczne; wymagane

\* Możesz ustawić hasło przy użyciu maks. 64 znaków alfanumerycznych. Jednakże, w przypadku wprowadzania więcej niż 32 znaków należy używać przeglądarki internetowej.

# Monitorowanie i sterowanie projektorem

Wykonaj instrukcje opisane w tych punktach w celu monitorowania i sterowania projektorem przez sieć.

## » Tematy pokrewne

- "Oprogramowanie EasyMP Monitor" [str.125](#)
- "Sterowanie projektorem sieciowym z wykorzystaniem przeglądarki internetowej" [str.126](#)
- "Konfiguracja powiadomień e-mail projektora sieciowego" [str.130](#)
- "Konfiguracja monitorowania z użyciem SNMP" [str.131](#)
- "Używanie poleceń ESC/VP21" [str.132](#)
- "Obsługa PJLink" [str.134](#)
- "Crestron RoomView" [str.135](#)
- "Ustawienie harmonogramów zdarzeń projektora" [str.139](#)

Oprogramowanie EasyMP Monitor (wyłącznie Windows) umożliwia monitorowanie i sterowanie projektorem przez sieć. W celu uzyskania instrukcji, sprawdź *EasyMP Monitor Instrukcja obsługi*.

Program EasyMP Monitor można pobrać z poniższej strony internetowej.

<http://www.epson.com/>

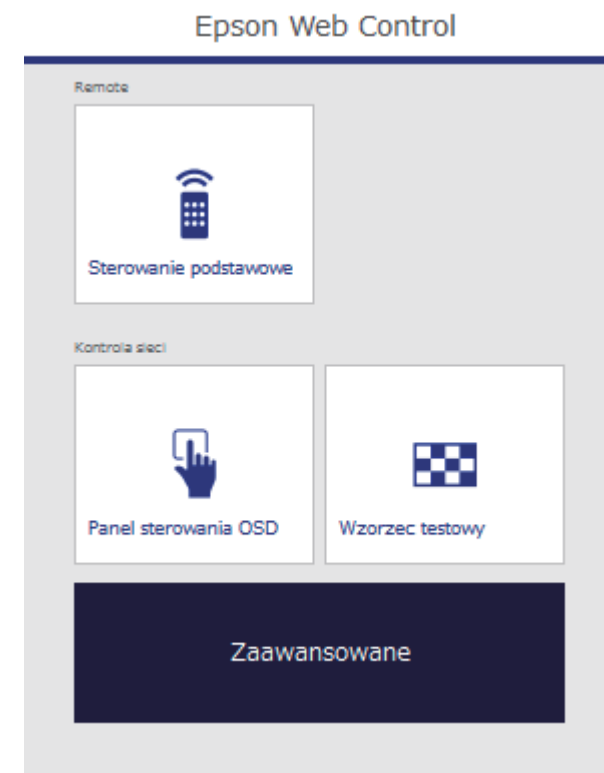
Po podłączeniu projektora do sieci, można wybrać ustawienia projektora i sterować projekcją z wykorzystaniem zgodnej przeglądarki internetowej. Umożliwia to zdalny dostęp do projektora.



- Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci. Podczas wyświetlanie obrazów przy użyciu bezprzewodowej sieci LAN połącz w trybie połączenia **Zaawansowane**.
- Funkcje konfiguracji i sterowania przez Internet obsługują przeglądarkę Internet Explorer 9.0 lub wersję nowszą (system Windows) oraz Safari (system OS X) w sieciach, w których do połączenia nie jest używany serwer proxy. Użytkownik nie może wybrać wszystkich ustawień menu projektora lub sterować wszystkimi funkcjami projektora przy użyciu przeglądarki internetowej.
- Po ustawieniu **Tryb gotowości na Komunikacja wł.** w menu ECO projektora, można używać przeglądarkę internetową do wyboru ustawień i sterowania projekcją, nawet gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (wyłączone zasilanie).

- 1** Upewnij się, że projektor jest włączony.
- 2** Upewnij się, że komputer lub urządzenie jest połączone z tą samą siecią, w której dostępny jest projektor.
- 3** Uruchom przeglądarkę internetową w komputerze lub urządzeniu.
- 4** Przejdź do ekranu Epson Web Control poprzez wprowadzenie adresu IP projektora w polu adresowym przeglądarki. Podczas wprowadzania adresu IPv6 umieść ten adres w nawiasie kwadratowym [ i ].

Nastąpi wyświetlenie ekranu Epson Web Control.

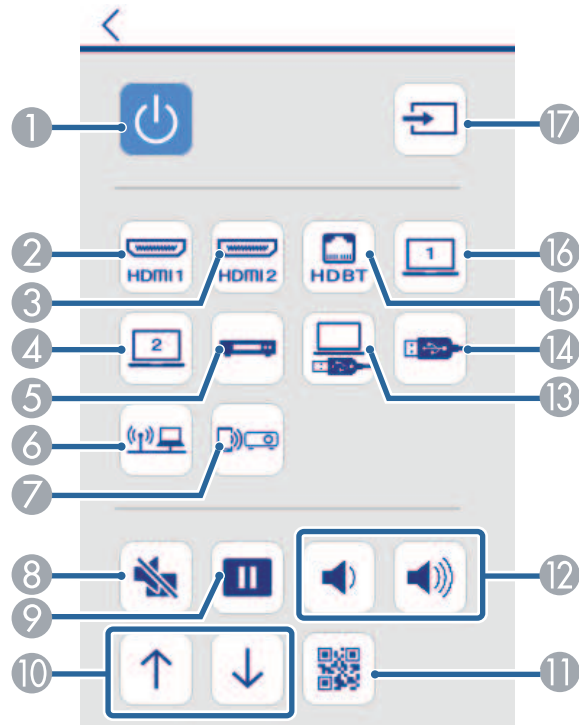


- 5** Aby zdalnie sterować projekcją, wybierz **Sterowanie podstawowe**.



- Jeśli widoczne jest okno logowania, wprowadź nazwę użytkownika i hasło. (nazwa użytkownika to **EPSONREMOTE**, a domyślne hasło to **guest**).
- Hasło można zmienić w opcji **Hasło funkcji Remote** w menu **Sieć** projektora.  
 ● **Sieć > Konfiguracja sieci > Podstawowy > Hasło funkcji Remote**

- 6** Wybierz ikonę odpowiadającą funkcji projektora, którą chcesz sterować.



- 1 Sterowanie przyciskiem zasilania
- 2 Wybór źródła dla złącza HDMI1
- 3 Wybór źródła dla złącza HDMI2
- 4 Wybór źródła dla gniazda Computer2
- 5 Wybór źródła Video
- 6 Wybór źródła sieci
- 7 Wybór źródła Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)
- 8 Sterowanie przyciskiem A/V Mute
- 9 Sterowanie przyciskiem Freeze

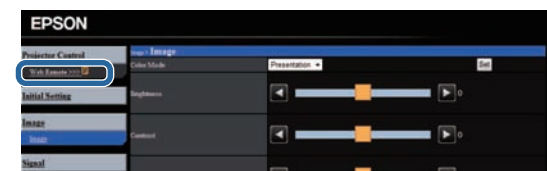
- 10 Sterowanie przyciskiem Page Up i Page Down
- 11 Wyświetlanie kodu QR
- 12 Sterowanie przyciskami głośności
- 13 Wybór źródła dla USB Display
- 14 Wybór źródła dla urządzenia USB
- 15 Wybór źródła HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)
- 16 Wybór źródła dla gniazda Computer1
- 17 Wyszukiwanie źródeł

- 7** Aby wybrać ustawienia menu projektora, wybierz **Zaawansowane** na ekranie Epson Web Control.



- Ustawienia projektora można również zmienić poprzez uzyskanie dostępu do systemu menu projektora z **Panel sterowania OSD**. Sprawdź pomoc, aby uzyskać informacje na temat używania ekranu Panel sterowania OSD.
- Przed wyświetleniem ekranu Zaawansowane, Panel sterowania OSD, bądź Wzorzec testowy może być konieczne zalogowanie się. Jeśli jest wyświetlane okno logowania, wprowadź nazwę użytkownika i hasło. (nazwa użytkownika to **EPSONWEB**, a domyślne hasło to **admin**).
- Hasło można zmienić w opcji **Hasło kontroli sieci** w menu **Sieć** projektora.  
 ➤ **Sieć > Konfiguracja sieci > Podstawowy > Hasło kontroli sieci**

- 8** W celu wyboru ustawień wybierz nazwę menu i wykonaj instrukcje ekranowe.





- Używając przeglądarki internetowej nie można wybrać następujących ustawień.
  - Prezentor gestu
  - Łącze HDMI
  - Kształt wskaźnika
  - Przycisk użytkownika
  - Wzorzec testowy
  - Logo użytkownika
  - Język
  - Poziom sygn. HDBaseT
  - Zerowanie czasu lampy
- Następujące ustawienia można wybrać jedynie używając przeglądarki internetowej.
  - Hasło monitora (można wprowadzić do 16 znaków alfanumerycznych)
  - Ustawienia IPv6 (ręczne)
  - Port HTTP (numer portu używanego dla funkcji Web Control za wyjątkiem portu 80 [domyślny], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

#### » Tematy pokrewne

- "Rejestracja certyfikatów cyfrowych z przeglądarki internetowej" [str.128](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.164](#)
- "Menu Sieć - Menu Podstawowy" [str.156](#)



Możesz również zarejestrować certyfikaty cyfrowe w menu **Sieć** w projektorze. Jednakże, upewnij się, że został on zarejestrowany jednorazowo, ponieważ w przeciwnym razie certyfikat może nie być zainstalowany prawidłowo.

☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Bezprzewodowa sieć LAN > Ustawienie EAP > Certyfikat klienta**

☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Bezprzewodowa sieć LAN > Ustawienie EAP > Certyfikat CA**

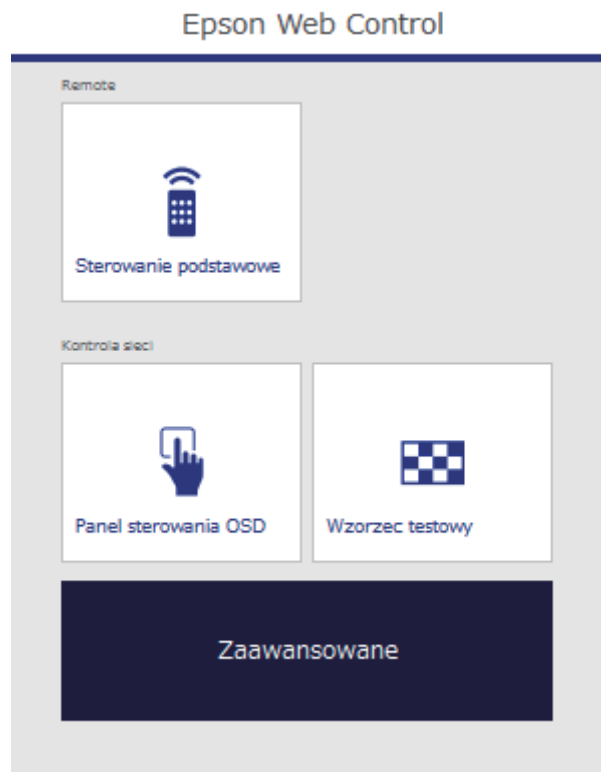
☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Inne > Certyfikat serwera WWW**

- 1** Upewnij się, że plik certyfikatu cyfrowego jest zgodny z rejestracją projektora.
- 2** Upewnij się, że projektor jest włączony.
- 3** Uruchom przeglądarkę internetową w komputerze lub urządzeniu podłączonym do sieci.
- 4** Przejdź do ekranu Epson Web Control poprzez wprowadzenie adresu IP projektora w polu adresowym przeglądarki.  
Nastąpi wyświetlenie ekranu Epson Web Control.

## Rejestracja certyfikatów cyfrowych z przeglądarki internetowej

Możesz zarejestrować certyfikaty cyfrowe w projektorze w celu zapewnienia bezpieczeństwa w zakresie plików prezentacji (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).





- 7** Kliknij przycisk **Przełóżaj**, wybierz plik certyfikatu, a następnie kliknij **Otwórz**.
- 8** Wprowadź hasło w polu **Hasło**.
- 9** Po zakończeniu rejestracji certyfikatu kliknij **Zastosowanie**, aby sfinalizować zmiany i zakończyć rejestrację.

- 5** Wybierz **Zaawansowane**.



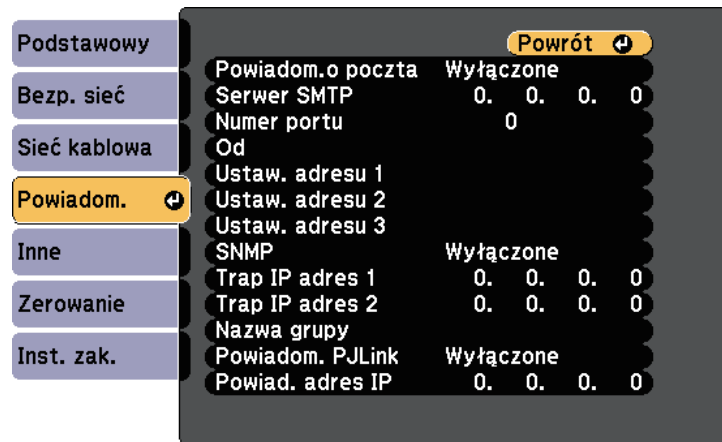
- Przed wyświetleniem ekranu Zaawansowane konieczne może być zalogowanie się. Jeśli jest wyświetlane okno logowania, wprowadź nazwę użytkownika i hasło. (nazwa użytkownika to **EPSONWEB**, a domyślne hasło to **admin**).
- Hasło można zmienić w opcji **Hasło kontroli sieci** w menu **Sieć** projektora.
  - ☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Podstawowy > Hasło kontroli sieci**

- 6** W opcji **Sieć** wybierz **Zarządzanie certyfikatami**.


Użytkownik może ustawić wysyłanie przez projektor powiadomienia e-mail przez sieć po wystąpieniu problemu z projektorem.

Po ustawieniu **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** w menu **ECO** projektora użytkownik może otrzymywać powiadomienia e-mail nawet jeśli projektor będzie w trybie gotowości (po wyłączeniu zasilania).

- 1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 2** Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].
- 3** Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].
- 4** Wybierz menu **Powiadom.** i naciśnij [Enter].



- 5** Ustaw **Powiadom. o poczta** na **Włączone**.
- 6** Wprowadź adres IP dla opcji **Serwer SMTP**.

 Nie należy używać tych adresów: 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255).

- 7** Wybierz liczbę jako **Numer portu** serwera SMTP z zakresu od 1 do 65535 (domyślne ustawienie to 25).

- 8** Wybierz pole adresu, wprowadź adres e-mail i wybierz powiadomienia, które chcesz otrzymywać. Powtórz dla maksymalnie trzech adresów.



Adres e-mail może mieć długość do 32 znaków alfanumerycznych.

- 9** Po zakończeniu wyboru ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.



Jeśli krytyczny problem spowoduje wyłączenie projektora, użytkownik może nie otrzymać powiadomienia e-mail.

## » Tematy pokrewne

- "Wiadomości e-mail alertów projektora sieciowego" [str.130](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.164](#)

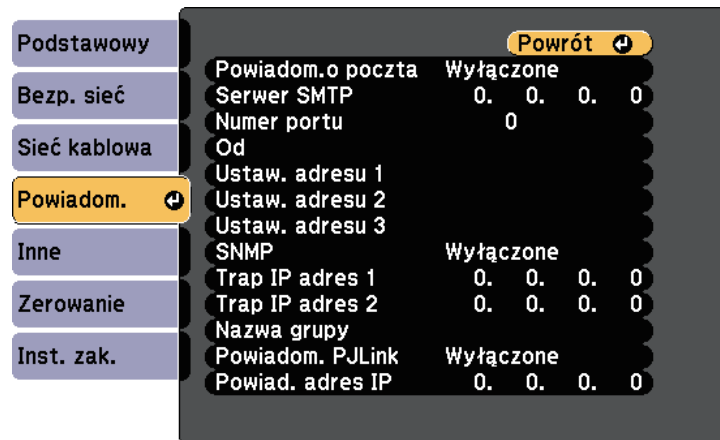
## Wiadomości e-mail alertów projektora sieciowego

Po wystąpieniu problemu z projektorem w sieci i po wybraniu otrzymywania alertów przez e-mail, użytkownik może otrzymać e-mail zawierający następującą informację:

- Adres e-mail ustawiony w **Od** jako nadawcę wiadomości
- **Epson Projector** w wierszu tematu
- Nazwa projektora, w którym wystąpił problem
- Adres IP projektora z problemem
- Szczegółowa informacja o problemie

Administratorzy sieci mogą zainstalować oprogramowanie SNMP (Simple Network Management Protocol) w komputerach w sieci, co umożliwia monitorowanie projektorów. Jeśli używana sieć wykorzystuje to oprogramowanie, projektor można ustawić na monitorowanie SNMP.

- 1 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 2 Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].
- 3 Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].
- 4 Wybierz menu **Powiadom.** i naciśnij [Enter].



- 5 Ustaw **SNMP** na **Włączone**.
- 6 Wprowadź maksymalnie dwa adresy IP, aby otrzymywać powiadomienia SNMP, wprowadzając liczby 0 do 255 dla każdego pola adresu.



Nie należy używać tych adresów: 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255). Ten projektor obsługuje agenta SNMP w wersji 1 (SNMPv1).

- 7 Wprowadź SNMP **Nazwa grupy** składającą się z 32 znaków alfanumerycznych.
- 8 Po zakończeniu wybierania ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.

Projektorem można sterować z urządzenia zewnętrznego za pomocą ESC/VP21.

## » Tematy pokrewne

- "Lista poleceń ESC/VP21" [str.132](#)
- "Układ kabli" [str.133](#)

## Lista poleceń ESC/VP21

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora, zwracany jest znak dwukropka ":" (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Dostępne są następujące polecenia.

Element		Polecenie
Zasilanie	Włączone	PWR ON
Włączone/Wyłączone	Wyłączone	PWR OFF

Element		Polecenie	
Wybór sygnału	Komputer1	Autom.	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Komputer2	Autom.	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Screen Mirroring *		SOURCE 56	
HDBaseT **		SOURCE 80	
Wycisz A/V Włączone/Wyłączone	Włączone	MUTE ON	
	Wyłączone	MUTE OFF	

\* Screen Mirroring jest dostępny wyłącznie z EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

\*\* HDBaseT jest dostępne wyłącznie z EB-2265U/EB-2165W.

Dodaj kod powrotu karetki (CR) (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie uruchom transmisję.

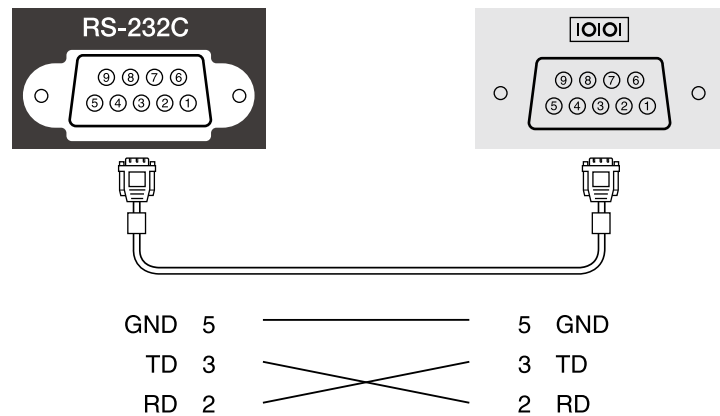
W celu uzyskania dodatkowych informacji skontaktuj się z firmą Epson.

## Układ kabli

### Połączenie szeregowe

- Kształt złącza: D-Sub 9-stykowe (męskie)
- Nazwa złącza wejściowego projektora: RS-232C
- Typ kabla: kabel krosowany (null modem)

Na poniższej ilustracji strona projektora jest przedstawiona z lewej, a strona komputera z prawej strony:



Nazwa sygnału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych

### Protokół komunikacyjny

- Domyślne ustawienie szybkości transmisji to: 9600 bps
- Długość danych: 8 bitów
- Parzystość: Brak
- Bit zatrzymania: 1 bit

- Sterowanie przepływem: Brak

Protokół PjLink został opracowany przez organizację JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), jako standardowy protokół do sterowania projektorami zgodnymi z siecią, jako część działań podejmowanych w celu standaryzacji protokołów do sterowania projektorami.

Projektor jest zgodny ze standardem PjLink Class2 opracowanym przez JBMIA.

Numerem portu używanym dla funkcji wyszukiwania PjLink jest 4352 (UDP).

Zanim będzie możliwe korzystanie ze standardu PjLink, należy wprowadzić ustawienia sieciowe.

Projektor jest zgodny ze wszystkimi poleceniami zdefiniowanymi przez PjLink Class2, za wyjątkiem wymienionych poniżej, a zgodność ta została potwierdzona w procesie weryfikacji adaptacji standardu PjLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niekompatybilne polecenia

Funkcja		Polecenie PjLink
Wygaszanie / ściszenie	Wygaszanie obrazu	AVMT 11
	Ściszenie dźwięku	AVMT 21

- Porty wejścia i odpowiadające im numery źródeł

Nazwa portu wejściowego	Numer źródła wejściowego
Computer1	11
Computer2	12
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT *	56

Nazwa portu wejściowego	Numer źródła wejściowego
Screen Mirroring **	57

\* HDBaseT jest dostępne wyłącznie z EB-2265U/EB-2165W.

\*\* Screen Mirroring jest dostępny wyłącznie z EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

- Nazwa producenta wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę producenta"  
**EPSON**
- Nazwa modelu wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę produktu"
  - EPSON 2265U
  - EPSON 2255U
  - EPSON 2250U
  - EPSON 2245U
  - EPSON 2165W
  - EPSON 2155W
  - EPSON 2140W
  - EPSON 2065/X550KG
  - EPSON 2055/X500KG
  - EPSON 2040

» **Tematy pokrewne**

- "Używanie projektora w sieci" [str.103](#)

W przypadku używania systemu do monitorowania i kontroli sieci Crestron RoomView możesz skonfigurować projektor pod kątem jego używania w tym systemie. Oprogramowanie Crestron RoomView umożliwia kontrolę i monitorowanie projektora przy użyciu przeglądarki internetowej.



- Nie możesz używać funkcji Epson Web Control lub wtyczki Message Broadcasting w przypadku EasyMP Monitor, gdy jest używane oprogramowanie Crestron RoomView.
- Po ustawieniu **Tryb gotowości na Komunikacja wł.** w menu **ECO** projektora możesz kontrolować projektor, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości (po wyłączeniu zasilania).

W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat oprogramowania Crestron RoomView odwiedź stronę internetową firmy Crestron.

<http://www.crestron.com>

Aby monitorować urządzenia w systemie, możesz używać w tym celu oprogramowania Crestron RoomView Express lub Crestron RoomView Server Edition oferowanego przez firmę Crestron. Możesz kontaktować się z centrum pomocy i wysłać wiadomości w nagłych przypadkach. Szczegółowe informacje można znaleźć na następującej stronie internetowej.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Niniejszy podręcznik zawiera opis czynności, które można wykonać z poziomu komputera za pomocą przeglądarki internetowej.

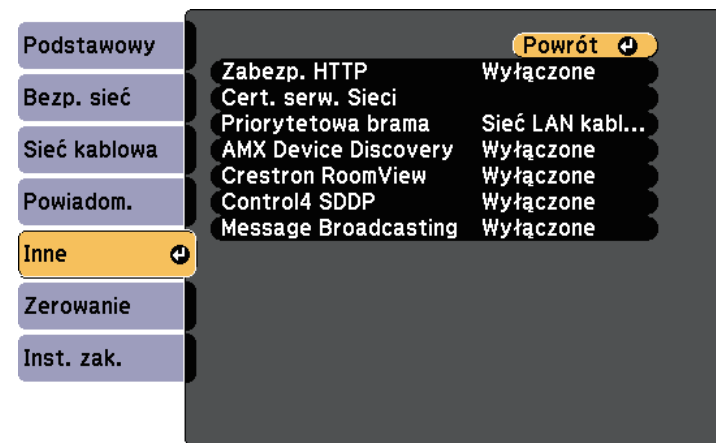
#### » Tematy pokrewne

- "Konfiguracja oprogramowania Crestron RoomView" [str.135](#)
- "Sterowanie projektorem sieciowym przy użyciu Crestron RoomView" [str.136](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.164](#)

## Konfiguracja oprogramowania Crestron RoomView

Aby skonfigurować projektor pod kątem monitorowania i sterowania za pomocą systemu Crestron RoomView, upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci. W przypadku korzystania z połączenia bezprzewodowego skonfiguruj projektor za pomocą trybu połączenia sieciowego Zaawansowane.

- 1 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 2 Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].
- 3 Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].
- 4 Wybierz menu **Inne** i naciśnij [Enter].



- 5 Ustaw **Crestron RoomView** na **Włączone**, aby można było wykrywać projektor.
- 6 Po zakończeniu wybierania ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.
- 7 Wyłącz projektor, a następnie włącz go ponownie, aby udostępnić ustawienia.

## Sterowanie projektorem sieciowym przy użyciu Crestron RoomView

Po skonfigurowaniu projektora pod kątem używania oprogramowania Crestron RoomView możesz kontrolować i monitorować projekcję za pomocą kompatybilnej przeglądarki internetowej.

- 1 Uruchom przeglądarkę internetową w komputerze podłączonym do sieci.
- 2 Wpisz adres IP projektora w oknie adresu przeglądarki i naciśnij przycisk **Enter** komputera.

Wyświetlony zostanie ten ekran:



- 3 Wybierz źródło wejścia, które chcesz kontrolować w oknie **Sources List**. Możesz przewijać pomiędzy dostępnymi źródłami za pomocą strzałki w górę lub w dół w tym oknie.
- 4 Aby zdalnie sterować projekcją, kliknij przyciski wyświetlane na ekranie, które odpowiadają przyciskom pilota do projektora. Możesz przewijać pomiędzy opcjami przycisków w dolnej części ekranu.



Te przyciski wyświetlane na ekranie nie odpowiadają bezpośrednio przyciskom pilota do projektora:

- OK działa jako przycisk [Enter]
- Menu wyświetla menu projektora

- 5 Aby przejrzeć informacje na temat projektora, kliknij zakładkę **Info**.
- 6 Aby zmienić ustawienia projektora, Crestron oraz hasła, kliknij zakładkę **Tools**, wybierz ustawienia na wyświetlanym ekranie, a następnie kliknij **Send**.
- 7 Po zakończeniu wyboru ustawień kliknij **Exit**, aby wyjść z programu.

### » Tematy pokrewne

- "Okno obsługi Crestron RoomView" [str.136](#)
- "Okno narzędziowe Crestron RoomView" [str.137](#)

## Okno obsługi Crestron RoomView

Ustawienia na ekranie obsługi umożliwiają sterowanie projektorem oraz regulację obrazu projekcji.



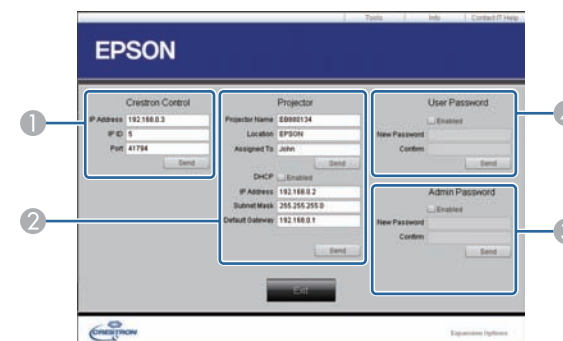


1	Power	Włączanie lub wyłączanie projektora.
	Vol-/Vol+	Umożliwia regulację głośności.
	A/V Mute	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo.
2	Umożliwia przełączanie na obraz z wybranego źródła wejściowego. Aby wyświetlać źródła wejściowe, które nie są pokazane w opcji <b>Sources List</b> , kliknij (a) lub (b) w celu przewinięcia w górę lub w dół. Bieżące źródło wejścia sygnału wideo jest wyświetlane na niebiesko. Nazwę źródła w razie potrzeby można zmienić.	
3	Freeze	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu.
	Contrast	Dostosowuje różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
	Brightness	Dostosowuje jasność obrazu.
	Color	Dostosowuje nasycenie koloru obrazów.
	Sharpness	Dostosowuje ostrość obrazu.
	Zoom	Powiększanie lub zmniejszanie obrazu bez zmiany wielkości projekcji. Kliknij przyciski strzałek, aby zmienić położenie powiększonego obrazu.
4	Przyciski strzałek	Wykonuje tę samą czynność co przyciski strzałek na pilocie.
	OK	Wykonuje tę samą czynność co przycisk [Enter] na pilocie.
	Menu	Wyświetla i zamyka menu projektora.
	Auto	Optymalizacja funkcji <b>Traking</b> , <b>Synchronizacja</b> i <b>Pozycja</b> w menu <b>Sygnal</b> projektora podczas projekcji analogowego sygnału RGB z portu Computer1 lub Computer2.
	Search	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz.
	Esc	Wykonuje tę samą czynność co przycisk [Esc] na pilocie.

5	Contact IT Help	Wyświetlanie okna Help Desk. Używana do wysyłania lub odbierania komunikatów od administratora za pomocą oprogramowania Crestron RoomView Express.
	Info	Wyświetla informacje na aktualnie podłączonym projektorze.
	Tools	Zmienia ustawienia w aktualnie podłączonym projektorze.

## Okno narzędziowe Crestron RoomView

Ustawienia w oknie Tools umożliwiają dostosowanie różnych funkcji konfiguracji projektora.



1	Skonfiguruj ustawienia kontrolerów centralnych Crestron.
---	--

②	Projector Name	Wprowadź nazwę, aby odróżnić aktualnie podłączony projektor od innych projektorów w sieci (maks. 16 znaków alfanumerycznych).
	Location	Wprowadź nazwę miejsca instalacji aktualnie podłączonego projektora w sieci (maks. 32 znaki alfanumeryczne i symbole).
	Assigned To	Wprowadź nazwę użytkownika projektora (maks. 32 znaki alfanumeryczne i symbole).
	DHCP	Wybierz, aby używać DHCP. Nie można wprowadzić adresu IP, jeśli DHCP jest włączone.
	IP Address	Wprowadź adres IP, aby przydzielić go do aktualnie podłączonego projektora.
	Subnet Mask	Wprowadź maskę podsieci dla aktualnie podłączonego projektora.
	Default Gateway	Wprowadź adres bramki dla aktualnie podłączonego projektora.
	Send	Kliknij, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji Projektor.
③	Enabled (Admin Password)	Wybierz, aby było wymagane hasło do otwarcia okna Tools.
	New Password	Wprowadź nowe hasło podczas zmiany hasła do otwierania okna Tools (maks. 26 znaków alfanumerycznych).
	Confirm	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji <b>New Password</b> . Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony błąd.
	Send	Kliknij, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji <b>Admin Password</b> .

④	Enabled (User Password)	Wybierz, aby wymagane było hasło do otwarcia okna obsługi w komputerze.
	New Password	Wprowadź nowe hasło podczas zmiany hasła do otwarcia okna obsługi (maks. 26 znaków alfanumerycznych).
	Confirm	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji <b>New Password</b> . Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony błąd.
	Send	Kliknij, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji <b>User Password</b> .

Możesz ustawić harmonogram dla maks. 30 zdarzeń w celu uruchamiania ich automatycznie w projektorze, np. włączanie lub wyłączanie projektora lub przełączanie źródeł wejścia (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Projektor wykonuje wybrane zdarzenia w określonym dniu i czasie według ustawionego harmonogramu.

## Ostrzeżenie

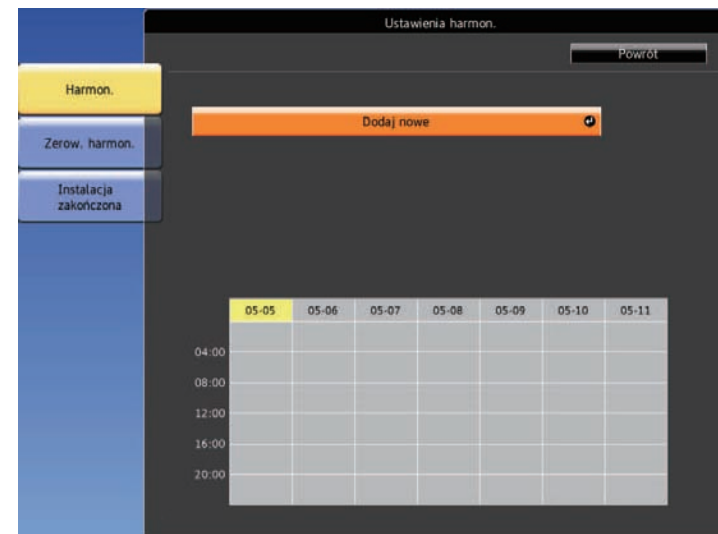
Nie wolno umieszczać łatwopalnych przedmiotów przed obiektywem. Po automatycznym włączeniu projektora zgodnie z harmonogramem łatwopalne obiekty umieszczone przed obiektywem mogą się zapalić.



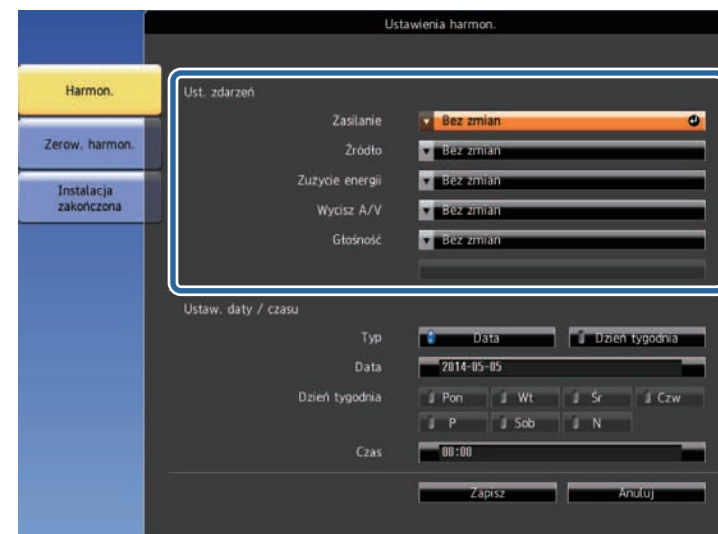
Po ustawieniu hasła **Ochrona harmonogramu** wyłącz najpierw hasło **Ochrona harmonogramu**

- 1** Ustaw datę i godzinę w menu **Data i czas**.  
 ☛ **Zaawansow.** > **Działanie** > **Data i czas**
- 2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 3** Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].
- 4** Wybierz **Ustawienia harmon.** i naciśnij [Enter].
- 5** Wybierz **Harmon.** i naciśnij [Enter].

- 6** Wybierz **Dodaj nowe** i naciśnij [Enter].



- 7** Wybierz szczegóły zdarzenia, które ma być wykonane.










**8** Wybierz datę i godzinę uruchomienia zdarzenia.



**9** Wybierz **Zapisz** i naciśnij [Enter].

Zdarzenia harmonogramu są wyświetlane na ekranie z ikonami wskazującymi ich stan.



- 1  : ważny harmonogram
-  : zwykły harmonogram
-  : błędny harmonogram
- 2 Aktualnie wybrana data (podświetlona na żółto)
- 3  : jednorazowy harmonogram
-  : zwykły harmonogram
-  : harmonogram gotowości (umożliwia włączenie lub wyłączenie komunikacji podczas gotowości)
-  : błędny harmonogram

**10** W celu edycji zdarzenia harmonogramu wybierz harmonogram i naciśnij [Esc].

- 11** Wybierz opcję z wyświetlonego menu.
- **Włączone** lub **Wyłączone** umożliwia włączenie lub wyłączenie wybranego zdarzenia.
  - **Edycja** pozwala na zmianę szczegółów zdarzenia lub daty i godziny.
  - **Czyść** umożliwia usunięcie z listy zdarzenia harmonogramu.

- 12** Wybierz **Inst. zak.**, a następnie wybierz **Tak**.

W celu usunięcia wszystkich zdarzeń harmonogramu wybierz **Zerow. harmon.**

» **Tematy pokrewne**

- "Ustawianie daty i godziny" [str.43](#)
- "Ustawienie hasła" [str.98](#)

# Dopasowanie ustawień menu

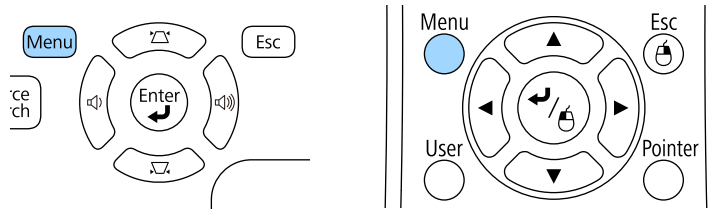
Wykonaj instrukcje zamieszczone w tych częściach w celu uzyskania dostępu do systemu menu projektora i zmiany ustawień projektora.

## » Tematy pokrewne

- "Używanie menu projektora" [str.143](#)
- "Używanie klawiatury ekranowej" [str.144](#)
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.145](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.147](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.149](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)
- "Ustawienia sieciowe projektora - Menu Sieć" [str.154](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.164](#)
- "Wyświetlanie informacji o projektorze - Menu Informacje" [str.166](#)
- "Opcje resetowania projektora - Menu Zerowanie" [str.169](#)
- "Kopiowanie ustawień menu pomiędzy projektorami (Konfiguracja wsadowa)" [str.170](#)

Menu projektora można używać do dopasowania ustawień kontrolujących sposób działania projektora. Projektor wyświetla menu na ekranie.

- 1 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



Pojawi się ekran menu z wyświetlonymi ustawieniami menu **Obraz**.



- 2 Naciśnij przyciski strzałek w górę lub w dół w celu przewinięcia pozycji menu po lewej. Ustawienia dla każdego menu są wyświetlane po prawej.

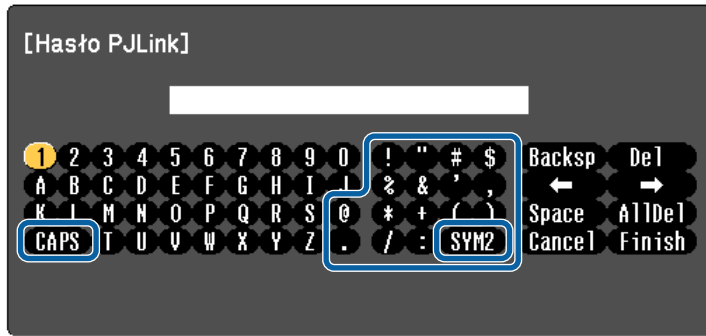



Dostępne ustawienia zależą do bieżącego źródła sygnału.

- 3 Aby zmienić ustawienia w wyświetlonym menu, naciśnij [Enter].
- 4 Naciśnij przycisk strzałki w górę lub w dół w celu przewinięcia ustawień.
- 5 Zmień ustawienia używając przycisków wymienionych na dole ekranów menu.
- 6 Aby przywrócić domyślne wartości wszystkich ustawień, wybierz **Zerowanie**.
- 7 Po zakończeniu zmiany ustawień w menu naciśnij [Esc].
- 8 Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.


Klawiatura ekranowa jest wyświetlana, gdy wymagane jest wprowadzenie liczb lub znaków.

- 1 Użyj przycisków strzałek w panelu sterowania lub na pilocie do podświetlenia wprowadzanej liczby lub znaku i naciśnij przycisk [Enter].



 Po każdym wybraniu przycisku **CAPS**, znaki będą zmieniane pomiędzy wielkimi i małymi literami. Każde wybranie przycisku **SYM1/2** spowoduje zmianę symboli przypisanych przyciskom w części otoczonej ramką.

- 2 Po wprowadzeniu tekstu, wybierz **Finish** na klawiaturze w celu potwierdzenia wprowadzonych znaków. Wybierz **Cancel**, aby anulować wprowadzanie tekstu.

 Ustawienia projektora i sterowanie projekcją można wykonać przez sieć z użyciem przeglądarki internetowej komputera. Niektórych symboli nie można wprowadzać z użyciem klawiatury ekranowej. Użyj przeglądarkę internetową do wprowadzania tekstu.

- "Sterowanie projektorem sieciowym z wykorzystaniem przeglądarki internetowej" [str.126](#)

## Dostępne wprowadzanie tekstu z użyciem klawiatury ekranowej

Podczas używania klawiatury ekranowej można wprowadzać następujący tekst.

Rodzaj tekstu	Szczegóły
Liczby	0123456789
Znaki alfabetu	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbole	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

### » Tematy pokrewne

- "Dostępne wprowadzanie tekstu z użyciem klawiatury ekranowej" [str.144](#)



Ustawienia w menu **Obraz** pozwalają na regulację jakości obrazu dla aktualnie używanego wejścia obrazu. Dostępne ustawienia zależą od aktualnie wybranego źródła sygnału.



W celu zmiany ustawień dla źródła sygnału upewnij się, że źródło jest podłączone i wybierz to źródło.

Ustawienie	Opcje	Opis
Tryb koloru	Sprawdź listę dostępnych trybów koloru	Dopasuj jaskrawość kolorów obrazu dla różnych typów obrazu i typów otoczenia.
Jasność	Dostępne różne poziomy	Rozjaśnienie lub przyciemnienie całego obrazu.
Kontrast	Dostępne różne poziomy	Regulacja różnicy pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazu.
Nasycenie koloru	Dostępne różne poziomy	Regulacja intensywności kolorów obrazu.
Odcień	Dostępne różne poziomy	Regulacja balansu zieleni do odcieni magenta obrazu.
Ostrość	Dostępne różne poziomy	Regulacja ostrości lub miękkości szczegółów obrazu.

Ustawienie	Opcje	Opis
Temp. barwowa		Ustawienie odcieni koloru w oparciu o temperaturę barwową. Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wysokiej wartości lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru niskiej wartości.
	Temp. barwowa	<b>Temp. barwowa:</b> umożliwia ustawienie temperatury barwowej zgodnie z wybranym trybem koloru.
	Dostosowany	<b>Dostosowany:</b> regulacja przesunięcia i wzmocnienia indywidualnych komponentów R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski).
Poprawienie obrazu	Redukcja szumów	Redukcja migania w obrazach analogowych.
Zaawansowane		Umożliwia wybór różnych szczegółowych ustawień koloru:
	Gamma	<b>Gamma:</b> umożliwia regulację kolorów poprzez wybranie jednej z wartości korekty gamma lub odniesienie się do wyświetlanego obrazu lub wykresu gamma.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> można indywidualnie ustawiać odcień, nasycenie i jasność każdego z kolorów: R (czerwonego), G (zielonego), B (niebieskiego), C (cyjanu), M (magenta) oraz Y (żółtego).
	Usuwanie przeplotu (Dla sygnału z przeplotem [wejście 480i/576i/1080i])	<p><b>Usuwanie przeplotu:</b> służy do ustawienia, czy sygnał z przeplotem ma być konwertowany na sygnał progresywny w przypadku niektórych typów obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Wyłączone:</b> szybko przesuujących się obrazów wideo.</li> <li>• <b>Video:</b> dla większości obrazów wideo.</li> <li>• <b>Film/Automat.:</b> dla filmów, grafiki komputerowej i animacji.</li> </ul>

Ustawienie	Opcje	Opis
Automat. przesłona	Wyłączone Normalne Duża szybkość	Regulacja luminancji projekcji w oparciu o jasność obrazu. Dostępne, gdy Tryb koloru jest ustawiony na <b>Dynamiczny</b> lub <b>Kino</b> .
Zerowanie	—	Umożliwia wyzerowanie wszystkich wartości ustawień w menu <b>Obraz</b> dla wybranego trybu koloru i ich przywrócenie do ustawień domyślnych.



- Ustawienie **Jasność** nie wpływa na jasność lampy. W celu zmiany trybu jasności lampy, użyj ustawienia **Zużycie energii** w menu **ECO** projektora.
- Użytkownik nie może wybrać ustawienia **Redukcja szumów** przy następującym wejściu.
  - Ustawienie **Usuwanie przeplotu** jest ustawione na **Wyłączone**.
  - Wprowadzany jest cyfrowy sygnał RGB.
  - Wprowadzany jest sygnał z przeplotem (480i/576i/1080i).

## » Tematy pokrewne

- "Dostępne tryby koloru" [str.63](#)

Zwykle projektor automatycznie wykrywa i optymalizuje ustawienia sygnału wejścia. Po dostosowaniu ustawień można używać menu **Sygnał**. Dostępne ustawienia zależą od aktualnie wybranego źródła sygnału.



Nie można wybrać ustawień w menu **Sygnał**, gdy bieżące źródło wejścia to jedno z następujących:

- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)



Użytkownik może przywrócić domyślne ustawienia **Traking**, **Synchronizacja** i **Pozycja**, naciskając przycisk [Auto] na pilocie.

W celu zmiany ustawień dla źródła sygnału upewnij się, że źródło jest podłączone i wybierz to źródło.

Ustawienie	Opcje	Opis
Kształt obrazu	Sprawdź listę dostępnych współczynników kształtu	Ustawienia współczynnika kształtu (stosunek szerokości do wysokości) dla wybranego źródła sygnału.
Traking	Dostępne różne poziomy	Regulacja sygnału w celu eliminacji pasów na obrazach komputera.
Synchronizacja	Dostępne różne poziomy	Regulacja sygnału w celu eliminacji nieostrości lub migania na obrazach komputera.
Pozycja	—	Regulacja położenia obrazu na ekranie.
Auto. ustawienie	Włączone Wyłączone	Automatyczna optymalizacja jakości obrazu komputera (po ustawieniu na <b>Włączone</b> ).
Nadmierne skanowanie	Autom. Wyłączone 4% 8%	Zmiany współczynnika obrazu projekcji w celu ustawienia widoczności krawędzi poprzez wybieraną procentową zmianę lub automatycznie.
Zaawansowane	Zakres wideo HDMI	<b>Zakres wideo HDMI:</b> umożliwia ustawienie zakresu wideo w celu dopasowania ustawienia urządzenia podłączonego do złącza HDMI oraz gniazda HDBaseT. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Autom.:</b> automatyczne wykrywanie zakresu wideo.</li> <li>• <b>Normalna:</b> normalne dla obrazów z urządzenia innego niż komputer; może być także wybrane, jeśli czarne obszary obrazu są za jasne.</li> <li>• <b>Rozszerzone:</b> normalne dla obrazów z komputera; może być także wybrane, jeśli obraz jest za ciemny.</li> </ul>

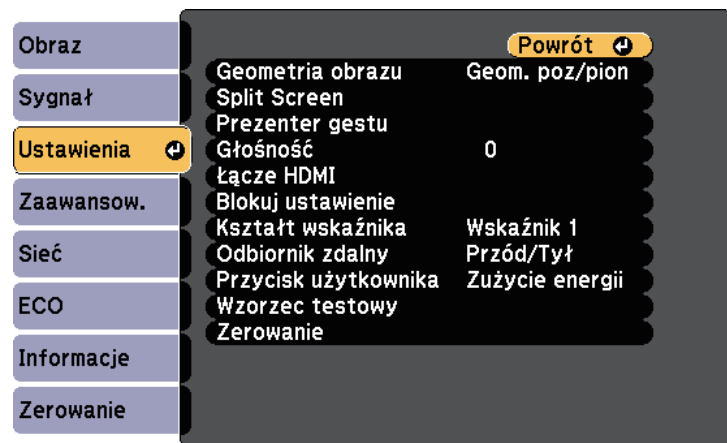
Ustawienie	Opcje	Opis
Rozdzielczość	Autom. Szer. Normalna	Ustawienie rozdzielczości sygnału wejścia, jeśli nie zostanie wykryty automatycznie, poprzez użycie opcji <b>Autom.</b>

Ustawienie	Opcje	Opis
	Sygnał wejściowy	<p><b>Sygnał wejściowy:</b> służy do określenia typu sygnału ze źródeł wejściowych podłączonych do portów komputera.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Autom.:</b> automatyczne wykrywanie sygnałów.</li> <li>• <b>RGB:</b> korekcja koloru dla wejść video komputer/RGB.</li> <li>• <b>Komponent:</b> korekcja koloru dla wejść video component.</li> </ul>
	Sygnał wideo	<p><b>Sygnał wideo:</b> służy do określenia typu sygnału ze źródeł wejściowych podłączonych do gniazd wideo. Jeśli na obrazie pojawiają się zakłócenia lub przy braku obrazu po ustawieniu na <b>Autom.</b>, wybierz odpowiedni sygnał zgodnie z podłączonym urządzeniem.</p>
Zerowanie	—	<p>Zerowanie wszystkich wartości regulacji w menu <b>Sygnał</b> do ich ustawień domyślnych, za wyjątkiem:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sygnał wejściowy</b></li> </ul>

## » Tematy pokrewne




- "Dostępne współczynniki kształtu obrazu" [str.60](#)

Opcje w menu **Ustawienia** pozwalają na dostosowanie różnych funkcji projektora.



Ustawienie	Opcje	Opis
Geometria obrazu		Regulacja kształtu obrazu na prostokątny (poziomo i pionowo).
	Geom. poz/pion	<b>Geom. poz/pion:</b> wybierz w celu ręcznej korekcji boku poziomego i pionowego lub włączenie albo wyłączenie automatycznej korekcji.  Można również włączyć lub wyłączyć <b>Geometria pozioma</b> (EB-2140W/EB-2040).
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> wybór w celu korekcji kształtu obrazu i dostrojenia z użyciem menu ekranowego.

Ustawienie	Opcje	Opis
Split Screen	Rozmiar ekranu	Podział obszaru widzenia w poziomie i wyświetlenie dwóch obrazów obok siebie (naciśnij [Esc], aby anulować wyświetlanie podziału ekranu).
	Źródło	
	Zamień ekrany	
	Źródło dźwięku	
	Wyrównaj	
	Wyświetl kod QR	
Prezenter gestu *		Umożliwia dopasowanie opcji Prezenter gestu:
	Start/Stop	<b>Start/Stop:</b> umożliwia uruchomienie lub zatrzymanie funkcji Prezenter gestu.
	Położenie znacznika	<b>Położenie znacznika:</b> umożliwia ustawienie położenia znacznika z prawej lub lewej strony.
	Prezenter gestu	<b>Prezenter gestu:</b> umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji Prezenter gestu.
Głośność	Dostępne różne poziomy	Regulacja głośności systemu głośników projektora.  Można również dopasować poziom głośności głośników zewnętrznych.  Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.
Łącze HDMI		Umożliwia dopasowanie opcji Łącze HDMI:
	Poł. urządzenia	<b>Poł. urządzenia:</b> umożliwia wyświetlenie listy urządzeń podłączonych do złącza HDMI.
	Łącze HDMI	<b>Łącze HDMI:</b> włącza lub wyłącza funkcje Łącze HDMI.

Ustawienie	Opcje	Opis
	Włączanie	<p><b>Włączanie:</b> zapewnia kontrolę działania w przypadku włączenia projektora lub podłączonego urządzenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dwukierunkowe:</b> automatycznie włącza podłączone urządzenie w przypadku włączenia projektora lub na odwrót.</li> <li>• <b>Urządzenie -&gt; PJ:</b> automatycznie włącza projektor w przypadku włączenia podłączonego urządzenia.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Urządzenie:</b> automatycznie włącza podłączone urządzenie w przypadku włączenia projektora.</li> </ul>
	Wyłączanie	<p><b>Wyłączanie:</b> zapewnia kontrolę, czy podłączone urządzenia są wyłączane, gdy projektor jest wyłączony.</p>
	Łącze Bufor	<p><b>Łącze Bufor:</b> umożliwia poprawienie wydajności powiązanych operacji poprzez zmianę ustawień, jeśli funkcja Łącze HDMI nie działa prawidłowo.</p>
Blokuj ustawienie	Blokada działania	<p>Kontrola blokady przycisku projektora w celu zabezpieczenia projektora:</p> <p><b>Blokada pełna:</b> blokada wszystkich przycisków.</p> <p><b>Częściowa blokada:</b> blokada wszystkich przycisków oprócz przycisku zasilania.</p> <p><b>Wyłączone:</b> brak blokady przycisków.</p>
Kształt wskaźnika	<p>Wskaźnik 1: </p> <p>Wskaźnik 2: </p> <p>Wskaźnik 3: </p>	Zmiana kształtu wskaźnika pilota.

Ustawienie	Opcje	Opis
Odbiornik zdalny	Przód/Tył Przód Tył Wyłączone	Ograniczenie odbioru sygnałów pilota przez wybrany odbiornik; <b>Wyłączone</b> wyłącza wszystkie odbiorniki.
Przycisk użytkownika	Zużycie energii Informacje Usuwanie przepłotu Wzorzec testowy Rozdzielczość Multiprojekcja Wyświetl kod QR	Przypisanie opcji menu przyciskowi [User] na pilocie w celu dostępu jednym dotknięciem.
Wzorzec testowy	—	<p>Wyświetlanie wzorca testowego pomocnego w ustawieniu ostrości, powiększaniu obrazu oraz w korekcji kształtu obrazu (naciśnij przycisk [Esc], aby anulować wyświetlanie wzorca).</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Uwaga</b></p> <p>Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy.</p> </div>
Zerowanie	—	<p>Zerowanie wszystkich wartości regulacji w menu <b>Ustawienia</b> do ich ustawień domyślnych, za wyjątkiem:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Włączanie</b></li> <li>• <b>Wyłączanie</b></li> <li>• <b>Łącze Bufor</b></li> <li>• <b>Przycisk użytkownika</b></li> </ul>

\* Dostępne tylko dla EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

Ustawienia w menu **Zaawansow.** pozwalają na dostosowanie różnych funkcji ustawień projektora.



Ustawienie	Opcje	Opis
Ekran główny		Wybór opcji wyświetlania ekranu głównego:
	Auto wyśw. ekr. głów.	<b>Auto wyśw. ekr. głów.:</b> wybierz, czy ma być wyświetlany ekran główny automatycznie, gdy brak jest sygnału wejściowego po włączeniu projektora.
	Funkcja niestand. 1 Funkcja niestand. 2	<b>Funkcja niestand. 1 /Funkcja niestand. 2:</b> wybierz, aby ustawić funkcje i wyświetlacz, jako dostosowany ekran główny.
Wyświetlanie		Wybór różnych opcji wyświetlania:

Ustawienie	Opcje	Opis
	Komunikaty	<b>Komunikaty:</b> ustaw na <b>Włączone</b> w celu pokazywania na wyświetlanym obrazie komunikatów, takich jak nazwa źródła wejściowego, nazwa trybu koloru, współczynnik kształtu, komunikat braku sygnału lub ostrzeżenie o wysokiej temperaturze. Ustaw na <b>Wyłączone</b> , jeżeli komunikaty nie mają być wyświetlane.
	Wyświetl tło	<b>Wyświetl tło:</b> umożliwia ustawienie koloru ekranu lub logo w celu wyświetlenia przy braku sygnału.
	Ekran startowy	<b>Ekran startowy:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , aby wyświetlać logo użytkownika po rozpoczęciu projekcji.
	Wycisz A/V	<b>Wycisz A/V:</b> umożliwia ustawienie koloru ekranu lub logotypu na potrzeby wyświetlania, gdy funkcja Wycisz A/V jest włączona.
Logo użytkownika	—	Tworzenie ekranu wyświetlanego przez projektor w celu własnej identyfikacji i zwiększenia bezpieczeństwa.
Projekcja	Przód	Wybór sposobu skierowania projektora w stronę ekranu dla prawidłowej orientacji obrazu.
	Przód/Sufit	
	Tył Tył/Sufit	
Działanie		Wybór różnych opcji operacji:
	Włącz zasilanie	<b>Włącz zasilanie:</b> pozwala na włączenie projektora poprzez jego podłączenie, bez konieczności naciskania przycisku zasilania.
	Tryb dużej wysokości	<b>Tryb dużej wysokości:</b> służy do regulacji temperatury roboczej projektora na wysokościach powyżej 1500 m n.p.m.

Ustawienie	Opcje	Opis
	Autom. wysz. źr.	<b>Autom. wysz. źr.:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , aby wykrywać automatycznie sygnał wejściowy oraz wyświetlać obrazy przy braku sygnału wejściowego.
	Autom. wł. zasilania	<b>Autom. wł. zasilania:</b> wybierz źródło obrazu, od którego ma nastąpić rozpoczęcie automatycznej projekcji. Gdy projektor wykryje sygnał wejścia z wybranego źródła obrazu, automatycznie wyświetli go w trybie czuwania. (HDMI1/Komputer1/USB Display)
	Port wyj. monitora	<b>Port wyj. monitora:</b> umożliwia zmianę wejścia i wyjścia w przypadku portów Computer2/Monitor Out. W przypadku wyświetlania obrazów na monitorze zewnętrznym, wybierz <b>Wyj. monitora</b> . Podczas wprowadzania sygnałów wejścia obrazu z komputera lub sygnałów komponentowego wideo z innych źródeł, wybierz <b>Komputer2</b> .
	Data i czas *	<b>Data i czas:</b> służy do dopasowania ustawień dla godziny i daty systemowej w projektorze. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Czas letni:</b> ustaw na <b>Włączone</b>, aby uaktywnić ustawienia czasu letniego.</li> <li>• <b>Czas/Internet:</b> Ustaw na <b>Włączone</b>, aby aktualizować godzinę automatycznie na podstawie internetowego serwera czasu.</li> </ul>
Ustawienia A/V		Wybór różnych ustawień wyjścia audio i wideo:
	Wyjście A/V	<b>Wyjście A/V:</b> służy do ustawienia na <b>Zawsze</b> , aby przekazywać dźwięk i obrazy do urządzeń zewnętrznych, gdy projektor jest znajduje się w trybie gotowości.

Ustawienie	Opcje	Opis
	Wyjście audio	<b>Wyjście audio:</b> umożliwia wybranie portu wejścia w przypadku wyświetlania obrazów z dowolnego portu, z wyjątkiem złącza HDMI.
	Wyjście audio HDMI1 Wyjście audio HDMI2	<b>Wyjście audio HDMI1/Wyjście audio HDMI2:</b> umożliwia wybranie portu wejścia sygnału audio podczas wyświetlania obrazów ze złącza HDMI.
HDBaseT **		Umożliwia wybranie ustawień komunikacji dla połączeń ustanowionych do nadajnika HDBaseT lub przełącznika.
	Sterow. i komunikacja	<b>Sterow. i komunikacja:</b> służy do włączania lub wyłączania komunikacji z portów Ethernet i portów szeregowych w nadajniku; włączenie tego ustawienia, powoduje wyłączenie portów LAN i RS-232C projektora. (Ustaw najpierw Extron XTP na <b>Wyłączone</b> .)
	Extron XTP	<b>Extron XTP:</b> ustaw na <b>Włączone</b> przy podłączeniu nadajnika Extron XTP lub przełącznika do portów <b>HDBaseT</b> . W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat systemu XTP przejdź na stronę internetową Extron. <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>
Multiprojekcja		Skonfiguruj ustawienia podczas wyświetlania obrazu za pomocą wielu projektorów:



Ustawienie	Opcje	Opis
	Multiprojektcja	<p><b>Multiprojektcja:</b> ustaw na <b>Wł.</b>, aby dopasować jakość wyświetlania wielu projektorów. W przypadku ustawienia na <b>Wł.</b> poniższe parametry są ustawiane automatycznie, aby zapobiec nierównościom na prawym i lewym ekranie.</p> <p>☑ <b>Obraz &gt; Automat. przesłona &gt; Wyłączone</b></p> <p>☑ <b>ECO &gt; Zużycie energii &gt; Normalna</b></p> <p>☑ <b>ECO &gt; Optymaliz. jasności &gt; Wyłączone</b></p>
	ID projektora	<b>ID projektora:</b> umożliwia przypisanie identyfikatora dla projektora w przypadku używania wielu projektorów.
	Tryb koloru	<b>Tryb koloru:</b> umożliwia regulację jaskrawości kolorów obrazu w przypadku różnych typów obrazów i środowisk. W przypadku używania wielu projektorów upewnij się, że wybrany jest taki sam tryb koloru dla wszystkich projektorów.
	Dopasowanie kolorów	<b>Dopasowanie kolorów:</b> umożliwia skorygowanie różnicy pomiędzy odcieniem a jasnością w każdym wyświetlanym obrazie.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> umożliwia regulację parametrów Odcień, Nasycenie oraz Jasność dla składników kolorów R (czerwony), G (zielony), B (niebieski), C (cyjan), M (magenta) oraz Y (żółty).
	Zerowanie	<b>Zerowanie:</b> umożliwia wyzerowanie wszystkich wartości regulacji dla menu <b>Multiprojektcja</b> w celu przywrócenia ustawień domyślnych.
Ustawienia harmon. *	Do menu Ustawienia harmon.	Ustawianie harmonogramu zdarzeń projektora do automatycznego wyświetlania w wybranych datach i czasie.

Ustawienie	Opcje	Opis
Język	Dostępne są różne języki	Wybierz język dla menu projektora i wyświetlania komunikatów.
Zerowanie	—	<p>Zerowanie wszystkich wartości regulacji w menu <b>Zaawansow.</b> do ich ustawień domyślnych za wyjątkiem:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Logo użytkownika</b></li> <li>• <b>Projekcja</b></li> <li>• <b>Tryb dużej wysokości</b></li> <li>• <b>Autom. wysz. źr.</b></li> <li>• <b>Port wyj. monitora</b></li> <li>• <b>Data i czas *</b></li> <li>• <b>Wyjście A/V</b></li> <li>• <b>HDBaseT **</b></li> <li>• <b>Multiprojektcja</b></li> <li>• <b>ID projektora</b></li> <li>• <b>Tryb koloru</b></li> <li>• <b>Dopasowanie kolorów</b></li> <li>• <b>Ustawienia harmon. *</b></li> <li>• <b>Język</b></li> </ul>

\* Dostępne tylko dla EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

\*\* Dostępne tylko dla EB-2265U/EB-2165W.



Przy ustawieniu **Ochrona logo użyt.** na **Włączone** na ekranie **Ochrona hasłem** nie można zmieniać ustawień powiązanych z wyświetlaniem logo użytkownika (**Wyświetl tło, Ekran startowy, Wycisz A/V** w ustawieniu **Wyświetlanie**). Ustaw najpierw **Ochrona logo użyt.** na **Wyłączone**.

## » Tematy pokrewne

- "Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem" [str.99](#)

Ustawienia w menu **Sieć** umożliwiają przeglądanie informacji sieciowych oraz konfigurację projektora w celu sterowania nim przez sieć.

Po ustawieniu **Ochrona sieci** na **Włączone** na ekranie **Ochrona hasłem** nie można zmienić ustawień sieci. Ustaw najpierw **Ochrona sieci** na **Wyłączone**.



Ustawienie	Opcje	Opis
Zasil.bezprzew.LAN	Włączone Wyłączone	Konfiguracja ustawień bezprzewodowej sieci LAN.  Wybierz <b>Włączone</b> , aby wyświetlać obrazy poprzez bezprzewodową sieć LAN. Jeśli nie będzie wykonywane łączenie przez bezprzewodową sieć LAN, należy ją wyłączyć w celu ochrony przed nieautoryzowanym dostępem przez innych.
Inf. o sieci - Bezp. Sieć	Tryb połączenia System z WLAN'em Poziom anteny Nazwa projektora SSID DHCP Adres IP Maska podsieci Adres bramy Adres MAC Kod regionu IPv6	Umożliwia wyświetlanie stanu i szczegółów sieci bezprzewodowej. Dostępne w przypadku ustawienia <b>Zasil.bezprzew.LAN</b> na <b>Włączone</b> . Poniższe ustawienia są wyświetlane po wybraniu opcji <b>IPv6</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adres IPv6 (Ręczne)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adres IPv6</li> <li>• Długość prefiksu</li> <li>• Adres bramy</li> </ul> </li> <li>• Adres IPv6 (Automat.)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adres tymczasowy</li> <li>• Adres lokal. łącza</li> <li>• Adres bezstanowy</li> <li>• Adres stanowy</li> </ul> </li> </ul>

Ustawienie	Opcje	Opis
Screen Mirroring *	Włączone Wyłączone	Konfiguracja ustawień Screen Mirroring. Wybierz <b>Włączone</b> w celu projekcji z funkcjami Screen Mirroring.
Inf. o Screen Mirroring *	Nazwa wyświetlacza Adres MAC Kod regionu Kanał Podłącz. urządzenia	Umożliwia wyświetlanie stanu i szczegółów dla funkcji Screen Mirroring. Dostępne w przypadku ustawienia <b>Screen Mirroring</b> na <b>Włączone</b> .
Ust. Screen Mirroring *	Do menu Ustawienia Screen Mirroring	Konfiguracja ustawień Screen Mirroring.

Ustawienie	Opcje	Opis
Inf. o sieci - Sieć LAN	Nazwa projektora DHCP Adres IP Maska podsieci Adres bramy Adres MAC Adres IPv6 (Ręczne) Adres IPv6 (Automat.)	Wyświetlanie stanu i szczegółów dotyczących sieci przewodowej.  Poniższe ustawienia są wyświetlane po wybraniu opcji <b>Adres IPv6 (Ręczne)</b> lub <b>Adres IPv6 (Automat.)</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adres IPv6 (Ręczne)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adres IPv6</li> <li>• Długość prefiksu</li> <li>• Adres bramy</li> </ul> </li> <li>• Adres IPv6 (Automat.)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Adres tymczasowy</li> <li>• Adres lokal. łącza</li> <li>• Adres bezstanowy</li> <li>• Adres stanowy</li> </ul> </li> </ul>
Wyświetl kod QR	—	Służy do wyświetlania kodu QR do połączenia z urządzeniami iOS lub Android przy użyciu aplikacji Epson iProjection.
Konfiguracja sieci	Do dodatkowych menu sieci	Konfiguracja ustawień sieci.

\* Dostępne tylko dla EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.



Po podłączeniu projektora do sieci, można wybrać ustawienia projektora i sterować projekcją z wykorzystaniem zgodnej przeglądarki internetowej. Umożliwia to zdalny dostęp do projektora.

## » Tematy pokrewne

- "Menu Sieć - Ustawienia Screen Mirroring" [str.155](#)
- "Menu Sieć - Menu Podstawowy" [str.156](#)
- "Menu Sieć - Menu Bezprzewodowa sieć LAN" [str.157](#)
- "Menu Sieć - Menu Sieć LAN kablowa" [str.160](#)
- "Menu Sieć - Menu Powiadom." [str.161](#)
- "Menu Sieć - Menu Inne" [str.162](#)
- "Menu Sieć - Menu Zerowanie" [str.163](#)

- "Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem" [str.99](#)

## Menu Sieć - Ustawienia Screen Mirroring

Ustawienia w menu **Ust. Screen Mirroring** umożliwiają wybranie ustawień Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

☛ **Sieć > Ust. Screen Mirroring**



Ustawienie	Opcje	Opis
Nazwa wyświetlacza	Do 32 znaków alfanumerycznych	Wprowadź nazwę w celu identyfikacji projektora podczas wyszukiwania projektora za pomocą funkcji Screen Mirroring.
Tryb pracy	Podstawowy Rozszerzony	Wybierz <b>Rozszerzony</b> , aby połączyć z zaawansowanymi opcjami.
Podstawowy	System z WLAN'em	Wybór sposobu komunikacji między projektorem a urządzeniem przenośnym.
	Regul. ust. dział.	Dopasowanie szybkości/jakości Screen Mirroring.  Jeżeli jakość obrazu ma być podniesiona, wybierz małą wartość. Jeżeli prędkość przetwarzania ma być zwiększona, wybierz dużą wartość.

Ustawienie	Opcje	Opis
	Tryb połączenia	Wybór typu WPS (Wi-Fi Protected Setup) podczas łączenia z siecią bezprzewodową. Wybierz <b>PIN</b> , aby poprawić bezpieczeństwo połączenia. Jeżeli urządzenie przenośne obsługuje tylko połączenie PBC, wybierz <b>PIN/PBC</b> . Dostępne w przypadku ustawienia <b>Tryb pracy</b> na <b>Podstawowy</b> .
Zaawansow.		Dostępne w przypadku ustawienia <b>Tryb pracy</b> na <b>Rozszerzony</b> .
	Tryb Spotkanie	Umożliwia wybór rodzaju spotkania. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Przerywalne</b>: umożliwia podłączania innego urządzenia przenośnego podczas projekcji Screen Mirroring.</li> <li>• <b>Nieprzerywalne</b>: umożliwia podłączanie wyłącznie jednego urządzenia.</li> </ul>
	Kanał	Umożliwia wybór kanału bezprzewodowego używanego przez Screen Mirroring.
Wyświetlanie	Uwaga dot. kodu PIN	Ustaw <b>Włączone</b> , aby wyświetlić 8-cyfrowy kod PIN na wyświetlanym obrazie, podczas wyświetlania ze źródeł sygnału wejściowego innych niż Screen Mirroring.
	Uwaga nazwy urządź.	Ustaw na <b>Włączone</b> , aby wyświetlać nazwę nowo podłączonego urządzenia na wyświetlanym obrazie podczas projekcji źródeł wejściowych innych niż Screen Mirroring.
Zerowanie	—	Wyzerowanie wszystkich wartości regulacji w menu <b>Ust. Screen Mirroring</b> do ich ustawień domyślnych.

## Menu Sieć - Menu Podstawowy

Ustawienia w menu **Podstawowy** pozwalają na wybór podstawowych ustawień sieci.

☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Podstawowy**



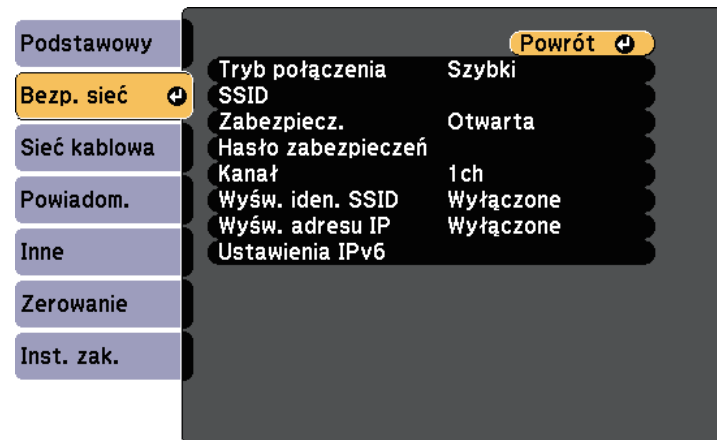
Ustawienie	Opcje	Opis
Nazwa projektora	Do 16 znaków alfanumerycznych (nie można używać " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   spacji)	Wprowadź nazwę w celu identyfikacji projektora w sieci.
Hasło PjLink	Do 32 znaków alfanumerycznych	Wprowadź hasło do używania protokołu PjLink do sterowania projektorem.
Hasło funkcji Remote	Do 8 znaków alfanumerycznych (nie można używać * : spacji)	Wprowadź hasło w celu uzyskania dostępu do projektora za pomocą funkcji Sterowanie podstawowe. (domyślna nazwa użytkownika to <b>EPSONREMOTE</b> ; domyślne hasło to <b>guest</b> ).

Ustawienie	Opcje	Opis
Hasło kontroli sieci	Do 8 znaków alfanumerycznych (nie można używać * : spacji)	Wprowadź hasło dostępu do projektora przez Internet. (domyślna nazwa użytkownika to <b>EPSONWEB</b> ; domyślne hasło to <b>admin</b> ).
Hasło moderatora	Liczba czterocyfrowa	Wprowadź hasło w celu uzyskania dostępu do projektora jako moderator za pomocą programu EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection. (domyślnie jest ustawiony brak hasła).
Słowo kluczowe projektora	Włączone Wyłączone	Ustaw na <b>Włączone</b> w celu włączenia hasła zabezpieczającego uniemożliwiającego dostęp do projektora innym osobom spoza pokoju, w którym znajduje się projektor. Należy wprowadzić wyświetlane losowe słowo kluczowe z komputera przy użyciu programu EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection w celu uzyskania dostępu do projektora i udostępniania bieżącego ekranu.
Wyśw. inf. o LAN	Tekst i kod QR Tekst	Ustaw format wyświetlania informacji o sieci przez projektor.  Poprzez proste odczytanie kodu QR za pomocą Epson iProjection możesz uzyskać połączenie z siecią. Domyślne ustawienie to <b>Tekst i kod QR</b> .

## Menu Sieć - Menu Bezprzewodowa sieć LAN

Ustawienia w menu **Bezprzewodowa sieć LAN** umożliwiają wybór ustawień bezprzewodowej sieci LAN.

### ☛ Sieć > Konfiguracja sieci > Bezprzewodowa sieć LAN



Ustawienie	Opcje	Opis
Tryb połączenia	Szybki	<b>Szybki:</b> umożliwia połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami bezpośrednio przy użyciu łączności bezprzewodowej  Po wybraniu trybu połączenia <b>Szybki</b> , projektor będzie pełnił funkcję punktu łatwego dostępu. (zalecamy ograniczenie liczby urządzeń do co najwyżej sześciu w celu utrzymania wydajności projektora).
	Zaawansowane	<b>Zaawansowany:</b> umożliwia połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami przez punkt dostępowy sieci bezprzewodowej.
Wyszukaj punkt dostępu	Do widoku wyszuk.	Wyszukaj dostępne punkty dostępowe sieci bezprzewodowej w trybie połączenia Zaawansowany. W zależności od ustawień punktu dostępowego, punkty te mogą nie być wyświetlane na liście.

Ustawienie	Opcje	Opis
SSID	Do 32 znaków alfanumerycznych	Ustawienie SSID (nazwa sieci) bezprzewodowej sieci LAN, z którą łączony jest projektor.
Zabezpiecz.		Wybór typu zabezpieczenia używanego w sieci bezprzewodowej. Podczas konfigurowania zabezpieczeń wykonaj instrukcje otrzymane od administratora systemu sieci, z którą chcesz się połączyć.
	Otwarta:	<b>Open:</b> zabezpieczenie nie zostało ustawione.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> komunikacja jest realizowana przy użyciu zabezpieczenia WPA2. Wykorzystuje metodę szyfrowania AES. Podczas ustanawiania połączenia komputera z projektorem, wprowadź wartość ustawioną w hasle zabezpieczeń.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> umożliwia połączenie w trybie WPA Personal. Metoda szyfrowania jest wybierana automatycznie zgodnie z ustawieniami punktu dostępowego. Ustaw hasło zabezpieczeń, takie samo jak dla punktu dostępowego.
	WPA2-EAP * WPA/WPA2-EAP *	<b>WPA2-EAP</b> lub <b>WPA/WPA2-EAP:</b> umożliwia połączenie w trybie WPA Enterprise. Metoda szyfrowania jest wybierana automatycznie zgodnie z ustawieniami punktu dostępowego. Wybierz tę opcję podczas korzystania z LEAP.

Ustawienie	Opcje	Opis
Hasło zabezpieczeń	Różne hasła o długości 8 do 32 znaków (podczas wprowadzania z przeglądarki internetowej: różne hasła o długości 8 do 63 znaków)	Dla zabezpieczenia <b>WPA2-PSK</b> i <b>WPA/WPA2-PSK</b> wybierz wstępnie udostępnione hasło używane w sieci. Po wprowadzeniu hasła zabezpieczeń i naciśnięciu przycisku [Enter] wartość jest ustawiana i wyświetlana w postaci gwiazdki (*). Dla bezpieczeństwa zalecamy okresową zmianę hasła. Po zainicjowaniu ustawień sieci, wraca ona do pierwszego hasła zabezpieczeń.
Ustawienie EAP *		Skonfiguruj ustawienia EAP dla zabezpieczeń <b>WPA2-EAP</b> oraz <b>WPA/WPA2-EAP</b> .
	Typ EAP	<b>Typ EAP:</b> umożliwia wybór protokołu w celu uwierzytelniania. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> protokół uwierzytelniania powszechnie używany w systemie Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> protokół uwierzytelniania używany w systemie Windows Server. Wybierz podczas używania certyfikatu klienta.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> protokół uwierzytelniania powszechnie używany w celu zastosowania certyfikatu klienta.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> wybierz to w przypadku używania protokołów uwierzytelniania.</li> </ul>

Ustawienie	Opcje	Opis
	Nazwa użytkownika	<b>Nazwa użytkownika:</b> wprowadź do 64 znaków alfanumerycznych. Można wprowadzić do 32 znaków alfanumerycznych w menu projektora (nie można używać dwukropka i spacji). Aby wprowadzić więcej niż 32 znaki, użyj w tym celu przeglądarki internetowej. Możesz wprowadzić nazwę domeny poprzez jej dodanie przed nazwą użytkownika i ich rozdzielenie za pomocą ukośnika wstecznego (domena\nazwa użytkownika). Podczas importu certyfikatu klienta nazwa, dla której certyfikat został wydany jest ustawiana automatycznie.
	Hasło	<b>Hasło:</b> wprowadź hasło o długości do 64 znaków alfanumerycznych w celu uwierzytelniania w przypadku używania typu <b>PEAP</b> , <b>EAP-FAST</b> lub <b>LEAP</b> . Można wprowadzić do 32 znaków alfanumerycznych w menu projektora (nie można używać *, dwukropka i spacji). Aby wprowadzić więcej niż 32 znaki, użyj w tym celu przeglądarki internetowej. Po wprowadzeniu hasła i wybraniu <b>Zakończ</b> hasło jest wyświetlane w postaci gwiazdek (*).
	Certyfikat klienta	<b>Certyfikat klienta:</b> umożliwia import certyfikatu klienta przy użyciu typu <b>PEAP-TLS</b> lub <b>EAP-TLS</b> .
	Zweryf. cert. serw.	<b>Zweryf. cert. serw.:</b> umożliwia wybranie, czy certyfikat serwera ma być zweryfikowany po ustawieniu certyfikatu CA.
	Certyfikat CA	<b>Certyfikat CA:</b> umożliwia import certyfikatu CA w przypadku używania typu <b>PEAP</b> , <b>PEAP-TLS</b> , <b>EAP-TLS</b> , bądź <b>EAP-FAST</b> .

Ustawienie	Opcje	Opis
	Naz. ser RADIUS	<b>Naz. ser RADIUS:</b> wprowadź nazwę serwera w celu weryfikacji. Można wprowadzić do 32 znaków alfanumerycznych (nie można używać *, dwukropka i spacji).
Kanał	1ch 6ch 11ch	W trybie połączenia Szybki wybierz pasmo częstotliwości (kanał) wykorzystywane przez bezprzewodową sieć LAN.
Ustawienia IP	DHCP Adres IP Maska podsieci Adres bramy	<b>DHCP:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , jeśli sieć przydziela adres automatycznie; ustaw na <b>Wyłączone</b> w celu ręcznego wprowadzenia ustawień <b>Adres IP</b> , <b>Maska podsieci</b> i <b>Adres bramy</b> , używając liczb od 0 do 255 dla każdego pola adresu. Nie należy używać tych adresów: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x lub 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba od 0 do 255) dla adresu IP, 255.255.255.255 lub 0.0.0.0 do 254.255.255.255 dla maski podsieci oraz 0.0.0.0, 127.x.x.x lub 224.0.0.0 do 255.255.255.255 dla adresu bramy.
Wyśw. iden. SSID	Włączone Wyłączone	Wybierz, czy ma być wyświetlany SSID na ekranie gotowości sieci i ekranie głównym.
Wyświetlanie adresu IP	Włączone Wyłączone	Wybierz, czy ma być wyświetlany adres IP na ekranie gotowości sieci i ekranie głównym.
Ustawienia IPv6		Wybierz ustawienia IPv6, jeśli projektor ma być podłączony do sieci przy użyciu IPv6:

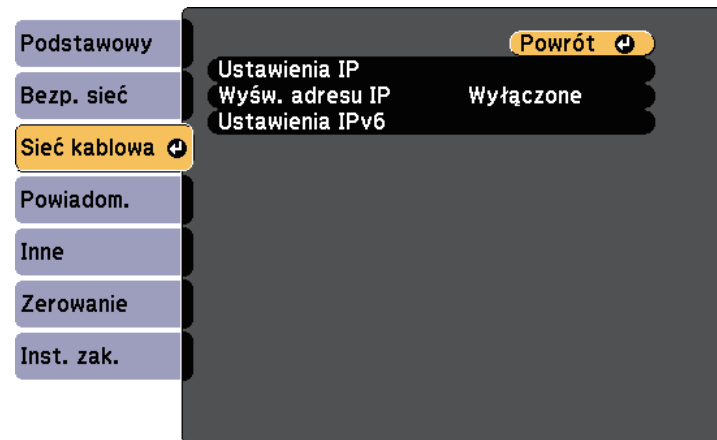
Ustawienie	Opcje	Opis
	IPv6	<b>IPv6:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , jeśli projektor ma być podłączony do sieci przy użyciu IPv6.  Adres IPv6 jest obsługiwany w celu monitorowania i sterowania projektorem poprzez sieć przy użyciu Epson Web Control oraz PjLink.
	Automat. konfig.	<b>Automat. konfig.:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , aby automatycznie przypisywać adresy zgodnie z rozgłaszaniem komunikatów Router Advertisement.
	Użyj adres tymczasowy	<b>Użyj adres tymczasowy:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , jeśli chcesz używać tymczasowego adresu IPv6.

\* Dostępne tylko dla EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

## Menu Sieć - Menu Sieć LAN kablowa

Ustawienia w menu **Sieć LAN kablowa** umożliwia wybór ustawień sieci LAN kablowej.

### ☛ Sieć > Konfiguracja sieci > Sieć kablowa



Ustawienie	Opcje	Opis
Ustawienia IP	DHCP Adres IP Maska podsieci Adres bramy	<b>DHCP:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , jeśli sieć przydziela adres automatycznie; ustaw na <b>Wyłączone</b> w celu ręcznego wprowadzenia ustawień <b>Adres IP</b> , <b>Maska podsieci</b> i <b>Adres bramy</b> , używając liczb od 0 do 255 dla każdego pola adresu.  Nie należy używać tych adresów: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x lub 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba od 0 do 255) dla adresu IP, 255.255.255.255 lub 0.0.0.0 do 254.255.255.255 dla maski podsieci oraz 0.0.0.0, 127.x.x.x lub 224.0.0.0 do 255.255.255.255 dla adresu bramy.
Wyświetlanie adresu IP	Włączone Wyłączone	Wybór wyświetlania adresu IP na ekranie gotowości sieci.
Ustawienia IPv6		Wybierz ustawienia IPv6, jeśli projektor ma być podłączony do sieci przy użyciu IPv6:



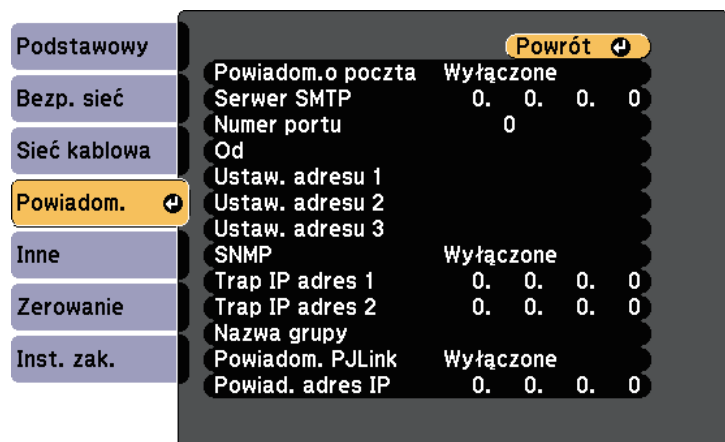
Ustawienie	Opcje	Opis
	IPv6	<b>IPv6:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , jeśli projektor ma być podłączony do sieci przy użyciu IPv6. Adres IPv6 jest obsługiwany w celu monitorowania i sterowania projektorem poprzez sieć przy użyciu Epson Web Control oraz PLink.
	Automat. konfig.	<b>Automat. konfig.:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , aby automatycznie przypisywać adresy zgodnie z rozgłaszaniem komunikatów Router Advertisement.
	Użyj adres tymczasowy	<b>Użyj adres tymczasowy:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , jeśli chcesz używać tymczasowego adresu IPv6.

Ustawienie	Opcje	Opis
Powiadom.o poczta	Włączone Wyłączone	Ustaw na <b>Włączone</b> , aby wysłać wiadomość e-mail na wcześniej określone adresy w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia.
Serwer SMTP	Adres IP	Wprowadź adres IP dla serwera SMTP projektora, używając cyfr od 0 do 255 dla każdego pola adresu. Nie należy używać tych adresów: 127.x.x.x, 192.0.2.x lub od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255).
Numer portu	1 do 65535 (domyślnie 25)	Wybierz liczbę dla numeru portu serwera SMTP.
Od	Do 32 znaków alfanumerycznych	Wprowadź adres e-mail nadawcy.
Ustawienie adresu 1 Ustawienie adresu 2 Ustawienie adresu 3	Maks. do 64 znaków alfanumerycznych z przeglądarki internetowej (nie można używać " ( ) , ; < > [ \ ] spacji)	Wybierz adres e-mail i wybierz powiadomienia, które chcesz otrzymywać. Powtórz dla maksymalnie 3 adresów.
SNMP	Włączone Wyłączone	Ustaw na <b>Włączone</b> , aby monitorować projektor przy użyciu protokołu SNMP. W celu monitorowania projektora, należy zainstalować w komputerze program zarządzania SNMP. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci. Domyślne ustawienie to <b>Wyłączone</b> .

## Menu Sieć - Menu Powiadom.

Ustawienia w menu **Powiadom.** umożliwiają odbieranie powiadomień w postaci wiadomości e-mail po wystąpieniu problemu lub po wystąpieniu ostrzeżeń w projektorze.

☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Powiadom.**

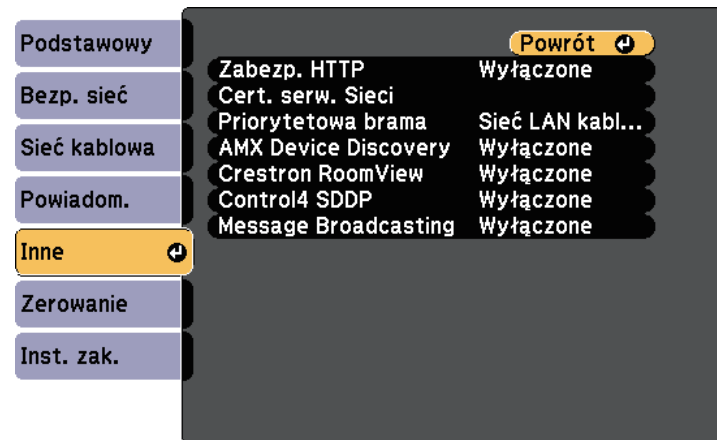


Ustawienie	Opcje	Opis
Trap IP adres 1 Trap IP adres 2	Adres IP	Wprowadź maksymalnie dwa adresy IP, aby otrzymywać powiadomienia SNMP, wprowadzając liczby 0 do 255 dla każdego pola adresu.  Nie należy używać tych adresów: 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255).
Nazwa grupy	Do 32 znaków alfanumerycznych (nie należy używać spacji i żadnych symboli, z wyjątkiem @)	Ustaw nazwę grupy SNMP.
Powiadom. PJLink	Włączone Wyłączone	Umożliwia włączanie i wyłączanie funkcji powiadomień PJLink.
Powiad. adres IP	Adres IP	Wprowadź adres IP, aby otrzymywać status roboczy projektora, gdy funkcja powiadomień PJLink jest włączona. Wprowadź adresy używając w tym celu liczby od 0 do 255 dla każdego pola adresowego.  Nie należy używać tych adresów: 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255).

## Menu Sieć - Menu Inne

Ustawienia w menu **Inne** umożliwiają wybranie innych ustawień sieciowych.

### ☛ Sieć > Konfiguracja sieci > Inne



Ustawienie	Opcje	Opis
Zabezp. HTTP *	Włączone Wyłączone	Komunikacja między projektorem i komputerem podczas używania funkcji Kontrola sieci jest szyfrowana. Podczas ustawiania opcji zabezpieczeń funkcji Kontrola sieci zaleca się ustawienie opcji <b>Włączone</b> .
Cert. serw. Sieci *	—	Umożliwia import certyfikatu serwera WWW dla zabezpieczonego HTTP.
Priorytetowa brama	Sieć kablowa Bezprzewodowa sieć LAN	Użytkownik może ustawić priorytetową bramę.
AMX Device Discovery	Włączone Wyłączone	Ustawienie <b>Włączone</b> zezwala na wykrycie podłączonego do sieci projektora za pomocą funkcji AMX Device Discovery.

Ustawienie	Opcje	Opis
Crestron RoomView	Włączone Wyłączone	Wybierz ustawienie <b>Włączone</b> tylko w przypadku monitorowania i sterowania projektorem przez sieć za pomocą oprogramowania Crestron RoomView. Włączenie oprogramowania Crestron RoomView wyłącza funkcję Epson Message Broadcasting w programie EasyMP Monitor.
Control4 SDDP	Włączone Wyłączone	Ustaw na <b>Włączone</b> , aby można było uzyskiwać informacje o urządzeniu przy użyciu protokołu Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Włączone Wyłączone	Ustaw na <b>Włączone</b> w celu włączenia funkcji EPSON Message Broadcasting. Program Message Broadcasting i jego instrukcję obsługi można pobrać z następującej strony internetowej. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

\* Dostępne tylko dla EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

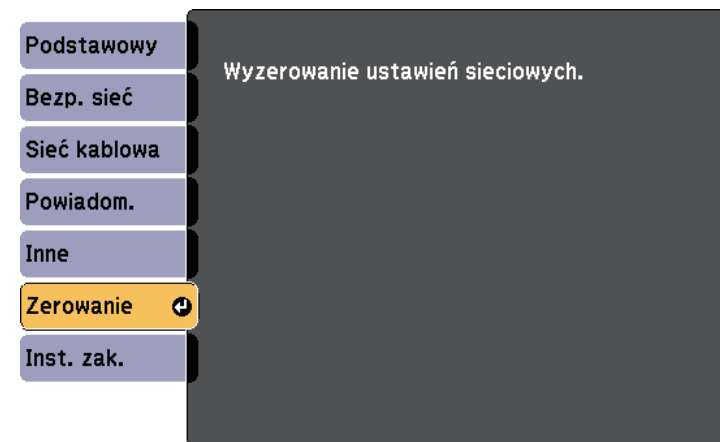
## » Tematy pokrewne

- "Crestron RoomView" [str.135](#)

## Menu Sieć - Menu Zerowanie

Ustawienia w menu **Zerowanie** pozwalają na wyzerowanie wszystkich ustawień sieci.

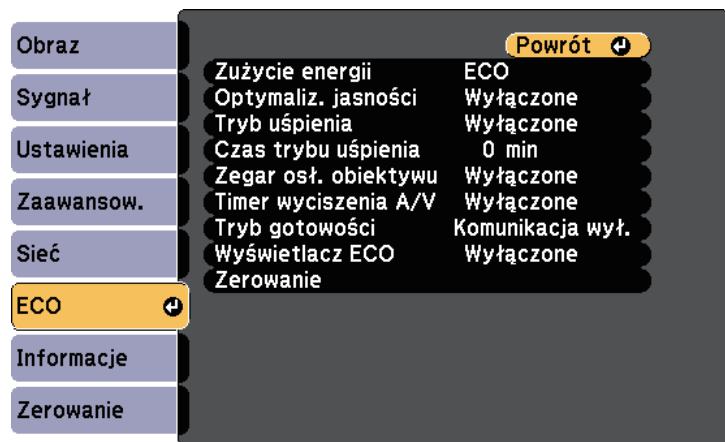
### ☛ Sieć > Konfiguracja sieci > Zerowanie



Ustawienie	Opcje	Opis
Wyzerowanie ustawień sieciowych.	Tak Nie	Wybierz <b>Tak</b> , aby wyzerować wszystkie ustawienia sieciowe.

Ustawienia w menu **ECO** pozwalają na dostosowanie funkcji projektora w celu oszczędzania energii.

Po wybraniu ustawienia oszczędzania energii obok pozycji menu pojawi się ikona liścia.



Ustawienie	Opcje	Opis
Zużycie energii		Wybór trybu jasności lampy projektora. Nie można wybrać ustawień podczas używania projektora na dużej wysokości lub w miejscach narażonych na wysokie temperatury.
	Autom. *	<b>Autom.:</b> ustawienie projektora na wykrywanie optymalnej, wymaganej jasności lampy i odpowiednia regulacja jasności lampy.
	Normalna	<b>Normalnie:</b> ustawienie maksymalnej jasności lampy.
	ECO	<b>ECO:</b> zmniejszenie jasności lampy i zakłóceń wentylatora oraz oszczędzanie energii i wydłużenie żywotności lampy.

Ustawienie	Opcje	Opis
Optymaliz. jasności	Włączone Wyłączone	Po ustawieniu na <b>Włączone</b> , jasność lampy zostanie dopasowana do wyświetlanego obrazu. Umożliwia to zmniejszenie ilości zużywanej energii, przez obniżenie jasności lampy zgodnie z wyświetlaną sceną. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru. Ten element jest włączony, gdy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zużycie energii</b> jest ustawione na <b>Normalna</b> lub <b>Automatycznie</b>.</li> <li>• <b>Automat. przesłona</b> jest ustawiona na <b>Włączone</b>.  <span>☛ Obraz &gt; Automat. przesłona</span></li> <li>• <b>Multiprojektacja</b> jest ustawiona na <b>Włączone</b>.  <span>☛ Zaawansow. &gt; Multiprojektacja &gt; Multiprojektacja</span></li> </ul>
Tryb uśpienia	Włączone Wyłączone	Automatyczne wyłączenie projektora po określonym czasie braku aktywności (po ustawieniu na <b>Włączone</b> ).
Czas trybu uśpienia	1 do 30 minut	Ustawienie czasu dla trybu uśpienia.
Zegar osł. obiektywu	Włączone Wyłączone	Automatyczne wyłączenie projektora po 30 minutach, jeśli zamknięta została osłona obiektywu (po ustawieniu na <b>Włączone</b> ).
Timer wyciszenia A/V	Włączone Wyłączone	Automatyczne wyłączenie projektora po 30 minutach, jeśli włączona jest funkcja <b>Wycisz A/V</b> (po ustawieniu na <b>Włączone</b> ).

Ustawienie	Opcje	Opis
Tryb gotowości	Komunikacja wł. Komunikacja wył.	<p><b>Komunikacja wł.</b> oznacza, że projektor można monitorować przez sieć, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości. Włączenie tego ustawienia pozwala na następujące działania, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorowanie i sterowanie projektorem przez sieć</li> <li>• Komunikacja z gniazda HDBaseT (<b>Sterow. i komunikacja</b> musi być ustawiona na <b>Włączone</b>)                      ☛ <b>Zaawansow. &gt; HDBaseT &gt; Sterow. i komunikacja</b></li> </ul> <p><b>Komunikacja wł.</b> jest automatycznie wybierana, gdy <b>Wyjście A/V</b> jest ustawione na <b>Zawsze</b>.                      ☛ <b>Zaawansow. &gt; Ustawienia A/V &gt; Wyjście A/V</b></p>
Wyświetlacz ECO	Włączone Wyłączone	Wyświetlanie ikony liścia w dolnym, lewym rogu ekranu projekcji w celu wskazania stanu oszczędzania energii, po zmianie jasności lampy (po ustawieniu na <b>Włączone</b> ).
Zerowanie	—	Zerowanie wszystkich wartości regulacji w menu <b>ECO</b> do ich ustawień domyślnych za wyjątkiem <b>Tryb gotowości</b> .

## » Tematy pokrewne

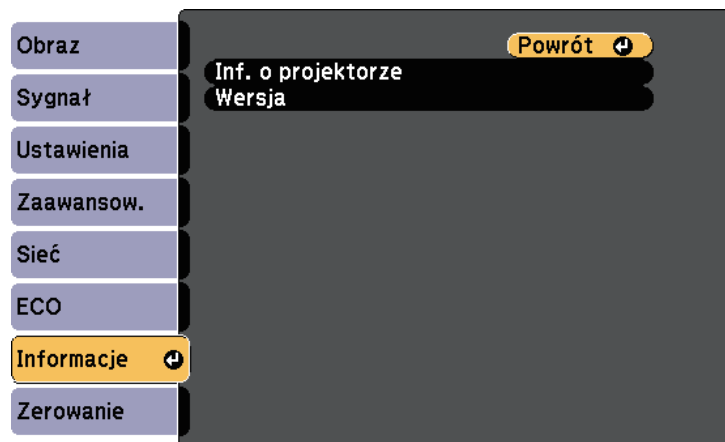
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)

\* Dostępne tylko dla EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.



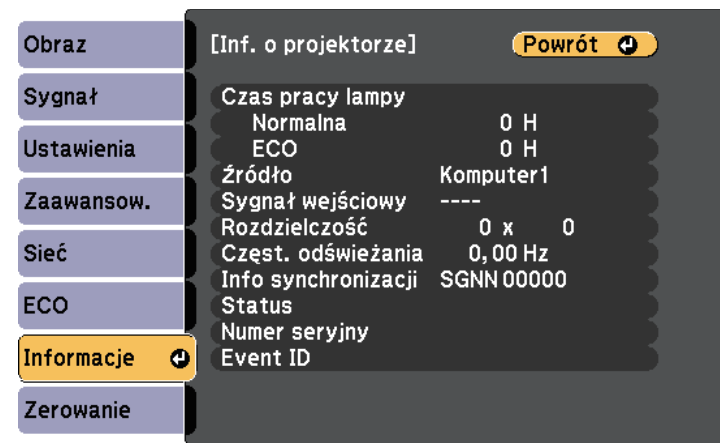
- Po włączeniu **Czas trybu uśpienia**, przed osiągnięciem limitu timera, lampa na krótko przyciemnia się i projektor wyłącza się.
- Po włączeniu ustawień **Zegar osł. obiektywu** lub **Timer wyciszenia A/V**, lampa zużywa mniej energii, gdy jest zamknięta osłona obiektywu lub uaktywniona jest funkcja **Wycisz A/V**.

Użytkownik może wyświetlać informacje o projektorze i wersji poprzez wyświetlenie menu **Informacje**. Jednakże nie można zmieniać żadnych ustawień w menu.



## Menu Informacje - Menu Inf. o projektorze

Użytkownik może wyświetlać informacje o projektorze i źródłach wejścia poprzez wyświetlenie menu **Inf. o projektorze** w menu **Informacje**.



Pozycja informacji	Opis
Inf. o projektorze	Wyświetlanie informacji o projektorze.
Wersja	Wyświetlanie informacji o wersji oprogramowania sprzętowego projektora.



Dostępne ustawienia zależą do bieżącego źródła sygnału. Zegar zużycia lampy nie rejestruje żadnych godzin, dopóki lampa nie będzie używana przez co najmniej 10 godzin.

### » Tematy pokrewne

- "Menu Informacje - Menu Inf. o projektorze" [str.166](#)

Pozycja informacji	Opis
Czas pracy lampy	Wyświetlanie liczby godzin (W), używania lampy w trybach <b>Normalna</b> i <b>ECO</b> Zużycie energii; jeśli informacja jest wyświetlana w kolorze żółtym, należy wkrótce uzyskać oryginalną lampę zamienną Epson.
Źródło	Wyświetlanie nazwy portu do którego jest podłączone bieżące źródło wejścia.
Sygnał wejściowy	Wyświetlanie ustawienia sygnału wejścia bieżącego źródła.
Rozdzielczość	Wyświetlanie rozdzielczości bieżącego źródła wejścia.
Sygnał wideo	Wyświetlanie formatu sygnału wideo bieżącego źródła.

Pozycja informacji	Opis
Częst. odświeżania	Wyświetlanie częstotliwości odświeżania bieżącego źródła wejścia.
Info synchronizacji	Wyświetlanie informacji, które mogą być wymagane przez technika serwisu.
Status	Wyświetlanie informacji o problemach projektora, które mogą być wymagane przez technika serwisu.
Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.
Event ID	Służy do wyświetlania numeru Event ID odpowiadającego konkretnemu problemowi z projektorem; sprawdź listę kodów Event ID.
Poziom sygn. HDBaseT *	Służy do wyświetlania poziomu sygnału nadajnika HDBaseT; jeżeli dane są wyświetlane w kolorze żółtym, poziom sygnału jest niewystarczający.

\* Dostępne tylko dla EB-2265U/EB-2165W.

## » Tematy pokrewne

- "Lista kodów Event ID" [str.167](#)

## Lista kodów Event ID

Jeżeli opcja **Event ID** w menu **Inf. o projektorze** wyświetla numer kodu, sprawdź tę listę kodów Event ID w celu uzyskania rozwiązania dla problemu występującego w projektorze, powiązanego z tym kodem.

Jeżeli nie można rozwiązać problemu, w celu uzyskania wsparcia technicznego należy się skontaktować z administratorem sieci lub z firmą Epson.

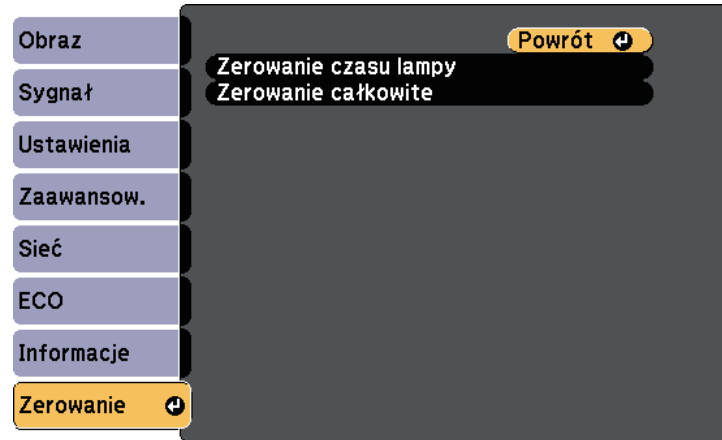
Event ID	Przyczyna i rozwiązanie
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Wystąpił błąd komunikacji Screen Mirroring. Wyłącz projektor i włącz go ponownie, bądź zresetuj oprogramowanie sieciowe.

Event ID	Przyczyna i rozwiązanie
0021	Nie powiodło się uruchomienie Screen Mirroring. Wyłącz projektor, a następnie włącz go ponownie.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Komunikacja Screen Mirroring jest niestabilna. Sprawdź stan komunikacji sieciowej, zaczekaj kilka chwil i spróbuj połączyć się z siecią ponownie.
0023 0024 0025	Połączenie zakończone niepowodzeniem. Jeżeli na komputerze pojawi się ekran wprowadzania kodu PIN, wprowadź kod PIN wyświetlany na ekranie gotowości Screen Mirroring lub w dolnym prawym narożniku wyświetlanego obrazu. Jeśli to nie rozwiąże problemu, uruchom ponownie projektor i podłączone urządzenia, a następnie sprawdź ustawienia połączenia.
0041	Połączenie zakończone niepowodzeniem. Usuń informacje o projektorze zapisane w komputerze i spróbuj ponownie ustawić połączenie.
0432 0435	Nie uruchamia się oprogramowanie sieciowe. Wyłącz projektor, a następnie włącz go ponownie.
0433	Nie można wyświetlić przesyłanych obrazów. Uruchom ponownie oprogramowanie sieciowe.
0434 0481 0482 0485	Niestabilna komunikacja sieciowa. Sprawdź stan komunikacji sieciowej, zaczekaj kilka chwil i spróbuj połączyć się z siecią ponownie.
0483 04FE	Nieoczekiwane zakończenie pracy oprogramowania sieciowego. Sprawdź stan komunikacji sieciowej, a następnie wyłącz projektor i włącz go ponownie.
0484	Rozłączona została komunikacja z komputerem. Uruchom ponownie oprogramowanie sieciowe.
0479 04FF	Wystąpił błąd systemu projektora. Wyłącz projektor, a następnie włącz go ponownie.

Event ID	Przyczyna i rozwiązanie
0891	Nie można znaleźć punktu dostępowego o tym samym SSID. Skonfiguruj jednakowy identyfikator SSID w komputerze, punkcie dostępu i projektorze.
0892	Różne typy uwierzytelniania WPA/WPA2. Sprawdź, czy są prawidłowe ustawienia zabezpieczenia sieci bezprzewodowej.
0893	Nie pasuje typ szyfrowania TKIP/AES. Sprawdź, czy są prawidłowe ustawienia zabezpieczenia sieci bezprzewodowej.
0894	Rozłączona została komunikacja z nieautoryzowanym punktem dostępu. Skontaktuj się z administratorem sieci.
0898	Błąd uzyskiwania DHCP. Upewnij się, czy działa normalnie serwer DHCP. Jeśli nie jest używane DHCP, ustaw <b>DHCP</b> na <b>Wyłączone</b> w menu <b>Sieć</b> projektora. ☛ <b>Sieć &gt; Konfiguracja sieci &gt; Bezprzewodowa sieć LAN &gt; Ustawienia IP &gt; DHCP</b> ☛ <b>Sieć &gt; Konfiguracja sieci &gt; Sieć LAN kablowa &gt; Ustawienia IP &gt; DHCP</b>
0899	Inne błędy komunikacji.
089A	Typ uwierzytelniania EAP nie pasuje do sieci. Sprawdź ustawienia zabezpieczeń bezprzewodowej sieci LAN i upewnij się, że certyfikat bezpieczeństwa jest zainstalowany prawidłowo.
089B	Niepowodzenie uwierzytelnienia serwera EAP. Sprawdź ustawienia zabezpieczeń bezprzewodowej sieci LAN i upewnij się, że certyfikat bezpieczeństwa jest zainstalowany prawidłowo.
089C	Niepowodzenie uwierzytelnienia klienta EAP. Sprawdź ustawienia zabezpieczeń bezprzewodowej sieci LAN i upewnij się, że certyfikat bezpieczeństwa jest zainstalowany prawidłowo.
089D	Niepowodzenie wymiany klucza. Sprawdź ustawienia zabezpieczeń bezprzewodowej sieci LAN i upewnij się, że certyfikat bezpieczeństwa jest zainstalowany prawidłowo.



Większość ustawień projektora można wyzerować i przywrócić ich wartości domyślne przy użyciu menu **Zerowanie**.



- Data i czas
  - Elementy menu Sieć
  - Czas pracy lampy
  - Hasło
- \* Dostępne po zapisaniu logo użytkownika.

Ustawienie	Opcje	Opis
Zerowanie czasu lampy	—	Wyzeruj timer użycia lampy w projektorze, gdy lampa jest wymieniana.
Zerowanie całkowite	—	Umożliwia wyzerowanie większości ustawień projektora i przywrócenie ich wartości domyślnych.

Przy użyciu opcji **Zerowanie całkowite**, nie można wyzerować następujących ustawień:

- Sygnał wejściowy
- Logo użytkownika
- Wyświetl tło \*
- Ekran startowy \*
- Wycisz A/V \*
- Dopasowanie kolorów
- Ustawienia harmon.
- Język

Po wybraniu ustawień menu projektora dla jednego projektor możesz używać niżej wymienionych sposobów w przypadku kopiowania ustawień do innych projektorów, pod warunkiem że są to takie same modele.

- Przy użyciu napędu Flash USB
- Poprzez połączenie komputera i projektora za pomocą kabla USB.
- Przy użyciu EasyMP Network Updater.

Ustawienia menu, takie jak wymienione poniżej, nie są kopiowane do innego projektora.

- Ustawienia menu **Siec** (poza menu **Powiadom.** i menu **Inne**)
- **Czas pracy lampy** i **Status** z menu **Inf. o projektorze**



Konfigurację wsadową należy wykonać przed regulacją ustawień obrazu, takich jak Geometria obrazu. Ponieważ wartości regulacji są także kopiowane do innego projektora, regulacje wykonane przed wykonaniem konfiguracji wsadowej są zastępowane i może się zmienić wyregulowany ekran projekcji.

Podczas kopiowania ustawień menu z jednego projektora do drugiego, kopiowane jest także logo użytkownika. Jako logo użytkownika nie należy rejestrować informacji, które nie mają być udostępniane między wieloma projektorami.

## **Przeostroga**

Firma Epson nie ponosi odpowiedzialności za niepowodzenia konfiguracji wsadowej i wiążące się z tym koszty naprawy spowodowane przerwami zasilania, błędami komunikacji lub innymi problemami, które mogą powodować takie awarie.

### » **Tematy pokrewne**

- "Przenoszenie uprawnień z nośnika pamięci Flash USB" [str.170](#)
- "Przenoszenie ustawień z komputera" [str.171](#)

## Przenoszenie uprawnień z nośnika pamięci Flash USB

Użytkownik może skopiować ustawienia z jednego projektora do innego, tego samego modelu z użyciem napędu flash USB.



Napęd flash USB musi być sformatowany w systemie FAT i nie mieć zainstalowanej żadnej funkcji zabezpieczenia. Należy usunąć wszystkie pliki w napędzie przed użyciem go do konfiguracji wsadowej, w przeciwnym razie ustawienia mogą nie zostać prawidłowo zapisane.

- 1** Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.
- 2** Podłącz pusty napęd Flash USB bezpośrednio do gniazda USB-A w projektorze.
- 3** Przytrzymaj przycisk [Esc] na pilocie lub w panelu sterowania i podłącz do projektora przewód zasilający.
- 4** Po włączeniu wszystkich wskaźników projektora, zwolnij przycisk [Esc].

Wskaźniki zaczną migać, a plik ustawień wsadowych zostanie zapisany w napędzie flash USB. Po zakończeniu zapisywania projektor wyłączy się.

## **Przeostroga**

Nie należy odłączać od projektora przewodu zasilającego, ani napędu flash USB w trakcie zapisywania pliku. Po odłączeniu przewodu zasilającego lub napędu flash USB, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

- 5** Odłącz napęd flash USB.



Nazwa pliku dla pliku konfiguracji wsadowej to PJCONFDATA.bin. Jeśli wymagana jest zmiana nazwy pliku, dodaj tekst po PJCONFDATA, używając wyłącznie znaków alfanumerycznych. Po zmianie części PJCONFDATA w nazwie pliku, projektor może nie rozpoznać prawidłowo pliku.



Tej metody konfiguracji wsadowej można używać z następującymi wersjami systemu operacyjnego:

- Windows Vista i wersje nowsze
- OS X 10.7.x i wersje nowsze

- 6** Odłącz przewód zasilający od projektora, do którego mają być skopiowane ustawienia i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.
- 7** Podłącz napęd Flash USB zawierający zapisany plik konfiguracji wsadowej do gniazda USB-A w projektorze.
- 8** Przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie lub w panelu sterowania i podłącz do projektora przewód zasilający.
- 9** Po włączeniu wszystkich wskaźników projektora, zwolnij przycisk [Menu].

Gdy zaczną migać wszystkie wskaźniki, zapisywane są ustawienia. Po zakończeniu zapisywania projektor wyłączy się.



## Przeostroga

Nie należy odłączać od projektora przewodu zasilającego, ani napędu flash USB w trakcie zapisywania pliku. Po odłączeniu przewodu zasilającego lub napędu, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

- 10** Odłącz napęd flash USB.

## Przenoszenie ustawień z komputera

Użytkownik może skopiować ustawienia z jednego projektora do drugiego, tego samego modelu, z użyciem kabla USB.

- 1** Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.
- 2** Podłącz kabel USB do gniazda USB w komputerze i do gniazda USB-B w projektorze.
- 3** Przytrzymaj przycisk [Esc] na pilocie lub w panelu sterowania i podłącz do projektora przewód zasilający.
- 4** Po włączeniu wszystkich wskaźników projektora, zwolnij przycisk [Esc].  
Komputer rozpoznaje projektor jako dysk wymienny.
- 5** Otwórz ikonę dysku wymiennego lub folder i zapisz plik konfiguracji wsadowej w komputerze.



Nazwa pliku dla pliku konfiguracji wsadowej to PJCONFDATA.bin. Jeśli wymagana jest zmiana nazwy pliku, dodaj tekst po PJCONFDATA, używając wyłącznie znaków alfanumerycznych. Po zmianie części PJCONFDATA w nazwie pliku, projektor może nie rozpoznać prawidłowo pliku.

- 6** Wsuń urządzenie USB (Windows) lub przeciągnij ikonę dysku wymiennego do kosza (OS X).
- 7** Odłącz kabel USB.  
Projektor wyłączy się.
- 8** Odłącz przewód zasilający od projektora, do którego mają być skopiowane ustawienia i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.

**9** Podłącz kabel USB do gniazda USB w komputerze i do gniazda USB-B w projektorze.

**10** Przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie lub w panelu sterowania i podłącz do projektora przewód zasilający.

**11** Po włączeniu wszystkich wskaźników projektora, zwolnij przycisk [Menu].

Komputer rozpoznaje projektor jako dysk wymienny.

**12** Skopiuj plik ustawień wsadowych (PJCONFDATA.bin), zapisany w komputerze, do folderu najwyższego poziomu wymiennego dysku.



Nie należy kopiować na dysk wymienny plików lub folderów innych niż plik konfiguracji wsadowej.

**13** Wsuń urządzenie USB (Windows) lub przeciągnij ikonę dysku wymiennego do kosza (OS X).

**14** Odłącz kabel USB.

Gdy zaczną migać wszystkie wskaźniki, zapisywane są ustawienia. Po zakończeniu zapisywania projektor wyłączy się.





## Przeostroga

Podczas zapisywania pliku nie należy odłączać przewodu zasilającego od projektora. Po odłączeniu przewodu zasilającego, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

## Powiadomienie o błędzie konfiguracji wsadowej

Wskaźniki projektora powiadają użytkownika o wystąpieniu błędu podczas operacji konfiguracji wsadowej. Sprawdź stan wskaźników projektora i wykonaj instrukcje opisane w tabeli.

Stan wskaźnika	Problem i rozwiązanie
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lampa: Pomarańczowy - szybkie miganie</li> <li>Temp: Pomarańczowy - szybkie miganie</li> </ul>	<p>Plik konfiguracji wsadowej może być uszkodzony, bądź napęd Flash USB może być podłączony nieprawidłowo. Odłącz napęd Flash USB, odłącz i ponownie podłącz przewód zasilający projektora i spróbuj ponownie.</p>
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zasilanie: Niebieski - szybkie miganie</li> <li>Status: Niebieski - szybkie miganie</li> <li>Lampa: Pomarańczowy - szybkie miganie</li> <li>Temp: Pomarańczowy - szybkie miganie</li> </ul>	<p>Mogło się nie powieść zapisanie ustawień i mógł wystąpić błąd oprogramowania sprzętowego projektora. Przerwij korzystania z projektora, wyciągnij wtyczkę zasilania z gniazda prądu elektrycznego. W celu uzyskania pomocy skontaktuj się z firmą Epson.</p>

### » Tematy pokrewne

- "Powiadomienie o błędzie konfiguracji wsadowej" [str.172](#)

# Konserwacja projektora

Należy okresowo czyścić obiektyw projektora i czyścić filtr powietrza oraz otwory wentylacyjne, aby zapobiec przegrzaniu projektora z powodu zablokowania wentylacji. Jedyne części, które należy wymieniać, to lampa, filtr powietrza i baterie pilota. Jeśli wymiany wymagają inne części, skontaktuj się z firmą Epson lub z autoryzowanym przedstawicielem serwisu Epson.

## Ostrzeżenie

Przed czyszczeniem jakichkolwiek części projektora należy go wyłączyć i odłączyć przewód zasilający. Nigdy nie należy otwierać żadnej pokrywy projektora poza sytuacją, gdy zostanie to specjalnie wskazane w tym podręczniku. Elementy pod napięciem wewnątrz projektora mogą powodować poważne obrażenia.

## » Tematy pokrewne

- "Czyszczenie obiektywu" [str.174](#)
- "Czyszczenie obudowy projektora" [str.175](#)
- "Konserwacja filtra powietrza i otworów wentylacyjnych" [str.176](#)
- "Konserwacja lampy projektora" [str.178](#)
- "Wymiana baterii w pilocie" [str.185](#)

Obiektyw projektora należy czyścić okresowo lub po zauważeniu kurzu lub plam na powierzchni.

- W celu usunięcia kurzu lub plam delikatnie wytrzyj obiektyw papierem do czyszczenia obiektywu.
- W celu usunięcia opornych plam zwilż miękką, pozbawioną włókien szmatkę środkiem do czyszczenia obiektywów i delikatnie wytrzyj obiektyw. Nie należy spryskiwać obiektywu bezpośrednio żadnym płynem.

## Ostrzeżenie

Nie należy używać środka do czyszczenia obiektywów, zawierającego łatwopalne, lotne składniki. Wysoka temperatura generowana przez lampę projektora, może spowodować pożar.

## Uwaga

Nie należy używać do czyszczenia obiektywu środka do czyszczenia szyb ani żadnych szorstkich materiałów i nie należy narażać obiektywu na uderzenia; w przeciwnym razie obiektyw może zostać uszkodzony. Nie należy używać pojemników ze sprężonym powietrzem, w przeciwnym razie gazy mogą pozostawić łatwopalną pozostałość.

Przed czyszczeniem obudowy projektora należy wyłączyć projektor i odłączyć przewód zasilający.

- Aby usunąć kurz lub brud, użyj miękkiej, suchej i pozbawionej włókien szmatki.
- Do usunięcia opornych zabrudzeń użyj miękkiej szmatki zwilżonej wodą i łagodnym mydłem. Nie należy spryskiwać projektora bezpośrednio żadnym płynem.

### **Uwaga**

Do czyszczenia obudowy projektora nie należy używać wosku, alkoholu, benzenu, rozpuszczalnika do farb, ani innych chemikaliów. Mogą one uszkodzić obudowę. Nie należy używać pojemników ze sprężonym powietrzem, w przeciwnym razie gazy mogą pozostawić łatwopalną pozostałość.

Regularna konserwacja filtra jest ważna do utrzymania właściwego stanu projektora. Filtr powietrza należy oczyścić po wyświetleniu komunikatu o wysokim wzroście temperatury wewnątrz projektora. Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy wykonywać częściej, jeśli projektor pracuje w silnie zapyłonym otoczeniu.

## Uwaga

Jeśli nie będzie wykonywana regularna konserwacja, projektor Epson powiadomi o wysokim wzroście temperatury wewnątrz projektora. Z konserwacją filtra powietrza nie należy czekać na wyświetlenie tego komunikatu, ponieważ wydłużona ekspozycja na wysokie temperatury może skrócić żywotność projektora lub lampy.

## » Tematy pokrewne

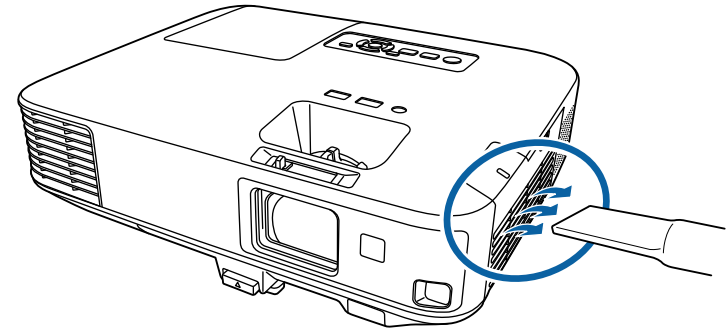
- "Czyszczenie filtra powietrza i otworów wentylacyjnych" [str.176](#)
- "Wymiana filtra powietrza" [str.176](#)

## Czyszczenie filtra powietrza i otworów wentylacyjnych

Filtr powietrza i otwory wentylacyjne należy oczyścić po ich zakurzeniu albo po wyświetleniu komunikatu z informacją o konieczności oczyszczenia.

- 1** Wyłącz projektor i odłącz przewód zasilający.

- 2** Delikatnie usuń kurz małym odkurzaczem przeznaczonym do komputerów lub bardzo miękką szczotką (taką jak pędzelek do malowania).



Filtr powietrza można wyjąć, aby go oczyścić z obu stron. Nie należy płukać filtra powietrza w wodzie lub używać do czyszczenia detergentów lub rozpuszczalników.

## Uwaga

Nie należy używać pojemników ze sprężonym powietrzem. Gazy mogą pozostawić łatwopalną pozostałość lub wepchnąć zanieczyszczenia do układu optycznego projektora albo w inne wrażliwe miejsca.

- 3** Jeśli kurz jest trudny do usunięcia albo filtr powietrza jest uszkodzony, należy go wymienić.

## Wymiana filtra powietrza

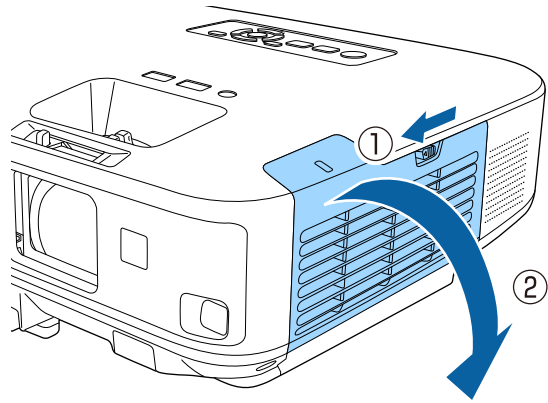
Filtr powietrza należy wymienić w następujących sytuacjach:

- Po oczyszczeniu filtra powietrza wyświetlany jest komunikat z poleceniem oczyszczenia lub wymiany filtra
- Filtr powietrza jest podarty lub uszkodzony

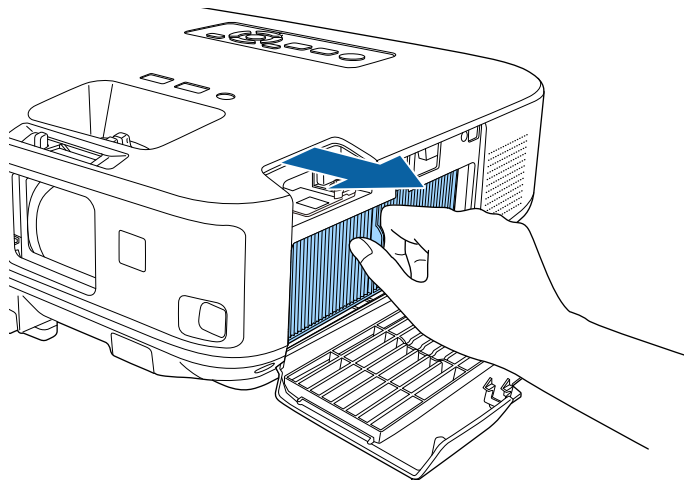


Filtr powietrza można wymienić po zamontowaniu projektora na suficie lub umieszczeniu na stole.

- 1** Wyłącz projektor i odłącz przewód zasilający.
- 2** Przesuń zatrzask pokrywy filtra powietrza, aby otworzyć filtr powietrza.



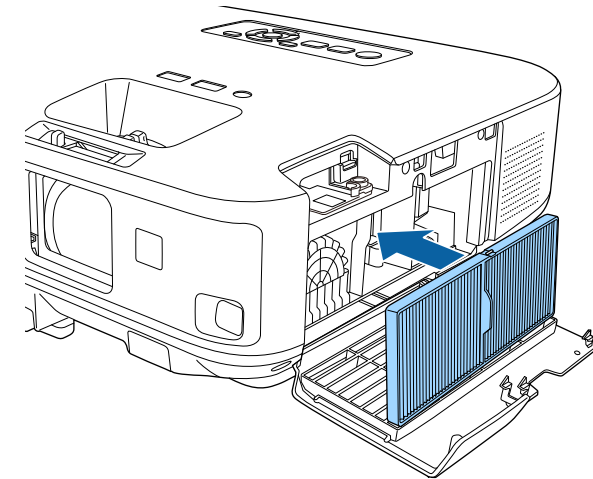
- 3** Wyciągnij filtr powietrza z projektora.



Zużyte filtry należy usuwać zgodnie z lokalnymi przepisami.

- Ramka filtra: Polipropylen
- Filtr: Polipropylen

- 4** Umieść nowy filtr powietrza w projektorze, jak na ilustracji i delikatnie dociśnij go aż do zaskoczenia na miejsce.



- 5** Zamknij pokrywę filtra powietrza.

## » Tematy pokrewne

- "Części zamienne" [str.204](#)

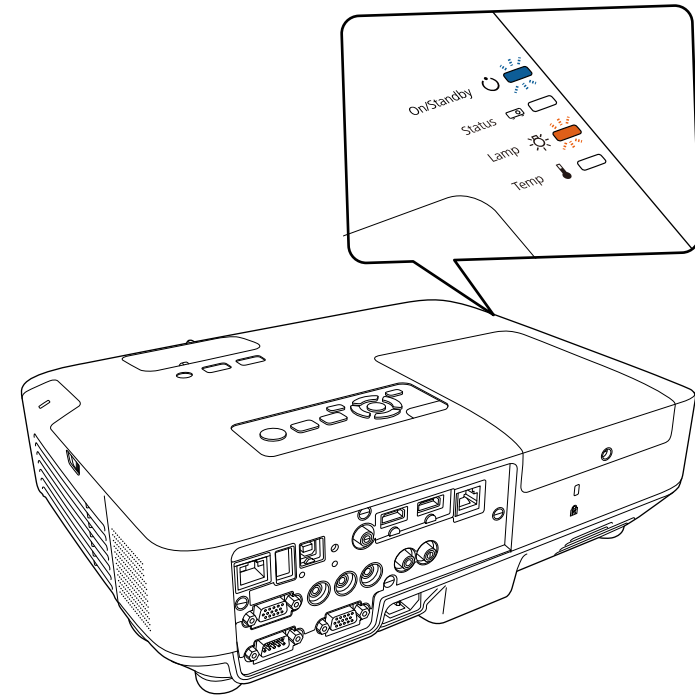
Projektor monitoruje liczbę godzin używania lampy i wyświetla tę informację w systemie menu projektora.

Lampę należy wymienić jak najszybciej w następujących okolicznościach:

- Ciemny obraz projekcji i pogorszenie jakości
- Komunikat wyświetlany gdy należy wymienić lampę (komunikat ten jest wyświetlany 100 godzin przed spodziewanym zakończeniem przydatności lampy i jest wyświetlany przez 30 sekund)



- Wskaźnik zasilania projektora miga niebieskim światłem, a jego wskaźnik lampy miga światłem pomarańczowym.



## Uwaga

- Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie należy wielokrotnie wyłączać zasilania i włączać go od razu z powrotem. Częste włączanie i wyłączenie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.
- Zalecamy używanie oryginalnych zamiennych lamp Epson. Używanie nieoryginalnych lamp może spowodować pogorszenie jakości i bezpieczeństwa projekcji. Wszelkie uszkodzenia lub awarie spowodowane używaniem nieoryginalnych lamp nie są objęte gwarancją Epson.

## » Tematy pokrewne

- "Wymiana lampy" [str.179](#)
- "Zerowanie zegara lampy" [str.184](#)
- "Dane techniczne projektora" [str.211](#)

## Wymiana lampy

Lampę można także wymienić, gdy projektor jest zamontowany na stole lub pod sufitem.

## ! Ostrzeżenie

- Aby uniknąć obrażeń, przed wymianą lampy należy poczekać na jej ochłodzenie.
- Nigdy nie wolno demontować lub modyfikować lamp. Zainstalowanie w projektorze zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy może spowodować pożar, porażenie prądem elektrycznym albo inne uszkodzenia lub obrażenia.

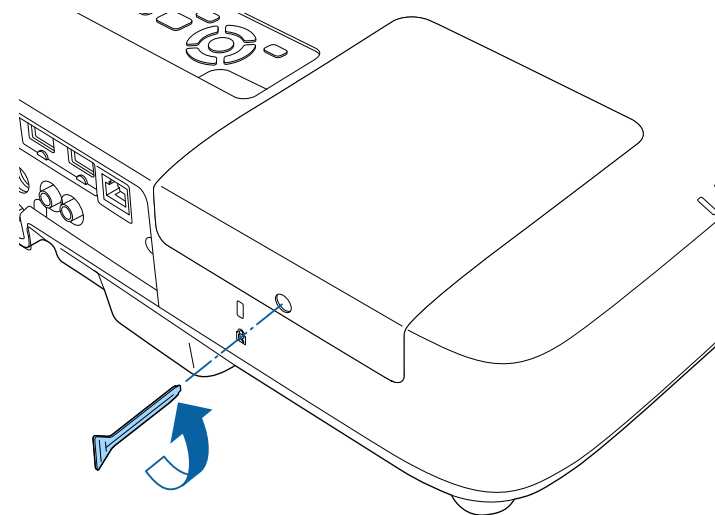
**1** Wyłącz projektor i odłącz przewód zasilający.

**2** Zaczekaj na ochłodzenie lampy przez przynajmniej godzinę.

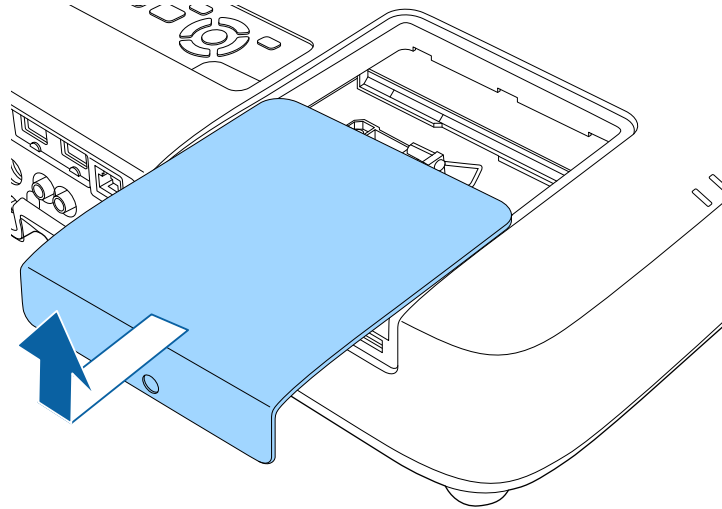
**3** Użyj śrubokręta dostarczonego z wymienną lampą do obluźnienia śruby mocującej pokrywę lampy.

## ! Ostrzeżenie

Podczas wymiany lampy istnieje możliwość jej pęknięcia. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym pod sufitem należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Delikatnie zdejmij pokrywę lampy. Należy zachować ostrożność podczas zdejmowania pokrywy lampy, gdyż mogą wypaść odpryski szkła i być przyczyną skaleczenia lub zranienia. Jeśli odpryski szkła dostaną się do oczu lub ust, należy niezwłocznie skontaktować się z lekarzem.

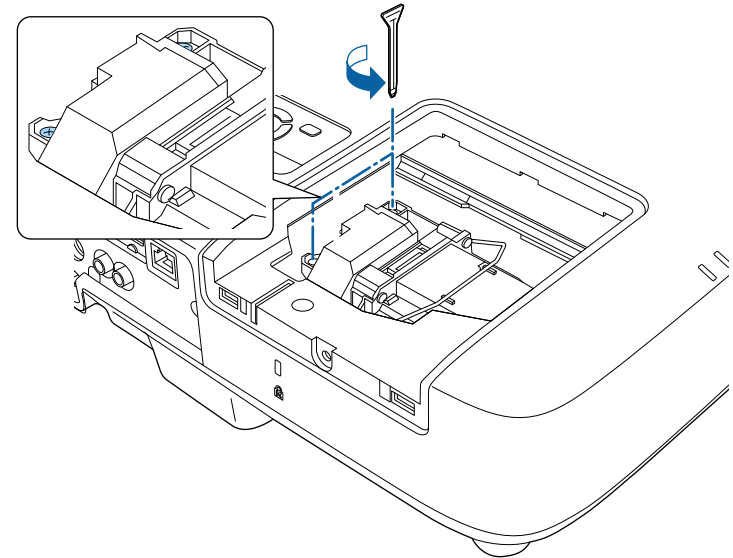


- 4** Wsuń i podnieś z projektora pokrywę lampy.

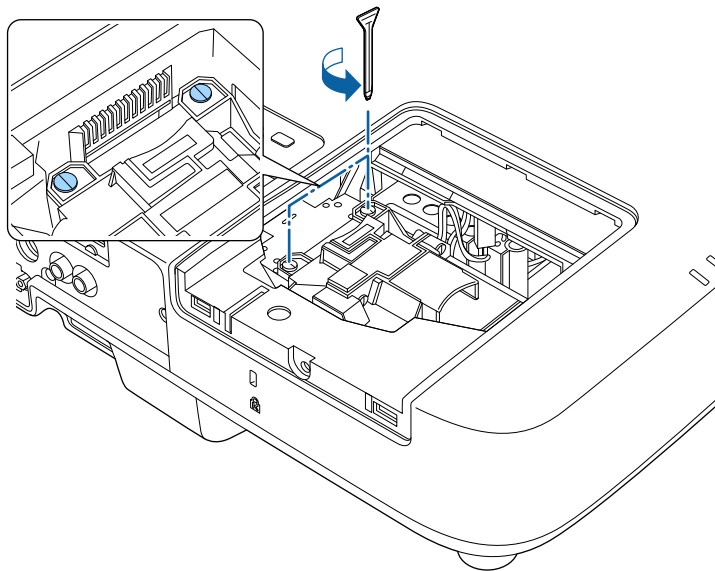


- 5** Poluzuj śruby mocujące lampę do projektora. Śruby nie muszą być wykręcane całkowicie.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:

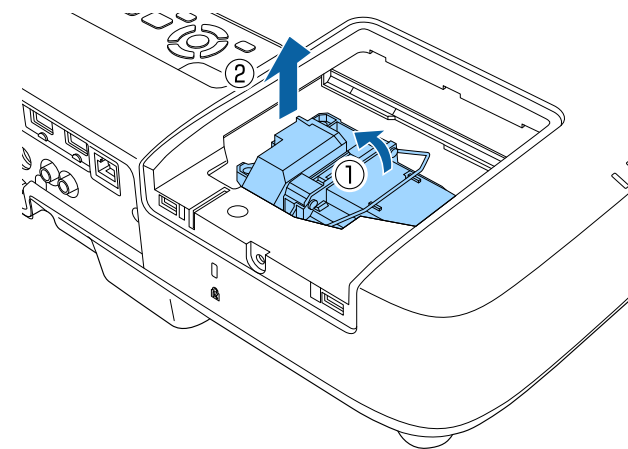


- EB-2140W/EB-2040:

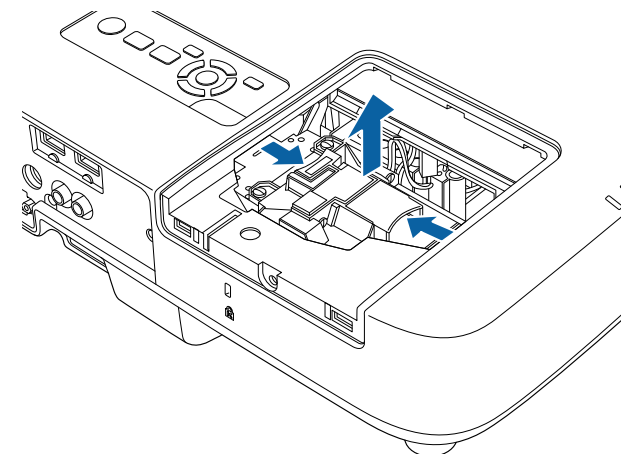


## 6 Zdemontuj lampę.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: Unieś uchwyt lampy i ostrożnie wyciągnij lampę z projektora.



- EB-2140W/EB-2040: Uchwycić wystającą część lampy i delikatnie wyciągnij lampę z projektora.

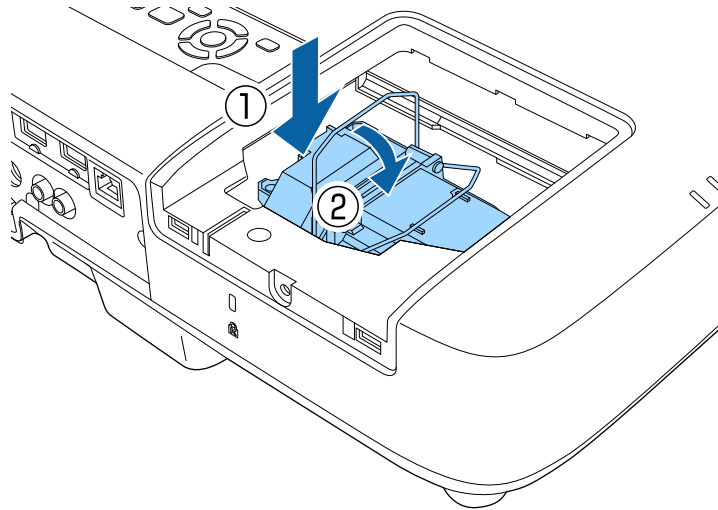




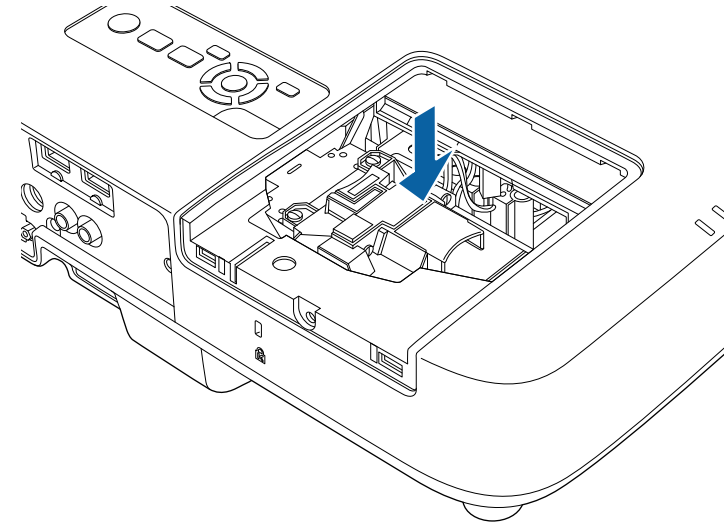
- Po zauważeniu pęknięcia lampy podczas wyjmowania, należy ją wymienić na nową lub skontaktować się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.
- Lampa(y) w tym produkcie zawiera rtęć (Hg). Należy sprawdzić lokalne prawo i przepisy dotyczące usuwania lub recyklingu. Nie należy wrzucać do kosza.

## 7 Włóż nową lampę.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: Włóż delikatnie nową lampę do projektora. Jeśli nie pasuje łatwo, upewnij się, że jest skierowana właściwą stroną. Wciśnij uchwyt.



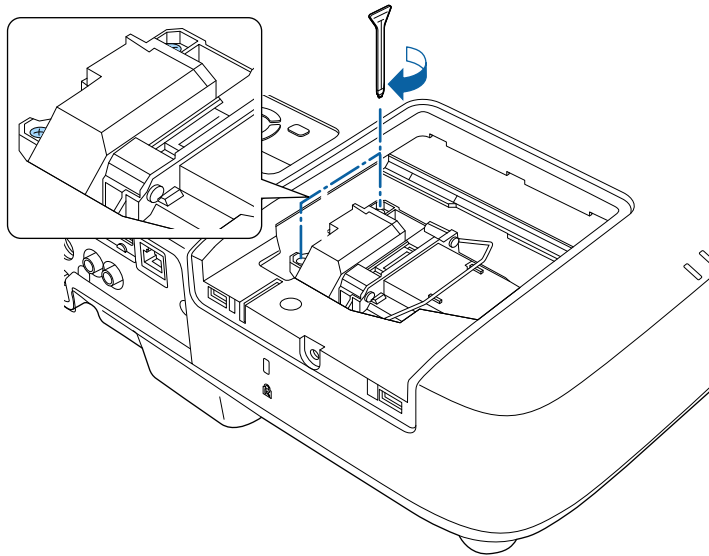
- EB-2140W/EB-2040: Włóż delikatnie nową lampę do projektora. Jeśli nie pasuje łatwo, upewnij się, że jest skierowana właściwą stroną.



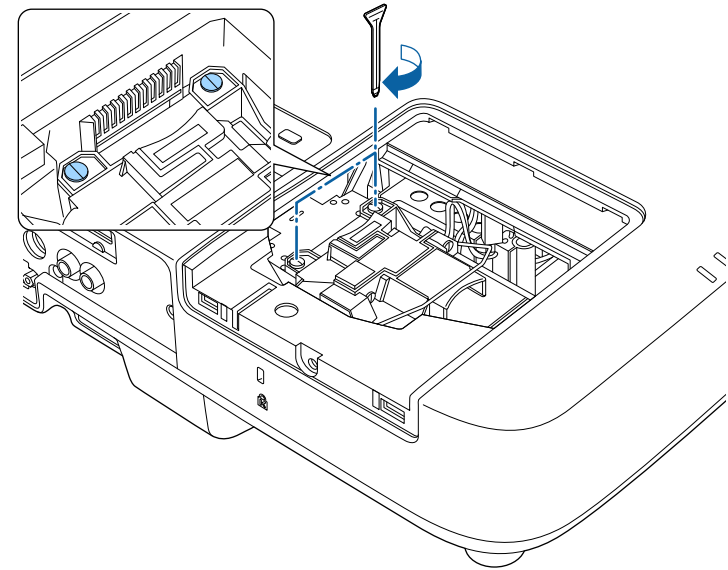
### Uwaga

Nie należy dotykać szkła zespołu lampy, aby uniknąć przedwczesnej awarii lampy.

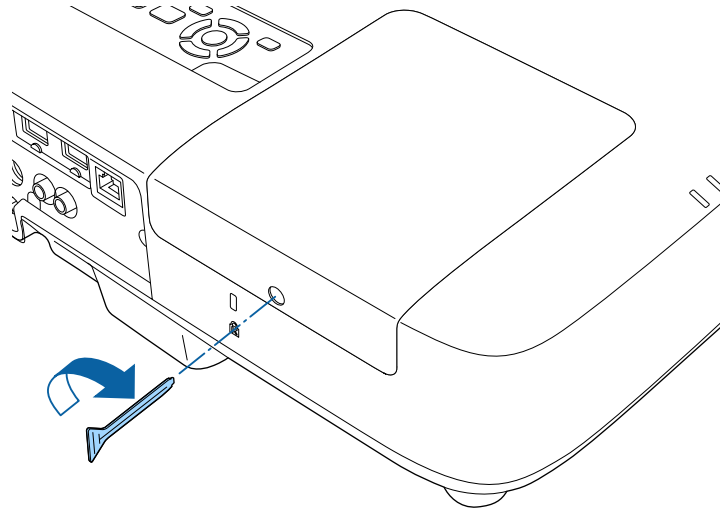
- 8** Dociśnij pewnie lampę i dokręć śrubami w celu zamocowania.
- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:



- EB-2140W/EB-2040:



- 9** Załóż z powrotem pokrywę lampy i dokręć śrubami w celu zamocowania.



- Upewnij się, że pokrywa lampy jest pewnie zamontowana, w przeciwnym razie lampa nie włączy się.
- Podczas ponownego zakładania osłony lampy nie należy używać nadmiernej siły i należy się upewnić, że osłona lampy nie jest zdeformowana.

Wyzeruj timer lampy w celu monitorowania zużycia nowej lampy.

## » Tematy pokrewne

- "Części zamienne" [str.204](#)

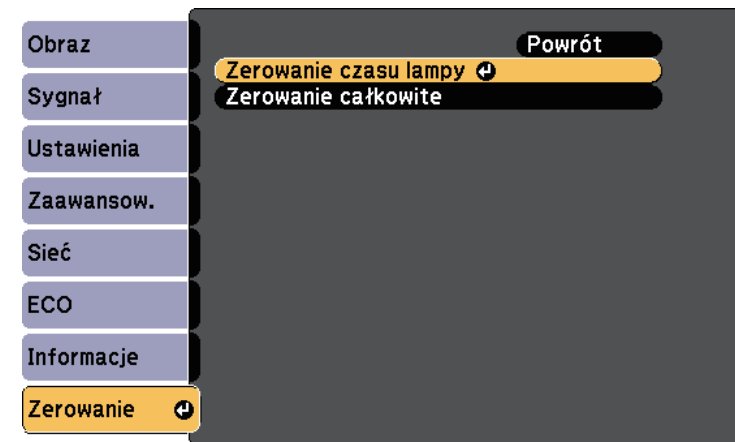
## Zerowanie zegara lampy

Zegar lampy należy wyzerować po wymianie lampy projektora, aby usunąć komunikat o wymianie lampy i prawidłowo monitorować zużycie lampy.



Zegara lampy nie należy zerować, jeśli lampa nie została wymieniona, aby uniknąć podawania nieprawidłowych informacji o zużyciu.

- 1** Włącz projektor.
- 2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 3** Wybierz menu **Zerow.** i naciśnij [Enter].
- 4** Wybierz **Zerowanie czasu lampy** i naciśnij [Enter].



Pojawi się pytanie o wyzerowanie godzin lampy.

- 5** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].
- 6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.



Pilot wykorzystuje dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Baterie należy wymienić po ich zużyciu.

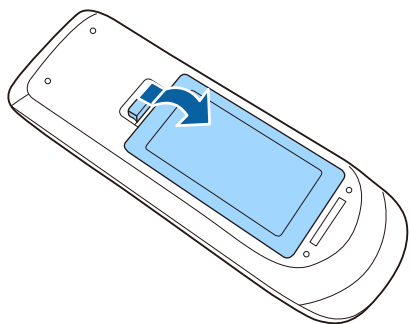
## Uwaga

Przed wymianą baterii należy upewnić się, że zostały przeczytane *Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa*.

## ⚠ Ostrzeżenie

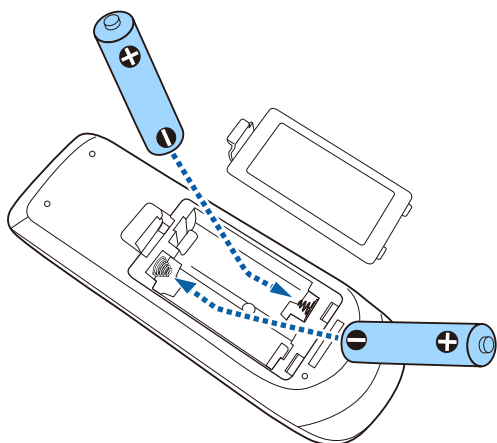
Sprawdź pozycje znaków (+) i (-) wewnątrz uchwytu baterii, aby upewnić się co do prawidłowego włożenia baterii. Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą one wybuchnąć lub wycieknąć, doprowadzając w ten sposób do pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

- 1** Zdejmij pokrywę baterii zgodnie z ilustracją.

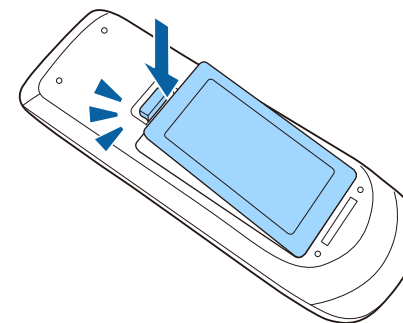


- 2** Wyjmij stare baterie.

- 3** Włóż baterie, układając bieguny + i - jak na ilustracji.



- 4** Ponownie zamocuj pokrywę baterii i dociśnij ją aż nastąpi jej zatrzaśnięcie we właściwym miejscu.



# Rozwiązywanie problemów

Sprawdź rozwiązania opisane w tych punktach w przypadku problemów z używaniem projektora.

## ► Tematy pokrewne

- "Problemy dotyczące projekcji" [str.187](#)
- "Stan wskaźnika projektora" [str.188](#)
- "Korzystanie z ekranów pomocy projektora" [str.190](#)
- "Rozwiązywanie problemów z obrazem i dźwiękiem" [str.191](#)
- "Rozwiązywanie problemów z działaniem projektora lub pilota" [str.197](#)
- "Rozwiązywanie problemów z siecią" [str.199](#)

Jeśli projektor nie działa prawidłowo, wyłącz go, odłącz, a następnie podłącz z powrotem i włącz.

Jeśli nie rozwiązuje to problemu, sprawdź następujące czynności:

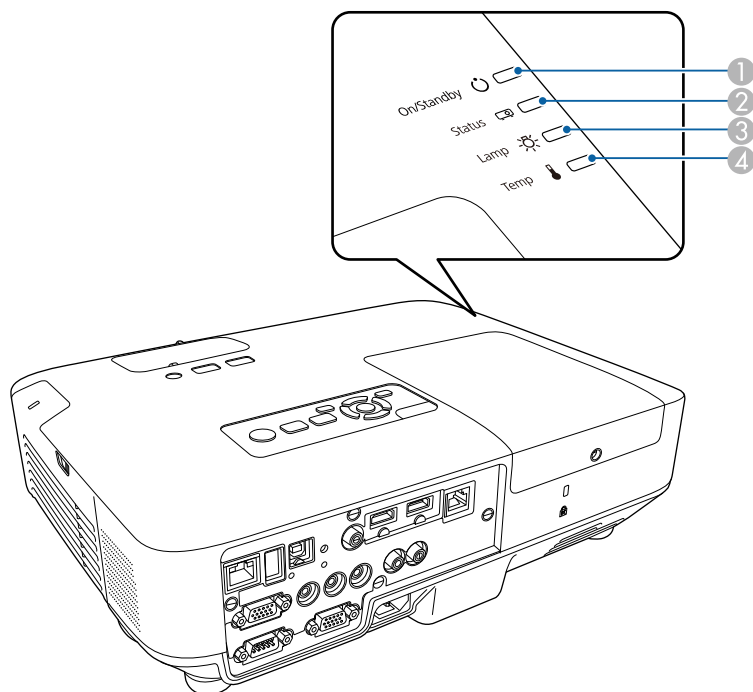
- Problem mogą wskazywać wskaźniki na projektorze.
- System pomocy projektora może wyświetlać informacje o typowych problemach.
- Rozwiązania w tym podręczniku mogą pomóc w rozwiązaniu wielu problemów.

Jeśli żadne z tych rozwiązań nie pomoże, w celu uzyskania pomocy technicznej należy się skontaktować z firmą Epson.

Wskaźniki na projektorze wskazują stan projektora i informują o wystąpieniu problemu. Należy sprawdzić stan i kolor wskaźników, a następnie sprawdzić rozwiązanie w podanej tabeli.





- Jeśli wskaźniki świecą według wzoru nie określonego w tabeli powyżej, wyłącz projektor, odłącz go, a następnie skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.



- 1 Wskaźnik Wł./Stan gotowości (zasilanie)
- 2 Wskaźnik stanu
- 3 Wskaźnik lampy
- 4 Wskaźnik Temp (temperatura)

## Stan projektora

Wskaźnik i stan	Problem i rozwiązania
Zasilanie: Niebieskie światło Stan: Niebieskie światło Lampa: Wyłączony Temp: Wyłączony	Normalne działanie.
Zasilanie: Niebieskie światło Stan: Migające niebieskie Lampa: Wyłączony Temp: Wyłączony	Rozgrzewanie lub wyłączanie. Podczas rozgrzewania, należy poczekać około 30 sekund na wyświetlenie obrazu. Podczas rozgrzewania i wyłączania, wszystkie przyciski są wyłączone.
Zasilanie: Niebieskie światło Stan: Wyłączony Lampa: Wyłączony Temp: Wyłączony	Gotowość, tryb uśpienia lub monitorowanie. Po naciśnięciu przycisku zasilania nastąpi uruchomienie projekcji.
Zasilanie: Migające niebieskie Stan: Wyłączony Lampa: Wyłączony Temp: Wyłączony	Przygotowanie do monitorowania i wyłączone wszystkie funkcje.
Zasilanie: Migające niebieskie Stan: Różne stany wskaźnika Lampa: Różne stany wskaźnika Temp: Migające pomarańczowe	Projektor jest za gorący. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Upewnij się, że otwory wentylacyjne i filtr powietrza nie są zatkane kurzem lub zasłonięte pobliskimi obiektami.</li> <li>• Oczyszczyć lub wymienić filtr powietrza.</li> <li>• Upewnij się, że temperatura otoczenia nie jest za wysoka.</li> </ul>

Wskaźnik i stan	Problem i rozwiązania
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Wyłączony Temp: Światło pomarańczowe	<p>Projektor został przegrzany i wyłączony. Pozostaw projektor wyłączony na 5 minut w celu schłodzenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Upewnij się, że otwory wentylacyjne i filtr powietrza nie są zatkane kurzem lub zasłonięte pobliskimi obiektami.</li> <li>• Oczyść lub wymień filtr powietrza.</li> <li>• Jeśli projektor działa na dużej wysokości, opcję <b>Tryb dużej wysokości</b> należy ustawić na <b>Włączone</b> w menu <b>Zaawansow.</b> projektora.   <b>Zaawansow.</b> &gt; <b>Działanie</b> &gt; <b>Tryb dużej wysokości</b></li> <li>• Jeśli problem nie ustępuje, odłącz projektor i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.</li> </ul>
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Światło pomarańczowe Temp: Wyłączony	<p>Problem z lampą.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy lampa nie jest przepalona, rozbita lub nieprawidłowo zainstalowana. W razie potrzeby włóż lampę ponownie lub ją wymień.</li> <li>• Wyczyść filtr powietrza.</li> <li>• Jeśli projektor działa na dużej wysokości, opcję <b>Tryb dużej wysokości</b> należy ustawić na <b>Włączone</b> w menu <b>Zaawansow.</b> projektora.   <b>Zaawansow.</b> &gt; <b>Działanie</b> &gt; <b>Tryb dużej wysokości</b></li> <li>• Jeśli problem nie ustępuje, odłącz projektor i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.</li> </ul> <p>Problem z osłoną lampy.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy lampa i jej osłona są bezpiecznie zamocowane. Lampa nie włączy się, jeśli lampa i jej osłona nie zostaną prawidłowo zainstalowane.</li> </ul>
Zasilanie: Migające niebieskie Stan: Różne stany wskaźnika Lampa: Migające pomarańczowe Temp: Różne stany wskaźnika	<p>Lampę należy wkrótce wymienić, aby uniknąć uszkodzenia. Nie należy kontynuować używania projektora.</p>

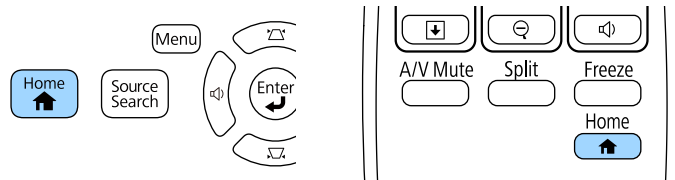
Wskaźnik i stan	Problem i rozwiązania
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Wyłączony Temp: Migające pomarańczowe	<p>Problem z wentylatorem lub czujnikiem. Wyłącz projektor, odłącz go i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.</p>
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Migające pomarańczowe Temp: Wyłączony	<p>Wewnętrzny błąd projektora. Wyłącz projektor, odłącz go i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.</p>
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Migające pomarańczowe Temp: Migające pomarańczowe	<p>Błąd automatycznej przesłony. Wyłącz projektor, odłącz go i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.</p>
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Światło pomarańczowe Temp: Światło pomarańczowe	<p>Bł. zasil. (stab.) Wyłącz projektor, odłącz go i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.</p>

## » Tematy pokrewne

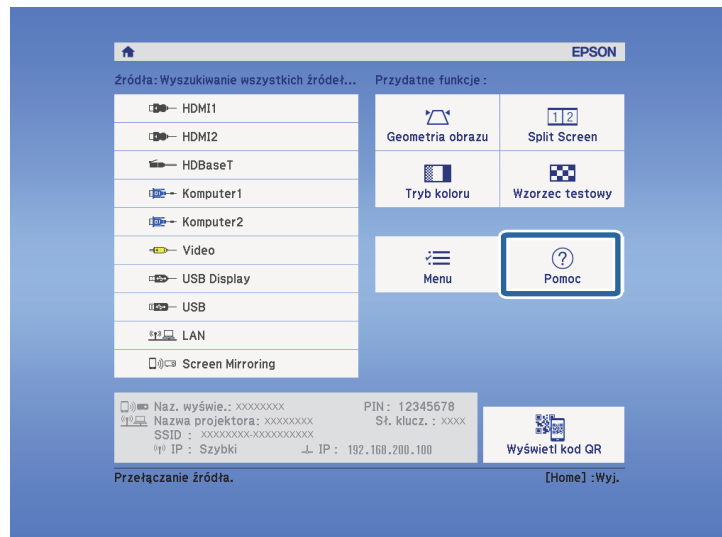
- "Czyszczenie filtra powietrza i otworów wentylacyjnych" [str.176](#)
- "Wymiana filtra powietrza" [str.176](#)
- "Wymiana lampy" [str.179](#)

Użytkownik może wyświetlić informacje w celu pomocy w rozwiązaniu popularnych problemów z wykorzystaniem systemu pomocy projektora.

- 1** Włącz projektor.
- 2** Naciśnij przycisk [Home] w panelu sterowania lub na pilocie.

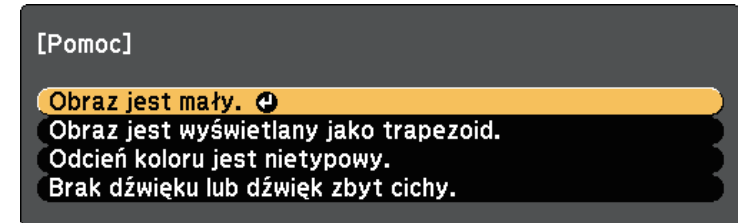


- 3** Wybierz przycisk **Pomoc** na ekranie Ekran główny.



Zostanie wyświetlone menu Pomoc.

- 4** Użyj strzałek w górę i w dół do podświetlenia problemu do rozwiązania.



- 5** Naciśnij [Enter], aby wyświetlić rozwiązania.
- 6** Po zakończeniu wykonaj jedno z następujących działań.
  - W celu wyboru innego problemu do rozwiązania naciśnij [Esc].
  - Aby wyjść z systemu pomocy, naciśnij [Menu].

Sprawdź rozwiązania podane w tych punktach w przypadku problemów z wyświetlanymi obrazami lub dźwiękiem.

#### » Tematy pokrewne

- "Rozwiązania w razie braku obrazu" [str.191](#)
- "Rozwiązania w razie nieprawidłowego obrazu z użyciem funkcji USB Display" [str.192](#)
- "Rozwiązania w razie komunikatu "Brak sygnału"" [str.192](#)
- "Rozwiązania w razie komunikatu "Nieobsługiwane"" [str.193](#)
- "Rozwiązania w razie częściowego wyświetlania obrazu" [str.193](#)
- "Rozwiązania odpowiednie, gdy obraz nie jest prostokątny" [str.194](#)
- "Rozwiązania w razie zakłóceń lub zniekształceń statycznych obrazu" [str.194](#)
- "Rozwiązania w razie nieostrego lub zamazanego obrazu" [str.195](#)
- "Rozwiązania w razie nieprawidłowej jasności lub kolorów obrazu" [str.195](#)
- "Rozwiązania dotyczące problemów z dźwiękiem" [str.196](#)
- "Rozwiązania w razie nieprawidłowych nazw plików z obrazami w programie PC Free" [str.196](#)

## Rozwiązania w razie braku obrazu

Jeśli obraz nie wyświetla się, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć zasilanie.
- Upewnij się, że osłona obiektywu jest całkowicie otwarta.
- Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby sprawdzić, czy obraz nie został wyłączony tymczasowo.
- Upewnij się, że wszystkie niezbędne kable zostały dokładnie podłączone oraz, że włączono zasilanie projektora i podłączonych źródeł wideo.
- Upewnij się, że wyświetlany obraz nie jest całkowicie czarny (tylko podczas wyświetlania obrazów z komputera).
- Upewnij się, że ustawienia menu projektora są prawidłowe.
- Naciśnij przycisk zasilania projektora w celu wybudzenia ze stanu gotowości lub z trybu uśpienia. Sprawdź także, czy podłączony komputer znajduje się w trybie uśpienia lub wyświetla obraz wygaszacza ekranu.

- Aby wyświetlić źródło obrazu podłączonego do gniazda Computer2/Monitor Out, ustaw **Port wyj. monitora** na **Komputer2** w menu **Zaawansow.** projektora.  
☛ **Zaawansow.** > **Działanie** > **Port wyj. monitora**
- Sprawdź ustawienia w menu **Sygnał** projektora, aby się upewnić, że są one prawidłowe dla bieżącego źródła wideo.
- Wyreguluj ustawienie **Jasność** w menu **Obraz** projektora.
- Wybierz **Normalna** jako ustawienie **Zużycie energii**.  
☛ **ECO - Zużycie energii**
- Sprawdź ustawienie **Wyświetlanie** w menu **Zaawansow.**, aby się upewnić, że ustawienie **Komunikaty** jest ustawione na **Włączone**.
- Jeśli projektor nie odpowiada podczas naciskania przycisków na panelu sterowania, przyciski te mogą być zablokowane ze względów bezpieczeństwa. Odblokuj przyciski w ustawieniu **Blokada działania** menu **Ustawienia** projektora lub użyj pilota do włączenia projektora.  
☛ **Ustawienia** > **Blokuj ustawienie** > **Blokada działania**
- Jeśli projektor nie odpowiada po naciśnięciu przycisków na pilocie, upewnij się, że są włączone odbiorniki pilota.
- W przypadku obrazów wyświetlonych z Windows Media Center zmniejsz rozmiar ekranu z trybu pełnego ekranu.
- W przypadku obrazów wyświetlanych z aplikacji z wykorzystaniem Windows DirectX, wyłącz funkcje DirectX.
- Projektor może nie wyświetlać plików wideo chronionych prawem autorskim z komputera. Aby uzyskać więcej szczegółów, sprawdź dostarczony z komputerem podręcznik.

#### » Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.147](#)
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.145](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.164](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)
- "Odblokowanie przycisków projektora" [str.102](#)

## Rozwiązania w razie nieprawidłowego obrazu z użyciem funkcji USB Display

Przy braku wyświetlania obrazów lub gdy obraz jest wyświetlany nieprawidłowo z użyciem funkcji USB Display, wypróbuj następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk [USB] na pilocie.
- Upewnij się, że prawidłowo zainstalowano oprogramowanie Epson USB Display. W razie potrzeby wykonaj instalację ręcznie.
- Dla OS X, wybierz ikonę **USB Display** w folderze **Dock**. Przy braku ikony w folderze **Dock**, kliknij dwukrotnie opcję **USB Display** w folderze **Programy**. W przypadku wybrania pozycji **Wyjście** z menu ikony **USB Display** w oknie **Dock**, USB Display nie zostanie automatycznie uruchomiony po podłączeniu przewodu USB.
- W przypadku obrazów wyświetlonych z Windows Media Center zmniejsz rozmiar ekranu z trybu pełnego ekranu.
- W przypadku obrazów wyświetlanych z aplikacji z wykorzystaniem Windows DirectX, wyłącz funkcję DirectX.
- Jeśli kursor myszy miga, wybierz opcję **Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy** w programie **Ustawienia Epson USB Display** zainstalowanym w komputerze.
- Wyłącz ustawienie **Przenos nałożonego okna** w programie komputera **Ustawienia Epson USB Display**.
- Dla projektorów z rozdzielczością WUXGA (1920 × 1200) zmiana rozdzielczości komputera podczas projekcji wpływa na wydajność i jakość wideo.

### » Tematy pokrewne

- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB" [str.25](#)

## Rozwiązania w razie komunikatu "Brak sygnału"

Jeśli pojawia się komunikat "Brak sygnału", należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk [Source Search] i zaczekaj kilka sekund na wyświetlenie obrazu.
- Włącz podłączony komputer lub źródło wideo i w razie potrzeby uruchom odtwarzanie, aby rozpocząć prezentację.
- Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone.
- Podłącz źródło wideo bezpośrednio do projektora.
- Przy projekcji z laptopa upewnij się, że włączono wyświetlanie na monitorze zewnętrznym.
- Upewnij się, że podłączony komputer nie jest w trybie uśpienia.
- W razie potrzeby wyłącz projektor i podłączony komputer lub źródło wideo, a następnie włącz je z powrotem.
- Podczas projekcji ze źródła HDMI, zamień kabel HDMI na krótszy.

### » Tematy pokrewne

- "Wyświetlanie z laptopa" [str.192](#)
- "Wyświetlanie z laptopa Mac" [str.193](#)

## Wyświetlanie z laptopa

Po wyświetleniu komunikatu "Brak sygnału" podczas projekcji z laptopa należy włączyć w ustawieniach laptopa wyświetlanie na zewnętrznym monitorze.

**1** Przytrzymaj przycisk **Fn** laptopa i naciśnij przycisk z etykietą monitora lub **CRT/LCD**. (Sprawdź szczegóły w podręczniku laptopa.) Zaczekaj kilka sekund na wyświetlenie obrazu.

**2** Aby wyświetlać na monitorze laptopa i na projektorze, spróbuj nacisnąć te same przyciski ponownie.



- 3** Jeśli obraz nie jest wyświetlany przez laptop i projektor, sprawdź program Windows **Wyświetlanie**, aby się upewnić, że zostało włączone zewnętrzne gniazdo monitora oraz, że jest wyłączony tryb rozszerzonego pulpitu. (Sprawdź podręcznik komputera lub systemu Windows w celu uzyskania instrukcji.)
- 4** W razie potrzeby sprawdź ustawienia karty graficznej i ustaw opcję wielu wyświetlaczy na **Klonowanie** lub **Odbicie lustrzane**.

### Wyświetlanie z laptopa Mac

Po wyświetleniu komunikatu "Brak sygnału" podczas projekcji z laptopa Mac należy włączyć w ustawieniach laptopa wyświetlanie na zewnętrznym monitorze. (W celu uzyskania szczegółów sprawdź podręcznik laptopa.)

- 1** Otwórz program narzędziowy **Preferencje systemowe** i wybierz **Wyświetlacze**.
- 2** W razie potrzeby wybierz opcję **Wyświetlacz** lub **Kolorowy LCD**.
- 3** Kliknij zakładkę **Organizuj** lub **Układ**.
- 4** Wybierz **Wyświetlacze lustrzane**.

### Rozwiązania w razie komunikatu "Nieobsługiwane"

Jeśli wyświetlany jest komunikat "Nieobsługiwane.", należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Upewnij się, że został wybrany prawidłowy sygnał wejścia w menu **Sygnał** projektora.
- Upewnij się, że rozdzielczość wyświetlania komputera nie przekracza rozdzielczości projektora i ograniczeń częstotliwości. W razie potrzeby wybierz rozdzielczość wyświetlania dla komputera. (W celu uzyskania szczegółów sprawdź podręcznik komputera.)

#### » Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.147](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu" [str.209](#)

### Rozwiązania w razie częściowego wyświetlania obrazu

Jeśli obraz komputera wyświetla się tylko częściowo, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie w celu optymalizacji sygnału obrazu.
- Spróbuj dopasować pozycję obrazu, używając ustawienia **Pozycja** w menu **Sygnał** projektora.
- Naciśnij przycisk [Aspect] na pilocie w celu wyboru innego współczynnika kształtu obrazu.
- Zmień ustawienie **Rozdzielczość** w menu **Sygnał** według sygnału podłączonego urządzenia.
- Po powiększeniu lub zmniejszeniu obrazu przyciskami [E-Zoom] naciskaj przycisk [Esc] aż do powrotu trybu pełnego ekranu.
- Sprawdź ustawienia wyświetlacza komputera, aby wyłączyć dwa wyświetlacze i ustawić rozdzielczość w zakresie ograniczeń projektora. (W celu uzyskania szczegółów sprawdź podręcznik komputera.)
- Sprawdź rozdzielczość przypisaną do plików prezentacji, aby zobaczyć, czy zostały utworzone dla innej rozdzielczości. (W celu uzyskania szczegółów sprawdź pomoc oprogramowania.)
- Upewnij się, że wybrany został prawidłowy tryb projekcji. Można to wybrać za pomocą ustawienia **Projekcja** w menu **Zaawansow.** projektora.

#### » Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.147](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu" [str.209](#)

## Rozwiązania odpowiednie, gdy obraz nie jest prostokątny

Jeśli obraz projekcji nie jest prostokątny, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Umieść projektor bezpośrednio z przodu, na środku ekranu, jeśli to możliwe prostopadłe do ekranu.
- Włącz automatyczną regulację w menu **Ustawienia** projektora. Projektor automatycznie skoryguje obraz po każdym przesunięciu projektora.
  - ☛ **Ustawienia > Geometria obrazu > Geom. poz/pion > Autom. geom.poz/pion**
  - ☛ **Ustawienia > Geometria obrazu > Geom. poz/pion > Autom. geom. pion.**
- Naciśnij przycisk [Screen Fit] i wyreguluj kształt obrazu przy użyciu menu ekranowego (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Włącz suwak automatycznej regulacji geometrii obrazu w menu **Ustawienia** projektora. Następnie wyreguluj suwak, aż do uzyskania równego prostokąta (EB-2140W/EB-2040).
  - ☛ **Ustawienia - Geometria obrazu > Geom. poz/pion > Geometria pozioma**
- Podczas regulacji wysokości projektora z wykorzystaniem nóżek projektora naciśnij przyciski geometrii obrazu na projektorze w celu regulacji kształtu obrazu.
- Wyreguluj ustawienie Quick Corner w celu korekcji kształtu obrazu.
  - ☛ **Ustawienia > Geometria obrazu > Quick Corner**

### » Tematy pokrewne

- "Autom. geom.poz/pion" [str.49](#)
- "Automatyczna geometria pionowa" [str.49](#)
- "Automatyczna korekcja kształtu obrazu z dopasowaniem do ekranu" [str.50](#)
- "Korekcja kształtu obrazu przyciskami geometrii obrazu" [str.52](#)
- "Korekcja kształtu obrazu z funkcją Quick Corner" [str.53](#)
- "Korekcja kształtu obrazu suwakiem Geometria obrazu w poziomie" [str.51](#)

## Rozwiązania w razie zakłóceń lub zniekształceń statycznych obrazu

Jeśli wyświetlany obraz zawiera zakłócenia elektroniczne (zakłócenia) lub statyczne, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Należy sprawdzić kable łączące komputer lub źródło wideo z projektorem. Powinny być:
  - Oddzielone od przewodu zasilającego w celu zabezpieczenia przed zakłóceniami
  - Dokładnie podłączone na obu końcach
  - Nie podłączony przedłużacz
- Sprawdź ustawienia w menu **Sygnal** projektora, aby się upewnić, że pasują do bieżącego źródła wideo.
- Jeżeli są dostępne dla używanego źródła wideo, wyreguluj ustawienia **Usuwanie przeplotu** oraz **Redukcja szumów** w menu **Obraz** projektora.
  - ☛ **Obraz > Zaawansowane > Usuwanie przeplotu**
  - ☛ **Obraz > Poprawienie obrazu > Redukcja szumów**
- Wybierz rozdzielczość wideo komputera i częstotliwość odświeżania zgodną z projektorem.
- Podczas projekcji z komputera naciśnij przycisk [Auto] na pilocie w celu automatycznej regulacji ustawień **Traking** i **Synchronizacja**. Jeśli obrazy nie są wyregulowane prawidłowo, wyreguluj ręcznie ustawienia **Traking** i **Synchronizacja** w menu **Sygnal** projektora.
- Wybierz **Autom.**, jako ustawienie **Rozdzielczość** w menu **Sygnal** projektora.
- Po wyregulowaniu kształtu obrazu z wykorzystaniem elementów sterowania projektora spróbuj zmniejszyć ustawienie **Ostrość** w menu **Obraz** projektora, aby poprawić jakość obrazu.
- Po podłączeniu przedłużacza, spróbuj uruchomić projekcję bez niego, aby sprawdzić, czy powoduje zakłócenia sygnału.
- Jeśli używana jest funkcja USB Display, wyłącz ustawienie **Przenos nałożonego okna** w programie **Ustawienia Epson USB Display** komputera.

» **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.147](#)
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.145](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu" [str.209](#)

## Rozwiązania w razie nieostrego lub zamazanego obrazu

Jeśli obraz projekcji jest nieostry lub zamazany, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Wyreguluj ostrość obrazu.
- Oczyszczyć obiektyw projektora.



Aby uniknąć kondensacji na obiektywie po przyniesieniu projektora z zimnego miejsca, przed użyciem należy poczekać na rozgrzanie projektora do temperatury pokojowej.

- Ustaw projektor wystarczająco blisko ekranu.
- Ustaw projektor w taki sposób, aby nie był zbyt duży kąt regulacji geometrii obrazu, co mogłoby spowodować zniekształcenia obrazu.
- Podczas używania funkcji Screen Fit, ustaw projektor we właściwej odległości od kranu lub wyreguluj ręcznie kształt obrazu (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Włącz automatyczną regulację w menu **Ustawienia** projektora.
  - ☛ **Ustawienia > Geometria obrazu > Geom. poz/pion > Autom. geom.poz/pion**
  - ☛ **Ustawienia > Geometria obrazu > Geom. poz/pion > Autom. geom. pion.**
- Wyreguluj ustawienie **Ostrość** w menu **Obraz**, aby poprawić jakość obrazu.
- Podczas projekcji z komputera, naciśnij przycisk [Auto] na pilocie w celu automatycznej regulacji ustawień Traking i Synchronizacja. Jeśli pozostaną pasy lub cały obraz będzie rozmazany, wyświetl na ekranie obraz wzorcowy

i ręcznie wyreguluj ustawienia **Traking** oraz **Synchronizacja** w menu **Sygnał** projektora.

- Podczas projekcji z komputera, użyj niższej rozdzielczości, dopasowanej do naturalnej rozdzielczości projektora.

» **Tematy pokrewne**

- "Autom. geom.poz/pion" [str.49](#)
- "Automatyczna geometria pionowa" [str.49](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.147](#)
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.145](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu" [str.209](#)
- "Ustawianie ostrości obrazu z użyciem pokrętła ostrości" [str.57](#)
- "Czyszczenie obiektywu" [str.174](#)

## Rozwiązania w razie nieprawidłowej jasności lub kolorów obrazu

Jeśli obraz projekcji jest za ciemny lub za jasny albo są nieprawidłowe kolory, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk [Color Mode] na pilocie, aby wypróbować inne tryby koloru dla obrazu i otoczenia.
- Sprawdź ustawienia źródła wideo.
- Wyreguluj dostępne ustawienia w menu projektora **Obraz**, dla bieżącego źródła sygnału, takie jak **Jasność**, **Kontrast**, **Odcień**, **Temp. barwowa** i/lub **Nasylenie koloru**.
- Upewnij się, że wybrano prawidłowe ustawienie **Sygnał wejściowy** lub **Sygnał wideo** w menu **Sygnał** projektora, jeśli jest dostępne dla danego źródła sygnału.
  - ☛ **Sygnał > Zaawansowane > Sygnał wejściowy**
  - ☛ **Sygnał > Zaawansowane > Sygnał wideo**
- Upewnij się, że wybrano prawidłowe ustawienie **Gamma** lub **RGBCMY** w menu **Obraz** projektora.
  - ☛ **Obraz > Zaawansowane**

- Upewnij się, że wszystkie kable są dokładnie podłączone do projektora i do urządzenia wideo. Jeśli podłączone zostały dłuższe kable, spróbuj podłączyć krótsze kable.
- W przypadku używania ustawienia ECO jako **Zużycie energii** spróbuj wybrać ustawienie **Normalna**.

#### ECO - Zużycie energii



Na dużych wysokościach lub w miejscach narażonych na wysokie temperatury obraz może być ciemniejszy i może nie być możliwa regulacja ustawienia **Zużycie energii**.

- Ustaw projektor wystarczająco blisko ekranu.
- Jeśli obraz był sukcesywnie przyciemniany, wkrótce może być wymagana wymiana lampy projektora.

#### » Tematy pokrewne

- "Tryb koloru" [str.63](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.147](#)
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.145](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.164](#)

## Rozwiązania dotyczące problemów z dźwiękiem

Przy braku dźwięku lub gdy dźwięk jest za cichy albo za głośny, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Wyreguluj ustawienia głośności projektora.
- Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wznowić wideo i audio, jeśli zostały tymczasowo zatrzymane.
- Sprawdź komputer lub źródło wideo, aby się upewnić, że głośność została zwiększona oraz że wyjście audio zostało ustawione na prawidłowe źródło.
- Odłącz kabel audio, a następnie podłącz go ponownie.
- Sprawdź połączenia kablowe audio między projektorem a źródłem wideo.
- Jeśli nie słychać dźwięku ze źródła HDMI, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.

- Upewnij się, że wszystkie podłączone kable audio są oznaczone jako "Brak oporności".
- Jeśli używana jest funkcja USB Display, włącz ustawienie **Wyjście dźwięku z projektora** w programie **Ustawienia Epson USB Display** komputera.
- Wybierz prawidłowe wejście audio w ustawieniu **Ustawienia A/V** w menu **Zaawansow.** projektora.
- Po podłączeniu projektora do komputera Mac kablem HDMI, upewnij się, że twój komputer Mac obsługuje audio przez port HDMI. Jeśli nie, należy podłączyć kabel audio.
- Aby używać podłączonego źródła audio, przy wyłączonym projektorze ustaw opcję **Tryb gotowości na Komunikacja wł.** w menu **ECO** projektora i upewnij się, że są prawidłowo podłączone opcje **Ustawienia A/V** w menu **Zaawansow.** projektora.
- Jeśli głośność komputera jest ustawiona na minimum, a projektora na maksimum, mogą występować zakłócenia. Zwiększ poziom głośności komputera i zmniejsz poziom projektora. (W przypadku używania programu EasyMP Multi PC Projection lub USB Display.)

#### » Tematy pokrewne

- "Połączenia projektora" [str.25](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.164](#)
- "Regulacja głośności przyciskami głośności" [str.69](#)

## Rozwiązania w razie nieprawidłowych nazw plików z obrazami w programie PC Free

Jeśli jakiegokolwiek nazwy plików będą dłuższe od obszaru wyświetlania lub będą zawierały nieobsługiwane symbole, nazwy plików mogą zostać skrócone lub zmienione w programie PC Free. Skróć lub zmień nazwę pliku.

Sprawdź rozwiązania opisane w tych punktach w przypadku problemów z działaniem projektora lub pilota.

## » Tematy pokrewne

- "Rozwiązania w razie problemów z zasilaniem lub wyłączeniem projektora" [str.197](#)
- "Rozwiązania problemów z pilotem" [str.197](#)
- "Rozwiązania dotyczące problemów z hasłem" [str.198](#)
- "Rozwiązanie w przypadku pojawienia się komunikatu "Bateria zegara niedługo się wyczerpie"" [str.198](#)
- "Rozwiązania w przypadku wystąpienia problemów z prezydentem gestu" [str.198](#)

## Rozwiązania w razie problemów z zasilaniem lub wyłączeniem projektora

Jeśli projektor nie włącza się po naciśnięciu przycisku zasilania lub niespodziewanie wyłącza się, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Upewnij się, że przewód zasilający jest dokładnie podłączony do projektora i do działającego gniazda elektrycznego.
- Przyciski projektora mogą być zablokowane ze względów bezpieczeństwa. Odblokuj przyciski w ustawieniu **Blokada działania** menu **Ustawienia** projektora lub użyj pilota do włączenia projektora.  
☛ **Ustawienia > Blokuj ustawienie > Blokada działania**
- Może być uszkodzony przewód zasilający. Odłącz przewód i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.
- Jeśli lampa projektora niespodziewanie wyłączy się po okresie braku aktywności, projektor mógł przejść do trybu uśpienia. Wykonaj dowolne operacje w celu wybudzenia projektora. Aby wyłączyć tryb uśpienia, wybierz **Wyłączone** jako ustawienie **Tryb uśpienia** w menu **ECO** projektora.
- Jeśli lampa projektora niespodziewanie wyłączy się, może być włączony timer wyciszenia A/V. Aby wyłączyć timer wyciszenia A/V, wybierz **Wyłączone** jako ustawienie **Timer wyciszenia A/V** w menu **ECO** projektora.

- Jeśli lampa projektora niespodziewanie wyłączy się, może być włączony Zegar osł. obiektywu. Aby wyłączyć zegar osłony obiektywu, wybierz **Wyłączone** jako ustawienie **Zegar osł. obiektywu** w menu **ECO** projektora.
- Jeśli lampa projektora wyłączy się, miga wskaźnik zasilania i świeci wskaźnik Temp, projektor został przegrzany i wyłączony.
- Jeśli nie można włączyć projektora przyciskiem zasilania na pilocie, sprawdź baterie i upewnij się, że co najmniej jeden odbiornik zdalny jest dostępny w ustawieniu **Odbiornik zdalny** w menu **Ustawienia** projektora.
- Wentylatory chłodzące mogą działać w stanie gotowości zależnie od ustawień projektora. Ponadto, jeśli projektor jest wybudzany ze stanu gotowości, wentylatory mogą powodować występowanie nieoczekiwanego hałasu. Nie oznacza to awarii.

## » Tematy pokrewne

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.164](#)
- "Stan wskaźnika projektora" [str.188](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.149](#)
- "Odblokowanie przycisków projektora" [str.102](#)

## Rozwiązania problemów z pilotem

Jeśli projektor nie reaguje na polecenia pilota, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Sprawdź, czy baterie pilota są prawidłowo włożone i naładowane. W razie potrzeby wymień baterie.
- Upewnij się, że pilot jest używany we właściwym zakresie kątów odbioru i zakresie odległości od projektora.
- Upewnij się, że projektor nie jest w trakcie rozgrzewania lub wyłączania.
- Sprawdź, czy nie jest zablokowany przycisk pilota, co może spowodować przejście do trybu uśpienia. Zwolnij przycisk, aby wybudzić pilota.
- Silne światło jarzeniowe, bezpośrednie światło słoneczne lub sygnały podczerwieni innego urządzenia mogą zakłócać odbiorniki projektora. Przyciemnij światła lub odsuń projektor z dala od promieni słońca lub od zakłócającego urządzenia.

- Upewnij się, że co najmniej jeden ze zdalnych odbiorników jest dostępny w ustawieniu **Odbiornik zdalny** w menu **Ustawienia** projektora.
- Po wyłączeniu ustawienia **Odbiornik zdalny**, przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby zresetować ustawienie do wartości domyślnej.
- Po przypisaniu projektorowi numeru ID do obsługi z pilota wielu projektorów, może być potrzebne sprawdzenie lub zmiana ustawienia ID.
- Po zgubieniu pilota można zamówić inny w firmie Epson.

## » Tematy pokrewne

- "Obsługa pilotem" [str.35](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.149](#)
- "Wybór projektora do używania" [str.94](#)
- "Wymiana baterii w pilocie" [str.185](#)

## Rozwiązania dotyczące problemów z hasłem

Jeśli nie można wprowadzić lub zapamiętać hasła, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Mogło zostać włączone zabezpieczenie hasłem, bez ustawienia hasła. Spróbuj wprowadzić pilotem **0000**.
- Po nieprawidłowym wprowadzeniu hasła zbyt wiele razy i wyświetleniu komunikatu z wymaganym kodem należy zapisać kod i skontaktować się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy. Aby uzyskać pomoc w odblokowaniu projektora, należy dostarczyć wymagany kod i dowód własności.
- Po utracie pilota nie można wprowadzić hasła. Należy zamówić nowy pilot z firmy Epson.

## Rozwiązanie w przypadku pojawienia się komunikatu "Bateria zegara niedługo się wyczerpie"

W przypadku pojawienia się komunikatu "Bateria zegara niedługo się wyczerpie." skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.

## Rozwiązania w przypadku wystąpienia problemów z prezenterem gestu

Jeżeli funkcja Prezenter gestu nie działa prawidłowo, wypróbuj poniższe rozwiązania:

- Sprawdź, czy kabel USB jest prawidłowo podłączony do komputera i projektora.
- Wybierz **Normalna** jako ustawienie **Zużycie energii**.
  - ☛ **ECO - Zużycie energii**
- Przyciemnij oświetlenie w pomieszczeniu. Upewnij się, że powierzchnia projekcji nie jest wystawiona na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub innych źródeł jasnego światła.
- Sprawdź, czy jasność pomieszczenia jest stabilna.

Sprawdź rozwiązania opisane w tych punktach w przypadku problemów z używaniem projektora w sieci.

#### » Tematy pokrewne

- "Rozwiązania w przypadku niepowodzenia uwierzytelnienia bezprzewodowego" [str.199](#)
- "Rozwiązania, gdy nie można uzyskać dostępu do projektora przez Internet" [str.199](#)
- "Rozwiązania w razie nieodbierania wiadomości e-mail z powiadomieniami sieci" [str.200](#)
- "Rozwiązania, gdy na obrazie w czasie projekcji sieciowej pojawiają się zakłócenia" [str.200](#)
- "Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można połączyć się poprzez funkcję Screen Mirroring" [str.200](#)
- "Rozwiązania w sytuacji, gdy obraz lub dźwięk zawiera zakłócenia statyczne w czasie połączenia Screen Mirroring" [str.201](#)

## Rozwiązania w przypadku niepowodzenia uwierzytelnienia bezprzewodowego

Jeżeli występują problemy z uwierzytelnieniem, spróbuj zastosować poniższe rozwiązania (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG):

- Jeżeli ustawienia bezprzewodowe są prawidłowe, a uwierzytelnienie kończy się niepowodzeniem, konieczna może być aktualizacja ustawień **Data i czas** w menu **Zaawansow.** w projektorze.
  - ☛ **Zaawansow.** > **Działanie** > **Data i czas**
- Sprawdź ustawienia **Zabezpieczenia** w menu **Sieć** w projektorze.
  - ☛ **Sieć** > **Konfiguracja sieci** > **Bezprzewodowa sieć LAN**

#### » Tematy pokrewne

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow." [str.151](#)
- "Menu Sieć - Menu Bezprzewodowa sieć LAN" [str.157](#)

## Rozwiązania, gdy nie można uzyskać dostępu do projektora przez Internet

Gdy nie można uzyskać dostępu do projektora przez przeglądarkę internetową, należy się upewnić, że używany jest prawidłowy ID i hasło.

- W przypadku uzyskiwania dostępu do **Sterowanie podstawowe** w **Epson Web Control**, wprowadź **EPSONREMOTE** jako ID użytkownika. (Nie można zmienić ID użytkownika.)
- Wprowadź hasło ustawione w menu **Sieć** w projektorze jako hasło **Sterowanie podstawowe**. Domyślnym hasłem jest **guest**.
  - ☛ **Sieć** > **Konfiguracja sieci** > **Podstawowy** > **Hasło funkcji Remote**
- W przypadku uzyskiwania dostępu do **Zaawansowane** w **Epson Web Control**, wprowadź **EPSONWEB** jako ID użytkownika. (Nie można zmienić ID użytkownika.)
- Wprowadź hasło ustawione w menu **Sieć** w projektorze jako hasło **Zaawansowane** lub **Panel sterowania OSD**. Domyślne hasło to **admin**.
  - ☛ **Sieć** > **Konfiguracja sieci** > **Podstawowy** > **Hasło kontroli sieci**
- Należy się upewnić, że sieć, do której projektor należy, jest dostępna.
- Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów ekranu Kontrola sieci nie jest możliwe. Wykonaj ustawienia dla połączenia bez użycia serwera Proxy.



W ID użytkownika i hasła rozróżniane są wielkie i małe litery.

#### » Tematy pokrewne

- "Menu Sieć - Menu Podstawowy" [str.156](#)

## Rozwiązania w razie nieodbierania wiadomości e-mail z powiadomieniami sieci

Jeśli nie są odbierane wiadomości e-mail z powiadomieniami dotyczącymi problemów z projektorem w sieci, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Upewnij się, że projektor jest włączony i prawidłowo podłączony do sieci. (Jeżeli błąd spowoduje wyłączenie projektora, wiadomość e-mail może nie być dostarczona.)
- Upewnij się, że zostały prawidłowo skonfigurowane ustawienia projektora dotyczące powiadomień e-mail w menu sieci **Powiadom.** projektora lub w oprogramowaniu sieciowym.
- Ustaw opcję **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** w menu **ECO** projektora, aby oprogramowanie sieciowe mogło monitorować projektor w trybie gotowości.
- Upewnij się, że gniazdo elektryczne lub źródło zasilania działają prawidłowo.

### » Tematy pokrewne

- "Menu Sieć - Menu Powiadom." [str.161](#)

## Rozwiązania, gdy na obrazie w czasie projekcji sieciowej pojawiają się zakłócenia

Jeśli wyświetlany obraz zawiera zakłócenia w czasie projekcji sieciowej, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Sprawdź, czy nie ma żadnych przeszkód między punktem dostępowym, komputerem, urządzeniem mobilnym i projektorem oraz zmień ich położenie w celu poprawy komunikacji.
- Sprawdź, czy punkt dostępowy, komputer, urządzenie mobilne i projektor nie są od siebie zbyt oddalone. Zbliż je do siebie i spróbuj połączyć się ponownie.
- Jeżeli połączenie bezprzewodowe jest wolne lub wyświetlany obraz ma zakłócenia, sprawdź zakłócenia od innego sprzętu, takiego jak urządzenie

Bluetooth lub kuchenka mikrofalowa. Odsuń urządzenie powodujące zakłócenia lub zwiększ przepustowość połączenia bezprzewodowego.

- Jeżeli spada prędkość połączenia, zmniejsz liczbę podłączonych urządzeń.

## Rozwiązania w sytuacji, gdy nie można połączyć się poprzez funkcję Screen Mirroring

Jeżeli nie można połączyć się z projektorem przy użyciu Screen Mirroring, wypróbuj poniższe rozwiązania (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Sprawdź ustawienia projektora.
  - Wybierz **Włączone** jako ustawienie **Screen Mirroring** w menu **Sieć** w projektorze.
  - Zmień **Naz. wyświe.** w taki sposób, aby nie zawierała ona znaku "-", w menu ustawienia **Ust. Screen Mirroring**, w przeciwnym razie może ona nie być wyświetlana prawidłowo w urządzeniu przenośnym.
    - ☛ **Sieć > Ust. Screen Mirroring > Nazwa wyświetlacza**
  - Wybierz **Wyłączone** jako ustawienie **Screen Mirroring** w menu **Sieć** projektora i ponownie wybierz **Włączone**.
  - Zmień Tryb pracy i połącz ponownie.
    - ☛ **Sieć > Ust. Screen Mirroring > Tryb pracy**
  - Upewnij się, że inne urządzenia nie są podłączone do projektora za pomocą ustawień **Nieprzerywalne**.
    - ☛ **Sieć > Ust. Screen Mirroring > Zaawansow. > Tryb Spotkanie**
  - Zmień ustawienia **Kanał** zgodnie ze środowiskiem sieci bezprzewodowej LAN.
    - ☛ **Sieć > Ust. Screen Mirroring > Zaawansow. > Kanał**
- Sprawdź ustawienia urządzenia przenośnego.
  - Upewnij się, że ustawienia w urządzeniu przenośnym są prawidłowe.
  - W przypadku ponownego podłączania natychmiast po rozłączeniu, nawiązanie połączenia może zająć trochę czasu. Podłącz ponownie po odczekaniu kilku minut.
  - Uruchom ponownie urządzenie przenośne.
  - Po uzyskaniu połączenia przy użyciu Screen Mirroring, informacje o połączeniu projektora mogą zostać zapisane w urządzeniu przenośnym.



Jednak może nie być możliwe ponowne połączenie projektora z wykorzystaniem zapisanych informacji. Wybierz projektor z listy dostępnych urządzeń.

## » Tematy pokrewne

- "Ustawienia sieciowe projektora - Menu Sieć" [str.154](#)
- "Menu Sieć - Ustawienia Screen Mirroring" [str.155](#)

---

## Rozwiązania w sytuacji, gdy obraz lub dźwięk zawiera zakłócenia statyczne w czasie połączenia Screen Mirroring

Jeżeli wyświetlany obraz lub dźwięk zawiera zakłócenia statyczne w przypadku łączenia przy użyciu Screen Mirroring, wypróbuj poniższe rozwiązania (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Unikaj zakrywania anteny Wi-Fi urządzenia przenośnego.
- Jeżeli jednocześnie używasz połączenia Screen Mirroring i połączenia internetowego obraz może zostać zatrzymany lub może zawierać zakłócenia. Rozłącz połączenie internetowe w celu zwiększenia przepustowości połączenia bezprzewodowego i zwiększenia szybkości połączenia urządzenia przenośnego.
- Upewnij się, że wyświetlana zawartość spełnia wymagania Screen Mirroring.
- Zależnie od ustawień urządzenia przenośnego, połączenie może zostać utracone, gdy urządzenie przejdzie w tryb oszczędzania energii. Sprawdź ustawienia oszczędzania energii w urządzeniu przenośnym.
- Zaktualizuj sterownik bezprzewodowy do najnowszej wersji lub oprogramowanie sprzętowe urządzenia przenośnego.

## » Tematy pokrewne

- "Projekcja przez sieć bezprzewodową z urządzenia przenośnego (Screen Mirroring)" [str.117](#)

# Dodatek

Sprawdź w tych częściach dane techniczne i ważne uwagi dotyczące projektora.

## » Tematy pokrewne

- "Akcesoria opcjonalne i części zamienne" [str.203](#)
- "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" [str.205](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu" [str.209](#)
- "Dane techniczne projektora" [str.211](#)
- "Wymiary zewnętrzne" [str.214](#)
- "Wymagania systemu USB Display" [str.215](#)
- "Lista symboli bezpieczeństwa (zgodnie z IEC60950-1 A2)" [str.216](#)
- "Słownik" [str.218](#)
- "Uwagi" [str.220](#)

Dostępne są następujące akcesoria opcjonalne i części zamienne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem.

Przedstawiona lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od: sierpień 2016.

Dane dotyczące akcesoriów mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia, a dostępność zależy od kraju zakupu.

## » Tematy pokrewne

- "Ekran" [str.203](#)
- "Kable" [str.203](#)
- "Elementy montażowe" [str.203](#)
- "Dla połączenia bezprzewodowego" [str.203](#)
- "Urządzenia zewnętrzne" [str.204](#)
- "Części zamienne" [str.204](#)

## Ekran

**Przenośny ekran 60" ELPSC27**

**Przenośny ekran 80" ELPSC28**

**Przenośny ekran 100" ELPSC29**

Przenośne ekrany rolkowe. (Współczynnik kształtu 4:3)

**Przenośny ekran 70" ELPSC23**

**Przenośny ekran 80" ELPSC24**

**Przenośny ekran 90" ELPSC25**

Przenośne ekrany rolkowe (współczynnik kształtu 16:10).

**Ekran o zmiennym współczynniku kształtu ELPSC26/ELPSC26H**

Przenośny ekran o zmiennym współczynniku kształtu.

## Kable

**Kabel komputerowy ELPKC02 (1,8 m - mini D-sub 15-pinowy/mini D-Sub 15-pinowy)**

**Kabel komputerowy ELPKC09 (3 m - mini D-sub 15-stykowy/mini D-Sub 15-pinowy)**

**Kabel komputerowy ELPKC10 (20 m - mini D-sub 15-pinowy/mini D-Sub 15-pinowy)**

Używany podczas łączenia z portem Computer.

**Kabel Component video ELPKC19 (3 m - mini D-Sub 15-stykowy/męski RCA x 3)**

Do połączenia ze źródłem component video.

## Elementy montażowe

**Zestaw do montażu pod sufitem ELPMB23**

Używany do instalacji projektora pod sufitem.

**Rurka sufitowa (450 mm) ELPFP13**

**Rurka sufitowa (700 mm) ELPFP14**

Używana podczas montażu projektora pod wysokim sufitem.



Podczas zawieszania projektora pod sufitem wymagane jest wykonanie specjalnej ekspertyzy. W celu uzyskania pomocy skontaktuj się z firmą Epson.

## Dla połączenia bezprzewodowego

**Moduł bezprzewodowej sieci LAN ELPAP10**

Do projekcji obrazów z komputera z użyciem komunikacji bezprzewodowej. (Pasma częstotliwości: 2,4 GHz)

---

## Urządzenia zewnętrzne

### **Kamera do dokumentów ELPDC21**

Używana podczas wyświetlania takich obrazów, jak książki, dokumenty OHP lub slajdy.

### **Miękka torba do przenoszenia ELPKS68**

Do ręcznego przenoszenia projektora.

### **Głośnik zewnętrzny ELPSP02**

Zewnętrzny głośnik z własnym zasilaniem.

### **Skrzynka złączy ELPCB02**

W przypadku zawieszenia projektora pod sufitem zainstaluj pilota w celu obsługi projektora ręką.

### **Nadajnik HDBaseT ELPHD01 (EB-2265U/EB-2165W)**

Używany podczas przesyłania sygnału HDMI lub RS-232C na duże odległości. (HDCP 2.2 nie jest obsługiwane)

---

## Części zamienne

**Moduł lampy ELPLP95 (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)**

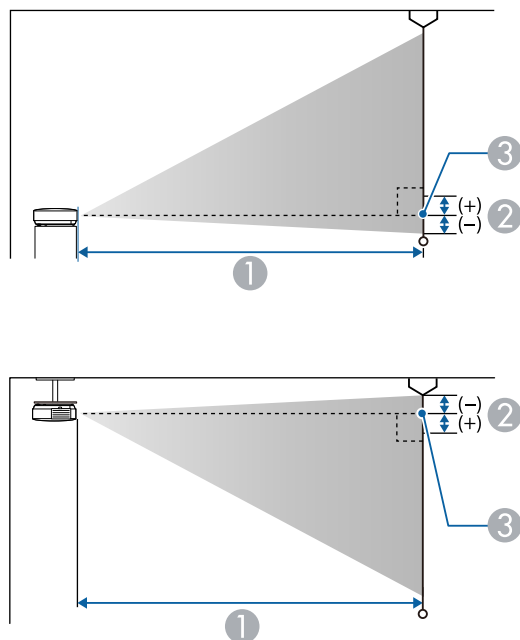
**Moduł lampy ELPLP87 (EB-2140W/EB-2040)**

Użyj lampy zamiennej do zużytych lamp.

**Filtr powietrza ELPAF41**

Użyj filtra zamiennego do zużytych filtrów powietrza.

Sprawdź tabelę, aby określić odległość projektora od ekranu zależnie od rozmiaru obrazu projekcji.



- ① Odległość projekcji (cm)
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu (lub górnej części ekranu, przy podwieszeniu pod sufitem) (cm)
- ③ Środek obiektywu

**WUXGA (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)/WXGA (EB-2165W)**

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
30"	65 × 40	86 - 145	-4

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
35"	75 × 47	101 - 169	-4
40"	86 × 54	116 - 194	-5
50"	108 × 67	146 - 243	-6
60"	129 × 81	176 - 293	-7
80"	172 × 108	236 - 392	-10
100"	215 × 135	296 - 491	-12
150"	323 × 202	446 - 738	-18
200"	431 × 269	595 - 985	-24
300"	646 × 404	895 - 1479	-37

Rozmiar ekranu 4:3		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
30"	61 × 46	98 - 164	-4
40"	81 × 61	132 - 220	-6
50"	102 × 76	166 - 276	-7
60"	122 × 91	200 - 332	-8
70"	142 × 107	234 - 388	-10
80"	163 × 122	268 - 444	-11
100"	203 × 152	335 - 556	-14
150"	305 × 229	505 - 836	-21
200"	406 × 305	674 - 1115	-28
260"	528 × 396	878 - 1451	-36

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
30"	66 × 37	89 - 149	-2
35"	77 × 44	104 - 174	-2
40"	89 × 50	119 - 200	-2
50"	111 × 62	150 - 250	-3
60"	133 × 75	181 - 301	-3
70"	155 × 87	212 - 352	-4
80"	177 × 100	243 - 403	-4
100"	221 × 125	304 - 504	-6
150"	332 × 187	458 - 758	-8
200"	443 × 249	612 - 1012	-11
290"	642 × 361	889 - 1469	-16



EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U nie obsługują rozmiarów ekranu mniejszych niż 50".

## WUXGA (EB-2245U)

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
45"	97 × 61	151 - 249	-2
50"	108 × 67	168 - 277	-2
60"	129 × 81	203 - 333	-3
70"	151 × 94	237 - 389	-3
80"	172 × 108	271 - 445	-4

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
100"	215 × 135	340 - 557	-5
150"	323 × 202	512 - 837	-7
200"	431 × 269	683 - 1117	-10
260"	560 × 350	889 - 1453	-13

Rozmiar ekranu 4:3		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
40"	81 × 61	152 - 250	-2
50"	102 × 76	191 - 314	-3
60"	122 × 91	230 - 377	-3
70"	142 × 107	269 - 441	-4
80"	163 × 122	308 - 504	-4
100"	203 × 152	385 - 631	-5
150"	305 × 229	580 - 948	-8
200"	406 × 305	774 - 1265	-11
220"	447 × 335	852 - 1391	-12

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
45"	100 × 56	155 - 256	1
50"	111 × 62	173 - 285	1
60"	133 × 75	208 - 342	1

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
70"	155 × 87	244 - 400	1
80"	177 × 100	279 - 457	2
100"	221 × 125	350 - 572	2
150"	332 × 187	526 - 860	3
200"	443 × 249	703 - 1148	4
250"	553 × 311	879 - 1436	5

## WXGA (EB-2155W/EB-2140W)

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Rozmiar ekranu 4:3		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
80"	163 × 122	271 - 442	-3
100"	203 × 152	340 - 553	-4
120"	244 × 183	408 - 664	-5
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
250"	508 × 381	854 - 1386	-10

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	50 × 89	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

## XGA (EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG)

Rozmiar ekranu 4:3		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	50 × 89	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
275"	609 × 342	853 - 1384	10

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
70"	151 × 94	209 - 341	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9



Ta tabela zawiera listę zgodnych częstotliwości odświeżania i rozdzielczości dla każdego zgodnego formatu wyświetlania wideo.

## Sygnaly Component (analogowy sygnał RGB)

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1280

\* WSXGA+ jest dostępne jedynie dla EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W w zgodne wyłącznie po wybraniu **Szeroki** jako ustawienia **Rozdzielczość** w menu ustawienia **Sygnal**.

\*\* WUXGA jest dostępne jedynie dla EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

## Komponent Video

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Kompozytowy sygnał wideo

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Sygnal wejściowy złącza HDMI i HDBaseT \*

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SXGA+	60	1400 × 1050
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* Wyłącznie wtedy, gdy połączenie HDMI jest wykonane przy użyciu opcjonalnego nadajnika HDBaseT dla EB-2265U/EB-2165W.

\*\* WSXGA+ jest dostępne jedynie dla EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W.

\*\*\* WUXGA jest dostępne jedynie dla EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

## Wejściowy sygnał MHL

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

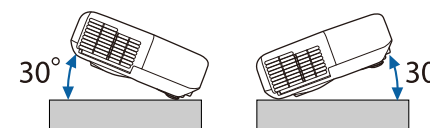
Nazwa produktu	EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG
Wymiary	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W:</b> 377 (S) × 110 (W) × 291 (G) mm (bez części podniesionej) <b>EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 377 (S) × 101 (W) × 291 (G) mm (bez części podniesionej)
Rozmiar panelu LCD	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W:</b> 0,76" <b>EB-2245U:</b> 0,67" <b>EB-2155W/EB-2140W:</b> 0,59" <b>EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 0,63"
Sposób wyświetlania	Polisilikonowa aktywna matryca TFT
Rozdzielczość	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U:</b> 2 304 000 pikseli WUXGA (1920 (S) × 1200 (W) punktów) × 3 <b>EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W:</b> 1 024 000 pikseli WXGA (1280 (S) × 800 (W) punktów) × 3 <b>EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 786 432 pikseli XGA (1024 (S) × 768 (W) punktów) × 3
Regulacja ostrości	Ręczna
Regulacja powiększenia	1-1,6

Lampa	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> Lampa UHE, 300 W, nr modelu: ELPLP95 <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Lampa UHE, 215 W, nr modelu: ELPLP87
Żywotność lampy	Tryb normalnego zużycia energii: Do 5000 godzin Tryb zużycia energii ECO: Do 10 000 godzin
Maks. wyjście audio	16W
Głośnik	1
Zasilanie	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> Prąd przemienny 100-240V ±10% 50/60Hz 4,5 - 2,0 A <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> Prąd przemienny 100-240V ±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Prąd przemienny 100-240V ±10% 50/60Hz 3,4 - 1,5 A
Zużycie energii (w zakresie od 100 do 120 V)	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> Podczas pracy: 450 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,40 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,21 W <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> Podczas pracy: 429 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,40 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,21 W

	<b>EB-2140W/EB-2040:</b> Podczas pracy: 333 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,40 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,21 W
Zużycie energii (w zakresie od 220 do 240 V)	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> Podczas pracy: 425 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,41 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,31 W  <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> Podczas pracy: 405 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,41 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,31 W  <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Podczas pracy: 316 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,41 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,31 W
Działanie w trybie Wysokość	Wysokość od 0 do 3048 m n.p.m.
Temperatura pracy	+5 do +40°C (Bez kondensacji) (Wysokość 0 do 2286 m) +5 do +35°C (bez kondensacji) (wysokość ponad 2286 m n.p.m.)
Temperatura przechowywania	-10 do +60°C (bez kondensacji)

Masa	<b>EB-2265U/EB-2255U:</b> Około 4,7 kg <b>EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W:</b> Około 4,6 kg <b>EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> Około 4,3 kg <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Około 4,2 kg <b>EB-2065/EB-X550KG:</b> Około 4,4 kg
------	--

## Kąt nachylenia



Jeśli projektor jest używany przy nachyleniu pod kątem większym niż 30°, może on zostać uszkodzony i spowodować wypadek.

## » Tematy pokrewne

- "Specyfikacja złączy" [str.212](#)

## Specyfikacja złączy

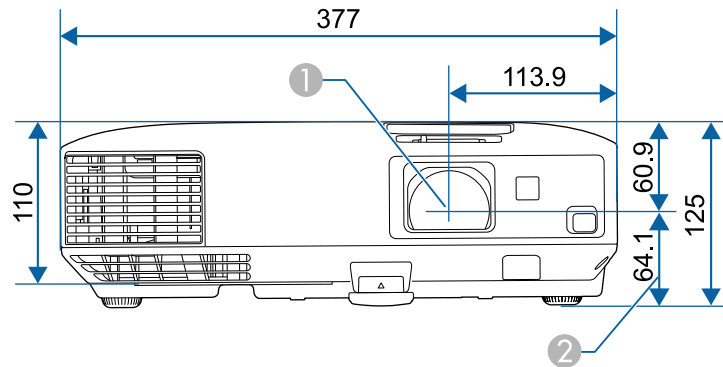
Gniazdo Computer1	1	Mini D-Sub15-pinowy (żeński)
Port Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pinowy (żeński)
Gniazdo Video	1	Wtyk RCA
Port Audio 1	1	Wtyk mini stereo
Port Audio 2	1	Wtyk mini stereo

Gniazda L-Audio-R	1	Wtyk RCA x 2 (L-R)
Gniazdo Audio Out	1	Wtyk mini stereo
Gniazdo HDMI1/MHL	1	HDMI (Audio jest obsługiwane wyłącznie przez PCM)
Port HDMI2	1	HDMI (Audio jest obsługiwane wyłącznie przez PCM)
Port USB-A	1	Złącze USB (Typ A)
Port USB-B	1	Złącze USB (Typ B)
Port USB (tylko w przypadku modułu bezprzewodowej sieci LAN) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	1	Złącze USB (Typ A)
Port LAN	1	RJ-45
Gniazdo HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)	1	RJ-45
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pinowy (męski)

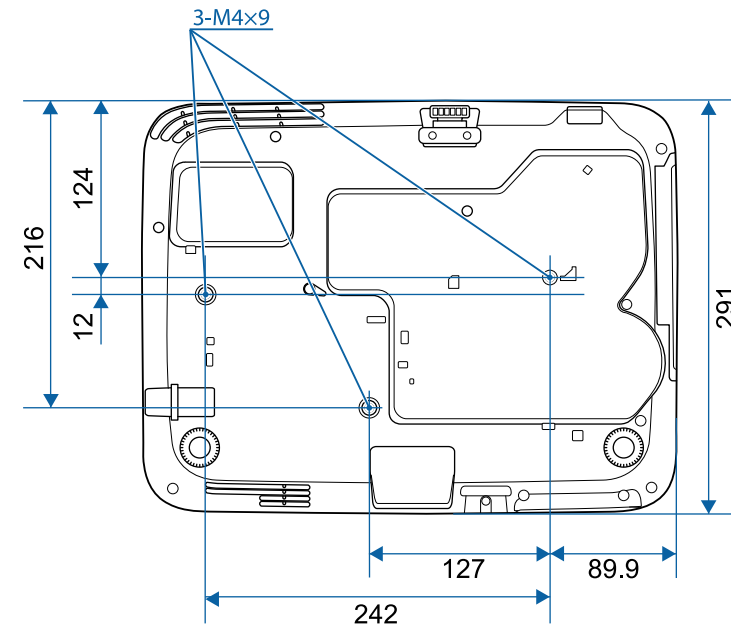
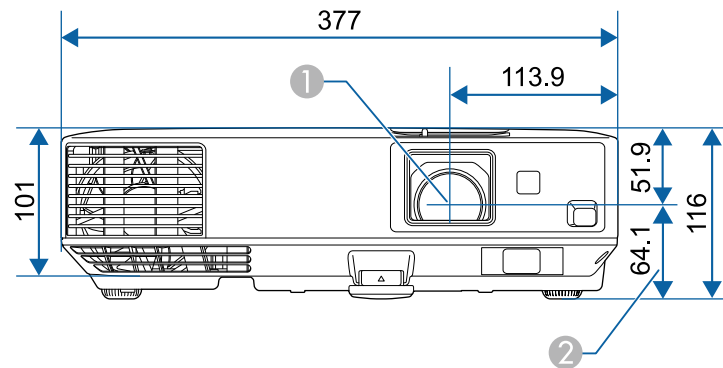


- Port USB-A i USB-B obsługuje USB 2.0. Jednak, gniazda USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami z obsługą USB.
- Port USB-B nie obsługuje USB 1.1.

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG



Jednostką na tych ilustracjach jest mm.

- ① Środek obiektywu
- ② Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika

Aby używać oprogramowania projektora Epson USB Display, komputer musi spełniać następujące wymagania systemowe.








Wymagania	Windows	Mac
System operacyjny	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitowy)</li> <li>• Enterprise (32-bitowy)</li> <li>• Business (32-bitowy)</li> <li>• Home Premium (32-bitowy)</li> <li>• Home Basic (32-bitowy)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32 i 64-bitowy)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul>
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Professional (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Home Premium (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Home Basic (32-bitowy)</li> <li>• Starter (32-bitowy)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> </ul>	








Wymagania	Windows	Mac
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> </ul>	
Procesor	Intel Core2Duo lub szybszy (zalecany jest Intel Core i3 lub szybszy)	Intel Core2Duo lub szybszy (zalecany jest Intel Core i5 lub szybszy)
Pamięć	2GB lub więcej (Zalecane: 4GB lub więcej)	
Miejsce na twardym dysku	Co najmniej 20 MB	
Wyświetlanie	Rozdzielczość w granicach 640 × 480 i 1920 × 1200 16-bitów kolorów lub więcej	








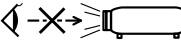


W przypadku użytkowania systemu Windows Vista bez zainstalowanych Service Packów, bądź Vista Service Pack 1 nie jest gwarantowane poprawne działanie.




Następująca tabela zawiera opis symboli bezpieczeństwa na etykiecie urządzenia.

Nr	Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Opis
1		IEC60417 No.5007	"WŁĄCZENIE" (zasilanie) Wskazuje podłączenie do zasilania.
2		IEC60417 No.5008	"WYŁĄCZENIE" (zasilanie) Wskazuje odłączenie od zasilania.
3		IEC60417 No.5009	Czuwanie Do identyfikacji przełącznika lub pozycji przełącznika, poprzez użycie którego część urządzenia jest włączana w celu wprowadzenia go do stanu czuwania.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Przeostroga Do identyfikacji ogólnych ostrzeżeń podczas używania produktu.
5		IEC60417 No.5041	Ostrzeżenie, gorąca powierzchnia Wskazanie, że zaznaczony element może być gorący i nie należy go dotykać bez zachowania ostrożności.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Przeostroga, niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym Do identyfikacji urządzenia, które może spowodować niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym.
7		IEC60417 No.5957	Wyłącznie do używania wewnątrz pomieszczeń Do identyfikacji urządzeń elektrycznych przeznaczonych do użytku wewnątrz pomieszczeń.

Nr	Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Opis
8		IEC60417 No.5926	Biegunowość złącza zasilania prądu stałego Do identyfikacji złączy plus i minus (bieguny) w części urządzenia do którego może być podłączone zasilanie prądem stałym.
9		—	Takie same jak dla pozycji Nr 8.
10		IEC60417 No.5001B	Bateria, ogólne W urządzeniu zasilania bateryjnego. Do identyfikacji na przykład pokrywy wnętrza baterii lub złączy.
11		IEC60417 No.5002	Lokalizacja cel Do identyfikacji uchwytu baterii i do identyfikacji lokalizacji cel wewnątrz uchwytu baterii.
12		—	Takie same jak dla pozycji Nr 11.
13		IEC60417 No.5019	Uziemienie ochronne Do identyfikacji dowolnych złączy przeznaczonych do połączenia z zewnętrznym przewodem w celu zabezpieczenia przez porażeniem prądem elektrycznym w przypadku awarii lub złącza ochronnej elektrody uziemienia.
14		IEC60417 No.5017	Uziemienie Do identyfikacji złącza uziemienia w sytuacjach, gdy nie jest wymagany symbol z pozycji Nr 13.



Nr	Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Opis
15		IEC60417 No.5032	Prąd przemienny Do wskazania na tabliczce znamionowej, że urządzenie może być zasilane wyłącznie prądem przemiennym; do identyfikacji odpowiednich złączy.
16		IEC60417 No.5031	Prąd stały Do wskazania na tabliczce znamionowej, że urządzenie może być zasilane wyłącznie prądem stałym; do identyfikacji odpowiednich złączy.
17		IEC60417 No.5172	Urządzenie klasy II Do identyfikacji urządzenia spełniającego wymagania dotyczące bezpieczeństwa, określone dla urządzeń klasy II, zgodnie z IEC 61140.
18		ISO 3864	Ogólny zakaz Do identyfikacji zakazanych działań lub operacji.
19		ISO 3864	Zakaz dotykania Do wskazania obrażeń, które mogą wystąpić po dotknięciu określonej części urządzenia.
20		—	Nigdy nie wolno zaglądać w obiektyw włączonego projektora.
21		—	Do wskazania, że nie można umieszczać niczego na projektorze.
22		ISO3864 IEC60825-1	Przeostroga, promieniowanie laserowe Do wskazania, że urządzenie generuje promieniowanie laserowe.

Nr	Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Opis
23		ISO 3864	Zakaz demontażu Do wskazania niebezpieczeństwa odniesienia obrażeń podczas demontażu urządzenia, takich jak porażenie prądem elektrycznym.
24		IEC60417 No. 5266	Stan gotowości, częściowy stan gotowości Do wskazywania, że część sprzętu znajduje się w stanie gotowości.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Przeostroga, ruchome części Informuje, że należy zachować dystans od ruchomych części, zgodnie ze standardami bezpieczeństwa.

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery to technologia opracowana przez firmę AMX w celu ułatwienia obsługi systemów AMX na urządzeniu docelowym. Firma Epson wprowadziła tę technologię w swoich urządzeniach, zapewniając ustawienia pozwalające na włączenie funkcji protokołu ("Włączone"). Szczegółowe informacje można znaleźć na stronie internetowej firmy AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Współczynnik kształtu obrazu	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekran o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz typowego komputera wynosi 4:3.
Komponent Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr).
Kompozytowy sygnał wideo	Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel.
Kontrast	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu.
DHCP	Akronim od protokołu dynamicznego konfigurowania węzłów - protokół ten automatycznie przydziela adres IP dla podłączonego do sieci urządzenia.
DICOM	Akronim od obrazowanie cyfrowe i wymiana obrazów w medycynie. Międzynarodowy standard definiujący normy związane z obrazami, a także protokół komunikacyjny służący do przesyłania obrazów medycznych.
Adres bramy	Jest to serwer (router) służący do komunikacji przez sieć (podsieć), podzieloną zgodnie z maską podsieci.

HDCP	HDCP to akronim od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ port HDMI w tym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Jednak projektor ten może nie wyświetlać obrazów zabezpieczonych za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
HDMI™	HDMI jest akronimem od angielskiego terminu High Definition Multimedia Interface. HDMI™ to standard wykorzystywany przede wszystkim w elektronicznym sprzęcie cyfrowym oraz w komputerach. Jest to standard służący do cyfrowego przesyłania obrazów w jakości HD oraz dźwięków wielokanałowych. Brak kompresji sygnału cyfrowego umożliwia przesyłanie obrazów w najwyższej jakości. Pozwala również na szyfrowanie sygnału cyfrowego.
HDTV	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = Progresywne, i = Przeplot)</li> <li>• Ekran ze współczynnikiem kształtu 16:9</li> </ul>
Tryb infrastruktury	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, w przypadku której urządzenia komunikują się za pośrednictwem punktu dostępowego.
Przeplot	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.
Adres IP	Numer identyfikujący komputer podłączony do sieci.

MHL	Skrót od Mobile High-definition Link. Standard połączeń między urządzeniami mobilnymi, jak smartfony i tablety. Obrazy można przesyłać z wysoką jakością i szybkością, bez kompresji sygnału cyfrowego, a dodatkowo ładować baterie podłączonych urządzeń.
Progresywne	Wyświetla informacje, aby stworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem.
Częst. odświeżania	Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świejący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
SDTV	Akronim od Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów HDTV - telewizji wysokiej rozdzielczości.
SNMP	Akronim od prosty protokół zarządzania sieciowego, czyli protokołu służącego do monitorowania i sterowania urządzeniami takimi jak routery i komputery podłączone do TCP/IP.
sRGB	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, należy ustawić projektor i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB.
SSID	SSID to dane identyfikacji do połączenia z innym urządzeniem w bezprzewodowej sieci LAN. Komunikacja bezprzewodowa jest możliwa pomiędzy urządzeniami z tym samym SSID.
Maska podsieci	Jest to wartość numeryczna, która definiuje liczbę bitów używanych przez adresy sieciowe w podziale sieci (podsieć) z adresu IP.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (w poziomie) x 600 (w pionie) pikseli.

SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (w poziomie) x 1024 (w pionie) pikseli.
Synchronizacja	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będąc widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
Traking	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
Trap IP adres	Jest to adres IP komputera docelowego używany w SNMP do powiadamiania o błędach.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (w poziomie) x 480 (w pionie) pikseli.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (w poziomie) x 768 (w pionie) pikseli.
WXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (w poziomie) x 800 (w pionie) pikseli.
WUXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1920 (w poziomie) x 1200 (w pionie) pikseli.

Niżej wymienione punkty zawierają ważne uwagi dotyczące projektora.

#### » Tematy pokrewne

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.220](#)
- "Przepisy Wireless Telegraphy Act" [str.220](#)
- "Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu" [str.220](#)
- "Obsługiwane systemy operacyjne" [str.220](#)
- "Znaki towarowe" [str.221](#)
- "Informacje dotyczące praw autorskich" [str.221](#)
- "Prawa autorskie" [str.222](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.com/europe.html>

## Przepisy Wireless Telegraphy Act

Następujące działania są zakazane przepisami ustawy Wireless Telegraphy Act.

- Modyfikacja i demontaż (włącznie z anteną)

- Usuwanie etykiety zgodności z normami
- Używanie bezprzewodowej sieci LAN 5 GHz na zewnątrz

## Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

## Obsługiwane systemy operacyjne

- System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
- System operacyjny Microsoft® Windows® 7
- System operacyjny Microsoft® Windows® 8
- System operacyjny Microsoft® Windows® 8.1
- System operacyjny Microsoft® Windows® 10

Wymienione powyżej systemy operacyjne występują w niniejszej instrukcji pod nazwami: „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8”, „Windows 8.1” oraz „Windows 10”. Ponadto, w odniesieniu do nich używana jest ogólna nazwa "Windows".

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

W tym podręczniku wymienione powyżej systemy operacyjne występują pod nazwami: „OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x”, „OS X 10.9.x”, „OS X 10.10.x” oraz „OS X 10.11.x”. Ponadto, w odniesieniu do nich używana jest ogólna nazwa "OS X".

## Znaki towarowe

EPSON to zastrzeżony znak towarowy, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i ich logo, to zastrzeżone znaki towarowe lub znaki towarowe Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS i OS X to znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logo Windows, to znaki towarowe lub zarejestrowane znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

WPA<sup>™</sup>, WPA2<sup>™</sup> oraz Wi-Fi Protected Setup<sup>™</sup> są zastrzeżonymi znakami towarowymi stowarzyszenia Wi-Fi Alliance.

App Store to znak usługi Apple Inc.

Google play to znak towarowy Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL i Mobile High-Definition Link to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe MHL i LLC w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

"QR Code", to zastrzeżony znak towarowy DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink to znak towarowy zgłoszony do zastrzeżenia lub już zastrzeżony w Japonii, Stanach Zjednoczonych Ameryki i w innych krajach oraz regionach.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron<sup>®</sup> i Crestron RoomView<sup>®</sup> to zastrzeżone znaki towarowe Crestron Electronics, Inc.

Intel<sup>®</sup> to zastrzeżony znak towarowy Intel Corporation w USA i/lub w innych krajach.

Miracast<sup>™</sup> to znak towarowy Wi-Fi Alliance.

Extron<sup>®</sup> oraz XTP<sup>®</sup> są zastrzeżonymi znakami towarowymi Extron Electronics.

HDBaseT<sup>™</sup> oraz logotyp HDBaseT Alliance są znakami towarowymi HDBaseT Alliance.

Inne nazwy produktów używane w niniejszym dokumencie, zostały użyte wyłącznie w celach identyfikacyjnych i mogą być znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

## Informacje dotyczące praw autorskich

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko

Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

---

## **Prawa autorskie**

Ta informacja może zostać zmieniona bez powiadomienia.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413287200PL